

TRICKS

СЕРИИ
#8

Crana PlayStation
2001



100% SONY PLAYSTATION

TRICKS

СЕКРЕТЫ

**Коды, пароли,
секреты, полезные советы.**

Издание
переработанное и дополненное

UP - вверх
DOWN - вниз

TRICKS Ltd
Москва

Страна PlayStation (#23)/TRICKS Gold — Секреты. Коды, пароли, секреты, обзоры, полезные советы по прохождению игр. - М.: «ТРИКС Лтд», 2001. - 240 стр.

© 2001 ЗАО «ТРИКС Лтд» «Страна PlayStation/TRICKS Gold»
ЛР №065456 от 13.10.97

Все права на издание принадлежат ЗАО «ТРИКС Лтд.» Несанкционированное копирование издания или его частей, а также незаконное использование торговой марки «TRICKS®» влечет за собой правовую ответственность в соответствии с действующим законодательством.

Издание посвящено играм для популярной 32-х битной телевизионной приставки - PlayStation, разработанной фирмой Sony. Приведены коды, пароли, описания, игровые приемы, полезные советы, стратегии прохождения игр. Этот журнал, по сути дела, энциклопедия игр для PlayStation, поскольку включает в себя информацию по подавляющему их количеству: от самых популярных, до самых новых на текущий момент.

Издание рассчитано на широкий круг читателей: от тех, кто только выбирает модель видеоприставки, до тех, кто уже стал опытным геймером и преданным поклонником PlayStation.

TRICKS® является зарегистрированной торговой маркой ЗАО «ТРИКС Лтд».
Sony PlayStation зарегистрированная торговая марка Sony Computer Entertainment Inc.

Издание предназначено для широкого круга читателей. Гигиенического сертификата не требует.
(Письмо №13-07-19-5833 от 31.12.97)

ЛР №065456 от 13.10.97 г. Подписано в печать
Формат 70х100/16. Печать офсетная. Тираж 5000 экз. Зак. 128
ЗАО «TRICKS Ltd», 121019, Москва, а/я 16.
Отпечатано с диапозитивов в типографии
ООО «ИПО Типография Профиздат», 109044, Москва, Крутицкий
вал, 18.
Плр № 050003 от 19.10.94 г.

Уважаемый любитель видеоигр!

Издательство TRICKS Ltd и редакция журнала СТРАНА PLAYSTATION/TRICKS GOLD приглашают Вас стать постоянным и активным нашим читателем.

На 240 страницах журнала Вы найдете всю необходимую информацию по самым новым играм: прохождения, коды, стратегические советы и подсказки. Вы также сможете принять участие в проводимых конкурсах и воспользоваться услугами отдела "Видеоигры — почтой", обновленный каталог которого высылается с каждым номером.

I. Вы можете приобрести уже вышедшие тома журнала и произвести подписку на будущее (в указанную цену включены расходы на упаковку и отправку журналов по России при предварительной оплате).

TRICKS GOLD 4'99 г.

Цена 15 руб.

Центральные игры выпуска:

- METAL GEAR SOLID (2CD) — 1-е место в мировом рейтинге игр, созданных за всю историю их выпуска (более 1000 игр) по состоянию на 1.07.2000 г.

- COMMAND & CONQUER: RETALIATION (2CD) — 27-е место

TRICKS GOLD 6'99 г.

Цена 15 руб.

Центральная игра выпуска: TOMD RAIDER 3 — 9-е место

СТРАНА PS/TRICKS GOLD 12'99 г.

Цена 15 руб.

Центральные игры выпуска: LEGASY OF KAIN: SOUL REAVER — 37-е место; - RESIDENT EVIL 3: NEMESIS — 6-е место

ВЫПУСКИ 2000 года (состав на 4-й полосе обложки)

СТРАНА PS/TRICKS GOLD 5'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 6'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 7'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 10'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 11'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 12'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 13'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 14'2000 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 4'2001 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS GOLD 5'2001 г.	Цена 40 руб.
СТРАНА PS/TRICKS СЕКРЕТЫ'2001г	Цена 40 руб.

(коды, пароли)

ВНИМАНИЕ! НОВАЯ УСЛУГА.

Редакция часто получает письма от читателей, которые просят прислать тот или иной выпуск нашего журнала, уже закончившийся в продаже, так как их интересует какая-то конкретная игра. Действительно, нами уже выпущено в свет к данному моменту более 35-ти выпусков по PSX, и большинство из них закончились или имеются в единичных экземплярах. Поскольку не было ни одной мало-мальски приличной игры, которую бы мы в той или иной степени не описали, жалко оставлять без внимания этот огромный резерв. В связи с этим мы предлагаем, в порядке эксперимента, следующую услугу. Вы можете заказать описание (прохождение) лю-

бой интересующей Вас игры (кроме тех, которые в России не выходили). Если полиграфического выпуска не найдется, мы сделаем для Вас индивидуальную распечатку на принтере наиболее объемной статьи по этой игре и вышлем в Ваш адрес. Стоимость этой услуги — 40 руб. за одну игру, включая почтовые расходы.

Если Вы хотите получить по игре самую полную информацию, то мы проведем поиск по всем нашим изданиям и вытащим оттуда ВСЮ информацию по этой игре (т.е. все, что было когда-либо опубликовано). Стоимость — 100 руб. за одну игру.

Оплата по этим предложениям **ТОЛЬКО** предварительная.

Ждем Ваших соображений по этому поводу и будем благодарны за советы.

II. ВНИМАНИЕ! ПОДПИСКА!

Вы можете произвести подписку на любое, удобное Вам количество будущих выпусков журнала. Цена одного выпуска — 40 руб. С каждым выпуском Вы будете получать свежий каталог Видеоигры — почтой, с помощью которого сможете приобрести нужные товары для Playstation.

Если Вы решили стать нашим читателем, выберите, пожалуйста, удобный для Вас вариант оплаты (см. ниже), а мы будем рады видеть Вас в числе друзей журнала.

ВАРИАНТЫ ОПЛАТЫ:

1) Подписка в любом почтовом отделении России и стран СНГ.

Объединенный Каталог "Пресса России".
Подписной индекс 38201.

Подписка производится на 3 выпуска за полугодие. Поскольку темп выхода журнала удалось значительно увеличить (до 6 — 7-ми выпусков в полугодие), Вы можете продлить подписку непосредственно в редакции.

2) Предварительная оплата почтовым переводом по любому из адресов:

- ❖ 105523, Москва, а/я 31. Карчевской Майе Николаевне.
- ❖ 121019, Москва, а/я 16. Анфимовой Елене Васильевне.

Талон
к почтовому переводу
на 280 руб. 00 коп.

От кого Иванова

Василия

Петровича

Адрес: 184029, п. Сосновка.

(почтовый индекс и подробный адрес)

Мурманской обл.

ул. Парковая, д. 5, кв. 23

Для письменного сообщения:

PSX2, PSX3 - 2 5 20=40 р.

GOLD 6. 12. 2/2000 - 120 руб.

Сумма заказа: 160 руб.

Прошу оформить подписку

на серию GOLD NN13/2000

14/2000, 15/2000 - 120 руб.

В корешке почтового перевода укажите свой полный адрес и ФИО, а на обороте в разделе "для письменного сообщения" за какие именно номера журнала произведена оплата (как вышедшие, так и по подписке).

3) Предварительная оплата перечислением через Сбербанк РФ.

- ❖ Это самый дешевый способ оплаты, т.к. СБ, в отличие от почты, берет за перечисление денег всего 3%.
- ❖ Бланк для перечисления Вы найдете на последних страницах журналов. Заполните только сумму и свои реквизиты (если хотите, сделайте себе ксерокопии этой квитанции, т.к., написанные от руки, не гарантируют правильности заполнения и поэтому нами не принимаются).
- ❖ При этом способе оплаты **ОБЯЗАТЕЛЬНО** пришлите по одному из адресов (см. выше) письмо, содержащее: Ваш полный адрес, ФИО; состав заказа; нижнюю половину оплаченной квитанции (или ее ксерокопию).

4) Оплата наложенным платежом (оплачиваете при получении на почте).

Для того, чтобы получать журнал н/пл, пришлите по нашему адресу письмо с заявлением:

"Прошу выслать н/пл. ранее вышедшие номера TRICKS GOLD №№ ____
Прошу оформить подписку на журнал, начиная с № __. **Оплату при получении гарантирую.**

Подпись. Телефон (желательно)."

При этом выходящие тома будут высылаться Вам до тех пор, пока не заявите об отмене подписки.

С 1-го сентября 2000 г. Вы сможете сделать заказ по телефону (095) 724-06-54. Телефон включен не всегда, поэтому, если не дозвонитесь сразу, попробуйте в другое время (утром, днем или вечером, соответственно).

ОБРАТИТЕ ОСОБОЕ ВНИМАНИЕ: по телефону производится прием заказов **ТОЛЬКО на ЖУРНАЛ. Другие вопросы не обсуждаются.**

Оплата наложенным платежом имеет свои особенности:

- ❖ одновременно высылается не более двух выпусков. До получения оплаты (возврата перевода) новые отправки не производятся.
- ❖ почтовые услуги при этом способе отправки стоят дороже. Поэтому общая стоимость получается на 15-25% (в зависимости от региона) выше. **В те регионы, куда идет только АВИА почта, а также в страны СНГ отправка наложенным платежом НЕ ПРОИЗВОДИТСЯ.**

5) Любые номера журнала оптом и в розницу можно приобрести в Москве на Ярмарке в Лужниках (метро "Спортивная", выход к стадиону, затем, пройдя под новой эстакадой, сразу свернуть налево) павильоны №№ 22, 28, 29, 32, 34.

*Заинтересованным в приобретении **ОПТОВЫХ** партий видеоприставок, журналов, аксессуаров и других сопутствующих товаров по низким ценам, просьба сообщить среднемесячные потребности и свои координаты для связи (телефон или электронный адрес) по почте (121019, Москва, а/я 16) или по e-mail (trick9@com2com.ru). В заголовке e-mail письма обязательно укажите свой город и сообщение "TRICKS".*

007 RACING

* *Управлять Aston Martin Vantage в режиме multi-player.*

Нажмите на титульном экране L1, R1, ▲, ●, X.

* *Большое гражданское население.*

Введите в качестве имени LEMKE.

007: THE WORLD IS NOT ENOUGH

* *Секреты.*

❖ Нажмите кнопку **Start** и выберите несколько нужных предметов в своем inventory. Значительно хуже выполнять эту процедуру по ходу миссии. Во всяком случае, враг не сможет Вас подстрелить в тот момент, когда будете лихорадочно отыскивать подходящее оружие.

❖ Когда нужно перезарядить свое оружие, обязательно спрячьтесь за каким-нибудь укрытием, не стойте как болван, пытаясь закинуть боеприпасы в свое оружие. Террористы безусловно воспользуются этой выгодной ситуацией и постараются прикончить Вас.

❖ При каждом удобном случае собирайте броню. Учтите, что броню ведь можно заменить, а вот здоровье заменить не удастся. Берегите свое здоровье. Самое главное, пожалуй, задача на каждой миссии, это отыскать бронежилет (Flak Jacket).

❖ Старайтесь уничтожать противников точными выстрелами в голову. Это самый эффективный способ, и патронов понадобится меньше, и проблем особых не будет.

❖ Чтобы подловить противника неожиданно, используйте оружие, не производящее шума, например, пистолет с глушителем, а подчас и просто кулаки. Чем меньше произведете шума, тем быстрее и эффективнее завер-

шите миссию.

❖ Если Вы заблудились, используйте кнопку **Action**, чтобы поговорить с любым персонажем на экране. Большая часть из них сможет дать Вам полезные советы.

❖ Если на Вас навалилась огромная куча врагов, немедленно отступите назад и спрячьтесь в каком-нибудь укрытии или за поворотом. А затем, как только они бросятся преследовать Вас, расстреляйте их поодиночке из самого мощного оружия.

❖ Расстреливайте любые бочки и огнетушители, когда враг находится поблизости. Очень часто в результате взрыва враги погибнут, а Вы сэкономите боеприпасы и время.

❖ Обязательно старайтесь использовать правильное оружие, соответствующее ситуации. Если Вы сражаетесь в тесных помещениях, и враги находятся поблизости от Вас, используйте ружья, автоматы и другое оружие ближнего боя, а на дальней дистанции старайтесь пользоваться снайперской винтовкой и мощным штурмовым дальнобойным оружием.

❖ Никогда не стойте на месте, старайтесь двигаться все время. Так врагам значительно труднее будет прицелиться и выполнить точный выстрел. За это время Вы сумеете даже обернуться и уничтожить врага или атаковать его с флангов.

* *Гражданское обличье.*

Успешно завершите уровень City Of Walkways за время меньше, чем 3:35, на уровне сложности "Agent".

* *Классическое обличье.*

Успешно завершите игру на уровне сложности "Secret Agent", чтобы открыть Tuxedo Bond, Baron Samedi, Oddjob, Scaramanga и Jaws.

* *Экзотическое обличье.*

Успешно завершите уровень Cold

Reception за время меньше, чем 3:25, на уровне сложности "00 Agent".

*** Ультрасовременное об-
личье.**

Успешно завершите игру на уровне сложности "Agent", чтобы открыть Alec Trevlyan (006), Wai Lin, Max Zorin, May Day и Christmas Jones (одетый).

*** Секретное обличье.**

Успешно завершите уровень King's Ransom за время меньше, чем 3:45, на уровне сложности "Secret Agent".

*** Обличье ученого.**

Успешно завершите уровень Masquerade за время меньше, чем 4:20, на уровне сложности "00 Agent".

*** Во фраке.**

Успешно завершите уровень Courier за время меньше, чем 2:00, на уровне сложности "Secret Agent".

*** Режим Gadget War.**

Успешно завершите уровень Fallen Angel за время меньше, чем 2:45, на уровне сложности "Secret Agent".

**102 DALMATIANS: PUP-
PIES TO THE RESCUE**

*** Советы.**

❖ Когда Джаспер бросится преследовать Вас, бегите прямо к улью, который укажет Вам Fidget. Ни в коем случае не гавкайте. Если сумеете заманить его к улью, то Джаспера тут же атакуют пчелы.

❖ Чтобы заманить Horace в ловушку, отыщите его возле синей лестницы в Piccadilly, нажмите кнопку ■, чтобы открыть люк, и пес тут же атакует его.

❖ Чтобы победить Gruella 1, нажмите кнопку ● и выстрелите в нее анансами. Атакуйте пять раз и одержите победу. Кстати, найдете поблизости несколько power-ups, это отличные "бифштексы".

❖ Чтобы отыскать Lucky, пройдите за стул в доме и нажмите на стену.

❖ Чтобы отыскать Rolly, войдите в кухню и загляните в шкаф.

❖ Чтобы отыскать кость, подойдите к кассовому аппарату на уровне с игрушечным магазином toy store, нажмите кнопку ▲ или кнопку ■. Кассовый аппарат откроется, и Вы увидите кость.

*** Пароли уровней.**

- 2 Dice, Bone, Bone, Dice
- 3 Dice, Key, Bone, Machine
- 4 Dice, Bone, Food Bowl, Toy
- 5 Bone, Dice, Dog, Bone
- 6 Bone, Dice, Machine, Food Bowl
- 7 Bone, Bone, Paw, Dog
- 8 Bone, Bone, Paw, Toy
- 9 Bone, Toy, Key, Bone
- 10 Bone, Toy, Key, Dice
- 11 Bone, Toy, Bone, Machine
- 12 Bone, Machine, Dice, Toy
- 13 Bone, Machine, Toy, Key
- 14 Bone, Toy, Paw, Food Bowl
- 15 Bone, Toy, Toy, Machine
- 16 Bone, Paw, Toy, Toy
- 17 Toy, Bone, Key, Bone

Bonus 1 Machine, Dice,
Dice, Dice

Bonus 2 Machine, Dice,
Dice, Machine

40 WINKS

*** Все ключи мечты.**

Поставьте игру на паузу в house hub, затем удерживайте **Select** и нажмите ●, L1, L2, L1, L2.

*** Все Winks.**

Поставьте игру на паузу в house hub, затем удерживайте **Select** и нажмите **LEFT, DOWN, RIGHT(x3)**.

*** Полные cogs.**

Поставьте игру на паузу, затем удерживайте **Select** и нажмите **DOWN, R2, L1, UP, R2**.

*** Восстановить жизни.**

Поставьте игру на паузу, затем удерживайте **Select** и нажмите **L1, UP,**

#

RIGHT, L2, UP.

*** Восстановить спутники.**

Поставьте игру на паузу, затем удерживайте **Select** и нажмите **UP, L2, LEFT, R2, LEFT**.

*** Режим больших голов.**

Поставьте игру на паузу, затем удерживайте **Select** и нажмите **L1, UP, RIGHT, L2, UP**. Отпустите и опять удерживайте, затем нажмите **L1, UP, RIGHT, L2, UP**.

*** Восстановить Zzzs.**

Поставьте игру на паузу, затем удерживайте **Select** и нажмите **RIGHT, L1, UP, R1, L1**.

A

ACE COMBAT 3: ELECTROSPHERE

*** Режим Mission Simulator (Easier).**

Завершите успешно игру на уровне трудности Easy и запомните ее. Затем загрузите тот же самый файл и закончите игру на уровне Normal.

*** XR-900 Geopelia Plane.**

Чтобы получить этот самолет, добейтесь ранга А в миссии 36 в режиме Mission Simulator.

*** Призовая миссия.**

Добейтесь ранга В или выше в каждой из 35 регулярных миссий, тогда сможете получить доступ к призовой миссии.

*** Новые самолеты и оружие.**

Успешно завершите все 36 миссий с рангом А, чтобы получить доступ к орбитальному лазеру (Orbital Satellite Laser) и самолетам X-49 Night Raven и U14054 Aurora. Учтите, что в некоторых миссиях Вы не сможете использовать лазер.

ALIEN RESURRECTION

*** Режим хитростей.**

В главном меню нажмите **●, LEFT,**

RIGHT, ●, UP, R2. Опция "Cheat" появится на экране опций, и позволит вам выбирать God mode, все оружие, бесконечный боезапас, бесконечный кислород, не будет взрывающихся ящиков, а также любой уровень игры.

*** Research mode**

В главном меню нажмите **■, UP, DOWN, ●, LEFT, R1.** Опция "Research Mode" появится на экране опций.

ALUNDRA 2

*** Неограниченные эликсиры.**

Когда доберетесь до вулкана, в комнате перед подземным озером увидите сундук с эликсиром возле выключателя. Возьмите эликсир, выйдите из комнаты, неважно через какой выход. Затем снова войдите в комнату, сундук будет закрыт, а в нем будет еще один эликсир. Можете повторить эту процедуру сколько угодно раз, и не нужно будет покупать эликсиры в магазине по сумасшедшим ценам.

*** Детали головоломок.**

Детали головоломок Вы должны передать мастеру головоломок (Puzzle-master), а он за это обучит Вас комбинационным атакам. Каждый раз, когда Вы ему даете определенное количество, он заканчивает картинку-головоломку, которую затем вешает на ближайшей стене. Мы перечислим подряд головоломки, соответственно, снабдив их номерами.

1. В тренировочном лесу, после того как Вы передвините блоки и пройдете на дорожку, по которой пришел Булин.

2. Получите от Айши, после того как достигнете следующей зоны за тренировочной.

3. Обнаружите на территории первого разрушенного города, если внимательно посмотрите.

4. Взорвите бомбу на блоке, на вто-

ром экране после пляжа.

5. Выйдите через ванную второго этажа в гостинице в городе Bull Town и пройдите чуть дальше.

6. Выйдите через заднюю дверь к гостинице в городе Bull Town.

7. За статуей мастера головоломок в городе Bull Town.

8. В нижнем подземелье Bull dungeon, в комнате с двумя выключателями.

9. В верхнем подземелье bull dungeon, в комнате с бомбой и огнеметными монстрами.

10. Когда сожжете все кусты и решите головоломку с бомбами в горной территории, выйдя из подземелья bull dungeon.

11. В доме (в стартовой зоне), в комнате с большой ямой и книгой save book

12. В этом же доме в комнате с конвейерными лентами.

13. В круглой комнате (под домом) за зеленой дверью.

14. Решите головоломку с ящиками на пиратском острове (Pirates Island) после встречи в Айшей.

15. После того, как найдете деталь головоломки N14, войдите в комнату с разрушенными стенами и над дверью найдете очередную деталь головоломки. Здесь придется как следует попрыгать.

16. В садовом сарае пиратского дома (Pirate Mansion), спрыгните в северо-западную комнату и перебейте всех монстров.

17. Пройдите две комнаты после схватки с боссом Mushroom Croco, прыгните к ближайшему выходу на этом же уровне. Однако, прежде Вы должны перебить всех монстров по другую сторону ворот (когда впервые спрыгнете в яму в садовом сарае, то выйдете через нижнюю западную дверь).

18. На балконе второго этажа пиратского дома, ее очень трудно увидеть.

19. В городе Vanilla City, в домике рядом с магазином предметов, девушка обменяет там деталь головоломки на все имеющиеся у Вас деньги.

20. В одном из домов площади города Vanilla City. Поднимитесь наверх и взберитесь по лестнице.

21. В городе Vanilla City. В чердачном помещении, где находится факел, но необходимо к этому времени иметь водное заклинание.

22. После того как победите в игре "catch the pot", где нужно ловить горшки, когда вернетесь на пиратский остров и подниметесь на верхний этаж.

23. В подземелье Pirate Island Eye. После того, как разберетесь с головоломкой, где синяя статуя мечет огненные шары.

24. В том же самом подземелье, где нашли предыдущую деталь, пройдите две комнаты, после комнаты набитой шипами, и решите сложную "интеллектуальную" головоломку.

25. Возле 24-й детали, когда решите головоломку с четырьмя невидимыми пьедесталами.

26. В том же самом подземелье в большой комнате, где пришлось много прыгать с бомбами и растресканным блоком.

27. В сарае на острове Native Island.

28. В подземелье Native Island, в комнате с шипами, где находятся золотые статуи с убивающимися шипами.

29. В следующей комнате, после детали головоломки N28. Нужно спрыгнуть в яму.

30. В подземелье острова Native Island, Вам придется спрыгнуть в большую яму в комнате с L-образной дорожкой.

31. В подземелье Native Island, после того как разберетесь с движущейся золотой статуей и кристаллами в яме

A

возле сундука с сокровищами, в котором была виноградная гроздь.

32. В подземелье Native Island, в комнате с маленьким лабиринтом и кучей золотых статуй.

33. За дверью на холме в первом городе этой игры. Сможете получить только после того, как победите босса Living Statue II.

34. После того, как победите в мини-игре с собаками в первом тренировочном лесу, за дорожкой, которая перекрыта золотой статуей.

35. После победы в миниигре с радиоуправляемым автомобилем, в тренировочном лесу на трассе A.

36. На 1-ом этаже Vanilla City за двумя золотыми статуями.

37. В церковном подземелье Church Dungeon, под золотой статуей.

38. В церковном подземелье Church Dungeon, спрятанна под каменной статуей в лавовом пруду.

39. В церковном подземелье Church Dungeon. Поднимитесь по шипастым колоннам вверх и найдете ее в сундуке.

40. В вулкане в комнате с телепортирующими блоками, в самом тупике.

41. На бомбовой фабрике (bomb factory), в комнате с невидимыми солдатами.

42. На бомбовой фабрике (bomb factory), на высокой платформе. Очень трудно туда добраться.

43. Через две комнаты после детали головоломки N 41, после того как решите головоломку с вращающимся огнем.

44. В городе Vanilla City, возле дома, где Вы обнаружили деталь N 21, на чердаке есть четыре объекта, которые могут быть активированы, используя четыре магических заклинания.

45. В городе Bull Town в коровнике найдете незажженный факел. Зажгите его и получите очередную деталь.

46. В порту, где заканчивается маршрут вагонетки. В гостинице найдете незажженный факел. Вот и зажгите его.

47. Снова в подземелье Bull Dungeon, где колонна с шипами и со сколонов катятся шары. Нужно спалить шипы на колонне.

48. В бычьем подземелье, в пункте отгрузки save room, прямо перед встречей с минотавром, атакуйте три зеленых кристалла своим ветровым заклинанием wind spell, затем спалите колонны с шипами, используя огненное заклинание fire spell.

49. В доме Screw Mansion, на склоне холма с катящимися шарами и пауками. зайдите в самую верхнюю дверь.

50. В подземелье на склоне холма пиратского острова Pirate Island за ранее закрытой дверью, в комнате с плавающими платформами. Здесь есть золотая статуя, вращающееся лезвие и факелы, которые нужно потушить. Используйте огненное заклинание flame spell, прыгните в яму, затем обегите вокруг комнаты, зажигая все фонари, как можно быстрее. Сундук с деталью головоломки свалится сверху.

51. Вернитесь к входу дамы (выйдите из церковного подземелья). Деталь головоломки спрятана за входной дверью.

52. На пиратском острове, там где очень сложная трасса с препятствиями, во второй хижине в одной из золотых статуй.

53. Снова в пиратском доме Pirate Mansion, в большой спальне увидите небольшой факел. Зажгите его.

54. В пещере кошмаров Nightmare dungeon. В большой комнате увидите ряд факелов и две зеленых статуи. Прыгните к сундуку в углу, при этом Вы должны находиться в большей из двух секций этой комнаты.

55. В подземелье кошмаров в ком-

нате, где все время появляются деньги и монстры, и где Вы должны убивать монстров до тех пор, пока не свалится сверху деталь головоломки.

56. В подземелье кошмаров, где находятся видимые и невидимые лезвия. Деталь головоломки находится в дальнем конце.

57. В Giant Screw решите головоломку с четырьмя выключателями у южной двери.

58. В Giant Screw решите головоломку с падающими платформами во вращающихся комнатах.

59. В Giant Screw. В комнате с одинокой каменной статуей, прямо за стеной, но статую уничтожить нельзя.

60. А вот эту деталь головоломки обнаружить не удалось.

ARE ESCAPE

* Дополнительный боезапас.

Чтобы получить 99 разрывных пуль, сделайте паузу в игре и нажмите R2, DOWN, L2, UP, RIGHT, DOWN, RIGHT, LEFT.

* Зеркало заднего вида.

Нажмите L1 или R1, чтобы получить зеркало заднего вида в лыжной миниигре.

* Секретный тоннель.

Чтобы найти секретный тоннель, столкните в сторону вывеску "Стоп" на второй стадии уровня Dark Ruin.

* Секреты.

❖ Чтобы расправиться с Specter на первой стадии уровня Monkey Madness, не используйте Slingshot, а просто тараньте машину своим Super Hoop.

❖ Есть простой способ отловить обезьян, используя радиоуправляемую машинку RC Car. Так Вы сможете сохранить очень много времени. Вам нужен Skingback Shooter и одна бомба flash bomb. Стреляйте из Slingback shooter в обезьяну, пока она не подбежит к одной из небольших выемок. Затем швырните в нее бомбу, и она окажется в западне. Подбегите к ней быстренько,

достаньте свою сетку и накройте. Вот и все, что нужно сделать. Такая техника требует определенной практики, но Вы быстро научитесь.

❖ Чтобы получить дополнительных боксеров в миниигре Specter Boxing minigame, нужно победить их в режиме Championship. Причем придется участвовать в этом турнире несколько раз, чтобы собрать их всех.

❖ Вы получите прием Magic Punch после того, как закончите уровень Specter Land и вернетесь обратно на уровень, где остались еще непойманные обезьяны. Чтобы добраться до секретной доски (board), в этой игре Вы должны победить Specter на уровне Monkey Madness (carnival), дождаться когда пройдет концовка (включая титры), а когда появится возможность выбора, вернитесь обратно к Time Station и запомните свою игру. Затем пройдите все уровни заново и переловите всех обезьян, которых упустили. Когда всех отловите, откроется Peak-Point Matrix, где и сразитесь со Specter в последний раз и окончательно отловите его. После этого увидите подлинную концовку.

❖ Когда Вы свалитесь с какого-нибудь утеса или откоса, нажмите кнопку Start и выберите опцию Exit. Затем вернетесь в Time station, с тем же самым количеством жизней, которое у Вас было к моменту падения.

APOCALYPSE

Сделайте паузу в игре, затем нажмите и удерживайте L1. Теперь введите один из нижеследующих кодов. Звук пушечного выстрела подтвердит правильность введения кода.

❖ Выбор уровня: ▲, UP, X, DOWN.

❖ Непобедимость: DOWN, UP, LEFT, LEFT, ▲, UP, RIGHT, DOWN.

❖ Полное здоровье: ■, X, ▲, ● (или X)

❖ Все оружие: ■, ●, UP, DOWN, X, ■.

❖ Бесконечные жизни: ▲, ●, X, ■.

❖ Отладочный режим: DOWN,

A

DOWN, ▲.

ARMORED CORE: MASTER OF ARENA

*** Фиксация угла показа камеры.**

Нажмите ● + ✕ + Start по ходу игры. В игре образуется пауза, затем нажмите Start, чтобы возобновить игру, но теперь будет зафиксирован угол показа камеры. В случае, если у Вас японская версия игры, нужно нажать ● + ✕ + Select.

*** Вид от первого лица.**

Удерживайте ▲ + ■ + Start. Отпустите все кнопки, затем нажмите Start.

*** Как продолжить игру после А.С.: Project Phantasma.**

Вставьте карту памяти, на которой у Вас запомнена игра Armored Core: Project Phantasma. На экране должен появиться желтый загрузочный экран. Перезагрузите этот файл и начните новую игру (т.е. Master of Arena), уже имея те запасные части и деньги, которые Вы заработали в первой игре.

*** Неограниченные деньги.**

Успешно завершите все 19 миссий в первый раз, получите 100% успеха (success) и 100% выполнения (completion), получите неограниченные деньги.

*** Двукратная защита.**

Победите всех соперников на уровне Арена и Субарена. Добейтесь 100% успеха и 100% выполнения и получите двойную защиту на любое из Ваших "ядер".

*** Двукратная атака.**

Закончите уровень Ex-арена со 100% успехом и 100% выполнением и получите двукратную атакующую мощь для любого своего ядра.

*** Секретная миссия.**

Успешно завершите все 19 миссий в первый раз, получите 100% выполнение и 100% успех, затем получите все запасные части, которые только есть в игре, победите всех оппонентов на уровне арена и суб-

арена со 100% выполнением и 100% успехом, чтобы получить двукратную оборону на любое ядро. Затем победите всех на Эк-арене со 100% выполнением и успехом, чтобы получить двукратную атакующую мощь для любого ядра. Если сделаете все точно, то Ваши показатели должны быть очень похожи на нижеследующие:

System	Arena	Arena 2
Sorties:19	Challenges: 48	Challenges: 107
Success:100%	Success: 100%	Success: 100%
Failure: 0%	Failure: 0%	Failure: 0%
Completion: 100%	Completion: 100%	Completion: 100%

Затем получите сообщение, из которого узнаете, что Вы признаны лучшим пилотом Armored Core. Затем отправляйтесь в меню миссий, но не увидите там никаких новых. Затем пройдите на миссию, где Вы сражались с амфибиообразными МТ и сразитесь с Crinx, который будет сидеть в очень мощном ядре Core Overkill. Crinx не относится к так называемым "плюс"-пилотам, но он может, однако, делать практически все, что умеют эти пилоты, и даже кое-что еще. Overkill имеет самые высокие показатели за исключением, пожалуй, веса и энергии. Если Вам удастся победить его, то получите его очень ценные запасные части.

*** Как отыскать Stealth unit.**

Закончите уровень Master Ex Arena и сможете получить специальное устройство stealth unit, которое позволит Вам "исчезнуть" с экранов вражеских радаров. Сможете действовать скрытно и незаметно. Похоже, что этот трюк действует только в режиме двух игроков.

*** Как запросто прикончить врага на боевой арене.**

Оборудуйте свой мек самыми быстрыми "человекоподобными" ногами. Приспособьте новую лазерную винтовку-руку, которая стреляет одновременно тремя лучами и новым вторичным оружием (back weapon), имеющим форму буквы "V". Выберите парковочный гараж как свою арену, где Вы встретите летающих врагов, которых сможете ликвидировать, запуская в них практически мгновенно полный боезапас. В некоторых случаях, что бывает достаточно редко, они смогут подобраться к

Вам довольно близко, и в ближнем бою нанести серьезные повреждения. В таких ситуациях лучше выбрать территорию, на которой установлены мины. Вы сразу их узнаете — вокруг них растут деревья. Тогда враги, атакуя, будут взрываться на этих минах, и Вы запросто сможете прикончить их несколькими выстрелами, или же они струсят и покинут поле боя, в результате чего Вы получите молниеносную победу.

* **Спрятанная голова мека.**

Эту голову для Вашего мека можете найти на уровне Destroy Berserk MTs. Она расположена в кладовке возле дорожки, ведущей к компьютеру. Можете уничтожить мешающие Вам ящики или перепрыгнуть через них слева от двери.

* **Спрятанное заднее оружие.**

По ходу миссии Cavern invasion, после того, как уничтожите противника на уровне субарена, взгляните на карту и увидите выход, через который Вы вошли в пещеру, где сражались с вражеским меком, а также еще один выход.

Воспользуйтесь этим вторым выходом и найдите большую комнату с несколькими пушками, расположенными наверху. В задней части этой комнаты обнаружите искомое оружие.

* **Спрятанные детали.**

На уровне, где Вы должны обнаружить и уничтожить Raven'a в пещере, найдете спрятанную деталь для своего мека. Когда Вы отправитесь на поиски Raven'a, то подойдете к перекрестку. Если свернете направо, то как раз и найдете Raven'a, а вот если пойдете по левой дорожке, то попадете в комнату, где в углу найдете очень полезную дополнительную деталь. Это плечевой дискосмет, очень мощное оружие. Еще одну важную деталь найдете в той миссии, где Вы оказываете помощь желтым MT, которые были атакованы черными MT.

Первым делом уничтожьте пять вражеских MT, но одного оставьте в живых. У Вас будет достаточно времени, чтобы как следует обследовать территорию и отыскать нужную деталь. Здесь Вы увидите здание с колоннами перед ним. Атакуйте его настойчиво, и оно взорвется. Образуется дыра. Запрыгните в нее и двигайтесь вперед. Когда

доберетесь до перекрестка, сверните налево и окажетесь в тупике. Атакуйте стену до тех пор, пока она не взорвется, и перед Вами окажется еще одна важная деталь для мека. Это очень полезная секретная система FCS.

* **Дополнительные Экс-арены.**

На экране выбора Экс-арен Вы увидите четыре ряда вопросительных знаков, которые можно открыть после того, как выполните определенные требования. Два из них являются боевыми ядрами (Armored Core), как бы изготовленными создателями этой игры, а другие боевые ядра изготовлены финалистами, участниками турнира по игре Armored Core: Project Phantasma Tourney, который проходил в Японии в прошлом году. Это очень мощные ядра, и победить их очень не легко. Во всяком случае, силой их не взять, поскольку они всегда будут иметь некоторые преимущества перед Вашими ядрами, вне зависимости от того, как Вы хорошо будете вооружены, какая у Вас будет мощная броня и какая высокая будет скорость.

ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M.

* **Советы.**

❖ Мины — чрезвычайно эффективное оружие, и совсем необязательно наступать на них. Вы можете швырнуть мину, чтобы взрывом открыть дверь, снести огромную скалу или получить доступ в секретную зону. Ну и, конечно же, чтобы разорвать врагов на куски. Будьте очень внимательны и используйте каждую возможность для эффективного применения мин.

❖ Когда специальное оружие заряжено, удерживайте кнопку Fire и увидите что случилось с Вашими врагами.

❖ Чтобы увеличить мощность оружия, используемого в определенных территориях, до полного максимума, хватайте pickups, по крайней мере дважды, а затем удерживайте кнопку Fire button не менее трех секунд.

❖ Внимательно следите за экраном радара. Враги могут атаковать с разных сторон.

❖ Каждый уровень имеет свою собственную миссию, а также несколько подмиссий. Необходимо закончить каждую миссию

A

и подмиссию прежде, чем перейдете на следующий уровень.

❖ Если сопровождаете гражданских лиц в безопасную зону, будьте внимательны при ведении огня. Гражданские лица могут пострадать, а это совершенно ни к чему.

❖ Внимательно осматривайте территории и помещения, чтобы найти очень разнообразные и полезные Pick-ups. Они могут быть спрятаны где угодно, например, храниться в различных ящиках и тому подобных штуках, которые следует разрушить и добыть соответствующие предметы. Будьте очень внимательны, когда уничтожаете яйца — из некоторых в любую секунду могут вылупиться жуки.

❖ Берегите Ваше самое мощное "металлическое" оружие, т.е. ракеты и гранаты. Они Вам пригодятся в самых опасных ситуациях.

❖ Следуйте инструкции, которая появляется на экране. Вы регулярно будете получать жизненно важные подсказки из сообщений, появляющихся на экране. Может так случиться, что Вы не сумеете успешно закончить игру, если не будете обращать на них внимания.

❖ Используйте кнопки Move Forward и Move Backwards (т.е. движение вперед и назад), чтобы увеличивать и уменьшать скорость движущихся машин.

ARMY MEN 3D

* Непобедимость.

Сделайте паузу в игре и быстро нажмите **■**, **●**, **L1**, **L1** + **L2**. Никто не сможет победить Саржа на этом уровне.

* Выбор уровня.

Быстро наберите **■**, **●**, **R1**, **L1**, **L1** + **R1** на главном меню. Будут открыты все war zones, удерживайте **▲** + **■** + **●** и наберите **L1** + **L2** на экране опций.

* Много джипов.

На главном экране нажмите **●**, **×**, **●**, **R1** + **R2**.

* Много танков.

Нажмите **■**, **×**, **×**, **R1**, **R2** на главном экране, начните новую игру и у Вас будут танки на каждом уровне.

* Играть за Sarge.

Начните игру в режиме одного игрока, затем нажмите Start, а дальше **RIGHT**, **LEFT**, **LEFT**, **RIGHT**, **UP**, **UP**, **DOWN**, **RIGHT**, **R2**, **L2**, **L1** и **R1**. Увидите надпись "I wasn't expecting you Sarge" — значит все правильно.

ARMY MEN AIR ATTACK

Пароли уровней.

МИССИЯ 2: Going Car-Razy — **×**, **DOWN**, **LEFT**(x2), **■**, **●**(x2), **RIGHT**.

МИССИЯ 3: The Train that Could — **▲**, **UP**, **LEFT**, **RIGHT**, **DOWN**, **▲**, **●**, **UP**.

МИССИЯ 4: Tan Terror Troy — **DOWN**(x2), **■**(x2), **LEFT**, **RIGHT**, **●**, **×**.

МИССИЯ 5: Bug Bath — **RIGHT**(x2), **×**, **●**, **DOWN**, **UP**, **DOWN**, **UP**.

МИССИЯ 6: Uninvited Guests — **■**, **●**, **×**, **■**, **▲**, **LEFT**, **UP**, **RIGHT**.

МИССИЯ 7: Ant in the Pants — **■**, **●**, **×**, **■**, **LEFT**, **UP**, **RIGHT**.

МИССИЯ 8: Saucer Attack — **RIGHT**, **DOWN**, **LEFT**, **UP**, **▲**, **DOWN**, **UP**, **DOWN**.

МИССИЯ 9: The Heat Is On — **●**(x2), **RIGHT**, **UP**, **RIGHT**, **UP**, **×**(x2).

МИССИЯ 10: The Melting Pot — **×**, **DOWN**(x4), **×**, **LEFT**, **RIGHT**.

МИССИЯ 11: River Rapids Riot — **▲**, **UP**, **●**, **DOWN**, **■**, **×**, **RIGHT**.

МИССИЯ 12: Nightmare Teddy — **UP**(x2), **▲**(x2), **LEFT**(x2), **●**(x2).

МИССИЯ 13: Demolition Time — **LEFT**, **DOWN**, **LEFT**, **DOWN**, **■**, **●**, **■**, **●**.

МИССИЯ 14: Pick up the Pieces — **DOWN**(x4), **×**(x2), **●**(x2).

МИССИЯ 15: Have an Ice Day — **■**, **RIGHT**, **LEFT**, **●**(x2), **UP**, **DOWN**, **■**.

МИССИЯ 16: Plastro's Revenge — **DOWN**, **UP**, **DOWN**, **UP**, **●**, **▲**, **●**, **▲**. (или **UP**, **DOWN**, **UP**, **DOWN**, **▲**, **●**, **▲**, **●**)

*** Все вторые пилоты.**

Введите UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN, UP, DOWN.

*** Все предметы.**

Введите на экране паролей X, ■, ●, ●, ■, ●, ●, R1, R2.

*** Летать на Apache.**

Завершите полностью миссию 14: Pick Up the Pieces.

*** Летать на Chinnok.**

Завершите полностью миссию 4: Tan Terror Troy.

*** Летать на Super Stallion.**

Завершите полностью миссию 8: Saucer Attack.

*** СЕКРЕТНАЯ МИССИЯ: Grimm Vs. Plastro.**

Введите на экране паролей UP, DOWN, ●, UP, DOWN, ■, ▲, RIGHT.

*** Доступны все вертолеты в режиме 2-х игроков.**

Чтобы получить все вертолеты, Вы должны первым войти в меню cheat code и ввести DOWN, DOWN, DOWN, DOWN, X, X, ●, ●.

ARMY MEN: AIR ATTACK 2

*** Пароли уровней.**

3 ▲ ● DOWN, RIGHT, ■, UP, UP

4 X, RIGHT, LEFT, X ● ■ ■ ▲

5 DOWN, DOWN, ● ■ ● ■, RIGHT, X

6 ▲ X, UP, LEFT, RIGHT, LEFT, ● ▲

7 RIGHT, ■, RIGHT, DOWN, ● X X, RIGHT

8 ▲, RIGHT, ■ ■ ● DOWN, DOWN, X

9 UP, X ■, LEFT, RIGHT, ●, LEFT, LEFT

10 ▲, UP, ● X ■, DOWN, DOWN, DOWN

11 ● ●, UP, LEFT, RIGHT, X

▲ ■ 12 RIGHT, UP, X, RIGHT, ● ■ ▲ ●

13 LEFT, LEFT, ▲ ● X X, DOWN, RIGHT

14 ■, RIGHT, ●, UP, DOWN, ■, DOWN, X

15 LEFT, RIGHT, ● X ■, DOWN, DOWN, ●

16 ▲ ● X, RIGHT, RIGHT, ● ■, DOWN

17 ■, UP, UP, RIGHT, LEFT, ■, DOWN, X

18 ● X, RIGHT, ▲ ■, UP, X X

19 DOWN, RIGHT, X ■, RIGHT, UP, ● ●

20 UP, X ●, UP, LEFT, ■ ● X

21 LEFT, ● ▲, DOWN, X X X ●

22 ▲ X, DOWN, LEFT, RIGHT, X ● ■

ARMY MEN: SARGE'S HEROES

*** Все оружие.**

Наберите ■, ●, R1, L1 на стартовом меню для получения всего оружия и неограниченных боеприпасов.

*** Отладочное меню.**

Нажмите Start, чтобы перейти в режим паузы. Затем нажмите L1, L2, R1, R2.

*** Все уровни.**

На экране главного меню нажмите и удерживайте ■ + L1 + R1 и затем наберите UP, DOWN, LEFT, RIGHT.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

*** Пополнить боезапас заново.**

Во время игры перейдите в режим паузы и введите: ■, ●, R1, L1. Всякий раз, когда вы захотите восстановить боезапас, просто введите этот код.

A

*** Непобедимость.**

Во время игры перейдите в режим паузы и введите: ■, ●, L1, R1.

*** Оловянный солдатик.**

Введите в качестве пароля **TNMN**.
Обратите внимание! Это не броня, хотя очень похоже.

*** Выбор уровня.**

Введите в качестве пароля **LLLVL**.

*** Все оружие.**

Введите в качестве пароля **NSRLS**.

*** Полный боезапас.**

Введите в качестве пароля **MMLUSRM**.

*** Режим Mini.**

Введите в качестве пароля **DRVL-LVSM**.

*** Показать отладочную информацию.**

Введите в качестве пароля **THDTST**.

*** Сюрприз!**

Введите в качестве пароля **INVPODSM**.

*** Пароли уровней.**

Bridge	FLNGDWN
Fridge	GTMLK
Freezer	CHLLBB
Inside Wall	CLSNGN
Graveyard	DGTHS
Castle	FRNKNSTN
Tan Base	BDBZ
Revenge	LBBCK
Desk	DSKJB
Bed	GTSLP
Blue Town	SMLLVLL
Cashier	CHRG
Train	NTBRT
Rockets	RDGLR
Pool Table	FSTNLS
Pinball Table	WHSWZRD

ARMY MEN: WORLD WAR

*** Невидимый персонаж.**

Для того, чтобы Ваш персонаж стал невидимым, нажмите **R1, L1, X, ●**,

●, ■, ■, R1, ● на главном меню.

*** Доступно все оружие.**

Нажмите **X, X, ▲, ●, UP, UP, DOWN, ■**, и затем **▲** на главном меню.

*** Выбор уровня.**

Нажмите **R1 + R2, L1 + L2, ●, ■** на главном меню.

ASTERIX

*** Выбор стадии.**

На экране выбора языка (language selection), удерживайте **▲** и нажмите **UP, RIGHT, DOWN, LEFT, LEFT, DOWN, RIGHT, UP**. В верхней части экрана появится надпись "Cheat Mode Active", выберите свой язык, затем — **New Game**. После введения сможете выбрать любой полнообъемный уровень или сублигру.

**ASTERIX AND OBELIX
TAKE ON CAESAR**

*** Пароли уровней.**

Уровень	Место	Пароль
3	London	Dog, Girl, Wizard, Asterix
5	The Swiss Frontier	Asterix, Obelix, Dog, Wizard
7	The Mountains	Dog, Chief, Girl, Wizard
9	Piraeus	Girl, Chief, Obelix, Dog
11	Olympia	Girl, Dog, Chief, Wizard
13	The Desert	Dog, Girl, Wizard, Chief
15	The Desert Camp	Asterix, Obelix, Dog, Chief
17	The Pirate Ship	Girl, Asterix, Dog, Obelix
19	The Roman Camp	

Girl, Chief,
Dog, Obelix

AZURE DREAMS

* Легко победить Beldo.

Чтобы сразиться с Beldo на самом верхнем этаже на 40-ом уровне, имейте при себе Kewne. Когда жизнь вашего персонажа будет заканчиваться, Kewne будет предлагать ему меч отца. Воспользуйтесь этим мечом, чтобы убить Beldo (приблизительно за три удара).

BATTLE ARENA: TOSHINDEN 4

* Все даты в режиме Database.

Наберите на титульном экране R1, R2, L1, L2, LEFT, RIGHT, SELECT, SELECT.

* Все бойцы.

Наберите на титульном экране RIGHT, RIGHT, LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, R1, R2.

* Доступны миниигры.

Наберите на титульном экране LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, LEFT, L1, L2.

BATTLE TANX: GLOBAL ASSAULT

* Непобедимость.

Введите в качестве пароля MST-SRVV.

* Дополнительные танко-доллары (tank bucks).

Введите пароль DPPCKTS.

* Создать одну банду.

Введите пароль TRDDYBRRKS.

* Бесконечный боезапас

Введите пароль BLTFD.

* Премиальный уровень в режиме Campaign Mode.

Введите в качестве пароля WRDRB, чтобы попасть на секретный уровень Boat Assault после того, как завершите игру campaign mode. Battle

Tanx: Global Assault

* Подборка паролей.

Введите в качестве пароля

* Выбор уровня — BCKDR

* Все танки — THRTN

* Все оружие — SRTHMB

* Brandon gang — SMSLGNG

* Cassandra gang — NSTYGR

BLADE

* Мастер-код.

В главном меню, удерживая L1, нажмите X (x5), ●, R1, R2 (x2), R1. Затем, во время игры нажмите Start и активируйте любую опцию в меню хитростей.

* Неограниченное оснащение.

В главном меню нажмите DOWN, RIGHT, UP, LEFT, L2, L1, R2, R1. Затем, во время игры нажмите Start и активируйте эту опцию в меню хитростей.

* Неограниченная жизнь.

В главном меню нажмите LEFT (x3), RIGHT, L2, L1, R2, R1. Затем, во время игры нажмите Start и активируйте эту опцию в меню хитростей.

BREATH OF FIRE 3

* Неограниченные Life Shards.

Чтобы получить дополнительные Life Shards, введите Rei в Вашу команду и сразитесь с Gootitan. Используйте способность (Рея) Pilfer, пока не заработаете Life Shard. Повторите эту операцию несколько раз и получите их сколько захотите.

* Неограниченные Magic Shards.

Чтобы получить дополнительные Magic Shards, введите Рея в свою команду, используйте его способность Pilfer в схватке с Revenant, пока не получите Magic Shard. Можно повторить эту операцию сколько угодно раз.

B

BREATH OF FIRE 4


* Подсказки перед игрой.

В

В этой игре деньги называются Зеппу или просто Z. Вы можете зарабатывать денежки, атакуя городских жителей, используя Personal Action Риу, Мастера или Урсулы. При этом Ваши игровые очки Game Point также будут увеличиваться.

Так же, как и в третьей игре серии, Вы будете обнаруживать на карте, так называемые, случайные места, обозначенные вопросительным знаком. В каждом таком месте находится определенный предмет. Здесь также можно встретить случайных врагов и сразиться с ними. Очень полезно побывать в этих местах, особенно если хотите подзаработать деньжат или поднять уровень своих персонажей.

Если Вам не нравится угол показа камеры, то можете использовать Personal Action Нины, которое называется Jump, чтобы получить лучший обзор. Кроме того, Вы можете нажимать и удерживать кнопку **R1** и, нажимая кнопки на D-pad, поворачивать слегка камеру в нужную сторону, как это Вы делали и в третьей игре серии.

Используйте кнопку **Select** на карте мира, чтобы лучше осмотреть территорию и отыскать возможно более короткие маршруты, т.е. срезки. Удерживая кнопку , Вы перемещаете курсор намного быстрее, а нажимая кнопки **L1** и **R1**, можете оказаться в зоне рядом с курсором.

В меню предметов (Item menu) нужно использовать кнопки D-pad, чтобы заменить оружие, броню и заглянуть в меню опций (Options menu). Аналогичным образом Вы можете заглянуть и в меню, если хотите выбрать какую-нибудь оборонительную способность (Special Ability). Также используя кнопки на D-pad, Вы можете переходить из ма-

гического (Madic) меню, в меню мастерства (Skill menus) и наоборот.

Статус меню Риу показывает текущий и максимальный уровень HP всех драконовых генов (Dragon Genes), которые Вы получаете по ходу игры. Статус меню других персонажей отражает игровые показатели, в том числе, количество встреченных врагов, максимальное количество ударных комбинаций (maximum hit combo), максимальных повреждений (maximum damage), рыболовные очки (fishing points) и текущий уровень (Current game points).

Каждый персонаж имеет следующие атрибуты: HP, AP (Ability Point), CP (Concentration Point), Attack (физическая атака — иконка меча), Defence (оборона — иконка щита, физическая оборона), Speed (скорость), иконка с изображением ботинка, характеризующая скорость персонажа (Character speed), а также Intelligence (т.е. ум), иконка с изображением волшебной палочки соответствует магическим атакам. Эти атрибуты могут быть усилены различным снаряжением, а также их уровень можно поднять во время сражения с врагами. Взаимодействие с Lora Master также оказывает эффект на атрибуты и поднимает их уровень. Синяя стрелочка указывает на положительный эффект воздействия на атрибуты, а красная стрелочка указывает на отрицательный.

После боя все убитые персонажи могут быть оживлены с одним очком HP, но их максимальный уровень HP при этом будет слегка снижаться. Этот эффект можно излечить, зайдя в гостиницу и отдохнув в ней, а также в любом другом месте, где есть подходящая постель.

Вы можете установить свой лагерь в любой точке на карте мира. Не следует пользоваться гостиницами, пока Вас не убили в бою. Отдыхайте лучше в лагере. Это ничем не хуже и бесплатно.

В лагере Вы можете использовать дневники (diary) и другие аналогичные места, чтобы запомнить игру, просмотреть список мастерства (Skill lists) различных персонажей и изменить их по своему усмотрению, а также, чтобы побеседовать со своими lord masters.

Магические заклинания уникальны для каждого персонажа, но Вы можете менять мастерство (skills) по своему усмотрению. Список мастерства (skill lists) можно усовершенствовать, находясь в лагере или других пунктах отгрузки, но учтите, что металл (Metal), будет "расходиться" в результате этих действий.

Вы можете усваивать мастерство (learn skills) у своих lore masters или же у врагов. Если увидите, что вражеское мастерство (enemy skill) написано синими буквами, значит Вы можете освоить его, если успешно защититесь. Освоение мастерства у lord masters требует несколько иных условий. Свяжитесь с "индивидуальным" lord master, чтобы выяснить эти особые требования (particular requirements). Ваш отряд может осваивать только специальные мастерства, т.е. (particular skill) один раз, и это освоенное мастерство будет записано в списки мастерства Вашего отряда (Party skill pool). Вы можете изучить его, находясь в лагере или в других пунктах отгрузки.

Показатели некоторых врагов меняются во время сражения. Они становятся более мощными или менее мощными в зависимости от различных условий, а поэтому и количество заработанных Вами экспериментальных очков (EXP) будет зависеть от текущей мощности врага. Внимательно следите за этими показателями монстров, поскольку более мощные их формы могут быть смертельно опасны.

По ходу боя, нажимая кнопку **R1**, Вы будете "вызывать" две новые команды:

Change (изменение) и Escape (удрять). Команда Change автоматически вызывает физические атаки. Вы можете также использовать меню, чтобы просмотреть показатели врагов.

Свет экрана перед боем имеет определенное значение. Зеленый цвет экрана обозначает автоматические, заранее предусмотренные атаки; синий цвет экрана указывает на то, что битва пройдет в обычном режиме (Normal battle); красный цвет экрана означает, что враг Вас атакует.

В игре есть, так называемые, плохие настроения (bad statuses). Это poison (отравление), Sleep (сон), Confusion (растерянность), Blindness (темнота), Silence (тишина), Unable to fight (неспособность сражаться, иначе говоря, смерть) и Egg (яйцо).

Персонаж теряет свои очки HP на один ход или шаг, если он отравлен. Причем отравление автоматически не излечивается. Его нужно вылечить с помощью определенного предмета или использовав заклинание из серии Yakuli- spell.

Сон (Sleep) излечивается автоматически после трех раундов, после завершения битвы или если заснувший персонаж был атакован. При этом персонаж не может выполнять никаких действий, когда спит.

Вы не можете отдать команду персонажу, находящемуся в растерянности (Confused character). Вылечите его с помощью определенного предмета или заклинания. Кстати, от этого состояния персонаж излечивается по окончании битвы, или если враг его атакует.

Слепота, естественно, вызывает потерю точности (hit rate), а тишина не позволяет магам использовать магические возможности. Эти состояния могут быть излечены определенными предметами или заклинаниями, или же переводом

персонажа в задний ряд Вашего отряда на три раунда. Кстати, когда битва заканчивается, эти состояния заканчиваются автоматически.

Старайтесь всегда оживить мертвого персонажа, иначе его максимальный уровень HP заметно снизится после боя.

Если персонаж приобрел "яичный" статус, то он не может защищаться, но зато его уровень HP и AP полностью восстанавливаются после трех раундов.

Обязательно сыграйте в рыболовную миниигру и в игру Fairy's Colony при каждой возможности. Довольно часто Вы получите очень полезные предметы, если успешно выступите в этих играх.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME

* Все уровни (PAL).

На экране "Era Selector" удерживайте L2 + R1 и нажмите X, ■, R2, L1, ●, X, ■, ■, ■.

* Полные морковки (PAL).

На экране "Era Selector" удерживайте L2 + R1 и нажмите X, ■, R2, L1, ●, X, ■, ■, ●.

* Просмотр концовок (PAL).

На экране "Era Selector" удерживайте L2 + R1 и нажмите X, ■, R2, L1, ●, X, ●, ■, ●.

CHAMPIONSHIP BASS

* Выбор уровня.

Введите пароль с учетом регистра EVpUyYy18VoE.

* Пароли для режима Challenge mode.

- 2 WK7GuHcbZo7a
- 3 JZsVh[3везда]romb82
- 4 cMB4UBWVTuB[Треугольник]
- 10 CEdW1zxvSHk
- 12 FKBJKTHVoL

* Пароли для режима Tournament mode.

- 2 FVk5rRusqT%g
- 3 Y%xsG8bZXu[Треугольник]g
- 4 %DzxvttprnavU

- 5 EP31zxvtrXbd
- 6 YTiHfdbZXrP1
- 7 TcomkigeckU&
- 8 MHvtrpn[Круг в кругe]jcjy
- 9 XQkigecayr42
- 11 Lewusqomkfsu

CHAOS BREAK

* Выбор уровня.

Подойдите к компьютеру, введите код SWARM и тогда сможете через дверь попасть в лифт, с помощью которого получите доступ на все уровни игры, кроме первого и третьего.

* Секретный код для уровней.

Секретный код: "65452".

CHASE THE EXPRESS (COVERT OPS: NUCLEAR DAWN)

* Перескочить уровень.

Поставьте игру на паузу и нажмите L1, R1, X, ●, ■, чтобы перейти на следующий уровень.

* Неограниченный боезапас.

Сделайте паузу в игре, нажмите кнопки L1, L2, R1, R2, ■, X, X. Если код введен правильно, услышите крик.

* Специальный уровень.

Достигните сценария A Paris, France на уровне трудности rookie, normal или expert. Этот специальный уровень обеспечит Вас неограниченными боеприпасами.

* Непобедимость.

Нажмите кнопку Start, чтобы сделать паузу в игре. Затем, удерживая кнопки L2 + R2, очень быстро нажмите ●, ▲, ●, ●, X, X, X, ■, ■, X, X. Услышите крик, если все сделали правильно.

* Когда доберетесь до сценария A Paris, France, то пройдите его на уровне трудности новичок, нормальный или эксперт и тогда сможете попасть на специальный уровень игры, где у Ва-

шего оружия будут неограниченные боеприпасы.

*** Концовки.**

Ваши действия по ходу игры влияют на концовку и характер маршрута. Всего в игре существуют семь различных концовок. Одна из них просто великолепна, а получить ее можно, если успешно завершите сценарий A Paris, France.

*** Несколько советов перед игрой.**

1. Обязательно обыскивайте все трупы, всегда найдете боеприпасы или какие-нибудь аптечки.

2. Стреляйте только тогда, когда находитесь от цели (цель красная) на достаточно близком расстоянии, иначе Вам не хватит боеприпасов, чтобы успешно закончить игру. Конечно, если уровень новичка (Rookie) это не предел Вашей мечты.

3. Всегда удерживайте кнопку **R1** во время стрельбы, так больше шансов остаться в живых.

4. В пункте отгрузки ящики (storage box), всегда находятся в умывальниках, которые имеют вывеску в виде круга.

Сценарий А.

В Car 2 разрядите три бомбы, используя файлы микрофильма. После того, как справитесь с этой работой, вернитесь обратно к началу Car 2, взберитесь по лестнице, пройдите через соседнюю дверь, пересеките мост, убейте охранника и доберетесь до еще одной лестницы. Это и есть Car 1. Воспользуйтесь пунктом отгрузки в начале уровня Car 1. Затем Вы сможете добыть штурмовой карабин (assault rifle), приспособление к гранатомету (Grenade launcher add-on), а также гранаты. Вам понадобится некоторое место в Вашем inventory, чтобы отправить туда свои находки. Поэтому выбросьте все лишнее, но обязательно сохраните портсигар (cigarette case), аптечки (life kits) и диск. Затем поднимитесь вверх по лестнице и увидите контрольную панель. Прочтите на ней сообщение. Пройдите на левую сторону этой панели и активируйте выключатель, чтобы отцепить первый вагон (Car A) от остальных. Только так Вы и сможете добраться до сценария А. Скомбинируйте штурмовой карабин и приспособление к гранатомету,

чтобы образовался настоящий гранатомет, и выйдите наружу. Увидите бомбу перед вагоном, вспомните поэму на портсигаре и сможете разрядить ее. В этот момент Mason бросится наутек в своем вертолете, но у Вас ведь есть гранатомет, дайте по нему несколько выстрелов, и вертолет взорвется.

Когда Вы успешно закончите игру, на финальном экране увидите надпись "Try Again", т.е. попробуйте сыграть снова. В зависимости от того, какой сценарий Вы завершили и как много раз сохраняли игру по ходу действия, та или иная концовка появится по завершении игры.

Когда Вы закончите игру в соответствии со сценарием А, запомните ее. Этот файл позволит заново сыграть, но уже в соответствии со сценарием S. Преимущество сценария S по отношению к оригинальной версии состоит в том, что Вы можете покидать поезд. Поэтому такой сценарий не следует пропускать. Он чрезвычайно забавен и увлекателен.

Сценарий S.

Когда начинаете игру по этому сценарию, возникает ощущение, что Вы просто загрузили новую игру, хотя первая часть буквально идентична оригинальному сценарию. Дальше по ходу игры Вы увидите значительные изменения. Первым делом обратите внимание, что перед схваткой с первым боссом Вы попадете под перекрестный огонь террористов, засевших на крыше поезда. Как только разберетесь с ними, увидите первое серьезное изменение. Вы сражаетесь с первым боссом Андреем Михалковым (Andrei Mihalkov) не на крыше поезда, а на грузовой платформе. Понятно, что место схватки совершенно другое. Кроме того, и сам босс действует иначе. У него новый мощный арбалет, и он может выпускать стрелы, которые летят зигзагом. Увернуться от них значительно труднее. Если у Вас будут заканчиваться боеприпасы, можете воспользоваться следующими трюками. Преследуйте босса и загоните в заднюю часть пятого вагона, затем достаньте пристолет и откройте из него огонь. Не играет роли, находитесь Вы на четвереньках или нет, он в этой ситуации не сможет поразить Вас и даже не предпримет попытки

удрать, а вот сразиться врукопашную явно не откажется. После победы возьмите предметы, которые он обронит, и снова вернитесь в поезд через люк в четвертом вагоне.

Дальше игра развивается в полном соответствии с оригинальным сценарием. Вы используете секретный люк, через который пробираетесь в пятый вагон. Если необходимо, можете пробраться через шестой вагон, отыскать панель Save Panel и подобрать инфракрасный прицел, позволяющий видеть в темноте. Когда будете находиться в шестом вагоне, обязательно отдайте бедняге Билли его бронежилет. В верхней части лестницы возьмите автомат, отключите электрическую дверь внизу и отправляйтесь на поиски IC Chip.

Hanover, Germany.

После того, как Jack Morton добыл IC Chip, его усыпили газом и доставили в секретное укрытие в Германию. Кристина (Christina), которой Вы теперь управляете, сумела ловко забраться в кузов грузовика и добралась до церкви, где рыцари Aposcalypse устроили свое логово. Теперь ей предстоит спасти Jack, а у нее всего только один пистолет, очень ограниченное количество боеприпасов и одна аптечка первой помощи (First Aid Kit). Осторожно подойдите к главному входу в храм, поскольку террорист укрывшись за передней скамьей справа. Хоть в церкви стрелять и не положено, тем не менее, пристрелите его, возьмите боеприпасы, которые он обронит, и не забудьте прочесть пару раз Nail Mary (Аве Мария) и Отче Наш, когда будете пробираться к органу, где рядом лежит магазин с патронами. По пути к двери направо, остановитесь и прочтите речь Бориса (Boris's Spiich), которая лежит на алтаре. Затем войдите в коридор за главной комнатой.

Пройдите до самого конца коридора, загляните в небольшое окошечко в двери и увидите Джека (Jack), к счастью, он жив. Теперь нужно как-то пробраться в эту запертую комнату и освободить Джека.

Спуститесь по лестнице возле запертой двери в подвал церкви. Возьмите пластиковую взрывчатку (Plastic Explosive) и зайдите в следующую комнату. Тут же Вас атакуют

два террориста. Ликвидируйте их и двигайтесь вдоль стены слева. В самом конце подвала Вас обстреляет еще один террорист, укрывшийся за ящиками. Уничтожьте его, взорвите ящики пластиковой взрывчаткой, а затем лифт в углу, чтобы попасть в ангар. Внутри ангара возьмите ключ от комнаты (Room Key), служебный журнал (Service Diary) и вернитесь обратно по своим следам.

Теперь, когда у Вас есть ключ, можете освободить Джека или продолжить приключения с очень сексуальной героиней Кристиной. Если выберете это продолжение, то получите в награду значительное количество боеприпасов и здоровья. С другой стороны, если Вы решите освободить Джека, то ничего толкового не найдете, поэтому видимо лучше еще некоторое время побыть Кристиной.

Войдите в небольшую ванную комнату в центре коридора, возьмите обойму, выйдите из ванной, взберитесь по лестнице на второй этаж, хватайте автомат (Machine Gun), боеприпасы и запомните игру в пункте отгрузки (Save Panel). Спуститесь по лестнице, пройдите через дверь слева и окажетесь во дворе. Справа находятся два магазина с патронами для автомата, а в небольшом сарайчике аптечка первой помощи (First Aid Kit). В широкой части двора, слева от того места, где Вы вышли из церкви, находится террорист, два пса и никаких предметов. Снова войдите в церковь и отправляйтесь к Джеку, держа ключ в руке. Войдите в комнату, развяжите веревки, которыми связали Джека, и тут же станете управлять им. Возьмите инструкцию для декодера (Decoded Instructions) из шкафа и следуйте за Кристиной в подвал, а оттуда в ангар. Поскольку Вы пилот НАТО, то за просто умеете управляться с самолетом и можете отправиться вдогонку за поездом Blue Harvest.

Amsterdam, Netherlands.

Снова проберитесь в поезд через люк в шестом вагоне и отправляйтесь в лазарет на втором этаже. В этом месте игра снова возвращается к первоначальному сюжету. Следуйте традиционным маршрутом, пока не доберетесь до Штутгарта (Shuttgart) в

Германии, где Вам предстоит схватка с Борисом Зугоски. После того, как разделаетесь с ним, возьмите потрсигар (Cigarette Case) и золотую пластинку (Gold Plate), как делали при первом прохождении. При этом у Вас, конечно же, может быть IC Chip, который Вы отыскивали раньше. Двигайтесь дальше уже знакомым маршрутом до тех пор, пока не приблизитесь к трем специальным устройствам во втором вагоне и обнаружите эндоскоп (Endoscope) и щипцы (Pliers). Маленький ключ (Small Key 2) лежит на полу в задней части вагона. Предыдущий ключ Вы уже использовали, чтобы открыть локер. Этим ключом Вы также можете открыть локер.

Быстро возвращайтесь обратно на второй этаж второго вагона. Быстрее всего Вы это можете сделать, если выберетесь на крышу в четвертом вагоне. Как только окажетесь в задней части второго этажа шестого вагона, войдите в лабораторию, воспользуйтесь вторым маленьким ключом (Small Key 2), чтобы открыть центральный локер на дальней стене возле входа, и обнаружите все необходимые предметы для обезвреживания боеголовки.

Теперь Вы снова следуете сценарию А и должны отделить тепловоз от остального поезда, обезвредить ядерную боеголовку и уничтожить вертолет. Однако в сценарии S есть еще кое-какие отличия. После того, как взорвете вертолет в воздухе, Филип Масон (Philip Mason) приблизится к Джеку, видимо, собираясь с ним сразиться. Однако одного выстрела из гранатомета (Grenade Launcher) будет достаточно, чтобы разрушить все его иллюзии.

Для тех, кто все еще хочет уничтожить как можно больше террористов, предусмотрена специальная стадия (Special Stage), которая теперь будет Вам доступна. Если запомните Вашу игру со сценарием S, то можете заново пройти всю историю, причем у Вас будут неограниченные боеприпасы и двойной пистолет (Twin Handguns).

CHOCOBO'S DUNGEON 2

*** Премияльная концовка.**

После того, как закончите игру, посмотрите титры и сможете снова продол-

жить. Когда закончите эту часть игры, Вы сможете просмотреть премиальную концовку.

CHRONO CROSS

*** Неограниченные деньги, Dragon's Glory's, Viper's Lvl 7 Tech Skill.**

После того, как Serge "возродится", посетите Termina (в домашнем мире). При этом Viper должен быть в Вашем отряде. Поговорите с барменом, пройдите в дальнюю комнату, осмотрите флаг на задней стене. Viper коротко поговорит насчет флага, а затем возьмет Tech Skill 7-го уровня, "FlagBearer". Он также получит Dragon's Glory. Выйдите из комнаты и снова войдите, осмотрите заднюю стену. Viper должен быть в Вашем отряде, и хотя здесь больше нет флага, он скажет ту же самую фразу, что и прежде, и получит еще один флаг Bearer и Dragon's Glory. Повторите эту процедуру столько раз, сколько захотите. Учтите, что Dragon's Glory можно продать за 4000 золотых. Причем Dragon's Glory прибавляет к атаке 3 очка, вероятность попадания +3%, мощность магии +2 очка. Кроме того, ее можно разобрать, получив: 1 Denadorite, 2 Scale, 2 Fur и 2 Fang.

*** Всегда побеждать в рулетке.**

Следующая уловка позволяет Вам каждый раз выигрывать в рулетку в казино на Zebess. Когда указатель рулетки начинает вращаться, приостановите игровое действие, когда красный накопчик окажется между западной и южной точками колеса рулетки. Тогда, многократно нажмите ●, и возобновите игру. Шарик будет останавливаться каждый раз в северной точке колеса рулетки, позволяя Вам тем самым удваивать деньги, которые Вы поставили.

*** Использование Feel elements.**

Используйте Feel element, и затем используйте элемент, который имеет противоположный цвет Feel element, чтобы причинить больше повреждений противнику. Пример: Feel element -

желтый и затем используется Зеленый Элемент.

*** Накормить 100 драконов.**
Замечание: Для этого три-ка требуется контроллер с Турбо.

Когда Вы повстречаете человека, который кормит драконов в амбаре, Вы можете заработать призы в зависимости от того, сколько драконов Вы накормите для него. Накормите все 100. Установите Турбо на **X** и, используйте D-pad, чтобы двигаться назад и вперед.

CIVILIZATION 2

*** Больше денег.**

Введите в качестве названия города "**CasH**". Обратите внимание! Удерживайте **R1**, когда вводите букву "H" в конце названия города.

*** Доступны все технологии.**

Выделите Romans на экране выбора племен (tribe selection screen) нажмите **●, ▲, R1, R2, L1, L2(2), L1, R1(3)**.

CLOCK TOWER 2: THE STRUGGLE WITHIN

*** Специальные заклинания.**

Удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** когда начинаете новую игру (на титульном экране). После того, как игра начнется, сможете использовать мощные заклинания практически неограниченной силы.

*** Опция Guide.**

Получите все тринадцать концовок и откроется опция "Guide" в меню pamphlet. Это позволит Вам ознакомиться с биографией каждого из персонажей.

*** Дополнительный режим.**

Чтобы получить доступ к опции "???" в меню Pamphlet menu, победите в игре с "A" концовкой. Теперь к Вашим услугам новые режим Extra Mode, где есть такие классные миниигры, как Time Attack и Score Attack.

COLIN MCRAE RALLY 2.0

*** Нет повреждений.**

Введите **FRIDAYSCHILD** на экране cheat options (хитростей).

*** Режим Shadow Mode.**

Во время гонки, используя внешний обзор (external view), нажмите кнопки **R2 + ▲** одновременно. Ваш автомобиль исчезнет, и останется только тень на дороге. Чтобы вернуться к нормальному образу автомобиля, нажмите несколько раз кнопку **▲**.

*** Все трассы.**

Введите **HELLOCLEVELAND** на экране "Create New Driver Profile".

*** Все машины.**

Введите **ONECAREFULOWNER** на экране "Create New Driver Profile".

*** Зеркальные трассы.**

Введите **RORRIMSKCART** на экране Cheat Options.

*** Кошачий силуэт.**

Введите **HELLO RAZU AND FLEA** на экране Cheat Options.

*** Машина Lancer Road.**

Введите **OFFROAD** на экране "Create New Driver Profile".

*** Машина Mini Cooper.**

Введите **JOBINITALY** на экране "Create New Driver Profile".

*** Машина Sierra Cosworth.**

Введите **JIMMYSCAR** на экране "Create New Driver Profile".

*** Машина Ford Puma**

Введите **COOLESTCAR** на экране "Create New Driver Profile".

*** Шаровая молния.**

Введите **GREATBALLSOF** на экране хитростей (cheat options). Используйте ручной тормоз (handbrake), чтобы побаловаться с огненными шарами в аркадном режиме.

Обратите внимание: Приведенные ниже хитрости эффективны только в режимах Ttime Trial, Single Stage Rally.

*** Неожиданные столкновения.**

Введите **RUBBERTREES** на экране хитростей.

*** Колеса от Monster truck.**

Введите **EASYROLLER** на экране хитростей.

*** Низкая гравитация**

Введите **MOONLANDER** на экране хитростей.

*** Turbo mode.**

Введите **ROCKETFUEL** на экране хитростей.

*** Ускорить игру.**

Введите **PRUNEJUICE** на экране хитростей.

*** Агрессивные машины компьютерного противника.**

Введите **NEURALNIGHTMARE** на экране хитростей.

Обратите внимание! Этот прием эффективен только в режиме arcade mode.

*** Секреты.**

❖ Чтобы получить Fireball, нужно завоевать золото на ралли Finland Rally (intermediate).

❖ Mirror Tracks. Для того, чтобы гонять на зеркальных трассах, завоейте золото на ралли во Франции, кнопка ■.

COLONY WARS: VENGEANCE

*** Пароли.**

❖ Получить опцию выбора уровня — **Demon.**

❖ Бесконечная энергия — **Vampire.**

❖ Бесконечное топливо — **Avalanche.**

❖ Бесконечное вторичное оружие — **Chimera.**

❖ 99 возможных улучшений — **Hydra.**

❖ Суперхолодное оружие — **Dark*Angel.**

❖ Получить всех бойцов — **Thunderchild.**

❖ Активировать все хитрости —

Blizzard.

❖ Отменить все хитрости — **Stormlord.**

❖ Разрушить корабль за один удар — **Tsunami.**

COLONY WARS: RED SUN

*** Опция секретов.**

На главном меню Station Menu (Mission Selection, Upgrade Part, Upgrade Ship...), нажмите кнопки **R2, R2, L2, L2, R1, R1, Select, Select.** Новая опция Cheat option появится в нижней части меню. Выберите ее и окажетесь на экране password entry screen, где нужно ввести соответствующие коды, затем выбрать опцию Accept Password, чтобы активировать их:

• **Greyam_Beard** — все корабли.

Armoury — все оружие.

Big_Daddy — все оружие будет загружено на корабль.

Jalferezi — неограниченное количество ускорителей (afterburners).

Awrate — неограниченная мощность корпуса и щита.

ROCKWROK — не будет перегрева оружия.

Break_and_Enter — усовершенствованный корабль.

Sly_n_Devious — неограниченные боеприпасы.

Quickie — окончание текущей миссии.

Move_House — выбор Hub'a.

All_Cheat_Off — отключение всех триков.

*** ТАКТИКА.**

❖ В этой игре Вы можете использовать различные тактические приемы. Так, например, если вражеский корабль преследует Вас, можете выполнить бочку и оказаться у него в "хвосте". При этом можете спокойно атаковать его и нанести точный залп. Правда, он тоже может выполнить аналогичный маневр, если Вы будете действовать медленно. Старайтесь все время дви-

C

гаться назад и вперед, атакуя крупные корабли. Тогда много шансов, что ответный огонь с этого корабля Вас минует. При этом Вы сами должны вести огонь непрерывно.

❖ Если увидите в нижней части Вашего экрана сигнал incoming, то это обозначает, что в Вас выпущена вражеская ракета. Обязательно включите задний обзор (L2 + R2), чтобы увидеть, если ракета следует за Вами. В этом случае попробуйте выпустить сигнальный огонь (flare), нажав кнопку ●. Возможно, ракета собьется с цели. Внимательно следите за всеми посланиями, которые появляются в нижней части экрана, иначе прозеваете какое-нибудь важное сообщение или предупреждение о вражеской атаке.

❖ Используйте ускорители (afterburners) в той ситуации, когда Вам нужно пулей проскочить на безопасную территорию или резко увеличить скорость и оторваться от противника.

❖ Используйте крюк (grapple), чтобы захватить врага, которого трудно догнать.

❖ На миссии Retrieval mission первым делом уничтожьте орудийные башни на корабле Morgan Ghost, а затем отстрелите грузовой люк. Как только Dive захватит груз, летите позади нее и защищайте от вражеских истребителей.

❖ По ходу миссии Defense mission не отлетайте слишком далеко от станции, преследуя истребители. Держитесь поближе к ней и атакуйте только самых ближних врагов, иначе станция может получить очень серьезные повреждения.

❖ По ходу миссии Rescue Hilachet Ship mission первым делом "раскройте" несколько астероидов (4-5) и следите за ослепительной вспышкой. После этого сконцентрируйтесь на атаках вражеских истребителей и отбивайте их до тех пор, пока не будет отремонтирован корабль Hilachet Ship.

❖ Старайтесь всегда иметь при себе 10 или даже больше специальных ракет (flares), и немедленно запустите одну из них (удерживая кнопку R2 и L2, нажмите кнопку ●), как только получите предупреждение, что по Вам выпущена ракета.

❖ Чтобы выполнять повороты во время схватки с вражеским истребителем намного быстрее, сбросьте газ в момент поворота.

COOL BOARDERS 2001

* Выбор уровня.

Нажмите L2, L2, R2, UP, DOWN,



* Движения-приемы.

720 UFO: Нажмите и удерживайте

✕, затем нажмите L1(x2), R2.

Brodeo: Нажмите и удерживайте

✕, затем нажмите R1, L2, L1.

Cannonball: Нажмите и удерживайте ✕, затем нажмите L1(x2), L2.

Corkscrew: Нажмите и удерживайте ✕, затем нажмите R2(x3), L2.

Kitty 540: Нажмите и удерживайте ✕, затем нажмите R1, L2(x2), L1.

Misty: Нажмите и удерживайте ✕, затем нажмите L2, R2, L1.

Super Frontflip: Нажмите и удерживайте ✕, затем нажмите L2(x2), R2(x2).

Triple Swan: Нажмите и удерживайте ✕, затем нажмите R2, L2, L1.

* Совет

❖ Когда находитесь в первом контрольном пункте на уровне (checkpoint N1 level), двигайтесь дальше, пока не увидите скалистый склон, идущий возле дорожки, по которой Вы едете вниз. Постарайтесь промчаться вверх по этому склону так, чтобы не свалиться, и катите до тех пор, пока не увидите отверстие. Проскочите через него и срежете изрядный кусок. Кстати, по пути можете выполнять различные трюки.

COOL BOARDERS 4

* Дополнительные трассы.

Введите в качестве имени NEW-HILL. Произнесенная фраза: "Heu, no cheating", подтвердит правильность ввода кода.

* Управление для режима Replay.

Удерживая R1 или R2, нажмите DOWN, чтобы остановить Replay.

Удерживая R1 или R2, нажмите

LEFT для медленного движения.

Удерживая **R1** или **R2**, нажмите **RIGHT**, чтобы показать ускоренный Replay.

*** Играть за Bear.**

Пройдите каждую трассу во France и завершите Special Event, чтобы открыть Bear.

*** Играть за Crusty The Snowman.**

Пройдите каждую трассу в Japan и завершите Special Event, чтобы открыть Snowman.

*** Играть за Spazz the Alien.**

Пройдите каждую трассу на Alaska special course, чтобы открыть Spazz the Alien.

*** Играть за Mars.**

Успешно завершите режим Trick Master mode на уровне сложности "Veteran".

*** Таинственный персонаж .**

Чтобы заполучить этого таинственного персонажа, необходимо успешно закончить турнир Colorado Tournament с Jimmy Hallop.

*** Играть за Fast Eddie.**

Закончите rookie на уровне trickmaster, чтобы получить доступ к быстрому Eddie.

*** Все горы и профессиональные персонажи.**

Ведите **ICHEAT** в качестве имени и услышите фразу "Heu, no cheating", если правильно введете пароль.

*** Все специальные "события".**

Введите **IMSPECIAL** в качестве имени, услышите фразу "Heu, no cheating", если правильно введете пароль.

COUNTDOWN VAMPIRES

*** Режим Special.**

Успешно закончите игру, быстрее, чем за 7 часов, и получите доступ в специальный режим.

*** Играть за вампира Keith.**

Введите "Prince" в качестве имени (first name) и "Darkness" в качестве фамилии (last name) и тогда сможете играть за вампира Keith, владея усиленной "оглушаю-

шей" перчаткой (Stun glove), а также кое-какими премами рукопашного боя.

*** Секретная графика.**

Введите "Yuka" в качестве имени и "Kobayashi" в качестве фамилии. Затем подойдите к компьютеру у второго или любого следующего пункта отгрузки и сможете увидеть портрет актрисы Yuka Kobayashi.

*** Альтернативная концовка.**

Позвольте Geils убить Вас и тогда сможете просмотреть альтернативную концовку.

*** Тип крови и вампиры.**

Выберите себе соответствующий тип крови (blood type — A, B, O или AB) на стра-те игры. Это обязательно скажется на типе встречаемых Вами вампиров, а также на их силе и возможностях. Поэтому, по существу, выбирая тип крови, Вы в каком-то смысле выбираете уровень игры.

*** Super Keith**

Введите **Burger** в качестве первого имени и **Chicky** в качестве второго, чтобы играть за Keith с неограниченным здоровьем и амуницией.

*** Секреты.**

❖ Ваше мощное ружье самое надежное оружие. С его помощью можете уничтожить сразу нескольких вампиров одним выстрелом или даже буквально зажарить этих мерзких Scrappers.

❖ Торговые автоматы продают Вам карты, напитки и еду за определенные деньги, а если Вы чувствуете, что наступил миг удачи, то сможете подзаработать в игровых автоматах или за столом у рулетки.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

*** 99 жизней.**

Во время игры нажмите **L1**, **R1**, **X**, **●**, **●**, **▲**, **■**, **R1**, **L1**.

*** Получить Uka Uka.**

По ходу игры нажмите **▲** + **●** + **X** + **■**. Этот трюк может быть использован только раз в жизни.

*** Самый быстрый выход.**

Сделайте паузу в игре, нажмите **Select**, чтобы просто вернуться в Warp Room, вместо того, чтобы выделять Warp

C

Room в меню, и нажмите кнопку **X**.

*** Tiny.**

Когда Тайни отправит на Вас львов, держитесь в нижней части экрана, чтобы уклониться от встречи с ними. Затем увернитесь от его атаки трезубцем, а когда тот воткнется в землю, атакуйте круговым приемом (spin-attack). После трех таких успешных атак победите Тайни.

*** Dingo Dile.**

Чтобы победить Динго, отступите назад и избегайте его лазерных атак. Когда частота этих атак начнет уменьшаться, подбегите и выполните круговую атаку и тут же отскочите назад. Трех атак будет вполне достаточно.

*** Доктор N. Trophy.**

Чтобы победить этого босса, необходимо увернуться от ракет с тепловым наведением и пушечных залпов. Когда он начнет уставать, постройте лестницу к его платформе, забежите на нее, выполните круговую атаку и вернитесь обратно. Как обычно, трех таких атак будет достаточно.

*** N. Cortex.**

Финальный босс будет атаковать ракетами теплового наведения и швырять взрывающиеся мины. Увернитесь от этих ракет, а когда мины взорвутся, сбейте его в канализацию. Победить Нео Кортеса удастся только после трех удачных атак. В этом последнем шоу Крэш сражается с Нео Кортесом, а его друг Aku-Aku — с Uka Uka. Будьте осторожны, атаки любого из врагов могут быть смертельны. Обратите внимание, что когда сбиваете Нео в канализацию, Uka Uka становится заметно сильнее!

*** Crash Dash.**

Прежде чем попытаетесь пройти уровни в режиме Time Trial, победите Кортеса в первый раз и получите супер-Силу "Crash-Dash", которая поможет Вам бегать заметно быстрее и получить золотой реликт "Gold Relics" вместо сапфировых "Sapphire Relics" в Time Trial.

*** Easy Motorcycle Time Trials.**

На тех уровнях, где Крэш гоняет на мотоциклах, полезно сделать небольшую паузу на старте в Time Trial, чтобы другие машины не сбили Вас с трассы. После этого Вы сохраните хорошие шансы уложиться в лимит времени.

*** Секретные ящики в Tomb Time.**

Когда доберетесь до тупика с картиной пурпурного камня, нажмите **X** и **●** (или **R1**), чтобы раздолбать секретные ящики.

*** Секретный уровень Hot Coco.**

На этот уровень можно попасть через Road Crash. Когда увидите вывеску, указывающую на "чужого" впереди, врежьте по нему и будете телепортированы в Hot Coco.

*** Секретный Dinosaur Level.**

Начните 11-й уровень, доберитесь до золотого камня (gold gem), затем пройдите до начала гонки. Здесь Вас захватит 2-й Птеродактиль и отнесет на секретный уровень.

*** Турбо старт на Motorcycle Levels.**

Когда загорится второй красный свет на любом мотоциклетном уровне, нажмите и удерживайте **X** и сможете принять старт намного быстрее.

CRASH BASH

*** Секреты.**

❖ Гонка Platinum relic race.

После того, как победите последнего босса, отправляйтесь в комнату 5 Warp Room. Выиграйте один из кубков и победите на трассе Golg Relic race, тогда Вам станет доступна гонка Platinum Relic race. Победите чемпионом этой трассы три раза и сможете вернуться в другие миры и участвовать в гонке Platinum Race, когда захотите, если у Вас будет золотой реликт Gold Relic.

❖ Когда играете на уровне Ballistix level, нажмите кнопку **■**, чтобы ударить по мячу сильнее, чем другие игроки. В нижней части Вашего "корабля" находятся три огонька с каждой стороны. Когда нажимаете кнопку **■**, они отключаются и включаются. Однако, если Вы нажмете кнопку **■**, то Ваш щит будет "отключен" на несколько секунд. Чтобы этого избежать, нажимайте кнопку **■** только тогда, когда "мяч"

приблизится к Вам. Если же не сумеете, то окажетесь уязвимы для всех "мечей" на арене.

❖ Когда окажетесь в комнате Warp Room 4, вернитесь на любой уровень, который Вы уже ранее посетили, где должны будете отыскать relic (после того, как нажмете кнопку **X**, чтобы выбрать этот уровень). Вам предстоит пройти по этому уровню, но на этот раз он будет значительно сложнее. Чтобы заполучить relic, Вы должны успешно завершить уровень дважды подряд.

CRASH TEAM RACING

* Комплексный трик.

На главном меню удерживайте кнопки **L1 + R1** и введите следующие коды. Если сделаете все правильно, то услышите звуковое подтверждение.

* Альбом с газетными вырезками — **UP, UP, DOWN, RIGHT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ▲, RIGHT.**

* Премияльные трассы — **RIGHT, RIGHT, LEFT, ▲, RIGHT, DOWN, DOWN.**

* Непобедимость — **UP, UP, DOWN, RIGHT, RIGHT, UP.**

* Находить невидимые предметы — **DOWN, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, RIGHT.**

* Неограниченные маски — **LEFT, ▲, RIGHT, LEFT, ●, RIGHT, DOWN, DOWN.**

* Неограниченные бомбы — **▲, RIGHT, DOWN, RIGHT, UP, ▲, LEFT.**

* Неограниченные wumpa фрукты — **DOWN, RIGHT, RIGHT, DOWN, DOWN.**

* Super Turbo Pads.

На главном титульном экране, когда увидите игровые опции, удерживайте **L1 + R1**, нажмете кнопку **▲, RIGHT, RIGHT, ●, LEFT**. Если ввели код правильно, то услышите звуковое подтверждение.

* Просмотр счетчика Turbo.

На главном титульном экране удерживайте **L1 + R1**, затем нажмете **▲, DOWN, DOWN, ●, UP**. Услышите звуковое подтверждение, если код введен правильно. Если этот код активирован, то когда Вы используете три turbo pads подряд, счетчик появится на экране. А ведь, например, в Oxide Station Вы можете их получить до 20 штук. Вот так-то!

* Пилотировать за Рару Рару.

На главном титульном экране, удерживайте кнопку **L1 + R1**, нажмете **LEFT, ▲, RIGHT, DOWN, RIGHT, ●, LEFT, LEFT, DOWN**. Услышите звуковое подтверждение, если код введен правильно. Теперь отправляйтесь на экран выбора персонажей и можете играть за Рару Рару в режимах Versus, Arcade или Time Trial. Есть и другой способ сыграть за Рару Рару. Для этого нужно победить в кубке Green Gem Cup в режиме Adventure.

* Играть за Komodo Joe.

На главном титульном экране удерживайте **L1 + R1**, нажмете **DOWN, ●, LEFT, LEFT, ▲, RIGHT, DOWN**. Услышите звуковое подтверждение, если код введен правильно. Теперь перейдите на экран выбора персонажей и сможете играть за Komodo Joe в режимах Versus, Arcade или Time Trial. Если хотите играть за Komodo Joe, то можете добиться этого и другим способом. Нужно просто победить в кубке Blue Gem Cup в режиме Adventure.

* Играть за Pinstripe.

На главном титульном экране, удерживайте **L1 + R1**, нажмете **LEFT, RIGHT, ▲, DOWN, RIGHT, DOWN**. Услышите звуковое подтверждение, если код введен правильно. Перейдите в режим выбора персонажей и сможете играть за Pinstripe в режимах Versus, Arcade или Time Trial. Другой способ — победить в кубке Yellow Gem Cup в Adventure Mode.

*** Дополнительное ускорение Turbo Boost.**

В самом начале, на старте гонки, нажмите кнопку газа за мгновение до того, как вспыхнет зеленый свет, и выполните мощный старт turbo boost.

*** Игра за Bicycle Gun.**

В режиме battle mode, установите курсор на Tiny Tiger и удерживая R1 + R2, нажмите кнопку ▲, ■ и ●. Экран начнет вспыхивать, и появится парень на мотоцикле.

*** Гонять за Fake Crash (за поддельного Краша Бандикута).**

Чтобы гонять за эту "Подделку Краша", выиграйте кубок Purple Gem Cup в режиме Adventure Mode.

Обратите внимание: чтобы попасть в режим Purple Cup, нужно собрать пять пурпурных CTR tokens.

*** Гонять за Ripper Roo.**

Чтобы принять участие в гонках за Ripper Roo, победите в кубке Red Gem Cup в режиме Adventure Mode. Но чтобы попасть в красный кубок, надо предварительно собрать пять красных CTR tokens.

*** N.Trophy.**

Успешно пройдите уровень "Roos Tubes" в режиме Time Trial mode, получите доступ на N.Trophy.

*** Доступ на космический корабль Nitros Oxide Space Ship.**

Чтобы попасть на корабль Nitros, Вам необходимо иметь все четыре ключа Boss Keys.

*** Гонять за Nitros Oxide.**

Чтобы гонять на карте за галактического чемпиона, Вам необходимо победить его "Привидение" на всех трассах в Time Trial mode. Однако, чтобы гонять против "Привидения", нужно сперва побить лучшее время N.Trophy.

*** Penta Penguin.**

Удерживайте L1 + R1 и наберите

DOWN, RIGHT, ▲, DOWN, LEFT, ▲, UP на экране главного меню. Звук подтвердит правильность введения кода.

Сможете выбрать Penta Penguin режимах Versus, Arcade, Time Trial и Battle.

*** Ripper Roo.**

Удерживайте L1 + R1 и наберите RIGHT, ●, ●, DOWN, UP, DOWN, RIGHT. на экране главного меню. Звук подтвердит правильность введения кода.

*** Dr. N.TROPHY.**

Удерживайте L1 + R1 и наберите DOWN, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, RIGHT, RIGHT. на экране главного меню. Звук подтвердит правильность введения кода.

CROC 2

*** Меню трюков.**

На титульном экране, удерживая L1, нажмите ▲, LEFT, LEFT, RIGHT, ■, UP, UP, LEFT, ●. В верхней части экрана появится подпись — "меню трюков активировано". Теперь по ходу игры сделайте паузу, затем нажмите L2 + R2, чтобы вывести на экране меню трюков — к Вашим услугам следующие трики: level select (выбор уровня), inventory edit и instant level complete (Мгновенное завершение уровня).

*** Неограниченные кристаллы.**

Удерживайте L1, нажмите ■, ■, ●, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT на титульном экране, услышите двойной удар колокола. Затем, удерживая R2, нажмите ■ в любой момент игры и мгновенно получите 100 кристаллов. Можете повторить этот трюк несколько раз, стать очень богатым и купить себе сколько угодно Jellies и Hearts!

*** Бесконечные жизни.**

Удерживайте L1, нажмите ●, DOWN, LEFT, UP, RIGHT, ▲, DOWN

на титульном экране.

CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC

СЕКРЕТЫ СТРАТЕГИИ.

1. Стратегия в этой игре достаточно сложная и требует определенных знаний. У каждого врага есть определенно сильные и слабые стороны. Например, те враги, которые относятся к группе Fire Elementals, имеют в своей основе огонь, и лучше всего использовать против них оружие, основанное на водных рунах. Тогда Вы расправитесь с этими огненными бестиями намного легче. Если же Вы имеете руны Firefang rune и попытаетесь их использовать против огненных врагов, то это будет совершенно бесполезно, они ведь уже и так сделаны из огня.

2. Обычно боевая техника строится на том, что Вы используете кнопку блокирования, когда враг бегает вокруг Вас и размахивает своим оружием. Когда ему надоеет, наступит самое подходящее время для начала контратаки.

3. Не пытайтесь сражаться с какими-нибудь хорошими ребятами, они могут неожиданно стать очень мощными врагами, если Вы их заденете.

4. Прежде чем приступить к бою, нужно оценить дистанцию, а для этого хорошо перейти в перспективу от первого лица. Обследуйте игровое окружение, особенно когда чувствуете, что попали в ловушку или когда Вам приходится туго. Тогда сможете понять каким лучше всего сделать следующий ход.

5. Старайтесь почаще использовать магические заклинания, поскольку их мощность становится тем выше, чем чаще Вы их используете.

6. Когда сражаетесь с боссом, старайтесь атаковать с дальней дистанции, а уж затем переходите в ближний бой. Лучше всего держаться чуть поодаль и для начала метнуть в босса свои топоры, а уж потом можно использовать взрывающиеся камни. Полезно использовать дальнобойную магию и, прежде всего, огненную магию, если боссы не имеют иммунитета против огня. В финальной части игры лучше всего использовать заклинание swarm spell, которое Вы сможете

заполучить лишь в финальной части игры. В начале следует использовать оружие, затем магические приемы, а после этого перейти в ближний бой.

7. Желательно прикупить побольше лечебных настоек (healing potions), особенно когда предстоит схватка с боссом. Когда Вы сражаетесь в ближнем бою, лечебные настойки решают вопрос, останетесь ли Вы живы в схватке с боссом. Неплохо прикупить также и восстановительные настойки (restore potions), они очень помогут в сражении с боссом.

8. Когда Вы получаете новые руны, которые можно "приделывать" к оружию, немедленно постарайтесь их использовать, чтобы увидеть насколько они эффективнее предыдущих.

9. Очень важную роль играет в этой игре броня. Поэтому постарайтесь ее купить при первой возможности. Соберите как можно больше камней, которые будут ронять уничтоженные Вами боссы, и сможете приобрести самое потрясающее снаряжение, которое очень поможет в трудныхключениях в мире Corantha.

10. Старайтесь запоминать игру как можно чаще, поскольку боссы очень мощные, компьютерный интеллект действует превосходно, и даже обычные враги, на самом деле, очень сильны. В игре достаточно количество пунктов отгрузки, поэтому надо просто не забывать запоминать игру.

11. Заметьте, что некоторые бочки можно расстрелять только с близкой дистанции, но совершенно бесполезно атаковать их магическими заклинаниями издалека.

12. Старайтесь не уклоняться от битв, поскольку Ваше оружие становится тем мощнее и поднимается на более высокий уровень, чем чаще Вы его используете. Чем выше ранг Вашего оружия (уровень), тем более быстро и эффективно оно действует. Старайтесь не наступать в огонь, поскольку герой может серьезно обжечься.

13. Если враг слишком мощный, то ничего страшного, если Вы просто сбежите. Кроме того, во время битвы очень важно использовать кнопку прицеливания (aimer button), тогда Дрейк будет своевременно узнавать о приближении врага и его манев-

C



рах. Старайтесь, конечно, провести битву не используя в начале кнопку **aim**, а если не получится, то в следующей схватке уже используйте ее. Вы увидите какую роль она играет и насколько облегчает сражение с самыми крутыми врагами.

14. На некоторых территориях Вы увидите охранников, которые стоят на страже возле пурпурных порталов. Когда прикончите их, не торопитесь проходить в портал. Это совершенно ни к чему, и никакой пользы Вам не принесет.

15. Некоторые враги движутся очень быстро. Старайтесь научиться атаковать движущиеся цели, потому что на халяву прикончить таких врагов не удастся, а на случайную удачную атаку рассчитывать не приходится.

16. Собирайте все оружие и броню, которые обронят Ваши противники, и продавайте. В самом начале игры это очень полезная практика, которая позволит накопить тысячи золотых. Вы сможете тогда покупать магические предметы на более поздних стадиях игры. Это главный источник денег на старте. Позже у Вас появятся и другие возможности.

17. Обыскивайте все трупы, которые обнаруживаете, в них могут быть специальные предметы и настойки. Кроме того, очень важно уничтожать различные ящики, вагоны, лавки, которые оказываются на Вашем пути. За ними иногда находятся очень важные предметы.

18. Изучайте как следует оружие и особенно его действие на определенных врагов. Некоторые враги оказываются практически нечувствительны к определенным видам оружия, например, к рубящему или ударному, а также не поддаются воздействию определенных элементов. Всегда имейте, по крайней мере, два вида оружия: одно рубящего типа, а второе, например, ударного типа. Кроме того, Вы также должны иметь при себе несколько видов (как минимум, два) различного элементного оружия. Не стоит полагаться на один какой-нибудь элемент, даже если он нравится. Вы часто будете встречать врагов, которые имеют иммунитет против этого вида оружия или оно на них не оказывает эффективного воздействия.

19. Если Вы уверены в себе, никогда не оставляйте живых врагов. Живые враги — очень опасные враги. Они могут атаковать когда Вы будете проходить через это место или же просто немедленно атакуют в спину. Кроме того, Вы заработаете много опытных очков и поднимите свой уровень очень быстро. Хотя бывают и исключения, о которых мы поговорим в прохождении.

20. Внимательно обследуйте все территории. Это поможет Вам отыскать различные предметы, а также спрятавшихся врагов. Совсем необязательно строго следовать рекомендованному прохождению дорожки. Помните просто о ней, но все время старайтесь осмотреть ближайшие окрестности.

21. Обязательно изучите как работают магические заклинания, когда и в какой ситуации их следует использовать с максимальной эффективностью. Например, если Вы запускаете во врага огненный шар с дальней дистанции — это очень хорошо, а вот насколько это эффективно с ближней дистанции, Вам предстоит проверить. На самом деле, это очень плохой способ. Большинство врагов могут перенести без летального исхода атаку одним огненным шаром, а Вы при этом останетесь совершенно беззащитным. Еще более опасно атаковать Огненными шарами с близкой дистанции сразу нескольких врагов. С другой стороны, если выстрелите огненным шаром возле своих ног, то образуется очень опасная зона, и враги будут отброшены назад, а Вы сможете выполнить какую-нибудь другую атаку или благополучно удрать.

22. Занимайте оборонительную позицию, когда атакует куча врагов. Тогда они вынуждены будут нападать на Вас, разрушая свою "коллективную" оборону и совершая различные ошибки, которыми Вы сможете воспользоваться.

CYBERSPEED

* Секретная машина.

Первым делом удалите карты памяти. Они Вам не понадобятся, пока не закончите первую гонку. Затем войдите в экран **Load Game** и увидите, что карты памяти нет, поэтому необходимо ввести пароль. Пароль этот 14 букв **V (VVVVVV-**

WWWWV), т.е. нужно заполнить этой буквой весь бланк, затем взгляните на экран выбора машины и обнаружите неизвестную машину с совершенно потрясающими показателями.

DANGER GIRL

* Режим хитростей.

В главном меню нажмите L1, R2, L2, R1, ●, ■, ▲(x2), затем нажмите и удерживайте L1 + L2 + R1 + R2. Все уровни и меню хитростей будут открыты. Различные хитрости будут открываться по мере нахождения иконок на разных уровнях.

* Секреты.

❖ Игра может показаться очень трудной, поскольку в ней отсутствуют пункты отгрузки. На самом деле, трудность эта преувеличена, и Вы заметите, что каждый раз, когда проходите по уровню, будете обнаруживать все новые и новые сложности, но когда, в конце концов, закончите уровень, затем сможете проскочить его с самыми минимальными повреждениями. Зато приобретете большой опыт.

❖ Старайтесь лучше использовать окружающие предметы. Вы можете уничтожать охранников, взрывая бочки, находящиеся поблизости от них, можете укрываться от выстрелов врагов и пушек, прячась за ящиками и другими предметами. В общем, действуйте по ситуации.

❖ Старайтесь на первых двух уровнях научиться действовать и двигаться незаметно, в противном случае Вам может быть очень сложно преодолеть третий уровень, на котором действовать нужно чрезвычайно скрытно.

❖ Старайтесь стрелять врагов точно в голову. Во первых, Вы таким образом экономите боеприпасы, а, с другой стороны, имеете возможность быстро и без проблем уничтожить врагов, иногда даже не вызвав тревоги среди остальных охранников.

* **Соберите все иконки Danger Girl Icons на различных уровнях.**

❖ **Уровень Abby Chase in Rumble in the Jungle. Режим Headshot Mode.**

Когда Вы получите дистанционный

(Remote control), отправляйтесь направо в комнату со шторой и книжной полкой и активируйте полку с помощью дистанционного. Иконка находится в комнате за книжной полкой.

❖ **Уровень Abby Chase in Finders Keepers. Режим Infinite Ammo Mode.**

После комнаты с охранником расстреляйте вентиляционную решетку и взберитесь наверх дважды, затем спуститесь вниз по лестнице и найдете иконку.

❖ **Уровень JC in Rigged to Blow.**

После того, как разберетесь с первой бомбой и охранниками, активируйте лифт, повернитесь направо, запрыгните на небольшой карниз и обнаружите иконку.

❖ **Уровень Sydney Savage in Caution: Curves Ahead.**

Иконка находится на карнизе в комнате, где охранник и офицер угрожают убить заключенного.

❖ **Уровень Abbey Chase in Dangerous Discovery.**

После того, как поднимитесь на последнем лифте на самый верх (возле выхода), сверните за угол, прыгните через отверстие и найдете иконку на карнизе.

❖ **Уровень JC in Erozen Assets.**

Взберитесь на ограду в начале уровня и возьмите иконку за ящиками.

❖ **Уровень Sydney Savage in Museum Mayhen.**

После того, как откроется дверь в комнате с мостом, возьмите иконку под мостом.

❖ **Уровень JC in Bustin' Out.**

В прохождении мы советовали Вам пройти по левому коридору и уничтожить всех охранников в комнате с аркой. На этот раз воспользуйтесь правым коридором, прыгните через расселину и возьмете иконку.

❖ **Уровень Sydney Save in Countdown to Danger.**

Последняя иконка находится в самом центре комнаты, окруженная огнем.

DARKSTONE

* Скрытая песня.

Во время игры в режиме одного игрока бросьте монетку в bard's tray в центре города.

D

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

* Секретный персонаж Slim Jim.

Чтобы заполучить этого персонажа, закончите секцию Woodward, преодолев все препятствия в режиме Amateur, Pro и Hardcore.

* Super Secret Bike.

Завершите игру с любым персонажем и получите, соответственно, их суперсекретный Bike. Затем доведите до максимума все показатели этого монстра дороги, и тогда Вам сам черт не страшен.

* Секретные видеосюжеты.

Закончите игру с любым персонажем и получите в награду видеоролик этого персонажа из его реальной жизни. Они очень симпатичные, и не жалко потратить на это время.

* Скрытые возможности.

Пройдите игру с любым гонщиком кроме Dave Mirra, Ryan Nyquist или Slim Jim, и вы откроете скрытые возможности в игре. Меню хитростей (Cheat Menu) найдете в меню опций (Options menu). Ниже мы приводим таблицу, указывающую какой гонщик открывает какую возможность, если вы с ним проходите игру.

Troy McMurray	Exorcist Mode
Mike Laird	First Person View
Chad Kagy	Bike Suspension Mode
Tim Mirra	Silly Grunt Mode
Kenan Harkin	Sticky Crash Mode
Shaun Butler	Night Vision Mode
Leigh Ramsdell	Big Crash Mode
Joey Garcia	Ghost Rider Mode

* Бесконечные Stall Points.

Используйте секретный байк, и исполните Double Peg Stall в любом месте на любом уровне. Чем дольше вы будете способны балансировать гощиком, тем большее количество очков приобретите.

* Открыть все байки.

Начните Proquest, затем выберите своего гонщика. Далее на экране выбора велосипеда нажмите: UP, LEFT, UP, DOWN, UP, RIGHT, LEFT, RIGHT, ●. Теперь вы можете выбрать

любой байк.

Обратите внимание! Вы должны вводить код заново, если захотите выбрать другой велосипед.

* Открыть все уровни.

Начните Proquest, затем выберите своего гонщика и байк. Далее на экране выбора стиля (style selection screen) нажмите: LEFT, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, LEFT, ●.

Обратите внимание! Вы должны вводить код заново, если захотите выбрать другой велосипед.

* Открыть все стили.

Начните Proquest, затем выберите своего гонщика и байк. Далее на экране выбора стиля (style selection screen) нажмите: LEFT, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, LEFT, ●.

Обратите внимание! Вы должны вводить код заново, если захотите выбрать другой велосипед.

* Получить доступ к Slim Jim.

Начните Proquest и на экране выбора гонщика нажмите DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, UP, UP и ●. В результате вы получите возможность выбирать Slim Jim из списка гонщиков.

* Получить доступ к Amish Boy.

Пройдите игру со всеми 10 исходными гонщиками.

* Дополнительные очки.

Непосредственно перед тем, как таймер достигает нуля, нажмите X и "встаньте на дыбы". Удерживайте UP + X или DOWN + X, чтобы продолжить получать очки даже при том, что время истекло.

* Призы.

Успешно завершите игру с любым гонщиком, чтобы получить доступ к призовому велосипеду и гонщику Slim Jim.

DEAD BALL ZONE

* Получить все стадионы и команды.

Чтобы получить доступ ко всем командам и стадионам, на экране

Language Selection выберите "Italian", нажимите и удерживайте **L2 + R1 + UP** + ■ в течение 10-ти секунд. Появление меню подтвердит правильность введения кода.

DECEPTION 3

* Секреты.

❖ Hell Emblem. В игре Вы сможете найти секретную эмблему, когда будете играть за Рейна в концовке из прошлого. Чтобы заполучить эту концовку, отвергните предложение Сесилии вместе отправиться к Королеве. Затем выберите опцию, когда Вы возвращаетесь к прошлому с легендарным камнем (legendary Stone). Когда Вы получите эту концовку, то одновременно получите эмблему Hell Emblem, которая позволит устанавливать очень мощные (жаль, что только очень дорогие) ловушки, против которых совершенно нет защиты. Например, такую как Evil Stomp.

Примечание. Некоторые Рыцари обладают иммунитетом к ловушке blast traps, хотя об этом ни в каких описаниях не сказано.

❖ Враги, которые обладают иммунитетом к стрелам, имеют иммунитет к ловушке Volt Javelin. Однако, ловушка четвертого уровня Hunter Blade пробивает насквозь вражескую броню, хотя и считается ловушкой со стрелами (arrow trap).

❖ После завершения каждой игры Вы получаете премию в 50.000 break и сохраняете все те ловушки и деньги, с которыми финишировали в игре, и Вам не надо изготавливать специальные ловушки Special Traps заново.

❖ Враги, которые имеют иммунитет к ловушкам со стрелами, могут все-таки быть уничтожены с помощью стрел, когда пойманы в магнитную ловушку.

❖ Вы можете воспользоваться практически любым предметом, чтобы нажать выключатель и сдвинуть колонны, сбросить камни или поразить противника стрелами. Это очень важно, особенно тогда, когда достать до выключателя сложно. Например, для того чтобы активировать лазерное устройство на уровне Dark Ruins, где выключатель находится высоко на стене. В этом случае Вы можете исполь-

зовать камень, чтобы активировать ее.

❖ Старайтесь сбивать Ваших соперников с карниза, тогда они получат очень серьезные повреждения.

❖ В замке Hue, в черной комнате (Black Chamber), установите Blast Magnet. Это такая ловушка, которая является комбинацией магнитной стены и огня (Magnetic Wall + Fire), чтобы затолкать врагов прямо в люк-ловушку, расположенную на земле.

❖ Используйте шаги в сторону, двигаясь вокруг колонн, чтобы уворачиваться от вражеского огня или заманивать медленных врагов, когда Вам это нужно. Такие маневры позволяют избежать повреждений при атаках с дальней дистанции.

* Комбинация Killer Combo.

❖ В синей комнате замка Hue (Blue Chamber) установите, а затем активируйте следующие ловушки, чтобы получилась потрясающая пятиударная комбинация.

❖ Первым делом установите ловушку Blast Magnet и активируйте ее, как только хорошие ребята спустятся в воду... Затем, когда она сработает, используйте ловушку Spring Floor, чтобы сбросить их вниз с карниза, а затем, когда они свалятся в воду, прикончите врагов, используя ловушку Volt Rock.

DEMOLITION RACER

* Получить доступ ко всем машинам, трассам и игровым режимам.

Чтобы получить доступ ко всем машинам, трассам и игровым режимам, введите **X, X, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●** на главном меню. Услышите рев мотора, если сделаете все правильно.

Обратите внимание, что когда вводите этот код, то попадаете в разные меню, не волнуйтесь, все так и должно быть.

DESTRUCTION DERBY 3 (RAW)

* Секреты.

❖ В Destruction Derby и в других гонках режима Battle, Ваш автомобиль неизбежно получит повреждения в передней части и, в конце концов, может повредиться система управления. Вы будете рыскать по трассе,

D

как пьяная обезьяна. Если такое случится, постарайтесь развернуться задом и используйте задний бампер, чтобы атаковать другие автомобили. Таким образом сможете продлить жизнь своей машины и заработать значительно больше очков, которые могут оказаться принципиальными при определении победителя.

❖ Используйте ручной тормоз, когда хотите круто пройти поворот, но не удерживайте его слишком долго, иначе машину закрутит, и Вы окажетесь на трассе задом наперед. Тогда потеряете много времени.

❖ Используйте ручной тормоз во время гонок на крыше небоскреба. Вы сможете резко остановиться прямо на самом краю крыши или же сделать резкий разворот и задом столкнуться с автомобилем соперника. Кроме того, двигаясь на задней скорости, Вы можете значительно быстрее подобраться к автомобилю соперника и атаковать его. Маневрируйте, используйте все возможности своей машины, чтобы заработать как можно больше очков.

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

* Отладочное меню (Debug).

На экране главного меню нажмите L1, L1, ●(x2), ■(x2).. Опция "Debug" будет доступна на экране с опциями Movie Player (просмотр видеозаставок) и Stage Select (выбор стадии). Теперь Вы можете просмотреть любой видеоролик и играть на любом этапе.

* Подсказки в режиме Action Mode.

❖ Используйте режим прицеливания Aim Mode, для чего нажмите кнопку ▲, и сможете ликвидировать очень труднодоступные цели. Кроме того, мины и камеры можно уничтожить этим же приемом.

❖ Все время двигайтесь. Враги, на самом деле, очень плохие стрелки, и пока Вы используете кнопку Strafe (т.е. уворачиваетесь из стороны в сторону от врагов), они не представляют особой угрозы.

❖ Гранаты, конечно, прекрасное оружие и запросто уничтожают сразу даже несколько врагов, но ни в коем случае не ис-

пользуйте их в ближнем бою. В противном случае McClane сам получит повреждения от взрыва.

❖ Когда бой складывается не в Вашу пользу и шансы на победу невелики, не стоит бросаться на врагов и открывать огонь. Старайтесь отойти подальше и используйте гранаты, швырнув их в зону, где сконцентрирована большая часть врагов. После того, как перебьете большую их часть, можете открывать огонь.

❖ Большинство охранников совершенно не замечают Вашего присутствия до тех пор, пока буквально не сядете им на голову. Поэтому используйте это свое преимущество, чтобы прикончить их точным выстрелом в затылок в снайперском режиме.

❖ Мины очень опасны, и McClane может запросто погибнуть от них, но они очень легко различимы по красному вспыхивающему огоньку. Однако, в пылу баталий McClane может запросто наступить на такую мину, поэтому будьте осторожны, расстреляйте их из пистолета в снайперском режиме, и тогда сможете спокойно сражаться.

❖ Когда сражаетесь с боссом террористов, используйте в качестве "оружия" мебель и различные препятствия. Старайтесь, чтобы какой-нибудь шкаф оказался между Вами и врагом. Швырните оттуда гранату через верх, и эти безнадёжные идиоты разлетятся буквально на куски.

❖ Когда используете MP-5 или Jackhammer, одновременно нажимайте кнопку Strafe, и тогда McClane будет поливать их очередями из стороны в сторону, как говорится, от пуза веером. Так можно быстро ликвидировать целую шайку врагов.

❖ Если Вы засекли, что террорист скрывается за углом, перейдите в режим прицеливания Aim Mode и используйте гранату, чтобы запустить ее за угол и слегка удивить засевшего там террориста.

❖ Открывайте любую дверь, которую только увидите. Даже если через нее и не попадете в нужное место, то практически всегда обнаружите полезные power-up.

❖ Наведите красное пятнышко лазерного прицела в то место, куда хотите выстрелить, и тут же отгрузите порцию свин-

ца. Когда увидите, что это пятнышко Вашего прицела появилось на террористе, то стреляйте незамедлительно, и дело будет в шляпе.

*** Режим Action / Gun Mode.**

❖ Старайтесь как можно чаще уничтожать врагов точным выстрелом в голову. Во-первых, сэкономите время, а во-вторых, — боеприпасы.

❖ В ящиках практически всегда содержатся предметы, которые помогают McClane выжить. Расстреливайте их все, и тогда не будет проблем с оружием и боеприпасами, да и живы останетесь.

❖ Ваше оружие поддержки (support weapons) пожирает боеприпасы, словно голодный крокодил. Будьте осторожны, используйте их осмоторительно, поскольку они понадобятся в схватках с террористами и боссами в конце уровня.

❖ Если видите, что какой-то предмет можно уничтожить, не колеблясь всадите в него несколько пуль. Некоторые объекты содержат в себе секретные склады боеприпасов, а иногда даже выходы из помещения. Поэтому уничтожайте все безжалостно, хуже от этого не будет.

❖ По ходу перестрелки внимательно осматривайте окружающие предметы и немедленно стреляйте в любой из них, который, по Вашему мнению, может взорваться.

❖ На большей части уровней стоят многочисленные бочки с бензином и, если Вы выстрелите в них несколько раз, они взорвутся и зажарят противников.

❖ Ракетомет (Rocket Launcher) — очень мощное оружие. Однако, выстрел можно сделать только один, поэтому полезно во время боя первым делом выпустить во врага ракету. Тогда Вы сможете подобрать какое-нибудь еще дополнительное оружие.

❖ Когда враги умирают, они роняют боеприпасы совсем не момент смерти. Не торопитесь, походите вокруг, осмотритесь, и за это время боеприпасы материализуются возле трупа.

*** Режим Gun Mode.**

❖ Если Вы прикончите слишком много невинных людей во время миссии Gun Mode, то, естественно, потерпите неудачу. Максимальное количество невинных

трупов — 6, и старайтесь не превысить этот лимит, иначе у Вас отнимут бляху.

❖ Всегда пытайтесь вставить новый магазин в свое оружие сразу же после окончания схватки. Большая часть врагов появляется совершенно неожиданно, и тогда сможете использовать полный магазин, чтобы наспиговать этих недоумков по полной программе.

❖ Когда используете пистолет Беретта, нажимайте кнопки **R1 + X** беспрерывно, чтобы вести огонь почти в автоматическом режиме.

*** Режим Vehicle Mode.**

❖ На уровнях, где Вы управляете автомашиной, старайтесь ни в коем случае не врезаться в гражданские машины, от этого только Ваш автомобиль получит серьезные повреждения.

Трики в режиме "Third Person mode".

(Все трики работают только в указанном режиме. Сообщение "Cheat Enabled" будет подтверждать правильность ввода кода.)

*** Непобедимость.**

Перейдите в режим паузы и нажимите **▲(x2), ●(x2), L1, L2**.

*** Все оружие.**

Перейдите в режим паузы и нажимите **■(x2), ●(x2), L1(x2)**.

*** Неограниченный боезапас и гранаты.**

Перейдите в режим паузы и нажимите **L1(x2), R1(x2), ●(x2)**.

Режим "Skeleton mode".

Перейдите в режим паузы и нажимите **●, ■, ▲(x2), ■, ●**.

*** Мутное изображение.**

Перейдите в режим паузы и нажимите **▲(x3), ■(x3)**.

*** Отключить лазерный прицел.**

Перейдите в режим паузы и нажимите **L1(x2), ▲(x2), L1(x3)**.

*** Панорама от первого лица.**

Перейдите в режим паузы и

D

нажмите **●**, **▲**(x2), **■**.

*** Режим "Pop top mode".**

Перейдите в режим паузы и нажмите **■**(x2), **●**(x2), **R1**(x2).

*** Режим "Big head mode".**

Перейдите в режим паузы и нажмите **R1**(x2), **L1**(x2), **▲**(x2).

*** Режим "Funk mode".**

Перейдите в режим паузы и нажмите **●**(x2), **■**(x2), **L1**(x2).

*** Режим "Electronic mode".**

Перейдите в режим паузы и нажмите **■**(x2), **L1**(x2), **R1**(x2).

*** Медленные ракеты.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **L1**, **R1**(x2), **L1**, **▲**, **■**.

Трики в режиме "First Person Shooting mode".

(Все трики работают только в указанном режиме. Сообщение "Cheat Enabled" будет подтверждать правильность ввода кода.)

*** Непобедимость.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **▲**(x2), **●**(x2), **L1**, **L2**.

*** Все оружие.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **■**(x2), **●**(x2), **L1**(x2).

*** Автоматическая перезарядка.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **■**(x2), **▲**(x2), **●**(x2).

*** Неограниченный боезапас.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **L1**(x2), **R1**(x2), **●**(x2).

*** Медленное движение.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **▲**, **L1**, **▲**, **L1**, **▲**, **L1**.

*** Медленные ракеты.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **L1**, **R1**(x2), **L1**, **▲**, **■**.

Трики для режима "Driving mode".

(Все трики работают только в указанном режиме. Сообщение "Cheat Enabled" будет подтверждать пра-

вильность ввода кода.)

*** Непобедимость.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **▲**(x2), **●**(x2), **L1**, **L2**.

*** Неограниченные nitros.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **L1**(x2), **R1**(x2), **●**(x2).

*** Неограниченное время.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **L1**, **R1**, **■**(x2), **R1**, **L1**.

*** Дождливая погода.**

Перейдите в режим паузы и нажмите **■**(x2), **L1**(x2), **▲**, **●**.

*** "Нет тела".**

Перейдите в режим паузы и нажмите **L1**, **R1**(x2), **L1**(x2), **R1**.

*** Машина "Snake car".**

Перейдите в режим паузы и нажмите **●**, **■**, **R1**(x2), **●**, **L1**, **●**.

DIGIMON WORLD

*** Все Digimon'ы.**

Нажмите **▲** + **Start** + **●** + **Select** на экране стартового меню. Произнесение фразы "I'm finally a Digimon master" подтвердит правильность ввода кода.

*** Режим Cheat Mode.**

Начните новую игру и введите имя. После того, как закончится видеосюжет, удерживайте кнопки **▲** + **■** + **●**. Когда появится меню, отпустите кнопки и загляните в свой склад (inventory), чтобы обнаружить там самые разнообразные предметы. Покормите своего "дигимона-гегемона" чемнибудь, и если он будет трясти своей головой, быстро нажмите кнопки **▲** + **■** + **●** снова. Если же он съест предложенную ему пищу, опять быстро нажмите кнопки **▲** + **■** + **●**. В зависимости от того, что было съедено, он превратится в монстра соответствующего типа. Если не удовлетворены этим монстром, и он Вам не нравится, удерживайте кнопку **▲** + **■** + **●** не-

медленно после того, как он изменится, и накормите ее чемнибудь другим. Отпустите кнопки, когда будете удовлетворены своим созданием.

DINO CRISIS

* Головоломка с генератором.

Нужно расположить предохранители в правильном порядке, нажимая соответствующие кнопки. Решение цветное: красный (red), синий (blue), зеленый (green) и белый (white). Если ошибетесь, нажмите правую кнопку, среднюю кнопку, а затем снова правую.

* Цифровые коды.

Первый стенной сейф — 7687.

Второй стенной сейф — 1281.

Sol и LEO стенной сейф — 705037.

Первый компьютерный код — 47812.

Второй компьютерный код — 5037.

Третий компьютерный код — 3695.

Четвертый компьютерный код — 367204.

Пятый компьютерный код — 0204.

* Головоломки с трубами.

В комнате с шестью контрольными панелями нужно активировать их в правильном порядке. Разноцветные трубы должны соответствовать по цвету панелям, тогда запустится генератор. Для простоты пронумеруем левые панели номерами 1, 2 и 3, а правые панели — 4, 5 и 6. Теперь выполните следующую процедуру.

1. Панель N 3 переключите на красный.
2. Панель N 4 переключите на красный.
3. Панель N 2 переключите на зеленый.
4. Панель N 5 переключите на зеленый.
5. Панель N 1 переключите на синий.
6. Панель N 6 переключите на синий.

* Головоломки с кранами.

В игре есть два подъемных крана, с их помощью нужно поднять и переставить в нужном порядке огромные контейнеры.

Правильная программа работы крана,

чтобы открыть выход.

1. UP, DOWN, LEFT, Hook (крюк-захват).

2. LEFT, Release (отпустить контейнер, раскрыть захват).

3. UP, Hook.

Правильная программа, чтобы добраться до трупа.

1. RIGHT, Hook.

2. LEFT, Release.

3. UP, Hook.

4. Release.

5. RIGHT, UP, Hook.

6. UP, DOWN, Release.

7. RIGHT, UP, DOWN, Hook.

* Газовая камера.

В ходе своих приключений окажетесь в комнате с полумертвым ученым, лежащим в углу газовой камеры. Единственный способ спасти его — нейтрализовать атмосферу, запустив безопасную комбинацию газов. На контрольном столе найдете три кнопки, открывающие доступ в камеру трех различных типов газа.

Нажмите, первым делом, среднюю кнопку, затем левую и наконец правую, все очень просто.

“Сотовые” головоломки.

1) G.

F.

E.

D.

C.

B.

A.

Для удобства ряд “сот” обозначен буквами. В начале нажмите дважды ряд В, затем один раз С и наконец Е.

2) 1 2

G. N.

F. M.

E. L.

D. K.

C. J.

B. I.

D

А. Н.

В этой головоломке на первой левой колонке нажмите дважды В, один раз С, D, затем снова дважды С и дважды D. На второй колонке нажмите дважды Н, дважды I, один раз L, один раз К, дважды J и дважды К.

*** Головоломки с электрическими схемами.**

Вам предстоит воссоединить электрическую цепь, перемещая три секции электрической схемы. Некоторые нужно развернуть, поставить друг на друга в правильном порядке, чтобы восстановить энергоснабжение.

В первой версии головоломки все три секции расположены прямо перед Вами, выполните следующие операции.

1. Не трогайте первую секцию.
2. Поверните направо вторую секцию.
3. Поверните третью секцию направо.

Затем положите их друг на друга в следующем порядке.

Начните с третьей секции, затем положите первую секцию, а сверху положите вторую.

Вторая версия головоломки решается слегка по иному.

1. Поверните первую секцию налево.
2. Поверните вторую секцию налево.
3. Не трогайте третью секцию.

Уложите их следующим образом. Вначале положите вторую секцию, затем — третью и наконец — первую.

*** Головоломка с перемещением ящиков.**

Когда будете добираться до Helipad, попадете в большую комнату с ящиками, которые можно передвигать, но только в определенном порядке.

Для начала сдвиньте верхний левый

ящик и правому, затем сдвиньте ящик (под левым верхним) вниз, подойдите к самому нижнему ящику и сдвиньте его направо. Наконец, сдвиньте ящик над ним вверх, вот и всего-то!

ОПЕРАЦИЯ WIPEOUT.

Что же это за операция? Это секретная миссия, в которой Вам следует уничтожить определенное количество динозавров за определенное время. И динозавры становятся все мощнее и мощнее! Есть где проверить свое мастерство и понять насколько ты хорош. Итак, пожелаем Вам удачи!

Доступ к Операции Wipeout можно получить, если сумеете закончить игру быстрее пяти часов и менее 20-ти раз сохранив игру.

Прохождение.

*** Миссия 1.**

Лимит времени — 5:00 мин.

Цели — 10 штук.

Необходимо уничтожить всех динозавров в установленный лимит времени, затем вернуться к старту и ударить.

Первым делом обратите внимание на лестницу, по ней выйдите наружу, когда уничтожите все десять целей. Перебегите на другую сторону и сверните за угол. Не следует входить в боковую дверь, пройдите вниз в холл к двери, ведущий в Холл В1. Пройдите вперед в зону лифта и сразитесь с первым динозавром. Стреляйте непрерывно, следите за номером цели на экране, и когда он сменится, динозавр убит. Теперь пристрелите еще одного, а затем войдите в боковую дверь справа от ворот, в которые вошли. Попадете в Холл, прикончите динозавра, затем вернитесь в Холл В1. Пройдите в лифтовую секцию, обойдите по кругу к большим воротам, которые открывают доступ в Главный Холл В1. Здесь можете пристрелить динозавра, а затем с помощью выключателя открыть ставни, но можете просто вначале открыть ставни и тут же расстрелять динозавра. Немедленно расстреляйте еще одного дино, должно остаться пять штук.

Пройдите вперед к 1-й двери в библиотеку, убейте еще двух динозавров, выйдите в дверь в левой стене в исследовательский

холл (Research Area Hall). Прикончите еще пару динозавров, пройдите вперед, откройте ставни, подойдите к двери, ведущей в Research Meeting Room. Пройдите к следующей двери, ведущей к Gas Experiment Room, и прикончите последнего динозавра. Выйдите из "газовой" комнаты и "исследовательской" комнаты в холл. Подойдите к ставню, откройте его, пройдите в дверь к компьютерной комнате. Обойдите компьютеры, подойдите к двери, ведущей в главный холл Main Hallway B1. Откройте ставень и пройдите дальше, идите дальше через библиотеку к двери в конце, ведущей в Холл B1. Идите в правую часть холла к двери, ведущей в Medical Room Hallway. Отсюда пройдите до конца холла и поднимитесь по лестнице. Вот и все, но дальше будет намного труднее.

*** Миссия 2.**

Лимит Времени — 4:00 мин.

Цели — 6 штук.

Необходимо уничтожить более мощных и изворотливых динозавров.

Спуститесь в холл, откройте ставень, прикончите первого динозавра, пройдите к двери, ведущей к Security Pass Room. Перебегите на другую сторону, войдите в Parts Storage, пробегите вниз, сверните направо, пройдите в дверь, ведущую к Passageway. Прикончите динозавра, вернитесь обратно в Parts Storage, спуститесь вниз, пройдите направо в Experimental Room Hall. Пройдите влево, уничтожьте динозавра, пройдите через комнату налево в Research Room. Здесь Вас поджидают еще два дино, выйдите из помещения и просмотрите видеосценку. Убейте последнего динозавра, пройдите обратно через боковую дверь к Parts Storage. Пройдите вниз до конца, затем через дверь в Security Pass Room. Пройдите к двери, через которую попадете в проход к Experiment Area. Затем сбежите вниз по лестнице и закончите миссию.

*** Миссия 3.**

Лимит Времени — 3:00 мин.

Цели — 7 штук.

Основные цели в этой миссии огромны и кровожадны, будьте очень аккуратны, если хотите остаться живым.

Семь динозавров и очень мало времени.

Первым делом спуститесь вниз, убейте динозавра прямо перед собой, пройдите налево и прикончите еще одного "бойца". Спуститесь вниз к двери, ведущей в Rest Station. Затем пройдите в боковую дверь к проходу в Carrying Out Room. Встретите еще парочку динозавров, ликвидируйте их немедленно. Пройдите дальше к Carrying Out B3, обойдите вокруг ящиков в Control Room B3, а оттуда в General Weapons Storage и немедленно уничтожьте еще парочку динозавров. Пройдите к воротам в Transport Passageway и достойно встретите последнего динозавра. Когда, наконец, разделаетесь с последним чудовищем, бегите со всей мощью обратно через ворота и вернитесь через боковую дверь в Control Room B3. Бегите в следующую дверь через проход в Carrying Out Room, заскочите в боковую дверь, а затем в следующую дверь в Central Stairway. Бегите за угол, быстро поднимитесь по лестнице, и игра закончена! Если, конечно, уложитесь в отпущенное время.

DINO CRISIS 2

*** Секрет.**

❖ Если Вы закончите игру, то получите в награду дополнительные режимы Extra Crisis.

*** Головоломки.**

Вот как разобраться в следующих головоломках, которые встретите в игре.

Примечание: В прохождении мы о них тоже напишем, а здесь приводим для тех, кто попытается для начала пройти игру самостоятельно.

— The Jungle Area.

1. Какой выбрать ключ (Military Facility).

В военном центре возьмите ключ, там, где Дилан вроде бы как заблудится. Затем пройдите к закрытой комнате возле пункта отгрузки, откройте его, используя sub-оружие (Stungun) (это что-то вроде электрического ножа), вскройте эту дверь, пройдите внутрь, подойдите к панели, замените ключ на тот, который находится под синим огоньком. Панели расположены следующим образом: красная (red), желтая (yellow), зе-

D

лени (Green — та, которая нам нужна), синяя (Blue), серая (Gray), фиолетовая (Violet). Теперь Вы получите синий ключ и можете отправляться освобождать Дилана.

2. Поймать маленького динозаврика (Research Facility).

Чтобы поймать маленького динозавра, который регулярно ворует мелкие сверкающие предметы, Вы должны закрыть все шторы и оставить только одну открытой (возле небольшой клетки). После этого Вы должны начать преследовать этого динозаврика и, когда он выскочит через незакрытую штору, тут же должны войти в комнату и гоняться за ним до тех пор, пока он не заскочит в клетку. После этого из клетки выскользнет ключ-карта, которая Вам нужна. Пройдите к закрытой двери, откройте ее, возьмите батарею и, может быть, найдете там еще кое-что.

— The 3rd Energy Facility.

1. Номер ID (идентификационной карты), который необходимо ввести.

Прежде всего, возьмите ключ с отверстиями в нем, затем подойдите к запертому мерцающему ящичку, откройте его этим ключом и получите файл, а в файле найдете номер, который нужно ввести с идентификационной карточки: **5210**. Теперь воспользуйтесь ID card и введите этот код. Сможете пройти через дверь.

2. Активировать главный источник энергии (Reactivating main power).

(3rd Energy Reactor)

Это легкая головоломка. Для того, чтобы восстановить энергоснабжение, Вами нужно взять свое sub-оружие (Stungun), а затем, когда какой-нибудь из выключателей станет красного цвета, атаковать его этим оружием и действовать так до тех пор, пока все выключатели не станут красного цвета и не возобновится подача энергии. Теперь отправляйтесь и используйте свой компьютер.

— Jungle Area (Снова).

1. Восстановить подачу энергии, чтобы воспользоваться мостом (Missile Silo).

Здесь Вам тоже нужно восстановить подачу энергии, но на этот раз сделать это сложнее, поскольку здесь больше выключателей, и Вы должны атаковать их из Stungun до тех пор, когда они все станут

красного цвета. Тогда восстановится подача энергии. После этого пройдите через мост и остановите запуск ракеты.

— Habitat Support Facility.

1. Избавиться от лазеров (возле лазеров).

Чтобы избавиться от лазеров, Вам нужно нажать цветные выключатели в следующем порядке: зеленый > желтый > синий > красный. Теперь лазеры отключены, а Вы можете пройти через дверь.

2. Убить проклятого T-Rex (Финальная схватка).

На самом деле, это очень просто. Нажмите выключатель в дальнем левом углу, а затем выключатель южнее главной панели. После этого отправляйтесь и активируйте главную панель, чтобы задействовать спутник, ну а дальше все понятно. Если справиться с этой простой задачей, то увидите замечательную концовку.

* Вы хотите получить Динозавра?

Вам будут необходимы указанные суммы очков, чтобы получить этих динозавров и использовать их в Coliseum или Dino Duel.

Rick	100,000 Extinct Points
Gail	100,000 Extinct Points
Tank	120,000 Extinct Points
Oviraptor	150,000 Extinct Points
Velociraptor	150,000 Extinct Points
Inostrancevia	160,000 Extinct Points
Allosaurus	180,000 Extinct Points
Tyrannosaurus Rex	150,000 Extinct Points
Triceratops	200,000 Extinct Points
Compsognathus	250,000 Extinct Points

* Открыть Dino Coliseum.

Успешно завершите игру один раз, чтобы открыть Dino Coliseum. Здесь вы сможете сразиться со всеми динозаврами в стиле римских боев гладиаторов.

* Открыть Dino Duel.

После того как на экране Player Entry вы приобретете Rick, Gail и the Tank для игры Extra Crisis, вы получите список динозавров приведенный в первом трике. Можете себе не в чем не отказывать в пределах ваших Extinct points и

после покупки отправляться в Dino Duel.

*** Неограниченный боезапас.**

Завершите игру и соберите все 11 Dino files. Как только вы сделали это, Вы увидите EPS Platinum card на экране отгрузки (Save Screen). Теперь в следующий, если вы начнете новую игру, получите неограниченный боезапас.

Расположение Dino Files.

Velogiraptor - Jungle

T-Rex - Military Facility

Allosaurus - Jungle

Compsognathus - Research Facility

Pteranodon - 3rd Energy Facility

Mosasaurs - 3rd Energy Facility

Plesiosaurus - 3rd Energy Facility

Inostrancevia - Areaway to City

Triceratops - Areaway to City

Oviraptor - Edward City

Gigantosaurus - Missile Silo

*** Открыть Triceratops и Compsagnathus.**

В режиме Hard Mode Triceratops и Compsagnathus станут доступными как только вы приобретете всех других динозавров для Dino Duel и Dino Coliseum.

*** Получит ранг S.**

Успешно завершите игру за 2 часа.

(DISNEY'S) DINOSAUR

*** Выбор уровня.**

Первым делом извлеките из Вашей консоли все карты памяти, и на главном меню (New Game, Load Game и т.д.), удерживайте кнопки L1 + L2 и нажмите **UP**, **DOWN**, **LEFT**, **RIGHT**. При этом после нажатия **X** дождитесь, когда на экране появится послание "Accessing memory card", прежде чем ввести оставшуюся часть кода. Если сделаете все правильно, то услышите возглас "Oh Yeah!", и на экране повится список уровней, из которого можете выбрать любой по своему желанию.

DISC WORLD NOIR

*** Предметы в игре.**

Мы расскажем здесь где найти предметы и для чего они будут Вам полезны.

❖ Crowbar.

Найдете его в карте перед кафе Ankh в Акт I. Используйте для того, чтобы нелегально проникать в здания, вскрывать бочки, ящики и люки.

❖ Label.

Найдете его в грузовом трюме корабля Milka в Акт I. Как только покажете его Ilse, она расскажет Вам где находится пятый причал.

❖ Scrap Of Card (Обрывок карты).

Найдете его в пассажирской кабине на корабле Milka в Акт I. Используется для комбинации с пакетиком спичек.

❖ Invitation (Приглашение).

Найдете его возле двери своего офиса, пошлет его Вам Карлотта в первом акте. Благодаря ему, Вы сможете попасть в дом графа Von Uberwald.

❖ Iconograph.

Его Вам даст граф в первом акте. Используйте его для идентификации Regis.

❖ Grapple Hook.

Это специальный круг на веревке, получите его от Malachite в первом акте. С помощью этого крюка Вы сможете забраться на крышу, где находится люк возле пятого пирса, а также проникнуть во дворец Patricians.

❖ Diamond Teeth (Алмазный зуб).

Украдете его в мавзолее Selaachi Mausoleum в первом акте. С его помощью сможете прорезать стекло в шкафу в археологической гильдии.

❖ Matchbook (Пакетик со спичками).

Найдете его на складе возле пятого пирса в первом акте. Покажете его Mankin, и он расскажет Вам где находится Mundy.

❖ Coin (Монета).

Получите монету от Manki во втором акте. С ее помощью вскроете могилу мавзолея в самом конце игры.

❖ Torn Fabric (Обрывок материи).

Найдете его на ограде моста Maudlin Bridge. Используется для идентификации подозреваемого в убийстве.

D

❖ **Shipping Manifest (Грузовой ко-насамент).**

Получите его от Карлотты во втором акте. Благодаря ему, сможете попасть в грузовой трюм на пирсе N 5.

❖ **Key (Ключ).**

Найдите на трупе Rigin во втором акте. Откройте им locker в казино.

❖ **Envelope (Конверт).**

Найдите его внутри locker'a казино во втором акте. Для чего он используется непонятно.

❖ **Charm Bracelet (Волшебный браслет).**

Найдите его в locker'e казино во втором акте, отдадите волшебнику и получите код от сейфа.

❖ **Cellar Key (Ключ от подвала).**

Получите его от Самуэля во втором акте. Откройте им дверь в подвал в кафе Ankh.

❖ **Gold Sword (Золотой Меч).**

Найдите его в 51 сейфе в археологической гильдии во втором акте. Используется для уничтожения очень нехороших ребят.

❖ **Moss (Mox).**

Найдите его снаружи казино в третьем акте. Скомбинируйте с идентификационными карточками и найдите где находится канализация (Sewer).

❖ **Parfume.**

Найдите его в Octarine Parrot в гардеробной комнате в третьем акте. Используется для того, чтобы побрызгать на ноги Moocalf.

❖ **Pendant (Медальон).**

Найдите его в нишах канализации в третьем акте. С его помощью обнаружите лист-список.

❖ **List.**

Найдите его внутри медальона в третьем акте, и с его помощью сможете обдурить Moocalf.

❖ **Flyer.**

Найдите его в диск-театре в третьем акте. Скомбинировав с идентификационными карточками, обнаружите интересную связь с убийством.

❖ **Amulet.**

Найдите на трупе Kondo, в святилище в акте четвертом. Спросите Froid по поводу

амулета и узнаете все относительно Сатрапа.

❖ **Star Map (Звездная карта).**

Поговорите с Two-Conkers во дворце Patricians в акте четвертом, а используйте ее в обсерватории, чтобы обнаружить правильные созвездия.

❖ **Plaster-Encrusted Bandages.**

Найдите в мастерской Rhodan Workshop в четвертом акте и используйте их, чтобы отыскать Froid.

❖ **Warrant (Ордер).**

Получите его от Nobby Pseudopolis Yard в четвертом акте. Используйте его для того, чтобы попасть в новый холл New Holl Невидимого Университета.

❖ **Astrolabe (Астролябия).**

Найдите на полу в обсерватории в акте четвертом. Используется в мавзолее, чтобы отыскать расположение могилы.

❖ **Radiant Trapezohedron.**

Найдите в могиле в мавзолее в четвертом акте, и с помощью этого оружия уничтожите мерзкую извивающуюся гадость с щупальцами.

* **Главные советы.**

❖ Регулярно заглядывайте в свою записную книжку (notepad). Используйте различные темы в ней, чтобы задать вопросы всем подозреваемым.

❖ Если Вы заблудились, то покиньте помещение и снова войдите в него. При повторном посещении можете обнаружить совершенно новые доказательства, которые будут появляться время от времени.

❖ Осматривайте тщательно каждое помещение. Некоторые объекты и доказательства очень хорошо спрятаны. Иногда даже слишком.

❖ Поговорите с каждым, кого встретите. Чем больше разговоров, тем больше полезной информации и доказательств.

❖ Чтобы как следует осмотреть помещение, используйте кнопку ●, тогда Вы сможете осмотреть все доказательства, не нарушая их состояния, и они останутся в целости и сохранности. Кроме того, Вам их будет легче найти в темных помещениях.

❖ Используйте объекты на различных людях, чтобы узнать о них побольше. Это может иногда привести к неожиданным и очень полезным результатам.

❖ Никогда не доверяйте женщинам. Очень часто мужчина вляется в неприятности, глядя на очаровательные мордашки. Это особенно верно для игры Discworld Noir.

❖ Когда превращаетесь в Вербольфа, оборотня-волка, то меняется перспектива. Используйте данные относительно запахов, чтобы сравнивать их с запахами в тех или иных местах и отслеживать подозреваемых по этому признаку.

DRAGONHEART: FIRE AND STEEL

* Пароли уровней.

Crypt Camelot **XK6DLJTCXT6TBXH**

Battleground **PJXWKL34WHK4TZS**

Caer Einonoch entrance

XTGJC4G4WG34DHB

Tower Of Caer Einonoch

BBXMQZPCQWCMRZQ

Courtyard

RVHDSLX7QP37CJX

DRAGON VALOR

* Режим хитростей.

Начните игру и победите первого босса. Идите к дому торговца и продайте предметы насколько это возможно. Затем поставьте игру на паузу и нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, Select**. Нажмите **Start**, чтобы продолжить игру с усиленным оружием и открытыми видеовставками.

DRIVER

* Секретный город.

Чтобы получить доступ в секретный город, хотя бы один раз успешно завершите игру.

* Режим трюков (Cheat).

Введите один из нижеприведенных кодов на экране главного меню. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Соответствующий код теперь будет доступен на экране хитростей.

Непобедимость. Быстро нажмите **L2(x2), R2(x2), L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1(x2)**.

Нет полиции. Быстро нажмите **L1, L2, R1(x4), L2(x2), R1(x2), L1(x2), R2**.

Управлять "запаской". Быстро нажмите **R1(x3), R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1**.

Миниавто. Быстро нажмите **R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2(x3)**.

Обратите внимание! Столкновения будут происходить так же, как если бы автомобили были нормального размера.

High suspension. Быстро нажмите **R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2(x2), L2(x2), L1, R2, R1**.

Кверху ногами. Быстро нажмите **R2(x2), R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2(x2), L2, R2, L1**.

Просмотреть очки. Быстро нажмите **L1, L2, R1, R2, L1, R1, R2, L2, R1, R2, L1, L2, R1**.

* Лучшие машины.

Успешно закончите полностью игру 3 раза. Быстро нажмите **L1, L2, L1, R2(x3), R1, L1(x2), L2(x2), L1(x2), R1, R2(x3), R1, L1 + L2 + R2 + R1**, затем удерживайте **Select** до старта игры.

DRIVER 2

* Как получить секретные автомобили.

Chicago.

Вы наверняка помните желтый автомобиль с черными полосками, на котором гоняли Driver 1. Теперь у Вас есть шанс снова прокатиться на нем. Когда окажетесь в Чикаго, отправляйтесь в городской район, который называется Wrigley Town. Он находится в верхней части города. Отыщите стадион Chicago Cubs Stadium (Wrigley Field) и в одном из углов этого стадиона найдете дверь, в верхней части которой написано слово tickets (билеты). Подойдите к ней, нажмите кнопку **▲** и

D

увидите четыре двери. Попробуйте открыть их все. Когда Вы подойдете к правой двери, ворота в противоположном углу окажутся открытыми, и Вы сможете поехать в секретную зону, заехать прямо внутрь стадиона и выехать даже на поле. Вылезайте из своего автомобиля и по лестнице пройдите в холл, который приведет Вас в подземный гараж, где и стоит Ваш новый автомобиль!

Havana.

Чтобы отыскать очень симпатичный скоростной мини-автомобильчик, раскрашенный в розово-белые тона, стартуйте в Гаване, нажмите кнопку Start и выйдите на карту. Увидите дорогу возле тоннеля, езжайте по ней вниз и окажетесь в подземном гараже. Чтобы открыть ворота, нажмите выключатель справа возле деревьев. Вы окажетесь в секретной зоне, когда проедете через открывшиеся ворота. Внутри дорога, которая ведет под землю. Спускайтесь вниз и увидите слева три дороги. Сверните в последнюю из них и подъедете к большой машине, сверните налево, затем направо и слева от себя увидите еще одну дорогу, которая и приведет к мини-автомобилу. Нажмите кнопку на стене в задней части комнаты, и платформа, на которой находится автомобиль, опустится. Можете забраться в автомобиль, а платформа поднимет Вас на поверхность. Теперь "мини" к Вашим услугам.

Las Vegas.

Помните грузовик, на котором ездили в Лас Вегасе в игре Driver 1? Так вот, во второй версии игры Вы можете отыскать очень похожий синий автомобиль. Со старта езжайте на дорогу Paradise Road и двигайтесь по ней вниз, пока не доберетесь до дороги Flamingo Road. Затем сверните направо, а когда проедете немного, сверните налево в первый поворот. Езжайте по этой дороге вниз и на шестой дороге сверните налево. Двигайтесь

по ней и остановитесь, когда окажетесь у перекрестка, где есть выбор: ехать прямо, направо и налево. Езжайте налево и окажетесь возле здания с большими воротами по обеим сторонам. Правые ворота приоткрыты, и когда въедете в них, увидите выключатель слева. Он открывает левые ворота, а синий грузовик находится позади склада прямо перед Вами.

Rio.

Хотите прокатиться на очень симпатичном Semi? У Вас есть такой шанс. Когда окажетесь в Рио, нажмите кнопку Start, отправляйтесь на карту и в верхнем западном углу увидите небольшой бугор на дороге. Езжайте прямо посередине этого бугра и увидите перед собой здание с воротами по обеим сторонам. Вылезайте из автомобиля и справа отыщите выключатель. Он на парадной части здания и слегка замаскирован, так что смотрите внимательнее. Активировав выключатель, откроете ворота слева от здания. Езжайте в них, сверните налево и двигайтесь дальше. Обнаружите очень симпатичную Semi позади здания.

*** Секретная стройплощадка в Лас Вегасе (Construction Site Area).**

После того, как отыщите секретный автомобиль на уровне Лас Вегас, возвращайтесь на улицу и езжайте налево, сверните направо в первый же поворот и далее прямо, затем сверните налево и, когда выедете на улицу, посматривайте направо. Увидите деревянную баррикаду между зданием и стеной. Езжайте прямо через нее, далее через небольшую аллею и увидите склон, через который въедете в секретную зону.

В игре всего четыре секретных зоны:

В Чикаго: зона Wrigley Field.

В Гаване: зона The Underground garage.

В Лас Вегасе: зона the Construction Site.

В Рио: То самое место, где Вы получили секретный автомобиль Semi.

* **Секретные трассы.**

В Рио есть две секретных трассы.

Mountain Pass. Когда впервые стартуете в Рио, развернитесь, езжайте прямо и у четвертого квартала сверните направо. Двигайтесь дальше по прямой, пока не окажетесь в районе Santa Teresa. Вы должны быть на шоссе, а если окажетесь в каком-нибудь другом месте, повторите попытку. Если же окажетесь на скоростном шоссе, съедьте с него, нажмите кнопку Start, окажетесь на карте и увидите дорогу, которая ведет к круговой развязке. Езжайте по этой дороге, пока не доберетесь до белых ворот. Остановитесь точно перед ними и справа (если смотрите на север) увидите выключатель. Вылезайте из машины, подойдите к выключателю, нажмите кнопку ▲, и когда на экране появится надпись "You have unlocked a secret game" (Вы получили доступ к секретной игре), "войдите" в эту секретную игру, закончите ее, "выйдите" из игры и снова окажетесь на главном экране. Пройдите на экран Options, затем gameplay, затем Secret и увидите секретную трассу Mountain Pass.

Вторая трасса. Race Track. Когда впервые стартуете в Рио, развернитесь и двигайтесь по прямой до поворота направо. Езжайте по этой дороге, у первого поворота сверните налево, затем направо и снова двигайтесь по прямой. Нажмите кнопку Start, выйдете на карту, отыщите дорогу, больше напоминающую дорогу для лошадиного транспорта; езжайте к воротам, возле которых увидите три дерева; выберите из автомобиля, перейдите на другую сторону лестницы, пройдите направо и отыщите выключатель. Нажмите ▲, когда подойдете к нему. Когда на экране появится надпись "You have unlocked a secret game", "войдите" в секретную игру, закончите ее, "выйдите" и снова ока-

жетесь на главном экране. Войдите в экран опций, затем gameplay, затем secret и Вы увидите секретную трассу Race Track.

* **Непобедимость (Immunity and Invincibility).**

Этот трюк Вы обнаружите в Лас Вегасе. Чтобы заполучить его, отправляйтесь в угол улицы Tropicana и Mid Strip, прямо к казино MGM Grand Casino, возле которого стоит статуя большого льва, а затем сверните на север и посмотрите направо. Одним кварталом ниже увидите длинное здание (черное с синим), наверху которого ярко освещенные рекламы. На большой светящейся вывеске написано слово Bingo, сверните налево от этой вывески и увидите выключатель между двумя черными дверями.

* **Иммунитет (Immunity).**

Этот трюк обнаружите в Рио. Первым делом развернитесь, езжайте прямо и через четыре квартала сверните направо. Двигайтесь дальше по этой дороге и еще через четыре квартала сверните налево. Справа увидите огромное здание, а рядом с ним маленькое здание, поверх которого идет колючая проволока. Подъедьте к этому зданию и увидите дверь; подойдите к ней, нажмите кнопку ▲, дверь откроется, войдите внутрь и справа увидите дверь гаража. Откройте ее и окажетесь лицом к большому зданию. Подойдите к двери в дальнем левом конце, нажмите кнопку ▲, и трюк Immunity к Вашим услугам.

* **Все уровни и хитрости.**

Выберите "Take a Ride" в Havana и воспользуйтесь вторым автомобилем. Во время управления им нажмите Start, затем, удерживая R2 нажмите ▲, ▲, R2, L2, ●, ■. Завершите игру и отправляйтесь снова за free ride, чтобы обнаружить все уровни открытыми и плюс еще восемь призовых автомобилей. Затем, снова во время вождения нажмите Start + Select, чтобы получить доступ в меню хитростей.

D

*** Все этапы.**

В стартовом меню нажмите и удерживайте R1 + R2 + X + ● и вы услышите звук работающего автомобиля.

*** Покинуть "летащий" автомобиль.**

Нажмите ▲ + UP, когда вы управляете автомобилями подпрыгнули. Вы выскочите из автомобиля, а он продолжит свое движение дальше на полной скорости. Этот прием нельзя выполнить, если за Вами гонится полиция.

*** "Отдтхни, дружок!"**

Нажмите ▲, находясь рядом со стулом. После того как ваш герой сядет нажмите Analog-stick, чтобы изменить угол обзора камеры.

*** Быстро остановиться.**

Нажмите ▲ + ●.

*** Резкий поворот.**

Удерживая LEFT или RIGHT, нажмите ▲, чтобы сделать резкий поворот в любом направлении. Этим же способом легко выполнить U-образный поворот.

*** Поставить перевернувшийся автомобиль.**

Удерживая ●, попеременно нажимайте LEFT и RIGHT, чтобы поставить на колеса перевернувшийся автомобиль.

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

*** Выбор уровня.**

На экране хитростей нажмите ●, X, ■(x2), X, ■, ●.

*** Непобедимость.**

На экране хитростей нажмите L1, ■, ●(x2), ■, L1, L2.

*** Все оружие.**

На экране хитростей нажмите R2, X, L1, ■, R1, ●, L2.

*** Бесконечное оснащение.**

На экране хитростей нажмите L2, ●, R2, ■, ●, L2, R1.

*** Полная защита.**

На экране хитростей нажмите L1(x2), R1(x2), X(x2), ●(x2).

*** Двойной урон.**

На экране хитростей нажмите ■(x3), ●(x3), X.

*** Временная непобедимость.**

На экране хитростей нажмите L1(x6), R2.

*** Открыть все секреты.**

На экране хитростей нажмите L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ●(x4), X(x4), ■(x4), Select(x4).

*** Невидимость.**

На экране хитростей нажмите ■, X, ●, ■, X, ●, ■.

*** Полное его.**

На экране хитростей нажмите R1(x2), ●(x2), L1(x2), R2.

*** Полный боезапас**

На экране хитростей нажмите L1(x2), R1(x2), X(x2), ●(x2).

*** Ракурс "от первого лица".**

На экране хитростей нажмите L2, R1, L1, R2, ●, X, ■.

*** Duke с большой головой.**

На экране хитростей нажмите ■(x2), X, ●(x2), X, ■.

*** Duke с маленькой головой.**

На экране хитростей нажмите ■, X, ●(x2), X, ■(x2).

*** Враги с большими головами.**

На экране хитростей нажмите X(x2), R1, X, L1, X.

*** Враги с маленькими головами.**

На экране хитростей нажмите X, L1, X, R1, X(x2).

*** Видеовставка Wacky.**

На экране хитростей нажмите L1, L2, R1, R2, ●(x2), ■(x2).

*** Видеовставка Outtake.**

На экране хитростей нажмите L1,

L2, R1, R2, ■(x2), ●(x2).

*** Завершающее видео.**

На экране хитростей нажмите ●, R2, L1, ■, L2, ✕, R2.

*** Секреты.**

— Уровень 1. Welcome to the Future Objectives.

1. Добраться до генератора.

Прежде всего ликвидируйте врага в контрольной комнате справа, переберитесь дальше через балку и прыгните в комнату, активируйте красную кнопку.

2. Восстановить электричество на базе.

Переберитесь через другую балку мимо ракет и пройдите налево, активируйте выключатель за решеткой.

3. Выбраться на поверхность.

Переберитесь через ограду, окружающую кнопку Power Button, которую Вы только что нажали, пройдите через отверстие, взберитесь по лестнице, а затем, когда выберетесь наружу, пройдите к выходу на другой стороне мимо электрической комнаты и войдите в лазерную комнату. Разбейте стекло выстрелом, включите лазер с помощью красной кнопки, а затем перемещайте структуру в центре таким образом, чтобы с ее помощью отразить лазерный луч и направить его прямо на дверь. Дверь разрушится, а Вы сможете пройти внутрь комнаты, передвинуть желтую вагонетку поближе к желтой двери, запрыгнуть на нее и взгянуть вверх. Увидите решетку, расстреляйте ее и прыгните к лестнице.

— Уровень 2. The Future Isn't So Bright Objectives.

1. Открыть Dive Tank.

Включите огромный вентилятор, а затем перескочите через широкую щель, уцепитесь слева и проберитесь в комнату, где активируете выключатель.

2. Доступ на верхний этаж.

Проверитесь к центрифуге (это такая огромная длинная красная штука), активируйте ее дважды, взберитесь наверх, а затем уцепитесь за стену, вскарабкайтесь на нее и пройдите налево. Спрыгните в огромную емкость Dive Tank, взорвите ее дно, чтобы пробить отверстие и плывите вниз, а затем выберитесь на поверхность в следу-

щей комнате.

3. Взорвать препятствие.

Отыщите детонатор, а затем бомбу real time bomb (это такая серая штука с желтыми и пурпурными трубками). Дюк автоматически взорвет ее.

— Уровень 3. Big Guns Objectives.

1. Разрушить башню.

Поищите вокруг детонатор, а затем пройдите дальше и поищите бомбу real time bomb. Дюк автоматически взорвет ее, но не забудьте убраться подальше.

2. Отыскать Jane.

Спрыгните в отверстие, образовавшееся в результате падения башни, и двигайтесь на другую сторону, а затем поднимитесь наверх. Когда окажетесь в верхней комнате, взберитесь по зеленому штабелю из блоков в углу, развернитесь и увидите Джейн, прячущуюся за одним из зеленых ящиков.

3. Использовать орудийную башню, чтобы уничтожить корабль Silverback. Возьмите ключ, который получите от Джейн, и отправляйтесь к орудийной башне. Она находится справа возле первой башни, которую Вы взорвали. Остерегайтесь пехотинцев, когда будете разбираться с кораблем.

— Уровень 4. Getting Wet Objectives.

1. Освободить Urb Babe.

Вы начинаете в том самом месте, где уничтожили канонерскую лодку. Пройдите через верхнее отверстие и двигайтесь до тех пор, пока не переберетесь через сетчатую стену. Наверху увидите длинный коричневый металлический переход, пройдите по нему, прыгните на зеленую платформу и доберитесь до отверстия в стене. Взломайте контейнер и возьмите из него топор. Подейдите к столбу, и если Вы вскарабкаетесь наверх, то найдете очки и ранцевый портативный ракетный двигатель jet pack. В противном случае, спуститесь вниз и найдете другие предметы, а затем возвращайтесь обратно к потопленному кораблю.

2. Отыскать потопленный корабль.

Потопленный корабль находится ниже разбитых деревянных брусьев возле вражеской автоматической пушки. После того, как уничтожите эту пушку, плывите вниз в зону под деревянными брусьями.

D

3. Освободить из ловушки Urb Babe.

Подплывите к корме утонувшего корабля, нажмите кнопку **X**, и Get освободит Babe с помощью своего мощного топора.

4. Преследовать Silverbacj.

Осмотритесь вокруг, проплывите на другую сторону утонувшего корабля, и Вы увидите отверстие в земле. Проплывите через него и отыщите путь к выходу с этой стадии.

— Уровень 5. Trapped Objectives.

1. Вырубить вентиляционную систему.

Выключатель-маркер находится в темном углу комнаты, заполненным какими-то странными коричневыми машинами.

2. Активировать насосную систему.

Насосная система находится за водяным "вентилятором" слева. Выключатель также напоминает маркер, но на этот раз расположен на машине справа внутри тоннеля. Если Вам не хватает воздуха, но отправляйтесь направо, отыщите отверстие в потолке, всплывите вверх и сможете вдохнуть воздуха, когда уровень воды опустится.

3. Взорвать бойлер.

Чтобы взорвать бойлер, осмотритесь вокруг после того, как вода уйдет, и за углом увидите клапан, который можно повернуть, чтобы разделаться с бойлером. Кстати, нужно будет повернуть еще два клапана прежде, чем бойлер взорвется, а третий клапан находится по другую сторону широкой расселины в полу. Используйте портативный ранцевый двигатель Jet Pack, чтобы перелететь на ту сторону.

4. Удрать из подвала.

Отправляйтесь туда, где находился бойлер, пройдите мимо этого места, а затем поднимитесь вверх в серебряную канализационную трубу.

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

* Выбор уровня.

Поставьте игру на паузу и наберите **DOWN**(9 раз), **UP**. Затем выйдите из игры. Выберите опцию "Time To Kill" на главном меню. Нажмите **LEFT** или **RIGHT** для выбора уровня, затем нажмите **X** для начала игры.

* Неуязвимость.

Поставьте игру на паузу и наберите

L2, R1, L1, R2, UP, DOWN, UP, DOWN, Select(x2).

* Временная неуязвимость.

Поставьте игру на паузу и наберите **R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2.**

* Невидимость.

Поставьте игру на паузу и наберите **L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.**

* Бесконечные боеприпасы.

Поставьте игру на паузу и наберите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, Select, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, Select.**

* Увеличение мощности оружия.

Поставьте игру на паузу и наберите **RIGHT(x2), LEFT, RIGHT(x2), LEFT, RIGHT(x2), LEFT, Select.**

* Все оружие.

Поставьте игру на паузу и наберите **L1, L2, UP, L1, L2, DOWN, R1, RIGHT, R2, LEFT.**

* Все предметы.

Поставьте игру на паузу и наберите **R1(x5), L2(x5).**

* Все ключи.

Поставьте игру на паузу и наберите **UP, RIGHT, UP, LEFT, DOWN, UP, RIGHT, LEFT, RIGHT, DOWN.**

* Двойные повреждения.

Поставьте игру на паузу и наберите **L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2.**

* Большая голова Дюка.

Поставьте игру на паузу и наберите **R1(x9), UP.**

* Маленькая голова Дюка.

Поставьте игру на паузу и наберите **R1(x9), DOWN.**

* Большая голова противника.

Поставьте игру на паузу и наберите **R1(x9), LEFT.**

* Маленькая голова противника.

Поставьте игру на паузу и наберите

R1(x9), RIGHT.

Примечание: если Вы уже устроили Дюку большую голову и решили заменить ее на маленькую, просто снова введите код "Большой головы", тогда она уменьшится до нормы, и можно воспользоваться кодом "Маленькая голова". Аналогично нужно действовать и в противоположной ситуации.

*** Бесконечные продолжения.**

Поставьте игру на паузу и наберите LEFT, RIGHT, UP, LEFT, RIGHT, DOWN, LEFT, RIGHT, L1, R1.

*** Введение.**

Поставьте игру на паузу и наберите Select, UP(x9), Select, L1.

*** Победа.**

Поставьте игру на паузу и наберите Select, UP(x9), Select, L2.

*** Полная игра.**

Удерживайте L2 + R2 и наберите ■, ▲, ●(x2), Start для начала игры.

DUKES OF HAZZARD

*** Дополнительные power-ups.**

Возьмите power-ups, а затем покиньте это место и вернитесь тут же обратно. Power-up снова окажется на этом месте, и Вы можете его взять. Однако, учтите, что максимальное количество power-up — nitro, которые Вы можете взять таким образом, не больше пяти.

*** Выбор уровня.**

Закончите игру, запомните ее в карте памяти, загрузите игру с карты памяти на экране options/memory card screen, выберите любой нужный Вам эпизод или сцену. Затем, используя опцию Quick, перейдите в главное меню и снова запомните игру на экране options memory card screen. Теперь Вы сможете выбрать желаемый уровень.

*** Секреты.**

❖ Дополнительные power-ups. Возьмите power-ups, а затем покиньте это место и снова вернитесь. Power-up снова окажется

на том же месте, и Вы сможете его подобрать. Однако, количество таких подарков далеко не безгранично. Вы можете найти здесь только 5 nitros.

❖ Если Luke свесится из окна, старайтесь ехать помедленнее, иначе он снова свалится внутрь автомобиля. То же самое произойдет, если Вы во что-нибудь врежетесь.

❖ Выбор уровня (трудный способ). Закончите игру и запомните ее в карте памяти. Затем загрузите игру с карты памяти и выберите любой эпизод или сцену. Затем выберите опцию quit, чтобы вернуться на главное меню и снова запомните игру на экране potions/memory card.

❖ Оторваться от полиции. Когда Вас преследуют полицейские, можете отделаться от них, если протараните их автомобиль сзади, когда они попытаются перекрыть Вам дорогу.

DUNE 2000

Используйте кнопку X, чтобы кликнуть по командной иконке (с соответствующим символом на экране), а затем выполните следующие трики.

* Удалить "покрывало" — ■, ●, X, ▲, ▲, ■.

* Неограниченные деньги — X, ■, ▲, ●, ■, X.

DYNAMITE BOXING

*** Тренировочный режим.**

Когда на титульном экране появится надпись "Push Start", нажмите DOWN, X, LEFT, RIGHT, LEFT, X, DOWN. Шум толпы подтвердит правильность ввода кода. Выберите "Main Event" и затем выберите опцию "New Boxer". Выберите опцию "Trainer mode", чтобы управлять боксером с точки зрения тренера.

EAGLE ONE

*** Неограниченное топливо.**

Сделайте паузу в игре и наберите R1, L1, R2, L2, Select, R1, L1 на экране опций. Звук подтвердит правильность введения кода.

D

*** Ремонт.**

Вернитесь на базу или USS Armstrong, приземлитесь и сможете отремонтировать свой истребитель. Однако учтите, что подобный ремонт в течение игры можно провести всего несколько раз.

*** Выбор уровня.**

Во время паузы нажмите R1, L1, R2, L2, Start.

*** Бесконечный боекомплект.**

Во время паузы нажмите R1, L1, R2, L2, R1.

*** Непобедимость.**

Войдите в экран опций и наберите R1, L1, R2, L2, L1.

*** Пароль уровня 3.**

Введите IBLEVEICANFLY.

*** Все уровни.**

На титульном экране нажмите UP, DOWN(x2), LEFT(x4), RIGHT, Select, R1, L1, R2(x2), L2.

*** Советы.**

❖ Чтобы уничтожить многочисленные наземные цели, например, транспортный конвой, перейдите в режим бреющего полета (hover mode). Первым делом уничтожьте всю противовоздушную оборону противника, иначе дело кончится плохо.

❖ Когда сражаетесь в воздухе с каким-нибудь истребителем, не забывайте о том, что Вы находитесь в полнообъемном пространстве. Иногда полезно чуть сбросить высоту, а затем резко атаковать противника снизу, находясь в мертвой зоне, так он не сможет Вас подстрелить.

ESCHONIGHT

*** Блок предохранителей.**

Чтобы блок предохранителей вновь заработал, нужно выполнить несколько операций. Первым делом нужно активировать резиновые перчатки. Затем возьмите небольшой кусочек проволоки в капитанской каюте, для чего нужно "кликнуть" по ней в шкафчике. Затем вставьте этот кусочек проволоки на место отсутствующего предохранителя.

*** Сделать коктейль для Rob.**

Правильный состав напитков: две пор-

ции из бутылки со змеей, одна порция из бутылки с топором, одна доля — из бутылки с человеком.

*** Двойняшки.**

Двойняшки находятся в разных комнатах. Одна комната "чистая", и Вы сможете поговорить с одним из двойняшек. В другой скрывается привидение (в клозете), что осложняет переговоры с другим из двойняшек. Пододвиньте обогреватель к двери клозета в "чистой" комнате. Автоматически это же произойдет и в комнате с привидением, оно будет заблокировано и не сможет Вас атаковать.

*** Холл снаружи казино.**

Выключатель света скрыт в одной из кнопок, выступающих из стены. Около шести вечера заметите, что эти кнопки засветятся, но одна из них как бы не включится. Кликните именно по ней, и свет в холле включится. Привидения мгновенно исчезнут, и Вы сможете проиграть записи "заблудившемуся" мальчику.

*** Рыбий глаз.**

Чтобы заполучить рыбий глаз в плавательном бассейне, нужно первым делом осушить бассейн. Пройдите на нижнюю палубу, выйдите наружу (после того как найдете рыбий глаз) и взгляните на палубу. Увидите люк, в который можно спуститься. Пройдите через комнату слуг, задействуйте "рычаг" на птице, разберитесь с делами на кладбище, вернитесь обратно и спуститесь бассейн. Вернитесь обратно к плавательному бассейну и осушите его. Когда вернетесь наверх к бассейну, эта зона станет красного цвета. Теперь осталось только поместить рыбий глаз в соответствующее место.

*** Шкафчики.**

Чтобы открыть локеры, нужно соблюсти определенный порядок. Вначале откройте шкафчик N1; затем N2, потом N3, но закройте шкафчик N2. Шкафчик N4 будет открыт.

*** Код-комбинация к двери.**

Запишите номера, которые найдете в шкафчиках-локерах и расставьте их сверху вниз.

*** Задействовать код Морзе.**

Вы найдете соответствующие частоты

на 3-й странице морских документов. Правильная частота — В — А — 1 — 0.

Головоломки.

* Глава 3. *The Drunks, The Twins and the Deep Dark Hole.*

Когда заберетесь в вентиляцию, ползите до самого конца, возьмите матросскую медаль, войдите в комнату через дверь. Вторая дверь налево — каюта, принадлежащая художнику Ed Mooring. Прочтите надписи на столе, осмотрите картины на стенах, первая дверь справа ведет в бар. Заползите за стойку бара, откройте раздвижную дверь, найдете "билет" и четыре бутылки со спиртным. На этикетках изображение мужчины, топора, меча и змеи. Головоломка решается просто, нужно ведь составить коктейль по рецепту Эда. Найдите его картину, подписанную инициалами Е.М., на ней нарисован мужчина с топором, сражающийся с двумя змеями. Вот он, рецепт коктейля: одна порция из бутылки "с мужчиной", одна — из бутылки "с топором" и две порции из бутылки со змеей! (смешивать в любом порядке). Теперь отдайте коктейль пьянице, он уйдет и оставит астрал и медаль.

* Глава 6. *The Story of the Stones.*

❖ Когда Вы находитесь на кладбище — осмотрите могильные плиты, особенно три ближайшие. Присмотритесь к словам и символам, войдите в огражденную территорию и взгляните на "солнечные изображения". Активируйте их в следующем порядке (в предположении, что Вы считаете слева направо): 2-е, 1-е, 3-е.

Как только вскрыете могилу, спуститесь вниз по лестнице и идите дальше по дорожке вниз.

❖ Когда окажетесь снова на Орфее, выйдите из комнаты и откройте другую дверь. Когда появится женщина, используйте медальон, чтобы избавиться от нее. На очереди головоломка с водяными насосами:

1. Поверните маленький клапан 2;
2. Поверните большой клапан 3;
3. Нажмите кнопку 4;
4. Дерните за большую рукоятку после каждого действия. Если услышите громкий звук, значит все правильно.

Когда закончите, вернитесь к пруду и дождитесь ночи. Когда вся зона станет красной, вставьте "рыбий глаз" в картину возле пруда.

* Глава 7. *Crea and the Grewmatis.*

❖ Здесь один матрос мучается с головоломкой (с локерами). Помогите ему, откройте четвертый локер и прочтите кодový номер. Это трудная головоломка...

Можно открыть 1-й и 2-й локеры, но с 3-го по 6-й открыть нельзя. Вот что лежит в основе решения: локеры с 3-го по 6-й можно открыть только тогда, когда сумма номеров открытых ящиков равно его номеру. Например, чтобы открыть 3-й локер, нужно вначале открыть 1-й и 2-й ($1+2=3$). Теперь, чтобы открыть 4-й локер, откройте 3-й, закройте 2-й теперь открывайте 4-й ($1+3=4$). Теперь, когда четвертый локер открыт, матрос прочитает кодовый номер и отправится дальше. Следуйте за ним, сверните налево, а затем пройдите в правый коридор и в дверь. Поговорите с матросом и убедитесь, что код не работает! В чем же дело? Номер кода 1, 6, 8, 9 написаны сверху вниз, переверните записку вверх "ногами" и получите правильный код 6, 8, 9, 1!

❖ Когда окажетесь в кафедральном соборе, поднимитесь по лестнице к большому роялю, осмотрите его, запустите музыкальный ящик и повторите эту мелодию на рояле. Вот как это сделать.

Пронумеруем белые клавиши слева направо - 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, а черные клавиши буквами А, В, С, D, Е. Нажмите клавиши в следующем порядке: 2, 3, 4, 6, Е, 6, 5, 4. Клево выступать с гастрольями! Когда сыграете мелодию, под алтарем откроется люк, ждать нечего — ныряйте туда. Когда встретите Среа, сыграете ей мелодию на музыкальном ящике, она вручит Вам сережку и отправит обратно. Отдайте сережку мальчику, чтобы, наконец-то, освободить его душу, получите в награду еще одну тарелочку.

* Как стать профессиональным игроком.

Чтобы победно завершить игру, нужно освободить 26 душ — только так сможете собрать все 26 астральных сфер. Поэтому если не освободите три души в казино, то ничего

Е

не получится, так что придется освоить рулетку и блэк-джек.

Рулетка. Продайте свои билеты (Claim ticket), получите не менее 80 фишек, затем сохраните игру и сделайте ставки на любой номер или два соседних, поставив 9 фишек. Играйте пока не выиграете или не спустите все фишки. Тогда перезагрузите игру и ставьте заново. Терпение, мой друг, терпение, и Вы безусловно выиграете. Тогда менеджер отправит Вас за стол для блэк-джек.

Здесь правила предельно просты, ставите несколько фишек и девушка начинает сдавать. Победили — получили двойную ставку, проиграли — потеряли свою. Начните со ставки 10 фишек, но имейте при себе не менее 100. Если набрали менее 17 очков, возьмите еще карту, если же очков больше, то пасуйте. У кого очков больше, тот и победил. Удача все равно будет на Вашей стороне, а когда выиграете 200 фишек, то девушка признает свое поражение. Теперь, когда победа за Вами, все три души будут освобождены (от обязанностей в казино), смоятся и оставят Вам три астрала.

ECW: ANARCHY RULZ

* Секреты.

❖ Участвуя в deathmatches, лучше всего стараться использовать оружие. В этом случае большинство матчей закончится довольно быстро и без всяких проблем. Постарайтесь, чтобы оружие не попало в руки соперников. Колотите их, что есть мочи, когда они попытаются схватить его.

❖ Когда боретесь на ринге, окруженном колючей проволокой, не пытайтесь швырнуть своего соперника прямо в ограждение в самом начале матча. У него еще полно сил, и он может увернуться и Вас зашвырнуть туда. Вряд ли Вам захочется повисеть на колючей проволоке, у которой зубья острые, как бритва.

❖ Когда боретесь в матче Tag team matches, старайтесь загнать своего соперника в угол. Во-первых, легче с ним будет разобратся, а, во-вторых, если вбьет его напарник, то ему придется пробежать больший путь, чтобы добраться до Вас. Кроме того, сопернику Вашего партнера также будет труднее прийти к нему на помощь.

❖ В самом начале матча не полагайтесь на основные приемы, поскольку у соперника еще достаточно много сил, и он сможет успешно контратаковать. Старайтесь использовать приемы только тогда, когда уверены, что они приведут к успеху.

❖ Когда сражаетесь в режиме backlot brawls, у Вас достаточно пространства, и Вы можете побегать. Если схватка сложится неудачно, то немедленно бегите и попытайтесь схватить какое-нибудь оружие.

❖ Старайтесь не использовать один и тот же прием более трех раз, особенно подряд, потому что болельщики станут возмущаться Вашими однообразными действиями и начнут освистывать Вас, а это очень нехорошо, поскольку болельщики должны поддерживать Вас. Тогда больше шансов успешно провести прием и нанести серьезные повреждения.

❖ В матчах Ironman matches/ Toughman matches Вы должны как можно больше противников уложить на лопатки в определенный интервал времени, причем учтите, что можете наносить противнику значительно более мощные повреждения, чем обычно, и даже загнать его в желтый уровень индикатора здоровья. Поэтому стратегия здесь совсем другая, а именно, вначале настойчиво отколотите своего соперника, а когда он ослабеет, припечатайте его к коврику.

❖ В матчах handicap, старайтесь сосредоточиться на одном борце и, когда здорово ослабите его, сможете выполнить удержание. Обычно удержание в таких матчах проводится ближе к его окончанию, но если Вы нанесете серьезные повреждения сопернику уже в самом дебюте схватки, то можно и не тянуть с этим.

❖ Изучайте, тренируйте и применяйте блокирующие приемы. Это очень важно. Если Вы не блокируете приемы противника, то сможете долго удерживаться в этом жестокоем мире. Нажимайте несколько раз подряд кнопку X, а еще лучше, если у Вашего контроллера есть функция Rapid Fire, тогда качество блокирования будет значительно выше. Если сопернику удастся поймать Вас на прием, захватить в замок или он попытается сделать болевой прием/удержание, Вы должны молотить по

кнопке **X**, как сумасшедший. Это Ваш единственный шанс на спасение.

❖ Если Вы сбили соперника на ковер, используя прием enziguri или какой-нибудь другой, удерживайте кнопку **X**, когда он встает с ковра, блокируетесь заранее. В этих ситуациях соперник часто может нанести мощный удар снизу, такой, например, как апперкот и т.д.

❖ Сражаясь в клетке, не пытайтесь выбраться из нее, пока не "отправили" своего соперника в темнооранжевую или красную зону индикатора здоровья. Иначе ничего не получится, так как, почти наверняка, соперник успеет вскочить и сбить Вас со стены клетки.

❖ В матче Rage in the Cage довольно много свободного пространства. Здесь можно бегать, маневрировать и т.п. Поэтому, если Вам грозят серьезные неприятности, драпайте без оглядки. Места много, а поскольку ринг окружает стальная клетка, можно выбрать удобный момент и швырнуть противника прямо в нее, мало не покажется.

Чтобы воспользоваться следующими секретами, Вам необходимо завоевать чемпионский титул в режиме тяжеловесов (Heavyweight Title Tournament) на уровне сложности Hard.

* **Heavyweight Belt Tour**

Выиграйте титул тяжеловеса (Heavyweight Title) с любым рестлером на любом уровне трудности.

* **TV Belt Tour**

Выиграйте титул TV Title с любым рестлером на любом уровне трудности.

* **Tag Team Belt Tour**

Выиграйте титул Tag Team Title с любым рестлером на любом уровне трудности.

* **Toughman Belt Tour**

Победите в режиме Standard Two Player Career Mode с любым рестлером на любом уровне трудности.

В приведенных ниже триках для того, чтобы бороться за интересующего Вас рестлера, необходимо победить с указанным борцом на уровне сложности Hard в турнире Heavyweight Belt

Tournament.

* **Бороться за Joey Styles**

Победите с The Sandman.

* **Бороться за Joel Gertner**

Победите с Mikey Whipwreck.

* **Бороться за Lou E. Dangerously**

Победите с "Beautiful" Billy Wiles.

* **Бороться за Paul Heyman**

Победите с Dusty Rhodes.

* **Бороться за Cyrus The Virus**

Победите с Rhino.

* **Бороться за Jim Molineax**

Победите с Rhino.

* **Бороться за John Finegan**

Победите с Angel.

* **Бороться за Bill Alfonso**

Победите с Tony Devito.

* **Бороться за Judge Jeff Jones**

Победите с Jack Victory.

* **Бороться за William F.**

Победите с Balls Mahoney.

* **Бороться за Valkyrie**

Победите с Jazz.

* **Бороться за Shaman**

Победите с Chris Chetti.

* **Бороться за Esophicus**

Победите с Yoshiro Tajiri.

* **Бороться за Doug Gentry**

Победите с Masato Tanaka.

* **Бороться за Candy Girl**

Победите с C.W. Anderson.

* **Бороться за Booger**

Победите с The Prodigy.

* **Бороться за Helia Monster**

Победите с Jason.

* **Бороться за Gabe S.**

Победите с Lance Storm.

* **Бороться за Rob Feinstein**

Победите с Danny Doring.

* **Бороться за Martian Boy**

Победите с Tommy Dreamer.

* **Бороться за Mad Goat**

Победите с Electra.

* **Бороться за Jester**

Победите с Francine.

E

*** Бороться за Jan E. Regan**

Победите с Little Guido.

*** Бороться за Kid**

Победите с Steve Corino.

*** Бороться за The D I**

Победите с Justin Credible.

*** Бороться за Sally M.**

Победите с Dawn Marie.

*** Бороться за Lance Storm**

Победите с Trainer.

*** Режим больших голов.**

Победите с Simon Daimond в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Режим случайного размера головы.**

Победите с Nova в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Режим маленьких голов.**

Победите с Amish Roadkill в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

Режим "Без головы".

Победите с New Jack в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Режим больших рук.**

Победите с Super Crazy в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Режим больших ног.**

Победите с "Little" Spike Dudley в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Режим "Толстяк".**

Победите с "Big" Sal E. Graziano в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Режим Hangman**

Победите с Kid Kash в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Режим Ego mode**

Победите с Jerry Lynn в турнире Heavyweight Belt Tournament на уровне

сложности hard.

*** Режим Big damage (большой урон) mode**

Победите с отключенной опцией blocking option в турнире Toughman Belt Tournament на уровне сложности hard.

*** Новая custom stuff**

Успешно завершите режим one player career mode с Custom Wrestler на уровне сложности hard.

*** Новый stable stuff**

Успешно завершите режим stable career mode с любым Stable, Featured или Custom Wrestler на уровне сложности hard.

*** Другие наряды.**

На экране выбора персонажа нажмите и удерживайте L1, L2 или R2 пока выбираете рестлера.

*** Случайный выбор борца.**

На экране выбора персонажа нажмите R1.

Движения при борьбе с напарником.

*** Double Suplex**

Расположите обоих борцов лицом к оппоненту, затем нажмите ● одновременно на двух контроллерах.

*** Double Leg Splitter**

Расположите обоих борцов в ногах противника. Затем нажмите ● одновременно на обоих контроллерах. Оба игрока захватят каждый свою ногу и будут тащить их в разные стороны.

*** Double Powerbomb.**

Расположите одного игрока перед оглушенным противником, а другого за спиной противника. Затем одновременно на обоих контроллерах нажмите ●. В этом случае один борец выполнит Leg Sweep, а второй в это время сделает Spinning Heel Kick.

*** Camel Clutch Punches**

Расположите обоих борцов в голове противника. Затем нажмите одновременно

менно ● на обоих контроллерах. Один игрок выполнит Camel Clutch, а другой будет лупит его рукой.

*** Camel Clutch и Boston Crab.**

Расположите одного борца в голове противника, а другого в ногах. Затем нажмите одновременно ● на обоих контроллерах. Один борец будет делать Camel Clutch, а другой выполнит Boston Crab.

EINHANDER

*** Секрет.**

Вот как можно заполучить Gunpod уже в начале игры.

1. Начните игру и доберитесь до того места, где можно достать какой-нибудь Gunpod. Вот тут-то нужно использовать все свои жизни и умереть!

2. На экране Continue Screen установить счетчик на нуле — появится экран "Game Over". Затем появится титульный экран, на котором нужно выбрать "Game Start". И теперь, когда выберете себе корабль, сможете подобрать себе что нужно из многочисленных Gunpod. Это оружие станет стандартным (по умолчанию) и останется с Вами навсегда, даже если погибнете.

*** Премиальные файтеры.**

Раскройте пятнадцать или более секретов и закончите игру на любом уровне трудности, чтобы полетать на маленьких земных файтерах.

Закончите игру на уровне трудности Hard (без продолжений) более двух раз, чтобы полетать в одном из лунных файтеров на финальном уровне.

**ELIMINATOR: VICIOUS
ARENA COMBAT**

Введите следующие пароли (в ID выборе экрана)

* Непобедимость: **CLEVALAD**

* Все первичное оружие: **GUN-
CRAZY**

* Все вторичное оружие: **MAXME-
OUT**

* Премиальный уровень: **WAKYLEVL**

EURO 2000

*** Лига 1-го дивизиона.**

В главном меню нажмите **Select(x2), ●(x2), L2(x2), ▲(x2), Select, ■, Select**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Выберите "English Premiership", чтобы получить доступ в лигу.

*** Лига 2-го дивизиона.**

В главном меню нажмите **Select(x2), ●(x2), L2(x2), ▲(x2), ■, ●, Select** at the main menu. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Выберите "English Premiership", чтобы получить доступ в лигу.

*** Лига 3-го дивизиона.**

В главном меню нажмите **Select(x2), ●(x2), L2(x2), ▲(x2), ■, R1(x2), L1, R2**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Выберите "English Premiership", чтобы получить доступ в лигу.

*** Conference-лига.**

В главном меню нажмите **Select, ●, ■, ▲, L1, L2, R1, R2, Select, ●(x2), ■, ▲(x3), п.** Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Выберите "English Premiership", чтобы получить доступ в лигу.

*** Советы.**

❖ Чтобы сразу попасть в финал чемпионата EURO 2000, выберите команду Бельгии или Голландии. Поскольку они обе являются хозяевами чемпионата, Вы не должны будете участвовать в отборочных соревнованиях.

❖ **In-Game Management (IGM).** Старайтесь использовать расстановку IGM 1, чтобы иметь команду, одинаково хорошо играющую как в защите, так и в атаке. А две другие тактики должны носить, соответственно, оборонительный и атакующий характер. Такой выбор даст Вам возможность своевременно изменить стратегию игры в зависимости от складывающейся игровой ситуации.

❖ **Жизненная сила (Stamina).** Рез-

кие ускорения Speed-bursting очень хороши в атаке, когда нужно быстро догнать мяч или прорваться сквозь защиту соперника. Но не используйте такие ускорения без особой необходимости и слишком часто — Ваши игроки очень быстро переутомятся. Если заметите, что один из Ваших игроков "поплыл", то самое время заменить его. Однако, не следует использовать все замены слишком быстро, поскольку какой-нибудь игрок может получить травму, и его нужно будет заменить обязательно. Учтите это.

❖ **Get A Header.** Чтобы забивать голы головой, нужно очень точно рассчитывать время передачи. Удерживайте кнопку и отпустите ее в тот момент, когда мяч приближается к Вашему нападающему. Тогда он своевременно подпрыгнет и достанет головой мяч в тот самый момент, когда тот окажется на нужной высоте. Существует три различных типа ударов головой, и все они полезны в соответствующих ситуациях. Но передача с использованием кнопки X особенно хороша, когда Вы делаете ее с дальней дистанции (например, с флангов) и направляет передачу в нужное место, используя кнопки на D-pad. При этом, правда, нужно выбрать такого нападающего, которого не особенно плотно опекают защитники, или который успел выскочить на свободное пространство.

❖ **Injured (травмированный).** Если один из Ваших игроков получил травму, Вы сразу увидите Красный Крест прямо под ним. Он сразу захромает и, конечно, его нужно немедленно заменить. Чтобы осуществить такую замену, Вы можете нарочно выбить мяч за пределы поля. Хотя не всегда соперники поведут себя спортивно и вернут мяч аналогичным образом.

❖ **Through Ball.** Это одна из самых великолепных возможностей забить гол. Сделайте острый пас мимо защитника противника, который останется как бы не у дел, да еще чаще всего спиной к мячу. А в это время Ваши нападающие смогут резко рвануться вперед, подхватить мяч, не оказавшись в офсайде, и забить гол.

❖ **Tackling (Подкаты).** Существует три вида подкатов, которые могут быть исполнены в разных ситуациях. Когда Вы вы-

полняете подкат с намерением сбить противника, как бы преднамеренный фол, нажмите кнопку R1. Однако, вряд ли такой прием можно рекомендовать даже против самых выдающихся игроков противника, поскольку чаще всего, в результате этого безобразия, Ваш игрок получит желтую карточку или будет изгнан с поля. Какой бы подкат Вы ни использовали, ни в коем случае не выполняйте подката сзади. Старайтесь выполнять его, находясь перед игроком или, в крайнем случае, сбоку.

EVIL DEAD: NAIL TO THE KING

* Неограниченное горючее.

Если вы не получили усовершенствование своей бензопилы, то на диске 2 получите еще и неограниченное горючее.

* Шахты: Использование лопаты.

Чтобы использовать лопату, обратитесь на экран своего оснащения (inventory), и, когда достигните пещеры в шахтах, нажмите 6.

* Крепость: Больше здоровья.

Если Вам необходим более высокий уровень здоровья в крепости (Fortress) на Диске 2, просто продолжайте отстреливаться или используйте топор против монстров, бегущих вниз в зал. Если их не трогать, то, обычно, они будут только немного понижать уровень вашего здоровья.

* Неограниченная горючка для бензопилы (chainsaw).

На главном экране нажмите X(x2), ●, ■, ●, ■, ▲. Восклицание "Nail to the king baby" подтвердит правильность ввода кода.

* Услышать комментарии Ash'a.

Загрузите игру и просмотрите вступительное видео до конца. Выйдите из игры на экране "Push Start" и Ash, в итоге, начнет делать комментарии.

FEAR EFFECT

* Бесконечное здоровье.

Войдите на экран опций "options screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), ▲, ■, RIGHT, ■.

* Все оружие.

Войдите на экран опций "options screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), ▲, ■, UP, ●.

* Максимум боезапаса.

Войдите на экран опций "options screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), ▲, ■, LEFT, ▲.

* Удешевить боепас.

Войдите на экран опций "options screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), LEFT(x2), L1, L2.

* Убрать с одного выстрела.

Войдите на экран опций "options screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), ▲, ■, DOWN, R1.

* Режим "Expert".

Выберите опцию "Credits" на экране опций и нажмите DOWN(x3), ▲, DOWN(x3), ■, LEFT, RIGHT, чтобы получить более умелых противников.

* Супер скорострельность.

Войдите на экран опций "options screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), UP(x3), DOWN.

Быстрое решение головоломок.

Войдите на экран опций "options screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), DOWN(x3), UP.

* Убрать с одного удара с помощью smack-jack, ножа или "боевого пальца".

Войдите на экран опций "options

screen" и выберите опцию "Credits". Затем нажмите L1, ▲, UP, DOWN, ●(x2), ▲, ■, DOWN, L1.

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

* Выбор оружия.

При уничтожении врагов Ваш выбор наилучшего оружия представляет собой следующее:

Humans (люди) = Shotgun, Assault Rifle

Fixers = EMP, затем Shotgun

Creatures (монстры) = GL's, Shotgun

Military Mechs (боевые роботы) = только EMP

Используйте углы в своих интересах. В некоторых случаях Вы можете сделать так, что враг застрянет там, и у Вас появится возможность для маневра и время, чтобы расправиться с ним.

* Ходи с оглядкой!

На более поздних стадиях игры, Вы столкнетесь с монстрами появляющимися ниоткуда. В некоторых локациях они реагируют на звук шагов. Если будете внимательны, то научитесь определять эти локации и не вызывать этих опасных тварей.

* Подсказка при борьбе с Боссом.

Играя за Rain, когда вы столкнулись с последним боссом, продолжайте переключать оружие (между вашими тремя видами оружия) и кнопки выбора предметов. Это позволит вам быстрее оснастить оружие всем необходимым.

* Обратите внимание!

В Retro Helix много головоломок построены так, что вы имеете достаточно информации для их решения еще до того как наткнетесь на них или ответ на головоломку располагается рядом на какой-либо стене.

Поэтому будьте максимально вни-

F

мательны и попав в новую игровую локацию внимательно осмотрите все что в ней находится и никогда не пропускайте видеовставки.

FIFA 2000

Чтобы запомнить результаты лиги или кубка, выполните следующую последовательность операций.

1. На экране Standing или Knock-out после матча, нажмите стрелку UP на D-pad, чтобы выделить индикатор иконки Меню.

2. Нажмите на D-pad кнопку RIGHT, чтобы выделить иконку Save Game, затем нажмите кнопку X, и экран Save Game появится.

3. Нажмите на D-pad кнопки UP/DOWN, чтобы выделить нужный файл, затем нажмите X. Игра теперь запомнена.

4. Нажмите Start, чтобы выйти.

Примечание. сохраненная игра имеет как бы свою базу данных, и любые изменения, осуществленные по ходу игры, сохраняются.

Чтобы загрузить запомненную игру в лиге или в кубке, надо выполнить две последующие операции:

1. На экране Match Select выберите иконку Load Game.

2. Выберите файл, с которого Вы хотите загружаться, а затем выбрать сам файл. Теперь сохраненная ранее, выбранная Вами игра, будет загружена.

FIFTH ELEMENT (THE)

*** Режим хитростей (для версии NTSC)**

Нажмите L1, L2, R2, R1, Select в главном меню. Все хитрости в Вашем распоряжении.

FIGHTING FORCE

*** Режим хитростей.**

Удерживайте LEFT + ■ + L1 + L2

+ R1 + R2 на экране главного меню. Если внизу экрана появятся слова "Cheat Mode", то код введен правильно. Войдите на экран опций, чтобы получить непобедимость и возможность выбора любого этапа игры.

*** Неограниченные жизни.**

Поставьте игру на паузу и нажмите RIGHT, ■, ▲, ■, ▲, X.

FIGHTING FORCE 2

*** Режим хитростей.**

Удерживайте L1 + L2 + R1 + ▲ + X + LEFT, когда надпись "Press Start" появится на начальном экране. Выберите опцию "Start Game" и затем урочень — Ваш персонаж будет иметь неограниченные боеприпасы и станет совершенно непобедимым в течение всего игрового действия. Однако запомните, что игру нельзя сохранить, когда этот трюк задействован.

*** Секреты.**

❖ Расколотите любой автомат с содовой водой, а когда банки вывалятся наружу, нажмите X, стоя рядом с разрушенным автоматом, и выпейте одну из этих баночек. В результате заметно поднимется уровень в Вашем индикаторе Rage Meter.

❖ На любом уровне, где есть какие-то столы, Вы можете взобраться или запрыгнуть на них, и враги в это время не смогут Вас подстрелить, и запросто прикончат их из своего оружия, поскольку они будут тупо стоять вокруг, как болваны.

FINAL FANTASY VIII

Тест первого уровня.

*** Balamb Garden Network (учебная панель).**

На экране выберите первую опцию и сможете получить информацию о G.F. (выбрав Tutorial) и много чего другого. Выбрав Tutorial в первый раз, сможете назвать двух монстров Guardian — это Shiva и Quetzalcoatl.

Чтобы выйти из этой опции, нажмите X, а затем выберите 1-ю опцию.

Увидите тест SeeD в тестовом меню — вот ответы этого теста:

Level 1: Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N
Level 2: Y, N, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, N
Level 3: N, N, Y, N, Y, Y, Y, N, Y, N
Level 4: N, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, N, N
Level 5: N, N, N, Y, Y, N, N, Y, Y, Y
Level 6: Y, N, Y, Y, N, N, Y, Y, N, Y
Level 7: Y, Y, Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N
Level 8: N, Y, N, N, Y, Y, N, N, Y, N
Level 9: N, Y, N, N, N, N, N, N, Y, Y
Level 10: Y, N, N, N, N, N, N, N, Y, N
Level 11: Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N, N, Y
Level 12: N, Y, N, N, Y, N, Y, N, Y, N
Level 13: Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N
Level 14: Y, Y, Y, Y, N, Y, Y, N, Y, N
Level 15: Y, Y, N, N, N, N, N, Y, N, Y
Level 16: Y, N, N, Y, N, Y, N, N, Y, N
Level 17: Y, N, N, N, Y, N, N, Y, N, N
Level 18: Y, N, N, N, Y, N, N, N, N, N
Level 19: Y, N, N, Y, N, N, N, N, N, Y
Level 20: Y, Y, N, Y, N, Y, Y, Y, N, N
Level 21: Y, Y, Y, Y, N, N, Y, Y, Y, N
Level 22: N, N, N, Y, N, N, N, Y, Y, N
Level 23: Y, N, N, N, N, Y, Y, Y, Y, Y
Level 24: Y, Y, N, N, Y, Y, N, N, N, Y
Level 25: Y, N, Y, Y, Y, N, N, Y, N, N
Level 26: Y, Y, N, Y, N, Y, N, Y, N, N
Level 27: N, Y, N, N, N, N, Y, N, Y, N
Level 28: Y, N, N, Y, Y, Y, N, Y, N, N
Level 29: N, N, N, Y, Y, N, N, N, Y, N
Level 30: N, Y, N, N, N, N, Y, N, N, N

Примечание: в таблице N — означает No (Нет), Y — Yes (Да). Так что максимальный уровень для студентов (на 1-м диске) это 30-й. Можете достичь чина A с зарплатой 30 000 джил. Постарайтесь сделать такую карьеру — это здорово облегчит жизнь!

* Головоломка с Темной Тенью.

Возле Timber находится необычное озеро, которое называется Odel Lake. Когда Вы

добираетесь до его центра и нажимаете **X**, то перед Вами выбор. Или швырнуть камень (throw a rock) или же попытаться "пожужжать" (try hamming). Если выбираете try hammer, то появляется темная тень и говорит — "Привет", а затем возникает тот же самый выбор. Если выбираете try hamming, то тень просит отыскать Mr.Monkey и дает при этом подсказку — "Он может быть обнаружен где-то в лесу" ("He should be in a forest"). Главное теперь — найти этот лес. Вот как решается эта задача.

Mr.Monkey находится в лесу на запад от города Dollet. Идите туда и конечно же обнаружите его. При этом, какой бы Вы выбор ни сделали, он бросится наутек, так что лучше всего вернуться к озеру Obel Lake, где темная тень даст Вам кое-какие подсказки. Одна подсказка приведет Вас на полуостров Eldbeak Peninsula, где находится камень, на котором написано длинное слово **TRE-TIMEASUREATMINOFFDEISLE**. Извлеките из этого длинного слова пароля выражение **TIME OFF** и тогда останется фраза **TREASURE AT MINDE ISLE**. Теперь понятно, отправляйтесь в Minde Isle (южнее Esthar), где и обнаружите свиток Luck J.

Другая подсказка, которую даст Вам тень, преведет Вас к камню, на котором написаны буквы...Отыщите камень на пляже возле Balamb и увидите на нем надпись **STSLRM**.

Летите (Ragnarok), на остров восточнее Timber и найдете еще один камень с надписью **REAI DR**.

Взберитесь на гору возле сада Galbadia. Обыщите верхнюю пещеру с водой, вытекающей наружу, и увидите там птицу Cokatrice. Убейте ее и получите еще один камень с надписью **EASNP D**.

Отправляйтесь на полуостров и стреляйте, пока не появится надпись The rock skirred many many times. Затем вернитесь обратно к мистеру Monkey, пока он не выплюнет обратно один камень с надписью **URHAE O**.

Теперь сложите все камни с надписями вместе и вернитесь обратно к тени. Из сложенных камней сформируется интересная надпись **MORDRED PLAINS HAS TREASURE**. Вот она и подсказка. Это значит, что

в долине Mordred находятся сокровища. Вернитесь в долину Mordred севернее Esthar и увидите здесь валяющиеся камни. Обратите при этом внимание, что все то, что написано на красных камнях — ложь и если написано, что камней здесь нет, знайте, что они здесь есть. А сокровище это называется Three Stars, т.е. три звезды, которые дают Вам великолепную возможность (Expend x 3), т.е. Вы можете выполнять тройное заклинание Triple, на самом деле, выполнив одиночное заклинание.

FINAL FANTASY IX

* *BlackJack.*

Вы можете поразвлекаться игрой BlackJack, послушать симпатичную музыку, если введете следующий код: **R2, L1, R2, R2, UP, X, RIGHT, ●, DOWN, ▲, L2, R1, R2, L1, ■, ■.**

После введения этого кода, Вы увидите финальный экран End screen и можете спокойно развлекаться и дальше. Обратите внимание, что этот трюк не сработает, если Вы попытаетесь проскочить какой-нибудь уровень. Кроме того, после нажатия кнопки ■, Вы должны услышать звук, как если бы Вы использовали какой-нибудь предмет. После этого нажмите кнопку **Start** и сможете поиграть в BlackJack в свое удовольствие, ожидая следующего Questa — Dragonquest VII.

* *Карточные игры.*

"Quad Mist" очень популярная игра по всему миру. В этой игре Вы можете вызывать на карточное соревнование буквально каждого "солдата", с которым заговорите, нажав кнопку ■.

* *Основные правила игры.*

Игрок и его противник, каждый получает по пять карт и выкладывает их одну за одной на доске, разбитой на квадраты (4 на 4). Размещая карты на игровом поле определенным образом, Вы можете выиграть карты у противника, и они тогда станут Вашими. Когда все карты игроков использованы, тот игрок, у которого больше карт, объявляется победителем.

Если карта положена на игровую доску таким образом, что треугольный значок на боковой части карты направлен в сторону карты соперника, на которой нет такого значка, то карта соперника переворачивается.

Когда карта соперника имеет треугольный значок, который направлен на Вашу карту, также с треугольным значком, то соответствующие цифры на картах должны быть как бы вычтены друг из друга, и та карта, на которой меньшая цифра, должна быть перевернута.

Когда карта переворачивается в процессе карточной игры, то может так случиться, что это приведет к перевороту других карт вокруг нее в том случае, если на них не окажется треугольного значка или их "сила" окажется меньше. Таким образом можно вызвать как бы цепную реакцию. Этот случай называется combo, т.е. комбинация.

На каждой карте написана соответствующая цифра, которая определяет ее значимость, "силу" в игре, и чем цифра больше, тем большей "силой" обладает карта. В этом, собственно, и есть один из важных моментов игры, который необходимо учитывать. В этой игре нет одной единственной победной стратегии. Нужно рассматривать различные варианты, которые в известной мере опережаются формой игрового поля, а также типом карт, которые у Вас в руке. Можно выделить две основных игровых стратегии.

1. Если Вы помещаете Ваши карты так, чтобы их стороны, на которых нет треугольных значков, повернуты друг к другу, то тогда у противника меньше шансов перевернуть Ваши карты и победить в игре.

2. Даже если Ваши карты перевернуты, Вы все еще можете вернуть их все обратно буквально одним ударом, т.е. если удастся использовать комбинацию в самый последний момент, то Вы буквально за один ход можете завоевать все карты противника.

По окончании игры победитель получает одну карту от противника из тех, которые были перевернуты. Если же Вам удастся победить, перевернув все карты противника, то и получите все пять карт. Хотя, с другой стороны, если с Вами произойдет ана-

логичная история, то противник получит все пять Ваших карт.

FISHERMAN'S BAIT: A BASS CHALLENGE

*** Поймать больше рыб.**

Нажмите **▲**, **✕**, **●**, **■**, **UP**, **DOWN**, **LEFT**, **RIGHT** на титульном экране, услышите плеск воды — все о'кей.

*** Озеро Concave Dam Lake.**

Сыграйте не менее 50 раз.

*** Озеро Center Lake.**

Сыграйте не менее 100 раз!

*** Поймать рыбу покрупнее.**

Нажмите **▲** + **●** + **■** + **✕** + **R1** + **R2** на экране выбора приманок (Lure Selection Screen). Однако, этот трюк не всегда срабатывает!

FISHERMAN'S BAIT 2: BIG OL' BASS

*** Опция Free credits.**

Завершите отлов рыбы во всех локациях и стадиях игры в World Monsters Fishing, чтобы открыть опцию "Free Credits".

FLINTSTONES BEDROCK BOWLING

*** Сыграть на секретной линии.**

Каждые 4 линии дают Вам возможность на премиальную линию (Bonus Line). Чтобы получить такой приз, Вы должны "сцапать" трех птиц dodo в каждой линии, и, в конце концов, получите премиальную. Чтобы заполучить линию Barney's Pool, Вам нужно набрать 3-х птиц dodo на линии с 3-й по 4-ю, т.е. всего 12 птиц. Каждый раз, когда Вы получаете трех птиц на линии, на экране появится послание "Extended Play".

FORMULA 1'2000

*** Быстрейший круг на трассе в Австралии.**

Пройдите по травяной обочине на внутренней стороне первого виража,

затем пройдите как можно ближе к бровке по внутренней стороне второго поворота, а на четвертом вираже пройдите по самой внутренней траектории. Затем, когда минуете пятый поворот, проскочите через вход на пит-стоп и мчитесь дальше, пока не выскочите на последнюю прямую. Таким образом можете скостить до пяти секунд на каждом круге.

Примечание. Этот трюк работает, только когда флаги "отключены".

*** Советы.**

❖ Хотя Вы можете пройти напрямую некоторые шиканы и повороты, не стоит этого делать, когда активированы флаги. Неизбежно получите штраф.

❖ Когда размахивают желтыми флагами, Вы можете запросто обогнать идущего впереди соперника; но этого не стоит делать, если увидите зеленый флаг, поскольку немедленно будете дисквалифицированы.

❖ Используйте опцию Racing Line option, чтобы узнать оптимальную траекторию каждого виража на новых трассах. Кроме того, опция Driving Aid очень поможет Вам при прохождении незнакомых трасс, поскольку своевременно получите сообщение о приближающихся поворотах, что очень важно при освоении трассы.

❖ Следуйте по траектории, указанной в опции Racing Line option, чтобы узнать как наилучшим образом проходить повороты. Старайтесь входить в большую часть виражей по широкой траектории, тормозите на входе в поворот, а когда пройдете самую крутую точку, тут же прибавьте газа.

❖ Меняя установки на автомобиле, Вы можете добиться оптимальной скорости на каждой трассе. Кроме того, Вы добьетесь наилучшего управления автомобилем. Загляните в секцию Car Setups и сможете понять как наилучшим образом это сделать.

❖ Для успешного рывка со стартовой решетки, нажимайте кнопку ускорения непрерывно, чтобы поднять уровень оборотов как можно выше. Используйте взгляд из кабины и старайтесь держать уровень указателя оборотов чуть ниже красной точки. Как

только красный свет отключится, Вы должны удерживать кнопку для максимального ускорения. В случае, если наберете слишком большие обороты, колеса провернутся, и старт получится не очень быстрым.

FORMULA 1: CHAMPIONSHIP EDITION

Чтобы получить дополнительные возможности, введите следующие пароли как свое имя.

VIRTUALLY VIRTUAL - Новый стиль гафики.

SWAP SHOP - Основная музыкальная канва и новые звуковые эффекты.

LITTLE WHEELZ - Совсем плоские шины.

PI MAN - Режим Wipeout.

ZOOM LENSE - Вид с вертолета.

BOX CHATTER - Комментаторы Murray и Martin.

BILLY BONUS - Четыре дополнительных трассы.

CATS DOGS - Пойдет дождь, только вместо капель с неба будет сыпаться лягушки.

FORMULA'1 RACING CHAMPIONSHIP

* Все аркадные трассы.

В аркадном режиме (Arcade mode), отправляйтесь на экран track select screen, нажмите кнопки **UP, UP, DOWN, DOWN, L1, R2, L2, R1** и услышите рев двигателя. Все 4 уровня трудности и соответствующие им трассы теперь Вам будут доступны. Стоит только нажать кнопки **LEFT/RIGHT**, чтобы выбрать ту, которая Вам больше нравится.

FORSAKEN

* Открыть любой уровень (включая Deathmatch)

В главном меню набрать **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, X**.

* Пароли.

Вводятся на экране паролей обыч-

ным образом.

Bubbles - включает Cheat Mode (режим секретов).

Lamzeus - непобедимость, все оружие и сколько угодно боеприпасов.

Thefullmonty - выбор уровня.

Lumberjack - получите специальное оружие, если быстро нажмете несколько раз кнопки Quick Mug или Solaris.

Jimbeam - станете обладателем лазеров, если несколько раз нажмете кнопку Quick Laser.

Titsoot - специальный корабль, да еще со специальной структурой.

* Доступ в режим трюков.

Выделите выбор опций (Options Selection) и нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT**. Затем зайдите в экран опций и получите доступ в "Cheat Options item".

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE

* Управление экраном главного меню.

Нажмите **●**, чтобы произнести "Ribbit" или **■**, чтобы слизнуть и съесть рыбу и жуков на экране главного меню.

* Секрет уровня.

Соберите все золотые монеты на уровне, чтобы узнать его секрет.

* Выбор уровня.

Поставьте игру на паузу и нажмите **RIGHT, ■, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ▲, DOWN**.

* Неограниченные жизни.

Поставьте игру на паузу и нажмите **RIGHT, ■, ▲, ■, ▲, X**.

FRONT MISSION 2

* Играть за Iyana W Robot.

Введите "SCHNECKE" на Network с буквами "SN" в качестве пароля. Затем введите "GERMANY" в ответ на вопрос, который появится на экране, и

сможете играть за этого робота.

FRONT MISSION 3

* Новые концовки.

Чтобы получить новые концовки, завершите игру, затем начните новую, запомните ее выше Вашего предыдущего файла. Затем снова закончите игру под именем Cloud Honshi. Тот, кто играл в Final Fantasy VII, знает, что он брат Клауда. Тогда в концовке Вы увидите его, выглядящим необычайно похожим на Клауда, только кожа чуть темнее.

* Подсказки.

❖ Split point. Эта развилка находится почти у самого старта игры, поэтому игроки могут разыгрывать один и тот же сюжет и даже не узнают, что они сделали неправильно. Вы сразу узнаете это место после того, как закончите испытание Wanzer. Royogo спросит Вас: "Хотите ли Вы отправить Construction Wanzers с ним?" Если Вы отправитесь с ним, то будете разыгрывать историю Эммы. А если откажетесь, то разыграете историю Алисы.

❖ Чтобы захватить вражеский Wanzer, надо заставить его сдаться. Любой Wanzer, который сдастся прежде, чем закончится схватка, автоматически становится Вашим. Вы легко узнаете, сдается ли Wanzer, по его цвету. Если он синего цвета, и над ним развивается белый флаг, значит он действительно сдается, но бывают случаи, когда Wanzer попытается Вас "обмануть". Будьте очень внимательны. Этот метод, однако, не работает, когда Вы имеете дело с танками, джипами и т.п., и таким способом захватить их не удастся.

❖ Если захватили вражеский Wanzer в конце боя, то сохраните его. В этом случае, если потеряете свой Wanzer в следующем бою, то сможете воспользоваться трофейным. Кроме того, Вам не нужно будет заменять какие-нибудь поврежденные или уничтоженные детали на захваченном Wanzere, потому что они автоматически будут отремонтированы. Только обязательно добавляйте к нему кое-какое оружие, потому что захваченные Wanzer'ы имеют в качестве оружия только HADERBLOW, а это очень слабенькая

штука.

❖ Обязательно запоминайте игру, как только начинаете очередную битву. В этом случае, если даже проиграете, то сможете перезагрузить запомненную игру и начнете битву с самого начала. При этом возможно использование совершенно другой стратегии. При этом Вы также не потеряете Wanzer, что очень важно, особенно если он Вам очень нравится, и хотите его сохранить.

❖ Атакуйте пилота, выскочившего из Wanzer'a с помощью своего пулемета, ружья или огнемета. Хотя ракеты и оружие рукопашного боя наносят значительно большие повреждения, Вы часто будете промахиваться, потому что можете сделать только один выстрел, в то время как автомат и ружье позволяют сделать сразу много выстрелов, а огнемет может атаковать цель не менее четырех раз.

❖ Когда предстоит схватка с вертолетами, то поскольку они очень большие, то у Вас хорошие шансы подстрелить их из пулемета или ружья, а другое дальнобойное оружие в этом случае будет менее полезно. Однако, ракеты чаще всего могут все-таки поразить вертолет, даже если он находится на пределе дальности ракеты.

❖ Гранатомет проводит атаку не на один "квадрат". Взрыв гранаты захватывает несколько квадратов в зависимости от типа боеприпасов. Когда стреляете из гранатомета, убедитесь, что Ваши союзники находятся, по крайней мере, на расстоянии двух квадратов от зоны поражения, иначе нанесете им серьезный урон.

❖ Успешно закончите секретную миссию с Эммой или с Алисой, запомните игру. После того, как просмотрите все титры, загрузите запомненную игру на титульном экране, чтобы разыграть любую сюжетную линию снова, и при этом Вы сохраните все ранее изученные боевые искусства (Battle Skills).

FUTURE COP: LAPD

* Трики в режиме паузы.

В ходе игры нажмите **Start** (сделайте паузу), а затем **Select**. Появится меню Опций. Выделите "Volume Sound FX" и введите один из кодов (ниже). Затем

F

выделите "Quit" и выберите "Yes". Будьте внимательны и аккуратны, иначе придется начинать игру сначала.

Перезарядить щит — ■, **Select**, ●, X.

Перезарядить пистолет — ■, ●, **Select**, X, **Select**, X, ●, ■.

Перезарядить тяжелое оружие — ●, X, **Select**, ■, ●, X, **Select**, ■.

Усилить пистолет — ●, ●, ●, X, X, X, ●, **Select**.

Усилить тяжелое оружие — ■, ■, ■, ●, X, ●, X.

Усилить специальное оружие — ■, ●, ■, **Select**, X, ■, ●.

Непобедимость — ●, ●, **Select**, **Select**, ●, **Select**, X, ■.

Добавить 200 очков — ●, ■, ●, X, **Select**, ■, X.

Синий игрок Черному — ■, **Select**, ●, X, X, ●, **Select**, ■.

GALERIANS

* Управление.

UP/DOWN на D-pad — движение.

LEFT/RIGHT на D-pad — поворот

Кнопка ■ — исследование, принятие решения, открывание дверей и выброс энергии (одновременно с кнопкой R1).

Кнопка X — отмена. Если удерживать кнопку X во время ходьбы, то герой перейдет на бег.

Кнопка ▲ — выполнение психического сканирование Metrapolin.

Кнопка R1 — удерживайте, чтобы зарядиться психической энергией.

Кнопка Start — появляется экран меню (menu sub-screen).

Кнопка Select — появляется экран карты (map sub-screen).

* Секреты.

❖ Понятно, что когда Вы находитесь в режиме Shorting, то обладаете прекрасными возможностями для уничтожения врагов. Однако, при этом теряете способность

двигаться, и уровень Вашего здоровья резко падает. Обязательно имейте при себе таблетку Demetor в Вашей аптечке. Тогда в любой момент сможете немедленно выйти из режима Short, вылечить себя и не бояться смерти. На некоторых участках игры Demetor найти довольно сложно, поэтому держите всегда таблеточку про запас.

❖ Если Вам нужно сделать быстро паузу в игре, используйте кнопку **Select**. Она работает только тогда, когда Рион стоит, а не движется. Вместо этого нажмите кнопку R2 и войдите в меню Options. Таким образом не только быстрее сделаете паузу в игре, но и остановите "встроенные" в игру часы. Просто нажмите кнопку ▲, когда захотите снова вернуться в игру. Используйте кнопку **Select** только тогда, когда Вам нужна короткая передышка или если хотите просмотреть имеющиеся у Вас предметы или состояние оружия.

❖ Старайтесь любыми способами избегать конфликтов. Благодаря этому не только сохраните здоровье и не будете расходовать боеприпасы, но и сэкономите кучу времени. Враги типа роботов движутся очень медленно, и Вы запросто можете избежать схватки с ними, а вот эти мерзкие кролики куда быстрее, и от них отделаться тяжело. Однако помните, что в определенных ситуациях Вы должны убить врагов прежде, чем выйти из комнаты. Вот такие дела. Если Вы пытаетесь закончить игру во второй раз и хотите сделать это как можно быстрее, не обращайтесь внимания на записки, письма, дневники: их целесообразно использовать только для того, чтобы как можно лучше разобраться в деталях сюжета. Однако, некоторые из этих вещей Вам все-таки придется использовать, иначе не сможете продолжить игру.

❖ Понятно, что различное оружие обладает разной эффективностью, но у Вас есть один верный и надежный друг. Это Nalcol. Ни у кого нет иммунитета против этого оружия. При этом некоторые виды оружия работают очень эффективно против одних врагов и совершенно бессмысленны против других. В этом необходимо разобраться, чтобы разумно использовать любое имеющееся оружие, но таких ошибок не

может быть с Nalcon. Он одинаково хорош против любого врага, только не забывайте его подзаряжать своевременно.

❖ Как только закончите игру и начнете играть снова, используя тот же самый пункт отгрузки, Вы по существу начнете игру, обладая способностью Super Short Ability. Она оказывает тот же эффект, что и оригинальный режим Shorting, но только не ограничивает возможностей Вашего движения, а это значит, что Вы можете бегать по всем стади-ам, уничтожать своих противников, взрывая их голову и поливая их мозгами все окружающие предметы. Вот это уже подлинно высокий класс. Однако учтите, что и режим Super Shorting также пожирает Ваш уровень НР.

❖ Рион носит свои находки и лекарства PPECs в маленьком рюкзаке, и хотя в него вместится может достаточно много, все-таки объемы его не беспредельны. Если так случится, что Вы хотите взять какой-нибудь предмет, но он уже не вмещается в "рюкзачке", то нужно создать свободное пространство или же отказаться от этого предмета. На самом деле, Вы практически всегда можете вернуться сюда чуть позже, когда в рюкзаке будет место для этой находки. Не жадничайте, Вам совершенно не нужны все предметы одновременно.

❖ Когда входите в комнату, первым делом перебейте всех опасных врагов, а затем обыщите ее сверху до низу, загляды-вайте в каждую щелку и в каждый уголок. Некоторые очень полезные предметы можно обнаружить в самых неожиданных мес-тах. Кроме того, старайтесь провести весь обыск дважды. Иногда во второй раз може-те найти в определенных местах такой же самый предмет. Он появится вновь после первого обыска.

❖ Если возможно, то старайтесь использовать полностью заряженные атаки, чтобы наверняка прикончить своих врагов. Если Вы исполните не полностью заряжен-ную атаку, то она окажется не только менее эффективной, но и быстро истощит все Ва-ши возможности. Поэтому если Вас зажали в угол и нет времени, чтобы выполнить пол-ную зарядку, постарайтесь перебежать в бо-лее свободное пространство, где сможете зарядить свое оружие на полную катушку.

❖ Самое главное, внимательно сле-дить за уровнем НР: если он опустится очень низко, немедленно примите капсулу Recovery Capsule. Однако, как Вы понимае-те, не следует расходовать их бездумно — они очень ценны, встречаются на уровне нечасто. Просто старайтесь все время сле-дить за уровнем здоровья во время схва-ток, поскольку Ваш индикатор здоровья Health bar может опуститься до самого ну-ля, а Вы своевременно в пылу схватки это-го не заметите.

❖ Если Вы запутались в головоломке, не знаете как открыть дверь, где отыскать нужную дверь, то используйте кнопку ▲ (Sense). Таким образом сможете восполь-зоваться своими экстрасенсорными спо-собностями и увидите все необходимые ключи-доказательства и подсказки, даже если они находятся в другой комнате. Пользуйтесь этим, когда нужно отыскать какой-нибудь конкретный предмет, и уви-дите, что игра станет не только легче, но и значительно интереснее.

* Атакующие действия.

Когда увидите врага, удерживайте кноп-ку R1, чтобы подзарядить свою психиче-скую силу. Вы видите, что индикатор запол-няется довольно медленно, поэтому в лю-бую минуту во время этого процесса нажми-те кнопку ■ и совершите "выстрел". обяза-тельно смотрите прямо в направлении своей цели, иначе неизбежно промахнетесь.

Вы всегда будете точно знать, если ата-ка попадет точно в цель. Конечно, чем силь-нее Вы зарядитесь, тем больше поврежде-ний нанесете врагу. Также, если использо-уете опцию Skip, то Вы можете поднять уро-вень своей психической силы. Однако, до-вольно часто лучше производить несколько слабых выстрелов вместо одного очень мощного. Особенно это существенно, если Вам противостоит сразу несколько врагов или некоторые, довольно слабые боссы.

Отпустив кнопку R1 в любой момент, Вы прекращаете процесс подзарядки. Во время этого процесса Рион двигаться не может, так что будьте очень осторожны. Кроме того, по-сле завершения полной или частичной подза-рядки он не может двигаться в течение еще одной секунды. В этот момент Вы очень уяз-

вимы для вражеских атак.

G Иногда после вражеской атаки упадете на землю. Вы можете делать в этот момент все, что угодно, но учтите, что через 6 секунд Вы автоматически встанете на ноги, хотя процесс этот можно и ускорить, нажав кнопку **■**. Упав на землю, Вы имеете некоторое преимущество, поскольку в этот период Вас никто не может атаковать. Поэтому пользуйтесь этим преимуществом в момент сражения с врагами и выберите точно момент, когда есть возможность вскочить на ноги и не подвергнуться атаке.

В зависимости от той или иной атаки, которую используете против противников, Вы можете нанести им повреждения, но на некоторых врагов эти атаки не будут действовать. Например, бронированные охранники обладают полным иммунитетом к атакам Red. Подробнее мы остановимся на этом ниже.

* Режим Short.

Если индикатор Ваших пунктов (AP) заполнен до отказа, и Вы нажмете любую кнопку **L** или **R**, то окажетесь в режиме Short. Этот режим имеет как положительные, так и отрицательные стороны. Очень полезен этот режим, поскольку позволяет приблизившись к врагам, создать у них жуткую головную боль, после которой они, схватившись за голову, будут корчиться в жутких мучениях и, в конце-концов, их череп разорвется на куски от некоторого синдрома, который называется *exploding head syndrome* (EHS). Эта техника хорошо действует практически против всех врагов в игре и даже против самого первого босса. Все другие совершенно не реагируют на нее, так что даже и не пытайтесь. Но, тем не менее, постарайтесь использовать начальную часть игры, чтобы насладиться этим замечательным эффектом. Сцены очень выразительные, охранники бегают от Вас как сумасшедшие с жуткими криками, схватившись за голову и корчась в смертельных судорогах. Одного этого достаточно, чтобы получить наслаждение от игры.

С другой стороны, пока находитесь в режиме Short, Вы не можете выполнять резких рывков, а можете только медленно передвигаться, что делает Вас уязвимым для вражеских атак. Кроме того, индикатор жизни бу-

дет непременно опускаться все ниже и ниже, и Вам даже грозит смерть. Поэтому использовать режим Short нужно очень аккуратно и изредка. Например, если в помещении находится 3 или 4 врага сразу, то очень полезно атаковать их в этом режиме, когда они стоят поблизости, но за индикатором жизни, тем не менее, надо следить обязательно.

Чтобы отменить режим short, используйте такое "лекарство" как *Delmetor* (см. ниже). Ваши AP тут же опустятся до нуля, но впоследствии нужно будет поднять уровень этого индикатора, прежде чем соберетесь атаковать какого-нибудь противника.

* Super Short.

Закончите успешно игру один раз, и на экране появится опция *New Replay*. Выбрав ее Вы сможете начать игру со специальным лекарством, оно оказывает такой же эффект, как *Apollinar*. Но когда Вы находитесь в режиме Shot, то можете теперь бегать, а уровень HP будет снижаться заметно медленнее. Кроме того, Вы автоматически уничтожите всех боссов. Затем, когда используете лекарство *Delemoter*, этот статус исчезнет, однако каждый раз, когда Вы будете входить в режим Short после этого, то автоматически окажетесь в режиме Super Shot6, и игра при этом станет для Вас значительно легче.

Когда Вам придется сразиться с доктором Lem'ом в конце первого диска, бегайте по помещению до тех пор, пока уровень AP не достигнет максимума, а затем войдите в комнату босса Dr. Lem. Когда схватка начнется, просто войдите в режим Short, и доктор мгновенно свалится на землю совершенно мертвым, в точности так же, как и любой обычный враг. После того, как просмотрите видеосюжет, предстоит сразиться с его второй формой. Вы при этом все еще должны находиться в режиме Short. Стойте на месте, и когда доктор Lem приблизится к Вам, то тут же рухнет наземь мертвым. Когда запомните игру и начнете второй диск, Ваш уровень AP снова вернется к норме.

GAUNTLET LEGENDS

* Персонаж уровня 99.

Введите в качестве нового имени персонажа **GASAWAY**.

*** Выбор уровня.**

Введите в качестве нового имени персонажа **LOCK UP**.

*** Призовой уровень.**

Введите в качестве нового имени персонажа **CRAZY**.

*** Максимум combo power-ups.**

Введите в качестве нового имени персонажа **ICE**.

*** Все коды активированы.**

Введите в качестве нового имени персонажа **MESSIAH**.

*** Секретные уровни.**

В игре есть четыре секретных уровня, не связанных друг с другом. Вы можете обнаружить входы в секретные уровни (Secret Level Entrances) в определенных местах уровней. Каждый главный мир (кроме Cathedral и Underworld) имеет один секретный уровень, входы в которые можно обнаружить, пробиваясь через игровые уровни. Они напоминают крышки от люков, прямо на полу. Так что нужно просто встать на эту крышку и окажетесь на секретном уровне. Однако, эти люки очень хорошо спрятаны, поэтому нужно как следует потрудиться, чтобы отыскать их.

Когда Ваш персонаж попадает на секретный уровень, есть некоторое время, которое отпущено на его прохождение. Когда пройдете секретный уровень или не уложитесь в заданное время, персонаж возвращается обратно на экран конца уровня (End Level screen), с которого он перебрался на секретный. На этих уровнях нет врагов, здесь только предметы, которые Вы должны собрать. Если удалось собрать необходимое количество предметов, Вы будете награждены секретным персонажем. Но если время закончится раньше, то выйдете с секретного уровня и вернетесь обратно с пустыми руками.

Однако еще кое-какие дополнительные секреты ожидают тех, кто пройдет Gauntlet до конца: четыре дополнительных уровня магии и могущества будут доступны тем, кто станет настоящим героем.

*** Игра за Summer.**

Пройдите через секретную дверь на

последнем уровне The Trench. Затем соберите 50 монет на премиальном уровне (bonus level) и сможете заполнить Summer'a на экране выбора персонажей.

*** Игра за Minotaur.**

Пройдите на уровень Cliff level в Mountain Kingdom. Отыщите все выключатели, затем пройдите в зону ближе к выходу, но не используйте выходной телепорт. Вместо этого спуститесь вниз, подойдите к люку, на котором нарисован череп с перекрещенными костями. Наступите на крышку люка, и Вы моментально перенесетесь в комнату, где целая куча денег. Соберите 50 монет и получите доступ к минотавру на экране выбора персонажей.

*** Играть за Falconess.**

Пройдите на призовой уровень в замке Castle World, найдите 50 монет и сможете играть за эту очаровательную девицу, получив доступ к ней на экране выбора персонажей. Она владеет теми же самыми приемами турбоатаки, что и Valkyrie.

*** Играть за Jackal.**

Пройдите успешно второй уровень в Ice World. Здесь в тупике выше штабеля с ящиками находится люк. Вы сможете обнаружить его, если взберетесь по наклонным ящикам на самый верх. Затем обойдите штабель вокруг и спуститесь там, где это возможно, снова взберитесь на другой штабель наклонных ящиков, расположенных перед выходом. Когда встанете наверху, увидите люк. Заберитесь внутрь, заберите 50 монет и получите доступ к Jackal на экране выбора персонажей. Это, на самом деле, самая мощная форма Wizard.

*** Играть за Tigress.**

Пройдите на первый городской уровень (town level), отыщите все главные выключатели, пройдите к portalу. Когда доберетесь до него, отступите немного

G

назад и окажетесь возле холма с сундуком, выключателем и смертью. Не попадитесь смерти под руку, активируйте выключатель, пройдите в том направлении, в котором будет указывать выключатель, и увидите нескольких зомби и крышку люка. Встаньте на нее, возьмите 50 монет и получите доступ к Tigress на экране выбора персонажей.

*** Новое оружие.**

Вам необходимо добраться до 10-го уровня, чтобы получить новое оружие. Если же достигнете 50-го или даже 99-го уровня, то получите еще более новое и мощное дополнительное оружие.

*** Получить помощника (familiar).**

Чтобы получить помощника, Вы должны достичь 25 — го уровня. При этом Valkyrie получит Eagle, Wizard получит Dragon, Archer получит Butterfly и Warrior получит Dragonfly. Если Вы сможете добраться до 50-го уровня, то получите значительно более мощного помощника.

*** Постоянная "антисмерть".**

Успешно завершите игру и получите способность "воровать" у самой смерти. Эта способность называется anti-death.

*** Как превратить смерть в пищу.**

Если Вы узнаете, где укрылась смерть (death), то не следует открывать этот контейнер. Просто используйте рядом с этим контейнером настойку, и Вы услышите как смерть закричит. Теперь можете открыть сундук или бочку, и получите в награду фрукт, в который и превратилась смерть.

*** Убить смерть.**

Смерть безусловно умрет, когда Вы атакуете ее с помощью настойки или нанесете повреждений 100 HP.

*** Остановить время и провести исследование.**

Когда доберетесь до первого босса

конца уровня и получите предмет под названием "Stop Time", то если в схватке с драконом Вам станет совсем туго, можете задействовать этот предмет. При этом его действие будет продолжаться, даже если Вы погибнете. Затем выберите продолжение, войдите на любой уровень поблизости от уровня босса, и тогда время остановится на всех уровнях; монстры не будут возрождаться и, по существу, ничто, кроме отравленной пищи, не сможет нанести вреда Вашему персонажу. Вы также получаете бесплатно власть практически над любым предметом. Однако, не получите никаких экспериментальных очков, поскольку вроде как и не за что..

*** The Ice Axe of Untar.**

Ледяной топор Untar можно отыскать на уровне Treasury level в замке Валькирии. Это оружие очень полезно в схватке с красным драконом в горах Warrior's Mountain.

*** The Scimitar of Rasha.**

Эта кривая турецкая сабля находится на уровне Cave level в горах Warrior's Mountain. Она очень Вам пригодится в схватке с Chimera в замке Валькирии.

*** The Flame of Tarkana.**

Это оружие сможете найти на уровне Spire level в Skytown. Оно очень полезно в схватках с Yeti в Ice Domain.

*** Marker's Javelin.**

Это оружие сможете найти на уровне Fissure level в Ice Domain. Оно Вам пригодится в схватке с чумой The Plague в Skytown. Когда у Вас здоровье окажется на очень низком уровне, отыщите где-нибудь отравленное яблоко и воспользуйтесь настойкой, чтобы превратить его в полезное, т.е. добавляющее здоровье.

GEKIDO

*** Пропустить уровень.**

По ходу игры удерживайте кнопки

Start + Select в режиме Urban Fighters Mode.

*** Дополнительные режимы.**

— Hard Mode.

Закончите режим Urban Fighters со всеми персонажами на нормальном уровне трудности, чтобы получить доступ к режиму трудности Hard на экране опций.

— Shadow Fighter Mode.

Закончите режим Urban Fighters в первый раз.

— Survival Mode.

Закончите режим Urban Fighters во второй раз.

— Team battle mode.

Закончите режим Urban Fighters в третий раз.

— Street Gang Battle Mode.

Используйте Kintaro, Angela или Akujin и успешно завершите режим Urban Fighters Mode на уровне трудности Hard.

— Deform Mode.

Когда наберете достаточно много очков, введите **DERFORMANIA** в качестве имени и получите доступ к режиму Deform на экране опций.

— Skeleton Mode.

Когда наберете достаточно много очков, введите **BONECRACK** в качестве имени и получите доступ к режиму Skeleton Mode на экране опций.

*** Дополнительные персонажи.**

— Akujin.

Используйте любого персонажа, чтобы успешно завершить режим Urban Fighters на уровне трудности Hard.

— Gorilla.

Используйте Travis и Michelle, чтобы успешно завершить режим Urban Fighters Mode.

— Kobuchi.

Используйте Tetsuo или Ushi, чтобы успешно завершить режим Urban Fighters Mode.

— Играть за Kintaro.

Используйте Gorilla и успешно завершите режим Urban Fighter Mode, тогда Вы получите доступ к Kintaro в режиме Arena Battle Mode. Закончите режим Urban Fighters Mode на уровне трудности Hard и получите доступ к Kintaro.

— Angela.

Используйте Kobuchi и успешно закончите режим Urban Fighters Mode. Angela станет Вам доступна в режиме Arena Battle Mode, затем успешно завершите режим Urban Fighters на уровне трудности Hard и получите доступ к Angela в режиме Urban Fighters Mode.

*** Дополнительные боевые арены.**

— Арена 2.

Используйте Gorilla и успешно завершите режим Shadow Fighter Mode.

— Арена 5.

Используйте Kobuchi, чтобы успешно закончить режим Shadow Fighter mode.

— Арена 7.

Используйте Kintaro, чтобы успешно закончить режим Shadow Fighter mode.

— Арена 8.

Используйте Angela, чтобы успешно закончить режим Shadow Fighter mode.

— Арена 9.

Используйте Akujin, чтобы успешно закончить режим Shadow Fighter mode.

*** Подсказки.**

❖ Лучше всего использовать специальный прием Wipeout 3-го уровня в самом конце периода Rage, поскольку когда Вы выполняете такой прием, время действия состояния Rage заканчивается.

❖ Когда противник швыряет в Вас какой-нибудь предмет, можете перехватить его в воздухе, используя приемы (**kick + light punch** или **light punch + heavy punch**).

❖ Чтобы увернуться от предмета, который противник метнул ударом ноги (kicked), выполните прыжок.

❖ От предмета, который был брошен в Вас ударом ноги, можно блокироваться и послать его обратно в противника, если своевременно атаковать этот предмет, когда он приблизится к Вам. Но требуется прекрасная реакция.

❖ Вы можете отразить специальный прием, швырнув в противника какой-нибудь предмет или выполнив специальную атаку.

❖ Состояние Rage противника моментально закончится, если Вы метнете в него какой-нибудь предмет.

G

❖ Подбирая предметы на разных уровнях и аренах, Вы найдете огромное количество различных power-up. Здесь будет power-up здоровья, бургеры, обеденные индейки, а также боеприпасы.

❖ Если поднимите тяжелые предметы, то под ними часто обнаружите оружие. Если Вы ударяете ногой по каким-нибудь предметам, то не сможете получить спрятанные под ними премии. Атакуйте ногой предметы только в том случае, если Вы хотите немедленно провести атаку, и Вам не нужны никакие находки.

❖ Вы можете контратаковать, когда противник бросает в Вас какой-нибудь предмет или проводит комбинацию. Для этого нужно самому выполнить аналогичную комбинацию, например, типа (**kick + light punch** или **light punch + heavy punch**). Это довольно сложно, поскольку времени мало, и требуется великолепная реакция.

❖ Когда стоите на четвереньках, соперник не может захватить Вас.

❖ Прежде чем выпустить последнюю пулю, осмотритесь вокруг и загляните под различные предметы, постарайтесь найти боеприпасы.

❖ Поднимайте тела побежденных противников. Под ними найдете симпатичные призы.

❖ На стадии water-flowing-storm canal stage лучше всего швырять врагов в воду и использовать приемы wipeout move как можно чаще. Вы, конечно, потеряете некоторое количество энергии, но зато у Вас будет достаточно времени, чтобы найти возможность скрыться.

❖ Немедленно уходите от боссов, которые сбили на землю. Обычно, когда они встают, то немедленно выполняют атаку Wipeout move, чтобы поразить стоящего рядом.

❖ Чтобы легче разделаться с байкерами, используйте прием wipeout move. Другими способами побить их значительно сложнее, хотя, если удачно метнете в них какой-нибудь предмет или нанесете точный удар ногой, то им тоже придется несладко. У Вас будет всего две попытки, так что действовать нужно точно и аккуратно. Если байкерам удастся сбить Вас на землю, то они переедут Вас на своих мотоциклах не-

сколько раз, и получите очень серьезные повреждения.

❖ Когда встретите врага типа Мартин (эдакие пижоны в белых смокингах), то немедленно атакуйте его. Они всегда вооружены автоматами и нужно опередить их.

❖ Псы очень опасны, и их нужно атаковать быстрее, чем обычных врагов. Если псам удастся вцепиться Вам в глотку, то получите очень серьезные повреждения.

❖ Чтобы увернуться от специальной атаки Уши, опуститесь на четвереньки.

❖ Когда враг стреляет в Вас из положения стоя, опуститесь на четвереньки, а если он сам опустится на четвереньки, немедленно прыгайте на него.

❖ Когда играете за огромных парней типа Горилла или Уши, подождите когда Ваши соперники заберутся на какой-нибудь большой предмет (или швырните их на какой-нибудь предмет), а затем хватайте этот предмет вместе с врагом и бросайте.

❖ Когда играете за медлительного персонажа, очень полезно использовать режим Lock mode. Тогда Вы можете забыть о своем контроллере — все атаки противника, даже их самые мощные комбинации, будут автоматически блокироваться.

❖ Мишель очень здорово прыгает и может перескочить через обычных противников, а затем запросто прикончить их выстрелом в спину.

❖ Когда играете в режиме multi-play, постарайтесь, чтобы противники занялись друг другом, а когда они ослабнут, можете разделаться с ними по очереди.

❖ Играя в режиме multi-play, не торопитесь. Пусть соперники подерутся между собой, и Вы сможете атаковать их сзади или швырнуть друг на друга. А можно издали бросить в них какой-нибудь тяжелый предмет.

ГЕХ 3: DEEP COVER GECKO

* Отладочное меню.

Сделайте паузу в игре, затем, удерживая R2, нажмите UP, ●, RIGHT, UP, LEFT, RIGHT, DOWN. Возобновили игру, нажмите Select, чтобы появился список опций, включающих выбор уровня (level select), collectibles,

sound debug и другие. Для PAL-версии игры — сделайте паузу в игре, затем, удерживая L2, нажмите UP, ●, RIGHT, UP, LEFT, RIGHT, DOWN.

*** Меню выбора уровня.**

Поставьте игру на паузу, удерживайте L2 и нажмите LEFT, ▲, UP, DOWN, RIGHT, RIGHT. После ввода кода нажмите Select, и меню выбора уровня будет доступно в любой момент игры.

*** Vault codes.**

Чтобы ввести следующие пароли "vault screen", сыграйте на скрытом (hidden) уровне и получите четыре "vault collectibles".

❖ Выбор уровня — введите ■, ●, ●, ▲, X, X в качестве пароля на экране "Vault".

❖ Отладочное меню — введите ■, ■, Diamond, ●, X, X в качестве пароля на экране "vault". Нажмите Select и войдите в нужное меню.

GLOBAL DOMINATION

*** Выбор уровня.**

Сделайте паузу в игре и нажмите X, L1, L1, R1, R1, X, L1. Увеличьте или уменьшите текущий номер уровня, затем нажмите ▲.

*** Помощь компьютера.**

Сделайте паузу в игре и нажмите Select, R1(x3), X, L2(x2).

*** Защита выбранной Вами территории.**

Сделайте паузу в игре и нажмите X, Select(x2), R1(x3), L1(x2), R1.

*** Максимум специального оружия и боеприпасов.**

Сделайте паузу в игре и нажмите X, Select(x2), L1(x3), R1, L1, R1, L1.

*** Супербоец.**

Сделайте паузу в игре и нажмите Select, X, Select, X, L1(x2), R1.

*** Просмотр врагов.**

Сделайте паузу в игре и нажмите L1, R1, X(4), L1(x2).

*** Увеличение оборонительного оружия и боеприпасов.**

Сделайте паузу в игре и нажмите L1(x3), Select(x4).

*** Разделение оборонительной ракеты на шесть.**

Сделайте паузу в игре и нажмите R1(x3), Select(x2), X(x2).

*** Огонь из всех оборонительных башен.**

Сделайте паузу в игре и нажмите R1, L1, R1, X(x4).

*** Производство всех мобильных единиц.**

Сделайте паузу в игре и нажмите R1, L1, Select(x2), X(x2), L1.

GLOVER

Все трики выполняются в режиме паузы.

*** Меню хитростей.**

Нажмите R1(x3), L1(x2), L2, L1, L2.

*** Бесконечные жизни.**

Нажмите R1(x5), L2, R2, L2.

*** Бесконечное здоровье.**

Нажмите L2(x2), R2, L2(x3), R1, L1.

*** Отключить все трики.**

Нажмите L2(x8).

G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE

*** Доступен 31 уровень.**

Введите пароль PLINTH.

*** Доступны все секреты и 15 премиальных миссий.**

Введите пароль: UTOPIA.

*** Бесконечные боеприпасы.**

Начните новую игру, затем удерживайте L1 + L2 + R1 + R2 + ● на экране оружия. Звук подтвердит правильность введения кода.

*** Пароли уровней.**

На экране опций выберите PASS-

G



WORD и введите один из следующих кодов.

2	OCTOPI	17	SHIRTS
3	BRAINS	18	APPLES
4	FINGER	19	GADGET
5	BANANA	20	TANUKI
6	JUNGLE	21	SALADS
7	VOODOO	22	DUFFCO
8	SQUEAK	23	PHONES
9	DUNDEE	24	ASSERT
10	TEAPOT	25	OXIGEN
11	BUTTER	26	JOYPAD
12	INDIGO	27	ACTIVE
13	STROUD	28	MENACE
14	ELIXIR	29	WINDOW
15	LIQUID	30	AGENDA
16	STAPLE		

GRANDIA

* Открыть дверь.

Чтобы открыть дверь, введите следующую комбинацию LEFT, RIGHT, RIGHT, LEFT, LEFT, DOWN, UP, DOWN, UP.

* Секретная миссия (Hidden Mission).

Чтобы попасть на премиальную стадию, пройдите в пустыню Zil Desert на втором диске. В южной части этой пустыни должна быть дорожка, ведущая сквозь откос каньона, которая должна привести Вас к замку мечты (Castle of Dreams). Если Вам не удастся обнаружить ее, отправляйтесь прямо на юг из пустыни и пройдите сквозь проход в стене. Эта зона буквально создана для того, чтобы быстро и легко заработать побольше опытных очков, а также получить меч Lighting Sword.

* Секретная миссия Soldier Graveyard.

Чтобы попасть на секретную миссию Soldier Graveyard, Вы должны войти в пустыню Zil Desert через Cafu, т.е. реальный вход. Когда минуете деревья, сверните направо и увидите большое коричневое здание с массивными дверями. Это здание приведет Вас на секретную миссию, но враги здесь очень слабые, поэтому много очков не заработаете, как это можно сделать в замке мечты или в пустыне Zil Desert.

* Открыть дверь.

Используйте код ADDAAXWXW.

* Восстановить здоровье.

Нужно получить побольше опытных очков для водной магии, прежде чем использовать восстановительный пункт Recovery point. Нажмите кнопку ▲, войдите в режим Status screen и восстановите свое здоровье, используя Allheal, поскольку таким образом Вы получите больше опытных очков. А вот после этого отправляйтесь в восстановительный пункт или в гостиницу, где сможете восстановить свое здоровье до максимума.

* Дополнительные очки.

Когда доберетесь до пункта отгрузки (save point), не горячитесь. Выберите любого персонажа с водной магией и израсходуйте все MP на лечебные заклинания. Получите экспериментальные очки (experience points) водной магии (Water magic). Теперь можно наступить на пункт отгрузки и "восстановиться". Этот способ позволит Вам получить водные опытные очки и конечно сразу же восстановите MP.

GRAND THEFT AUTO: DIRECTOR'S CUT

* Комплексный трюк.

Чтобы заполучить один из самых обалденных трюков в игре, войдите на экран выбора игроков, выберите опцию, где сможете переименовать игрока. Затем сотрите прежнее время и введите вместо него "HAROLDHAND". Как только это сделаете, Ваш портрет сменится картинкой попугая.

Теперь Вы можете попасть на любой уровень, доступно любое оружие, боеприпасы, никаких копов, броня, координаты, 9999990 очков и 99 жизней!

GRAND THIEF AUTO: LONDON 1969

* Режим хитростей.

Введите имена следующих игроков на экране персонажей, чтобы активировать соответствующие коды.

HAROLDHAND — потеряет попугая,

все уровни, все оружие, карту на освобождение из тюрьмы (Get Out of Jail Free), броню, координаты, 9999980 очков, никаких полицейских, 99 жизней, пять "multiplier".

GETCARTER — все уровни, все оружие, карту на освобождение из тюрьмы, броню, координаты, пять "multiplier", 99 жизней и максимально желанный уровень.

TOOLEDUP — все оружие, карту на освобождение из тюрьмы, броню.

FREEMANS — все уровни, все оружие, карту на освобождение, броню, пять "multiplier".

DONTMESS — все оружие, броню и карту на освобождение.

SORTED — все уровни, все неограниченное оружие, броню и карту на освобождение.

RAZZLE — все уровни.

READERWIFE — все уровни.

PENTHOUSE — лондонские уровни N1, N2, N3.

MCVICAR — 99 жизней.

BIGBEN — 9999990 очков.

SWEENEY — координаты.

GRASS — никаких копов.

GRAND THEFT AUTO 2

* Настройка радиоприемника.

Нажмите **UP** во время движения автомобиля, чтобы настроить приемник на другую станцию.

* Выбор уровня.

Введите **ITSALLUP** как имя игрока.

* Все оружие.

Введите **NAVARONE** как имя игрока.

* Дополнительные деньги.

Введите **MUCHCASH** как имя игрока.

* Неограниченная энергия.

Введите **LIVELONG** как имя игрока.

* Нет полиции.

Введите **LOSEFEDS** как имя игро-

ка.

* Maximum wanted level.

Введите **DESIRE** как имя игрока.

* 5x multiplier.

Введите **HIGHFIVE** как имя игрока.

* 10 миллионов очков.

Введите **BIGSCORE** как имя игрока.

* Debug basic scripts:

Введите **NOFRILLS** как имя игрока.

* Координаты на дисплее.

Введите **WUGGLES** как имя игрока.

* Дополнительные игровые секреты.

❖ Когда увидите компанию парней, идущих в ряд и изображающих из себя Элвиса Пресли, Вы можете прикончить их и получить премию. Возьмите приличную машину, разгонитесь и сметите их всех по прямой линии, и если прикончите их одновременно, тогда получите премию.

❖ Hell Oil стоит 10.0000 баксов. Приобретите это масло и установите его в своей машине, так что когда преследователи очень достанут Вас, Вы сможете вылить его на дорогу, и они улетят черт знает куда.

❖ Max Paynt стоит 5000 долларов. Это приспособление может поменять номера на Вашей машине, а заодно починить практически любое повреждение.

❖ Bomb Bay Mix стоит 5000 долларов. Устанавливает бомбу в Вашей машине.

❖ S&W стоит 25.000 долларов, в Вашей машине устанавливаются пулеметы.

GRAN TURISMO 2

* Event Synthesizer race.

Закончите режим Super License и получите доступ к гонке Event Synthesizer race в Gran Turismo League.

* Super License.

Успешно закончите испытание на получение всех лицензий A, B, intel A, intel B, intel C и получите доступ в опцию Super License, которую найдете в меню License Test.

* The License Tests.

Пожалуй, это самая трудная часть игры GT-2. Нужно выполнить 10 тестовых упражнений в каждом классе лицензии. Если не удастся импортировать лицензию из GT-1,

G

то придется самому потрудиться. Сумеете завоевать все золотые призы в лицензионном тесте, получите секретный или специальный автомобиль. Чтобы получить все такие "подарки", наберитесь терпения.

Прежде всего посмотрите опцию "Demonstration" и увидите, как настоящие гроссмейстеры выполняют тестовые упражнения. Запоминайте где они тормозят, поворачивают, разворачиваются, мчатся на максимальной скорости и т.п. Когда почувствуете себя в "порядке", нажмите "Start" и приготовьтесь к долгой и утомительной борьбе за лицензию.

* **Роскошные машины.**

Купите Mitsubishi 300GT и примите участие в гонке полноприводных машин 4WD Race. После победы Вы получите просто великолепную машину, правда, стоит она 125.000 кредитов, но зато прекарсно слушается руля, а про скорость и говорить нечего. Сможете получить такую скоростную машину, как Suzuki Escudo Pikes Peak Version, и тут же отправляйтесь на гонки Tuned-Turbo Challenge, а также пройдите тест Test Course. Если Вам удастся победить, то получите 50 кредитов и фантастический автомобиль стоимостью еще в 250.000 кредитов. Однако, Вам придется победить другой такой же автомобиль в гонке, чтобы получить эту автомашину в собственность.

* **Как заработать деньги.**

Примите участие в миссии Muscle Car и затем начните вторую гонку. После победы в этой гонке получите автомобиль стоимостью 75.000 кредитов и премию 8.000 кредитов.

После того, как победите во всех гонках National of races, примите участие в любой гонке Euro-Pacific race. Каждая победа даст Вам 10.000 кредитов + автомобиль стоимостью в 250.000 кредитов — это совсем неплохой итог.

Затем примите участие в любой гонке Muscle Car race на стандартном автомобиле. При этом учтите, что машины "non-muscle" имеют очень быстрое ускорение. Поэтому если удастся вырваться вперед, внимательно смотрите в зеркало заднего вида, чтобы Вас никто не обогнал.

Когда победите в кубке вседорожников

(4WD Challenge) на трассе Laguna Seca, то получите 618 очков HP, позволяющие Вам усовершенствовать машину. Теперь отправляйтесь на кубок Tuned-Turbo Challenge и начните гонку в режиме Test-Track race. Здесь Вы можете заработать 50.000 кредитов и новую машину стоимостью 30.000 кредитов за каждую трехкруговую гонку, в которой Вы сумеете победить. Проходите повороты очень тщательно и ни в коем случае не выскочите на траву.

Заработайте все лицензии, получите все золото и FTO LM, и вместе с этим "багажом" отправляетесь в Gran Turismo All Stars. Здесь примите дважды участие в гонке Red Rock Valley и заработаете автомобиль и чертову уйму денег, свыше миллионов кредитов.

Пройдите в Лигу Gran Turismo All Star League и победите в гонке Laguna Seca race. Здесь Вы заработаете 50.000 кредитов и машину TVR Speed 12, которая, на самом деле, стоит около полумиллиона кредитов.

Примите участие в 30-ти круговой гонке на выносливость, займите первое место и получите 250.000 кредитов и автомобиль Supra race, стоимостью 250.000 кредитов. Полное название этой "красавицы" 91 Supra Twin Turbo R. У него великолепная спортивная подвеска, спортивные тормоза, спортивные шины, турбо, ну и все такое прочее.

GRIND SESSION

* **Все уровни.**

Чтобы получить все уровни игры, нажмите кнопки **UP**, **DOWN**, **LEFT**, **RIGHT**, предварительно поставив игру на паузу.

* **Доступ ко всем трикам.**

Чтобы получить доступ ко всем трикам, нажмите кнопки **DOWN**, **LEFT**, **UP**, **RIGHT**, **DOWN**, **LEFT**, **UP**, **RIGHT**, предварительно поставив игру на паузу.

GRINCH, THE

* **Скрытый подарок.**

Посмотрите на верхушку

рождественской елки и скрытый подарок перед Вами.

GROW LANSER

* Все предметы.

Во время игры, когда движетесь, нажимите **UP, RIGHT, L2(x2), Down, R2(x2), UP, DOWN, R2, L2, RIGHT, LEFT, ■(x3)**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

* Быстрая победа.

Во время боя войдите в меню персонажей, затем нажимите **Start, RIGHT, LEFT, UP, DOWN, R1, ■, R2, ■, Start, DOWN, LEFT, X**. Продолжите игру и все враги на экране будут уничтожены.

Обратите внимание! Этот трюк не действует на боссов.

* M2

Успешно завершите игру, чтобы получить M2 очень полезную в последующей игре.

HOGS OF WAR

* Секреты.

❖ На ранних стадиях игры заложите небольшие заряды взрывчатки возле вражеских солдат, находящихся у воды. Если правильно заложите мины или тротил, то в результате взрыва можете сбросить их в воду, где они или утонут или потеряют кучу здоровья, когда будут пытаться плыть и выбираться на берег. Кроме того, этот же прием можно использовать, когда вражеские свиньи находятся где-то вблизи мин. Тогда Вы своим взрывом можете зашвырнуть их на минное поле, где они благополучно и взорвутся.

❖ Если Вы правильно используете гранаты Cluster Grenades, то сможете убить вражескую свинью буквально с одного удара. Свиньи, у которых 80 или менее HP, будут буквально разбросаны по всей территории при взрыве такой гранаты. Когда Вы швыряете Cluster Grenades прямо в физиономию врага, нужно немедленно нажать кнопку **X**, чтобы добиться максимального эффекта.

❖ Когда во время воздушной атаки Вы бросаете бомбы на врага, можете точно направить их в цель, меняя направление движения дирижабля. Используя кнопки **R1** и **R2**, Вы вращаете перекрестие прицела, направляя свои бомбы точно в цель. Особенно этот маневр полезен, когда хотите уничтожить сразу нескольких врагов или взорвать несколько орудийных башен.

❖ Старайтесь четко планировать действия для каждой свиньи в своей команде. По ходу игры время для маневров будет уменьшаться, и Вам будет трудно выполнять сложные маневры. Поэтому старайтесь как можно быстрее научиться закладывать мины или взрывчатку, и при этом обязательно продумывайте маршрут, по которому будете удирать. В противном случае или попадете в засаду, или пострадаете от собственного взрыва.

* Полезные названия команд (Team Names).

На экране Name Tour Team screen введите пароль:

PRYING PIGS, чтобы получить доступ ко всем видеосценам.

MARDY PIGS — получите доступ к секретной команде Team Lard, игроки которой носят очень смешные шляпы и одеты в пурпурную униформу.

WATTA PORK — получите доступ к дополнительной и очень симпатичной видеосцене.

FUNNY BACON -получите доступ на любой уровень.

WILD BOAR - получите лучшую команду со всем оружием.

HOT SHOTS GOLF 2

* Режим Cheat mode.

Введите **2GSH** в качестве имени игрока, чтобы получить доступ ко всем персонажам, площадкам для гольфа, мячам, клюшкам и прочим аксессуарам, а также выйти на уровень Top-Pro. Приобретя статус Top-Pro, Вы также получаете доступ к различным уровням трудности. В европейской или австралийской

(PAL) версиях игры, нужно ввести в качестве имени игрока пароль 2GE.

*** Левша.**

Нажмите кнопки **Select**, ■, затем кнопку **X** или **Start**, когда выбираете игрока, и в Вашем распоряжении окажется спортсмен левша.

*** Перезапуск игры.**

Чтобы быстро перезапустить игру, нажмите кнопки **L1 + R1 + L2 + R2 + Start + Select** по ходу матча.

*** Легкая победа в режиме versus mode.**

Начав игру в режиме Versus Mode, победите или добейтесь ничьей на лунке, затем напомните игру и разыграйте следующую лунку. Если Ваш соперник победит, возвращайтесь обратно и начните игру с запомненной позиции. Если Вы победите или добьетесь ничьей, снова запомните игру и повторяйте эту процедуру на првой лунке. Гарантировано добьетесь победы.

HOT WHEELS: TURBO RACING

Коды вводятся на экране главного меню. Правильность введения подтвердит звуковой сигнал.

*** Бесконечные Турбо.**

R2, L1, ■, ▲, R1, L2, L1, R2.

*** Машина TowJam.**

■, ▲, L1, R1, L2, R2, ■, ▲.

*** Маленькие машины.**

■, R2, L2, ▲(x2), L2, R2, ■.

*** Широкие шины.**

■, ▲, ■, ▲, R1(x2), L2(x2).

*** Затененная графика.**

L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.

*** "Пижонский" звук.**

R2, R1, L2, R2, ■, ▲, L1, R1.

HYBRID

*** Комплексный трюк.**

Введите приведенные ниже пароли, чтобы ощутить все радости жизни.

❖ Бесконечное вооружение:

#W@NN@CH#@T69696969*

❖ Полная карта:

B#RTH*W@RK*S#X*D#@TH

❖ Выбор уровня:

#W@N@W@RP6969696969

HYDRO THUNDER

*** Мощный прыжок.**

Чтобы выполнить мощный прыжок в воздух Hydro Jump, убедитесь, что у Вас есть хоть одно ускорение (boost). Затем удерживайте кнопки **X + R1**, отпустите кнопку **X** и нажмите кнопку ■, продолжая удерживать кнопку **R1**. Если выполните все верно, то Ваша лодка буквально взлетит в воздух, хотя и не как самолет.

IN COLD BLOOD

*** Отладочное меню.**

На главном меню удерживайте **L1** и наберите **▲, ▲, X, X**. Начните новую игру, затем нажмите **Start**, чтобы поставить ее на паузу, и увидите новое отладочное меню.

*** Несколько секретов перед игрой.**

❖ Роботы, хотя и не люди, но представляют собой серьезную опасность. Как только попадетесь им в поле зрения, как они тут же начинают преследовать Вас и запросто могут прикончить. Поэтому когда оказываетесь в какой-нибудь территории, где обнаруживаете роботов и людей, в первую очередь старайтесь ликвидировать именно роботов. Они особенно опасны, поскольку на них пуленепробиваемая броня, и предстоит отыскать некоторый специальный способ, чтобы их уничтожить.

❖ Как мы уже упоминали, в игре много головоломок, и решать их можно самыми разнообразными способами. Однако, когда разберетесь как действует "ускоритель", сможете значительно проще разобраться и с головоломками.

❖ Когда увидите, что Корд поворачивает или наклоняет голову, чтобы что-то рассмотреть, это значит, что он готов взаимодействовать с этим предметом или человеком.

❖ Не стоит проявлять безумную храб-

рость. Разумная трусость значительно эффективнее. Запоминайте каждый раз игру перед опасными приключениями, перед схваткой с врагами, перед предстоящей перестрелкой. В случае неудачи потери будут невелики.

❖ После того, как оглушите или пристрелите охранников, осмотрите их тела. Возьмите боеприпасы (Ammo Clips) или аптечки (Medikits), однако делать это надо тогда, когда ситуация совершенно безопасна.

❖ Не используйте аптечки, пока индикатор Вашего здоровья не опустился ниже половины. В противном случае Вы просто бестолково их израсходуете.

❖ Не пугайтесь, когда таймер на экране вдруг исчезнет (это может произойти, когда Вы связываетесь с компьютерами), так как, на самом деле, отсчет времени продолжается. Единственный способ остановить таймер, это сделать паузу в игре.

❖ Некоторые действия и даже целые миссии могут показаться Вам бессмысленными и бессодержательными. Однако, выполнить их необходимо, поскольку Корду нужно много узнать и многое увидеть для того, чтобы он мог задать правильные вопросы или получить доступ к соответствующим компьютерам.

❖ Чтобы быстро скатиться вниз по лестнице, нажмите кнопку **R2**. Это очень полезный прием, когда у Вас мало времени или обстреливает враг.

❖ Обязательно убедитесь, что Ваш пистолет полностью заряжен, прежде чем ввязаться в схватку. Нет ничего хуже, чем начать перезаряжать оружие во время стрельбы. Однако, обратите внимание, что перезарядка оружия (из Вашего inventory) приведет к тому, что оставшиеся в магазине патроны пропадут. Поэтому планируйте расход боеприпасов достаточно осмотрительно.

❖ Если Вы подкрались к охраннику сзади и вырубili его, то совсем нет необходимости стрелять. Используйте свои кулаки, экономьте боеприпасы, а кроме того, соблюдайте тишину и не тревожьте других охранников, которые тут же примчатся на первый же выстрел.

❖ Когда подкрадываетесь к охранникам, не подходите слишком близко до мо-

мента удара, в противном случае они почувствуют Ваше присутствие и успеют развернуться и принять бой.

❖ Во время перестрелки, особенно с многочисленными врагами, используйте любые возможные укрытия. Удерживая кнопку **R1**, и нажав кнопки **L1 + LEFT** или **RIGHT**, Вы отпрыгнете в сторону и выстрелите, а затем снова нырнете обратно в укрытие.

❖ В определенных моментах игры на экране появляется таймер, но это не повод для того, чтобы устраивать лихорадку и топиться. Если Вы точно следуете прохождению, то будет достаточно времени, чтобы выполнить любую поставленную задачу.

❖ Старайтесь, чтобы на карте памяти было достаточно свободных блоков, когда начинаете игру. Хотя и можете переписать предыдущие отгрузки, лучше все-таки иметь несколько свободных позиций, куда можно будет записать игру.

❖ Если Вам как следует досталось в очередной схватке, и здоровье Ваше отнюдь не на высоте, то не всегда стоит тратить драгоценные аптечки. Иногда лучше перезапустить игру с последнего пункта отгрузки и снова провести тот же бой, действуя на этот раз более разумно.

ISS PRO EVOLUTION

* Команда всех звезд.

Нажмите **UP(x2)**, **DOWN(x2)**, **LEFT**, **RIGHT**, **LEFT**, **RIGHT**, чтобы получить доступ к двум командам All-Star в режиме кубка (cup mode).

* Призовые команды.

На уровне сложности Hard успешно завершите игры в всех лигах и кубках. The European All-Star Team, World All-Star Team, Classic European All-Star Team и Classic World All-Star Team будут открыты.

Успешно завершите игры в режиме Olympic mode с командой Japan, чтобы открыть All Golden Japan team.

* Прослушать комментарий в "прямом эфире" в тренировочном режиме.

Если Вы устали слушать грохот ба-

рабанов в тренировочном режиме, поставьте игру на паузу. Выберите "Audio Settings" и **выключите** опцию "play-by-play". Возобновите игру, затем сделайте паузу снова.

Выберите "Audio Settings" и **включите** "play-by-play". Вернитесь в игру и Вы услышите комментатора John Kabira
*** Доступ на стадион Club-house Stadium.**

Победите в кубке Konami Cup, попадете в опцию stadium select в режиме Exhibition Match и выберите этот стадион.
*** Доступ в кубок Extra cup.**

Победите во всех обычных кубках и получите доступ в эту опцию.

*** Доступ к специальной Японской команде (Special Japan Team).**

Финишируйте успешно в олимпийском режиме (Olympic mode) с японской командой, затем получите возможность сыграть со специальной японской командой.

Приемы и техническое мастерство.

* Основные приемы атаки.

- — Длинный пас.
- ✕ — Короткий пас.
- — Удар.
- ▲ — Пас на выход.
- L1 — Замена игрока.
- R1 — Спринтерский рывок.

* Основные приемы защиты.

- — Подкат.
- ✕ и ■ — Отбор мяча.
- ▲ — Выход вратаря навстречу игроку.
- L1 — Заменить игрока.
- R1 — Спринтерский рывок.

* Сложные приемы.

- L1 + L1 — Перешагивание через мяч.

- L1 + ✕ — Игра в стенку низом.
- L1 + ● — Игра в стенку верхом.

L1 + ▲ — Пас верхом.

L1 + ■ — Крученный удар.

● + ● — Диагональная передача низом.

✕ + ■ — Обманный удар.

✕ + ● — Обманный диагональный пас.

■ + ■ — Крученный удар, только более точный.

R2 + ■ — Команда начинает играть в более оборонительном стиле.

R2 + ● — Команда начинает играть более агрессивно.

* Прессинг в обороне.

Когда Вы преследуете соперника, владеющего мячом, можете вызвать на помощь второго защитника, нажав кнопку ■. Вдвоем больше шансов выполнить коллективный отбор мяча.

* Подправить мяч.

Имеется возможность как бы подправить мяч, когда Вы выполняете удар по воротам. Для этого надо нажать кнопку ✕. Очень важно соблюсти время такой корректировки, поскольку при этом нужно использовать D-pad, и для этого нужно сначала попрактиковаться. Этот же прием может быть использован при пробитии штрафных ударов.

* Хитроумная комбинация.

Вы можете сделать хитроумную комбинацию нажав кнопку R1, и тогда Ваш игрок, к которому направлен мяч, расставит ноги и мяч проскочит мимо к следующему игроку. Это очень эффектный прием, который позволяет обмануть соперника.

Вы можете также выполнять сложные акробатические приемы для нанесения ударов. Например, удар в падении через себя, удар головой с броском вперед, как бы ныряя в направлении ворот, а также удар ногами. Все эти сложнейшие акробатические удары можно исполнять, нажав кнопку ■ в точно определенный момент.

Например, когда мяч по диагонали летит в штрафную площадку, Вы должны прежде всего направить своего игрока так, чтобы он оказался между точкой приземления мяча и

воротами, а затем нажать кнопку ■, чтобы исполнить этот удар.

Это очень красивые удары, так что стоит потренироваться, чтобы научиться занимать правильную позицию и своевременно нажимать ударную кнопку.

INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2

* Другие атлеты.

На экране выбора соревнований нажмем UP(x2), DOWN(x2), LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ●, ✕. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Будут открыты спотсмены Kōnamī Man и другие атлеты-женщины.

* Пловцы, одетые в бикини.

Выделите соревнование (event), нажмем кнопки UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ●, ✕ и Ваша плавчиха, окажется одетой в бикини. Вы сможете использовать ее в этом костюме в следующих миссиях: 50 метров Freestyle и Springboard, т.е. на трамплине.

* Супергерой.

Выделите соревнование, нажмем UP, UP, DOWN, DOWN, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ●, ✕, и Ваш атлет превратится в настоящего супергероя. Он сможет принять участие в различных соревнованиях: 100 метров, прыжок в длину, метание молота, метание копья, 1 км Time Trial (заезд на скорость на 1 км., гонки на каноэ и т.д.).

JACKIE CHAN STUNTMAN

* Выбор уровней.

На экране Press Start Button нажмем L2, ■, ▲, ●, ✕, R2, R2. Если код введен правильно, услышите звуковое подтверждение.

* Все драконы.

На экране Press Start Button нажмем L1, R2, L2, ■, ✕, ✕. Услышите звуковое подтверждение в случае правильности набранного кода.

* Опция Movie Theater option (Попросту, кинотеатр).

На экране Press Start Button нажмем LEFT, RIGHT, R1, ●, ■, ▲, ▲. Услышите звук, если правильно ввели код. Чтобы другим способом попасть в кинотеатр, отыщите 20 золотых драконов и можете себе смотреть кино.

* Неограниченные жизни.

Когда Вы стартуете на уровне Roof Top level 2, запрыгните на лифт. С правой стороны увидите ниндзя, расправьтесь с ним, и свет над дверью загорится. Войдите в комнату, убейте здесь врага, а когда спустится сверху лестница, поднимитесь по ней и найдете дополнительную жизнь. Возьмите ее, выйдите из уровня, запомните игру и повторите процедуру сначала, получите столько жизней, сколько Вам понадобится.

Другой вариант — наберите R1, R2, L1, ✕.

* Приемы.

❖ Удерживайте кнопку ■, и Джеки нанесет удар кулаком, затем отскочит назад, затем выполнит мощный прием Drunken Master Punch. Противник будет буквально ошеломлен, а Вы получите возможность провести прием Jumpkick (удар ногой в прыжке) или любую другую комбинацию.

❖ Удерживайте кнопку ▲, и Джеки нанесет удар ногой, затем выполнит переворот в воздухе и еще раз нанесет удар ногой.

❖ Нажмем кнопки ■, ■, ▲, ▲, и Джеки Чан выполнит три удара кулаками, затем развернется и нанесет противнику удар собственной задницей. Очень впечатляюще.

❖ Подбегите к стене и удерживайте кнопку ▲, тогда Джеки буквально взбежит на стену, сделает заднее сальто, оттолкнувшись от нее, и врежет ногой противнику, который находится позади него.

❖ Нажмем кнопки Roll/ Dive, а затем немедленно нажмем и удерживай-

J

те кнопку ▲. Джеки совершит кувырок и нанесет удар ногой дуплетом дважды подряд.

❖ Нажмите кнопки Roll/ Dive, а затем немедленно нажмите и удерживайте кнопку ■. Джеки совершит рывок, а затем подпрыгнет вверх и нанесет мощный удар кулаком.

❖ Удерживайте кнопку захвата (Grab) и кнопки X, ■, ● или ▲. Тогда Джеки выполнит специальный толчок (push) вместо обычного, а Вы зарабатываете премию Style Points.

* Подсказки и советы.

❖ Ветераны, знакомые с играми Double Dragon и Final Fight знают, что в этих играх никогда нельзя позволить врагам окружать Вас, и данная игра не является исключением из этого правила. Используйте нырок-кувырок (R1), чтобы удрать от окружающих Вас врагов, а затем, когда они набросятся, постарайтесь сделать так, чтобы они атаковали Вас поодиночке.

❖ Даже если удастся собрать всех врагов на небольшом пространстве, совсем небезопасно кидаться прямо на толпу в атаку, если только Вы не используете атаки "широкого радиуса действия", например, такой прием, как Dive Roll Kick, или оружие, которым можете сразу поразить нескольких врагов одним широким замахом.

❖ В игре, конечно, очень важно комбинировать удары ногами и кулаками, но с некоторыми врагами легче расправиться каким-нибудь одним видом атак. В зависимости от той позиции, которую они занимают, и характерной манеры ведения ими боя, Вы можете разделаться с определенными врагами, используя только удары ногами или только удары кулаками. Старайтесь разобратся в подобных ситуациях и не забывайте, что удар ногой значительно более дальний, чем удар кулаком.

❖ Лучше всего взрывать бочки так, чтобы не пострадать самому при взрыве. Можно швырнуть в них какое-нибудь оружие или предмет с дальней дистанции, для чего достаточно нажать кнопку ●.

❖ Всегда старайтесь заманить своих противников на ровные пространства. Из-

бегайте схваток на склонах, на ступеньках и на карнизах. Если Вам придется сражаться на неровной поверхности, то всегда можете получить более серьезные повреждения.

❖ В игре Джеки Чану довольно часто придется прыгать через стены. Для этого, вообще говоря, достаточно встать лицом к стене, нажать кнопку X (чтобы выполнить прыжок), а затем в верхней части траектории снова нажать кнопку X.

* Иконки драконов.

В игре 20 иконок Золотого Дракона, и каждый раз, когда Вы на уровне найдете 10 иконок Красного Дракона (на каждом из 15 уровней игры), получите Золотого Дракона в конце этого уровня, а оставшиеся пять Золотых Драконов спрятаны в различных участках, по одному в каждой из пяти следующих зон: Chinatown, Waterfront, Sewer, Roof Top и Factory.

После того, как найдете шесть иконок Золотого Дракона, станет доступен секретный уровень с замком Shaolin. Когда Джеки окажется в этой специальной зоне, он появится в костюме, который носил в двух своих самых знаменитых фильмах: Drunken Master и Drunken Master 2. Если в итоге найдете все 20 иконок Золотого Дракона, то Джеки постоянно будет носить этот наряд, а Вы сможете попасть на любую стадию, когда он в этом костюме. Если же Вам удастся пройти на секретный уровень после того, как нашли все 20 иконок Золотого Дракона, то Вас ожидает специальный великолепный сюрприз.

JARRETT AND LABONTE STOCK CAR RACING

* Дополнительная энергия.

Введите в качестве кода GRUNTSOME.

* Кнопки для Nitro.

Введите в качестве кода GLYCERINE, затем во время игры нажмите X + ● (Accelerate + Map), чтобы увеличить nitro.

* Непобедимая машина.

Введите в качестве кода MADCAB.

* 70's springs

Введите в качестве кода VANISH-

ING.

*** Машины из хрома.**

Введите в качестве кода T2.

*** Низкая гравитация.**

Введите в качестве кода EUROPA.

*** Зеркальный режим.**

Введите в качестве кода

WEFLIPPED.

*** Размытое изображение.**

Введите в качестве кода ETHANOL.

*** Увеличить вес в 2 раза.**

Введите в качестве кода TWIN-PEAKS.

*** Гонка задом наперед**

Введите код REARFEAR.

*** Взрывающиеся обочины.**

Введите код KRAZYKERBS. Попробуйте переехать красную и белую разметку, чтобы подпрыгнуть на машине в воздух.

JEREMY ME GRATH SUPER-CROSS 2000.

В начале игры вместо своего имени введите "McGrath"!

JET МОТО 3

*** TV камера.**

Наберите ●, L1 + ▲, L1 + ✕, ▲, R1 + UP во время игры.

*** Гонка на высокой скорости.**

Наберите L1 + RIGHT, R1 + DOWN, ■, L1 + ▲, R1 + DOWN, L1 + LEFT, Select во время игры.

*** Stunt mode.**

Соберите все 10 монет на трассах в чемпионате сезона, получите доступ в Stunt mode в режимах для одного и двух игроков.

*** Гонять за Granny.**

Финишируйте первым на уровне трудности "профессионал".

*** Рекомендуемый автомобиль.**

Самый лучший автомобиль, на котором можно вырваться и сохранить первую позицию, наверное, The Max, Wild Ride или Spirit.

KENSEI: SACRED FIST

*** Альтернативные костюмы.**

Выделите бойца на экране выбора персонажей, нажмите ●, ✕, ▲, чтобы выбрать любой из трех новых костюмов.

KKND: KROSSFIRE

Для ввода трюков нажмите и удерживайте R1+R2+L1+L2. Затем нажмите start, подсветите курсором password и, введите LEFT, ●, ■, RIGHT, ✕. Слово "cheats" появится в нижней части экрана меню.

*** Пароли уровней.**

Миссия	Уровень	Пароль
Evolved	End	KQULLZ
Survivor	End	GTH6JZ
Series 9	End	MHICYZ

*** Бесконечные деньги.**

Поставьте игру на паузу и нажмите ▲, ●, UP, DOWN, ▲, ●

*** Переоснащение.**

Во время игры нажмите L1 L2 R1 R2 ● L1 R2 L2 R1 R1 R1 L2 и Вы получите 3 танка и 10 человек.

*** Пароли всех уровней.**

	<i>Evolved</i>
The Guns Of Navaho	HHQQQ4
The Spiders Lair	HUQQQ1
The Seven Samurai	HDQQQ5
The Rabbit Warren	HLQQQZ
The Birds	IQQQHZ
I'll Be Your Friend	IVQQUZ
Supply Run	IAQQ6Z
Napalm Sunday	IGQH6Z
The Wall Of Death	ILQHLZ
Dam It Janet	JUQFLZ
Take The Tower	JDQ6LZ
Aerial Supremacy	JCH6LZ
Operation Donut	JKU6LZ
End 2 Robot	KVG6LZ
End 2 Summetricks	K86LLZ
	<i>Survivor</i>
The Great Escape	DTSQSB
Hide And Seek	DUSQSI
Let's Get Technical	DBSQSS
Kamikadse Squad	DJSQSZ
Pxoenix River	ESSQ6Z

K

Impending Annihilation
Charlie Don't Surf
Convoy
This Ain't Avalon
Robots Must Die!
Heavy Weapons Operation
First To The Middle
Con Air/Special Deliv.
Strike Three
Death To The Freaks

ETSQUZ
EOSQHZ
ENSQJZ
EJSJHZ
F6SUJS
FIS6JZ
F3SLJZ
FN6LJZ
GSULJZ
G1HLJZ

Series 9

Driving Miss Daisy
Gopher Hunt
Divide And Conquer
Checkpoint Charlie
Highway To Hell
Bridges Of...Country
Ring A Rosie
Grapes Of Wrath
The Glue Lagoon
Mutants Off-Line
Walls Of Jerry Co
Islands In The Stream
River Runs Through It
Ground To Air
Survivors Go Home

L41Q14
L11Q11
LQ1Q1Q
LZ1Q1Z
M11Q4Z
MB1Q1Z
MP1QQZ
M91QQZ
MZ1HZZ
N41UZZ
NN1GZZ
NF1LZZ
N94LZZ
O11LZZ
OJQLZZ

KNOCKOUT KINGS 2000

*** Супертяжеловес весом 280 фунтов.**

Выберите опцию Heavyweight для первого боксера на экране атрибутов в режиме Career mode. Установите вес бойца 230 фунтов, затем нажмите кнопку **X** и перейдите на экран атрибутов 2-го боксера. Измените цифру в опции fighter body с 1 на 2, нажмите кнопку **▲**, чтобы вернуться на экран атрибутов 1-го борца. Теперь вес первого борца может быть установлен в диапазоне от 230 до 280 фунтов.

*** Боксировать за J. Mills Lane.**

Войдите в экран Options Screen и увидите видеовставку Cyber Athlete, затем войдите в режим Exhibition, получите дисквалификацию (сознательно ударьте соперника в живот) и получите доступ к Mills Lane, известному боксеру-средне-весу.

*** Боксировать быстрее.**

Нажмите на аналоговом контроллере **DOWN + X** и схватка пройдет в значительно в более высоком темпе.

*** Маленькие боксеры.**

Войдите в экран Options screen и увидите видеовставку, затем войдите в экран Career mode и введите **MINIME** в качестве имени. Затем начните бой. Боксеры станут очень маленькими. Чтобы вернуть их к нормальному размеру, введите пароль **RESETPASS** в качестве имени в режиме Career mode.

*** "Трясущиеся" головы.**

Войдите в экран Options Screen и увидите видеовставку. Затем войдите в режим Career mode и введите **THROW** в качестве имени. Когда начнете схватку, у боксеров будут смешные "трясущиеся" пульсирующие головы.

*** Сражаться за рефери.**

Войдите в экран Options screen и увидите видеовставку. Затем войдите в режим Exhibition mode и нанесите несколько запрещенных ударов (нажмите кнопки **R1 + R2 +** любую другую кнопку). Вы при этом будете, понятное дело, дисквалифицированы, и тогда рефери Mills Lane сможет принять участие в поединках как боксер-средневес.

*** Боксировать за Gargoyle.**

Введите **"GARGOYLE"** в качестве имени боксера на "Boxer creation Screen", чтобы сражаться на ринге за него. Нажмите **●** на экране "pre-fight ranking screen", чтобы запомнить этого боксера и использовать его в режимах "Career" и "Exhibition".

*** Запрещенный удар.**

Нажмите кнопки **▲ + ● + X + ■** по ходу матча, чтобы нанести запрещенный, очень болезненный удар сопернику.

*** Боксировать за Q-Tip.**

Введите **"Q_TIP"** в качестве имени, чтобы подраться за этого парня из ор-

кестра "A Tribe Called Quest", затем запомните его и сможете использовать в режимах "Career" и "Exhibition".

*** Боксировать за О.**

Введите "О" в качестве имени, чтобы сразиться за этого композитора, написавшего большую часть музыкального сопровождения игры. Затем запомните его как обычно и сможете использовать в режимах "Career" и "Exhibition".

*** Боксировать за клоуна.**

Введите "SHMACKO" в качестве имени боксера на экране "creation screen" в режиме "Career mode", чтобы получить доступ к клоуну. Затем нажмите ● на экране "pre-fight ranking screen", чтобы сохранить боксера и использовать его в режимах Career и Exhibition.

*** Боксировать за Чужого.**

Введите "ROSWELL" как имя боксера на экране creation screen в режиме "Career mode", чтобы получить доступ к "чужому". Затем нажмите ● на экране "pre-fight ranking screen", чтобы сохранить его как боксера и использовать в режимах "Career" и "Exhibition".

KNOCKOUT KINGS 2001

*** "Коронные" приемы.**

Нажмите ▲ + ●, чтобы выполнить "коронные" приемы боксера. Например, нажмите ▲ + ●, играя за TUA, и он выполнит свой сокрушительный левый хук.

KOUDELKA

*** Секретные предметы.**

Нижеследующие секретные предметы можно получить только в определенный момент игры, и Вы можете добыть их только однажды по ходу каждого приключения. Чтобы добиться этой цели, у Вас должно быть определенное количество предметов в Вашем inventory. Итак, если Вы имеете 10, 21, 32 или 43 предмета в inventory в следующие моменты времени, то получите со-

ответствующий секретный предмет.

01:11:11 — Besh No Yubiwa.

02:22:22 — Ogden's Shatsu.

03:33:33 — Kuronuni No Esa.

04:44:44 — Charu No Eben.

05:55:55 — Tamacosoziru.

10:10:10 — Ogden's Ono.

11:11:11 — Gargoyle Claw.

22:22:22 — Roger's Tsue.

*** Секреты.**

❖ Если оружие и Ваши магические заклинания не действуют на врага, отступите вглубь экрана (удерживая кнопку ●), а затем вернитесь в это место чуть позже, когда у Вас будет лучшее оружие, и наберете больше опытных очков.

❖ Когда увидите букву "S" рядом с названием комнаты, в которой Вы находитесь, нажмите кнопку ● и сможете запомнить игру.

❖ Когда Koudelka произнесет фразу "Something doesn't feel right", немедленно обратите внимание на какой-нибудь предмет из монастырской утвари. Почти наверняка там увидите босса, а заодно и пункт отгрузки.

❖ Если поставите своих персонажей прямо перед врагом, то можете перекрыть линию прицела и тем самым избежать ракетных атак.

*** Советы.**

❖ Большинство сражений, за исключением схваток с несколькими боссами, а также сражения на ранних стадиях игры, пройдут довольно легко, если будете правильно действовать. Достаточно бывает нескольких заклинаний, и дело сделано. Однако, встречаются ситуации, когда нужно действовать более разумно и изобретательно. Даже в самых простых схватках надо действовать таким образом, чтобы Ваши персонажи наращивали свой уровень и мастерство. Этими возможностями необходимо пользоваться всегда. По мере того, как Ваш персонаж набирает опытные очки и поднимает свой уровень, он может увеличивать мощность заклинаний и своего ору-

жия, но только тогда, когда он регулярно использует их во время сражений. Необходимо дать равные шансы всем своим персонажам, чтобы увеличить мощность оружия и магических заклинаний. Ни в коем случае не следует полагаться на развитие какой-нибудь определенной способности одного персонажа. Старайтесь делать их универсальными бойцами.

❖ Как можно реже используйте команду Wait. Ваш персонаж должен обязательно совершить какое-нибудь действие во время каждого хода. Если, например, Эдвард стремится поднять свой уровень в использовании оружия и проводит большую часть времени в сражениях, используя физические атаки, то Джеймс и Кауделка должны использовать заклинания типа Reflect spell, Heal spell или какие-нибудь другие, чтобы поднять их уровень. Если хотите, чтобы Кауделка подняла свой уровень в магических заклинаниях, пусть Эдвард и Джеймс атакуют врага легким оружием, чтобы не нанести ему серьезных повреждений; тогда Кауделка сможет использовать свои заклинания более часто, и тем самым поднимать их уровень. Короче говоря, каждый раз, когда какой-нибудь персонаж может исполнить какую-нибудь роль в сражении, он должен делать это обязательно. Только так можно поднять уровень всех своих персонажей.

KURT WARNER'S ARENA FOOTBALL UNLEASHED

* Поле без границ.

Пока загружается игра, нажмите ●(x2), X, LEFT, когда демонстрируется team match-up, чтобы убрать границы игрового поля.

* Скрытая игра.

На экране выбора игры нажмите UP(x2), чтобы скрыть свою игру от противника.

* Режим хитростей.

Нажмите кнопки Turbo, Jump и Pass, чтобы изменить иконки под шлемом на экране versus screen. Числа указанные на экране означают количество нажатий каждой кнопки. После

смены иконок, нажмите D-pad в указанном направлении, чтобы активировать код. Название кода и звуковой сигнал подтвердят правильность ввода. Например, чтобы ввести 1-2-3 Left, нажмите Turbo(x1), Jump(x2), Pass(x3), LEFT.

Эффект	Код
"Суперзабывание"	1-2-3 Left
Пошаговый ОБ	2-1-1 Left
Блокирующий Power-up	3-1-2 Left
Быстрые пасы	2-5-0 Left
Супер распасовка(П1)	4-2-3 Right
Отключить стадион	5-0-0 Left
Запоздалый удар	0-1-0 Up
Огромные головы	0-4-0 Up
Нет "мяч вне игры"	2-1-0 Up
Нет перехватов	3-4-4 Up
Ногами не бьем	1-5-1 Up
Бесконечное turbo	5-1-4 Up
Супер атаки	0-4-5 Up
Power-up teammates	2-3-3 Up
Power-up защиты	4-2-1 Up
В тумане	0-3-0 Down
В густом тумане	0-4-1 Down
Показать % голов с игры	0-0-1 Down
Нет случайных fumbles	4-2-3 Down
Секретное имя принимающего	1-0-2 Right
Большой football	0-5-0 Right
Команда крошек	3-1-0 Right
Команда великанов	1-4-1 Right
Команда большеголовых	2-0-3 Right
Большие головы	2-0-0 Right
Нет выбора игры(П1)	1-1-5 Left
Показать больше поля(П1)	0-2-1 Right
Нет CPU-ассистента(П1)	0-1-2 Down
Скоростной Power-up(П1)	4-0-4 Left
Режим турнира(П2)	1-1-1 Down

"Умный" CPU-противник(ПЗ)

Нет голов 3-1-4 Down
Погода: чистое небо 3-2-1 Left
Погода: снег 2-1-2 Left
Погода: дождь 5-2-5 Down
Power-up нападения 5-5-5 Right
Невидимый принимающий выделен 3-1-2 Up
Команда безголовых 3-3-3 Left
Ночная игра 1-2-3 Right
Ускоренный turbo спурт 2-2-2 Right

Невидимость 0-3-2 Left

Гипер блицкриг(П1) 4-3-3 Up

П1. "Пряник" для двух игро-

ков.

П2. Только для игры двух иг-

роков.

П3. Только для индивидуаль-

LE MANS: 24 HOURS (TEST DRIVE LE MANS)

Чтобы ввести следующие коды, просто войдите в опцию Enter Name на Options menu.

HOTDOG: Вы сможете управлять автомобилем, развозящим хот-доги, когда будете участвовать в гонке fast foot race.

FROMAGE: Вы сможете гонять как "кусочек сыра" в гонках fast food race.

PIE: Позволит Вам гонять как "кусочек пирога" в гонках fast food race.

PIZZA: Позволяет Вам гонять как "кусочек пиццы" в гонках fast food race.

NAIMAR: Позволяет принять участие в космических гонках space race.

MM1: Позволяет Вам гонять на космическом корабле в гонках Moto Mash Cartoon race.

MM2: Позволяет Вам гонять на реактивном истребителе в гонках Moto Mash Cartoon race.

MM3: Позволяет Вам гонять в "сумасшедшем автомобиле" (mad car) в

гонке Moto Mash Cartoon race.

MM4: Позволяет Вам гонять на такси в гонке Moto Mash Cartoon race.

MM5: Позволяет Вам гонять на огромном автобусе в гонке Moto Mash Cartoon race.

MM6: Позволяет Вам управлять грузовичком, развозящим мороженое, и участвовать в гонке Moto Mash Cartoon race.

MM7: Позволяет Вам управлять подводной лодкой и принять участие в гонке Moto Mash Cartoon race.

BIGGYI-8: Дает Вам возможность гонять на 8-ми пляжных Biggyi.

JACKPOT: На загрузочном экране увидите девушку в очаровательном купальничке.

*** Всегда выигрывать.**

Введите **FIRSTON** как свое имя и увидите как экран "затрясется". Теперь когда Вы начнете гонку в любом игровом режиме, совершенно неважно, какую займете позицию на финише, Вы всегда окажетесь победителем. Конечно, это не значит, что это Вас объявят победителем гонки. Просто когда пройдете на экран 'Try Again', получите приз за победу и дополнительный автомобиль. Когда надоест легкая добыча, введите вместо своего имени код **FIRSTOFF** и снова вернетесь в нормальный режим игры.

Все машины и трассы.

Введите **TATOO** в качестве имени, чтобы получить доступ ко всем машинам и трассам в режиме quick race.

*** 1999 Audi Prototype.**

Введите **MAYOU** в качестве имени, затем начните игру. Закончите гонку и сможете использовать этот автомобиль в других гонках.

*** 1999 Toyota.**

Введите **PINOI** в качестве имени, затем начните игру. Закончите гонку и сможете использовать этот автомобиль в других гонках.

L

* 1999 BMW.

Введите **RONLIN** в качестве имени, затем начните игру. Закончите гонку и сможете использовать этот автомобиль в других гонках.

* Кубки в режиме Reverse (Reverse Cups).

Чтобы попасть на соревнование на кубок GT2 Reverse Cups, победите в турнире GT2 в турнире прототипов, а также в кубке GT1 на уровне любитель (Amateur) и сможете попасть на этот профессиональный уровень в режиме Challenge или Time Attack. В противном случае, попасть на эти же соревнования Вы сможете, если выиграете кубок GT2 на профессиональном уровне.

Чтобы попасть на турнир Prototype Reverse Cup, нужно выиграть кубок Prototype Cup на профессиональном уровне, и при этом откроются режимы Challenge или Time Attack.

Чтобы участвовать в кубке GT1 Reverse Cup, нужно победить в кубке GT1 на профессиональном уровне и сможете принять участие в этом соревновании в режиме Challenge или Time Attack.

* Доступ к дополнительным машинам и трассам.

❖ Дополнительные машины.

Чтобы получить дополнительные машины в режиме Quick Race, Вы должны добиться определенных успехов в аркадном режиме. Другие же машины могут быть доступны Вам, если сможете достойно выступить в режиме Championship Mode. Если же Вы не сумеете этого сделать, то воспользуйтесь соответствующими подсказками.

Чтобы получить машину Chamberlain Viper, нужно победить в первой гонке турнира на кубок GT2.

Чтобы получить машину Konrad Motorsport, нужно победить во второй гонке турнира на кубок GT2.

Чтобы получить Philippe Gache Motorsport, нужно победить в первой гонке турнира на кубок Prototype Cup.

Чтобы получить автомобиль La Filiere, нужно победить во второй гонке турнира на кубок Prototype Cup.

Чтобы получить машину JB Giesse

Team, нужно победить в первой гонке турнира на кубок GT1 Cup.

Чтобы получить Panoz Motorsports, нужно победить во второй гонке турнира GT1 Cup.

❖ Дополнительные трассы.

Чтобы получить доступ на дополнительные трассы в режиме Quick Race mode, включая и альтернативные их версии, просто нужно добраться до них в аркадном режиме или в режиме чемпионата. Правда, последние три трассы могут быть обнаружены лишь в конечной фазе игры. Ну, а если ничего не получится, то используйте трики.

* Победа в Championship Mode.

Если Вы участвуете в чемпионате сезона, то можете получать предложения от других команд, и у Вас может возникнуть желание принять их немедленно. Если продолжаете выступление успешно, не торопитесь, последуют и другие предложения; и даже, если их поступило несколько, тем не менее, прежде чем подписывать контракт, посмотрите на каких машинах они соревнуются, подходят ли Вам эти машины, а только после этого делайте свой выбор.

Для победы в этом режиме нужны постоянно высокие результаты, а не отдельные яркие победы. Два вторых места куда лучше, чем 1-е и 6-е! Старайтесь все время финишировать в тройке, и практически всегда станете чемпионом.

* Победы в гонках Le Mans.

Прежде всего для победы в гонке Le Mans совсем необязательно занимать первое место. Чтобы победить, Вы должны пройти больше кругов, чем какой-нибудь из Ваших соперников, поэтому очень важно следить за состоянием автомобиля. Кроме того, есть возможность одержать победу в своем классе, даже если не удастся победить в соревновании в целом.

Кроме того, в гонке в режиме Le Mans требуется терпение. Если даже Вы оказались после первого круга на последнем месте, продолжайте вести гонку так, как Вы считаете нужным. Не стремитесь немедленно обгнать соперника. Многие из тех, кто с самого начала вырвался в лидеры, могут перегреть свой автомобиль, неправильно рассчитать топливо в процессе гонки и, в конце концов, от Вас безнадежно отстанут.

Надежда и терпение — вот что важно.

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER

* Комплексный трюк.

Для ввода любого из следующих кодов нажмите **Start**, чтобы сделать в игре паузу. Затем, удерживая **L1** или **R1**, введите соответствующий код. Если все сделали правильно, то услышите удар меча. Когда снимите игру с паузы, и она возобновится, трюк будет активирован.

* Восстановить здоровье.

DOWN, ●, UP, LEFT, UP, LEFT.

* Поднять здоровье (Health Coil) на следующий уровень.
RIGHT, X, LEFT, ▲, UP, DOWN.

* Поднять здоровье (Health Coil) до максимума (4-й уровень).
RIGHT, ●, DOWN, UP, DOWN,

UP.

* Нанести повреждения (Hurt Razel).

LEFT, ●, UP, UP, DOWN.

* Пополнить Glyph/Magic Meter (индикатор).

RIGHT, RIGHT, LEFT, ▲, RIGHT, DOWN.

* Поднять индикатор Glyph Meter до максимума (52 Pts).

▲, RIGHT, DOWN, RIGHT, UP, ▲, LEFT.

* Включить способность проходить через барьер (Pass Through Barriers Ability).

DOWN, ●, ●, LEFT, RIGHT, ▲, UP.

* Включить способность опустошать души (Soul Reaper Ability).

DOWN, ▲, L2, RIGHT, RIGHT, DOWN, DOWN, LEFT, ▲, DOWN, RIGHT.

* Включить способность ползать по стенам (Wall Crawling Ability).

▲, DOWN, L2, RIGHT, UP, DOWN.

* Включить Force Ability.

LEFT, RIGHT, ●, LEFT, RIGHT, RIGHT.

* Включить способность плавать (Swim Ability).

UP, ●, DOWN, RIGHT, ●, LEFT, UP.

* Включить Constrict Ability.

DOWN, UP, RIGHT, RIGHT, ●, UP, UP, DOWN.

* Forge Soul Reaper (с помощью огня).

DOWN, UP, RIGHT, UP, DOWN, LEFT, ●, RIGHT, DOWN.

* Imbbue Reaper = Огонь.

▲, RIGHT, DOWN, ●, UP.

* Imbue Reaper = Ariel.

X, RIGHT, UP, UP, ▲, LEFT, LEFT, RIGHT, UP.

* Imbue Reaper = Kain.

X, ●, RIGHT, ▲, LEFT, LEFT, RIGHT, UP.

* Включить заклинание Force Glyph Spell.

DOWN, LEFT, ▲, DOWN, UP.

* Включить заклинание Stone Glyph Spell.

DOWN, ●, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, RIGHT.

* Включить заклинание Sound Glyph Spell.

RIGHT, RIGHT, DOWN, ●, UP, UP, DOWN.

* Включить заклинание Water Glyph Spell.

DOWN, ●, UP, DOWN, RIGHT.

* Включить заклинание Fire Glyph Spell.

UP, UP, RIGHT, UP, ▲, L2, RIGHT.

* Включить заклинание Sunlight Glyph Spell.

LEFT, ●, LEFT, RIGHT, RIGHT, UP, UP, LEFT.

Чтобы переключиться с одного заклинания на другое в любое время, на-

L

жмите комбинацию.

UP, UP, DOWN, RIGHT, RIGHT, LEFT, ●, RIGHT, LEFT, DOWN.

Примечание. Если "включили" какую-нибудь высшую способность, а перед этим активировали более низкую способность, то после ведения кода, способность более низкого уровня будет автоматически "отключена".

Кроме того, некоторые трики активируются только тогда, когда Raziel находится в материальной реальности. Например, все Glyphs и Fire / Ariel / Kain Reaver.

*** Взгляд от первого лица.**

Нажмите и удерживайте **R2 + L2** по ходу игры.

*** Неограниченное здоровье.**

Сделайте паузу в игре, нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ■, ●, ■, ●**. Услышите раскаты грома, значит все о'кей.

*** Вампирские слабости.**

Рейзел, как и все вампиры, имеет свои слабости. Их нужно использовать в схватках со всей нечистью из Преисподней.

1. Все вампиры боятся огня, пламя слизывает мясо с их костей, оставляя один скелет и "сочную" душу. Даже довольно слабое тепло от костра может оказаться губительным для любого мертвяка. С помощью горящего посоха можно запросто прикончить любого оглушенного вампира, если поднести его достаточно близко.

2. Вода приносит жизнь в самые удаленные уголки Носгофа, но вампирам от нее смерть. Берегитесь воды, от вампира останутся одни кости. Но в спектральной форме Рейзел может запросто преодолевать любые водные преграды без всякого вреда для себя.

3. Солнечные лучи очень опасны для нежной кожицы вампиров, они практически мгновенно погибают. Да и других, более мелких созданий из Преисподней можно

убивать солнечными лучами, заманивая их в лучи света.

4. У вампиров, как и у людей, сердце доставляет кровь по всему телу. Если раните его в сердце, то кровоснабжение прекратится, и вампир грохнется на землю, словно в параличе, но немедленно не умрет. Немедленно слошайте его душу, иначе она вернется и оживит скелет.

*** Как победить Каина.**

Доберитесь до Каина в большой круглой комнате с несколькими уровнями. Держитесь по центру в самом низу. Здесь найдете предмет, восстанавливающий здоровье до нормы и поддерживающий его на этом уровне. Когда Каин атакует своим энергетическим шаром, встаньте на предмет и поправьте пошатнувшееся здоровье. Затем осмотритесь вокруг, а когда увидите большой синий энергетический шар, бегите прямо к нему, это Каин готовится к атаке! Рубаните его своей мечом Soul Reaver и продолжайте в том же духе, пока не уничтожите. В самом конце схватки Каин заберется на самый верхний уровень в комнате, и Вы не сможете увидеть его энергетический шар. Тогда прикиньте где он может быть, быстро подбегите туда и рубаните со всего маху — несколько удачных попыток, и победа!

LEGEND OF DRAGOON

*** Additions.**

Всегда развивайте свои способности (additions). Хотя на это требуется время, но финальные и наиболее мощные additions могут быть Вами получены только в том случае, если все способности персонажа находятся на самом максимуме. Чем выше уровень addition, тем больше повреждений Вы можете нанести противнику. Понимаете, как это важно?

*** Победить Sandra (специального солдата) и Kongol.**

Прежде, чем отправиться в Носус, купите побольше магических предметов в магазине и убедитесь, что все Ваши персонажи имеют уровень не ниже 6-го.

*** Как побеждать боссов.**

В любой схватке с боссами обязательно включите Rose в свой отряд. Вы всегда заранее знаете, что предстоит схватка с бос-

сом: если обнаружите пункт отгрузки, то это значит, что босс где-нибудь поблизости. Старайтесь, чтобы уровень SP был на максимуме у каждого члена Вашего отряда, тогда любой сможет трансформироваться в дракона. Как только битва начнется, используйте специальную атаку Rose и заклинание Astrol Drain как можно чаще, при первой же возможности.

Вы сможете нанести боссам до 400 очков повреждений, когда сражаетесь с ними на первом диске. После того, как используете специальные атаки, начните применять нормальные атаки, а также additions, чтобы поднять уровень "духа" до максимума как можно быстрее, и снова использовать специальные атаки.

Если у какого-нибудь персонажа есть power wrist, то используйте специальную атаку именно этого персонажа, поскольку его нормальные атаки Dragon attack, способны нанести до 200 очков повреждений.

Старайтесь, чтобы в каждой схватке с боссами у Вас была целая куча лечебных настоек. (Healing Potions), а также достаточное количество Mind Purifiers (для прочистки мозгов) в случае, если босс обладает мощными магическими атаками, как, например, монстр в тюремной пещере Hellana Prison dungeon.

Сохраняйте игру как можно чаще, поскольку боссы частенько ходят парами.

Kongol.

Этот парень очень силен. Старайтесь против него почаще использовать магические атаки. На любые Ваши физические атаки он ответит еще более мощными контратаками, поэтому лучше его не провоцировать. Поэтому используйте магические атаки, а когда нужно используйте опции Guard, что позволит Вам восстановить уровень HP.

Sandra — специальный солдат.

Используйте против него физические атаки и не используйте магические. Когда он превратится в дерево, Вы сразу поймете насколько он мощный маг, поэтому будьте очень осторожны и действуйте решительно.

*** Местонахождение Dragon Spirit.**

Как только персонаж находит свой Dragon Spirit, он получает возможность пре-

вращаться в мощного дракона по ходу битвы. Вот где находятся соответствующие Dragon Spirits.

Red Eye Dragon (Огонь) — Dart имеет его уже с самого начала и может пользоваться им после того, как схватится с Kongol в первый раз.

Dark Dragon (Тьма) — Rose получит, когда присоединится к Вашему отряду.

Green Dragon (Ветер) — Lavits получит после схватки в логове дракона (Dragon Lair) и унаследует его от Зеленого дракона (Green Dgaron).

Silver Dragon (Свет) — После схватки в замке Чарли (Temple of Sharlie) этот Серебрянный Дракон будет вручен Вашему отряду. Shana сможет использовать его.

Purple Electric Dragon (Гром) — После схватки в столице города Катас в черном замке (Capital City of Cathas — Black Castle), его получит Haschel.

Sea Wave Dragon (Вода) — После схватки в Mount Dead Dragon, его получит Meru.

Golden Dragon (Земля) — После того, как к Kongol присоединится Ваш отряд. Войдите в город Commercial city of Loan, пройдите на второй экран и увидите видеовставку с участием купца. После нее он продаст Вам этот Drago Spirit за 100 золотых.

Divine Dragon — После схватки с боссом на уровне The Setting Moon в последнем подземелье.

LEGEND OF MANA

*** Секретный меч.**

Запомните игру SaGa Frontier 2 на той же самой карте памяти, которую используете при игре Legend of Mana. Войдите в экран Save Screen, выделите файл SaGa Fortress, затем выйдите с этого экрана, теперь пройдите в крепость Bone Fortress, подойдите к мосту, где сражались с Death Bringer, и увидите двух скелетов. Подойдите к ним, сразитесь с Death Bringer 2, и за победу получите самый мощный меч из игры SaGa Frontier 2.

*** Получить Chocobo.**

Чтобы заполучить Chocobo и сде-

лать его своим любимцем и товарищем, запишите запомненную игру Final Fantasy VIII на ту же самую карту памяти, которую используете в игре Legend Of Mana. Войдите в экран Save Screen, выделите файл Final Fantasy VIII, выйдите из этого экрана. Вы сможете отыскать яйцо птицы в восточной секции Domina, а затем вывести из него Chocobo.

*** Получить "быстрейшее колесо" (Fastest Wheel).**

Закончите quest "Catchin Lilipeas" в игре Chocobo Racing, запишите на карту памяти, которую используете в игре Legend Of Mana, затем войдите в экран Save Screen, выделите файл Chocobo Racing, выйдите из этого экрана. Отправляйтесь в гавань Polpota Harbor. На экране карты увидите Skippy. Большое странное создание с огромными ушами, которое Вы наверняка встречали в таких quests, как Catchin Lilipeas и Huntin` Du` cate. Он и вручит Вам предмет в виде колеса, которое называется Fastest Wheel.

*** Миниигра Shadow Zero.**

Успешно завершите следующие квесты в "Jewel hunter": The Lost Princess, The Flame of Hope, Drowned Dreams, The Looking-Glass Tower, The Lucky Clover, Cosmo, Two Pearls, Alexandrite, Flourite и Tear Drop Crystal). Затем, когда эти события завершатся, отправляйтесь в бар в Domina в день Саламандры (Salamander day). Здесь Вы увидите Shadow Zero, стоящего у стойки, поговорите с ним и сыграйте в миниигру.

*** Миниигра Land Bopper.**

Сделайте так, чтобы "9 земель" были хорошо видны на карте мира. Она при этом будет напоминать чуть наклонную доску для игры в крестики-нолики. Затем удерживайте кнопку L1 приблизительно 4 секунды, и появится стартовый экран миниигры Land Bopper.

*** Новая игра с некоторыми дополнениями (New Game + fuature).**

Успешно закончите игру, затем затем загрузите игру, которая рядом с музыкальным символом, и получите новую опцию (New Game "+" feature). Благодаря этому удастся сохранить свой старый уровень, предметы, особенности и всевозможные инструменты, а когда стартуете в своем собственном доме, отправляйтесь в студию (в комнату, расположенную внизу возле лестницы), где обнаружите энциклопедию и сможете отыскать забытый том (Forbidden Tome).

* Находясь на экране меню, войдите в меню equip, выберите предмет по своему усмотрению, затем выберите статус предмета, нажмите кнопку X дважды на этом предмете, и появится экран Name Creation Screen, на котором Вы можете переименовать предмет, введя название по собственному выбору.

*** Предметы со значением.**

Если по ходу игры обнаружите, что финансовые возможности Вашего персонажа (Lucre) очень невелики, отправляйтесь в SS Biscanear. Когда окажетесь там, спуститесь на нижнюю палубу и войдите в первую дверь в нижней части экрана. Окажетесь на полубаке. Здесь и в следующей комнате встретите "специальных" врагов (Poltar Box enemies). Они напоминают сундуки, в которых часто хранятся сокровища. Эти враги, когда Вы их побеждаете, оставляют после себя различные очень ценные кристаллы. Солнечный кристалл (Sun crystal) и Лунный кристалл (Moon crystal) можно продать по 750 Lucre, а мерцающий кристалл (Glow crystal) даже за 1000 Lucre. Пройдите в комнату, разделайтесь с врагом, затем выйдите из комнаты, а когда вернетесь обратно, враги окажутся на месте. Повторите эту процедуру столько раз, сколько захотите, пока не почувствуете, что восстановили свой платежный баланс. Если по каким-то причинам Вы не можете попасть на этот корабль, то отправляйтесь на второй этаж

крепости (Bone Fortress) и сразитесь с драконом Kid Dragon. Он тоже обронит специальный предмет Dragon Steak, который стоит 1000 Lucre. Кроме того, он обронит Dragon Breath, который будет очень полезен при настройке мечей, а продать его можно за 300 Lucre.

*** Дуэль между двумя игроками.**

Если Вы хотите сразиться на дуэли со своим товарищем, отправляйтесь в Geo, пройдите в самую верхнюю точку, войдите в здание, пройдите мимо Sotherbee прямо в подвал. Спуститесь вниз как можно дальше и поговорите с Garlic Guy. Теперь Вы сможете сразиться или со своим товарищем или же с NPC.

*** Яйца монстров (Monster eggs).**

Чаще всего яйца монстры появляются в тех местах, где Вы сражались с боссами. Если войдете в зону недавнего сражения, а там нет яйца монстра, то выйдите из этой комнаты, вернитесь, и они там, возможно, появятся. Иногда придется зайти 2-3 раза, но Вас это не должно огорчать. Когда находите яйцо, запоминайте это место, возможно, монстры появляются здесь часто, поэтому целесообразно оставить несколько кусочков мяса, чтобы приманить их. Обратите внимание, что Вы можете оставить только 5 кусочков пищи за один раз.

*** Карты Mystic Power Cards.**

Карты Mystic Power Cards лучше всего работают, если использовать сразу три штуки. Одна карта (Cleric Card) оказывает даже небольшой отрицательный эффект на Вашу атаковую мощь, в то время, как три карты очень сильно ее увеличивают. Карта God of War Card лишь незначительно увеличивает Вашу силу, когда используются, в то время, когда три таких карты поднимают Вашу мощь на 10 пунктов.

*** Оружейные атаки.**

Оружейные атаки Plunge Attacks можно изменить очень интересным способом. Например, карта Sun Crystal's Card будет менять Вашу plunge attacks на атаку Sunlight, которая хотя и наносит врагам довольно

средние повреждения, но зато чрезвычайно эффективна против мертвяков (Undead). Некоторые предметы позволяют изменить мощь наносимых повреждений (от средних до огромных). Запомните игру прежде чем займетесь экспериментами, поскольку могут получиться результаты, которые Вас не удовлетворят. А вот когда эксперимент пройдет удачно, запомните его и пользуйтесь в дальнейшем.

*** Советы.**

❖ Когда находитесь на экране меню, войдите в меню equip меню. Выберите предмет по Вашему усмотрению, выберите статус предмета, нажмите кнопку **X** дважды. Появится экран Name Creatio Screen, и Вы сможете на нем ввести название этого предмета.

❖ Чаще всего яйца монстров появляются в тех местах, в которых Вы сражались с боссами и, когда войдете в территорию, в которой не так давно сражались с боссом, увидите, что яйца монстров здесь отсутствуют. Покиньте эту комнату и вернитесь через некоторое время. Оно наверняка там появится. Когда Вы обнаружите такое яйцо, не останавливайтесь на этом, отыщите на карте места, где чаще всего встречались с боссами, и разложите в каждом месте какую-нибудь пищу. К сожалению, у Вас одновременно может быть только 5 порций этой пищи.

❖ По ходу игры Ваши персонажи часто будут обнаруживать дефицит средств (lucres). В этом случае нужно отправиться в SSBucaneer. Когда окажетесь там, спуститесь на нижнюю палубу, пройдите в следующую дверь в нижней части экрана и окажетесь на полубаке, т.е. в носовом кубрике. Здесь и в следующей комнате обнаружите, так называемый, Polter Box. Это ящики, очень напоминающие сундуки с сокровищами. Здесь часто сможете обнаружить сразу три очень ценных кристалла. Кристаллы Солнца и Луны (Sun and Moon) можно продать каждый за 750 Lucre. А раскаленный кристал (Glow crystal) и того дороже — за 1000 lucres. Можете входить и выходить из кубрика столько раз, сколько необходимо. Если Вы не добрались до SSBucaneer, то отправляйтесь на 2-й этаж крепости Bone Fortress и сразитесь с дракончиком Kid Dragon. Он об-

ронит Dargon Steek, который стоит 1000 lucre. Кроме того, он обронит и Dragon Breath, который очень полезен для закаливания мечей, и может быть продан за 300 lucre.

❖ Чтобы вернуться на экран select screen нажмите одновременно кнопки **Start + Select + R1 + R2 + L1 + L2**.

❖ Когда сражаетесь с боссами, внимательно следите за тем, как они атакуют. Чаще всего, если будете следовать этому совету, сумеете увернуться от их атак. Старайтесь полностью использовать Ваши способности и специальные техники. Вы можете сделать паузу во время боя, чтобы увидеть уровень врага.

❖ После того, как завершите 5-е приключение The Lost Princess, Розовый Боинк сумеет Вас телепортировать в новое место — Mekiv Caverns. Здесь очень много врагов, и Вы спокойно сможете заработать большое количество опытных очков.

❖ Когда будете в городе Bejeweled City, войдите в комнату, где найдете алмаз. Теперь можете входить и выходить из этой комнаты, и каждый раз будете обнаруживать босса, за победу над которым получите 900 опытных очков.

❖ Опытные игроки, которым удастся успешно закончить игру, автоматически включают игру снова и получают выбор из двух опций: Режим high EXP mode (Nightmare Mode) — очень трудный, просто кошмарный режим по сложности или более легкий режим low EXP Mode (Normal Mode).

❖ Когда пытаетесь поймать яйцо монстра, подходите к нему, как можно медленнее, чтобы не испугать. Положите перед ним какую-нибудь пищу, он начнет есть ее, а Вы дождитесь момента, когда он заснет, и тогда поймаете его. Чаще всего, яйца можно обнаружить в тех местах, где Вы сражались с боссами, или где боссы должны находиться. Кроме того, в этих местах можно найти различные элементы, монеты и прочее.

* Special Techniques.

Специальные техники — это, на самом деле, очень мощные приемы. Их совсем непросто использовать, но если Вы сумеете это сделать, то врагу придется несладко. Эти приемы можно применять только тогда, когда индикатор мощности Power Bar вспыхива-

ет. Этот индикатор расположен как раз под индикатором HP, и уровень его поднимается, когда Вы атакуете врагов или используете в бою специальные способности.

* Synchro Effects.

Это дополнительная премия за то, что Вы сражаетесь вместе с друзьями. Когда оказываетесь возле своего товарища по оружию, молния проскакивает между Вашими камнями (Gems). Увидите это рядом с Вашим индикатором HP в процентах (%). Это значит, что синхрозффект активирован. Он помогает Вам восстановить уровень HP, и если почаще будете стоять рядом друг с другом, практически плечом к плечу, то будете все время поднимать свой уровень HP.

LEGO ROCK RAIDERS

* Пароли.

Проскочить Bandit's mission -
DOWN, ▲, DOWN, ●, UP, DOWN, ■, ▲, LEFT, DOWN, UP, ●, ▲, LEFT, DOWN, DOWN, LEFT, ▲, LEFT, ■, ●, DOWN

Проскочить Axle's mission - ●, ▲, RIGHT, ▲, ✕, UP, ▲, RIGHT, ●, RIGHT, LEFT, DOWN, UP, RIGHT, ▲, ●, UP, RIGHT, ■, ■, ●, RIGHT

После Jet's mission - ✕, ▲, RIGHT, ▲, UP, DOWN, ■, ▲, LEFT, DOWN, UP, ●, ▲, LEFT, DOWN, DOWN, LEFT, ▲, LEFT, UP, ●, RIGHT

После Doc's mission - UP, ■, ✕, ▲, UP, ●, LEFT, ▲, ■, ▲, LEFT, DOWN, ●, UP, DOWN, ●, ▲, UP, DOWN, UP, ▲, ✕

После Spark's mission - RIGHT, ■, LEFT, UP, ✕, DOWN, ●, DOWN, ■, ▲, UP, DOWN, ●, LEFT, ■, ▲, ▲, ■, UP, ■, ▲, LEFT

Trapped mission завершена - ▲, ●, RIGHT, ▲, ■, ■, DOWN, RIGHT, LEFT, ▲, ●, LEFT, UP, RIGHT, ■, ●, ▲, ●, ▲, ▲, ▲, RIGHT

LOONEY TUNES RACING

* Трасса ACME Factory.

В главном меню нажмите L2, R1,

R2, ▲, ●, Select.

*** Трасса Duck Dodgers Speedway**

В главном меню нажмите ●, LEFT, ■(x2), R2, Select.

*** Трасса Forest Speedway**

В главном меню нажмите ▲, R2, LEFT, ▲, L1, Select.

*** Трасса Garden Speedway**

В главном меню нажмите R1, RIGHT, LEFT, L1, ■, Select.

*** Трасса Planet X Speedway**

В главном меню нажмите R1, ■, ●, L2, ▲, Select.

*** Трасса Planet Y track**

В главном меню нажмите RIGHT, LEFT, ▲, L2, L1, Select.

*** Трасса Wackyland track**

В главном меню нажмите L1, ●, ■, R2, ▲, Select.

*** Duck Dodgers**

В главном меню нажмите L2, ■(x2), ▲, ●, Select.

*** Evil Scientist**

В главном меню нажмите ■, ●, L2, R2, ▲, Select.

*** Foghorn Leghorn**

В главном меню нажмите RIGHT(x2), L2, ■(x2), Select.

*** Genie**

В главном меню нажмите ■, L1, R1, ▲, ●, Select.

*** Gossamer**

В главном меню нажмите ▲, ●, R2, R1, ■, Select.

*** Granny**

В главном меню нажмите ●, ▲(x2), L1, R1, Select.

*** Hector**

В главном меню нажмите ▲, L2, L1, ▲, ■, Select.

*** Pepe Le Pew**

В главном меню нажмите LEFT, RIGHT, R1, ●, ■, Select.

*** Rocky**

В главном меню нажмите ▲, LEFT,

R2, ●(x2), Select.

*** Sylvester**

В главном меню нажмите LEFT(x2), L1, ▲, ●, Select.

*** Yosemite Sam**

В главном меню нажмите Left, Right, R2, ■, ●, Select.

MEDAL OF HONOR

*** Прими Temperamental Tocsin**

Введите код BRADALARM в качестве пароля, и шифровальная машинка (Enigma machine) начнет вспыхивать зеленым цветом. Затем войдите в экран секретных кодов (Secret Codes screen) и выберите опцию Temperamental Tocsin. Как и с другими секретными кодами, этот код может быть использован только на уровнях, которые Вы только что прошли.

*** Дополнительные униформы в режиме нескольких игроков.**

Введите нижеследующий пароль, и шифровальная машинка начнет вспыхивать зеленым цветом. Затем перейдите в режим нескольких игроков (Multiplayer Mode) и получите новые униформы.

Вот какие коды и униформы.

INTHENAVY — униформа для Jens (форма немецкого моряка).

TIREDJOHAN — униформа Johan.

SCARYKARL — униформа Karl'a (носящего противогаз).

COOLSHADES — униформа Egon.

IKEANDKEN — униформа Rizal.

ARTCRITIC — униформа Ernst.

WECANDOIT — униформа Rosie.

DASBOOTY — униформа Jurgen.

MANLYMAN — униформа Manfred.

EVILKURT — униформа Kurt.

*** Избавиться от замораживающих атак.**

При игре против dreamshades в секретных пещерах виртуальной реально-

сти противники могут попытаться заморозить Вас, чтобы другие окончательно прикончили. Чтобы этого не случилось, нужно вернуться на экран предметов Item screen или нажать кнопку ● и подождать, пока этот эффект закончится.

*** Power-ups в режиме Multiplayer и как они действуют.**

Чтобы получить первую медаль и попасть в опцию three, победите на первых трех уровнях, завоевав рейтинг three-star или же введите на экране паролей код **DENNISMODE**. Чтобы получить power-up в режиме Multiplayer, прикончите своего соперника и возьмите коробочку как раз возле тела убитого. Это может оказаться коробка с боеприпасами, а может быть один из нижеследующих трюков.

Примечание. Эффект power-up сказывается на Вас и Ваших противниках независимо от того, кто поднял его. Поэтому мы выбрали условное название "жертва", имея в виду того персонажа, который подвергается действию соответствующего power-up, несмотря на то, что эффект может быть положительным. Продолжительность действия составляет от 45 до 50 секунд.

BLK (Blink) — Каждый раз, когда Ваш противник пытается перезарядить оружие, он будет телепортирован в одно из трех заранее предусмотренных мест на карте.

DMX (4-х кратное повреждение) — мощь огня жертвы увеличится в четыре раза.

REV (reverse controls) — Управление жертвой будет изменено на обратное, т.е. влево/вправо и вверх/вниз поменяются местами.

FRZ (замороженный) — Жертва не может двигаться ни вперед, ни назад,

ни в бок, она может только взглянуть вверх, вниз, налево и направо.

SLW (медленный) — Движения жертвы становятся медленнее буквально в 4 раза. Реально она вряд ли сможет двинуться хотя бы на несколько футов.

DMD (половинное повреждение) — Повреждения жертвы уменьшатся в два раза.

RFL (отраженный выстрел) — Пуля жертвы будет ricochetить от стен, земли и потолков.

SWP (склад боеприпасов) — Боеприпасы от противника будут переданы жертве, однако первый сохранит еще некоторое количество боеприпасов, но количество боеприпасов жертвы заметно увеличится.

AIR (зависание в воздухе) — Когда жертва прыгает, то задерживается в воздухе заметно дольше, чем при обычном прыжке.

Это очень хорошо, поскольку позволяет совершать длинные прыжки с крыши на крышу.

Введите следующие пароли.

* Открыть Winston Churchill в режиме multi-player — **FINESTHOUR**.

* Открыть динозавра Велоцератопса в режиме multi-player — **SSPIELBERG**.

* Неограниченные боеприпасы — **BADCOPSHOW**.

* Быстрая стрельба — **ICOSIDODEC**.

* Reflecting shots — **GOBLUE**.

* Открыть William Shakespeare в режиме multi-player — **PAYBACK**.

Просмотреть историю уровней

* Уровень 1 — **INVASION**

* Уровень 2 — **BIGGRETA**

* Уровень 3 — **DASBOOT**

* Уровень 4 — **STUKA**

* Уровень 5 — **KOMET**

* Уровень 6 — **TWOSIXTWO**

* Уровень 7 — **MISSLEAGUE**

* Уровень 8 — **VICTORYDAY**

* **Убить себя.**

Нажмите **R1, R2, L2, R1, R1, R2, L2, L1, L1**, а затем быстро нажмите **■**. Ваш игрок взорвется и спросит: "Зачем Вы это сделали?".

* **Классные power-ups.**

Победите на первых трех уровнях и получите рейтинг "Три звезды", будете награждены 1-й медалью и доступом к секретной опции.

* **Мастер — код.**

Введите **URLINGAMBE** в качестве пароля. Будут открыты все коды, multi-player персонажи, уровни (включая два дополнительных уровня multi-player) и все FMV.

* **Непобедимость.**

Введите **MOSTMEDALS** в качестве пароля и откроется режима Audie Murphy.

* Режим American movie — **SPRECHEN.**

* Открыть Werner von Braun в режиме multi-player — **ROCKETMAN**

* Открыть Wolfgang в режиме multi-player — **HOODUP**

* Открыть Noah в режиме multi-player — **BEACHBALL**

* Открыть Otto в режиме multi-player — **HERRZOMBIE**

* Открыть Kurt (немецкий офицер) и Rosi (OSS агент) в режиме multi-player — **SMPSMDMILK**

* Открыть Evil Colonel Muller в режиме multi-player — **BIGFATMAN**

* Открыть Bismark The Dog в режиме multi-player — **WOOFWOOF**

При введении следующих паролей Enigma станет зеленой, что подтвердит правильность введения.

* Изображение секретного штатного состава — **DWIGALLERY**

* Открыть Bismark The Dog — **WOOFWOOF**

* Открыть Gunther — **GUNTHER**

* **Задействовать Felix в режиме Multiplayer.**

Введите пароль **HOODDOWN**, чтобы получить доступ к Otto в режиме multi-player. Если введете код правильно, то Enigma machine начнет вспыхивать зеленым светом.

* **Задействовать Nutcracker в режиме Multiplayer.**

Введите **NUTCRACKER** как пароль, чтобы получить доступ к гигантскому nutcracker в режиме multi-player. Если введете код правильно, Enigma machine станет вспыхивать зеленым светом.

* **Режим Captain Dye.**

Введите **CAPTAINDYE** как пароль. Это позволит Вам сохранять здоровье от уровня к уровню. Игра в этом режиме будет развиваться совсем по-другому, найдете много неожиданного и интересного, включая таких секретных персонажей, как Raptor.

* **Увидеть Lynn Henson.**

Введите **COOLCHICK** как пароль, увидите фотографию главного дизайнера игры в детстве.

* **Увидеть Adrian Jones.**

Введите **AJRULES** как пароль, увидите фотографию главного технического руководителя игры в детстве.

* **Команда разработчиков.**

Войдите **DWIMONTEAM** как пароль, увидите портретную галлерию Secret Team Gallery.

* **Доступ на карту Multiplayer.**

Введите пароль **MACOCCOO**, чтобы получить доступ к Otto в режиме multi-player. Если Вы ввели код правильно, Enigma machine начнет вспыхивать зеленым цветом.

* **Режим рамочной графики.**

Введите пароль **TRACERON**. Если сделаете все правильно, Enigma machine начнет вспыхивать зеленым цветом.

M

* Полное прохождение Миссии 1 —
RETTUNG

* Полное прохождение Миссии 2 —
ZERSTÖREN

* Полное прохождение Миссии 3 —
BOOTSINKT

* Полное прохождение Миссии 4 —
SENFGAS

* Полное прохождение Миссии 5 —
SCHWERES

* Полное прохождение Миссии 6 —
SICHERUNG

* Полное прохождение Миссии 7 —
EINSICKERN

* Полное прохождение Миссии 8 —
GESAMTHEIT

*** Избавиться от замораживающих атак.**

При игре против dreamshades в секретных пещерах виртуальной реальности противники могут попытаться заморозить Вас, чтобы другие окончательно прикончили. Чтобы этого не случилось, нужно вернуться на экран предметов Item screen или нажать кнопку ● и подождать, пока этот эффект закончится.

*** Секреты к уровню 1.**

1. Находясь в канализации, держите оружие пониже. Основные враги здесь — собаки, которые могут скрываться за каждым углом.

2. Когда обнаружите передвижной пулемет, повернитесь к нему лицом, нажмите кнопку ■ и сможете занять место стрелка.

3. Подойдя к лестнице, ведущей в канализацию, посмотрите нет ли там внизу собак. В случае чего, забросайте их гранатами и только потом спускайтесь вниз.

*** Секреты к уровню 2.**

1. В первой миссии нужно уничтожить только двух офицеров, остальных трогать не следует, поэтому суньте свое оружие в кобур и используйте свою идентификационную карточку, чтобы пройти мимо охранника.

2. Когда Вы ищите пакет, подождите пока охранники проверят Ваши документы и пропустят дальше, а затем выстрелите им в спину из пистолета с глушителем.

3. Во время миссии Rail Canyon старай-

тесь отыскать задний вход в пулеметные гнезда, не лезьте в них напрямую.

*** Секреты к уровню 3.**

1. Когда Вы находитесь на корабле и замаскировались под противника, не стреляйте обычных солдат в открытую. Лучше пройдите за ними в какую-нибудь каюту и прикончите их там. Не забудьте, что первым делом Вы должны уничтожить офицеров.

2. Когда окажетесь в доках, приготовьтесь к сражению сразу же после того, как только уничтожите грузовики. Враги посыпятся как из рога изобилия.

3. Зачистите подводную лодку, стоящую у причала, продвигаясь очень медленно и осторожно и ликвидируя цели из снайперской винтовки.

*** Секреты к уровню 4.**

1. Враги очень любят прятаться в кустах за густой листвой и атаковать Вас прежде, чем Вы их увидите. Однако, не забудьте, что Вы можете прикончить их и сквозь листья — на всякий случай обстреливайте густые заросли.

2. Когда оказываетесь в канавах, посмотрите внимательно по сторонам, здесь могут быть боковые тоннели, пройдя через которые, Вы можете сделать отличную срезку или найти очень полезный предмет.

3. Когда окажетесь в башне, постарайтесь из пулемета сбить пикирующий бомбардировщик Штука.

MEDAL OF HONOR: UNDERGROUND

*** Секреты.**

— **Уровень Wewelsburg: Dark Camelot, секретная зона Valhalla.**

Когда доберетесь почти до конца уровня Wewelsburg: Dark Camelot (стадия Valhalla), прежде чем сворачивать направо, увидите картину, на которой изображен Красный Рыцарь, скачущий на лошади. Пока не следует спускаться вниз, а вместо этого отправляйтесь в зону слева от картины. Когда окажетесь там, увидите три лампы, висящие на стене. Нажмите кнопку Action, чтобы

передвинуть лампы, а затем повернуть их в следующем порядке: средняя, левая, правая. После этого сворачивайте направо и сможете попасть теперь в открытую секретную комнату. Здесь найдете коробку ружейных патронов, упаковку стрел для арбалета, патроны для штурмового карабина 44-го калибра и 2 полевых хирургических аптечки.

— **На последнем уровне у Вас две цели: Assemble Panzerknacker и Escape Castle.**

Panzerknacker это, на самом деле, автоматический робот, которого Вы встретите на последнем уровне. Первым делом спуститесь вниз по лестнице, пройдите через несколько холлов и подойдете к двум большим деревянным столам. Нажмите кнопку Action, и Panzerknacker появится. Он красного цвета, а враги синего цвета. Panzerknacker вооружен SMG и будет помогать Вам, но Вы должны обязательно прикрывать его, поскольку этого робота убить довольно легко. Затем пройдите мимо горящего помещения, убейте там четырех врагов.

А тем временем Panzerknacker должен осмотреть помещение. Отправляйтесь направо, действуйте ползком. Здесь обнаружите секретную зону под огромным куском мяса, свисающим со стены, в нем найдете аптечку (health kit), боеприпасы и кое-что еще. Вернитесь обратно и доберитесь до входа в комнату, в которой есть две двери, и охранники могут атаковать с разных сторон, будьте осторожны. Разделавшись с врагами, отправляйтесь вперед и наверх. Подойдите к лестнице и увидите наверху вражеского Panzerknacker, который попытается выстрелить в Вас из базуки. Немедленно расправьтесь с ним, не обращайте внимания на вентиляционную трубу справа, а продолжите движение вперед, сверни-

те налево. За ящиками может укрыться охранник. Если его там не будет, то отыщите аптечку и боеприпасы и вернитесь к вентиляционной трубе, мимо которой прошли. Нырните в нее, Panzerknacker исчезнет и снова появится в вентиляционной трубе. Эта труба приведет Вас в комнату, через которую можно попасть во двор замка. Вы должны вспомнить это место, именно через него Вы входили в замок. Танк охраняет выход со двора. Можете уничтожить его, если хотите, а затем пройдите вперед, сверните направо, перейдите через мост и Вы на свободе.

— **Премимальная концовка и дополнительная медаль.**

Успешно закончите игру и получите все медали и другие призы. Тогда Вы сможете просмотреть специальную премиальную концовку bonus FMV sequence. В зависимости от того, насколько успешно закончите игру, получите одну из трех медалей. Самая дорогая медаль Legion of Honor, и если Вы сумеете ее заработать, то получите доступ на специальный призовой уровень (special bonus level).

* **Мастер-код.**

Введите код **ENTREZVOUS**. Если код введен правильно, экран вспыхнет зеленым. Вернитесь на экран ввода кода и введите **PORTECLEFS**. Все секреты будут открыты.

* **Непобедимость.**

Введите код **PUISSANCE**. Если код введен правильно, экран вспыхнет зеленым.

Обратите внимание! Этот код эффективен только на уровнях, которые Вами полностью пройдены.

* **Учетверение мощи огня.**

Введите код **BALLESVITE**. Если код введен правильно, экран вспыхнет зеленым.

Обратите внимание! Этот код эффективен только на уровнях, которые вами полностью пройдены.

*** Дополнительные заряды.**

Введите код **RICOCHET** Если код введен правильно, экран вспыхнет зеленым.

Обратите внимание! Этот код эффективен только на уровнях, которые вами полностью пройдены.

*** Режим Podoski mode.**

Введите код **LATIREUSE** Если код введен правильно, экран вспыхнет зеленым. Это позволит Вам расправляться с врагами с одного выстрела.

Обратите внимание! Этот код эффективен только на уровнях, которые вами полностью пройдены и позволяет врагам убивать Вас также с одного выстрела (за исключением тех случаев, когда активирован код непобедимости).

*** Режим Wacky taxi mode.**

Введите код **AUTODINGUO** as a code. Если код введен правильно, экран вспыхнет зеленым. В этом режиме у Вас есть 60 секунд, чтобы убить каждого врага.

Обратите внимание! Этот код эффективен только на уровнях, которые вами полностью пройдены.

*** Экраны сотрудников DreamWorks Interactive.**

Введите в качестве кода **DWIECRANS**.

*** Галерея команды Medal Of Honor: Underground.**

Введите в качестве кода **MONUE-QUIPE**.

*** Галерея мультяшек.**

Введите в качестве кода

MONDESSINS.

MEDIEVIL

*** Трудная головоломка.**

Чтобы решить трудную вторую головоломку на уровне Asylum Grounds, вернитесь обратно в лабиринт, пройдите налево, а затем поднимитесь вверх по ступенькам налево. Возьмите серебряный щит (Silver Shield) из сундука и следуйте по дорожке, пока не найдете пять "грустных" масок, которые Вам нужно повернуть таким образом, чтобы они смотрели своими смеющимися сторонами. Это совсем не просто, потому что как только активируете одну, она тут же окажет влияние на другие. Установите их все на один поворот от счастливого выражения, а затем быстро поверните верхнюю правую, нижнюю левую, верхнюю левую, нижнюю правую, верхнюю среднюю, чтобы клоун засмеялся.

MEDIEVIL 2

*** Режим Cheat Mode.**

Сделайте паузу в игре, затем, удерживая кнопку **L2**, нажмите **▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, LEFT, ●, UP, DOWN, RIGHT, ●, LEFT, LEFT**. Возобновите игру, затем нажмите кнопку **Start**, снова сделайте паузу. Нажмите кнопку **DOWN**, чтобы получить доступ к опции Cheat Option, где Вас ожидает неограниченное здоровье, все оружие, возможность пропустить уровень, неограниченные деньги и тому подобное.

Обратите внимание, что если у Вас версия PAL, то нужно набрать другую комбинацию, а именно, удерживая кнопку **L2**, нажмите **LEFT, UP, ■, ▲, RIGHT, ●, UP, ■**.

*** Советики.**

❖ Когда Сэр Даниэль карабкается наверх, например, по лестнице, то лучше всего удерживать свой щит прямо над головой. Тогда он сумеет отразить все падающие на

него предметы.

❖ Ваши предметы будут ярко вспыхивать, и нужно использовать этот огонь, чтобы зажечь факелы по пути. Тогда Вы никогда не окажетесь в темноте.

*** Специальные приемы в исполнении Дэна.**

Daring dash: Этим приемом Дэн владеет с самого старта. Это превосходно. На бегу нажмите кнопку ▲ и сделаете мощное ускорение, которое поможет Вам увернуться от атак боссов или удрать в случае необходимости.

Super jump: Когда исполняете прием daring dash, нажмите кнопку ●, чтобы выполнить длинный прыжок. Вам часто придется выполнять этот прыжок, чтобы преодолеть непреодолимые препятствия.

Danhand: Когда увидите маленькую ручку, которая как бы следует за Вами, нажмите L1 + ▲, чтобы взять свой собственный череп в руки. Вот это номер. Таким образом, без головы, Вы сможете входить в самые узкие проходы. Эта тактика совершенно бесценна как для того, чтобы проникнуть в самые непроходимые места, так и для того, чтобы отыскать различные секретные находки. Обратите внимание, что этими трюками Вы сможете воспользоваться только тогда, когда окажетесь в Wulfrum Hall.

*** Советы.**

❖ Старайтесь беречь свое здоровье. Зеленые фонтанчики могут поднять уровень здоровья, а также обеспечить уровень жизни. Вы можете вернуться снова на предыдущий уровень, чтобы опять посетить фонтанчики. Однако, если Вы воспользовались ими один раз, то во второй раз это невозможно. Поэтому берегите здоровье, относитесь к нему очень внимательно — оно Вам понадобится, особенно на последних уровнях.

❖ Сосуд души (The Chalice of

souls). Вы должны обязательно найти такой сосуд на каждом уровне, и ни в коем случае не следует переходить в следующую зону, пока Вы не нашли все Сосуды Души на предыдущих территориях. Оружие, которое вы получите за них, совершенно бесценно.

❖ Чтобы вернуться на предыдущий уровень, встаньте на изображение Сосуда Души прямо перед проектором, и на экране Вы увидите уровень, на который собираетесь попасть. Теперь нажмите кнопку LEFT на D-пад или кнопку L3 на аналоговом джойстике и сможете просмотреть весь уровень, который только что прошли.

❖ Никогда не покидайте лабораторию профессора, не взяв какого-нибудь нового оружия.

❖ Если хотите заработать легкие деньги, то когда Вы имеете достаточно мощное оружие, вернитесь на какой-нибудь легкий уровень, типа музея, и возьмите Сосуд Души второй раз. Затем вернитесь в лабораторию и получите за него буквально сундук золота.

Вот какое оружие можно получить в лаборатории за различные сосуды.

За первый сосуд Вы получите Cane Stick (посох).

За второй сосуд получите Hammer (молоток).

За третий сосуд получите Crossbow (арбалет).

За четвертый сосуд получите Axe (топор).

За пятый сосуд получите Bombs (бомбы).

За шестой сосуд получите Broad Sword (широкий меч).

За седьмой сосуд получите Lightning (молнию).

За восьмой сосуд получите ружье Blunderbuss.

За девятый сосуд получите Magic Sword (магический меч).

За десятый сосуд получите пушечку Gatling Gun.

❖ Дальнобойное оружие очень полезно, но не стоит полагаться на него во всех ситуациях. Кроме того, боеприпасы Вы можете приборести только у Spiv, а он дешево ничего не продает. Поэтому используйте дальнобойное оружие только против самых мощных врагов. Не тратьте боеприпасы на слабаков типа Зомби. Разделайтесь с ними в рукопашную или с помощью топора, или чего-нибудь в этом роде.

❖ Иногда Вам очень захочется ударить от какого-нибудь очень нехорошего врага, но если враг может быть убит, Вы должны убить его. Это придется делать, по крайней мере, до тех пор, пока Сосуд Души не заполнится на 100%. А вот когда он полон, и Вы взяли его, то можете драться, а можете убежать — это уже не играет роли. Конечно, если хотите провести весь уровень, удирая от врагов, словно маленькая испуганная девочка, то кто Вам может помешать?

❖ Когда к Вам подойдет Winston, он спросит, не хотите ли Вы запомнить игру? Поскольку у Вас очень много будет случаев для того, чтобы благополучно погибнуть, то сохраняйте игру при каждой возможности. Это облегчит Вам жизнь.

❖ Мы не будем Вам указывать каждую точку, где можете найти золотишко. Во всяком случае, это даже не имеет смысла. Просто, если Вам нужно золото, поищите его и найдете. А если не нужно, так и не нужно.

❖ У Вас всего одна минута, чтобы ускользнуть из башни и спастись, поэтому время играет огромную роль. Бегите всю дорогу изо всех сил и не тратьте времени ни на что. Отвлекаться нельзя ни в коем случае. В частности, когда будете спускаться по люстре, не нажимайте слишком много раз выключатель, на это потратите слиш-

ком много времени.

❖ Прежде, чем предстать перед демоном, убедитесь, что у Вас достаточное количество снарядов для пушки Gatling Gun. Если же их маловато, немедленно приобретите несколько штук у Spiv. Gatling Gun очень важное оружие для того, чтобы уничтожить корабль лорда Polethorn. Кроме того, в схватке с ним уворачивайтесь от его самонаводящихся ракет. Они вырубят и серьезно — Вы не сможете ни двигаться, ни вести ответный огонь.

❖ На уровне Wulfrum Hall, если Вы нечаянно разбудите вампиров, просто замрите на каком-нибудь другом карнизе и подождите немного. Они не смогут нанести Вам каких-нибудь повреждений и скоро вернутся обратно в свои гробы.

❖ Определенные виды оружия не работают эффективно против некоторых видов врагов. Поэтому очень важно выбрать нужное оружие в соответствующей ситуации. Попробуйте использовать различное оружие против различных видов врагов и увидите как и против кого оно работает.

❖ Когда Ripper как бы высосет жизнь у Kiya, используйте Good Lightning, чтобы восстановить ее энергию, попросту говоря, оживить. Атакуйте этим заклинанием, одновременно уворачиваясь от атак Ripper'a, и сохраните бедной девушке жизнь.

❖ Не забудьте, что когда Дэн не имеет оружия, он очень уязвим. Единственный способ защиты — это бегать и уворачиваться от вражеских атак. Кроме того, старайтесь избегать глубоких водоемов.

❖ Хотя Вы не можете убить полицейского на уровне Whitechapel, нанесите ему несколько ударов и вырубите его. Это позволит Вам ударить от очень надоедливых и ужасно настырных служителей закона.

❖ Попытайтесь спасти как можно больше людей. Если Вы убьете какого-нибудь человека, то процент наполнения Вашего сосуда заметно уменьшится, а если Вы не спасете достаточное количество людей, то вообще не получите Сосуда Души.

* Телепортация.

Чтобы ввести полный код Cheat Menu code, сделайте паузу по ходу игры и, удерживая кнопку **L2**, нажмите **▲, ●, ▲, ●, ●, ▲, LEFT, ●, UP, DOWN, RIGHT, ●, LEFT, LEFT, ▲, RIGHT, ●, LEFT, LEFT, ▲, ●, DOWN, ●, ●, RIGHT**.

Выберите опцию Camera option и установите режим plug-in на цифре 8. Нажмите **Start**, чтобы возобновить игру. На экране появится текст. Теперь Вы будете использовать D-pad, чтобы поворачивать камеру в разные стороны, кнопки **L1** и **R1**, чтобы увеличивать или уменьшать изображение, а кнопками **R2** и **L2** перемещать ее вверх или вниз.

Укажите мечом в то место экрана, куда Вы хотите телепортироваться. Затем снова сделайте паузу. Войдите в опцию Camera Option и нажмите кнопку **X**, чтобы переключить режим plug-in на Clear. Нажмите **Start**, чтобы возобновить игру, и Вы окажетесь в том месте, в которое указывали мечом. Обратите внимание, что можете рассматривать с помощью камеры различные помещения, расположенные за дверями и стенами, и можете телепортироваться куда угодно на этом уровне. Однако, смотрите внимательно куда указывает мечом, в противном случае Вы можете материализоваться в совершенно непонятном месте и даже грохнуться с огромной высоты, что вряд ли доставит Вам удовольствие.

MEN IN BLACK

* Пропустить уровень.

На экране опций наберите

LEFT(x2), RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT(x3), ■.

METAL GEAR SOLID

* Time Attack Mode.

Закончите все 10 стадий в режиме Practice mode (VR Training). Когда снова войдете в этот режим, обнаружите новую опцию Time Attack Mode. В этом режиме Вы устанавливаете лимит времени для каждой стадии.

* Gun Shooting Mode.

Закончите все 10 стадий в Time Attack mode (VR Training). Когда снова войдете в VR Training Mode, то обнаружите новую опцию Gun Shooting Mode. В этом режиме нужно перестрелять охранников и установить лимит времени.

* Survival Mode.

Закончите все 10 стадий в Gun Shooting mode (VR Training). В этом режиме необходимо пройти все 10 стадий в установленном времени с ограниченным количеством боеприпасов.

* Technical Demonstration.

Закончите Survival mode. В этом режиме компьютер заканчивает все стадии (в показательном режиме) в очень короткое время.

* Extreme mode.

Закончите игру на любом уровне трудности, не будет радара, а рационы сможете получить только те, что обронят охранники. Враги здесь покруче, а боеприпасов маловато. Чертовски трудно!

* Хитрость с FA-MAS Tracer.

Когда добудете повязку, сможете за получить и FA-MAS. Стреляйте до тех пор, пока не обнаружите три красных пули. Тогда наденьте повязку на голову и сможете стрелять трассирующими пулями, которые выглядят как лучи лазера.

* Quick Neck Snap.

Захватите охранника из-за спины. Нажмите кнопку **■** и моментально сломаете ему шею с очень впечатляющим

M

хрустом.

*** Grimson Ninja.**

Закончите игру дважды, получите повязку и устройство невидимости. Когда встретитесь с ниндзя в третьей игре, он будет одет в малиново-красный костюм, и его лицо появится на иконке в карте памяти.

*** Nico Doggy.**

Есть два способа остановить атаки собак-волков. Когда встретите Мерил в пещере, звучно чмокните ее, а затем спрячьтесь в ящик "cardboard". После того, как подбежит щенок и пописает на ящик, то пока будете в ящике собаки, волки не смогут ничего сделать. Можно также достать носовой платок Sniper Wolf и запросто повязать им всех волков.

*** Meryl Blushing.**

Пристально посмотрите на Мерил, она смутится и покраснеет.

*** Through Mantis' Eyes.**

Когда сражаетесь с Psycho Mantis, используйте перспективу от 1-го лица и сможете видеть "сквозь" его глаза.

*** Briefing Camera.**

Когда просматриваете информационные "брифинги", то иногда сможете увидеть слова "camera change" или "camera free". Эти опции позволяют управлять камерой, нажимая кнопки на D-pad и X (или ●), чтобы установить нужный масштаб изображения.

*** Early Nikitas.**

Чтобы раздобыть ракеты Никита на ранних этапах игры, пройдите первые три секции затем вернитесь к грузовику в район аэропорта. Найдите ракетную установку в его кузове.

*** Catch a Gold.**

Если подвергнетесь оцелотовым пыткам и подберетесь поближе к охраннику перед лазаретом, то Змей сможет добыть золотишко! Нужно только "убрать" с помощью медикаментов всех снизеров, которые могут поднять тревогу и воспользо-

вать охранников поблизости.

*** Красная Grey Fox:**

Доберитесь до Серой Лисы, пока одеты в смокинг.

*** Pantless Meryl (легкая эротика).**

Следуйте За Meryl в женскую ванную комнату и не мешкая подскочите к последней кабине. В Вашем распоряжении менее пяти секунд. Вы застанете Meryl с приспущенным нижним бельем. Что и будет демонстрироваться в течение видеовставки.

Другой вариант. Загляните в проход прямо перед руководителем DARPA (Decoy Octopus), чтобы увидеть Meryl, выполняющую приседания. Покиньте проход и заново войдите. Она будет заниматься зарядкой. Повторите действия, и она будет выполнять растяжку мышц ноги, упершись в стену. Повторите вход/выход еще раз, и Мерил продемонстрирует Вам растяжку, но уже без нижнего белья.

METAL GEAR SOLID INTEGRAL

*** Неограниченный боезапас.**

Успешно закончите игру, не отказавшись (после попыток) спасти Мерил. Тогда в конце игры Вы получите головную повязку. Сохраните игру, а затем начните снова, загрузив запомненный вариант. Теперь, когда наденете повязку, получите неограниченные боеприпасы, не надо будет перезаряжать оружие.

*** Камуфляж стелф.**

Успешно закончите игру, отказавшись (после попыток) спасти Мерил, и получите в конце игры потрясающую маскировку. Сохраните игру, перезагрузите запомненный вариант. Теперь, когда Вы наденете "Stealth camouflage", никакие враги (кроме боссов) и камеры засечь Вас не смогут!

*** Камера.**

Пройдите в зону B2 в танковом анга-

ре, затем в конце прохода подойдите к двери справа. Там, где Вы сражались с Осерот, находится секретная комната, войти в которую можно только используя взрывчатку C4. В комнате найдите "Секьюрити кард" для дверей 4-го и 6-го уровней. Камера находится в комнате за дверью 4-го уровня.

Можно и по другому. Закончите игру, "сломавшись" после попыток. После того, как получите камеру, на главном меню появится опция "Album". Войдите в нее и сможете просмотреть сделанные фотографии.

* Кодовые частоты (как и в MGS).

Имя (Name)	Частота (Frequency)
Campbell/Naomi	140.85
Mei Ling	140.95
Master	141.80
Otacon	141.12
Meryl	140.15
Mastasha	141.52
Depthroat	140.48

* Режим перспективы от 1-го лица (First-Person Play Mode).

Закончите игру на любом уровне трудности, кроме Very Easy. Новая опция появится на главном меню в Special Options. Выберите эту опцию, быстро нажмите дважды **▲** по ходу игры чтобы включить перспективу от 1-го лица.

* Новые костюмы.

Закончите игру дважды на любом уровне трудности с тем же самым сохраненным игровым файлом. Начните третью игру, и Снейк появится во фраке! Мерил будет в костюме Снейка, а Ниндзя будет иметь красный и синий костюм киборга.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS

* Закончить Variety Mission 13.

Заманите гигантского солдата

справа (он войдет первым) прежде, чем оба солдата доберутся до точки, где они неподвижно стоят на посту. В тот момент, когда первый солдат будет падать, второй солдат как раз доберется до места и встанет неподвижно. Первый солдат поднимется очень сконфуженным, заорет и со злости атакует второго солдата. Второй солдат схватится с ним, начнется драка, а Вы спокойно завершите миссию.

* Играть за Ninja.

Во время киновведения к игре несколько раз увидите Ниндзя с лицом, закрытым маской. На четвертый раз он появится уже с открытым лицом, и в это мгновение следует нажать кнопку "Start". После этого на титульном экране Ниндзя будет без маски, а Вы сможете выбрать опцию "Ninja" из "Special category".

* Доступ Mei Ling к Photo Shoot.

Чтобы получить доступ к photo shoot с Mei Ling (в опции Extras на главном меню), Вы должны иметь карту памяти в одном из слотов, на который будет записан удачно пройденный режим Sneaking Mode, где Вы должны установить рекорды на всех уровнях Time Attack. Таких уровней всего 30. На пятнадцати действуете без оружия, а на других пятнадцати вооружены Socom. Понятно, что это займет очень много времени и потребует большого умения.

MICRO MANIACS

* Коллекция кодов.

Войдите на экран опций и выберите "Secret Options"

Нажмите и удерживайте **Select**, а затем наберите один из приведенных ниже кодов

1. Бесконечные Power Ups - **●**, **×**, **▲**, **■**, **×**, **LEFT**, **×**, **■**, **■**, **●**, **LEFT**, **●**, **UP**, **▲**

2. Размытый след при движении -
▲, ●, RIGHT, ▲, UP, RIGHT, ●,
UP, ■

3. Медленный компьютерный противник (этот трюк прекрасно подходит для получения всех других персонажей и трасс) UP, LEFT, ▲, RIGHT, ▲, ●, ▲, ■, UP, ▲, LEFT

4. Режим танка - DOWN, UP, ■, ▲, ●, ▲, RIGHT, ▲

5. "Крутые" парни (special powers достигают своего максимума) ■, X, R1, ●, UP, ■, DOWN, UP, DOWN, X, ■

6. Максимум интеллекта у компьютерного противника (очень сложная игра) - ●, UP, ▲, ●, LEFT, ▲, ■, ■, X, DOWN

Если Вы затем используете трюк "медленный компьютерный противник", чтобы пройти каждый из вертикальных рядов (Vertical) трасс В ВОСХОДЯЩЕМ ПОРЯДКЕ, ОДИН ЗА ДРУГИМ Вы получите следующие дополнительные игровые режимы.

Vertical 1 Aussie Mode — экран сверху ногами

Vertical 2 Turbo v Freeplay Mode — суперскорость

Vertical 3 Nanomaniacs Mode — выкоротышка

Vertical 4 Super Slippy Mode — выслегка скользите по трассе

Когда пройдете вертикальные ряды, вы получите дополнительных персонажей и новые трассы.

Banzai Bridge — японский сад
Disorient Express — симпатичная трасса с прыгающими паровозиками

Amazing Race — запутанная трасса
* **Секретные коды.**

Войдите в экран секретных опций, удерживайте кнопку Select, чтобы ввести следующие коды, и тогда на экране появятся новые опции. Выберите любую из них и начните игру, тогда уви-

дите какой они оказывают эффект.

Нажмите кнопку ▲ семь раз, окажетесь в режиме Mirror Mode (зеркальный режим).

Нажмите кнопку ● семь раз и окажетесь в режиме Turbo Vs Freeplay.

Нажмите кнопку X семь раз и окажетесь в режиме Nanomaniacs.

Нажмите кнопку ■ семь раз и окажетесь в режиме Super Slippy. Будет очень скользко.

— Доступ на все трассы.

Войдите в экран Options Screen, удерживайте кнопку Select и нажмите ▲, ●, ●, ▲, UP, DOWN, DOWN, UP.

— Неограниченные Power-ups.

Войдите в экран опций, удерживайте кнопку Select и нажмите ●, X, ▲, ■, UP, DOWN, DOWN и UP.

— "Мерцание" на экране.

Войдите в экран опций, удерживайте кнопку Select и нажмите ▲, ●, RIGHT, ▲, UP, RIGHT, ●, UP и ■.

* Максимальная мощь атаки.

Выберите опцию Secret Options на экране опций, затем удерживая кнопку Select, нажмите ■, X, R1, ●, UP, ■, DOWN, UP, DOWN, X, ■.

* Motion blurring.

Выберите опцию Secret Options на экране опций, затем удерживая кнопку Select, нажмите ▲, ●, RIGHT, ▲, UP, RIGHT, ●, UP, ■.

* Доступ на все 32 стандартные трассы.

Выберите опцию Secret Options на экране опций, затем удерживая кнопку Select, нажмите ▲, ●, ●, ▲, DOWN, UP, UP, DOWN.

* Неограниченное количество power-ups.

Выберите опцию Secret Options на экране опций, затем удерживая кнопку Select, нажмите ●, X, X, ■, X, LEFT, X, ■, ■, ●, LEFT, ●, UP, X

*** Более медленные компьютерные противники.**

Выберите опцию Secret Options на экране опций, затем удерживая кнопку **Select**, нажмите **UP, LEFT, ▲, RIGHT, ▲, ●, ▲, ■, UP, ▲, LEFT.**

*** Режим Tank Mode.**

Выберите опцию Secret Options на экране опций, затем удерживая кнопку **Select**, нажмите **DOWN, UP, ■, ▲, ●, ▲, RIGHT, ▲.** Когда захотите выстрелить, нажмите кнопку **R2.**

*** Более мощные компьютерные противники.**

Выберите опцию Secret Options на экране опций, затем удерживая кнопку **Select**, нажмите **■, X, R1, ●, UP, ■, DOWN, UP, DOWN, X, ■.**

*** Премииальный автомобиль W-Wagon.**

Выберите аркадный режим, затем выберите тип автомобиля N33 или mines, нажмите кнопку **Start** и получите в свое распоряжение W-Wagon.

*** Supatazen bonus car.**

Выберите аркадный режим, затем выберите тип автомобиля N33 или mines, нажмите кнопку **Select** и получите в свое распоряжение автомобиль Supatazen.

*** 1 миллион долларов.**

Введите Dai в качестве имени и Вы — миллионер.

*** Просмотр видеоконцовки.**

Нажмите кнопку **R1, ●, ▲, RIGHT** на втором контроллере, находясь на титульном экране.

*** Все автомашины.**

Введите код просмотра видеоконцовки, затем войдите в аркадный режим, нажмите кнопки **R1, ●, ▲, RIGHT** на втором контроллере.

*** Секретные трассы.**

Чтобы попасть на секретные трассы, нужно победить в нескольких гонках в режиме Challenge Mode. На этих трассах сможете выступить только в режимах Time Trial,

а также в режиме нескольких игроков Vs mode. Вот какие Вам нужно показать результаты, чтобы получить доступ в секретные миссии.

❖ Миссия Banzai Bridge.

Прийти первым на всех четырех трассах, стартуя с первого ряда стартовой решетки в режиме Challenge mode.

❖ Трасса Hygiene Highway.

Прийти первым на всех 12 трассах, стартуя с первых трех рядов стартовой решетки в режиме Challenge Mode.

❖ Трасса Disorient Express.

Прийти первым на всех 20 трассах, стартуя с первых пяти рядов стартовой решетки в режиме Challenge Mode.

❖ Трасса A-Maze Race.

Прийти первым на всех 28 трассах, стартуя с первых семи рядов стартовой решетки в режиме Challenge Mode.

Примечание. На старте каждой гонки есть несколько рядов на стартовой решетке, на которых располагаются машины. Соответственно, Вы стартуете последовательно, вначале с первого ряда, затем со второго, потом с третьего, потом с четвертого и т.д. Так, например, чтобы выиграть трассу A-Maze Race, Вам нужно последовательно победить, стартуя с первой, второй, третьей и четвертой, и так до седьмого ряда. Понятно, что когда Вы стартуете с первого ряда, победить значительно легче, чем когда Вы стартуете с седьмого, и впереди Вас уже со старта целая куча соперников.

*** Секретные персонажи.**

❖ Дулато. Чтобы получить доступ к первому секретному персонажу, Вы должны прийти первым на всех 8 трассах, стартуя с первых двух рядов стартовой решетки в режиме Challenge mode. Он обладает атаками lightning (молния) и electric shield attack (электрический щит).

❖ Roach. Чтобы получить к нему доступ, Вы должны прийти первым на всех 16

трассах, стартуя с первых четырех рядов стартовой решетки в режиме Challenge mode. Он может устанавливать паутину, а также мины, на которые тут же нарвется преследующий Вас соперник.

❖ **Toxin.** Чтобы получить доступ к этому персонажу, Вы должны прийти первым на всех 24 трассах, стартуя с первых шести рядов стартовой решетки в режиме Challenge mode. Он выстреливает зелеными мухами и оставляет зеленый токсичный след, который поражает соперников.

❖ **Project-X.** Чтобы получить доступ к этому персонажу, Вы должны прийти первым на всех 32 трассах, стартуя со всех 8 рядов, стартовой решетки в режиме Challenge mode. Он атакует шокowymi волнами и буквально разносит ближайших к нему гонщиков с помощью атаки earthquake, т.е. как бы создавая землетрясение.

MIKE TYSON BOXING

* Frank Zamboni

Завершите игру в режиме Showcase mode с Mike Tyson. В финальном бою Вы встретитесь с Frank Zamboni. Победите его и он станет выбираемым боксером.

* Jimmy Silk

Завершите игру в режиме Showcase mode с Rhy Yung. В финальном бою Вы встретитесь с Jimmy Silk. Победите его и он станет выбираемым боксером.

* Открыть Jimmy Flex и стадион Disco stadium.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "CLUBFUD" и нажмите ▲.

* Открыть John L. Sullivan и стадион Docks stadium.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "OLD MAN" и нажмите ▲.

* Головы боксеров увеличиваются при ударах.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого

боксера, затем введите в качестве имени "OUCH" и нажмите ▲.

* Головы боксеров вращаются при ударах.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "HURTS" и нажмите ▲.

* Шеи боксеров вытягиваются при ударах.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "NECK" и нажмите ▲.

* Невидимый боксер.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "GONE" и нажмите ▲.

* Маленькие головы.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "BINGY" и нажмите ▲.

* Большие головы.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "BONGY" и нажмите ▲.

* Большие руки и ноги.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "STUPID" и нажмите ▲.

* Выключить все хитрости.

Войдите в режим World mode, выберите "New Career" и выберите любого боксера, затем введите в качестве имени "NORMAL" и нажмите ▲.

MISSION: IMPOSSIBLE

Введите следующие пароли под "Load Game".

* Секретное сообщение программистов — **TTOPFSECRET**

* Просмотреть все FMV —

SEECOOLOMOVIE

Введите пароли на "Load Game" и не обращайте внимания на сообщение "Bad Password".

* Режим медленного движения — **IMTIREDTODAY**

* Режим Турбо — **GOOUTTAMYWAY**

* Суперпрыжок — **BIONICJUMPER**

* Непригодный AI — **SCAREDS-**

TIFFF

* **Пароли миссий.**

МИССИЯ 1: ICE HIT 2.
Subpen

EJDDRIOKQP (Possible)

NBKDPQSSIO (Impossible)

МИССИЯ 2: RECOVER NOC LIST

3. Embossy Function

IEJGQIQHSL (Possible)

AFJLJQISX (Impossible)

4. Warehous

BGKJMFUWWU (Possible)

AJOLQQUKWP (Impossible)

5. KGB HQ

GQFSIFSNUK (Possible)

NLISMTVOXS (Impossible)

6. Security Hallway

MHFIMFIJKM (Possible)

NMNSJLRPIV (Impossible)

7. Savage Control

KDRFRFOMQJ (Possible)

EIKONJOVTN (Impossible)

8. Escape Part One

AGOJKFGWIU (Possible)

BQOIQQNLKR (Impossible)

9. Escape Part Two

EDRSGNRMTJ (Possible)

MGIFMIKWUR (Impossible)

10. Fire Alarm

PGHIINLWNU (Possible)

KCFGKPUUQV (Impossible)

МИССИЯ 3: CIA ESCAPE

11. Interrogation 1

CEGRQGPTRK (Possible)

FPMGNGNTSK (Impossible)

12. Interrogation 2

PJLKSOTVWN (Possible)

CIGLSOHVMN (Impossible)

13. Interrogation 3

OMHNTGIOKS (Possible)

KLROTGMOXS (Impossible)

14. CIA Rooftop

LJNPLGSVUN (Possible)

DGJIKNIWOU (Impossible)

15. Terminal Rooms

AEFRTGUTWK (Possible)

OCIDIRHUOV (Impossible)

16. Rooftop Escape

EBPKSGNRSW (Possible)

CEGFHLGHML (Impossible)

МИССИЯ 4: MOLE HUNT

17. Station

DHDLKHKMP (Possible)

MLIOOGTOKS (Impossible)

18. Train Car 1

NDHOSKLHLK (Possible)

IGQILNPWNU (Impossible)

19. Train Car 2

LHFDLSKWP (Possible)

HDRFJFHMOJ (Impossible)

20. Train Roof

BDJGKLIHOL (Possible)

KFNGEMUIQX (Impossible)

МИССИЯ 5: ICE STORM

21. Subpen

EHILHLKKP (Possible)

22. Tunnel

CDJONKUHL (Possible)

23. Mainland

GGEDGKRSJO (Possible)

24. Gunboat

GQJGQKPPVY (Possible)

MORTAL KOMBAT 4

* **Секретное меню.**

Чтобы получить доступ в Cheat Menu, введите Kombat Code 302-213 в матче Vs, прекратите игру и войдите в меню опций. Выделите Vs Screen Enabled, затем удерживайте Block и Run в течение пяти — десяти секунд и дело сделано!

MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES

* **Режим хитростей.**

Успешно завершите игру на уровне сложности medium или higher и отгрузитесь, когда получите сообщение. Выберите "Game Settings" на экране options menu и получите доступ к хитростям. Загрузите предыдущую игру

M

или начните новую, чтобы получить в начале боезапас 999, все оружие и все комбинации.

*** Комбинации.**

Обратите внимание, что приведенные ниже комбинации Вы сможете исполнить только в том случае, если имеете достаточно "опыта", поскольку это самое главное. Без необходимого количества опытных очков никаких комбинаций выполнять нельзя.

Git Some Suka (253): X, X, ▲

Super Uppercut (2428): X, X, X,

■, ▲

Takin Out The Trash (7215): ▲, ▲, X

Bear Hugger (12215): ■, ■, ■,

▲, ●

Chump Change (17727): ■, ■, ●

Smash (22215): ●, ●, ■

The Shocker (28576): ▲, ▲, ▲,

●, X

Grand Slam (33636): ●, ●, ●, X,

■

Spinal Crusher (38336): ●, ▲, X,

X, ▲, ▲, ●, ●

Gotcha (42104): ▲, ●, ●, X, X,

●, ■

Самая лучшая комбинация, которую легче всего исполнить и которая наносит серьезные повреждения врагу (а еще лучше нескольким), у Jax's — это комбинация Super Uppercut.

MOTO RACER: WORLD TOUR

*** Режим хитростей.**

В главном меню нажмите ■, ▲, ●(x2), UP(x2), LEFT, чтобы открыть все трассы, мотоциклы и режимы.

Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Медленные противники.**

В главном меню нажмите DOWN, UP(x2), RIGHT, ▲, ■, R2. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

MTV MUSIC GENERATOR

*** Видеовставка с Jay-Z и Limp Bizkit.**

В главном меню, удерживая R1, нажмите ▲, ●, ■, LEFT, RIGHT. Если все введено правильно, то услышите звуковой сигнал.

MTV SPORTS: SKATEBOARDING

*** Режим хитростей.**

Введите в качестве имени "PASWRD" в режиме lifestyle mode, чтобы открыть все boards, parks, костюмы и гонщиков.

MTV SPORTS: SNOWBOARDING

*** Уровень Alaska в турнире Challenge.**

Пройдите квалификацию для MTV Challenge, затем займите первое место в этом турнире.

*** Играть за Tsering.**

Получите 8000 очков на уровне Alaska challenge, чтобы открыть Tsering. Он хорош для big air.

MTV SPORTS: PURE RIDE

*** Oakey и видеосюжет Half-pipe.**

Успешно завершите все этапы Specialist Halfpipe.

*** Bones и видеосюжет Slopestyle.**

Успешно завершите все этапы Specialist Slopestyle.

*** Pecker и видеосюжет Big Air.**

Успешно завершите все этапы Specialist Big Air.

*** Brad Schuffele boarder и видеосюжет.**

Займите первое место в Etnies Thirty-Two Cup в режиме Tour challenge mode.

*** Marc Montoya boarder и видеосюжет.**

Займите первое место в Swiss Army

Open в режиме tour challenge mode.

*** Blaise Rosenthal boarder и видеосюжет.**

Займите первое место в Sims Invitational в режиме tour challenge mode.

*** Michele Taggart boarder и видеосюжет.**

Займите первое место в MTV Sports Finals в режиме tour challenge mode.

MULAN

*** Проскочить уровень.**

В главном меню нажмите L1(x2), L2, R1, R2, R2, ■. Затем во время игры нажмите X, чтобы перескочить на следующий уровень.

MUPPET RACE MANIA

*** Коды.**

Ниже приведенные коды нужно ввести на главном титульном экране прежде, чем Вы нажмете кнопку Start и войдете в главное меню. В верхней части экрана получите сообщение, если код будет введен правильно.

Доступ ко всем 24 главным трассам:

●, ▲, X, ●, ▲, X, ●, ▲, ■, X.

Все Muppet и машины: ▲, ●, ▲, ■, ▲, X, ▲, ▲, X, ●.

Доступ на трассу Studio Course (необходимо собрать все звезды): ■, ■, ●, ●, X, ●, ▲, ●, ▲, ■.

Доступ ко всем трассе Arches Course (необходимо собрать все Food ускорители): ■, ●, X, ●, ■, ▲, ●, X, ●, ▲.

Доступ на трассу Fraggie Rock Course (необходимо освободить всех Doozers): X, ■, X, ■, X, ■, ▲, ●, X, ■.

Финальные титры и трасса Overhead Tracks: ●, ▲, ■, ▲, X, ▲, ■, ●, ▲, X.

В главном меню с титульного экрана выберите Options, затем The End и во время финальных титров нажмите кнопку Start и получите доступ на шесть трасс Supersprint-style tracks.

Код нужно ввести на главном титульном экране прежде, чем Вы нажмете кнопку Start и войдете в главное меню. В верхней части экрана получите сообщение, если код будет введен правильно.

Перезапуск игры. ▲, X, ●, X, ■, ■, X, ●, X, ▲.

N-GEN RACING

*** Большие деньги.**

Чтобы хапнуть огромные деньги, введите с главного меню R2, L2, R2, L1, R2, R1, R2, L1 и получите такую кучу денег, что решите все свои проблемы.

*** Премиальные аэропланы в режиме N.Gen Mode.**

С экрана главного меню введите следующий код: R1, R2, L1, L2, L1, R2, R1 и получите замечательный набор самолетов в режиме N.Gen Mode.

*** Все трассы и самолеты.**

С главного меню введите R1, L1, R1, R2, L2, R2, L2, L1, затем войдите в аркадный режим, где Вы получите доступ ко всем трассам и самолетам.

*** Секретные реактивные самолеты (Secret jets).**

Успешно закончите обе трассы любого типа, заняв первое место, и получите доступ к секретным реактивным самолетам.

NASCAR 2000

*** Гонять за Alan Kulwicki.**

На экране выбора гонщика наберите L1, R1, L2, R2, ■, R1, L1, R2, L2, ●.

*** Гонять за Benny Parsons.**

На экране выбора гонщика наберите L1, R2, R1, L2, ■, R2, L1, R1, L2, ●.

*** Гонять за Davey Allison.**

Стартуйте в сезоне и победите в первых четырех "poles" и гонках.

*** Трасса Montana.**

Финишируйте первым на всех десяти

N

ти трассах в режиме Race the King.

*** Гонять за Bobby Allison.**

Наберите L1, R1, L1, R1, ■, L2, R2, L2, R2, ● на экране выбора машины.

*** Гонять за Cale Yarborough.**

Наберите L1, L2, R1, R2, ■, R1, R2, L1, L2, ● на экране выбора машины.

*** Гонять за David Pearson.**

Наберите L1, R1, R2, L2, ■, R1, L1, L2, R2, ● на экране выбора машины.

*** Вилляющий гонщик.**

Выберите обзор из кабины пилота в режиме одного игрока, а затем удерживайте Select пока автомобиль не начнет виллять из стороны в сторону.

NASCAR 2001

*** Трасса Proving grounds.**

В меню опций выберите "Credits", затем "Developers". Дождитесь окончания видеовставки, затем, удерживая R1, нажмите LEFT, ●, UP, DOWN, RIGHT(x3).

*** Трасса Treasure Island**

В меню опций выберите "Credits", затем "Developers". Дождитесь окончания видеовставки, затем, удерживая L2, нажмите ■, ●, ■, UP(x2), DOWN, UP, LEFT, RIGHT, X, когда побегут титры.

Другой вариант. Выиграйте сезон на уровне трудности "veteran".

*** Играть за KC Monoxide (#101)**

В меню опций выберите "Credits", затем "Developers". Дождитесь окончания видеовставки, затем, удерживая L2, нажмите ■, ●, X, DOWN, UP, RIGHT, LEFT, когда побегут титры.

*** Играть за "Shorty" Leung (#100)**

В меню опций выберите "Credits", затем "Developers". Дождитесь окончания видеовставки, затем, удерживая R2, нажмите ■, ●, X, UP, DOWN,

LEFT, RIGHT, когда побегут титры.

*** Играть за Jocko Michaels (#167)**

В меню опций выберите "Credits", затем "Developers". Дождитесь окончания видеовставки, затем, удерживая L1, нажмите ■, ▲, ■, ●, ■, X, когда побегут титры.

*** Играть за Asher Boldt (#153)**

В меню опций выберите "Credits", затем "Developers". Дождитесь окончания видеовставки, затем, удерживая L2, нажмите ■, ●, ▲, X, когда побегут титры.

*** Другая машина John Andretti.**

В меню опций выберите "Credits", затем "Developers". Дождитесь окончания видеовставки, затем, удерживая R1, нажмите ■, ▲, ■, ▲, когда побегут титры.

*** Доступ к Black Box Classic.**

Победите в Short Track Challenge.

*** Доступ к Black Box Exotic**

Победите в Half Season.

*** Доступ к EA Sports**

Победите в Road Course Challenge.

*** Глюк в системе отгрузки.**

Будьте внимательны в конце любого season mode. Когда вы отгружаетесь, то файл отгрузки может быть испорчен. "xixixixixixixixixixixixi" будет появляться вместо имени человека, сделавшего отгрузку.

NASCAR RUMBLE

Чтобы иметь возможность пользоваться дополнительными автомашинами, Вы должны отыскать на различных трассах ключи. Эти ключи как бы представляют каждый секретный автомобиль. Для того, чтобы найти такой ключ, совсем необязательно побеждать на трассе. Вам нужно просто пересечь финишную линию.

*** Машина Golf Cart.**

Эта машина находится на уровне Marti Graw Set на трассе Big Easy Track.

Двигайтесь по направлению к середине трассы. Здесь можно срезать изрядный кусок, если проехать вправо, прямо через дом. Внутри дома въезжайте в самую последнюю комнату и сверните направо прямо в книжную полку, стена проломится и Вы увидите ключ впереди.

*** Машина Jet Car.**

Эта машина находится на уровне Bad Lands Set на трассе Stoney Creek Track. На самом последнем повороте этой трассы, держитесь левее, выполните прыжок и приземлитесь на карнизе. Можете дать задний ход или просто развернуться и проехать по карнизу в обратную сторону. Тогда обнаружите ключ прямо перед собой.

*** Автомобиль The Tow Truck.**

Находится на уровне Metropolis Set на трассе Ship Shape Track. Ближе к концу этой трассы, после тоннеля, сразу же увидите еще одну дорогу, идущую рядом с Вашей. Когда появится первый шанс, сверните на другую дорогу и поезжайте по ней до конца. Там и обнаружите ключ.

*** Автомобиль The Spring Car.**

Находится на уровне Beach Blast Set на трассе Dog Tired Track. После трех крутых поворотов слева обнаружите место, позволяющее срезать угол. Немедленно сворачивайте туда и выполните большой прыжок на собачью площадку (dog track). Сделайте круг по ней и увидите ключ на втором повороте.

*** Автомобиль Chicken Truck.**

Находится на уровне Southern Exposure Set на трассе Fowl Play Track. Ближе к концу трассы есть место для срезки через курятник. На полпути через этот курятник правьте прямо в его стену и найдете ключ сразу за проломленной стеной.

*** Автомобиль Road Captain.**

Находится на уровне Southern Exposure Set на трассе Hog Hollow

Track. После срезки через ограды фермерского хозяйства увидите заправочную станцию прямо перед собой. Тараньте гаражную дверь, получите ключ.

*** Автомобиль Hot Rod.**

Находится на уровне Metropolis Set на трассе Night Flight Track. Следуйте вдоль трассы, которая после тоннеля идет то налево, то направо. Увидите большой оранжевый ящик возле стены. Врежьтесь в этот ящик, попадете как раз в тоннель в конце которого находится ключ.

*** Автомобиль The Loader.**

Находится на уровне GoldRush Set на трассе Golden Rule Track. Двигайтесь по трассе и сверните налево, после большого прыжка остановитесь перед развилкой, развернитесь и двигайтесь в обратную сторону к точке прыжка. В нижней части утеса увидите трещину, в которой и находится ключ.

*** Автомобиль The RV.**

Этот автомобиль находится на уровне Beach Blast Set на трассе RipTide Track. Сверните за первый поворот, затем развернитесь и двигайтесь в направлении большой палатки. объедьте ее справа и найдете ключ возле ограды.

*** Все машины и трассы.**

Войдите в экран паролей и введите:
C9P5AU8NAA.

NBA LIVE 2000

*** Michael Jordan.**

Победите Макла Джордана в игре один на один в режиме "Super star mode", чтобы он оказался, в Вашем реестре.

*** Isaiah Thomas.**

Сделайте пятнадцать перехватов в режиме "Superstar mode", чтобы Айзиа Томас оказался в Вашем реестре.

NCAA FINAL FOUR 2001

*** Коллекция кодов.**

Все стадионы - **OPENSESAME**

N

Команда Juggernaut - **BULLDOZER**
 Максимум recruiting points - **HEAD-COACH**

Максимум attribute points - **BALLER**
 Принимающие всегда ловят - **HAND-SOFGUE**

Защита всегда перехватывает - **OSKIE**
 Просмотр игры компьютера - **MIN-DREADER**

Эффект ускорения времени - **DAY-NIGHT**

Изменить дату - **Y2K**

Сильный ветер - **SAFETY**

*** Все команды Bobo.**

Выберите в Options: "Easter Eggs" и введите **ALL BOBO**.

*** Плоские игроки.**

Выберите в Options: "Easter Eggs" и введите **TWO D**.

*** Прерывистое движение.**

Выберите в Options: "Easter Eggs" и введите **STROBE LIGHT**.

*** Огромный футбольный код.**

Выберите в Options: "Easter Eggs" и введите **BIG PIG**.

*** Выносливость выше.**

Выберите в Options: "Easter Eggs" и введите **ENDURANCE**.

*** Крошечные игроки.**

Выберите в Options: "Easter Eggs" и введите **FLEA CIRCUS**.

NCAA FOOTBALL 2001

Прежде чем войти в финальную фазу (Endzone), удерживайте кнопки **L1 + L2**, а затем несколько раз нажмите одну из следующих комбинаций после того, как забьете гол. В результате увидите несколько впечатляющих сцен, в которых игроки будут выражать свою радость по поводу достигнутого успеха.

*** Heisman pose.**

Удерживая **L1 + L2**, несколько раз нажмите кнопку **X**.

*** Ball spike.**

Удерживая **L1 + L2**, несколько раз нажмите кнопку **●**.

*** Muscle Flexing.**

Удерживая **L1 + L2**, несколько раз нажмите кнопку **■**.

*** Back Flip.**

Удерживая **L1 + L2**, несколько раз нажмите кнопку **▲**.

*** Spin the ball.**

Удерживая **L1 + L2**, несколько раз нажмите кнопку **R1**.

NEED FOR SPEED: PORSCHE 2000

*** Режим хитростей.**

Быстро нажмите **RIGHT, LEFT, UP, DOWN, ●, ■** на экране credits screen, чтобы активировать режим хитростей и открыть все машины и трассы в quick races. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода. Чтобы выключить этот режим, введите код снова.

*** Modern era**

Активируйте режим хитростей, выберите Evolution mode, затем введите в качестве имени **BEEM**.

*** Golden era**

Активируйте режим хитростей, выберите Evolution mode, затем введите в качестве имени **BEEG**.

*** Миссия 6 и машина GT2.**

Активируйте режим хитростей, затем введите в качестве имени **PALF**.

*** Миссия 9 и машина 917K.**

Активируйте режим хитростей, затем введите в качестве имени **PALI**.

Тренировка на заводе Порше — это ключ к получению новых дополнительных автомашин. Когда Вы заканчиваете определенные шесть упражнений, то делаете шаг к своей карьере. В концовках, сможете заполучить такие замечательные машины, как GT2 racer и 517 модель Порше.

— Junior Test Driver.

Задание: Простой слалом (Simple Slalom).

Время: 18 сек.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Это довольно простое задание, держитесь посередине трассы и гладко проскочите между всеми конусами. Затем, в конце трассы, Вам нужно будет сделать разворот на 180 градусов и снова пройти трассу. Используйте ручное торможение, чтобы сделать быстрый разворот на 180 градусов.

Задание: S-образный поворот (S-Curve Test).

Время: 42 сек.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Здесь нужно очень точно пройти по S-образному повороту и стараться не сбивать конусы. Не пользуйтесь ручным тормозом, потому что это заметно снижает скорость, и Вы потеряете слишком много времени. Просто чуть-чуть сбрасывайте газ и работайте рулем, чтобы не задеть конусы. Используйте ручной тормоз, чтобы сделать разворот на 180 градусов в конце испытательной трассы.

Задание: Альпийский слалом (Alpine Slalom).

Время: 42 сек.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Повороты на этой трассе очень сложные. Используйте ручной тормоз, чтобы пройти самые крутые из них. Указательные стрелки довольно трудно заметить на большой скорости, так что Вам придется, по-видимому, пройти несколько раз эту трассу, чтобы выбрать наилучший маршрут и как следует с ней ознакомиться.

Задание: Испытательная трасса (Test Track).

Время: 57 сек.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

На этой трассе очень жесткий лимит

времени, и Вам придется буквально показывать рекорды скорости, чтобы благополучно преодолеть ее. Трасса представляет собой комбинацию сложных шикан (змееобразный поворот) и поворотов. Ни в коем случае не сбивайте конусы, во всяком случае, очень постарайтесь. Можно сбить максимум три, иначе задание не будет выполнено.

Задание: Customerd Demo.

Время: 57 сек.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Старайтесь разумно пользоваться ручным тормозом на крутых поворотах. До тех пор, пока Вы не сбиваете конусы, потеря скорости большой роли не играет, поскольку можете срезать углы и тем самым восполнить невысокую скорость.

Задание: Car Delivery.

Время: 1 минута 16 сек.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Времени катастрофически не хватает. Проходите повороты по кратчайшей траектории, сбрасывайте скорость при необходимости и ни в коем случае не допускайте проскальзывания. Если будете слишком много тормозить, то никогда не выполните это задание и вряд ли сможете четко пройти трассу. Здесь очень легко нахватать штрафных очков, потому что улочки очень узкие, и кругом много припаркованного транспорта.

Когда закончите все шесть этих заданий, получите великолепный автомобиль GT2 911 Racer

— Test Driver.

Задание: Traction Test.

Время: 21 сек.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Эта трасса полегче слалома на последнем уровне. Просто четко пройдите повороты и старайтесь поддержи-

N

вать высокую скорость. Не следует злоупотреблять ручным тормозом, поскольку потеряете слишком много времени. Снижайте скорость, чуть сбросив газ. Тормозите очень мягко, чтобы у Вас не заклинило колеса, иначе потеряете много времени.

Задание: *Beat The Time.*

Время: 1 минута 28 секунд.

Штраф: 1 секунда за каждое соударение.

Здесь не будет узких улиц, забитых транспортом и припаркованными машинами. Трасса значительно шире, хотя довольно извилиста и проходит по каньону. Вы можете значительно свободнее проходить повороты, чем в городе, и таким образом сохранять высокую скорость.

Задание: *Испытательная трасса (Test Course).*

Время: 1 минута 04 секунд.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

В начале эта испытательная трасса довольно простая, но ближе к концу будет несколько крутых поворотов и гравийные участки дороги, где Ваш Порше может закрутиться, как волчок. Постарайтесь не попадать на гравийные участки, проехав напрямую через конусы. Даже если получите несколько штрафных секунд, тем не менее, сэкономите значительное время за счет срезки маршрута и отсутствия пробуксовки на гравии.

Выполнив эти миссии, получите великолепную машину Порше 917 K Short Tail.

— *Senior Test Driver.*

Задание: *Гонки на скорость (Time Trials).*

Время: 49 секунд.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Это довольно простая гонка. Старайтесь держаться трассы и сбрасывайте скорость на поворотах. Даже если

собьете пару конусов, то не потеряете много времени, но если собьете больше пяти, то задание не будет выполнено.

Задание: *Lighthouse Run.*

Время: 1 минута 52 секунды.

Штраф: 1 секунда за каждое столкновение.

Трасса с маяком — ужасно безжалостная. В ней много длинных скоростных прямых и очень трудных крутых поворотов. Так что главное — удержаться на трассе и не слететь на обочину. Старайтесь удерживать высокую скорость и не получить больше 10 секунд штрафного времени. В противном случае гонку не сможете завершить.

Задание: *Final Showdown*

Время: 1 минута 03 секунды.

Штраф: 1 секунда за каждый сбитый конус.

Это финальное испытание, и оно необычайно сложное. На самом деле, трудно даже просто добраться до конца трассы в отпущенное время. Старайтесь действовать энергично и решительно, но будьте очень аккуратны и внимательны. Проходите все конусы по внутренней стороне и не горячитесь на особо крутых поворотах.

NEED FOR SPEED 5: POR-SHE UNLESHED

* Все машины имеют физику 993.

В главном меню выберите опцию "Create Player". Введите в качестве имени "yragyrag". Если все введено правильно, то услышите звуковой сигнал.

* Тяжелая машина.

В главном меню выберите опцию "Create Player". Введите в качестве имени "fetherw8". Если все введено правильно, то услышите звуковой сигнал.

* Полиция на большинстве трасс в режиме Quick Race.

В главном меню выберите опцию

"Create Player". Введите в качестве имени **"Fuzzyfuz"**. Если все введено правильно, то услышите звуковой сигнал.

*** Режим RC mode.**

В главном меню выберите опцию "Create Player". Введите в качестве имени **"Gulliver"**, чтобы довести размер всех автомобилей до размера радиоуправляемых машинок. Если все введено правильно, то услышите звуковой сигнал.

*** Режим Destruction Derby.**

В главном меню выберите опцию "Create Player". Введите в качестве имени **"Smash Up"**. Если все введено правильно, то услышите звуковой сигнал.

*** Режим Rally.**

В главном меню выберите опцию "Create Player". Введите в качестве имени **"Dakar"**. Если все введено правильно, то услышите звуковой сигнал.

*** Призовые автомобили.**

Успешно сыграйте во всех вариантах режима Test Driver, чтобы открыть призовые машины. Среди них вы обнаружите модели GT2 race и 917 race, которые могут быть использованы в режиме Regular Race mode.

*** Музыка в игре.**

Вставьте игровой диск в CD player и проиграйте треки, начиная со второго.

*** Доступ ко всем автомобилям.**

Чтобы иметь возможность управлять всеми автомобилями в игре, введите вместо своего имени пароль **"all-porsche"**.

*** Советы.**

❖ В режиме Evolution Mode купите несколько подержанных автомобилей, на сколько хватит денег, и сможете намоного быстрее проходить трассу за значительно меньшие средства.

❖ В режиме Factory Driver значительно лучше коснуться стены или даже покинуть трассу, чем сбить ограждающий конус. За каждый сбитый конус к Вашему времени добавляется секунда.

❖ В режиме Chase Mode обратите внимание на карту в нижнем левом углу экрана. Если Вас начнут преследовать полицейские, всегда можете юркнуть в какой-нибудь перекресток или даже сделать полный разворот.

❖ Проходя крутой поворот, используйте ручной тормоз (кнопка ●), чтобы произошел занос задних колес. Тогда, не теряя скорости, пройдете этот поворот.

❖ На плавных поворотах достаточно лишь слегка сбросить газ, чтобы спокойно пройти поворот без всяких проблем.

❖ На трассе Spyder circuit в классической Эре тормозить следует только при прохождении поворота шпилька перед финишным створом. Ваши шины тогда смогут выдержать всю гонку.

*** Легкие деньги.**

Когда завершите режим evolution mode, Вы получите кредит в 10 миллионов. Здесь существует как бы три автомобильных эры. Для того, чтобы игра складывалась для Вас полегче на поздних стадиях, купите себе гоночный автомобиль определенной эры, как только будет такая возможность, и пройдите гонку на три круга столько раз, сколько сможете. Затем примите участие во всех других гонках этой эры и купите как можно больше гоночных автомобилей, насколько Вам позволят средства, например, "550" в первой зоне и "517" во второй. Каждая гонка должна у Вас занять приблизительно две с половиной минуты, и в результате получите кредитов на несколько миллионов. Купите еще несколько 517-х автомобилей по 200.000 кредитов за каждый. Затем отправляйтесь в последнюю эру — Modern и продайте все 517-ые автомобили по 420.000 кредитов за каждый. В результате получите колоссальную прибыль.

Примечание. Если Вы стартуете в первой эре и совершаете аналогичную ситуацию с 550-ми автомашинами, то можете их приобрести всего по 60.000 кредитов за каждый, а затем в следующей эре продать несколько штук. А вот когда достигнете эры Modern, сможете толкнуть их буквально за

несколько миллионов. Однако, не стоит использовать все приобретенные Вами автомобили в гонках, поскольку они уже будут поддержанными и за них нельзя будет получить столько денег. Для того, чтобы добиться максимальной прибыли от продажи своих автомобилей, выберите один из них и гоняйте только на нем, а остальные не используйте.

*** Срезка на трассе USA track.**

Во время гонки в режиме evolution mode отправляйтесь в Home и выберите себе автомобиль. Затем отправляйтесь на трассу USA track и увидите оранжевый и желтый барьеры, примыкающие к небольшому зданию возле парковки. Когда Вы въедете в зону парковки, езжайте прямо между деревьями. Здесь увидите два барьера. Отправляйтесь к тому, который находится в конце S-образной улицы. Чтобы найти его на другой стороне, отыщите перекресток с уличным фонарем и оградой. Между этими оградами увидите несколько кустов и небольшое дерево. Езжайте прямо туда и выскочите на другой стороне.

*** Срезка на France track.**

Когда гоняетесь в режиме evolution mode, отправляйтесь в опцию Home, выберите себе автомобиль, затем возвращайтесь на французскую трассу. Отыщите парковку с большим грузовиком. Езжайте перед грузовиком и отыщите срезку. Чтобы выбраться на другую сторону, отыщите зону, где дорога намного шире, чем обычно (с двумя небольшими белыми барьерами). Здесь будет два маленьких деревца, одно большое дерево и несколько кустов. Проскочите через них как раз на другую сторону.

*** Срезка на Scotland track.**

Когда гоняетесь в режиме evolution mode, отправляйтесь в Home, выберите себе машину, затем возвращайтесь на шотландскую трассу и отыщите зону, где дорога намного шире и проходит между двумя зданиями. Это, по существу, кирпичная дорога, точнее, из каких-то плиток и здесь обычно припаркован полицейский автомобиль. Чтобы обнаружить проход на другую

сторону, отыщите зону, где дорога расширяется и где находятся два больших крана. Проход как раз расположен между зданиями возле небольшого маячка.

Если хотите прослушать музыку, которая сопровождает игру, проиграйте второй трек игрового диска на Вашем аудиоплейере.

NHL 2000

*** Игрок Dude.**

На экране, где создаете игрока (create-a-player screen) введите в качестве имени Bruce Willis, и комментатор будет называть этого персонажа The Dude в течение всей игры.

*** Игрок The Hammer.**

Войдите в экран, где создаются игроки. Введите Hammer в качестве первого имени, и комментатор в течение всей игры будет называть этого персонажа The Hammer, т.е. молоток.

*** Три минуты игры в численном преимуществе.**

Первым делом ввяжитесь в схватку, но не колотите своего противника. Стойте на месте, и пусть он Вас колотит. Чтобы заставить другого игрока сражаться с Вами, сделайте паузу в игре, переключите контроллер на другую команду и таким образом сможете управлять этим игроком. Если Ваш игрок проиграет кулачный бой, то он будет отправлен на скамейку оштрафованных на две минуты за глупость, а вот другой игрок получит пятиминутное удаление за драку. После того, как Ваш игрок отбудет на скамейке оштрафованных две минуты, у Вас будет целых три минуты игры в численном преимуществе, поскольку игрок команды противника отбывает пятиминутный штраф. При этом, если Ваша команда забьет гол в это время, то игрок все равно останется на скамейке оштрафованных, и Вы сможете забить, может быть, даже несколько голов в эти три минуты.

*** Другая форма.**

Запросто можете выбрать своей команде форму как раз перед началом игры. Выберите опцию Home — команда будет играть в белой форме; опцию Away — команда оденется в цветную

форму; опцию Alternate — команда получит третью форму (если она есть); опцию Inaugural — команда наденет свою старую форму.

*** Неограниченные тайм-ауты.**

Нажмите кнопку **Start** сразу после свистка, войдите в экран стратегии и выберите опцию тайм-аут. Немедленно нажмите **▲**, снова войдите в экран и тут же нажмите кнопку **X**. Можете повторять эту процедуру сколько захотите раз.

*** Диктор объявляет имена созданных игроков.**

Если введете имя созданного игрока, то диктор будет называть его по имени во время игры.

*** Без компьютерного вратаря.**

Играя против компьютера, сделайте паузу во время игры, переключите свой контроллер на другие команды в опции "scoutrollers". Когда управляете другой командой, уберите вратаря, затем снимите паузу. Снова сделайте паузу, переключите компьютер на первоначальную команду, снимите паузу и тогда компьютерный вратарь покинет ворота.

*** EA Sport Team.**

Чтобы заполучить эту команду, начните игру в режиме Exhibition, нажмите **L2** и **R2** по несколько раз.

*** Свободный игрок для Вашей команды.**

Включите "Wavers", после этого сможете брать игроков из одной команды и добавлять их к любой другой.

*** Получить N99.**

Если введете имя "Wayne Gretzky" в "create player", то номер "99" у него появится, как у самого Уейна Гретски.

*** Суперигроки.**

Чтобы получить суперигроков, войдите в режим player management, создайте игрока и введите игрока с рейтингом 99, т.е. Joe Sakic. Получите вопрос хотите ли использовать его рейтинг, ответьте Yes.

Затем можете вернуться обратно и поменять имя игрока. Важно не менять серьезные характеристики игроков, например, его игровое амплуа. Если это случится, то придется делать все заново.

*** Дразнить противника.**

Когда забьете гол или во время драки, нажмите или удерживайте кнопку **▲** и услышите хохот или ядовитые комментарии зрителей.

*** Суперзащитник.**

Войдите в экран create-a-player screen, где собираетесь создать игрока. Введите имя Sandis Ozolinsh. Ответьте "Да", чтобы использовать его показатели, а затем можете изменить их по своему усмотрению.

*** Супервратарь.**

Войдите в экран create-a-player, введите имя Patrick Roy, ответьте "Да", чтобы использовать его показатели, а затем установите следующие цифры, чтобы получить средний рейтинг 97%:

Speed:	99
Poke check:	99
Puck cover:	99
5 hole:	99
Def. Awareness:	99
Off. Awareness:	99
Speed:	99
Recovery:	99
Agility:	99
Glove left:	99
Glove right:	99
Stick right:	65
Stick left:	99
Aggressiveness:	99
Endurance:	99
Intensity:	40

NHL 2001

*** The Dude Player.**

Войдите в экран create-a-player screen и введите "Bruce Willer" в качестве имени. Затем комментатор будет все время в течение игры называть это-

го персонажа The Dude.

*** The Hammer player.**

Войдите в экран create-a-player screen, введите "Hammer", как имя. Комментатор будет называть этого персонажа The Hammer в течение всей игры.

*** Jersey number 99 (фуфайка с номером 99).**

Войдите в экран create-a-player screen, введите "Wayne Gretzky" в качестве имени, запомните игрока и пока не занимайтесь его атрибутами. Затем выберите опцию Edit Player, измените имя игрока и установите его атрибуты как пожелаете. Тогда номер на футболке игрока станет 98, но в соревновании на первенство сезона (season), а также в Вашем списке игроков будет номер 99.

*** Суперфорвард.**

Войдите в экран create-a-player screen, введите "Peter Foraberg" или "Jaromir Jagr" в качестве имени, ответьте "Да", чтобы использовать его рейтинг, и установите как Вам захочется. Можете также использовать призовые очки NHL Challenge bonus points, чтобы усилить их атрибуты. Вернитесь на предыдущий экран и поменяйте имя по Вашему усмотрению, но ни в коем случае не меняйте никаких установок.

*** Суперзащитник.**

Войдите в экран create-a-player screen, введите "Sandis Ozolinsh" или "Chris Pronger" в качестве имени, ответьте "Да", чтобы использовать рейтинг, установите по собственному усмотрению. Вы также можете использовать призовые очки NHL Challenge bonus points, чтобы усилить их атрибуты. Вернитесь на предыдущий экран, замените его имя по своему выбору, но не меняйте никаких других установок.

*** Супервратарь.**

Войдите в экран create-a-player, введите "Patrick Roy", "Dominik

Hasek" или "Ed Belfour" в качестве имени, чтобы использовать их атрибуты, а затем установите их по своему усмотрению. Вы можете также использовать призовые очки NHL Challenge bonus points, чтобы усилить атрибуты. Вернитесь на предыдущий экран и измените его имя по собственному усмотрению, но других установок не меняйте.

*** Трехминутное преимущество.**

Первым делом начните схватку с противником, но не удаляйте другого игрока ни в коем случае, просто стойте, и пусть он Вас колотит. Чтобы заставить второго игрока нанести ответный удар, сделайте паузу в игре и переключитесь на другую команду. Пускай Ваш игрок получит 2-х минутный штраф, как бы за грубую игру, а вот другой игрок, который колотил Вас, безусловно получит 5-ти минутный штраф. После того, как Ваш игрок отбудет 2-х минутный штраф на скамейке штрафников, у Вас получится 3-х минутное преимущество, и даже если при этом Вы забросите шайбу, то все равно игрок противника будет оставаться на скамейке штрафников, пока не истечет его 5-ти минутный штраф.

NHL CHAMPIONSHIP 2000

*** Быстрая победа в схватке.**

Нажмите $\blacktriangle + \bullet + \times$, $\blacktriangle + \bullet + \times$, $\blacktriangle + \bullet + \times$, R1, R2, L2, L1.

*** Суперигрок.**

Выберите опцию "Rosters" на главном меню и создайте себе блистательного игрока. Заполните все его характеристики по своему усмотрению, а затем нажмите кнопку \bullet . Это позволит Вам поднять до максимума характеристики игрока. Когда увеличите их до уровня 99 (но только не забудьте оставить характеристику fight prone на уровне "0"), и когда игрок будет создан окончательно, введите его в состав любимой команды, используя обычную систему перехода игроков. Выведите его во время игры на отличную пози-

цию в зоне ворот противника, затем удерживайте кнопку **●** в течение двух секунд, и он будет посылать шайбу в ворота со скоростью 100-250 миль в час. Никакой вратарь не сможет взять такой бросок.

NHL FACE OFF 2000

* Быстрое скольжение.

Нажмите и удерживайте **●**, во время скольжения.

* Бросок.

Нажмите **X**, **■**.

* Give-and-Go:

Нажмите и удерживайте **X**.

* Icon Passing.

Удерживая **L2**, нажмите **X**, **■**, **●**, **▲** или **R2**.

* Icon Switching.

Удерживая **L2**, нажмите **X**, **■**, **●**, **▲** или **R2**.

* Переключиться на защитников.

Нажмите **X**.

* Переключиться на вратаря.

Нажмите и удерживайте **X**.

* Остановить плечом.

Удерживая **●**, нажмите **LEFT** или **RIGHT**.

* Подставить бедро.

Удерживая **●**, нажмите **LEFT** или **RIGHT**, пока откатывается назад.

* Сменить стратегию защиты.

Нажмите **L1**.

* Назначить Icons.

Нажмите **L2**.

* Изменить lines.

Нажмите **R2**.

* Голкипер предотвращает гол.

Нажмите **■** во время управления вратарем.

* Быстрое изменение в режиме.

Удерживая **L1**, нажмите **D-pad**. Нажмите **▲**, чтобы поднять, или **X**, чтобы опустить, камеру в режиме free-cam.

NHL OPEN ICE CHALLENGE

* Супер скорость.

Пока загружается игра, нажмите и удерживайте **▲** + **■** + **Start** + **Select**.

* Большие головы.

На экране "Tonight's Game" нажмите **UP** + **Pass** + **Turbo**.

* Большеголовый вратарь.

На экране "Tonight's Game" нажмите **Pass(x2)**, **Turbo**, **Shoot**, **Pass**.

* Детские головки.

На экране "Tonight's Game" нажмите **Turbo(x2)**, **UP**, **Shoot(x2)**, **UP**.

* Огромная шайба.

На экране "Tonight's Game" нажмите **UP(x2)**, **DOWN(x2)**, **Turbo**.

* Скрытые игроки.

Введите следующую информацию на экране user records screen:

Initials	Month	Day	Player
G_H	Mar	31	Gordie Howe

NHL ROCK THE RINK

Коды, которые позволят Вам открыть некоторые секреты.

Введите их как собственное имя (но только не как название команды, не перепутайте):

* **POWER_SLAM** — Открыть Boards rewards (Rubber Boards).

* **NO_CHANGE** — Открыть два звуковых эффекта (Sound Effect rewards Action Movie и Cartoon).

* **IAMWEAK** — Вы можете использовать приемы Bonus Moves, даже не играя в режиме Bonus Mode.


* **BAILEY** — Получите доступ ко всем нормальным командам лиги NHL, за исключением команды Dallas.

* Чтобы продлить торжества по поводу забитого гола немного дольше и развлекаться, как полупьяные дворовые ребята, просто поставьте игру на паузу, когда Вы находитесь возле ворот соперника, а затем наберите следующую комбинацию: **RIGHT, RIGHT,**

N

UP, DOWN, LEFT, , , .

*** Два игрока в режиме "King of The Rink mode".**

На титульном экране нажмите кнопки **Select**, , **R2**, **L1**, **RIGHT**, **LEFT**, **DOWN**, **X**.

*** Сверкающие перчатки.**

Выберите любую команду Rock the Rink team in the NHL и затем опцию Win New Gear. Продолжайте игру, пока не получите сообщения о том, что Вы добились победы и получили дополнительные extra gear. Продолжите игру дальше, и Ваши игроки будут носить сверкающие перчатки.

*** Команда потрошителей (Reaper team).**

Станьте королем в режиме "King of The Rink mode".

*** Элитная команда NHL.**

Забейте 500 голов и получите в награду команду, состоящую из шести лучших игроков NHL.

*** Неограниченные турбо.**

Победите в режиме NHL Challenge, используя самостоятельно созданную команду.

*** Удвоенная скорость.**



Победите четыре раза подряд в режиме "King of The Rink mode", и Ваши хоккеисты будут бегать с удвоенной скоростью.

*** Bubble hockey.**

Победите в аркадном режиме на уровне трудности medium последовательно два раза.





NIGHTMARE CREATURES 2

*** Непобедимость.**



Сделайте паузу в игре, затем удерживайте **L1** + **R2** +  +  и нажмите **Select**. Попадете в меню "Cheats", и появится опция "Hero Unlimited Live" (неограниченная жизнь героя).

*** Непобедимые враги.**




Сделайте паузу в игре, затем на-

жмите **R2** + **L1** +  +  и нажмите **Select**. Выберите опцию "Cheats", в меню хитростей нажмите  +  + **Select**.




*** Выбор уровня.**

Подсветите курсором опцию "New Game" в главном меню. Нажмите и удерживайте **L1** + **R2** +  +  + **Select**. Подсветите опцию "New Game" снова и нажмите **LEFT** или **RIGHT**, чтобы выбрать уровень. Затем нажмите **X**, чтобы начать игру.



*** Показать остаток жизни врагов.**

Сделайте паузу в игре, затем нажмите **R2** + **L1** +  +  и нажмите **Select**. Выберите опцию "Cheats", в меню хитростей нажмите **L2** + **R2** +  + **Select**.



*** Смертельный удар.**

Сделайте паузу в игре, затем нажмите **R2** + **L1** +  +  и нажмите **Select**. Выберите опцию "Cheats", в меню хитростей нажмите **L1** + **L2** + **R1** +  + **Select**.

*** Неограниченные продолжения**

Сделайте паузу в игре, затем нажмите **R2** + **L1** +  +  и нажмите **Select**. Выберите опцию "Cheats", в меню хитростей нажмите **L1** + **R2** + **R1** + **Select**.

*** Super power-ups**

Сделайте паузу в игре, затем нажмите **R2** + **L1** +  +  и нажмите **Select**. Выберите опцию "Cheats", в меню хитростей нажмите **L1** + **R1** + **Select**. Поднимите любой power-up, чтобы увеличить соответствующий атрибут до 100%.

*** Подсказки.**

❖ Обязательно обследуйте любые предметы, чтобы отыскать power-up и другие полезные находки. Разбивайте как можно больше ящиков, коробок, бочек и других предметов, которые встретите по ходу игры. Большинство неподвижных предметов

на уровне содержит различные полезные находки, которые пригодятся Вам в приключениях.

❖ Все враги в игре понимают только один язык — силы и насилия. Все монстры имеют различные атаки, используют характерную тактику и действуют в довольно разнообразной манере. Например, зомби, размахивающий ножами, атакует совсем по-другому, чем пауки-демоны. Изучайте характерные атаки, движения и приемы каждого врага и сохраните свое здоровье в целости.

❖ Сражаясь с различными врагами, необходимо точно рассчитывать момент для собственных атак. Большая часть врагов останавливается и начинает дико орать, а иногда совершает и другие довольно странные поступки. Это самое лучшее время для атаки. В этот момент проведите трехударную комбинацию и уничтожьте врага или нанесете ему серьезный ущерб. Если Вы не дожидаетесь этого момента, то враги почти наверняка блокируют Ваши атаки, а затем укусят, швырнут, или врежут Вам так, что Вы грохнетесь на землю.

❖ Если в помещении находятся два врага, постарайтесь использовать такие power-up, как шипастую бомбу или землетрясение, если они у Вас есть. Вышибите дух из обоих врагов, находящихся в этой зоне, и безусловно победите.

❖ Не берегите Ваши power-ups для схваток с боссами. Вы не сможете использовать их против этих врагов, поэтому смело пользуйтесь power-up против самых разнообразных монстров, которые будут атаковать на уровнях. Таким образом сохраните жизненную энергию и в хорошей спортивной форме сразитесь с боссами.

❖ Если враги собьют Вас на землю, быстро нажмите кнопку ■, чтобы моментально вскочить на ноги. Вы очень уязвимы, когда находитесь на полу, и некоторые монстры попытаются растоптать Вас в клочья и вышибить дух.

❖ Если хотите избежать схватки с каким-нибудь монстром, просто удерживайте кнопку L1, и сможете проскочить мимо него. Однако, схваток с некоторыми монстрами избежать невозможно. Кроме того, в определенных ситуациях, Вы обязательно

должны победить определенного монстра или монстров, прежде чем сможете открыть дверь или отыскать такие предметы, как, например, ключи.

Не старайтесь захватить все кровавые мешочки. Если у Вас достаточен их запас, и здоровье в порядке, то не нужно их и отыскивать. Вместо этого оставьте их там, где они лежат. Может быть позже по ходу игры они Вам пригодятся. Кроме того, Вы всегда можете вернуться назад и отыскать их, если возникнет такая необходимость.

* Боевые приемы.

Когда Вы встречаетесь лицом к лицу со смертельно опасными врагами, то нужно проявить достаточное умение, одной силы и смелости недостаточно. Для того, чтобы выжить, лучше всего первым нанести удар, постараться и второй раз нанести удар прежде, чем это успеет сделать враг и, конечно, надо суметь нанести последний завершающий удар. Вот список боевых приемов, которые позволят выжить в самых трудных сражениях.

Защитный прием — Удерживайте кнопку

● Сбить врага наземь — ▲.

Удар топором — ● + ▲.

Комбинация 1 — ■, ✕, ✕.

Комбинация 2 — ✕, ■, ■.

Смертельный удар — ✕ + ■.

Когда оказываетесь в воде, чтобы плыть, нужно удерживать кнопку ■.

Чтобы глотнуть свежего воздуха и вынырнуть на поверхность, плывите вверх и нажмите кнопку ▲.

Чтобы выбраться из воды, вынырните на поверхность у низкого берега и нажмите кнопку ✕.

Чтобы нырнуть поглубже, когда находитесь в воде, еще раз нажмите кнопку ▲.

* Проходить сквозь стены.

На экране главного меню, удерживая R2 + L1 + ● + ■, нажмите Select. Сообщение, появившееся на экране, подтвердит правильность ввода кода.

NINJA

* Выбор уровня.

Когда игра загружена и появился



экран "Checking Memory Card", нажмите **L2, L2, L2, R2, R2, R2**. Если все сделаете правильно, увидите слова "Del's cheat on". Теперь на главном меню Вы сможете выбрать уровень, работая кнопками вниз — вверх.

Другой вариант - **L2(x2 раза), R2(x2)**.

*** Детский режим.**

Нажмите **L2(x3), Select(x3), R2(x3)**, затем "Start".

*** Босс Weaker.**

Поставьте игру на паузу в начале битвы с боссом. Затем нажмите **L2(x3), R2(x3), ▲(x6)**.

*** Неуязвимость и предметы.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **L1, L2, L1(x3), L2(x3), ●, ▲, ■, ●, ▲, ■**.

*** Неуязвимость.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **L2(x3), R2(x3), ●, ▲, ■, ●, ▲, ■**.

*** Все оружие.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **R2(x3), L2(x3), R2(x3), L2(x6)**. Повторите этот код для выбора следующего доступного оружия.

*** Получить меч.**

Наберите **LEFT, RIGHT(x2), UP, X(x2), ■** на главном меню.

ODDWORLD 2: ABE'S EXODDUS

*** Пройти на следующий уровень.**

Удерживая **R1**, нажмите **●, ●, X, X, ■, ■** по ходу игры.

Примечания:

— Никакие видеовставки проигрывать не будут.

— На последнем уровне этот трюк доставит Вас прямо к финишу игры.

*** Непобедимость.**

Во время игры удерживайте **R1** и наберите **●, ▲, ■, X, DOWN, DOWN, DOWN, ●, ▲, ■, X**.

*** Открыть голосовые замки.**

Чтобы открыть голосовые замки, нужно нажать соответствующие кнопки после того, как Вы услышите полный звуковой код. У первого голосового замка Вы услышите слово "hi", тогда нажмите кнопки **L1 + ▲**, чтобы дать правильный ответ. Затем подождите последовательности из трех "звуков" и быстро скопируйте их нажав соответственно **L2 + X, L2 + ▲**, а затем **L2 + ■**. Если Вы допустите ошибку, то услышите в ответ смех, а если сделаете все правильно, то дверь откроется.

O.D.T.

*** Полная энергия.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ■**.

*** Полные боеприпасы.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, ●, ■**.

*** Полная мана.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ●**.

*** Секретный персонаж Sofia Hawkins.**

На главном меню нажмите быстро **L1, L2, R2, R1** и услышите звук. София будет к Вашим услугам, когда отправитесь на экран выбора персонажей.

*** Секретный персонаж Karma The Ex-Deviant.**

На главном меню нажмите **R1, R2, L2, L1** и услышите звук. Карма теперь наравне с другими на экране выбора персонажей.

*** Полные показатели.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **●, ▲, L1, L2, R1**, услышите звук. Войдите на stat экран и обнаружите заполненный зеленый индикатор, который можно распределить по разным показателям. Если повторите процедуру несколько раз, то поднимите их до максимума.

*** Усовершенствование имеющегося оружия.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **R1, L1, R2, L2, LEFT, RIGHT, UP, DOWN**, услышите звук. Увидите на stat экране до какой степени усовершенствовалось Ваше оружие. Повторите операцию несколько раз, если хотите новых усовершенствований.

*** Усовершенствование имеющихся заклинаний.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **DOWN, ▲, Select, L1, R1, Select** услышите звук. Войдите и просмотрите все свои заклинания (Spells). Увидите, что они здорово усовершенствованы. Повторите операцию несколько раз, если хотите сделать их еще мощнее.

*** Усовершенствовать свои возможности.**

Поставьте игру на паузу и нажмите

■, ●, ▲, Select, LEFT.

*** 50 жизней.**

Поставьте игру на паузу и нажмите **UP, ●, RIGHT, Select, ■.**

*** Выключить вражье здоровье.**

Поставьте игру на паузу и нажмите

▲, ■, ●, ▲, ●.

*** Завершение игры.**

Абсолютное окончание игры возможно только после прохождения ее на уровне трудности "Hard".

ONE

*** Премиальный уровень.**

Когда успешно закончите игру, подождите пока название вновь появится на экране (не выключайте игру). Затем введите пароль:

"1MORELVL" — сможете сыграть на довольно коротком, но интересном премиальном уровне.

OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY

*** Драться за Mizoguchi.**

На титульном экране нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, DOWN, UP, RIGHT, LEFT, L2, R2**. Mizoguchi будет доступен в режиме versus mode.

PARASITE EVE 2

*** Секретные премиальные предметы.**

Каждый раз, когда завершаете игру с определенным количеством экспериментальных очков (EXP points), Вы получаете в награду ранг и дополнительные предметы, которые можно приобрести в магазинах (см. таблицу). Неважно, насколько хорошо Вы выступили, все равно не сможете добиться ранга "A" или "S" при первом прохождении игры. Просто не сможете получить достаточного количества экспери-

EXP Points	Ранг	Дополнительные предметы
400,001 +	S	Gunblade, Ringer's Solution, Eau De Toilette
200,001 — 400,001	A	Hyper Velocity, Hlnter Goggles, MP Boost 2
75,001 — 200,000	B	MM1, Airburst Grenades, Recovery 3
72,001 — 75,000	C	M249, 44 Maeda SP Rounds, Cola
68,001 — 72,000	D	44 Mongoose, Magnum Rounds, Skill Crystal
66,001 — 69,000	E	AS12, R.Slug Rounds, Firefly Rounds
62,001 — 65,000	F	Aya Special, 9mm Spartan Rounds, Lucky Card
57,001 — 62,001	G	Javelin, MD Player, Holy Water
51,001 — 57,000	H	Pike, Lipstick, Tactical Armour
44,001 — 51,000	I	Hammer, Belt Pouch, MP Boost 1
16,001 — 44,000	J	M203, Protein Capsule, 9mm Hydra
14,511 — 16,000	K	M9 Bayonet, M4A1 M Clip, Flare
0 — 14,510	L	Monk Robe, Medicine Wheel, Recovery 2

P

ментальных очков. Вы должны попытаться достичь этих рангов в других режимах. Например, Replay, Bounty, Scavenger и Nightmare.

*** Bonus Rankings.**

Когда успешно завершаете определенные игровые режимы, Вы получаете ранговую премию. Например, если Вы закончите режим Bounty Mode с результатами, за которые можете получить ранг "S", то, на самом деле, получите ранг "B".

Режим (Mode)	Уровень ранговой премии (Bonus Ranking levels)
Buonty	1
Scavenger	2
Nightmare	3

*** Премияльное оружие.**

❖ Hyper Valocity. Это оружие можете получить только в режиме Replay Mode, если сумеете завоевать ранг "A". Оно довольно медленно действует, но очень мощное и наносит смертельные повреждения. Стоит 20.000 BP.

❖ Gunblade. Это оружие Скволла из игры Final Fantasy VIII, но Вы можете получить его, только достигнув ранга "S". Используйте кнопку R1, чтобы нанести удар, и кнопку R2, чтобы выстрелить, когда меч поразит врага. Gunblade использует боеприпасы для ружья, так что чем лучшие боеприпасы Вы используете, тем больше повреждений Вы наносите врагу. Это оружие можно получить только в режиме Replay Mode и стоит оно 10.000 BP.

❖ Monk Robe. Эту броню получить очень легко, даже если Вы слабенький игрок. Вы должны закончить игру, имея 14,510 или даже меньше. Оно доступно в режиме Replay mode, приобрести его можно за 3000 BP.

*** Режимы Bounty и Replay.**

Успешно завершите игру, чтобы открыть эти режимы.

*** Режим Scavenger.**

Успешно завершите игру по крайней мере с 69001 EXP.

*** Режим Nightmare.**

Успешно завершите режим Scavenger.

Головоломки 2-го диска.

*** Маршрут Пирса**

Поднимитесь на южном лифте в помещение B1, пройдите по коридору между спальными комнатами и кладовкой, там где видели красное пятно перед началом газовой атаки. Сразитесь здесь с гуманоидом, который откроет огонь, и получите карточку (Bowman Card). Затем спуститесь вниз в помещение B2, откройте закрытые коридоры в восточную зону своей карточкой. Так или иначе, Вы окажетесь в очень знакомой операционной комнате. Возьмите здесь аптечку с полки на северовостоке, а заодно найдите среди висящих белых рубашек в коридоре, так называемый, Autodrawley.

Откройте югозападную дверь и окажетесь в лаборатории, увидите здесь коробку и телефон. На самом деле, самый большой интерес здесь представляет включенный laptop (портативный компьютер), на котором написано странное слово Melissamaya, а кроме того, зеленый червяк, ползающий в верхней части экрана. Понятное дело, что компьютер явно заражен вирусом, и Вам необходимо поменять код доступа к laptop'у. Но как узнать этот код?

Взгляните на белую доску в комнате и возможно догадаетесь как узнать код, глядя на сентябрьский выпуск "Aerith", который должен быть на столе и в котором скрывается ответ. После того, как внимательно все рассмотрите, Вы поймете, что тип по имени Yoshida прихватил этот журнал для своих собственных целей.

Вернитесь обратно в спальное помещение, отыщите постель Yoshida (она должна быть справа от главной двери), и на ней увидите нужный Вам сентябрьский выпуск, где найдете метод как раскрыть нужный код (CBAVC) = (AB2C2). Буквы располагаются в алфавитном порядке, и после каждой повторяющейся буквы указано количество повторов, т.е. столько, сколько раз эта буква

встречается в изначальном коде.

Теперь Вы знаете точный метод взлома зараженного вирусом компьютера. Можете вернуться в лабораторию и ввести правильный код, чтобы попасть в соответствующую систему информации. Этот **A3EILM2S2Y**.

Помните это странное слово Melissamaa, написанное на обоях? Однако, это не все. Выберите букву D, и Вы окажетесь перед выбором из многочисленных вопросов, разделенных на серии по три.

Некоторые вопросы можно перевести, но некоторые, к сожалению, не удастся.

Вопрос: Кто первым обнаружил симптомы Неомитохондрии?

a) Akeme Nagajima

b) Satome Nagajima

c) Kiyome Nagajima. *

По видимому, их обнаружил Kiyome, судя по звездочке.

Следующий вопрос: Что за организация непосредственно руководит деятельностью агентства M.I.S.T.?

a) CDC

b) FBI *

c) CIA

Судя по всему, FBI (ФБР).

Как зовут оперного певца, который оказался первой неомитохондрией в Америке, что привело к Манхэттенскому инциденту?

a) Melissa Pierce *

b) Maria Pierce

c) Mary Pierce

Судя по всему, Melissa Pierce.

Следующий вопрос: Что за кличка была дана персонажу, который верил в то, что первый человек был обнаружен в Африке?

a) Mitochondria Adam

b) Mitochondria Eve *

c) Mitochondria First

Это Mitochondria Eve.

Что является результатом химического превращения сахаров, жиров и кислот, которое осуществляется митохондриями?

a) ATP *

b) ADP

c) NAD

Это — ATP.

Вопрос: В каких из следующих живых организмах, могут существовать митохондрии?

a) Bacteria

b) Beetles *

c) Plankton

В Beetles.

Как называется пустыня в Неваде, под которой расположен подземный испытательный полигон?

a) Gobi Desert

b) Mojave Desert *

c) Arizona Desert.

Пустыня Mojave.

Вопрос: Как называется город, под которым расположен подземный испытательный полигон?

a) Drytown

b) Dryvalley

c) Dryfield *

Ответ: город Dryfield.

Когда ответите на все вопросы правильно, сможете получить всю информацию об организации, которая все это дело устроила.

* **Маршрут Пирса (Pierce Route).**

Пройдите в помещение B2 и воспользуйтесь лифтом напротив комнаты Breeding Room. Когда Вы будете спускаться в неизведанные глубины, увидите по пути много сцен и окажетесь, наконец, в месте, известном под названием Shambala.

Итак, добро пожаловать в Shambala.

Первым делом пройдите к южному Promenade. Дверь на севере, так или иначе, закрыта, поэтому пройдите в часовню, выйдите наружу и идите до закрытой двери. Напротив этой двери увидите каменную плиту, на которой нарисованы три из четырех символов, заканчивающиеся круглым пятном. Установите соответствующий порядок на каждой из трех таблиц и вернитесь обратно в часовню. В самой южной комнате часовни Вы увидите панель с 15 фишками и кружочком в нижнем правом углу. Другими словами, когда Вы взглянете на эту картину, она будет выглядеть следующим образом см. схему 1.

Условные обозначения:

R — Red (красный);

Y — Yellow (желтый);

B — Blue (синий);

xx — Others (другие цвета);

O — Dot (пятнышко).

P

		Y				R
		Y				
B	--	R1	R2	R3	R4	/-- B
	--					--
		Y1	Y2	Y3	Y4	
		B1	B2	B3	B4	
		xx	xx	xx	0	
	/					
R	/	Y				

1

		Y				R
		Y				
B	--	B1	B2	B3	B4	/-- B
	--					--
		xx	xx	xx	xx	
		xx	xx	xx	xx	
		xx	xx	xx	0	
R	/	Y				

2

		Y				R
		Y4	xx	xx	xx	/
B	--	Y3	xx	xx	xx	-- B
	--	Y2	xx	xx	xx	--
		Y1	xx	xx	0	
R	/	Y				3

3

		Y				R	
						/	
B	--	xx	xx	xx	R4	/--	B
	--					--	
		xx	xx	R3	xx		
		xx	R2	xx	xx		
		R1	xx	xx	0		
R	/	Y					
		Y				4	

4

Теперь нам предстоит выстроить одну линию таким образом, чтобы одноцветные фишки синего цвета, расположились по верхней горизонтали. Тогда откроется гроб прямо напротив комнаты в часовне Shrine Panel Puzzle. Там найдете лекарство второго уровня, и картина будет выглядеть следующим образом см. схему 2.

На следующей таблице Вы видите, как в левом вертикальном ряду выстроились все четыре желтых квадратика (схема 3).

В результате этого Вы окажетесь словно запертым с тремя омерзительными жуками. Когда установите красные фишки по большой диагонали, то откроется запертая дверь (схема 4).

И как только войдете в нее, сразитесь с очередным боссом.

PERSONA 2: ETERNAL PUNISHMENT

* *Отладочное меню.*

Нажмите и удерживайте **Select + Start + L1 + R1** во время игры, чтобы вызвать на экран отладочное меню.

POOL HUSTLER

* *Скрытый режим Bowliard.*

На титульном экране нажмите **UP, UP, DOWN, ▲, ▲, ✕, ✕, LEFT, RIGHT, ■, ●**. Перейдите на экран главного меню и вы увидите новую опцию "Bowliard", позволяющую сыграть в удивительную комбинацию боулинга и бильярда.

POPULOUS: THE BEGINNING

* *Меню триков.*

Начните игру на первом уровне, передвиньте курсор на дерево на своем острове и нажмите **✕**. Повторите этот прием на каждом дереве Вашего острова и услышите грохот грома. Сделайте паузу и увидите новую опцию Cheat option в нижней части меню. Выберите ее и сможете тогда получить себе любое здание, любое заклинание к максимуму "мана"!

POWER RANGERS LIGHT-SPEED RESCUE

* Играть за Titanium Ranger.

Освободите Titanium Ranger на 7-м уровне. Затем закончите игру, дожидаясь, когда окончатся титры, и запомните игру. Загрузите запомненный файл, начните новую игру, и Titanium Ranger станет игровым персонажем. Обратите внимание, что Вы должны играть в режиме одного игрока, чтобы добратся до 7-го уровня. В противном случае, можете использовать в качестве кода **ULTIMATE**.

* Выбор уровня.

Введите в качестве кода **OMEGA**.

* Неограниченные продолжения.

Введите в качестве кода **FOREVER**.

* Открыть галереи.

Введите в качестве кода **SHOWCASE**.

QUAKE 2

* Секреты.

❖ Чтобы победить Makron значительно проще, старайтесь укрываться за колоннами и обстреливайте босса ракетами. Действуйте очень быстро, поскольку он может ликвидировать Вас буквально одним выстрелом из своего BFG 10K. Когда уничтожите машину-робот, встаньте за угол колонны, но не теряйте босса из вида. Тот словно потеряет Вас и начнет сконфуженно ходить назад и вперед. Вот тут-то и ликвидировать его своими гранатами или ракетами.

❖ Успешно закончите игру на уровне трудности Easy, запомните ее и получите доступ в опции "One Hit Kill" и "Weapon Stay", которые позволят Вам заметно облегчить себе жизнь в режиме нескольких игроков.

❖ Multiplayer Mode. Секретные арены для нескольких игроков. На уровне Hudophobia level войдите в холл, который весь окрашен в красный цвет. Остановитесь в центре и заметите потемневшую зону на стене. Выстрелите в это место и получите в награду BFG10K. Здесь также есть еще

один секрет. Прыгните в лужу воды и выстрелите в центр стены из суперружья. Получите в награду quad damage.

❖ На уровне Toxic Vats level войдите в узкий проход с лестницами по обеим сторонам. Поднимитесь по лестнице на платформу, где увидите движущийся кран. Пройдите по проходу в зону, где находится стеклянная платформа и hyperblaster. Взгляните вниз через стекло и увидите пушечку railgun, которая находится в небольшой луже токсичных отходов. Спрыгните вниз, нырните и получите пушечку в награду.

❖ Успешно закончите игру на уровне трудности Hard, запомните ее и получите доступ в опции Unlimited Ammo, All weapons, Game Speed, Blast Force, One Hit Kill и Weapon Stay, которые очень облегчат Вам игру в режиме нескольких игроков.

❖ Чтобы расправиться запросто с финальным боссом, как только войдете в комнату с боссом, немедленно сделайте шаг вправо, чтобы увидеть tank commander. Выстрелите в него из своего ракетомета, когда он бросится бежать в направлении летающего врага. Затем перебегите влево, выстрелите еще раз из своего hyperblaster, а когда закончатся боеприпасы, достаньте пистолет minigun и продолжите стрельбу. Затем расстреляйте другой tank commander, используя ракетомет, и таким же способом прикончите летающего врага.

❖ Успешно закончите игру на уровне трудности Medium, запомните ее и получите доступ к опциям Game Speed, Blast Force, One Hit Kill и Weapon Stay, которые облегчат Вам жизнь в режиме нескольких игроков.

* Тактика "Camping" в режиме Deathmatch mode.

Постарайтесь получить миниган или ракетную установку как можно раньше. Найдите удобное место для засады, чтобы без помех прицелился во врага с дальней дистанции. Дождитесь когда другие враги появятся и перешелкайте их снайперскими выстрелами.

* Уходы в сторону (Strafing).

Шаг влево или вправо — очень эффективный способ увернуться от вражеской атаки, освоите этот прием в со-

Q

вершенстве, если хотите побеждать друзей-товарищей в мультиматче. Начинающие игроки часто при прицеливании останавливаются для большей надежности. Сделайте шаг в сторону, противник промахнется, а Вы нашьпигуете его свинцом.

В этой игре подобная тактика работает безотказно.

* Атаки на бегу.

Когда Вы преследуете врага, то все понятно, шлепните его в затылок, и дело в шляпе! А вот когда за Вами гонятся — совсем другое дело!

Развернитесь на 180 градусов лицом к преследователям и откройте огонь на бегу (спиной вперед). Противник этого не ожидает, ведь он приготовился стрелять в спину. Запросто прикончите его, особенно из гранатомета или из ракетомета. При этом сами не пострадаете, что случается, если этим оружием пользоваться на близкой дистанции.

* Пропеллеры.

В игре много разных пропеллеров, которые позволяют Вам подлететь на самый высокий уровень. Когда Вас преследуют, и здоровье уже на минимуме, с помощью пропеллеров сумеете удрать быстро и уверенно. Они также позволяют занять неплохую позицию для обстрела.

* Бег по синусоиде.

Очень просто поразить цель,двигающуюся по прямой, а вот если Вы делаете при этом рывки из стороны в сторону (словно по синусоиде), то шансов остаться в живых заметно больше. Обязательно используйте этот прием, перебегая широкие открытые пространства, которые может простреливать враг.

* Подсказки.

❖ Когда предстоит сразиться с многочисленными врагами, первым делом уничтожьте самого дальнего. Он немедленно набросится на соседа, и если Вы достаточ-

но умелы, то сможете устроить им настоящий междусобойчик, а сами просмотрите смешной спектакль.

❖ Если враг не видит Вас, то прикончить его легко. Прицельтесь в голову, одного выстрела будет достаточно.

❖ Не стройте из себя храбреца, вовремя сбежать вовсе не трусость. Вернитесь в эту комнату позже, когда обстановка изменится.

❖ Заманите врагов послабее в узкие тоннели, там легче их прикончить, а затем сконцентрируйтесь на самых сильных врагах, с ними лучше разбираться на открытых участках.

❖ Швыряйте гранаты рикошетом от стен или других препятствий, можно даже не высовываться из укрытия.

❖ Совсем не обязательно пробираться во все секретные зоны, но там можно найти дополнительные боеприпасы и здоровье.

* Отладочное меню.

Введите в секции кодов букву "q" пятнадцать раз подряд.

* Все оружие.

Поставьте игру на паузу и нажмите

■ + ● + ▲ + ✕ два раза подряд.

* Непобедимость.

Поставьте игру на паузу и нажмите L2, L2, R1, R2, R1, L2.

* Получить трики.

Когда закончите игру, сможете получить доступ к режиму Multiplayer game с вариациями. Эти вариации связаны с трудностью уровня, на котором Вы завершаете игру. Вот что это значит.

❖ Призовые опции на уровне сложности Easy (Bronze Cheats).

Закончите и запомните игру на уровне трудности Easy, получите две призовые опции: "One Hit Kill" (убить с одного выстрела) и "Weapons Stay" в режиме мульти (multiplayer).

❖ Призовые опции на уровне сложности Medium (Silver Cheats).

Закончите и запомните игру на уровне трудности Medium, получите четыре игровые опции: "Game Speed", "Blast Force", "One Hit Kill" и "Weapons Stay" в режиме мульти.

❖ Призовые опции на уровне сложности Hard (Gold Cheats).

Успешно завершите игру на уровне трудности Hard, получите сразу шесть призовых опций "Unlimited Ammo", "All Weapons", "Game Speed", "Blast Force", "one Hit Kill" и "Weapons Stay" в режиме мульты.

СЕКРЕТЫ НА УРОВНЯХ.

* Миссия 1, зона 1 (Location 1).

❖ Секрет 1. Войдите в воду справа, нырните и найдите броню с боеприпасами.

❖ Секрет 2. Расстреляйте ящики с изображением черепа, найдите бронированный жилет (Jacket Armour).

❖ Секрет 3. Спрыгните с края откоса, убейте легкого охранника, расстреляйте стену позади лестницы и найдите патроны, затем поднимитесь по лестнице обратно вверх.

❖ Секрет 4. Выстрелите в красный символ над дверью, вскроете стену справа, где и найдете Супер-Адреналин.

* Миссия 1, зона 3.

❖ Секрет 1. На обратном пути увидите открытый люк, а там потрясающая штука Quad Damage.

* Миссия 1, зона 4.

❖ Секрет 1. Спрыгните в воду, спуститесь под воду, здесь под ступеньками найдете еще один Quad Damage.

❖ Секрет 2. Спуститесь по склону прямо перед собой и выстрелите в стену — откроется проход.

* Миссия 1, зона 5.

❖ Секрет 1. Спрыгните в нижнюю зону, сверните налево, пройдите в проход слева, за которым увидите треснутую стену. Выстрелите в нее и она не устоит.

* Миссия 2, зона 1.

❖ Секрет 1. Расстреляйте красный символ там, где находился Стрелок (Gunner), чтобы вскрыть секцию стены слева. Найдете внутри Мегаздоровье.

* Миссия 2, зона 2.

❖ Секрет 1. Вырубите лазеры, затем пройдите через большие серые двери. В конце прохода обнаружите комнату с Энфорсером и Берсеркером. Выстрелите в стену возле патронов и надете ChainGun.

* Миссия 2, зона 3.

❖ Секрет 1. Откройте клетку прямо перед собой, выстрелите в заднюю стену и найдете Гипер-Бластер.

* Миссия 2, зона 5, босс Танк.

❖ Секрет 1. В зоне босса есть две секретные комнаты по обеим сторонам. Выстрелите в стену и сможете открыть их.

* Миссия 3, зона 1.

❖ Секрет 1. Справа найдите Quad Damage в нише; выстрелите в стену, чтобы открыть этот альков.

❖ Секрет 2. Выстрелите в стену в левом углу и обнаружите Iron Maiden, подойдите к лифту, найдете еще одну такую же штуку и Gunner. Отсюда сможете прикончить Паука-Арахнида и Берсеркера внизу.

* Миссия 3, зона 2.

❖ Секрет 1. Пройдите на другую сторону колонны с картой и выстрелите в нее. Обнаружите лестницу, в верхней части которой найдете броню Body Armour.

* Миссия 3, зона 3.

❖ Секрет 1. Спрыгните с края моста и пройдите через сточные воды, найдете в последней комнате бронекостюм.

* Миссия 3, зона 5.

❖ Секрет 1. Выстрелите в символ на стене и найдете броню.

❖ Секрет 2. Прижмитесь потеснее к стене, пройдите по узкому карнизу, найдете броню и Environmental Suit (защитный костюм типа химзащиты).

❖ Секрет 3. Выстрелите в склон слева, откроется проход, найдете внутри power-up неуязвимости.

* Миссия 3, зона 6.

❖ Секрет 1. В этой точке Вам нужно поднять секцию трапа-перехода справа от хранилища токсичных отходов (Toxic Waster). Возьмите костюм химзащиты и нырните под воду. Следуйте по проходу, найдите Rail Gun за перекладинами, выстрелите в символ наверху и получите это оружие.

* Миссия 4, зона 2.

❖ Секрет 1. Расстреляйте стену слева, возьмите внутри несколько гранат и обнаружите Strogg Dog.

❖ Секрет 2. Выстрелите в красный символ справа от моста, развернитесь, войдите в крайнюю зону моста, где найдете Quad Damage.

* Миссия 4, зона 3, Guardian Boss 2.

❖ Секрет 1. Пройдите через дверь,

расстреляйте первое окно слева, на дне пруда внизу найдете кучу боеприпасов.

RAINBOW SIX

* Оружие бейсбольная бита.

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L1, нажмите ● (x2), ■, X, ▲ (x2), ●, X.

* Террористы кверху ногами.

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L1, нажмите X (x2), ●, ■, ● (x2), ▲, ●.

* Режим Supermen mode.

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L1, нажмите X, ■, ▲ (x2), ●, ■, X (x2).

* Режим Free-for-all mode.

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L1, нажмите ●, ▲ (x2), X, ●, ■, X, ▲.

* Просмотреть концовку.

Поставьте игру на паузу, затем, удерживая L1, нажмите ■, ▲, ■ (x2), ● (x2), X, ▲.

Обратите внимание! Приведенные выше коды могут быть введены также и в главном меню.

* Лунная гравитация.

Во время игры нажмите и удерживайте L2 + ●.

* Коллекция кодов.

Поставьте игру на паузу, затем удерживайте L1 и наберите:

* Непобедимые Hostages: ●, ●, ■, ▲, X, ▲, X, ●

* Восстановить здоровье: ▲, ▲, X, ●, ●, X, ■, ■

* Просмотр всех карт: X, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, X

* Открыты все двери: ▲, ■, ■, ▲, X, ●, ■, ▲

* Непобедимость: ■, X, ▲, ▲, X, ■, ●, ●

* Все основное оружие: X, ● (x2), ▲, ■, X, ■, ●

* Все вторичное оружие: X, ▲, ■, ●, ■, X, ▲, ■

* Нести все предметы: ▲, X, X, ●, ■, ●, X, ▲

* Выбор уровня: ●, X, ●, ■, ■, ▲, X, X

* Нет террористов: ▲, ●, ●, ▲, ■, X, ▲, ●

* Все атрибуты по максимуму: X, ■, ▲, ▲, ●, ■, X, X

* Восстановить боеприпасы: ■, ■, ●, ▲, X, ▲, X, ▲

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

* Играть за Ralph.

Введите пароль LVPVS.

* Играть за George и Ralph.

Введите пароль SM14N.

* Играть за Lizzie, George и Ralph.

Введите пароль S4VRS.

* Играть за Myukus.

Введите пароль NOT3T.

* Играть за альтернативного Myukus.

Введите пароль B1G4L.

RAYCRISIS: SERIES TERMINATION

* Корабли R-Gray 1 и R-Gray 2.

Успешно завершите режим original mode без продолжений с любым кораблем, чтобы открыть R-Gray 1 и R-Gray 2.

* Галерея.

Успешно завершите режим special mode с четырьмя любыми кораблями (включая один из R-Gray кораблей). Каждый раз завершая игру, Вы будете открывать три новых работы в галерее.

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

* Мини-игра Classic Rayman.

Получите более 90% Lums в конце игры. Дайте появиться экрану credits, чтобы завершить основную игру и сыг-

рать в мини-игру.

*** Секреты.**

Желтые лумы в количестве 800 штук необходимо собрать по ходу игры. Когда соберете их все на каждом уровне, то обязательно победите в игре в целом.

Супер желтые лумы. Соберите один из этих лумов и Вам зачтется сразу 5 обычных лумов. Вы увидите их по сияющим, улыбающимся "рожицам".

Зеленый лум. Они находятся на каждом уровне и, по существу, играют роль пунктов отгрузки. Если у Вас есть такой лум, то Рейман, если даже погибнет, начнет снова с того места, где Вы нашли зеленый лум.

Красные лумы также находятся на каждом уровне и добавляют некоторое количество здоровья к индикатору энергии. А это всегда неплохо.

Пурпурные лумы позволяют Рейману приобрести дополнительную способность после того, как он найдет второй серебряный лум. Нужно просто выставить этот пурпурный лум, а чтобы "прикрепиться" к нему, а затем нажать прыжковую кнопку, чтобы перемахнуть в нужное место.

Серебряные лумы. Можно получить, только успешно завершив определенные уровни. Каждый такой лум дает нашему ушастому герою новую способность, помогающую преодолевать сложнейшие препятствия и успешно побеждать врагов.

*** Секреты на уровнях.**

— Уровень Fairy Glade.

Pirate in the Fort. Когда окажетесь в лесу, встаньте на деревянную панель, а когда пират швырнет в Вас бомбу, отскочите назад. Бомба взорвется, разрушит деревянную панель, и Вы сможете нырнуть в образовавшееся отверстие. Обратите внимание, что достать пирата Вы в любом случае не можете. Так что и не пытайтесь.

Machine Holding Ly. Следуйте вдоль

трубы прямо в пещеру и увидите бочку и машину на заднем плане. Возьмите бочку, пройдите к замечательному изобретению и обратите внимание на три знака "X". Нужно бросить бочку в каждый из этих знаков. Чтобы увернуться от бомб, швырните бочку вверх и уничтожьте бомбу, но ни в коем случае не двигайтесь. Бомба будет уничтожена, а Вы должны тут же схватить бочку. Продолжите эту процедуру, пока не победите машину, которая удерживает Ли.

— Уровень Whale Bay.

Barrel Boss. Он, на самом деле, слабак. Уклоняйтесь влево и вправо. Самое трудное выбраться из этой зоны. Запрыгните на деревья, заберитесь на самое высокое, а затем перемахните на следующую зону.

Blue Boss of Mask N1. Используйте пурпурные Lumz, чтобы приблизиться к нему, а с последнего Lumz совершите мощнейший прыжок и выстрелите в синий сталактит позади босса. Если Вы сумеете попасть, то обрушите сталактит ему на голову и тут ему конец. Вернитесь в верхнюю часть уровня, перемахните туда, где атаковали сталактит, заскочите на новый пурпурный Lumz и дальше через водопад.

— Уровень Menhir Hills.

Taming the Shell. Shells — это, на самом деле, ракеты с ногами, выскакивающие из собачих конур. Когда увидите их, отправляйтесь за ними, а затем начинайте бегать по кругу. После четырех кругов с ними что-то происходит, и Вы можете запрыгнуть на них и ехать куда угодно.

Fortress. Используйте эти Shells, чтобы открыть укрепленные двери. После того, как активируете выключатель, хватайте очередной Shell и езжайте на нем прямо в дверь, но обязательно прыгайте прежде, чем он врежется.

— Уровень Cave of Bad Dreams.

2 One-Eyed Monsters. Прицельтесь в двух одноглазых монстров, уворачивайтесь от их атак, остерегайтесь перекрестного огня, а когда справитесь с главным боссом, возьмите Желтый orb и установите его на желтый треугольник.

Yellow Cyclops Boss. Просто следуйте за этим боссом, атаковать его не нужно. Когда он выстрелит в Вас черепами, ата-

куйте их, попадите как можно точнее, а после этого сможете запрыгнуть на них, словно на платформу. Обратите внимание, что как только выстрелите во второй череп, первый череп тут же грохнется на землю. Так что двигаться нужно очень быстро.

— Уровень *The Canopy*.

Rescue Globox. После того, как освободите Глобокса, убедитесь, что он не отстает от Вас. Он жуткий трус и при виде опасностей и плохих парней тут же где-нибудь спрячется. Обязательно вернитесь и заберите его с собой, поскольку Вам очень необходима его способность вызывать шторм и дождь для того, чтобы пройти в определенные части уровня. А, кроме того, он Ваш друг.

— Уровень *The Sanctuary of Stone and Fire*.

Them Pesky Ninjas. Чтобы победить босса Ninja и его приспешников, нужно очень точно действовать. Бегайте вокруг зоны, а когда Ninja появится позади Вас, прыгайте вперед, развернитесь и тут же атакуйте. Но не пытайтесь срубить ему голову, обязательно отпрыгните в сторону, иначе он обязательно зацепит Вас своим крюком.

— Уровень *Beneath the Sanctuary*.

The Floor Panel. Когда подлетите к свисающей зеленой колонне, обратите внимание на панель на полу, прицельтесь в нижнюю клиновидную часть, и тогда Ваш выстрел рикошетом попадет в панель, проломит ее, и Вы сможете двигаться дальше.

Yellow Crazy Boss. Очень похож на своего синего братца, и ему нужно как следует врезать по башке сталактитом. В общем, то же самое, но поскольку он вышел на тропу войны, то жутко зол, и выполнить подобную атаку нужно три раза. Бегайте по уровню, перепрыгивайте через его огненные атаки, а когда доберетесь до паутины, подпрыгните развернитесь и атакуйте сталактит. Он грохнется на голову, но эту процедуру нужно повторить три раза.

— Уровень *Tomb of Ancients*.

Defeating your Friend. На самом деле, Вам не нужно сражаться со своим другом Кларком. Вы должны активировать три выключателя на стене, чтобы образовался лазерный луч, а затем прыгнуть через него,

а друг Ваш, словно загипнотизированный, последует за Вами и, естественно, грохнется наземь. Когда он будет лежать на животе, уничтожьте на его спине специальное устройство. Друг снова придет в себя.

— Уровень *Crow's Nest*.

The End Boss Fight!

Форма первая: Робот Walker. Вам нужно "вернуть" обратно точно в робота те бомбы, которые он в Вас выпускает, и тогда он наступит на них и, естественно, взорвется. Когда он будет стрелять, сдвиньтесь немного вправо так, чтобы отраженные бомбы отлетали прямо на него. Трех удачных попаданий ему будет достаточно, и перед Вами появится вторая форма.

Вторая форма: Робот Flyer. И этого босса нужно атаковать таким же образом, отправляя в него его же собственные бомбы и снова надо встать так, чтобы отраженные бомбы имели шансы на точное попадание. Уворачивайтесь от мин и выстрелов босса, будьте осторожны и терпеливы. Когда он будет уже почти при смерти, то атакует Вас совершенно новым оружием — самонаводящейся ракетой. Уворачивайтесь от ракет, а когда он появится сзади от Вас, направляйтесь прямо к Razorbeard и, как только увидите, что ракета начинает делиться, немедленно отскочите в сторону, и она врежется прямо в босса. Вот так и действуйте, пока не победите окончательно.



Совет. Если Вы набрали достаточное количество бомб (например, 88% или даже чуть выше), то после того, как закончите игру и просмотрите все титры, Вы сможете сыграть еще один уровень, выполненный в стиле первой версии игры Rauman 1. Это замечательное развлечение.


* Конец игры. *Special Bonus Level*.


Когда Вы победили финального босса, не думайте, что игра на этом закончилась. Приготовьтесь снова отыскать еще 100 желтых лумов в дополнительной игре, очень напоминающей старые двухмерные бродилки, и тогда действительно одержите полную победу. Для тех, кто не играл в пер-

вую версию Rayman, дадим несколько советов, которые помогут им разобраться в существующих небольших различиях.

Helicopter. Как Вы знаете, уши нашего героя, все равно что лопасти вертолета, и он может их использовать для управления в различных миссиях. По существу, это одно из главных оружий в арсенале Реймана. Оно по существу не изменилось, за исключением того факта, что вертолетик действует только временно, и Вы не можете отключить действие вертолета, когда он запущен. Учтите это.

Fists of Fury. Вместо удара кулаком (Fists shot), Рейман может катапультировать свой сжатый кулак в белой перчатке прямо во врага. Для этого нужно удерживать кнопку  и отпустить ее в тот самый момент, когда сочтете, что атака достаточно заряжена, и нанести удар с достаточно дальней дистанции. Кроме того, Вы можете удерживать кнопку достаточно долго, чтобы рука Реймана начала вращаться, а затем только отпустить кнопку. Когда рука отлетит на нужное расстояние, снова нажмите кнопку  и остановите кулак прямо в воздухе. Теперь можете снова отпустить кнопку, когда перчатка укажет нужное Вам направление, и таким образом Вы сможете схватить объекты, находящиеся на достаточно далеком расстоянии внизу, вверх, сбоку и вообще где угодно.

Funny Faces. Теперь Рейман может строить разные смешные рожи, для чего нужно нажать только кнопку , а затем посмотреть какая смешная физиономия станет у него.

Blonde Wing-ly Worms. Эти червяки разбросаны по всему уровню, и похоже, что нанюхались наркотиков. Выстрелите своим верным кулаком прямо в какого-нибудь такого червяка, и они будут словно загипнотизированы. Затем нажмите кнопку , чтобы заманить их в нужное место, и прыгните им прямо на голову. Тогда, словно оттолкнувшись от трамплина, сможете добраться до самого отдаленного предмета, высокого карниза или платформы.

RC STUNT COPTER

* Секретные коды.





Вы хотите получить доступ на все

уровни игры без особых проблем? Введите ниже следующие коды на экране главного меню. Если коды введены правильно, то услышите как голос за экраном скажет: "Читес невер проспер" (Использование трюков не приводит к успеху).





* Тренировочные уровни.

Нажмите **DOWN, UP, LEFT, RIGHT, , , , .**





Все золотые медали.

Нажмите **DOWN, UP, LEFT, RIGHT, , , , ** на титульном экране, услышите фразу "Cheater's Never Prosper" и на экране появится текст, подтверждающий правильность введения кода.

* Выбор уровня.

Нажмите **DOWN, UP, RIGHT, LEFT, , , , ** на титульном экране, услышите фразу (ту же самую), а текст на экране подтвердит введение кода.

* Дополнительные очки.

Нажмите **L2, R2, L1, R1, , , , ** на титульном экране. Если все правильно, услышите фразу и увидите на экране текст.

READY 2 RUMBLE

* Боксер бронзового класса.

Введите **BRONZE**, как название гимнастического зала в режиме Championship mode. Выйдите из этого режима, войдите в аркадный режим и получите доступ к боксеру Kemo Claw.

* Боксеры класса Champion.

Введите **CHAMP**, как название спортивного зала в режиме Championship. Выйдите из этого режима, войдите в аркадный и получите боксера Damien Black. Кроме него сможете получить доступ к боксерам Kemo Claw, Bruce Blade и Nat-Daddy.

* Боксеры золотого класса.

Введите **GOLD** как название гимнастического зала (Gym name) в режиме Championship. Выйдите из этого режи-

ма, войдите в аркадный и получите доступ к Nat Daddy, а также Kemo Claw и Bruce Blade.

*** Rumble Flurry Combos.**

Нажмите **L1 + R1**, чтобы попасть в режим rumble mode, а затем нажмите **● + X**, и Ваш боксер исполнит потрясающую комбинацию Rumble Flurry Combo. Это очень мощная атака, ее необычайно трудно заблокировать, поэтому она очень хороша в режиме Versus Mode, когда сражаетесь со своими друзьями.

*** Доступ в Damien Black.**

Выбирая очередного боксера нажмите **L1 + R2 + ■ + ●**.

*** Боксировать в Gum.**

Выберите аркадный режим для двух игроков, удерживайте **R1 + L1**, когда выбираете бокера на экране выбора персонажей, и продолжайте их удерживать, пока не появится на экране ринг.

*** Боксировать на ринге Two-Tier Arena.**

Выберите аркадный режим для двух игроков, удерживайте кнопку **L1**, когда выбираете боксера на экране выбора персонажей, а затем не отпускайте кнопку, пока не появится ринг.

*** Боксировать на Championship Arena.**

Выберите аркадный режим для двух игроков, удерживайте **R1**, выбирая боксера на экране выбора персонажей, и не отпускайте кнопку, пока не появится ринг.

**READY 2 RUMBLE BOXING:
ROUND 2**

*** Толстый боксер.**

На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT(x2), UP, DOWN, RIGHT, R1(x2), R2**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** "Тонкий" боксер.**

На экране выбора персонажей нажмите **RIGHT(x2), UP, DOWN,**

RIGHT, R1, R2. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Бессмертный боксер.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT, UP, RIGHT, DOWN, R1(x2), R2**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Большие перчатки.**

На экране выбора персонажей нажмите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, R1, R2**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

*** Костюмы чемпиона.**

Успешно завершите режим championship mode, чтобы открыть чемпионские костюмы.

*** Freak E. Deke и Michael Jackson.**

В аркадном режиме на экране выбора персонажей **R1(x13), R2, R1(x10), R2**. Звуковой сигнал подтвердит правильность ввода кода.

Другой вариант. Успешно завершите игру один раз в аркадном режиме, чтобы открыть Freak E. Deke, и дважды, чтобы открыть Michael Jackson.

*** G. C. Thunder**

Успешно завершите игру три раза в аркадном режиме, чтобы открыть G. C. Thunder.

*** Wild "Stubby" Corley**

Успешно завершите игру четыре раза в аркадном режиме, чтобы открыть Wild "Stubby" Corley.

*** Shaquille O'Neal**

Успешно завершите игру пять раз в аркадном режиме, чтобы открыть Shaquille O'Neal.

*** Freedom Brock**

Успешно завершите игру шесть раз в аркадном режиме, чтобы открыть Freedom Brock.

*** Rocket Samchay**

Успешно завершите игру семь раз в аркадном режиме, чтобы открыть Rocket Samchay.

* **Robox Rese-4**

Успешно завершите игру восемь раз в аркадном режиме, чтобы открыть Robox Rese-4.

* **Bill Clinton**

Успешно завершите игру девять раз в аркадном режиме, чтобы открыть Bill Clinton.

* **Hillary Clinton**

Успешно завершите игру десять раз в аркадном режиме, чтобы открыть Hillary Clinton.

* **Rumbleman**

Станьте чемпионом с каждым персонажем, включая призовых, на любом уровне сложности.

RESIDENT EVIL 2

* **Играть за Hulk.**

Закончите за Леона миссию А (сохраняя игру не более двух раз) и получите специальный ключ. При этом, чтобы получить ранг А, необходимо закончить миссию быстрее 2,5 часов.

Затем закончите за Клер миссию В (сохраняя игру не более двух раз) быстрее 2,5 часов и получив ключ.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

* **Победить финального босса.**

Когда встретитесь с финальным боссом (последняя трансформация Nemesis'a), загоните его обратно в угол, откуда он выскочил, с помощью своей ракетной установки (rocket launcher) и забросайте гранатами. Затем Вам необходимо вывести пушку на линию огня, для чего необходимо нажать три выключателя, отмеченные цифрами 1, 2 и 3. Когда с эти справитесь, выстрелите из пушки, чтобы уничтожить обломки, а затем она автоматически выстрелит, но уже в Nemesis'a.

У Вас после этого будет выбор, прикончить его самолично (увидите как это происходит в FMV) или просто удрать. Второй путь, повидимому, намного хуже, поскольку в результате самоличной расправы над ним, сможете добыть много разнообразных секретов в самом конце игры.

* **Chronos Gear.**

Скомбинируйте золотую шестеренку Gold Gear из головоломки Clock Goddess Puzzle с серебрянной шестеренкой (Silver Gear), получится шестеренка Chronos gear. Ее можно использовать, чтобы активировать часовой колокол. Вставьте эту шестеренку в механизм колокола на третьем этаже часовой башни (Clock Tower).

* **Сражение с Nemesis.**

Каждый раз когда Nemesis будет побежден, он обронит специальный предмет. Тут будут части орла, спрей первой помощи, детали оружия и боеприпасы. После первого боя получите Eagle Parts A. После второго — Eagle Parts B. После третьего — спрей первой помощи. После четвертого — запчасти к Benelli M3S часть А. После пятого — еще запчасти к Benelli M3S часть В. После шестого — коробку со спреем первой помощи. После седьмого — Pack с неограниченными боеприпасами.

* **Найти гранатомет (Grenade Launcher).**

Если Вы войдете в комнату save room, прежде чем отправитесь на полицейскую станцию, смешайте порох А и порох В на полке, чтобы изготовить порох С. Затем смешаете его с порохом А, и после этого, используя Ваше зарядное устройство, сможете изготовить зажигательные гранаты, которые очень хорошо подойдут к гранатомету, который найдете в полицейском участке в комнате S.T.A.R.S room.

* **Бесконечные деньги.**

Используйте этот метод, чтобы получить бесконечное количество боеприпасов, оружия и много чего другого, короче, все что захотите. Для этого войдите в режим mercenary mode, пройдите в зону, где находится куча мусора и прыгните через коробку с бутылками виски справа, чуть позади бара. Затем поднимитесь вверх по ступенькам, сверните направо и идите на север до развилки. Выйдете в дверь и окажетесь в тупиковой части аллеи, которая огорожена плитами, раскашенными в красный и белый цвета. Вы увидите здесь трех собак, первых двух надо убить немедленно. Затем заманите оставшегося пса туда, где находятся плиты, сложенные в штабель. Заберитесь

R

на него, пройдите до противоположного конца и увидите как пес пытается запрыгнуть вслед за Вами. Сделайте небольшой шаг вперед и тут же нажмите кнопку **R1**, прежде чем пес успеет прыгнуть. Тогда Ваш персонаж отскочит назад и получит денежную премию за то, что ему успешно удалось увернуться от вражеской атаки. Сразу же после этого, нажмите кнопку **R1** снова, чтобы выбрать соответствующую Combo на заработанные деньги. Повторяйте этот процесс столько, сколько захотите. Получите несметные деньги и много времени. Конечно, это однообразно и скучно, но зато потом будете чувствовать себя королем.

* **Трюк с гранатометом.**

Если хотите, чтобы в Вашем гранатомете было больше, чем шесть гранат, то используйте этот фокус. В Вашем гранатомете должно быть шесть зажигательных гранат (fire rounds) и 138 обычных патронов (regular rounds) в рюкзаке (item box). Вы можете тогда скомбинировать боеприпасы в гранатомете с теми, которые хранятся в Вашем рюкзаке (такие комбинации всегда возможны для двух различных видов боеприпасов), и тогда произойдет замечательный фокус-покус. В гранатомете окажется 138 зарядов, а в рюкзаке всего шесть, но это и не важно, т.к. такого количества боеприпасов хватит на все возможные сражения и ничего и перезаряжать не придется.

* **Головоломка Clock Goddess Puzzle.**

Возможно решение этой головоломки не единственное, но вряд ли целесообразно заниматься поиском всех решений. Вот какое решение мы предлагаем. Соберите три драгоценных камня Amber, Crystal и Obsidian из трех различных статуй, затем подойдите к трем часам на противоположной стене. Глядя прямо на часы, заложите камень Amber в часы, указывающие прошлое (Past clock), Obsidian в часы, указывающие настоящее (President clock), а Crystal заложите в часы, указывающие будущее (Future clock). Если сделаете все правильно, часы, указывающие настоящее время откроются, а Вы получите доступ к золотой шестеренке Gold Gear, записной книжке наемников Mercenary Pocket-book, которую найдете возле трупов в углу, а

также к боеприпасам в алькове.

* **Компьютерный пароль.**

Когда капитан команды Umbrella rescue team пристрелит одного из членов своей команды, пройдите к компьютеру на столе. Здесь потребуются пароль, выберите "ADRAV-IL", "AQUACURE" или "SAFSPRIN", сделаете правильный выбор и откроется дверь.

* **Найти "Bonus Diary" (Дневник) Джилл.**

Чтобы найти дневник Джилл, нужно собрать все файлы по порядку. Дело простое, но дневник того стоит.

* **Safe combo.**

Номер комбинации замка сейфа в "RPD-station" — **0153, 0513** или **4312**.

* **Игра "В наемники".**

В этот раздел Вам придется добираться самим, а вот как действовать здесь поставимся помочь. В этой игре можете выбрать одного из трех персонажей, у каждого свои проблемы и свои сложности.

1. Карлос (Carlos)

Автомат — 100% патронов.

"Desert Eagle" — 15 патронов.

Пистолетные патроны — 105 штук.

Растения Advance Herb — 3 штуки.

2. Михаил (Mikhail)

Ракетная установка — 8 ракет.

Ружье — 7 патронов.

Ружейные патроны — 28 штук.

Магнум — 7 патронов.

Патроны для Магнума — 24 патрона.

Растения Advance Herb — 1 штука.

3. Николай (Nicholai)

Пистолет — 15 патронов.

Нож (Knife).

Синие Растения (Blue Herb) — 1 штука.

Спрей первой помощи.

Примечание: растения Advance Herb могут излечивать от яда.

Операция "Бешенный Шакал" (Mad Jackal) довольно трудная, но ее необходимо успешно завершить, если хотите получить высокий ранг. Ваш ранг будет во многом определяться количеством убитых врагов и спасенных граждан. Загляните в секцию "rank/grade" этой игры, чтобы получить более подробную информацию.

Необходимо спасти побольше гражданских, а также Михаила, Карлоса и Николая,

при этом уничтожить как можно больше врагов. Желательно прикончить и Немезиса, но это практически невозможно, используя Карлоса или Николая.

При спасении гражданских существует жесткий лимит времени. Например, чтобы спасти Бреда в тоннеле, надо успеть добраться туда в строго опущенное время. Не успеете — Бред погибнет!

На самом деле, лимит времени не всегда влияет так прямолинейно. Иногда многое зависит от времени, затраченного на перемещение к месту спасения. Чтобы облегчить Вам эту задачу, приведем ниже расположение гражданских лиц, которых необходимо спасти (Гражданское лицо - Местонахождение).

1. Fat guy (Жирдяй). - Бензоколонка (Gas Station).

2. Young Girl (Девушка). -Офис газеты (Newspaper office).

3. Brad (Бред). - В тоннеле ниже ресторана.

4. Marvin (Марвин). - Электрическая подстанция.

5. ??? - Торговое помещение.

6. ??? - Бар (Bar shop).

Всего гражданских шестеро.

Пятый и шестой гражданские персонажи зависят от того, кем Вы управляете — Михаилом, Николаем или Карлосом. Например, если Вы выбрали Михаила, то пятым будет Николай, а шестым — Карлос. Каждый раз когда Вы спасаете гражданского, то помимо продвижения к высокому рангу, получаете в награду пули или Спрей первой помощи.

Если сумеете спасти всех, то получите около 1000 очков, завоюете при этом ранг А (если, конечно, успеете к цели за время около полутора минут). Есть, правда, в игре ранг S, который можно получить, если только перебьете максимальное количество врагов и успешно завершите игру.

* Режим "Mercenary Mode".

Закончите игру на любом уровне трудности, затем сохраните файл "Next game" и начните новую игру. Загрузите файл, выберите "mercenary mode". Этот режим начинается в поезде, затем Вы возвращаетесь в комнату, где встретили толстого парня в начале, используя одного из наемников:

Карлоса, Михаила или Николая. Николай из них самый крутой, а Карлос — самый слабый. Когда идете от поезда в комнату, где начинали, то у Вас всего две минуты. Лимит очень жесткий, потому что в каждой комнате много разных врагов, правда, за каждого убитого добавляется несколько премиальных секунд. Вот какие премии можно заработать.

Ворона (Crow) — 1 секунда;

Зомби — 3 секунды;

Что-то вроде пауков — 5 секунд;

Охотник (Hunter) — 6 секунд;

Немезис — 10 секунд, если завалите на пол и 20 секунд, если убьете.

Когда закончите игру здесь в первый раз, то получите ранг от F до S и призовые деньги в зависимости от того, насколько успешно с этим справитесь. Деньги можно потратить на 3 вида оружия с неограниченным запасом боеприпасов, которое сможет использовать в следующей игре.

Штурмовой автомат (Assault Rifle) — 2000\$, скорострельная пушка (Gatling Gun) — 3000\$, ракетная безоткатка (Rocket Launcher) — 4000\$.

Заодно сможете купить и ранец с неограниченными боеприпасами для всех видов оружия за 9999\$.

В этом режиме можете также освободить кое-кого, получите от них полезные предметы и 20 секунд премии, если сумеете их отыскать и освободить. Всего их пять или шесть.

Если сможете добраться до места аварии огромного автобуса и сумеете здесь разделаться с Немезисом (он с огромными щупальцами), то получите премию в две минуты. Можно попытаться заманить его к трем бочкам, подорвать их выстрелом — ему достанется по полной программе. Дело совсем непростое, лучше просто пробежать мимо и не связываться, хотя Михаил способен унасекомить Немезиса двумя-тремя точными выстрелами из ракетомета.

Полезно взорвать зомби, собравшихся вокруг бочек. Удерживайте кнопку R2, чтобы автоматически нацелились в бочки, и откройте огонь. Если сумеете быстро и без промаха расстрелять зомби, то премиальное время быстро возрастет. Если за

первого убитого получите три секунды, то когда тут же убьете второго, то уже семь секунд, за третьего — четырнадцать и т.д.

Если играете на Николая, то использование ножа увеличивает премиальное время в 8 раз! Например, если сумеете прирезать ножом ворону, то вместо одной секунды получите сразу восемь. Очень выгодно два-три раза выстрелить в зомби из пистолета, а затем захватить нож и прикончить его — за это дается сразу 24 секунды!

Когда успешно завершите игру, продолжайте играть еще раз и так далее до восьми побед, и каждый раз будете встречать своих старых друзей из RE2 (Леона, Клер, Аду, Шерри, Ханка и других).

RESIDENT EVIL (BIOHAZARD): GUN SURVIVOR

* Смешивание растений (Mixing herbs).

Когда Вы смешиваете растения, Вы можете создавать такие комбинации, которые позволяют поддерживать Ark'a в отличной спортивной форме. Эта технология известна всем, кто когда-то играл в игры серии Resident Evil. Эта игра не является исключением, но для тех кто в первый раз встречается с игрой подобного типа, мы приводим эту информацию.

Green Herb (Зеленое растение): Восстанавливает жизнь на 25%.

Red Herb (Красное растение): В несколько раз усиливает действие другого растения.

Blue Herb (Голубое растение): Лечит от яда (пауки и щупальца обладают очень сильным отравляющим действием).

Green + Red: Восстанавливает жизнь на 100%.

Green + Blue: Восстанавливает жизнь на 25% и лечит от яда.

Green + Blue: Восстанавливает жизнь на 25% и лечит от яда.

Green + Blue + Red: Восстанавливает жизнь на 100% и лечит от яда.

Green + Green + Green: Восстанавливает жизнь на 100%.

* Ранжирование (Ranking).

Как и во всех играх Resident Evil, в данной игре есть несколько секретов, доступных

для всех, кто может поставить рекорды. Так, например, когда Вы начинаете новую игру, используя опцию Continue, можете использовать только те боеприпасы, которые остались у Вас к концу предыдущей игры. Это очень интересно, поскольку очень жестко придется экономить в предыдущей игре.

При этом заметим, что количество собранных пистолетов в игре тоже важно. В случае, если соберете их очень много, это будет вознаграждено определенным секретом. Возможно, при этом необходимо получить Ранг А. Но ни в коем случае нельзя использовать никаких продолжений. Однако, эти данные могут принципиально меняться, и Ранг А можно получить и за значительно большее время, если при этом убьете много врагов, соберете большую коллекцию пистолетов и покажете высокую меткость стрельбы.

* Коллекция пистолетов (Gun Collection).

Очень трудно найти разнообразное оружие в игре. Это, пожалуй, один из ее секретов, поскольку играет очень важную роль в определении ранга. Если Вы хотите стать победителем в игре, то нужно отыскать все оружие. Даже если удастся найти шесть видов оружия из восьми, то все равно не сможете достигнуть наивысшего результата. Мы поможем Вам отыскать все оружие, в том числе и ракетную установку. Вот где они находятся.

Glock A. Эта штука у Вас будет буквально с самого начала игры.

Glock B. Найдете в госпитале, когда будете двигаться по маршруту 2В. Этот пистолет намного скорострельнее, чем Glock A.

Glock C. Отыщите его в аркадной комнате на маршруте 2А, характерен быстрой перезарядкой.

Glock D. Пройдите по маршруту 2С через библиотеку, где и найдете его. Это самый мощный пистолет, но стреляет очень медленно, и в магазине только 8 патронов.

Ружье (Shotgun).

Найдете в ванной, когда выйдете из тюрьмы.

Гранатомет (G.Launcher).

Найдете его на автостоянке в здании Umbrella, на автомобиле.

Magnum.
Найдете его в конце игры в комнате с неработающим лифтом.

Ракетная установка (Rocket Launcher).

Когда получите ранг S (S rank), то установка будет Ваша.

Ранг В.

Чистое время (Clear Time): 02:04:06.

Средний процент уничтожения врагов (Hit Average): 72%.

Количество убитых монстров (Killed monsters): 141.

Количество использованных продолжений (Continues used): 1.

Количество найденного оружия (Gun Collection): не указано.

Ранг А.

Опыт показывает, что для того, чтобы получить ранг А, нужно иметь процент уничтожения больше 60, не использовать никаких лечебных спреев (хотя возможны исключения) и не использовать никаких продолжений. Остальные показатели играют гораздо меньшую роль.

Ранг S.

Получить ранг S, повидимому, можно только с использованием аналогового джойстика. Это действительно самый высокий ранг в игре, и чтобы заработать его, надо закончить игру быстрее, чем за 1 час 25 минут, иметь средний процент уничтожения выше 75, не использовать никаких лечебных спреев, ни разу не сохранять игру и не использовать никаких продолжений, а также найти все виды оружия, кроме ракетной установки. Чтобы получить этот высочайший ранг, надо стать настоящим гроссмейстером.

RE-VOLT

*** Все машины.**



Введите **CARNIVAL** на экране ввода паролей.

*** Все трассы.**

Введите **TRACKER** на экране ввода паролей.




*** Легкие соперники.**

Во время гонки войдите в режим tournament, удерживайте **R1 + R2 + L1**

+ **L2** +  +  + **SELECT**. Вы услышите смеющийся голос, и все Ваши соперники станут ездить очень медленно и делать всякие глупости.

RIDGE RACER TYPE 4

*** Все автомобили.**

В первой гонке Grand Prix mode точно посреди дистанции нажмите **Start**,  (x3),  (x4),  (x2).


*** Turbo.**

Нажмите **L2 + R2** во время игры.




*** Режим Extra Trial.**

Успешно завершите игру в режиме Gran Prix.


ROAD RASH JAILBREAK

Чтобы успешно прыгать через автомашины, нажмите кнопку  дважды, и ускорение возрастет в два раза. Тогда Вы легко сможете перелететь через автомашины. Только не пытайтесь повторить этот трюк с грузовиками, иначе дело кончится плохо.


*** Быстрый старт.**

Нажмите и удерживайте  +  (тормоз и газ) перед окончанием загрузки уровня. Продолжайте удерживать кнопки и во время старта гонки на уровне (шины задымятся). Когда отсчет достигнет "1", отпустите  (тормоз). Рванете со старта так, что ...

*** Переехать через автомобиль.**

Нажмите  (x2), чтобы ускориться в два раза и благодаря этому переехать через автомобиль. Обратите внимание! Этот прием используют только для легковушек.

*** Верхом на автомобиле**

Нажмите  (x2), чтобы въехать на автомобиль, затем остановитесь и продолжайте ехать дальше уже на крыше авто.

*** Избежать аварий и задержаний полицией**

Просто нажмите **Start** и начните гонку снова, как только увидите, что

R

над вами сгущаются тучи.

*** Меню хитростей.**

Войдите в меню опций, высветите "Multiplayer" selection. Удерживайте L1 + R1 + R2 + RIGHT и нажмите X.

В меню хитростей (cheat menu) введите коды:

- * Режим 5-0: BDK.
- * Режим Sidecar: CMB.
- * Режим Jailbreak: KLFSDA.
- * Режим Four Jailbreak mode nitros:

FDMFG.

ROADSTER

*** Выбор уровня.**

На главном меню наберите R2, L1(x3), R2, R1, L2, R2(x2), R1, L2(x2), L1.

ROLLCAGE

*** Все режимы и трассы.**

Призовая машина, mega-time trial, mirror mode, все режимы Deathmatch станут доступны, если введёте пароль "NHMPNEED".

*** Режим хитростей.**

Введите "MAXCHEAT" в качестве пароля, игнорируйте "недействительное" парольное сообщение, получите доступ ко всем лигам, mirror mode, mega-time trials, а также многие другие опции станут Вам доступны.

ROLLCAGE STAGE 2

*** Пароли.**

Машины ATD Ghost —
WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Режимы Demolition —
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?
Суперскорость —
LOOK.OUT!.ITS.ANDY.GREEN
Зеркальный режим — I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOOOOOOO!
Режим Pursuit —
PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CATS
Режим Rubble Soccer — IM.OBVIOUS-
LY.SICK.AS.A.PARROT
Режим Survivor —
HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON

Все боевые трассы —

YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

Все трассы —

NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147

Все автомашины —

WHEELS,.METAL,.ITS.....THE.BIN!

Получить всё —

I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!

Очень трудный мастерский режим —

MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON!

ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS VI

*** Ввести команды для компьютерной армии.**

Во время боя нажмите кнопку ■, чтобы попасть в меню, на котором указан список всех вражеских офицеров, принимающих участие в сражении. Выберите имя одного из Ваших противников, нажмите кнопку X и прежде, чем появится следующий экран, быстро нажмите кнопку ●. Когда экран появится, Вы сможете ввести команду, управляемую компьютером.

*** Секретный класс офицера.**

В режиме Officer Mode Вы имеете только семь офицерских классов. Секретный восьмой класс называется "Champion". В этом классе Вы можете создать офицера, имеющего самые высокие показатели. Чтобы этот сделать его доступным, первым делом создайте 29 офицеров в режиме create an officer mode. Затем перейдите к 30-му офицеру. Вы получите запрос относительно его типа и класса. После этого чемпионский класс будет доступен. Но обратите внимание, что только 30-й офицер будет этого самого высокого класса.

RONALDO V-FOOTBALL

*** Команды All-star Teams.**

Победите в следующем соревновании, чтобы получить доступ к командам All-star teams.

Турнир V-Football Cup — Бразильская команда All-Stars.

Турнир Arcade Cup — Европейская команда All-Stars.

Турнир First Endurance Round —
Азиатская команда All-Stars.

R-TYPE DELTA

* Обновить Force power.

Нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы. Затем, удерживая **L2**, нажмите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, RIGHT, LEFT, UP, DOWN + ▲**.

* Красный power-up.

Соберите Force Pod, затем нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы. Затем, удерживая **L2**, нажмите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, RIGHT, LEFT, UP, DOWN + ■**.

* Синий power-up.

Соберите Force Pod, затем нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы. Затем, удерживая **L2**, нажмите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, RIGHT, LEFT, UP, DOWN + X**.

* Желтый power-up.

Соберите Force Pod, затем нажмите **Start**, чтобы перейти в режим паузы. Затем, удерживая **L2**, нажмите **LEFT, RIGHT, UP, DOWN, RIGHT, LEFT, UP, DOWN + ●**.

* Выбор уровня.

Используйте бомбы более, чем 10 000 раз. Количество может быть проверено при просмотре меню "Примечаний" ("Notes"). Опция "Stage Select" появится, когда указанное условие будет выполнено.

* Неограниченные кредиты.

Накопите более чем шесть часов игрового времени, чтобы открыть режим "Free Play".

* Самолет Power Armor.

Power Armor — лучший реактивный самолет в игре. Получить к нему доступ можно в следующих случаях: завершив игру на "Human" или на самом высоком уровне сложности, сыграв более, чем сто раз.

RUNABOUT 2

* Все машины.

На экране выбора автомобилей, удерживая **R2**, нажмите **●, ■, X**.

▲, R1.

S.C.A.R.S.

* Режим Challenge.

Введите пароль **MASTER**.

SHADOW GUNNER

* Непобедимость.

Удерживайте **Select** и быстро нажмите **▲** (3 раза) на главном меню, затем нажмите **▲, ●(x2), ▲, ●, ■, X(x2)**.

* Выбор уровня.

Удерживайте **Select** и быстро нажмите **▲(x3)** на главном меню, затем нажмите **■, X, ■, ▲, X, ▲, ●, ■**. Начните новую игру, затем, удерживая **Select**, нажмите **LEFT** или **RIGHT** на экране представления миссий (mission introduction screen), чтобы выбрать новый стартовый уровень.

* Невидимость.

Удерживайте **Select** и быстро нажмите **▲(x3)** на главном меню, затем нажмите **■, ▲, X, ■, ▲, ●, X, ▲**.

SHADOW MADNESS

* Легкий Level-Ups.

Когда Вы получите Karillon, идите налево до узкого прохода с кладбищем. Прямо за кладбищем обнаружите компанию парней, которые с удовольствием сцепятся с Вами за 100 монет. Можете рубиться с ними сколько хотите раз. Каждая битва будет приносить Вам от 500 до 800 exp.

SHADOW MAN

Чтобы активировать нижеследующие трики, пройдите в соответствующие места и следуйте приведенным указаниям. Получите подтверждение (на экране появится "Cheat Activated"). Затем войдите в свой "склад" (Inventory) и откройте "теневую книгу". Сможете использовать трики, которые обнаружите.

Twig Boy — в Gad Temple (1).

Пройдите лабиринт (это займет время) и найдете этот трюк возле комнаты, где ук-

S

рылись кровавые сестрички.

Dead Side Shotgun — в Pain Cathedral.

Пройдите в контрольную комнату, аккуратно спрыгните через открытые промежутки между лезвиями.

Dead Wing — в Play Rooms.

Когда войдете в большую комнату с зеленым столом, запрыгните на него и пройдите к его центру.

Big Heads — в Gad Temple (2).

Бегите через лабиринт в темноте, вот, собственно, и все. Хорошие шансы наткнуться на этот трюк случайно.

Flame Grill — в Temple of Life.

В конце этого уровня найдете 5 платформ. Начните с левой, перейдите на вторую, а затем на последнюю, где и получите трюк.

Bloodshot — в Gad Temple (3).

Найдите его в секретной комнате, в которую свалитесь с платформы.

*** Flame Grilled Leroi.**

Чтобы Шедоумен не боялся огня, выполните следующие условия (у Вас должно быть не менее 100 Cadeaux).

Первым делом пройдите в самую последнюю комнату Замка Жизни, где находится Baton. Затем в маленькую комнату справа и нажмите кнопку экшен на алтаре. Шедоумен делает "деловое" предложение — примите его, нажмите экшен-кнопку на алтаре. Затем он скажет что-то про Лоа, и алтарь — сразу же перебежите к следующему алтарю. Нажмите кнопку экшен на алтаре.

Увидите, что на экране мелькнет сообщение "Cheat Activated", войдите "на склад", обнаружите Книгу Теней, выберите ее, и трюк будет занесен в нее — это ведь меню Ваших трюков.

Когда взглянете на карту, увидите Гробовые ворота, которые можно открыть лишь Шедоуганам 10-го уровня! Соберите все 120 душ, до самой последней, тогда сможете открыть эти ворота и получить... второй Violator! Очень полезная штука, особенно в начальной фазе схватки с Легионом. Помните только, что когда Легион обессилит и остановится, немедленно отложите один Violator и выхватите Шедоуган — иначе не сумеете прикончить его.

*** Secret of Baton.**

Встаньте перед одним из алтарей, в кото-

ром посередине пылает огонь, атакуйте Baton'ом и сможете телепортироваться в ранее недоступные зоны.

*** Wireframe Mode.**

Чтобы получить доступ в этот режим в "Книге Теней", пройдите на Mordant Street, Qucens и поднимитесь на верхний этаж, пройдите в единственную дверь и сверните направо. Когда свернете за угол, увидите две странные панели на полу. Запрыгните на них, и на экране промелькнет послание "Cheat Activated". Взгляните на "склад" и увидите эту опцию в Книге Теней.

*** Играть за Bloodshot.**

В третьем замке (Nager) пройдите в комнату и большим молотком обвалите колонну. Затем перейдите по ней и увидите справа маленькую комнату. Если сумеете запрыгнуть в нее, то мелькнет сообщения "Cheat Activated", и сможете играть за Bloodshot.

*** Играть за Deadwing.**

Оказавшись в Playrooms, пройдите в комнату с бильярдным столом, запрыгните на него, трюк будет активирован и занесен в Книгу Теней.

*** Играть за Deadsider.**

Используйте иконку ТВ, чтобы телепортироваться к Gateway (возле Asylum), появитесь на мосту через лавовое озеро. Повернитесь лицом к двери, спрыгните с моста на левую сторону дорожки вниз, следуйте по ней до комнаты с темной душой и плотами. Прыгайте по плотам, и один из них активирует трюк — теперь можете играть за Deadsider.

*** Играть за Duppie.**

На уровне Underground City (Asylum: Undercity) пройдите во вторую часть открытой пещерной зоны и увидите выступающую из потолка U-образную трубу, а возле нее платформу с дверью. Рядом с платформой каменные кучи, на которые нужно запрыгнуть, а с них — к U-образной трубе. Приземлитесь возле нее и получите послание "Cheat Activated". Теперь сможете играть за Duppie, будете выглядеть как очаровательный скелет!

*** Играть за Invisible Shadowman.**

На железнодорожной станции, где сражались с Джеком Потрошителем, идите по

уровню как обычно, но на полпути подойдите к кирпичному проходу, освещенному синим светом. Войдите в ванную комнату в конце прохода, увидите сообщение "Cheat Activated" и сможете играть на Невидимого Шедоумена. У него видны только сверкающие глаза, пистолет и Маска Теней!

*** Играть на Dog.**

На уровне "Jail", прежде чем сразится с Lizard King, увидите лестничный пролет, практически полностью окруженный металлической сеткой (с трех сторон). В нижней части лестницы увидите несколько клеток, войдите в самую дальнюю, получите сообщение "Cheat Activated" и сможете играть на Пса, стоящего на задних ногах.

SHAO LIN

*** Все персонажи.**

Нажмите **RIGHT**(x4), **LEFT**(x4), ■, ●, ■, ●

*** Дополнительные опции.**

Введите ▲, ●, ✕(x2), ■, ▲, ● в качестве пароля, чтобы открыть секретные приемы.

*** Просмотр листинга приемов.**

Нажмите ▲ два раза и сможете просмотреть коды всех приемов.

SILENT BOMBER

*** Выбор уровня.**

Закончите игру один раз, чтобы получить доступ в режим Advanced Mode. Там Вы сможете выбрать любой уровень, на котором хотите играть.

*** Режим Advanced Mode.**

Закончите игру, и режим Advanced Mode станет Вам доступен. Вы можете затем выбрать любую миссию и переиграть ее, чтобы отыскать пропущенные Вами по ходу игры datachips.

*** Играть за Mercure в режиме VR Mode.**

Добейтесь ранга В или выше на каждом уровне, чтобы играть за Mercure. Легче всего это сделать в режиме Advanced Mode после того, как завершите игру.

*** Играть за Benoit Manderubrot в режиме VR Mode.**

Добейтесь ранга А или выше на каждом уровне, чтобы играть за Benoit. Легче всего это сделать в режиме Advanced Mode после окончания игры.

*** Neko Tank в режиме VR Mode.**

Добейтесь уровня С на каждом уровне и сможете играть за Neko Tank, легче всего это сделать в режиме Advanced Mode после окончания игры.

*** Максимально мощный E-UNIT.**

Добейтесь ранга А на каждом уровне и получите мощные машины E-Unit, которые будут хорошим подспорьем Benoit в режиме Battle Mode.

SILENT HILL

*** Головоломки и примечания.**

❖ Головоломка 1.

10.00.

"Alchemy laboratory".

Золото в ладони старика.

Будущее спрятано в руке.

Настой шалфея (Sage water)

Настоящее текущее время.

Очень интересная комната алхимика.

Золотой медальон.

Сможете "передвинуть" время.

Положите в него химикалии.

❖ Головоломка 2.

12.00.

"Место с песнями и музыкой"

Серебряный путеводный
"указатель".Сосредоточьтесь на восстанов-
лении первоначального поряд-
ка вещей.

❖ Головоломка 3.

5.00.

"Темнота приносит страшную
жару". (Darkness that brings
the chocking heat)."Пламя нарушает тишину и
будит зверя". (Flames hungry
beast).Откройте дверь времени,
чтобы заманить добычу.

❖ Головоломка 4.

Сказка непоющих птичек (A Tale of Birds
without Voice).Первым летит прожорливый Пеликан
жаждущий добычи. Белыми крыльями
размахивая.А дальше тихая Голубка, летит она за
Пеликаном. И далеко как только сможет.А дальше Ворон прилетит... Летит он
выше чем голубка, чтоб показать как он
силен.Затем скользнул вниз Белый Лебедь, он
ищет тихое местечко рядышком с другою
птичкой.Наконец-то прибыла ворона, быстрень-
ко уселась, зевнула и задремала.Кто покажет путь, кто укажет ключ, кто
поведет к серебряной награде.

❖ Головоломка 5.

Облака над холмом.

Небо в солнечный день.

Текущее время.

Музыкальные инструменты —
пианино. (Place with songs and sound)
Серебряный медальон.

Единой картины.

Текущее время.

Очень темное место, бойлерная
Boiler Room.

Босс проснется.

Откройте дверь в башню с ча-
сами.Головоломка — пианино, нужно на-
жимать только не звучащие клави-
ши.Пеликан белый, белая клавиша.
Легкий выбор, первая белая клави-
ша.Голубка - это тоже белая клавиша,
но последняя.Ворон — черная клавиша. Значит
следующая черная клавиша.Белый Лебедь — белая клавиша,
слева от голубки.Ворона ведь тоже черная, легко по-
нять — первая черная клавиша.Безусловно, Серебряный Медаль-
он.

Белые облака.

Небо синее — черепаховая тарелочка.

Мандарин — он очень горький.
 Счастливый лист клевера из
 шляпника.
 Фиалки в саду.
 Одуванчики вдоль дорожки.

И неизбежное время для сна.
 А жидкость сочится из рассе-
 ченной руки.

Мандарины оранжевые.
 Лист зеленый — тарелочка че-
 тырех лепестков.
 Фиалки... Фиалки...
 Желтенькие — тарелочка
 Чеширского кота.
 Время темное, серое.
 Кровь... красная, тарелочка Королевы.

❖ **Головоломка 6 (Slate Music)** связана со списком **Мрачного Потрошителя, имена "выгравированы" на литографии.**

Список Мрачного Потрошителя (The Grim Reaper's list).

N 35 — Lydia Findly. N 60 — Trevor F.White.
 N 48 — Albert Lords. N 45 — Roberta ▲.Morgan.
 N 38 — Edward C.Briggs.

Итак, смерть установила свой порядок, молодые и старые поставлены по возрасту, когда проход наконец откроется, ожидайте их взбешенных. Вот повеселитесь на празднике Смерти!

❖ **Головоломка 7 (Zodiac Puzzle).**

Рыба (Fish) = 0;	У рыбы нет ни ног, ни рук.
Овен (Aries) = 4;	У барана 4 ноги.
Рак (Cancer) = 10;	У рака 8 ног и две лапки.
Весы (Balance) = 2;	У весов 2 чаши на коромысле — руки.
Телец (Taurus) = 4;	У теленка 4 ноги.
Стрелец (Sagitary) = 6;	У стрельца 4 ноги и две руки.
Двойники (Gemini) = 8	У двойняшек 4 ноги и 4 руки.

* **Свет к Будущему.**

В этой головоломке предстоит открыть кучу дверей, нажимая соответствующие кнопки.

*

* * *

* * *

* **Список некоторых заметок.**

❖ Заметки Шерил.

"To School"; "Dog House"; "St.Levin".

❖ Memo 1.

Следователь Seals позвонил и сообщил, что офицер вовсе не был убит, а умер, скорее всего, естественной смертью. Однако, в истории болезни не отмечены серьезные изменения сердечной деятельности.

❖ Записка N1.

❖ Leonard Rhine. The Monster Lurks — Чудовище затаилось.

❖ Доска для мела. Доступна только в некоторых местах Тихого Холма.

❖ Расписка (Receipt). Indian Runner, 0473.

❖ Стол (Desk). Иди домой, воришка, и сдохни.

Go home. Thief. Drop Dead.

❖ Дневник Лизы (Lisa Diary).

Нужно попросить доктора освободить меня от этого пациента, слишком тяжело,

Комната вся наполнена насекомыми. Они достают даже при закрытых окнах и дверях!

В госпиталь...

Чувствую себя ужасно плохо. Необходимо вызвать рвоту, но ничего не получается, отходит одна лишь желчь.

Кровь и гной текут из крана в ванной, я пытаюсь завернуть его, но ничего не получается.

Очень нужно лекарство.

Помогите...

* Свет, освещающий Темноту.

✻ ✻

✻ ✻

并

◆◆

✱

* Музыкальная комната.

Предметы: серебряный медальон (если решите головоломку).

Теперь, когда золотой медальон установлен в соответствующее место на часовой башне, клавиши пианино будут

Вам доступны. Теперь настала очередь серебряного медальона. Так что вернитесь на второй этаж и пройдите в музыкальную комнату. Пройдите к пианино:

Поэма, написанная на стене, называется: "Сказка безголосых птиц".

Теперь посмотрите в начало нашего описания в раздел "Головоломки" и изучите четвертую.

Теперь когда из поэмы получаете определенные подсказки. Картинка Вам еще больше поможет. Номера на картинке указывают порядок, которому необходимо следовать, чтобы решить головоломку.

Подсказка. Все клавиши, относящиеся к головоломке, не издают звуков.

Когда правильно нажмете "немые" клавиши и решите головоломку, сверху на пианино свалится серебряный медальон. Возьмите его и вернитесь к часовой башне.

SILHOUETTE MIRAGE

* Полная сила.

Поставьте игру на паузу и наберите
UP(2), DOWN(2), LEFT, RIGHT, LEFT,
RIGHT, X, ■, ▲, ●.

SIM THEAM PARK

* **Трики.**

Мы предложим Вам три очень симпатичных трюка, которые ввести довольно сложно, поскольку всю комбинацию нужно подряд последовательно ввести не-

сколько раз. Особенно быстро это делать не нужно, но зато нельзя допустить ни единой ошибки. Когда сделаете все правильно, услышите нарастающий звук.

❖ 255 золо-

тых билетов. На экране Карты (Map Screen) или находясь в парке, нажмите **UP, DOWN, LEFT, RIGHT, ●, RIGHT, LEFT, DOWN UP, ●**. Затем повторите всю эту последовательность четыре раза подряд. Если сделаете все правильно, услышите нарастающий звук и получите 255 золотых билетиков.

❖ Чтобы прекратить тратить деньги из своего фонда, нажмите **LEFT, DOWN, X, ●** восемь раз подряд. Услышите нарастающий звук, а затем "пение" фанфар. Теперь Вы можете строить практически любое сооружение, какое захотите, совершенно бесплатно.

❖ Чтобы моментально начать исследование всех доступных Вам предметов и сооружений, нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, LEFT, UP, DOWN, UP, DOWN, RIGHT**. Повторите эту последовательность 8 раз подряд, услышите подтверждающий звук и сможете строить любые доступные Вам сооружения включая железные дороги, карусели, магазины павильоны и вообще, что только захотите.

Mip Halloween World.

Золотые билетики.

Вы должны собрать как можно больше билетиков, чтобы попасть в следующие миры и там чувствовать себя значительно увереннее. Вот как их можно получить.

Общее количество посетителей — 100.

Количество людей в парке — 200 человек.

Рейтинг счастья — 75%, при наличии 150 посетителей в парке.

Ежегодный доход — 15.000 долларов.

Привлечь 350 посетителей за шесть месяцев.

Построить и исследовать следующие сооружения:

Построить трассу для картинга с уровнем "возбуждения" 90%.

Построить водный канал из 50-ти секций.

Приобрести 3.000 единиц земли.

Застроить 2.000 единиц земли.

Получить премию Big Brother Award за обеспечение 100% безопасности в парке.

*** Challenges.**

Вот какие Вам предстоит принять или не принять вызовы, чтобы получить возможность рискнуть, заработать достаточное количество денег и иметь хороший старт на следующих уровнях.

Продать 30 гамбургеров за 60 дней.

Привлечь 150 новых посетителей в течение 180 дней.

Исследовать и построить Crypt Kart с 20-ю секциями в течение 60 дней (часть 1).

Добавить прыжковую зону к трассе картинга в течении 30 дней (часть 2).

Получить прибыль в 500\$ из всех магазинчиков в следующие 60 дней.

Сделать так, чтобы 100 детей купили шарики в течении 30 дней.

Привлечь 100 посетителей в аттракцион Jaw Dropper в течении 60 дней после принятия вызова.

Исследовать и построить аттракцион Hocus Pocus за 30 дней.

Привлечь 100 новых посетителей в Ваш Halloween park в течение 30 дней.

*** Массовики затейники.**

На этом уровне у Вас три типа массовиков-затейников: Вампир, Горбун и Франкенштейн. Все эти ребята способны обеспечить Вам просто безумное веселье.

Mip Wonder Land.

Здесь будет немного побольше золотых билетиков, постарайтесь собрать их все, чтобы чувствовать себя комфортно в мире Space Zone.

Достичь общего числа посетителей в 2.500 человек.

300 человек в парке должно находиться одновременно.

Добиться уровня счастья 80% при наличии 150 посетителей в парке.

Добиться ежегодного дохода в 20.000 долларов.

Привлечь 400 посетителей в течении 6 месяцев.

Построить трассу для картинга с уровнем "возбуждения" — 90%.

Исследовать и построить следующие сооружения.

Построить огромные американские горки на высоком месте (отыщите его на карте).

Построить трассу для картинга с уровнем

нем "возбуждения" — 90%.

Построить водный канал из 50 секций.

Владеть 3.000 единицами земли.

Застроить 2.000 единиц земли.

Получить премию Большого Братца за 100% безопасность в Вашем парке.

SMALL SOLDIERS

* Неограниченное оснащение.

Введите ▲, ●, ●, ●, ■, ×, ▲, ■ в качестве пароля.

* Все оружие.

Введите в качестве пароля ▲, ▲, ●, ●, ●, ×, ■, ×

* Непобедимость.

Введите в качестве пароля ●, ●, ▲, ▲, ●, ×, ■, ×

* Пароли уровней.

Gorgon — ×, ×, ▲, ■, ■, ×, ●, ×

Dimensional Temple — ■, ×, ▲, ■, ■, ■, ●, ×

Floating Fortress — ●, ×, ▲, ■, ■, ●, ●, ×

Spirit Bog — ▲, ×, ▲, ■, ■, ▲, ●, ×

Canyon Village — ×, ■, ▲, ■, ■, ×, ▲, ×

Creepy Caverns — ■, ■, ▲, ■, ■, ■, ▲, ×

Space Ship — ●, ■, ▲, ■, ■, ●, ▲, ×

Hall Of Patriots — ▲, ■, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ×

Graveyard Of War Machines — ×, ●, ▲, ■, ■, ×, ×, ■

Nuclear Mine — ■, ●, ▲, ■, ■, ■, ×, ■

Launch Center — ●, ●, ▲, ■, ■, ●, ×, ■

Garrison — ×, ▲, ▲, ■, ■, ×, ■, ■

Inner Sanctum — ■, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ■

SMURFS

* Выбор уровня.

Выберите "New Game" и затем трудность "It's no picnic". Нажмите ×

и на следующем экране, после видео, введите L1, UP, UP, DOWN, UP, LEFT, LEFT, UP, R2.

SOUL OF THE SAMURAI

* Мечи Kagarasumary и Onimaru.

Выполните инструкции п.1, затем вернитесь к Yukinosuke dojo, где встретите легендарного бойца на мечах Мусаши у главных ворот. Он вызовет Вас на бой чести. Пройдите на пляж Ganryu beach, победите Мастера, и он вручит Вам два своих знаменитых меча.

* Оружие Nihon.

Первым делом в Главе II постарайтесь защитить юную красотку по имени Kurenai, дочь кузнеца Beni. Затем, когда победите босса этой главы Pries Muga, она попросит Вас заглянуть в магазинчик ее папаши. на самом деле это кузница

В главе V Вас атакуют орды деревенских зомби, постарайтесь прикончить не менее трех сотен и получите в награду меч Rusled Sword. Если не сумеете укокошить столько нечисти, постарайтесь вначале получить меч Masamune, у которого фантастическая скорость. Когда получите этот меч и закончите игру, обязательно сохраните его, а когда снова начнете игру и доберетесь до 5-й главы, то запросто справитесь с многочисленными зомби.

Когда, наконец, получите Rusled Sword, зайдите в мастерскую к отцу Kurenai, он находится на экране перед входом в лес Raven Forest. Отдайте ему меч, и он пообещает его подремонтировать, но на это нужно время...

Отправляйтесь дальше по игре, а когда доберетесь до главы VI, вернитесь в свой магазин и получите отремонтированный самый мощный меч Kotaro!

* Трик с метательной звездочкой.

Когда играете за женского персонажа, наступит момент схватки с ее собственным братом. Он любит метать звездочки без особых размышлений, как только ее увидит. Чтобы нейтрализовать эту атаку, хлопните по кнопке Select (после того как он метнет звездочку), наступит пауза в дейст-

виях, затем выберите опцию "Item", как если бы намеревались использовать какой-нибудь предмет или поменять снаряжение. Теперь просто войдите в эту опцию и выйдите из нее, используя кнопку ●. Возвращайтесь обратно еще раз нажав кнопку ●, и действие возобновится.

Теперь все звездочки исчезли, такая защита куда эффективнее, нежели блоки и уклонь. Другие боссы тоже владеют опасными атаками, но попробуйте уже сами найти эффективную защиту.

SOUTH PARK

*** Все трики доступны.**

Введите пароль **BOBBYBIRD**.

*** Мастерский трюк.**

Выберите в главном меню опцию "Enter Cheat". Введите код **ZBOBBYBIRD**, и станут доступны все хитрости в игре — все персонажи режима multiplayer, непобедимость, бесконечные боеприпасы, все оружие и выбор уровня в опции "Cheats".

SPACE INVADERS

*** Выбор уровня.**

На главном меню выберите режим одного или двух игроков, нажмите кнопку ● (вместо X), чтобы начать игру. На экране Selection screen сможете выбрать любой уровень, включая планету Меркурий с новым power-up, а также "Alien World", великолепно оформленный графически.

*** Пять выстрелов.**

Сделайте в игре паузу, нажмите **DOWN, LEFT, ●, DOWN, RIGHT, RIGHT, RIGHT**, и выполните трюк пять выстрелов.

*** Девять жизней.**

Сделайте паузу в игре, нажмите **RIGHT, RIGHT, RIGHT, DOWN, ●, LEFT, DOWN** и получите 9 жизней.

SPEC OPS: STEALTH PATROL

*** Непобедимость.**

Введите в качестве имени **"ROCK-STAR"**. Затем нажмите **Start** во время

игры и активируйте новую опцию "Invulnerability".

*** Непобедимость.**

Нажмите кнопку **Start**, чтобы сделать паузу, и, удерживая **L2 + R2**, нажмите очень быстро следующую комбинацию: ●, ▲, ●, ●, X, X, X, ■, ■, X, X. Вы услышите крик, если код введен правильно, и станете абсолютно непобедимым.

*** Режим хитростей.**

В главном меню нажмите и удерживайте **Select**, затем нажмите **LEFT(x2), RIGHT(x2), UP, DOWN, ■, ▲, L1(x2), Start**, чтобы открыть меню триков.

SPIDER-MAN

Сначала выберите в главном меню опцию "Special", а затем опцию "Cheats" и введите соответствующий код.

*** Выбор уровня.**

Код **"XCLSIOR"** позволяет открыть опцию выбора уровня в подменю "Special".

*** Неуязвимость.**

Код **"RUSTCRST"**. Я-Ю-Б-Т-С-Я-Б-Т

*** Бесконечная паутина.**

Код **"STRUDL"**. Б-Т-Л-Ю-Д-Л

*** Все комиксы.**

Код **"ALLSIXCC"** открывает все комиксы.

*** Все видеовставки.**

Код **"WATCH EM"**.

*** Галерея всех персонажей.**

Код **"CVIEW EM"** открывает просмотр всех персонажей.

*** Joel James Jewett**

Код **"RULUR"** открывает фото Joel James Jewett (Президент фирмы Neversoft) в галерее персонажей.

*** Просмотр архива.**

Код **"CGOSSETT"**.

*** Режим "What If Contest?".**

Код **"GBHSRSPM"**. Б-Д-Н-Ь-Б-А-К

В этой игре главный персонаж имеет самые разнообразные костюмы, облада-

ющие удивительными и подчас самыми невероятными возможностями. Вот что это за костюмы:

*** Костюм Symbiote Spidey.**

Код "BLKSPIDR". Этот наряд позволяет Spider-Man получить неограниченную паутину.

Другой вариант получения этого костюма. Успешно закончите игру на любом уровне сложности.

*** Костюм Spidey 2099.**

Код "TWNTYNDN". Этот наряд позволяет Spider-Man наносить двойной урон противнику.

Другой вариант получения этого костюма. Соберите все комиксы в игре.

*** Костюм Captain Universe.**

Код "S COSMIC". Этот костюм дает Spider-Man двойной урон, неограниченную паутину и непобедимость.

Другой вариант получения этого костюма. Успешно завершите игру на уровне сложности HARD.

*** Костюм Spidey Unlimited.**

Код "PARALLEL". Этот костюм позволяет Spider-Man получить доступ к невидимости при нажатии кнопки L2.

Другой вариант получения этого костюма. Дважды успешно завершите игру на любом уровне сложности.

*** Костюм Scarlet Spider.**

Код "LETTER S".

Другой вариант получения этого костюма. Победите Rhino на уровне 3-1.

*** Костюм Amazing Bagman.**

Код "AMZBGMAN".

*** Костюм Peter Parker.**

Код "MJS STUD". Другой вариант получения этого костюма. Найдите Peter Parker в Kraven room в режиме Item Hunt Training mode. Обратите внимание! Этот костюм дает вам только 2 картриджа с паутиной.

*** Костюм Ben Reilly.**

Код "BNREILLY". Другой вариант получения этого костюма. Успешно

пройдите игру вплоть до уровня 4-2.

*** Костюм Quick Change Spidey.**

Код "ALMSTPKR".

Другой вариант получения этого костюма. Наберите более 10000 очков в режиме Zip-Line Training mode. Обратите внимание! Этот костюм дает вам только 2 картриджа с паутиной.

1. Костюм Spider-Man.

Это обычный костюм старины Spider, к которому все уже привыкли и любят. В этом костюме он начинает игру.

2. Костюм Spider-Man 2099.

Костюм Spider-Man будущего. В комиксах в этом костюме наш герой может практически летать и обладает заметно большей силой. Если Вы хотите приобрести этот замечательный костюм, нужно отыскать каждый comic в игре (смотри подробно ниже).

3. Костюм Symbiote Spider-Man.

Этот костюм дает огромное преимущество. У Вас неограниченное количество паутины. Очень эффективен против боссов. Чтобы получить его, достаточно закончить игру на уровне трудности Normal.

4. Костюм Captain Universe.

Костюм космонавта, в котором Spider-Man практически неуязвим, обладает огромной силой и неограниченным количеством паутины. По существу, становится просто супервоином. Чтобы получить этот замечательный костюм, надо закончить игру на уровне трудности Hard.

5. Костюм Spidey Unlimited.

Совершенно замечательное произведение искусства, напоминающее костюмы лучших кутюрье. Обладает совершенно уникальной способностью, придает Spider'у невидимости. К сожалению, он не работает в схватках с боссами. Чтобы получить этот костюм, необходимо дважды закончить игру на уровне трудности Normal.

6. Костюм Amazing Bag Man.

Здесь Spider выступает буквально с мешком, ну не с мешком, с маской на голове. Костюм довольно простенький, преимуществ особых не дает, всего две "обоймы" паутины. Чтобы получить его, достаточно побить результат Neversoft scores в тренировочном режиме Training Mode.

7. Костюм Scarlet Spider.

Не обладает никакими специальными возможностями, напоминает костюм госкег, украшенный полосатой синей рубашкой. Победите Rhino и сможете повесить этот костюм в свой гардероб.

8. Костюм Ben Reilly.

Это костюм, который клон Spider'a использует вместо мантии Spider-Man. Правда, очень краткий период. Победите Венома в первый раз и получите этот наряд.

9. Костюм Quick Change Spidey.

Этот костюм не обладает никакими дополнительными возможностями и имеет только две "обоймы" паутины. Наберите больше 1000 очков на тренировочной трассе и получите его.

10. Peter Parker.

Это замечательный костюм Peter Parker, который превращается в Spider-Man после того, как его укусил радиоактивный паук. Peter Parker не обладает никакими специальными способностями и может иметь при себе только две обоймы паутины. Отыщите этот костюм, он спрятан в Item Hunt course.

* Полное здоровье.

Код "DCSTUR".

* Режим большой головы.

Код "DULUX".

* Отладочный режим.

Код "LLADNEK" позволит увидеть отладочную информацию. **ЛАДНЕК**

* Открыть все.

Код "EEL NATS" открывает все секреты игры.

* Бронированный Spider-Man.

Откройте костюм Captain Universe. Выберите его, а затем во время игры возьмите иконку Armored Spider-Man icon, чтобы стать Armored Spider-Man на оставшийся отрезок игры.

* Как найти все comic.

1. Уровень Bank Approach.

На крыше отеля Four Freedoms Plaza в здании The Fantastic Four Bulding.

2. Уровень Hostage Situation.

Под стулом, в одном из жилых помещений, где находятся три банковских грабителя, три заложника, сразу же после вентиляционной трубы в комнате, где находятся три

выключателя.

3. Уровень Stop The Bomb.

После того, как освободите первую группу заложников, вернитесь в первый коридор.

4. Уровень Race to the Bugle.

Когда увидите видеовставку с двумя бандитами, отыщите comic у боковой части здания.

5. Уровень Spidey vs. Scorpion!

Уничтожьте всю мебель в первой комнате, и появится comic.

6. Уровень Pollice Chopper Chase.

На последнем здании, когда вертолетная ракета уничтожит дальний правый ящик.

7. Уровень Building Top Chase.

Найдите comics в логове Goblin's crane.

8. Уровень Scale the Girders.

Спуститесь вниз по лестнице на старте уровня и отыщите книгу слева.

9. Уровень Police Evaded.

Когда вертолет уничтожит люк, спуститесь в образовавшееся отверстие и выстрелите в синий участок стены.

10. Уровень Spidey vs. Rhino!

Уничтожьте все бочки, и comic появится посередине электрической ограды.

11. Уровень Catch Venom.

Пройдите налево в здание под "конструкцией".

12. Уровень Catch Venom.

На крыше второго здания после видеосюжета.

13. Уровень Spidey vs. Venom!

Поднимите автомобиль.

14. Уровень Sewer Entrance.

Пробейтесь с боем в большую пещеру, а затем вернитесь обратно в проход.

15. Уровень Sewer Gavern.

Позади водопада, после того, как получите указание использовать L1 targeting.

16. Уровень Sewer Plant.

Спуститесь вниз по первому коридору, сверните налево и пройдите до конца.

17. Уровень Hidden Switches.

Нажмите 4-й выключатель, а затем вернитесь к третьему выключателю.

18. Уровень Tunnel Crawl

Активируйте выключатель на первом ящике, а затем подойдите ко второму ящику с противоположной стороны.

19. Уровень The Uzard's Maze.

S

Поговорите с огромной ящерицей, и comic появится позади Вас.

20. Уровень Symbiotes Infest Bugle.

В вентиляционной трубе, где находится заложник.

21. Уровень Elevator Descent.

Comic находится за последней дверью слева.

22. Уровень Stop the Presses.

Поднимите стопку бумаги возле третьего генератора.

23. Уровень Bugle's Basement.

Расстреляйте все четыре текущих трубы.

24. Уровень Spidey vs. Mysterio!

Уничтожьте все 6 "трубопроводов" Mysterio, и comic появится на нижнем уровне.

25. Уровень Waterfront Warehouse.

Загляните в углубление во 2-ой комнате.

26. Уровень Waterfront Warehouse.

В самом конце уровня не стоит заходить в вентиляционную трубу, которая ведет на следующий уровень, а прыгните через решетку, которую нужно будет открыть, найдете comic в секретной комнате.

27. Уровень Underwater Trench.

Во втором машинном зале (Machinery room), пройдите направо, активируйте выключатель, затем пройдите в комнату, которую видели в видеоставке.

28. Уровень Stopping the Fog.

Спуститесь в отверстие у центральной колонны в секретную комнату.

29. Уровень Spidey vs. Doc Ock.

Comic появится на очень короткое время сразу же после того, как впервые восстановится (регенирируется) щит доктора Doc Ock. Хватать его нужно очень быстро.

30. Уровень Spidey vs. Carnage!

В середине специального "пузыря" (sonic bubble) появится и исчезнет, действуйте без промедления.

31. Уровень Spidey vs. Monster-Ock!

Найдите его в первом повороте трубы.

32. Уровень Spidey vs. Monster-Ock!

Пройдите 3/4 уровня и на повороте второго уровня перед лифтовой шахтой найдите comic.

SPYRO 2

154

* Большая голова Spyro.

Поставьте игру на паузу и введите

UP, UP, R2, R2, R2, R2, ●.

* Режим Flat.

Поставьте игру на паузу и введите LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, L2, R2, L2, R2, ■.

* Просмотр титров.

Поставьте игру на паузу и введите ■, ●, ■, ●, ■, ●, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT.

* Красный Turn.

Поставьте игру на паузу и введите UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, ■, R2, R2, L2, L2, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, ●.

* Синий Turn.

Поставьте игру на паузу и введите UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, ■, R2, R2, L2, L2, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, X.

* Розовый Turn.

Поставьте игру на паузу и введите UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, ■, R2, R2, L2, L2, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, ■.

* Зеленый Turn.

Поставьте игру на паузу и введите UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, ■, R2, R2, L2, L2, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, ▲.

* Желтый Turn.

Поставьте игру на паузу и введите UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, ■, R2, R2, L2, L2, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, UP.

* Черный Turn.

Поставьте игру на паузу и введите UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, ■, R2, R2, L2, L2, UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP.

* Найти камни.

Удерживайте L1 + L2 + R1 + R2, и стрекоза-проводник Sparks укажет Вам направление к ближайшему камню (Gem).

* Все способности.

Сделайте паузу в игре, затем на-

жмите ● четыре раза и кнопку ■ и услышите звук. Теперь у Вас есть все способности. Вы можете плавать под водой, взбираться по лестницам, по веревкам, а также наносить мощный удар головой (headbash).

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

* Секреты.

❖ Когда играете на Sheila the Kangaroo, обязательно освоите прием Super Stomp. Нажмите кнопку X в самой верхней точке прыжка, и все будет отлично.

Нажмите кнопку L1, чтобы выполнить потрясающий прыжок Moon jump, играя за самого Spyro.

❖ Где и как заработать очки Skill points.

Sunny Villa: Спалить все деревья.

Sunny Villa: Побить рекорд на скейтборде.

Molten Crater: Проломить стену (Supercharge) в воровской зоне (thief area).

Seashell Shore: Поразить трусливого цыпленка под водой.

Icy Peak: Спланировать на пьедестал в воровской зоне.

Spooky Swamp: Уничтожить все вывески (piranha).

Sgt. Byrd's Base: Уничтожить всех сусликов бомбами.

Frozen Altars: Победить Yeti в двух раундах боксерского поединка.

Lost Fleet: Побить рекорд скорости на скейтборде.

Fireworks Factory: Во второй комнате увидите ящик как раз над ниндзя. Вначале расстреляйте всех ниндзя, а затем расстреляйте ящик и получите значительно более мощный пистолет. Он находится в комнате Agent 9's warp room.

Charmed Ridge: Расстрелять все окана с изображением кошек-ведьм в

комнате Sgt. Byrd's warp room.

Bentley's Outpost: Спихнуть ящик с утеса.

Desert Ruins: Уничтожить все морские водросли.

Hounted Tomb: Заплыть в темное отверстие.

Dino Mines: Поразить всех морских коньков.

Dino Mines: Поразить секретного динозавра в комнате Agent 9's warp room.

Agent's 9's Lab: Взорвать все пальмовые деревья бомбами.

❖ Некоторые носороги очень велики, и ударом головой с ними не справиться. Попробуйте поджарить их своим огненным дыханием.

❖ На уровне Sunny Villa в мире Sunrise Spring World зажарьте все растения в горшках. Если Вы сумеете это сделать, то заработаете дополнительную жизнь.

❖ Если почувствуете, что количество жизней у Вас недостаточное, то можете отыскать еще одну дополнительную жизнь, которая находится в небольшой нише в потоке в подземелье Haunted Tomb. Вы попадете на этот уровень в мире [Midnight Mountains world. Поток расположен во второй комнате и уходит прямо в стену направо. Нырните в него, плывите в темноте и увидите сверкающую синюю бабочку. Это и есть дополнительная жизнь.

❖ Если Вы разобьете все вывески с надписью Beware Piranha (Берегись пираний) на уровне Spooky Swamp, то получите дополнительную жизнь. Вывески находятся в разных местах по краям болота, на них изображена рыба пирания.

❖ Когда сражаетесь с каким-нибудь боссом или просто находитесь на трудной стадии, убедитесь, что у Вас достаточное количество жизней. Для увеличения достаточно потратить немного времени, преследуя и ловя раз-

личных крошечных бабочек в одном из домашних миров. Яркосиняя бабочка — это и есть дополнительная жизнь.

❖ Когда используете Агента 9 на его лабораторном уровне (Lab Level), спрячьтесь за деревьями или стенами, прежде чем атаковать "лазерных" носорогов. Если Вы будете атаковать их в снайперском режиме (Sniper Mode), то сможете своевременно увидеть и расстрелять их, не боясь получить повреждения.

❖ Чтобы успешно пробиться через стаи "жуков" и врагов в миссиях Sparx World, удерживайте кнопку **R1** или **L1**, чтобы своевременно маневрировать. Вы сможете перемещаться назад и вперед, оставаясь лицом к врагу.

❖ Как только Sparx освоит способность разыскивать сокровища, нажмите кнопки **L1 + L2 + R1 + R2**, и тогда он укажет Вам направление, в котором сможете отыскать дополнительную жизнь или камни.

❖ Каждый персонаж, за которого Вы можете играть, обладает различными умениями и способностями. Поэтому необходимо натренировать приемы, которыми они владеют, на спокойных участках их миссий, и тогда узнаете их возможности, скорость и, вообще, в каких ситуациях их целесообразно использовать.

❖ Чтобы попасть на некоторые миссии Egg Mission, нужно выполнить поставленную цель или "открыть" определенного персонажа, иначе на эти миссии не попасть. Вы окажетесь на следующем уровне или в другом мире, где выполните цель или получите доступ к определенному персонажу, а затем вернитесь на миссию, где и отыщите необходимое яйцо.

❖ Металлические банки с камнями, на которых наверху нарисована мишень, можно открыть ударом головы. Запертые сундуки открываются с по-

мощью ключей, которые спрятаны где-нибудь поблизости на уровне, а другие контейнеры иногда требуют взрывчатки, иначе их не открыть. Помните, что атаки Superflame и Supercharge могут быть очень полезны, если есть в Вашем распоряжении.

❖ Вы должны убить каждого врага на каждом уровне, по крайней мере, один раз, чтобы заполучить камень, который он имеет. После этого Вы можете уклоняться от схваток с ними, если пожелаете. Кроме того, некоторых врагов можно запросто поджарить, но учтите, что есть враги, на которых Ваше огненное дыхание не действует. Их можно атаковать головой и убрать с дороги.

❖ Когда преследуете многочисленных воров, постарайтесь отыскать более короткий маршрут, чтобы скорее их поймать. При этом помните, что если Вы срежете слишком большой участок, то можете потерять их из вида, а они быстро развернутся и помчатся совсем в другом направлении.

❖ Совсем необязательно следовать по компьютерной трассе в гонках Time Attack на уровнях Speedway Level. При этом, конечно, многочисленные арки, круги и т.п. как бы обозначают самый очевидный маршрут. Тем не менее, Вы можете отыскать более короткий, а следовательно, и более быстрый путь, который соответствует Вашим способностям. Но риск, конечно, всегда присутствует. Компьютерная трасса значительно безопаснее.

* **Дополнительные жизни.**

Обратите внимание! Этот код может быть использован только если Вы находитесь в первой локации (first land) и не переходили на другую территорию.

Наилучший момент для ввода кода — начало игры. Нажмите **Start** и отправ-

ляйтесь на экран оснащения. Затем нажмите (x6), , UP, , LEFT, , RIGHT, .

*** Играть за Sheila.**

Овладейте приемом Super Stomp, когда играете за кенгуру Sheila. Нажмите в верхней части траектории прыжка и вы легко пройдете свой уровень.

*** 2D Spyro (плоский).**

Находясь в меню паузы, нажмите: LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, L1, R1, L1, R1, , . Чтобы вернуться к предыдущему состоянию, повторите ввод кода.

*** 99 жизней.**

Находясь в меню паузы, нажмите: R2, L2, R2, L2, UP, UP, UP, UP, .

*** Большеголовый Spyro.**

Находясь в меню паузы, нажмите: UP, R1, UP, R1, UP, R1, , , . Чтобы вернуться к предыдущему состоянию, повторите ввод кода.

*** Цветной дракон.**

Spyro может иметь несколько вариантов цветового решения. Поставьте игру на паузу и, находясь в меню паузы, введите один из нижеследующих кодов. Затем завершите игру и Spyro станет выбранного цвета.

Black: UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, , R1, R2, L1, L2, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP, DOWN

Blue: UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, , R1, R2, L1, L2, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP,

Green: UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, , R1, R2, L1, L2, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP,

Pink: UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, , R1, R2, L1, L2, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP,

Red: UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, , R1, R2, L1, L2, UP, RIGHT, DOWN, LEFT, UP,

Yellow: UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, , R1, R2, L1, L2, UP, RIGHT,

DOWN, LEFT, UP, UP

*** Просмотреть результаты.**

Введите следующий код в меню паузы, чтобы просмотреть результаты игры: LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, , , , , , .

Как только просмотр закончится, Вы перенесетесь к началу уровня, который Вы оставили. Нажмите **Start** в любое время просмотра результатов, чтобы остановить их, и возвратится в вашу игру.

*** "Crash Bash" Demo**

На титульном экране игры Spyro, где слова "Press Start", удерживая R2 + L1, нажмите .

*** Предметы.**

— Gems (Камни).

Это, по существу, деньги в мире Spyro. Они валяются практически повсюду, как и во всех остальных мирах, и тот, кто не очень ленился, может их всегда подобрать. Однако, если уж совсем лень, то можете за небольшое вознаграждение получить денежки от менял (Moneybags). На самом деле, как мы уже говорили тысячи камней валяются вокруг и, проходя по драконовым мирам, не забывайте просто их подбирать. Вам хватит на все.

— Драконовые яйца (Dragon Eggs).

Это самые важные предметы в игре, и поскольку яиц не так много, как, например, камней, то и лапу (извините за выражение) наложить на них значительно труднее.

— Специальные задания (Special Tasks).

"Специальное задание" встречается Вам в самых разных мирах игры. Вот их список:

Challenges. Spyro и его друзья должны изучить широкий арсенал специальных боевых приемов, чтобы справиться с этим заданием. Хантер или какой-нибудь другой персонаж обычно научит Вас нужным боевым способностям в рамках этого Challenge. Если Вы побеждаете Challenge, то получаете яйцо дракона.

Speedways. По существу, в каждом мире существует Spidway realm, и до него

S

надо добраться. Их, на самом деле, всего три типа:

1. Time trials. Вы должны мчаться по трассе, собирая предметы и уложиться в отпущенное время.

2. Race. Необходимо промчаться по сложной трассе, на которой множество препятствий, и при этом не вылететь с нее.

3. Hunter's Task. Hunter должен выдерживать уникальные испытания на скоростной трассе.

Sparx Rounds. Все любители игр Spyro знают, что Sparx играет очень важную роль в мире Spyro, оказывает ему разнообразную помощь, а вот в некоторой специальной игре под названием Sparx Rounds он даже будет сражаться, одновременно ловя бабочек и отыскивая яйца.

Для победы на каждой трассе Sparx course, он получит новую способность. Вот их список:

За победу на трассе Crowdad farm получите способность Extended range и speed.

За победу на трассе Spider town Sparx приобретет способность указывать на местонахождение ближайшего сокровища, если Вы одновременно нажмете кнопки **L1 + L2 + R1 + R2**.

За победу на трассе Starfish reef Sparx получает дополнительное очко hit point.

За победу на трассе Bugbot Farm Sparx сможет разбивать вазы с сокровищами, а также буквально, как с помощью телепортера, переноситься на любой уровень в игре.

* **Power-Ups.**

❖ Super fly. Spyro теперь может летать, а не просто планировать. Нажмите кнопку **X**, чтобы набрать нужную высоту.

❖ Superflame. Если найдете этот power-up, то слабое огненное дыхание Spyro превратится в настоящий мощный огнемет, способный зажарить любого, кто окажется на его пути.

❖ Invincible. Spyro приобретает непобедимость на небольшой период времени.

Как обычно, во всех приключениях Spyro сопровождает его верный друг Sparx, замечательная и очень симпатичная стрекоза. Вначале у Spyro пять жизней в запасе. Когда он получает удар, то теряет жизнь, и Sparx меняет цвет, а если Вы потеряете все

жизни, то Sparx исчезнет. Вот как меняется цвет Sparx'a, который, по существу, является индикатором Вашей жизни.

Золотой (Gold) — Spyro имеет полную жизнь (пять жизней).

Синий (Blue) — У Spyro осталось только две жизни.

Зеленый (Green) — У Spyro осталась только одна жизнь.

В забытых мирах (Forgotten Worlds) есть много разнообразных друзей и врагов. За победу над каждым врагом Вы получаете бабочку (Butterfly), и когда Sparx поедает ее, то здоровье Spyro восстанавливается.

STAR TREK: INVASION

* **Открыть все.**

Находясь на экране выбора уровня введите следующий код: **UP, LEFT, DOWN, RIGHT, UP, RIGHT, UP, DOWN, LEFT, UP, L1+R1, L2+R2**.

* **Просмотр Credits**

Находясь на экране описания миссии нажмите: **LEFT, RIGHT, UP, DOWN(x5)**.

* **Секретная миссия 1A**

Успешно пройдите миссию 1 уложившись в 5 мин. 2 сек. и обеспечив более 40% точности.

* **Секретная миссия 4A**

Успешно пройдите миссию 4 уложившись в 6 мин. 44 сек. и обеспечив более 40% точности.

* **Секретная миссия 5A**

Уничтожьте половину энергетических стругов (energy plough) и используйте свой tractor beam во второй половине миссии 5.

* **Секретная миссия 5B**

Найдите info unit между двумя астероидами, около разрушенного космического shuttle в миссии 5 и используйте tractor beam, чтобы получить этот узел.

* **Секретное оружие (Secret Weapons) и где его обнаружить.**

Уровень 4a. Enhanced Polaron Beam.

Когда защищаете свой корабль, комму-

никакционный канал открыт, и иноземные захватчики будут вести свою пропаганду, утверждая, что они являются властелинами вселенной, а всех остальных нужно уничтожить. При этом три вражеских космических корабля неожиданно появятся перед Вами, но только один из них будет вспыхивать красным цветом. Это значит, что есть 10 секунд с момента его появления, и Вы должны уничтожить его, запустив ракету точно в цель. В противном случае он мгновенно исчезнет, а Вам не достанется необходимое оружие.

Уровень 5a. Photonic Missile.

Это очень мощное оружие, способное с одного выстрела уничтожить небольшой вражеский корабль. Действует молниеносно и само наводится на цель. Когда уничтожите вражеский корабль, то получите это оружие. Схватка будет довольно сложной, но оружие стоит того.

Уровень 6a. Enhanced Trilithium Warhead.

Во время атаки Турпоп отыщите небольшой астероид возле огромного астероида и взорвите его точным выстрелом. Получите это оружие.

Уровень 13. Plasma Burst.

Это довольно слабое оружие. Обнаружьте его точно по центру "трубы", но оно вроде как прозрачное, и увидеть его в темноте довольно сложно.

Уровень 13b. Anti-matter salvo.

Когда вражеский корабль выпускает эти дурацкие ящики, Вы услышите объявление по системе коммуникаций. Во время второй волны Вы должны их взорвать. Один из ящиков хранит в себе оружие.

Уровень 14. Enhanced Pulse Phaser.

Это прекрасное оружие, и его нужно обязательно добыть. Помните вспыхивающий красным вражеский корабль с уровня 4a? Он, видимо, возродился, вернулся обратно и привел с собой своих товарищей. Схватка предстоит нелегкой. Летите прямо, посматривайте на радар и увидите большую часть их прямо перед собой. Но некоторые попытаются залететь с хвоста и атаковать Вас. Запомните цвет ракет на Вашем радаре. Обернитесь назад и отыщите противника аналогичного цвета, прицельтесь как следует

и атакуйте его. Постарайтесь разнести в клочья, но не уничтожьте драгоценное оружие слишком мощной ракетой.

STAR WARS: DEMOLITION

*** Играть за Tamtel Shreej.**

Успешно завершите игру с не менее, чем 10,000 очками, играя с Boba Fett и Wade Vox, чтобы открыть Tamtel Shreej.

*** Играть за Pugwis**

Успешно завершите игру с не менее, чем 10,000 очками, играя с General Otto и Tia & Ghia, чтобы открыть Pugwis.

*** Играть за Wittin**

Успешно завершите игру с не менее, чем 10,000 очками, играя с Aurra Sing и Quagga, чтобы открыть Wittin.

*** Играть за Malakili**

Успешно завершите игру с не менее, чем 10,000 очками, играя с Tamtel Shreej, Pugwis и Wittin, чтобы открыть Malakili.

*** Играть за Boushh, Darth Maul, and Lobot**

Успешно завершите игру с не менее, чем 10,000 очками, играя с Malakili, чтобы открыть Boushh, Darth Maul и Lobot.

*** Непобедимость.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **RAISE THEM** на экране Jedi Mind Trick.

*** Все персонажи.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **WATTO_SHOP** на экране Jedi Mind Trick, чтобы открыть всех персонажей.

*** Медленное движение.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **LOW_MO_ON** на экране Jedi Mind Trick.

*** Низкая гравитация.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **LO_GRAV_ON** на экране Jedi Mind Trick.

*** Быстрый режим.**

Выберите опцию меню "Preferences",

затем нажмите **L1 + R1**. Введите **"THROTTLEUP"** на экране Jedi Mind Trick.

*** Быстростреляющее оружие.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **FIRERATEUP** на экране Jedi Mind Trick.

*** Высокая гравитация.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **BFM_FEELIT** на экране Jedi Mind Trick.

*** Выбрать тот же самый аппарат в режиме multi-player mode.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **MULTI_CARS** на экране Jedi Mind Trick.

*** Нет врагов в режиме Battle mode.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **NO_BADDIES** на экране Jedi Mind Trick.

*** Случайный выбор гонки и противника.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **NO_PEEKING** на экране Jedi Mind Trick.

*** Просмотреть видеовставки победителя.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **MOVIE SHOW** на экране Jedi Mind Trick.

*** Просмотреть видеовставки проигравшего.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **SAD_MOVIES** на экране Jedi Mind Trick.

*** Другая конфигурация контроллера.**

Выберите опцию меню "Preferences", затем нажмите **L1 + R1**. Введите **EXTRABUTTS** на экране Jedi Mind Trick.

*** Power Ups на уровнях.**

Уровень Dagobha.

Обстреливайте утонувший A-Wing до тех пор, пока он не взорвется, и из об-

ломков вывалятся три droid power-ups.

Уровень Tatooie: Dune Sea.

Обстреливайте Sand Crawler, пока он не остановится, затем войдите в открытый рот Sent Crawler и получите droid power-up. Повторите эту процедуру и получите совсем другого droid.

Уровень Hoth.

Уничтожьте любой из трех probe droids, которые плавают вокруг. Каждый из них содержит собственный droid power-up.

Уровень The Death Star II.

Уничтожьте TIE Fighters или дождитесь, когда они уничтожат друг друга. В результате, каждый из fighters обронит droid power-up.

Уровень Yavin 4.

Уничтожьте любую из трех сторожевых башен и получите droid power-up, причем в каждой башне разные power-ups.

Уровень Naboo.

"Столкните" шахматные фигуры с аналогичными шахматными фигурами противоположного цвета, например, белого слона с черным слоном. Получите разнообразные droid power-up в зависимости от того, какие фигуры будете "сталкивать".

*** Секреты.**

❖ Hoth. Выстрелите из ионной пушки, чтобы сбить воздушный корабль. Обломки корабля обрушатся на землю и нанесут повреждения врагам, если они окажутся поблизости.

❖ Hoth. Время от времени будут появляться монстры, напоминающие снежных людей, и швыряться булыжниками. Обычно это происходит в боковых частях главной зоны, где расположены Imperial Walkers.

❖ Naboo. В верхней части некоторых лестничных пролетов стоят статуи, держащие здоровенные камни. Уничтожьте эти статуи, и камни рухнут наземь.

❖ Yarvin 4. Взберитесь наверх главной пирамиды, и здоровенный булыжник скатится на землю.

❖ Yarvin 4. Уничтожьте сторожевые башни и подключите электричество к воде.

STAR WARS: EPISODE 1 — THE PHANTOM MENACE

* Отладочный режим (Debug mode).

Выделите Options на главном меню, но не входите в него. Нажмите **▲**, **●**, **LEFT**, **L1**, **R2**, **■**, **●**, **LEFT**, услышите подтверждающий звук биппера. Удерживайте **L1** + **Select** + **▲**, и на экране появится меню "Droid test debug menu", на котором сможете задействовать следующие опции: выбор уровня, просмотр FMV, звуковой тест и непобедимость.

Нажмите **▲** для выбора нового уровня.

Чтобы начать игру с нового выбранного уровня, войдите в Cheat menu и начните новую игру — стартуете как раз на выбранном уровне.

Чтобы просмотреть FMV или прослушать звуковой тест, выделите желаемую опцию и нажмите кнопку **X**. Если хотите вернуться в меню, просто удерживайте **L1** + **Select** + **▲**.

* Режим Debug mode (японская версия).

Удерживайте **L1** + **Select** и нажмите **▲** на титульном экране, появится Cheat menu с опциями: выбор уровня, просмотр FMV, звуковой тест и непобедимость. Нажмите **▲** после выбора нового уровня, чтобы выйти из меню трюков и начать игру.

* Проскочить уровень.

На главном меню введите **L1**, **L1**, **R2**, **R2**, **X**, **L1**, **R1**.

* Включить — выключить свет.

Когда окажетесь в Final Battle,

пройдите в одну комнату, где найдете аптечку, она за сдвигаемой панелью над стулом. Как только встанете на стул, свет тут же и погаснет, а когда спрыгнете с него, загорится снова.

* Сделать Jawas очень большими.

Введите в качестве кода "TURNTABLE", и Jawas (в Mos Espa) станут очень большими.

* На 2-м уровне The Swamps of Naboo, когда попадете в место, где полным полно лягушек Gungon frogs, пройдите налево по лужайке и найдете дорожку, ведущую к большой аптечке.

* Победить Darth Maul.

Можно победить Маула, не подвергая себя серьезной опасности, если у Вас сохранился ракетомет и гранаты. После того, как он убьет Квай Гона, остановитесь у последней энергетической двери. Заметьте, что Маул затаился за углом, стойте за этой дверью, пока она не откроется. В этот момент немедленно выстрелите во врага из ракетомета. В любом случае нанесете ему серьезные повреждения. Поэкспериментируйте, чтобы выбрать угол выстрела поточнее, и после нескольких попаданий попробуйте добить его своей саблей, но вначале все-таки используйте все боеприпасы.

STAR WARS EPISODE 1: JEDI POWER BATTLE

* Дополнительные очки.

Почти на всех уровнях Вы сможете легко заработать несколько тысяч дополнительных пунктов. Для этого необходимо, чтобы у Вас были дополнительные кредиты. После этого Вы можете подойти к пункту отгрузки, который как обычно позволяет Вам вернуться снова в игру в случае, если Вы погибнете. Нужно обязательно перебить всех врагов за пунктом отгрузки и возле него, затем атаковать пункт отгрузки и преднамеренно погибнуть. После этого Вы снова вернетесь к этому пункту отгрузки и встретите всех врагов, которые были здесь ранее. Можете перебить их всех и снова провести тот же маневр. Только запомните,

S

что, к сожалению, не все пункты отгрузки обладают такой способностью, и если будете использовать их слишком часто, то неизбежно нарветесь на неприятности. Поэтому не следует погибать слишком часто. Воспользуйтесь этим маневром только в случае острой необходимости.

— Чтобы найти саблю Ultimate Sabre, которая позволяет убивать с одного удара всех врагов, за исключением босса, и попасть на 14-й уровень Survival Challenge, нужно закончить игру за Mace Windu на уровне трудности Jedi или Easy.

— Droidekas.

Чтобы попасть на секретный уровень 11 — Droidekas, нужно закончить игру за Plo Koon, а сделать это можно на любом уровне трудности.

— Kaadu Race.

Чтобы попасть на секретный уровень двух игроков N 12 — Kaadu Race, закончите игру на уровне трудности Jedi или Easy, используя в качестве своего героя Adi Gallia.

— Gungan Rounoup.

Чтобы попасть на секретный 13-й уровень Gungan Rounoup, Вам нужно отыскать три артефакта, спрятанных в различных местах игры.

Swamps of Naboo. Первый из них. Спрятан в болототах Naboo. Найдете его в пещере перед тем, как встретите робота, напоминающего гигантскую личинку. Он спрятан в небольшой трещине.

Второй найдете на уровне Tatooine, когда с центральной платформы совершите невероятно рискованный прыжок вперед. Артефакт находится в хижине, перед которой стоит Jawa.

Третий находится в руинах Gungan Ruins позади второго огромного дерева на приподнятой части территории. Как только пройдете первую ловушку, там его и найдете.

* Доступ на призовой уровень и сабля Ultimate Saber.

Чтобы добраться на уровни 11 и 12, три Ваших персонажа должны быть не ниже 10-го уровня и каждый должен иметь не менее 100 skill. Когда закончите игру с четвертым персонажем, два секретных уровня станут доступны, если Ваш четвертый персонаж достигнет четвертого уровня и будет иметь

100 skill. Чтобы добраться на четвертый уровень, нужно собрать определенные предметы и power-ups по ходу игры. Точно какие предметы нужно подбирать неизвестно, поэтому старайтесь собирать все подряд.

* Секреты на уровнях.

❖ Уровень 11. Играйте за робота Destroyer Droid и сразитесь с пилотами Naboo и тремя рыцарями Jedi. Приза, правда, при этом никакого не получите.

❖ Уровень 12. Kaadu Race. Примите участие в гонке Kaadu Race, и тот игрок, который нажмет быстрее две кнопки, тот и победит, но приз тоже не получите.

❖ Уровень 14. Survival Challenge. Закончите игру с первым персонажем и соберите как можно больше предметов. В качестве приза получите саблю Ultimate Saber. Это оружие дает возможность убивать с одного удара практически всех врагов, исключая, конечно, боссов. Вы можете активировать это оружие или "выключать" его, используя меню, которое появляется при установке игры на паузу.

* Уровень Final Battle.

Используйте следующую последовательность прохождения разноцветных силовых полей в комнате. Здесь имеется 12 секций в силовом поле. В каждой секции 12 плит. Вначале следуют первые четыре, затем выход возле 5, затем 5-я, 6-я, 7-я, 8-я, затем выход в восьмой, затем 9-я, 10-я, 11-я, 12-я. Правильная дорожка, чтобы пройти через комнаты, когда силовое поле активировано, будет следующей:

красные плитки — 8, 7, 6, 2, 3.
оранжевые плитки — 4, 8, 12, 11.
желтые плитки — 7, 11, 12, 8.
зеленые плитки — 4, 8, 12, 11, 7, 6, 10.
синие плитки — 9, 10, 11, 12, 8, 7, 3.
пурпурные плитки — 4, 3, 7, 11, 10, 9, 5 — выход. Ура!

Если делаете все точно, то силовые поля изменяют свой цвет, когда войдете в комнату.

* Дополнительные очки.

Когда Вы оказываетесь в зоне с контрольным пунктом, не стоит торопиться отгружать игру. Убейте всех врагов и заработайте побольше очков. Затем вернитесь к контрольному пункту и, когда Вы погибне-

те, получите все очки, которые были у Ваших врагов. Однако, враги сами еще останутся здесь, так что сможете удвоить количество приобретенных очков, убив их еще раз. Этот трюк будет работать также и тогда, когда Вам предстоит миссия по спасению пилотов и handmaidens. Подождите, пока они покинут территорию, и Вы получите честно заработанные кредиты. Затем отправляйтесь к контрольному пункту и, когда вернетесь снова сюда после потери жизни, пилот или handmaiden снова появятся, и Вы снова сможете повторить эту же процедуру.

*** Играть за капитана Panaka.**

Первым делом, победите в игре в режиме Jedi mode, используя в качестве своего персонажа Plo Koon. Затем выделите Plo и нажмите кнопку Select. Портрет капитана Panaka должен появиться вместо портрета Plo Koon в верхней части экрана. Нажмите кнопку **X**, и Вы будете играть за капитана Panaka. Обратите внимание, что он и королева Amidala используют бластер и отлично владеют кулачным боем.

*** Играть за Darth Maul.**

Чтобы играть за Darth Maul, Вы должны победить, используя Qui Gon Jin в Jedi mode или Easy mode, это роли не играет. Затем вернитесь обратно на экран выбора персонажей и выделите Qui Gon, затем нажмите и удерживайте кнопку **Select** до тех пор, пока портрет Darth Maul's не появится на месте портрета Qui Gon's.

*** Играть за королеву Amidala.**

Победите в режиме Jedi mode с Obi-Wan Kenobi, затем войдите в экран выбора персонажей в игре, в которой Вы победили. Выделите Obi-Wan, но ни в коем случае не выбирайте его. Короче говоря, Вы должны навести свой зеленый курсор на портрет Obi-Wan и остановиться. Затем удерживайте кнопку **Select**, и портрет Obi-Wan в верхней части экрана сменится портретом королевы Amidala. Вот теперь нажмите кнопку **X** и выберите королеву. Удачи Вам!

STREET FIGHTER EX 2 PLUS

*** Доступ ко всем персонажам.**

Чтобы получить доступ ко всем секретным персонажам, войдите в главное меню,

выделите опцию Bonus, нажмите **Select** дважды; выделите опцию Director, нажмите **Select** 4 раза; выделите опцию Practice и нажмите кнопку **Select** один раз и, наконец, выделите Arcade и нажмите кнопку **Select** 4 раза.

*** Доступ к премиальной игре versus Bison Bonus Game.**

Чтобы получить доступ к этой премиальной игре, выйдите в главное меню, выделите опцию Bonus, нажмите кнопку **Select** 13 раз подряд; выделите опцию Director, нажмите кнопку **Select** 4 раза и наконец выделите опцию Bonus, нажмите кнопку **Select** еще 13 раз.

*** Доступ к Garuda.**

Закончите все доступные миссии ранга E (Rank E Missions) в режиме Expert Mode для первых 20 персонажей или на экране главного меню подведите курсор к Arcade и нажмите кнопку **Start (Select)** три раза. Затем передвиньте курсор вправо на Practice и нажмите **Start (Select)** два раза и, наконец, передвиньте курсор вниз к Director и нажмите **Start (Select)** три раза.

Примечание. Здесь и в дальнейшем мы используем обозначение Start (Select) для разных версий игры. Вы сами сможете выбрать именно ту кнопку, которая подойдет для Вашего варианта.

*** Доступ к двум дополнительным премиальным играм (Excel и Satellite Fall).**

Закончите все доступные миссии в ранге D (Rank D Missions) в режиме Expert Mode для первых 20 персонажей, исключая Garuda, или на экране главного меню наведите курсор на Bonus Game, нажмите кнопку **Start (Select)** пять раз. Затем влево на Option и нажмите кнопку **Start (Select)** три раза. Передвиньте курсор вверх на Versus и нажмите кнопку **Start (Select)** один раз и, наконец, передвиньте курсор вправо к Director и нажмите кнопку **Start (Select)** два раза.

*** Доступ к Shadow Geist.**

Закончите все доступные миссии в ранге S (Rank S Mission) в режиме Expert Mode для первых 21 персонажа, включая Garuda.

Или же на экране главного меню наведите курсор на Versus и нажмите кнопку **Start (Select)** три раза. Затем двигните курсор вниз на Options и нажмите кнопку **Start (Select)** 4 раза. Наконец, передвиньте курсор вверх на Versus и нажмите кнопку **Start (Select)** 3 раза.

*** Доступ к Kairi.**

Закончите все доступные миссии в ранге B (Rank B Mission) в режиме Expert Mode для первых 22 игроков (Включая Goruda, Shadow Geist). Или на экране главного меню наведите курсор на Option и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз. Затем передвиньте курсор вправо на Bonus Game и нажмите кнопку **Start (Select)** 3 раза. Наконец, опустите курсор вниз на Practice и нажмите кнопку **Start (Select)** 2 раза.

*** Доступ к Hayate.**

Закончите все доступные миссии в ранге A (Rank A Mission) в режиме Expert Mode для первых 23 персонажей (включая Garuda, Shadow Geist, Kairi), или же на экране главного меню наведите курсор на Bonus Game и нажмите кнопку **Start (Select)** два раза. Затем поднимите курсор вверх на Director и нажмите кнопку **Start (Select)** 4 раза. Передвиньте курсор еще выше, наведите на Practice и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 один раз и, наконец, сдвиньте курсор влево на Arcade и нажмите кнопку **Start (Select)** 5 раз.

*** Доступ в режим Maniac Mode.**

Закончите все доступные миссии в режиме Expert Mode для всех 24 персонажей, или же на экране главного меню наведите курсор на Practic, нажмите кнопку **Start (Select)** 5 раз. Затем сдвиньте курсор влево на Arcade и нажмите кнопку **Start (Select)** 5 раз, опустите курсор вниз на Versus и нажмите кнопку **Start (Select)** 3 раза, передвиньте курсор вверх на Option и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, сдвиньте курсор вправо на Bonus Game и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз и, наконец, сдвиньте курсор вниз на Practice и нажмите кнопку **Start (Select)** 4 раза.

*** Доступ к Maniac Mode Sample Data.**

На экране главного меню наведите курсор на Practic и нажмите кнопку **Start**

(Select) 1 раз, сдвиньте курсор вниз на Director и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, передвиньте курсор налево на Versus и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, сдвиньте курсор вверх на Arcade и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, передвиньте курсор вверх на Option и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, сдвиньте курсор вправо на Bonus Game и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, сдвиньте курсор вверх на Director и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, сдвиньте курсор влево Versus и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, сдвиньте курсор вверх на Arcade и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз, передвиньте курсор вправо на Practic и нажмите кнопку **Start (Select)** 1 раз.

*** Доступ к призовой игре Vega II Battle.**

На экране главного меню сдвиньте курсор на Bonus Game, нажмите кнопку **Start (Select)** 13 раз, сдвиньте курсор на Director и нажмите кнопку **Start (Select)** 4 раза и, наконец, сдвиньте курсор на Bonus Game и нажмите кнопку **Start (Select)** еще 13 раз.

*** Играть за всех боссов и принять участие в премиальной игре.**

В первых двух схватках Вам нужно заработать 200.000 очков или даже больше. Предстоит победить в первой премиальной игре и, когда Вам это удастся, увидите слова "here comes a new challenger", т.е. Вам предстоит новая схватка. Противником будет Kairi. Победите его, и на экране снова появится аналогичная надпись, но и на этот раз Вам придется сразиться с Shadow Geist. Когда разделаетесь с ним, примете участие в следующей премиальной игре, в которой у Вас в течение 20 секунд будет доверху заполнен индикатор super bar. Затем разделайтесь с Garuda и Sagat и, когда будете сражаться с Бизоном (Vega) прикончите его, используя super move. После этого предстоит схватка с Bison II, и если сможете победить его, то все боссы будут Ваши, в том числе Garuda, Shadow Geist, Kairi и Bison II. А в премиальной игре, которая последует за этой, Вы снова сразитесь с Bison II.

* **Советы.**

❖ Специальная комбинация *Doctrine Dark* (круговое движение по кнопкам D-pad) очень мощное, а в сочетании с ударом ногой в прыжке еще мощнее.

❖ Когда сражаетесь с *Garuda*, первым из трех боссов, хорошая оборона будет самой лучшей Вашей тактикой, поскольку его боевые комбинации очень сильны. Опасайтесь его приема *reversal*. Он свалится на Вас буквально с неба после того, как Вы нанесете точный удар.

❖ Когда играете за *Skullomania*, исполните круговое движение D-pad, когда соперник пытается атаковать Вас "метательной" атакой. Вы проскользните под его оружием и нанесете удар в нижнюю часть тела (*Low Kick*).

❖ Одновременно нажмите *MP* и *MK* и выполните оглушающий прием. При этом оглушенный соперник будет открыт для самой мощной комбинации или броска, которым Вы его и прикончите.

❖ В призовом раунде на спутнике используйте *uppercuts* и другие ударные комбинации, чтобы разрушить как можно больше астероидов и быстрее справиться со своей задачей.

❖ Когда Вы побеждаете своих противников, то тем самым поднимаете уровень индикатора *Super Combo Gauge*. При этом секции в этом индикаторе будут менять цвет и, в конце-концов, Вы можете добиться того, что индикатор будет заполнен доверху и в нем будет три разноцветных уровня. Эти уровни называются *Combo Gauge level*. Когда Вы имеете один уровень на индикаторе, то можете выполнить атаку *Super Combo* или *Guard Breaks* или даже активировать режим *Excel* для своего персонажа. Если удастся добрать все три уровня, то Вы сможете выполнить мощнейшую атаку *Meteo Combo* и практически станете непобедимы.

Guard Break.

Как и в оригинале, эта комбинация практически не может быть блокирована Вашим соперником и способна послать его в нокаун. При этом расходуются один уровень на индикаторе *Super Combo Gauge*, и можно выполнить эту комбинацию, нажав одновременно кнопки *punch* и *kick* с одинаковой

силой, например, *HP* + *HK*.

Excel.

Это новая комбинация. Ее в предыдущих версиях не было. На ее выполнение требуется один уровень на индикаторе *Super Combo Gauge*, и в результате Ваш персонаж буквально превратится в безумного бойца, который наносит удары намного быстрее и мощнее. При этом Вы будете выполнять многоударные комбинации с значительно большей легкостью. Этот режим действует всего в течение нескольких секунд, но дает Вам возможность расправиться с соперником. Чтобы активировать его, нажмите кнопки *Punch* и *Kick* различной силы, т.е. *MP* + *HK*. При выполнении *Excel*, суперкомбинации (*super combos*) и комбинация *Guard Breaks* не могут выполняться.

Super Combo.

Эти мощные атаки наносят серьезные повреждения врагу и часто являются решающими. Каждый персонаж имеет некоторый арсенал таких суперкомбинаций, каждая из которых требует, по крайней мере, одного уровня на индикаторе *Combo Gauge*, но не жалейте этого, поскольку нанесете очень серьезные повреждения своему противнику.

Meteo Combo.

Пожалуй, самая мощная и практически смертельная атака. Каждый персонаж имеет, по меньшей мере, одну из таких атак, и эффект от них просто ошеломляющий. Правда, их довольно трудно выполнить, но если у Вас индикатор *Combo Gauge* заполнен до отказа, то сможете выполнить эту сокрушительную атаку и добьетесь безусловной победы.

Система Cancels.

В игре есть три типа *Cancels*, т.е. "системы превращений". *Cancel* стандартного типа превращает обычный прием типа *Punch* или *Kick* в специальный прием *Special Move*. Однако, не все приемы могут быть привращены в *Special Move* и наоборот.

Super Cancel.

Когда Вы выполняете *Super Combo*, совсем другая комбинация может быть исполнена, если активирована система *super cancel*. До трех различных комбинаций *super combo* может быть выполнено подряд таким образом, и враг получит просто чудовищные

S

повреждения.

Cancel Break.

Когда выполняется super combo, и персонаж находится на земле, в результате активации системы Cancel Break, атака может быть превращена в атаку Guard Break.

STREET SK8ER 2

* Сменить наряд персонажа.

Во время выбора персонажа нажмите и удерживайте L1 + L2 + R1 (или R2).

* Максимальные значения Player's status/trick level: L1, ■, LEFT, LEFT, R2, LEFT, R1, LEFT.

* Доступны все доски: ●, ●, ■, ●, ■, ■, ●, R1.

* Доступны все персонажи: LEFT, LEFT, ●, ●, L2, ■, RIGHT, R2.

* Доступны все трассы: LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, ●, ●, R1, ■.

* Просмотр приемов, меню, предметов: R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1.

STRIDER 2

* Доступ к неограниченным ускорителям (Infinite Boost в Strider 2).

Закончите игру в Strider Hien в Strider 2, чтобы получить доступ к неограниченному ускорителю.

* Доступ к стадию Stage 00.

Закончите Strider 1 и Strider 2 и получите доступ к стадию Stage 00.

* Доступ к Strider Hien в Strider 2.

Закончите игру один раз, чтобы получить доступ к Strider Hien.

* Советы.

❖ Используйте нависающую скальную стенку, чтобы запрыгнуть в вретолет, и окажется у него наверху, но остерегайтесь, он может Вас сбить машинами.

❖ Лучше всего атаковать крупных боссов, таких, как Transport, с тыла. Спереди у них слишком мощное воору-

жение.

❖ Не убегайте от острых пил Solo. Лучше всего точно рассчитать время и перепрыгнуть через них.

❖ Не следует уничтожать всех врагов подряд. Иногда лучше всего забраться куда-нибудь наверх и избежать схватки.

STRIKER PRO 2000

* Режим обзор "С птичьего полета".

Во время паузы на экране хитростей (cheat screen) нажмите UP, ▲, LEFT, ■, RIGHT, ●, X, X.

* Больше возможностей.

На экране хитростей (cheat screen) нажмите LEFT, UP, LEFT, UP, LEFT, UP, LEFT, X.

* Открыть дополнительные стадионы.

В главном меню нажмите LEFT, LEFT, UP, ●, ●, ▲.

SUIKODEN 2

* Случайный ввод имени.

Высветите "Determine" на экране ввода имени, затем нажмите L2 + R2.

SUPERCROSS 2001

* Открыть Astro Nut.

Успешно завершите игру с любым гонщиком, чтобы открыть Astro Nut.

* Движения.

Back Flip: Нажмите LEFT, DOWN, RIGHT, LEFT.

Gorilla Thumper: Нажмите RIGHT, DOWN, LEFT, RIGHT.

Hart Attack: Нажмите RIGHT, DOWN, UP.

Mulisha Air: Нажмите LEFT, DOWN, UP.

Nose Wheelie: Нажмите ▲ + UP.

SYDNEY 2000

* Победа в спринте.

Введите на экране Select Event Screen: X, X, X, ●, X, X, X

*** Победа в метании копья.**

Введите на экране Select Event Screen: ■, ●, X, X

*** Первое место во всех соревнованиях.**

Введите в главном меню: ▲, ■, ●, ■, X

*** Выиграть олимпийское золото**

Введите в главном меню: ●, X, ▲, ■.

SYRPHON FILTER

Приводим здесь новые варианты кодов для этой замечательной игры.

*** Все оружие и неограниченные боеприпасы.**

Сделайте паузу по ходу игры, выделите опцию Weapons, затем удерживайте Select + L1 + L2 + R2 + ● + X (или RIGHT + L2 + R2 + ● + ■ + X в версии NTSC).

Примечание: выбрать сможете только из того оружия, которое доступно на текущем уровне в обычном режиме.

*** Выбор уровня.**

Сделайте паузу по ходу игры, выберите Option и выделите "Select Mission", затем удерживайте L2 + L2 + R1 + R2 + ■ + ● + X (или LEFT + R1 + L1 + Select + ■ + X в версии NTSC) и появится полный список уровней.

*** Смертельный удар.**

Сделайте паузу по ходу игры, выделите Objectives options, затем нажмите RIGHT + L1 + R1 + R2 + ● + X. Здесь скажет "Understood", значит код введен правильно. Теперь будете убивать врагов с одного выстрела. В версии NTSC выберите Weapons, выделите "Silenced 9 mm", затем нажмите LEFT + L1 + R2 + Select + ■ + X.

*** Уровень трудности Hard.**

Выделите опцию "New Game" на титульном экране, затем удерживайте L1

+ L2 + R2 + ■ + ● + X (или LEFT + L1 + R2 + Select + ■ + ● + X в версии NTSC). Услышите "Damn it", если ввели правильно. Теперь при выборе уровня трудности сможете сыграть на уровне Hard.

*** Супербоеприпасы для 9-мм оружия с глушителем.**

Сделайте паузу в игре, выделите Silenced 9 mm в опции Weapons, затем нажмите LEFT + L1 + R2 + Select + ■ + X. Если код введен правильно, то Gabe скажет "Understood".

*** Слабые враги.**

Сделайте паузу в игре, выделите опцию Map, затем нажмите RIGHT + L2 + R1 + X. Если введете код правильно, то услышите хохот.

*** Режим Expert.**

Удерживайте кнопки LEFT + L1 + R2 + Select + ■ + ● + X на титульном экране. Услышите фразу "Черт побери" (Damn it) — значит код введен правильно.

*** Незаметное проникновение (Stealth Tips).**

❖ Когда охранник патрулирует, т.е. ходит взад и вперед, спрячьтесь за стенку и удерживайте L1, чтобы навести оружие на цель. Затем резко нажмите L2 или R2 и быстро выскочите из укрытия. Прикончите врага метким выстрелом и можете отпустить кнопки.

❖ Вместо кнопки R1 для автоматического прицеливания, лучше использовать кнопку ручного наведения. Дождитесь когда на экране появится надпись "Head Shot" (выстрел в голову) — огонь! Истратите один патрон — один труп!

❖ Когда используете технику незаметного проникновения (stealth), уничтожайте прожектора, чтобы Вас не увидели. Если охранник стоит поблизости, то вначале пристрелите его, а затем уж уничтожьте прожектор.

*** Боевые стратегии и подсказки.**

❖ Всегда подбирайте вражеское оружие

и боеприпасы, которые они оставляют после гибели. Это очень пригодится, особенно на поздних стадиях, где уже не стоит полагаться исключительно на тазер. Они ведь практически все во флак-жакетах, а тут тазер без толку. И никогда не берите оружие у горящих террористов — подождите пока они полностью догорят.

❖ Сохраните самое мощное оружие до последнего, особенно необходимое для "скрытого проникновения" (K3G4, M-79, винтовку с прицелом ночного видения, газовые гранаты и т.п.). После сохранения игры все это оружие перейдет с Вами на очередной уровень, если только не отправляетесь в другие страны (стадии 6, 8, 12, 15). Мощное оружие следует использовать только против могучих врагов, таких, как боссы, гранатометчики и подразделения солдат во флак-жакетах.

❖ Если Вас окружили многочисленные враги, а подходящего оружия, чтобы расправиться с ними, под рукой нет, нажмите **Start**, чтобы войти в экран персонажей, и смените свое оружие. Не пытайтесь даже поменять оружие, удерживая **Select + L2/R2**, так как на это уйдет куча времени. Так что лучше заранее укройтесь где-нибудь, чтобы выиграть время для перезарядки.

Когда врагов поблизости нет, перезаряжайте оружие, используя кнопку **▲**. Перезарядка занимает определенное время, и лучше не делать этого во время боя.

❖ Всегда старайтесь подобрать соответствующее оружие. Например, если враг

далеко, не стреляйте из пистолетов, а возьмите снайперскую винтовку. В темноте не стреляйте наугад, а используйте прицел ночного видения. Если

враги атакуют скопом, применяйте гранатомет M-79 или газовые гранаты. Когда враг близко, бейте его картечью из ружья, а при стрельбе в упор — лучше всего пистолеты. Эти примеры вовсе не исчерпывают разнообразия ситуаций — смело экспериментируйте, пока не подберете оружие и систему

прицеливания для каждой боевой обстановки.

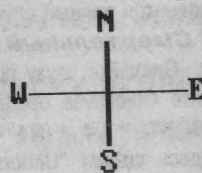
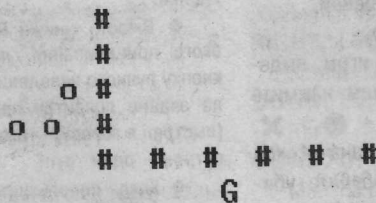
❖ На поздних стадиях сможете воспользоваться "вирусным сканнером". Он позволяет видеть сквозь любые предметы и стены, засечь врага внутри здания, что дает возможность незаметно к нему приблизиться. Однако, если увидите врага на экране вирусного сканера, то это не значит, что он появится и на экране обычного радара (как пятнышко), если Вы его раньше не видели.

❖ Обязательно освоите в совершенстве управление Габриэлем, он обладает очень большими возможностями.

1. Зигзаг: приближаясь к врагу, нажмите **Strafe**-кнопку, продолжая движение вперед. Одновременно нажмите **R1**, чтобы удерживать противника в прицеле, и откройте огонь; если необходимо, используйте прием "roll", чтобы катиться кувырком.

2. Движение по кругу: если скомбинировать **Strafe**-кнопку и кнопку противоположного направления на D-pad, то будете двигаться по кругу; движение по часовой стрелке дает кнопка **L2** вместе с **RIGHT** на D-pad; движение против часовой стрелки — **R2** и **LEFT** на D-pad; очень полезно одновременно нажать кнопку **X**, чтобы ловко и незаметно добраться до цели.

❖ Очень полезная и эффективная техника, особенно когда врагов много, все они в флак-жилетах и уже засекли Вас. Понятно, что для такой операции понадобится время, но зато есть хороший шанс сохранить жизнь.



Обозначения:

G — Габриэль;

O — враги;

— стены.

На этой картинке видно, что на северо-западе (NW) от Габриэля за стеной притаились три террориста. Подведите Логана по-

ближе к стене, лицом на север, в этой позиции враги не смогут прикончить его. Используйте свое оружие (9 мм, ружье, снайперскую винтовку...), прицельтесь кнопкой **L1**, удерживайте ее все время. Наведите перекрестие прицела на стену. Все еще удерживая кнопку **L1**, нажмите кнопку **L2**, чтобы сделать шаг в сторону (влево). Если Вы стоите буквально вплотную к стене, то сможете увидеть врагов. Наведите перекрестие прицела в голову одного из врагов, но в этот момент враги заметят Вас и немедленно откроют огонь. Обратите внимание на индикатор опасности, чтобы оценить состояние своего здоровья и понять, есть ли у Вас несколько секунд, чтобы передвинуть перекрестие прицела. Если индикатор опасности на пределе (а Вы не успели навести перекрестие прицела на голову одного из врагов), не огорчайтесь особенно, у Вас еще будет шанс, только немедленно отпустите кнопку **L2**, но ни в коем случае не отпустите **L1**!

Тогда враги уже не смогут видеть Вас. Поскольку Вы удерживаете кнопку **L1**, враг все еще остается на мушке. Когда почувствуете себя в безопасности, снова нажмите **L2** (продолжая удерживать **L1**), передвиньте перекрестие прицела по голову одного из врагов. Огонь! Затем повторите аналогичный маневр и с двумя оставшимися солдатами. Такая тактика, если освоить её до автоматизма, очень эффективна даже на самых поздних фазах игры против суперэлитного подразделения "Pharcom Elite Guards". У этих бандитов есть одна особенность, они не могут преследовать Вас, и эта техника работает против них превосходно. Попробуйте — убедитесь!

SYPHON FILTER 2

*** Секреты в игре.**

На уровнях этой игры спрятаны многочисленные секреты. Находя каждый из них, Вы получаете доступ или в дополнительную арену или к какому-нибудь персонажу в режиме двух игроков. Некоторые секретные объекты можно найти, а чтобы заполучить другие, нужно выполнить определенное задание. Каждый раз, когда Вы находи-

те секрет, Гейб или Лиан произносят фразу "Got it". Вы можете узнать чего же добились, если выберете опцию Cheats option на экране паузы.

— Миссия 1. Colorado Mountains.

Секрет: Снайперская винтовка H11 Sniper Rifle.

Получаете доступ на арену для двух игроков Colorado Rockies.

Секретная снайперская винтовка находится возле водопада, где Вы впервые встречаете Ченса. Вместо того, чтобы прыгнуть через расселину с водопадом, пройдите задом по направлению к нему и спрыгните вниз в тоннель. Заберитесь в него и найдете винтовку в ящике.

— Миссия 2. McKenzie Airbase Interior.

Секрет: Закончить миссию быстрее трех минут.

Получите доступ к дополнительным, довольно смешным персонажам, в режиме двух игроков.

Вам надо закончить эту миссию быстрее трех минут, если хотите заполучить нескольких дополнительных персонажей в режиме двух игроков. Вот кто это: Bag Lady, CBDC Agent, Monk, Corpse и Viral Test Subject.

— Миссия 3. Colorado Interstate 70.

Секрет: Бинокль.

Получаете доступ на арену Caves для двух игроков.

Со старта бегите прямо в тоннель по направлению к джипу. Бинокль находится за первой закрытой дверью слева от Вас. Нажмите кнопку **▲**, чтобы открыть дверь, и увидите проход. Пройдите налево, откройте еще одну дверь, войдите в комнату и найдете бинокль.

— Миссия 8. C-13D Wreck Site.

Секрет 1: Убить стрелка Archer с одного выстрела.

Получите доступ на арену Jungle для двух игроков.

Пристрелите Аршера единственным выстрелом, когда он свесится из вертолета.

Секрет 2: Закончить миссию быстрее трех минут.

Получите доступ к персонажам, в режиме двух игроков, из первой версии игры Syphon Filter. Это Girdeux, Phagan Gabrek,

S

Marcos, Phoemar и Evil Scientist.

— **Миссия 9. Pharcom Expo Centre.**

Секрет: Girlie Mag.

Получите доступ на арену двух игроков Pharcom Incubator Lab.

После того, как проползете через вторую вентиляционную шахту, пройдите через двери, подползите к охраннику, читающему журнал; грохните его своим тазером, а затем сделайте то же самое с его подручным. Осмотрите Locker и найдете там Girlie Mag.

— **Миссия 11. Moscow Interstate 70.**

Секрет: Убить телохранителей быстро.

Получите доступ на арену двух игроков Disco Basemant.

После того, как расстреляете первого вышибалу disco, прицельтесь вниз направо по направлению к двери и расстреляйте людей, которые вбегут в танцевальный холл. Чтобы найти секрет, Вы должны убить всех троих, прежде чем они успеют за чем-нибудь спрятаться и начнут метать в Вас гранаты.

— **Миссия 12. Moscow Streets.**

Секрет: PK-102.

Открывает арену в режиме двух игроков Rhoemer's Bunker.

Здесь есть место, где Вы должны подпрыгнуть вверх, ухватиться за перекладину над дорогой, чтобы увернуться от двух автомобилей, которые пытаются Вас задавить. После этого спрыгните вниз, вернитесь обратно и отыщите два новеньких разбитых автомобиля. Расстреляйте охранников и, в том автомобиле, который справа, найдете PK-102.

— **Миссия 13. Volkov Park.**

Секрет BIZ-2.

Получите доступ на арену двух игроков Surreal.

Прямо со старта немедленно расстреляйте агента, прежде чем он сможет взорвать белый автомобиль справа. В противном случае Вы не сможете найти свой секрет. Подойдите к белому автомобилю и возьмите в нем BIZ-2.

— **Миссия 15. Aljir Prison Break-in.**

Секрет: Не использовать арбалет.

Получите доступ на арену двух игроков Aljir Prison.

Нужно закончить этот уровень, не ис-

пользуя арбалет ни в коем случае. Старайтесь применять тазер, чтобы оглушать охранников или просто уворачивайтесь от них, старайтесь скрытно проскочить мимо. Это очень сложное задание, но, к сожалению, единственный способ получить доступ на уровень Aljir Prison в режиме двух игроков.

— **Миссия 18. Agency Bio-Lab Escape.**

Секрет: M-79 Grenade Launcher.

Получите доступ на арену двух игроков Agency Computer Lab.

Со старта пройдите в следующую комнату. Вместо того, чтобы расстрелять левую вентиляционную решетку, пройдите через другую вентиляционную шахту. Спрыгните в коридор и бегите в комнату, где проводится вскрытие (autopsy room). Заберитесь на компьютерный стол справа, а с него дальше на карниз. Пройдите через открытую дверь и найдете гранатомет M-79.

— **Миссия 19. New York Slums.**

Секрет: Dirty Laundry.

Получите доступ на арену двух игроков DC City Park.

Спрыгните на синий навес, перейдите улицу и войдите в горящее здание. Перед разрушенным полом увидите несколько стиральных машин. Обнаружите машину Dirty Laundry (грязная прачечная) в дальнем правом углу.

— **Миссия 20. New York Sewer.**

Секрет: M-79 Grenade Launcher.

Получите доступ к дополнительным играм в режиме двух игроков из игры Syphon Filter 2.

На автомобильной парковке поднимитесь вверх по лестнице, пройдите через дверь, через которую вышел водитель черного микроавтобуса. Прикончите агентов, заберитесь на верхнюю площадку, отыщите там M-79. Теперь Вам доступны дополнительные персонажи Ninja Gabe, Scuba Lian, Unit 1, Dr Elsa Weissinger, Uri Gregorov, Lawrence Mujari и SWAT Officer.

* **Режим Super Agent mode.**

Сделайте паузу в игре и выделите опцию "Weaponry". Затем удерживайте кнопки L2 + Select + ● + X, получите звуковое подтверждение правильности введения кода, войдите в экран

опций и выберите опцию "Cheats".

* Все оружие.

Поставьте игру на паузу, высветите опцию "Weaponry", затем удерживайте **L2 + R2 + Select + ● + ■ + X** и услышите звуковое подтверждение, если правильно ввели код. Войдите в экран опций, выберите "Cheats".

* Режим Expert.

На титульном экране высветите опцию "One Player". Затем удерживайте **Up + L1 + R2 + Select + ● + X + ■**.

* Выбор миссии.

Поставьте игру на паузу, подсветите опцию "Map", затем нажмите и удерживайте **RIGHT + L2 + R2 + ● + ■ + X** (одновременно).

Затем войдите на экран опций и выберите "Cheats".

* Предметы на поле сражения для 2-Player.

Существует 10 скрытых предметов, которые должны быть найдены и подобраны в режиме одного игрока, чтобы получить 10 спрятанных на полях сражений для двух игроков. Всего же существует 20 боевых полей (арен, областей и т.д.). Некоторые из скрытых предметов, такие как Binoculars (бинокли), являются списочными предметами, а другие, такие как Girly Mag и Dirty Laundry не могут быть обнаружены в списке собранных предметов, даже после того, как вы их подняли.

* Hard Mode

В меню опций во время игры вы сможете просмотреть видеовставки, которые вы откроете по мере продвижения по игре. Вы увидите две дополнительные видеовставки, которые вы не смогли бы получить, играя первый раз. Чтобы открыть эти видеовставки, вы должны сыграть и пройти игру в 'HARD' mode, а затем сделать следующее.

Идите на титульный экран и затем в опцию New Game, нажмите **UP + Select + L1 + R2 + ■ + ● + X** одновременно.

Завершение необходимых уровней в hard mode откроет дополнительные видеовставки.

* Кинотеатр.

Поставьте игру на паузу, подсветите опцию "Briefing". Затем нажмите и удерживайте **RIGHT + L1 + R2 + ● + X**.

* Карта Rockies multi-player.

Найдите снайперскую винтовку H11 на первом уровне (Colorado Rockies), чтобы открыть карту Rockies multi-player. H11 находится около водопада и ледяного моста, где вы впервые встретили Chance. Вместо того, чтобы прыгать через расщелину водопада, зависните на краю пропасти и опуститесь в тоннель. H11 находится здесь.

* Дополнительные multi-player персонажи.

Найдите гранатомет M-79 на второй половине последнего уровня (New York Sewers) чтобы разблокировать следующие семь multi-player персонажей: Ninja Gabe, Scuba Lian, Unit 1 (тяжеловооруженный десантник с уровня Bio-Lab Escape), Dr. Elsa Weissinger, Uri Gregorov, Lawrence Mujari и офицер SWAT ("ОМОН") (помог на уровне New York Slums). M-79 находится в конце уровня (на автопаркинге). Около верха лестницы есть открытый дверной проем в автопаркинг, где черный фургон движется мимо. Вместо того, чтобы выйти по лестничному пролету из этой локации, продолжайте подниматься вверх по лестнице. Там вы обнаружите пять оперативных работников Агентства, рассеянных выше по лестничным площадкам. Они вооружены HK-5 с глушителем, гранатами и M-79. Используйте M-79, чтобы вырубить их. M-79 находится на самой верхней лестничной площадке.

TEAM BUDDIES

* Пропустить уровень.

Сделайте паузу в игре, удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **● ■ X X**.

* Instante Shape Building.

Сделайте паузу в игре, удерживай-

T

те **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **■**



*** Big Feet.**

Сделайте паузу в игре, удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **▲**



*** Big Guns.**

Сделайте паузу в игре, удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **▲**



*** Секреты.**

❖ **Home Wrecher.**

Как только Вы получите чрезвычайно мощное оружие, немедленно уничтожьте все вражеские базы и всех врагов, даже самых дорогих Buddies. Это очень полезно и наносит врагам очень серьезный урон. При этом они больше не смогут строить оружие, новых Buddies или какие-нибудь машины.

❖ Постарайтесь первым делом на старте уровня построить какого-нибудь Buddy, а лучше несколько штук. Они не только помогут Вам строить оружие и всякую подобную дребедень, но и удвоят продолжительность Вашей жизни (на уровне).

Когда красная цель появляется вокруг врага, нажмите и удерживайте кнопку **R1**, тогда Ваш Buddy будет находиться лицом к врагу до тех пор, пока Вы не отпустите кнопку. При этом он может буквально кружиться вокруг врага очень легко, и тому будет трудно в него прицелиться и попасть, а Ваш Buddy все время будет находиться лицом к нему и сможет запросто его атаковать, если не отпустите кнопку **R1**.

❖ На определенных уровнях Вы можете получить задание собрать какие-нибудь предметы или животных, или Buddies. Есть несколько способов выполнить подобную цель, хотя это далеко не всегда просто. Если Вы должны собрать каких-нибудь животных или Buddies, следует, первым делом, оглу-

шить их быстрым ударом по башке, причем "медиков" оглушить значительно легче, чем Buddies других типов. Когда животные или Buddies собраны в "стадо", на что понадобится определенное время, не уходите от них слишком далеко, поскольку иначе они разбегутся. Ну, как обычное стадо. Животных могут испугать другие животные или еще кто-нибудь. Так что первым делом расчистите дорогу от возможных врагов, и тогда сможете проще доставить животных или Buddies к месту назначения.

TEAM LOSI RC RACER

*** Все ворота открыты.**

Войдите в режим exploration mode и завершите три круга. Затем введите в качестве имени **OPN**. Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **X** на сообщении "OK", чтобы подтвердить имя.

*** Получить power-up, когда проходите ворота.**

Войдите в режим exploration mode и завершите три круга. Затем введите в качестве имени **POW**. Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **X** на сообщении "OK", чтобы подтвердить имя.

*** Режим медленного движения.**

Войдите в режим exploration mode и завершите три круга. Затем введите в качестве имени **SLO**. Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **X** на сообщении "OK", чтобы подтвердить имя.

*** Другой ракурс.**

Выберите режим time attack mode, выберите любую трассу, и введите в качестве имени **CAM**. Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **X** на сообщении "OK", чтобы подтвердить имя. Сойдите с трассы и нажмите **L1**, чтобы получить доступ к

трем новым точкам обзора.

ТЕККЕН 3

* Схватка в школьном дворе.

Вначале необходимо заполучить школьную униформу Jin или Xiaoyu, сыграть за них 50 раз в аркадном режиме.

Затем выберите режим двух игроков (Versus game) и выберите себе форму (для Jin или Xiaoyu), нажав **▲**, прежде чем Ваш соперник выберет себе бойца. Сражаться они будут на заднем плане школьного двора.

* Выберите победную позу.

После победы в любой схватке нажмите кнопку, которую использовали для финального приема.

Затем нажмите и удерживайте ее, чтобы активировать специальную победную позу. Есть четыре позы для каждого бойца, по одной на кнопку: **▲**, **■**, **●**, **✕**.

TENCHU 2: BIRTH OF THE ASSASSINS

* Все миссии.

На экране выбора персонажей и миссий (character/mission selection screen) нажмите кнопку **DOWN**, чтобы выделить одну из "пустых" (" ") миссий; удерживайте кнопку **■**, нажмите **RIGHT**, **LEFT**, **DOWN**, отпустите **■**; нажмите и удерживайте кнопку **●**, затем нажмите **LEFT**, **RIGHT**, **UP** и, продолжая удерживать кнопку **●**, удерживайте кнопку **■** и нажмите **UP**, **DOWN**. Теперь появятся все миссии на экране, и Вы сможете выбрать любую.

* Выбрать Tatsumaru.

На экране выбора персонажей и миссий, нажмите кнопку **LEFT** или **RIGHT**, чтобы сменить персонажа. Удерживайте кнопки **●** + **■** по ходу введения всего кода, нажмите кнопки **RIGHT**, **UP**, **LEFT**, удерживайте кнопку **DOWN**, нажмите кнопки **L1**, **L2**, отпустите кнопку **DOWN** и нажмите кнопку

Select. Вы должны обязательно услышать шум. Теперь Вы можете выбрать секретного персонажа по имени Tatsumaru.

* Все предметы доступны.

На экране предметов Items Screen нажмите кнопки **R1**, **L1**, **R2**, **L2**; удерживайте кнопку Select и нажмите кнопки **RIGHT**, **LEFT**, **●**, **■**, **DOWN**, **UP**, **UP**. Теперь Вам доступны все предметы.

* На экране предметов Item Screen, удерживайте кнопки **R1** + **●** и нажмите кнопки **RIGHT**, **DOWN**, **LEFT**, **L1**, и количество предметов увеличится на единицу. Можете повторять этот процесс сколько угодно раз.

* Выбор уровня.

Нажмите **Start** на экране карты и войдите в load/save menu. Затем, удерживая **R1**, нажмите **UP**, **DOWN**, **■**, **UP**, **DOWN**, **■**, **DOWN**, **UP**, **✕**.

Другой вариант. На экране выбора уровня (level selection screen), удерживая **Select** + **■** + **●**, нажмите **RIGHT(x3)**, **UP**, **LEFT**, **DOWN**, **R2**.

* Играть за Tatsumaru.

Успешно завершите игру и за Rikimaru, и за Ayame.

* Больше опций в редакторе миссий.

Просто продвигайтесь по игре, чтобы получить больше опций в редакторе миссий. Как только ваш герой достигнет нового уровня с новым tileset, тот же самый tileset будет доступен затем в редакторе.

* Office tileset

Войдите в редактор миссий и выберите "Edit Mission". Подсветите опцию "New Mission", затем, удерживая **L2**, нажмите **●**, **■**, **LEFT**, **RIGHT**, **●**, **■**. Если введете код правильно, услышите звуковой сигнал.

* Открыть Tatsumaru.

На экране Stage Select, удерживая

T

● + ■, нажмите R1, R2, L2 L1, UP, DOWN, LEFT, RIGHT, Select

*** Восстановить здоровье.**

В режиме паузы, удерживая ■, нажмите LEFT, RIGHT, UP, DOWN. Обратите внимание! Как только вы используете этот прием, Ваш счет будет зафиксирован в таблице результатов.

*** Увеличить количество предметов на 1.**

На экране выбора предметов (item selection screen), удерживая R1 + ■, нажмите RIGHT, DOWN, LEFT, UP.

*** Полная карта.**

Во время игры нажмите и удерживайте Select, чтобы увидеть карту, затем нажмите ● (x5).

*** Все предметы нинзя.**

На экране выбора предметов (item selection screen) нажмите ■ (x3), ●, ■, ● (x2), LEFT, UP, DOWN, RIGHT, R2 (x2).

*** Все миссии в редакторе миссий.**

Войдите на экран пользовательских миссий (custom mission screen) в редакторе миссий. Затем, удерживая R2 + ●, нажмите UP, DOWN (x2), RIGHT, LEFT (x2).

*** Игровые уровни в редакторе миссий.**

Войдите на экран установок миссии (mission settings screen) в редакторе миссий. Затем, удерживая ●, нажмите UP (x2), DOWN (x2), LEFT, RIGHT.

*** Секреты.**

❖ Старайтесь все время двигаться ползком и на корточках. Чем больше будете прижиматься к земле, тем труднее Вас будет обнаружить даже на близком расстоянии.

❖ Держитесь подальше от любых источников света: костры, факелы, могут осветить Вашего ниндзя, и тогда враг заметит его даже с приличного расстояния.

❖ Обыскивайте все трупы, которые встретите на своем пути. Между миссиями

Вам вряд ли удастся добыть достаточно снаряжения, поэтому собирайте все, что возможно, у убитых воинов или из ящиков.

❖ Используйте Ваш крюк Grapple Hook при каждом удобном случае. Это превосходный предмет, благодаря которому Вы можете забраться на крыши зданий, на деревья и оставаться невидимым до того момента, когда выполните неожиданную атаку на ничего не подозревающего врага.

❖ Когда плывете под водой и хотите вынырнуть на поверхность, плывите как можно медленнее, иначе, если поплывете быстро, то ниндзя буквально выскочит из воды, и охранники смогут его увидеть или даже услышать.

❖ Не доставайте преждевременно оружие, если Вы не должны его немедленно использовать. Тогда ниндзя будет двигаться заметно быстрее и действовать очень ловко.

❖ Если Вы находитесь на определенных уровнях (например, Quarantine Village или Laborers), Вам совсем не нужен крюк, чтобы взобраться на крышу дома. Бегите прямо к стене лицом к дому и прыгните. Ваш персонаж выполнит прыжок в два раза выше, чем обычно, и Вы сумеете приземлиться прямо на крыше, не цепляясь крюком за ее край.

❖ Атакуйте врага, который не подозревает о Вашем присутствии, точно в голову из своего духового пистолета (blow gun) и автоматически уничтожите соперника с одного выстрела.

❖ Не нужно выхватывать оружие, чтобы выполнить скрытое убийство (stealth kill). Подбегите к врагу, нажмите атакующую кнопку, автоматически мгновенно выхватите оружие и уничтожьте врага.

❖ Вы можете незаметно убить врага разными способами, но для этого нужно только правильно выбрать позицию по отношению к нему.

❖ "Легкое" незаметное убийство (Easy Stealth kills).

Подкрадитесь к врагу сзади и опуститесь на корточки. Прыгните на врага, нажав атакующую кнопку, еще находясь в воздухе.

❖ "Умеренное" незаметное убийство (Moderate stealth kills).

Подкрадитесь к противнику сбоку.

❖ "Трудное" незаметное убийство (Hard stealth kills).

Подкрадитесь к противнику спереди или подождите, когда он повернется к Вам лицом. При этом, как Вы понимаете, нужно очень точно рассчитать время, иначе потерпите неудачу.

❖ На определенных уровнях (например, Quarantine Village, Laborers), Вам не нужен крик, чтобы забраться на крышу дома. Повернитесь лицом к стене, разберитесь и прыгните. Ваш персонаж выполнит прыжок в два раза выше, чем обычно, и приземлится прямо на крыше, а не уцепится за край руками, как обычно.

❖ Атакуйте врага, который не осознает Вашего присутствия, точно в голову, используя стрелу из духового пистолета (Blow gun dart), и автоматически убьете противника.

❖ Не следует выхватывать оружие, чтобы уничтожить врага, к которому подкрались незаметно. Скрытно подбегите к нему и нажмите кнопку Attack. Оружие мгновенно автоматически будет выхвачено, и Вы уничтожите противника. Однако, при этом необходимо занять очень правильную позицию по отношению к врагу: подкрасться к нему сзади или же подкрасться сзади и опуститься на корточки, прыгнуть на врага, одновременно нажав кнопку attack, находясь в воздухе. Эти три способа позволяют легко убить врага, незаметно подкравшись к нему сзади (Easy stealth kills). Несколько более сложная ситуация (Moderate stealth kills) возникает, когда Вы подкрадываетесь к нему сбоку. Еще более трудная ситуация (Hard Stealth Kills) возникает, когда Вы пытаетесь подкрасться к нему спереди или ждете, когда он повернется к Вам. В этом случае необходим чрезвычайно точный расчет времени.

❖ Когда Вы собираетесь совершить незаметное убийство (Stealth Kill), осмотритесь внимательно и убедитесь, что рядом никого нет, иначе враг может Вас засечь как бы ловко Вы ни справились со своим противником. Очень важно в игре действовать незаметно, только так Вы можете добиться настоящих успехов.


❖ Внимательно изучите характер передвижения противника, тогда спокойно можете подобраться к нему сзади и прикон-

чить его совершенно незаметно, не ожидая никаких неприятностей.

❖ Нетерпеливый ниндзя — это мертвый ниндзя, поэтому выжидайте, изучайте, планируйте. Вы горько пожалете, если не послушаетесь этого совета.

❖ Если в комнате поблизости находятся сразу два охранника, очень важно внимательно проследить за их перемещениями и правильно выбрать первую жертву. Такой способ всегда обнаружите, если потратите немного времени и продумаете как следует план.

❖ Старайтесь тренироваться в незаметных убийствах, используя режим Mission Editor. Разместите нескольких охранников, а затем практикуйтесь до тех пор, пока в совершенстве не овладеете каждым приемом.

❖ Когда Вы пытаетесь выполнить незаметное убийство в прыжке Jumping Stealth Kill, обязательно быстро нажмите кнопку . В этом случае прикончите противника наверняка. Если же не воспользуетесь этим приемом, то можете не добить его и переполошите всю охрану.

❖ Всегда есть возможность приблизиться к охраннику незаметно с различных направлений. Каждый персонаж обладает определенными особенностями, и Вам нужно точно знать с какой стороны, какой прием Ваш персонаж проводит лучше. Иногда, очень полезно пытаться подбираться к охранникам с разных направлений, даже когда играете за одного персонажа.

❖ Индикатор Ki meter поможет Вам определить положение врага, а также сообщит о его приближении. Заодно узнаете и направление, в котором находится враг. Как только уровень этого индикатора поднимется выше 50, значит враг находится поблизости. Как только он начнет приближаться, Вы должны немедленно перейти в режим Stealth Mode, поскольку вот-вот враг может Вас заметить. Как только обнаружили врага, осмотрите окружающее помещение, найдите подходящее укрытие, спрячьтесь за него, а когда тот повернется спиной, немедленно атакуйте. Естественно, что нужно первым делом изучить его маршруты, чтобы не попасть впросак. Ведь если

T

Вы броситесь на него без подготовки, он может обернуться и поднять тревогу. Если враг находится выше Вас на карнизе или, например, в наблюдательной башне, то можете использовать крюк, уцепиться за край и повиснуть. Тогда Вас никто не заметит, а в нужный момент подтянитесь, заберитесь наверх и разделайтесь с врагом.

❖ Старайтесь не убивать врагов на склоне, они могут грохнуться вниз, и в результате, только взбудоражат всю стражу. Естественно, что Вас засекут. Старайтесь приближаться к врагу, не доставая меча из ножен. В этом случае Вы движетесь значительно быстрее и сможете выполнить незаметные действия намного легче.

❖ Если враг Вас засек, то при этом Ваш окончательный счет снижается, а также уменьшаются шансы получить титул Grand Master. При этом ситуация вообще может стать очень опасной. Когда увидите два восклицательных знака на своем индикаторе Ki meter, это значит, что враг Вас засек. Теперь у есть выбор: вступить в бой и в рукопашной схватке уничтожить его или, что значительно умнее, убежать и спрятаться где-нибудь, пока тревога не уляжется. Затем, когда индикатор вернется в нормальное положение, и на нем появится синий вопросительный знак, Вы можете снова прокрасться на прежнее место и прикончить врага. За что получите 20 очков. В то время, как за обычное убийство в рукопашной схватке получите все 5, а это сущая ерунда.

❖ Когда на Вашем индикаторе Ki meter появляется восклицательный знак, значит враг обнаружил Ваше присутствие, но не видит Вас, поэтому запросто можете ускользнуть от него прежде, чем он сумеет Вас убить.

❖ Очень важно отыскать подходящее место, где можно укрыться от врага. От этого зависит успех любого ниндзя. В игре достаточно много мест, где Вы можете спрятаться и переждать неприятную ситуацию, из которых в подходящий момент удобно атаковать ничего не подозревающего врага. Тут есть и штабели бревен, и деревянные ящики, за которые можно прекрасно спрятаться. Однако, учтите, что как только покинете укрытие, Вы должны не-

медленно отслеживать поведение врага, изучить его маршрут и, когда он приблизится и повернется спиной, Вы должны атаковать его и уничтожить. Но для этого нужно основательно все продумать, взвесить и принять соответствующее решение.

❖ В игре есть много разнообразных ловушек и препятствий. Некоторые из них достаточно опасны, некоторые не очень, некоторые могут вызвать серьезные повреждения, а другие насторожить врагов, вызвать тревогу. Надо знать эти препятствия, чтобы безопасно их преодолевать.

❖ Довольно часто Вы встретите консервные банки, развешенные на проволоке, которые начинают греметь, как только Вы к ним прикоснетесь. Враг немедленно насторожится и засечет Вас. Самое неприятное, что их очень трудно заметить на темных улицах.

Кроме того, враг имеет обыкновение раскладывать специальные мины, маскируя их под пучки соломы. Эти мины, если наступите на них, могут нанести Вам очень серьезные повреждения, свыше 30 НР. Двигайтесь осторожно, внимательно смотрите, куда наступаете. К сожалению, в этой игре противопехотные мины не запрещены.

❖ Глубокие водоемы не представляют серьезной опасности, но когда прыгаете в глубокую воду, враг может услышать всплеск воды и насторожиться. Всегда входите в воду очень осторожно и желательно это делать незаметно.

❖ По ходу игры Вам часто придется проходить различные платформы, мосты или просто плиты пола, которые будут обрушиваться под ногами. Обычно Вы сможете заранее предугадать провалитесь или нет, поскольку обрушивающееся сооружение, как правило, ужасно скрипит.

❖ Если Вы думаете, что враг плохо вооружен, то Вы глубоко заблуждаетесь. Как только противник засечет Вас, нужно немедленно удирать, потому что вражеские ниндзя и охранники прекрасно пользуются своим оружием и разбрасывают колючки, на которые Вы можете наступить. В общем, не стоит недооценивать противника.

❖ Это не все опасности, которые Вас подстерегают. Будут и огромные булыжни-

ки, расселины, ущелья и т.п., просто нужно быть очень внимательным и опасаться не только вражеских охранников и ниндзя, но и других препятствий и ловушек. Иногда от этого зависит жизнь и смерть. Нужно подготовиться как следует.

❖ Так как в ходе схватки с боссом очень неприятно обнаружить, что Вы используете неправильное оружие, лучше всего вначале пройти весь уровень, не используя вообще никакого оружия, а затем понять что Вам понадобится на этом уровне и переиграть. Если же Вы не слушаетесь этих советов, то можете закончить уровень, потеряв очень ценное и важное снаряжение, которое Вам чрезвычайно понадобится в последующих миссиях.

❖ Помимо боссов в этой игре Вам предстоит сразиться с самыми разнообразными врагами. Основные враги обычно вооружены копьем, луком или мечом. Они довольно туповатые, но сражаются весьма плохо, а, самое главное, могут засечь Вас. Значительно сильнее ниндзя, которых нужно опасаться в первую очередь. Они патрулируют самые ответственные участки, действуют подчас непредсказуемо, обладают каким-то шестым чувством и способны засечь Вас даже тогда, когда Вы практически не издаете не звука. Они вооружены великолепными мечами и способны порубить Вас в капусту буквально за несколько секунд. Поэтому тревожить их явно не рекомендуется. Кроме того, есть несколько необычных врагов, таких как волки, медведи и т.п.

❖ Убить врага — это еще полдела. Очень часто, когда убиваете врагов где-нибудь на карнизе, то если не спрячете труп, враг может его обнаружить. Поэтому прежде всего внимательно осмотритесь по сторонам и если есть хоть какое-то подозрение, что поблизости находится какой-нибудь охранник, немедленно оттащите труп в укромное местечко и спрячьте его за камнями, зданиями или, может быть, даже сбросьте в воду.

❖ Очень важно получить титул Grand Master, но для этого необходимо набрать достаточное количество очков. Сказать это довольно просто, а вот сдать довольно нелегко.

Вот основные правила, которые нужно соблюдать для того, чтобы завоевать титул Grand Master.

1. Не попадаться на глаза противнику.
2. Всегда убивать скрытно.
3. Уничтожать всех врагов, которых встретите.
4. Использовать разнообразные приемы незаметного убийства.
5. Израсходовать как можно меньше здоровья (Health).

* Набор очков.

В этой игре можно вести подсчет очков, которые Вы зарабатываете по ходу дела, поскольку есть специальная очковая система (scoring system), которая фиксирует такие факторы, как время, движение, убийства и сколько раз Вас засек противник. Эти очки оказывают определенное влияние на способности ниндзя и на его ранг. Ранги меняются от самого нижнего, слабенького новичка (novice), до Grand Master. Каждый ранг отличается от другого на 100 очков. Чем более высокого ранга Вы достигаете, тем больше дополнительных предметов в Вашем inventory появляется. И не забывайте про специальные предметы, которые Вы получаете, завоевав ранг Grand Master по ходу игры.

❖ Очковая система.

Базовый счет (Base Score) — 300 очков.
Незаметное убийство (Stealth Kill) — 20 очков.

Обычное убийство (Normal Kill) — 5 очков.

Враг Вас засек (Spotted) — минус 30 очков.

Отказ от боевых действий (Noncombatant) — минус 150 очков.

❖ Ранги ниндзя (Ninja Rankings).

Grand Master — более 600 очков.

Master Ninja — более 500 очков.

Expert Ninja — более 400 очков.

Ninja — более 300 очков.

Thug — более 200 очков.

Apprentice — более 100 очков.

Novice — менее 100 очков.

Примечание: Обратите внимание, что Вы можете получить ранг Grand Master, убив всех врагов на уровне, оставаясь

T

незамеченным. Исключение составляют только те миссии, на которых менее 15 врагов.

* Редактор миссий.

Разработчики предоставили все необходимые средства, чтобы Вы могли создать свою собственную миссию! По существу, здесь все ограничивается только Вашим воображением, и советы давать просто бессмысленно. Хотя есть несколько общих правил, которые мы Вам предложим, но, на самом деле, фантазируйте, и Ваши самые удивительные мечты вполне могут быть реализованы.

1. Установите параметры (Parameters), т.е. введите название, титул создателя (creator), пароль (Password), выберите территорию (location), а заодно и цель (objective). При этом Вы можете выбрать одну из следующих целей: Seek Out (поиски), Assassinate (убийства), Eliminate (ликвидация), Protect (защита), Steal (своровать) и Retrieve (вернуть обратно).

2. Выбор своего Ninja. Сконструированные миссии можно разыграть с любым из трех главных персонажей по своему выбору.

3. Определить условия (Conditions). Например, можете установить лимит времени или отказаться от него, установить требование (Stealth) или также отказаться от него. В общем, у Вас есть определенные возможности.

❖ Terrain Editor.

На самом деле, Ваша карта в самом начале игры практически пустой лист. Есть только несколько характерных мест на карте, в которых Вы начинаете игру. Ландшафты, которые выбираете, зависят от расположения на карте. Каждый ландшафт имеет специфический минимум и максимум отметок по высоте, которые указаны в левой части экрана height/depth (высота и глубина). Вы там можете перемещать красный квадратик по карте и выбрать территорию для Вашего следующего ландшафта (terrain). Индикатор вдоль правой части экрана подскажет Вам высотную отметку той точки, на который Вы наведете квадратик. Ландшафты можно вращать в любом из четырех направлений и также "растянуть" на довольно значительные территории, удерживая кноп-

ку X.

❖ Character Editor.

Как только Вы завершите дизайн своего ландшафта, т.е. места, в котором будет происходить миссия, займитесь персонажами. Экран Character Editor очень напоминает экран Terrain Editor, где создавали ландшафты, но зато Вы можете здесь установить дорожки для патрулирования каждому врагу и будете заранее их все знать. Кроме того, Вы можете даже добавить, так называемый, pause time, т.е. пункты, в которых враг будет останавливаться на секунду, как бы в размышлении, прежде чем двинуться дальше.

❖ Editor Menu.

Нажав кнопку Select, Вы можете попасть в Editor menu. Это меню нужно использовать тогда, когда Вы хотите "испытать" свое создание, запомнить его, а затем начать играть, или же Вы хотите заглянуть в контрольный экран.

TERRACON

* Комплексный трик.

▲ UP ● RIGHT X DOWN ■ LEFT - доступен режим хитростей.

■ UP ■ DOWN - режим Drunk (пьяница).

■ UP UP DOWN - режим Pump head (нажмите кнопку fire, чтобы надуть голову).

■ ● ▲ ▲ - режим Flat texture

■ ● RIGHT LEFT - превратить Xed'a в резинового человечка.

■ ● UP DOWN - режим Parapa (все плоско).

Чтобы запустить хитрости, Вы должны нажать и удерживать кнопку L2, пока вводите необходимую комбинацию.

TEST DRIVE 6

* Осмотр машины.

Удерживайте кнопки L1 + R1, когда покупаете автомобиль или выбираете его в своем гараже. Используйте D-pad, чтобы рассмотреть его со всех сторон. Введите в качестве имени сле-

дующие пароли:

- * \$6,000,000 — **AKJGQ**
- * Все машины — **DFGY**
- * Все вызовы — **OPIOP**
- * Все трассы — **ERDRTH** или **ERERTH**
- * Все трассы Quick Race — **CVCVBM**
- * Убрать checkpoints — **FFOEMIT**
- * Восстановить checkpoints — **NOEMIT**
- * Нет вызовов — **OPOIOP**
- * Нет трасс Quick Race — **OCVCVBM**
- * Короткие трассы — **QTFHYF**
- * Остановка режима The Bomber — **RFGTRA**

Другой вариант заключается в победе на скорость на трассах Гонконга, Лондона, Нью Йорка, Парижа и Рима в режиме Cop Chase.

TEST DRIVE OFF-ROAD 3

Введите следующие коды на экране ввода имени.

- * Доступно все — **ZAKARY X**
- * Доступны все трассы — **LEAD TO ROME**
- * Доступны все дивизионы — **SAD CLOWN**
- * Доступны все усовершенствования — **MAD HOOKUP**
- * Доступен режим Stunt Mode (позволяет поворачиваться в воздухе) — **TURN TRICKS**
- * Доступен режим Sumo Mode (позволяет повредить все другие машины в любом месте — **YOKOZUNA**
- * **Секретные авто и трассы.**

Завоюйте золото во всех режимах World Tour divisions, чтобы получить доступ на секретные трассы в турнирах World Tour и Arcade mode, а заодно секретный автомобиль в режиме Arcade mode.

THIS IS FOOTBALL

- * Маленькие игроки — **■, R2, RIGHT, L2, L1.**
- * Большие головы — **▲ (x2), L2, L1 (x2).**

* Другая одежда — **●, L2, LEFT, R2, ▲.**

* Чернобелый режим — **UP, R1, L2, R1, R2.**

* Голова в виде мяча — **LEFT, L1(x3), R2.**

* Topless — **DOWN, R2(x3), ▲.**

* Маленькие головы — **R2, DOWN, L2, L1, ●.**

* Режим 70-х — **L1, R2, L2, ●, R1.**

THIS IS FOOTBALL 2

* **Без маек.**

В главном меню нажмите **L2(x2), L1, R1, ■.**

* **Голы забиваются без маек.**

В главном меню нажмите **■, ▲, ●, L1, R1.**

THOUSAND ARMS

* **Совет.**

Несколько раз нажмите **Forward + X**, когда опции появятся по ходу битвы с нормальным оружием. Если следаете все точно, Ваши атаки станут быстрее и точнее.

* **Усовершенствование оружия (Forging).**

В этой игре есть очень интересная система, которая позволяет Вам, флиртуя с девушками, поднимать их уровень интимности и использовать это для того, чтобы поднимать уровень оружия, и с его помощью исполнять различные специальные атаки. Вы можете усовершенствовать оружие в любой момент, когда какая-нибудь девица поднимает свой уровень, и тем самым увеличить уровень оружия (Weapon Level), который поднимется точно до такого же уровня, который есть у персонажа, использующего это оружие. Это значит, что есть два основных случая, когда Вам нужно совершенствовать оружие. Первый случай, когда удалось успешно поднять уровень интимности (intimacy level) у какой-нибудь девицы, и когда персонаж, имеющий оружие, которое было усовершенствовано, поднял свой уровень на очередную высоту.

Всего существует 10 уровней интимно-

T

сти и 10 уровней харизмы (charisma). Вы можете поднять уровень интимности до 10, как только встретите девушку, но не можете усовершенствовать оружие с ее помощью, пока сами не будете иметь такой же или даже более высокий уровень харизмы. Например, если у девушки пятый уровень интимности, а у Вас 4-й уровень харизмы, то сможете усовершенствовать оружие только до 4-го уровня. Если же у девушки 4-й уровень интимности, а у Вас 5-й уровень харизмы, то оружие получите 4-го уровня. Если же у Вас одинаковый 5-й уровень, то тогда получите оружие 5-го уровня.

Примечание. Вообще говоря, Вы можете назначать свидания и флиртовать с не только с теми девушками, которые входят в Ваш отряд. Здесь есть девушки в других деревнях и городах и, когда находитесь там, можете "активировать" их, назначать им свидания, а затем использовать для совершенствования оружия. Вот так-то.

THREADS OF FATE

* Секреты.

❖ Победить Rod.

Заплатив 100 золотых, Вы получаете возможность сразиться с ним. Забегите за небольшой домик с левой стороны от поля. Это очень безопасное укрытие. Во время схватки нужно действовать таким образом, чтобы домик всегда находился между Вами и Rod. При этом можете атаковать его, используя кнопку **X**, играя за Rue, а он в ответ может поразить Вас лишь случайно, всего одним приемом, который используется чрезвычайно редко. Продолжайте атаковать его из-за дома, пока не одержите полную победу. Получите премию 100 золотых от него, а если игаете в этой схватке за Mint, то атакуйте магическими заклинаниями прямо через дом.

❖ Когда разыскиваете Klaus и его жену, то можете устроить гонку с его дочерью. Если сумеете победить, то получите от нее серебряную монету.

❖ Legendary Meals (Легендарная пища).

Когда найдете Легендарный Меч в подземных руинах (Underground Ruins), Легендарный Щит в горах Raging Mountain и Легендарный Шлем в башне Maya's Tower, можете отдать их Jarden в таверне и получить от него специальную пищу. Эту пищу он будет готовить только для Вас, но только в том случае, если Вы принесете все необходимые продукты. Эти продукты, на самом деле, трупы монстров. Попросите его приготовить блюдо "Today's Special", и он сообщит Вам что для этого необходимо. Затем выйдете из таверны, получите трупы соответствующих монстров и возвращайтесь. Обычно он будет просить у Вас различные "продукты", но это естественно, ведь блюдо нельзя готовить из одного продукта. Когда необходимые продукты закончатся, он снова попросит, чтобы Вы их принесли. Вы можете получить только 10 таких порций. После того, как будет изготовлена 10-я порция, Легендарные предметы разрушатся, и Вы получите Платиновую монету.

Вот какие блюда Jarden может Вам приготовить.

Pollywog Souffle. Это блюдо готовится из трупов 50 Polywog, которых Вы можете уничтожить в лесу Carona Forest. Оно увеличивает Вашу силу на 2 пункта.

Mushroom Soup (Грибной суп). Приготавливается из трупов 50 Fungies, которых убьете в ателье Mel's. Он увеличивает Вашу магическую силу на 10 пунктов.

Gudon's Lives Soup (Печеночный суп). Это блюдо изготавливается из трупов 30 Gudons, которых ликвидируете в подземных руинах. Он увеличивает Вашу оборону на 2 пункта.

Minced Fire Blob. Это непонятное блюдо изготавливается из 50 Fire Blobs, которых перебьете в горах Raging Mountain. Оно увеличивает уровень HP на 10 пунктов.

❖ Новые заклинания и Power-Ups (для Mint).

Находя специальные power-ups, Вы можете изменять тип магических заклинаний, которыми владеет Mint. Вот какие power-ups Вы можете найти.

Super Magic. Найдете в подземных руинах вместе с редким вином (Rare Wine).

Power Magic. Найдете на трупе Skull

Beast's в подземных ринах, но только после того, как Mint покажет Cube Klaus.

Circle Magic. Найдете ее в лесу Carona Forest. Необходима для этого Черная магия (Black Magic).

Hyper Magic. Получите от Wylaf после того, как победите Mode Master.

Следующие Power-ups добавляют новые "оттенки" к Вашим магическим заклинаниям.

Red Magic. Получите от Klaus после первого посещения ателье.

Green Magic. Получите от Belle в лесу Gamul Forest.

Black Magic. Найдете в сундуке в горах Raging Mountain.

Yellow Magic. Получите от Gorotan.

Gold Magic. Получите от Prima Doll в башне Valen's Tower.

❖ Брошь (для Mint).

Mint обнаружит этот драгоценный предмет в лесу Gamul Forest. У нее есть три варианта как поступить с этой вещью. Можно продать ее за 1200 G сразу, как только найдете, или передать Annette, чтобы цены за обслуживание в таверне стали заметно меньше. Кроме того, можно немного подождать и, после первой встречи с Wylaf, продать ее Marcus, тогда можно получить 6000G.

❖ The Last Hero.

Эту книгу обнаружите, когда будете срезать путь в Carona Forest. Если Вы дадите эту книгу Rod, то он увеличит Вашу силу на 4 пункта. Это очень значительная и ценная находка.

❖ The Mysterious Statue (для Rue).

Когда Rue обнаружит эту статуэтку в замке Ghost Temple, он может продать ее за 500 G или отдать Klaus. Второй вариант значительно лучше, поскольку Klaus подарит Вам настойку, которая поднимет на 10 пунктов Ваш уровень MP.

❖ The Rare Wine (Редкое вино).

Когда Вы найдете бутылку редкого вина в подземных руинах, то Mint и Rue могут отнести ее в магазинчик к Hobbs, где получат заметную скидку на все предметы. Наверное, это самый ценный и полезный предмет в игре.

❖ По ходу игры Ваших персонажей

подстерегают различные ловушки и препятствия. Чаще всего они находятся в разных подземельях. Но Rue и Mint могут использовать свои специальные способности и преодолеть все препятствия, возникающие на их пути.

Rue может преодолеть практически любые ловушки, превратившись в монстра или используя специальные способности монстра, в которого он трансформировался. Так, например, на уровне Gargoyle Clearing в задней части леса Carona Forest, он может преодолеть препятствия в виде двух Gargoyles, которые смотрят друг на друга, сам превратившись в Gargoyle.

Поскольку Mint не может превращаться в монстров, она, тем не менее, может преодолевать различные западни, ловушки и другие препятствия, используя свои магические возможности. Например, если дорогу перекрывают толстые ледяные блоки, то полезно использовать огненную магию и расчистить себе путь. Если же дорогу перекрывают огромные камни, то она может разбить их, используя взрывную магию (explosive magic).

TIGER WOODS PGA TOUR 2000

* Изменить голос.

Нажмите и удерживайте UP или DOWN, затем нажмите X, ■, ▲, ●, L1, L2, R1 или R2, чтобы соответственно увеличить или уменьшить высоту звука при воспроизведении комментариев во время игры.

* Звуки отвлекающие внимание.

В режиме двух игроков нажмите соответствующую кнопку, чтобы отвлечь вашего противника (Тип звука - Кнопка).

Гул зрителей - L1

Tiger Woods улыбнется - L2

Tiger Woods скажет "That was lucky"

- R1

Tiger Woods прочистит горло - R2

Tiger Woods скажет "Fore" - ▲

Tiger Woods скажет "Nice Shot" - ■

Tiger Woods скажет "No way" - ●

T

Tiger Woods скажет "No pressure" -

X

TINY TANK: UP YOUR ARSENAL

* Выбор уровня.

В меню stamper подсветите опцию "New Game", а затем нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2 + LEFT + ● + Select**.

* Коды хитростей.

В меню Options "Stamper menu", удерживайте кнопки **L1 + L2 + R1 + R2 + LEFT + ● + ▲ + ■** и нажмите кнопку **X**, чтобы оказаться на экране Cheat Codes entry screen, где сможете ввести нижеследующие коды и активировать соответствующие трики:

Megashoot - **WEAKROBOT**.

Малютка Tiny - **TINYTINY**.

Низкая гравитация - **FEATHER**.

TOCA WORLD TOURING CARS

* Коллекция кодов.

Введите в качестве кода:

Exploding kerbs: **KERBCRAWL**

Slot car (no need to steer): **RAILROAD**

Дополнительная энергия - **GRUNT-SOME**.

Кнопка Nitro - **GLYCERINE**, затем нажмите **L1** во время игры для получения nitro boost.

Невидимая машина - **MADCAB**.

70's springs - **VANISHING**.

Машина из хрома - **T2**.

Низкая гравитация - **EUROPA**.

Зеркальный режим - **WEFLIPPED**.

Мутное изображение - **ETHANOL**.

Двойная высота - **TWINPEAKS**.

* Гонка задом наперед

Введите код **REARFEAR**.

* Взрывающиеся обочины.

Введите код **KRAZYKERBS**. Попробуйте переехать красную и белую разметку, чтобы подпрыгнуть на машине в

воздух.

* Получить машину.

Необходимо набрать указанное количество очков в режиме чемпионата.

Audi TT	15
Ford mustang GT	30
Plymouth Prowler	50
Celica GT4	75
Dodge Viper	105
Lotus 34CR	140
Mitsubishi GTO	180
AC Superblower	225
Subaru Impreza WRX	275
Mazda RX7	335
AC Aceca	400
TVR Cerbera Speed 12	470
Bentley Hunaucleres	545

TOMBA! 2 (THE EVIL SWINE RETURN)

* Режим Cheat Mode.

Удерживайте кнопки **L1 + R1**, затем нажмите **●, ▲, ■, X** на стартовом меню с опциями New Game и Load Game. Получите звуковое подтверждение, и тогда Вам станут доступны две новых опции Level select и All weapons, т.е. выбор уровня и все оружие на экране Options screen. Нажмите кнопку **X** на опции Level select и получите доступ на экран со всеми уровнями. Выберите нужный уровень и словно на волшебных крыльях окажетесь там.

Выберите опцию All weapons, затем нажмите кнопку **▲**, чтобы попасть на экран Jounal screen, просмотрите все виды оружия и выберите те, которые Вам понравятся. Кстати, Вы сможете получить таким образом доступ ко всем видам секретного оружия. Однако, как только Вы деактивируете эту опцию, то снова будете обладать только тем оружием, которое имели в самом начале. Вот какие виды секретного оружия есть в игре: Torch Hammer, Glacier Boomerang, Doka pin и Pig Ball.

Примечание: Если Вы обычным способом отыщите это оружие в трех секретных башнях (включая золотую башню Gilden Tower), то оно останется при Вас. Так, например, Pig Ball найдете, как только подарите ледяную конфетку (ice candy) мужчине в городе Circus Town. Кстати, в золотой башне Вы можете найти замечательную штуку Gold Powder, которая делает Вас непобедимым, за исключением тех случаев, когда Вы свалитесь в яму, и может быть использована неограниченное количество раз. Получить ее можно, если раздать людям три следующих предмета: Gold Moon, Gold Star, Gold Sun.

*** Неограниченная магия.**



Когда отправляетесь на схватку с последней дьявольской свиньей, увидите Kaipen возле двери. Поговорите с ним, и он вручит Вам неограниченную магию (Unlimited Magic), которая окажет серьезную помощь в этом сражении, а заодно и поможет получить ледяную конфетку (Ice Candy), так необходимую мужчине в городе Circus Town.

*** Basic actions (Основные действия).**

*** Animal Dash.**


LEFT или **RIGHT** + . Позволяет Томбе бежать намного быстрее и прыгать намного дальше.

*** Weapon Attack.**

Кнопками на D-pad **LEFT**, **UP** или **RIGHT** + . Томба атакует врагов. Если удерживать кнопку , то Томба подзаряжает свое оружие для более мощной атаки.

*** Talk or Read a Sign.**

Когда Томба стоит перед персона-

жем или вывеской, нажмите **UP** или **DOWN** + , и Вы сможете получить информацию, поговорить с этим человеком или прочитать вывеску.


*** Climb.**

Стоя возле лестницы или какой-нибудь другой поверхности, по которой нужно подняться или спуститься, нажмите кнопки **UP** или **DOWN** и выполните нужное Вам действие. При этом можно вести атаку противника из какого-нибудь оружия.

*** Biting Attack.**

Томба может кусать своих врагов, прыгая на них.


*** Throwing Attack.**

Нажмите на D-pad **LEFT**, **DOWN** или **RIGHT** + . Во время исполнения кусательной атаки, и Вы сможете швырнуть врага в любом направлении, а иногда даже на другого неприятеля.

*** Spin on a Stick or Rotate a Gearwheel.**

Если Вы нажмете **LEFT** или **RIGHT** на D-pad, держась руками за какой-нибудь рычаг или маховик, Томба сможет вращаться вокруг все быстрее и быстрее.

*** Jumping From a Stick or Handle.**

Нажмите на D-pad **LEFT**, **UP** или **RIGHT** + . и тогда во время вращения на рукоятке, вентиле или каком-нибудь маховике, Томба может прыгнуть в любом нужном ему направлении.

*** Explore Different Paths and Rooms.**

Взгляните на стрелку над головой Томбы и сможете исследовать соответствующие дорожки, комнаты и т.п.

*** Special actions (Специальные действия).**

Вдобавок к основным приемам, Томба может переодеваться в разные одежды, чтобы выполнять специальные действия.

*** Bird Clothes.**

Когда Томба одевает эти птичьи одежды, он может планировать по воз-

T

духу, правда, довольно ограниченное время.

*** Flying Squirrel Clothes.**

Когда Томба надевает костюм белки-летяги, он может планировать в воздухе заметно дольше. Находясь в воздухе, нажмите кнопку **X**, тогда Томба сможет еще пару раз взмахнуть руками и пролететь еще дальше.

*** Pig Suit.**

Когда Томба напялит на себя свиной наряд, он сможет выполнять атаку hit, нажав кнопку **X**, находясь в воздухе. Возможно, у этого костюма есть и другие скрытые достоинства.

*** The Evil Pig Robes.**

По ходу своих приключений и успешных действий против дьявольских свиней, Томба получит эту замечательную одежду своих врагов, которая придаст ему магическую силу ее бывшего владельца.

Чтобы использовать одежду Магической Свиньи, Томба должен поднабирать побольше энергии в своем магическом индикаторе (Magic Gauge), прыгая и кусая своих врагов, как вампир насыщаясь магической энергией. Когда Томба наберет достаточное количество энергии, Вы можете нажать кнопки **DOWN** + **●** и атаковать врагов, которые появятся у на пути. Не забывайте, что каждый раз, когда Вы используете одежду Дьявольской Свиньи, количество энергии в магическом индикаторе Томба заметно уменьшается.

Примечание. Расправиться с дьявольскими свиньями в этой игре довольно просто. Только то и нужно дождаться ее в определенном месте, а когда свинья появится, сцапать и бросить в свиной мешок. А вот если свинья появится слишком высоко, и до нее достать трудно, сбейте ее лю-

бым своим оружием и потом тоже запишите в мешок. Другое дело, что свиней обнаружить очень трудно, но это не такая большая проблема.

TOMB RAIDER 3

*** Тренировочный уровень: Big Guns.**

Начните новую игру (New Game), затем используйте трюк "All Weapons", а затем трюк "Level Skip" (ниже мы эти коды повторим) и выберите какой хотите уровень, например, Лондон.

Выбрав Лондон, спрыгните с карниза и погибните! Выберите выход на титульный экран (Exit to Title Screen), затем выберите Lara's Home. Нажмите Select, чтобы заглянуть в кладовую Лары. Здесь полный набор оружия, хотя картинки и не все. Однако, использовать можете только Uzis и Desert Eagle. "Пушки" выглядят слишком громозкими в изящных ручках Лары, зато очень эффективны, особенно в "assault course".

Коды вводятся быстро.

*** Все оружие, аптечки, освещающие и сохраняющие кристаллы.**

Во время игры нажмите **L2, R2(x2), L2(x4), R2, L2, R2(x2), L2, R2(x2), L2(x2), R2, L2(x2), R2**.

*** Пропустить уровень.**

Во время игры нажмите **L2, R2, L2(x2), R2, L2, R2, L2, R2, L2(x4), R2, L2, R2(x4), L2**.

*** Все секреты и ключи.**

Во время игры нажмите **L2(x5 раз), R2, L2(x3), R2, L2, R2, L2(x2), R2, L2(x2), R2, L2(x2)**.

*** Ключ Racetrack.**

Нажмите **R2, L2(x3), R2, L2 (x6), R2, L2(x5), R2, L2(x2)** во время игры на Lara's mansion.

*** Полное здоровье.**

Во время игры наберите **R2(x2),**

L2, R2, L2(x6), R2, L2(x3), R2, L2(x5).

TOMB RAIDER 4: THE LAST REVELATION

* Перескочить уровень.

Чтобы выполнить этот трюк, посмотрите прямо на север, выделите загрузочную опцию LOAD GAME, загляните в карту памяти в меню оружие/предметы. Продолжая выделять загрузочную иконку, нажмите и удерживайте R1 + R2 + L1 + L2 + UP. Когда решите, что пора, нажмите кнопку ▲ и сможете перескакивать с уровня на уровень. Кстати, всегда смотрите точно на север, когда исполняете тот или иной трюк, это довольно нелегко, но при некоторой практике скоро освоитесь.

* Неограниченные предметы/оружие/боеприпасы.

По ходу игры повернитесь точно на север (красная часть компаса направлена точно на север). Войдите в опцию хранилища (inventory) и заметите, что компас практически прозрачен.

Выделите "Small Medipack".

Удерживайте R1 + R2 + L1 + L2 + UP, и когда буквы, означающие север на иконке компаса окажутся на одной линии, нажмите ▲.

Теперь Вы имеете неограниченный запас предметов, оружия и боеприпасов.

* Все предметы на уровне.

Выделите "Large Medipack".

Удерживайте R1 + R2 + L1 + L2 + DOWN и установите на одной линии с буквами на иконке компаса, затем нажмите ▲. Все предметы на уровне Ваши!

* Выбор уровня.

Нажмите L1, R1, L2, R2, ▲, X, ●, ■, ■, ●, X, ▲ на экране "Press Start", затем перейдите на экран "Start Mission" и выберите уровень.

* Все "корабли", оружие и усовершенствования.

Нажмите L1, R1, L2, R2, UP,

DOWN, RIGHT, LEFT, LEFT, RIGHT, DOWN, UP на экране "Press Start".

* Советы и секреты.

* После того, как Вы дернули за цепь и позволили восточному человеку в турбине зайти внутрь и зажечь нефть, стоит задача перебраться на другую сторону так, чтобы не закрылись ворота.

Видите эти сверкающие плитки на полу? Вы должны перебираться только по ним, не тронув никаких других, чтобы зажечь факелы на дальней стене и открыть ворота, за которыми найдете пески безвременья Timeless Sands. Если Вы ошибетесь, то вынуждены будете вернуться в предыдущий проход, соскользнуть вниз направо, снова дернуть за цепь и только после этого сможете вернуться сюда и повторить весь маневр.

* Очень важно в этой игре быть лицом точно на север, именно точно! Для этого найдите такую сторону блока, которая обращена точно на юг, а затем взберитесь на него. Посмотрите на свой компас, и стрелочка будет прозрачной. При этом она может чуть подрагивать в ту или иную сторону.

В игре 70 секретов, и мы подскажем Вам где на каком уровне их найти.

* Уровень 1. Angkor Wat.

Если сумеете собрать все восемь золотых черепов (Gold Skull) на 1-м уровне игры, то в конце этого уровня получите возможность пройти по новому маршруту, который будет намного труднее и интереснее.

1. В самом начале игры необходимо найти первый золотой череп. Он находится слева от главной лестницы возле старта. Когда он будет обучать исполнению прыжка с разбега, то автоматически вернетесь назад и сможете найти второй череп.

2. Череп находится в воде как раз ниже того места, где совершите первый прыжок.

3. Череп находится в углу, ниже того места, где Вы выполните прыжок с разбега и уцепитесь за карниз.

4. Череп находится на дне большого пруда.

5. Череп находится в правом дальнем углу, возле кабанов.

6. Справа в комнате позади кабанов.

7. Заползите в узкое пространство, а в тоннеле сверните налево, там найдете че-

T

реп.

8. После того, как выполните рывок вперед и совершите кувырок, сверните направо, когда пойдете по переходу.

*** Уровень 3. The Tomb of Seth.**

9. На правой северной стороне склона, возле псов, вскарабкайтесь в короткий проход.

10. Прежде чем использовать выключатель в отверстии, чтобы поднять уровень песка, зайдите в песчаную яму и войдите в короткий коридор.

11. Перескочите с помощью веревки в синий проход, взберитесь повыше, чтобы уклониться от шипастого роллера.

12. Прежде чем воспользоваться Timeless Sands, взберитесь на лестницу слева от Sphinx, нажмите рычаг, чтобы открыть дверь в его боку.

13. Прежде, чем использовать Timeless Sands, взберитесь на лестницу, слева от Sphinx (Сфинкс), затем запрыгните на Сфинкса, взберитесь на самую его голову и обнаружите небольшую пещерку.

*** Уровень 4. Burial Chambers.**

14. Когда Вы начнете скользить на старте, прыгните и ухватитесь за карниз.

15. После того как найдете Hand of Orion (Руку Ориона), прыгните в левую сторону.

16. Пройдите вдоль левой стороны комнаты с саркофагами, чтобы не брать амулет Хороса (Amulet of Hourus). Войдите в следующую комнату (там статуя, которую можно передвигать) и спрыгните в дальний левый угол, где обнаружите нишу.

17. Взберитесь по ступенькам в пещере и спрыгните вниз в правую нишу.

18. Войдите в большую вращающуюся комнату в первый раз и прыгните влево к алькову.

*** Уровень 5. Valley of the Kings.**

19. Прямо со старта заберитесь в ближайший темный альков слева.

20. На старте вскарабкайтесь прямо сходу в ближайший правый темный альков (нишу), сверните направо, прыгните и уцепитесь за высокий карниз, затем вскарабкайтесь на него, чуть выше входа.

21. Спуститесь вниз по лестнице в яму возле скального моста с охранником, затем

пройдите в темный тоннель.

*** Уровень 6. KV5.**

22. После того как проедете мимо опор первой деревянной платформы, чтобы сбить охранника наземь, вскарабкайтесь в узкое пространство справа, возле следующей арки.

23. Вискарабкайтесь на переход справа от закрытых ворот. Пройдите по кругу направо, спрыгните на нижний переход, а затем пройдите назад влево.

24. После того, как минуете третий шипастый шар, взберитесь по лестнице, находящейся в правом отверстии крыши и сделайте заднее сальто, чтобы приземлиться на карнизе.

25. Спуститесь по лестнице, находящейся в L-образной яме и пройдите влево под узким проходом. Чтобы попасть в него, отпустите кнопку **X**, затем немедленно удерживайте ее снова, чтобы уцепиться и повиснуть. Нажмите кнопку **L2 + UP**, прежде чем Лара успеет поднять ноги вверх.

*** Уровень 7. Temple of Karnak.**

26. Пройдите налево от монолита через среднюю арку. Заберитесь в левый узкий проход, чтобы добраться до холла, пройдите по кругу к урнам, расстелите их и возьмите там полезные предметы.

27. Нырните в бассейн, пройдите в подводную дверь и всплывите на поверхность через отверстие в потолке.

28. Прямо от секрета 27 плывите дальше по кругу, сверните налево, проплывите через узкую щель в подводную комнату.

29. В комнате с алтарем, заберитесь в левый узкий проход

*** Уровень 9. Sacred Lake.**

30. После того, как воспользуетесь солнечным талисманом (Sun Talisman), войдите в южную дверь. В воде возле столба проплывите на восток и дальше в подводную дверь.

*** Уровень 10. Tomb of Semerkhet.**

31. С первого карниза, выше Senet, спрыгните налево на карниз и взберитесь по лестнице вверх в правый проход.

32. После того, как поднимите клетку в комнате с огненными отверстиями, прыгайте к карнизу и взберитесь по лестнице направо к узкому проходу.

33. После неудачи у Senet спуститесь в

левый люк в полу и соскользните вниз по склону. С третьего склона прыгните из всех сил, чтобы уцепиться за карниз.

34. От 33 секрета соскользните снова вниз по карнизу и уцепитесь за столб, спуститесь по нему в комнату с двумя веревками; используйте первую веревку, чтобы перелететь на красный карниз и откройте секретные двери.

35. В комнате с тремя веревками перелетите прямо с третьего карниза на самый дальний карниз.

36. Когда доберетесь до высокого столба (после трех веревок), возьмите факел из отверстия возле опущенного люка. Швырните факел на пол и спуститесь вниз. Зажгите факел у огня возле трех веревок, затем зажгите два факела на стене и сможете открыть люк. Спрыгните вниз, сделайте заднее сальто мимо ловушки с опасными лезвиями, но при этом остерегайтесь жуков.

37. После того, как прыгнете из люка (возле отверстия с факелом), выберите наверх через дыру и нажмите выключатель, чтобы поднять клетку, затем взберитесь наверх через отверстие.

*** Уровень 11. Guardian of Semerkhet.**

38. В проходе, ведущем к быку, используйте перекладину (как в цирке), чтобы добраться до узкого прохода, ведущего к яме с огнем.

39. Пройдите мимо быка дальше, в темную комнату, возьмите факел из отверстия и вернитесь обратно по кругу к огню, чтобы поджечь факел. Снова вернитесь обратно в комнату с отверстием, зажгите оба факела на стенах, чтобы открыть дверь в секретный проход.

40. После того, как заманите быка, и он поразит все три панели, сверните в правый проход, взберитесь по лестнице и пройдите влево в маленькую комнату.

*** Уровень 12. Desert Railroad.**

41. Повисните на руках на задней части последнего вагона, спуститесь вниз, снова ухватитесь и заберитесь в дверь.

42. Используйте ломик (Use Crowbar), чтобы открыть разбитую панель в третьем вагоне.

43. Используйте ломик, чтобы вскрыть

панель в первом вагоне.

*** Уровень 13. Alexandria.**

44. После того, как встретите Джин, выйдите на балкон, прыгните налево на карниз и расстреляйте охранника, сверните направо, прыгните как можно дальше, чтобы уцепиться за крышу; взберитесь направо, чтобы прыгнуть вниз и активировать выключатель. Когда откроется дверь, расстреляйте охранника и пройдите в секретный альков.

*** Уровень 15. Catacombs.**

45. В большой комнате с двумя веревками перелетите на юг со второй веревки, чтобы ухватиться за карниз.

46. После того, как найдете первый треуголец, вернитесь обратно вниз, спуститесь на пол и пройдите по кругу в высокую комнату. Когда пол поднимется, то заодно и доставит Вас прямо к секретному алькову.

47. В проходе, ведущему ко второму треугольцу, уничтожьте все кучи с костями, включая ту, которая позади столба, и сможете открыть секретную дверь.

48. Прямо от 47 секрета идите прямо по полу, пока панорама не сменится. Спуститесь вниз по столбу, прыгните в левую зону и найдете справа открытую дверь.

*** Уровень 16. Temple of Poseidon.**

49. Из большой ямы пройдите в северный проход, прыгните в яму, развернитесь и проберитесь налево в узкое пространство. Это надо успеть сделать до того, как яма заполнится водой.

*** Уровень 17. Lost Library.**

50. Здесь Вы можете найти первую золотую звезду (Golden Star), для чего нужно прыгнуть ниже большой шестерни слева.

51. После того, как победите Horseman'a, пройдите через широкий проход и сверните к самому его концу, где находится наклонный блок. Используйте арбалет (Crossbow) с лазерным прицелом, чтобы выстрелить точно в выключатель наверху и открыть ближние ворота.

52. Соскользните вниз в большую комнату с огромной статуей льва, прыгните и ухватитесь за лестницу, взберитесь по ней наверх и перепрыгните вправо на карниз.

*** Уровень 18. Hall of Demerius.**

53. На карнизе, где Вы встретили Von

T

Сроу, сдвиньте фонарь поближе к книжным полкам, чтобы они открылись. Войдите в образовавшийся проход и вернетесь в Coastal Ruins.

*** Уровень 20. Cleopatra's Palaces.**

54. Пройдите на север со ступенек Pharos Knot, используя Скоробея, чтобы миновать шипы.

*** Уровень 21. City of The Dead.**

55. После того, как переберетесь через замерзший пруд и щелкните выключателем, войдите в открывшуюся дверь. В следующей комнате сверните в правый проход и используйте ломик, чтобы вскрыть дверь.

56. Езжайте на мотоцикле влево, подальше от орудий на крыше, и доберитесь до большой ямы. Поднимитесь по левой стороне склона, чтобы прыгнуть с самой высокой точки, а затем двигайтесь чуть правее, чтобы приземлиться на самом нижнем карнизе. Взойдитесь наверх по каменной статуе, прыгните и ухватитесь за правый склон, подтянитесь наверх и удерживайте прыжковую кнопку, чтобы перескочить через другие склоны и ухватиться за левый карниз. Подтянитесь наверх и спрыгните вниз на другую сторону.

*** Уровень 22. Chambers of Tulun.**

57. После того, как нажмете рычаг выше москитов, перелетите с помощью веревки на восточный карниз, убив по дороге летающих жуков.

58. Взойдитесь на карниз выше широкого прохода (ведущего в Trenches), зайдите в тоннель, проползите через узкое пространство и следуйте дальше по нему, пока не спрыгнете в секретную комнату.

*** Уровень 23. Citadell Gate.**

59. Уцепившись за веревку, развернитесь вокруг, перемахните направо к колоколу (в северо-восточном углу) и приземлитесь на его основании. Свесьтесь с края, спрыгните вниз, уцепитесь за край узкого прохода и заползите в него.

*** Уровень 25. Street Bazaar.**

60. После того, как перейдете через мост и взберетесь налево, развернитесь и прыгните с места на карниз плоской крыши. Затем пройдите направо.

*** Уровень 26. Citadel.**

61. Прежде чем уцепиться руками и спрыгнуть вниз, чтобы ухватиться за целую

серию трещин, перепрыгните вначале через воду, прямо к лестнице. Ухватитесь за раскачивающуюся перекладину наверху, взберитесь на нее и прыгните вниз, чтобы уцепиться за край узкого прохода справа.

62. Прямо в самом конце прохода Вы сможете свеситься на руках и прыгнуть вниз из одной смертельно опасной волчей ямы и ухватитесь за край узкого прохода.

*** Уровень 27. Sphinx Complex.**

63. Когда найдете Metal Blade, потяните за левую полку, чтобы она отделилась от стены, а затем потяните за вторую слева и найдете секретное ружье (Shotgun).

*** Уровень 28. Underneath the Sphinx.**

64. В комнате с тремя узкими проходами заползите в средний и ползите до тех пор, пока не спрыгнете вниз через разрушенную платформу.

*** Уровень 29. Menkaur's Pyramid.**

65. После того, как взберетесь по пирамиде ко входу, сможете продолжать подъем наверх (держась чуть правее), где найдете револьвер.

*** Уровень 30. Inside Menkaur's Pyramid.**

66. Возле самого конца, когда Вы соскользните вниз прямо к волчей яме, пройдите вниз направо и прыгните на плоский треугольный карниз. Оттуда спрыгните в яму и найдите автомат УЗИ.

*** Уровень 31. The Mastabas.**

67. На страте уровня войдите в здание прямо перед собой, откройте люк в полу, спуститесь вниз по лестнице и найдете большую аптечку.

*** Уровень 32. The Great Pyramid.**

68. Откройте первый люк в полу, спуститесь по лестнице и найдете гранатомет (Grenade Gun).

*** Уровень 33. Khufu's Queens Pyramid.**

69. Пройдите во вторую дверь слева. Вам понадобится ключ Armoury Key (его сможете получить, когда освободите охранника на 29-м уровне).

*** Уровень 34. Inside The Great Pyramid**

70. Идите вниз по наклонной дорожке, прыгните через яму и потом с места перескочите на карниз с альковом, в котором находится арбалет (Crossbow).

TOMB RAIDER CHRONICLES

*** Секреты на уровнях.**

*** Часть 1. ANDREA'S STORY.**

— Уровень 1. Streets of Rome.

Секрет 1.

В этой комнате можно сдвинуть полки и обнаружить различные предметы, а за одной из полок находится секретная комната, в которой и хранится первый секрет.

Секрет 2.

Когда расстреляете колокол, то не просто откроете одну единственную дверь. Если вернетесь обратно в зону, где взяли револьвер, то обнаружите, что и здесь дверь открыта. Осмотрите полки и внутри обнаружите второй секрет.

Секрет 3.

Теперь Вам предстоит решить головоломку. Вернитесь обратно в первую комнату, которую открыли (там, где были летучие мыши), и теперь сможете попасть в две небольшие комнаты, где и обнаружите третий секрет.

— Уровень 2. Trajan's Markets.

Секрет 1.

Откройте крышку люка после того, как дерните за веревку, пройдите внутрь и обнаружите первый секрет.

Секрет 2.

В этой комнате находится золотая роза (Gold Rose). Встаньте на одну из платформ с любой стороны от входа, подойдите к самому краю и подпрыгните вверх, чтобы уцепиться за металлическую структуру. Взаберитесь на нее, прыжком переключитесь наверх турбинного генератора, где и обнаружите второй секрет.

Секрет 3.

Прежде чем прыгнуть в воду, возвращайтесь обратно к старту уровня и увидите ворота в первой секции, они теперь открыты. Пройдите в них и

возьмете третий секрет.

— Уровень 3. The Colosseum.

Секрет 1.

Для того, чтобы обнаружить этот секрет, толкайте блок до тех пор, пока не окажетесь в следующей комнате, где и обнаружите первый секрет.

Секрет 2.

Повернитесь лицом к ущелью, сверните налево и увидите отверстие в дальней стене. Осторожно спуститесь вниз на карниз, уцепитесь руками и, перебирая ими, подберитесь к отверстию. Заберитесь в него и возвращайтесь обратно в комнату Gemstone room. Поднимитесь наверх к люку, прыгните через него и обнаружите секрет.

Секрет 3.

Прежде, чем забрать артефакт, прыгните через яму с острыми кольями в нижний проход на другой стороне от ямы, и когда проползете через него, обнаружите, что проход в маленькую комнатку открыт. В ней и найдете последний секрет в первой главе.

*** Часть 2. JOBI'S STORY.**

— Уровень 1. The Base.

Секрет 1.

Одну из дверей, ведущую в коридор, охраняет волк. Уничтожьте его, как настоящий лев; расстреляйте ворота, чтобы попасть в проход, в конце которого и обнаружите первый секрет.

Секрет 2.

Выйдите наружу и заберитесь на висящий ящик, затем прыгните к ящикам в дальнем конце комнаты и найдете второй секрет.

Секрет 3.

Бегите в душевые, откройте решетку в полу и, поскольку Вам придется плыть на большое расстояние, наберите побольше воздуха и немедленно ныряйте, чтобы зря не тратить драгоценный кислород. Сверните направо у Т-образного перекрестка и плывите изо

T

все сил. В конце тоннеля в маленькой комнате обнаружите третий секрет.

— **Уровень 2. The Submarine.**

Секрет 1.

Спускайтесь вниз через вентиляционную трубу до самого конца прохода, где и найдете первый секрет.

Секрет 2.

Справа увидите треснутый ящик. Используйте ломик Crowbar, чтобы открыть его, и получите второй секрет.

Секрет 3.

Когда Вы доберетесь до второй вентиляционной трубы наверху, подпрыгните и заберитесь в секретный коридор, где и обнаружите секрет.

Секрет 4.

Плывайте до самого дна и отыщите узкий проход, где и найдете четвертый секрет.

— **Уровень 3. Sinking Sub.**

Секрет 1.

Вернитесь обратно в кухню, и поскольку теперь электричество выключено, Вы можете безопасно пробраться через воду и отыскать первый секрет.

* **Часть 3. ANDY'S STORY.**

— **Уровень 1. Gallows Tree.**

Секрет 1.

Спрыгните вниз на карниз, повернитесь налево и увидите пещерку в стене ямы. Встаньте как можно ближе, выполните прыжок с места и тогда получите в награду аптечку Medipack и секрет. Кстати, от летучих мышей отделаться не удастся, просто выполняйте разные защитные маневры и кувирки до тех пор, пока они не уберутся восвояси.

Секрет 2.

После видеосцены развернитесь и увидите каменную колонну. Взберитесь вверх по склону позади этой колонны, выполните на самой вершине sliding backflip, чтобы оказаться на верхушке колонны. Здесь и возьмете секрет.

Секрет 3.

Спуститесь по склону и когда окажетесь внизу, проползайте через острые шипы, найдете секрет и аптечку в самом конце помещения.

— **Уровень 2. Labyrinth.**

Секрет 1.

Пройдите в дверь, но не спускайтесь по склону, и увидите наверху комнату, в которую можно вскарабкаться. Нажмите в ней выключатель, в результате откроется дверь, и Вы найдете Bone Dust. Пройдите до конца и найдете свой секрет.

Секрет 2.

Присмотритесь и увидите, что ограждение в этой комнате в одном месте разрушено. Воспользуйтесь этой нишей и прыгните к каменному блоку, уцепитесь за него руками, переберитесь на другую сторону, затем подтянитесь наверх, развернитесь и прыгните на следующий блок, где и найдете второй секрет.

Секрет 3.

Вместо того, чтобы воспользоваться перекладинами и добраться до платформы, заберитесь прямо в темный участок. Отпустите перекладина и тут же немедленно нажмите кнопку action снова, чтобы уцепиться за край невидимой платформы. Подтянитесь наверх, заползите в отверстие, спуститесь на карниз, уцепитесь за его край и, перебирая руками, продвигайтесь на другую сторону. Взберитесь наверх и ползите до конца, где и найдете секрет.

— **Уровень 3. The Old Leadmill.**

Секрет 1.

Прыгните на пустую платформу, проползите по ней, и внизу под платформой обнаружите проход. Заползите в него и найдете секрет.

Секрет 2.

Отыщите темный проход, проползите по нему и в следующем коридоре

увидите горящее пламя. Возьмите аптечку, убедитесь, что Ваш индикатор здоровья заполнен до отказа, проскочите как можно быстрее через пламя и сразу же ныряйте в воду. Выберитесь обратно в "огненном" коридоре и найдете здесь секрет.

Секрет 3.

Запрыгните в воду в конце коридора и плывите вдоль прохода, а когда появится возможность свернуть направо, не упустите ее. Заплывите в этот коридор, затем выберитесь из воды и найдете последний секрет.

*** Часть 4. TOWER BLOCK.**

— Уровень 1. The 13th Floor.

Секрет 1.

Расстреляйте решетку слева, заползите в образовавшееся отверстие, аккуратно продвигайтесь мимо лазеров, спрыгните в комнату. Это та же самая комната, которую видели чуть ранее. Здесь и найдете секрет, но, к сожалению, не сможете получить мощное лазерное ружье. Оно бы Вам очень пригодились.

— Уровень 2. Escape With The Iris.

Секрет 1.

Соскользните вниз по цепи, а когда окажетесь на платформе, повернитесь лицом к отверстию, в котором и находится секрет. Отступите к задней части платформы и ныряйте в это отверстие. Секрет Ваш.

Секрет 2.

Бегите мимо охранника, заманите его к огромному аквариуму в конце коридора. Он разобьет стеклянную стенку этого аквариума своими выстрелами, а Вы сможете забежать в пустой аквариум и взять секрет.

Секрет 3.

Встаньте перед огнетушителем. Вражеский снайпер точно угодит в него своим выстрелом. Часть стены обрушится, забежите в образовавшееся от-

верстие и возьмите последний секрет.

— Уровень 3. Red Alert.

Секрет 1.

Часть лестницы обрушится, но вы должны удержаться на сохранившейся части и спуститься вниз к огню. Заберитесь в отверстие и получите свой секрет.

Секрет 2.

Перед Вам две двери. Пройдите через левую дверь, возьмите боеприпасы. Здесь можете потренироваться в стрельбе в цель и обязательно запомните игру, так как без этого вряд ли Вам удастся добыть секрет. Нажмите кнопку, достаньте свою снайперскую винтовку НК, наведите оптический прицел так, чтобы хорошо видеть мишени, и расстреляйте их прежде, чем появится вторая линия мишеней. Если справитесь с этим заданием, вверху загорится огонек, и Вы будете допущены в другую комнату тира, где также сможете потренироваться в стрельбе в цель. Возьмите боеприпасы с полки и нажмите кнопку. Как только начнется очередная стрелковая сессия, комната станет заполняться ядовитым газом. Если Вы промахнетесь по любой цели, дверь окажется запертой, и Лара немедленно умрет от отравления. В четвертом и пятом раундах цели будут появляться парами, а в шестом раунде сразу появятся три цели. Возможно, полезно уменьшить увеличение прицела, в противном случае, Вы не сможете быстро разворачивать свое оружие и наводить его на цель. Когда справитесь со всеми мишенями, дверь откроется и, в результате успешного завершения этой миссии, откроется еще одна дверь слева в конце коридора. За ней и найдете секрет.

Секрет 3.

Войдите в комнату, заполненную ядовитым газом, затем пройдите вле-

T

ред, сверните налево и найдете секрет в конце коридора.

*** Выбрать уровень Gallows Tree.**

На экране главного меню подсветите опцию "new game". Нажмите и удерживайте **L2** и нажмите **X**, чтобы начать на уровне Gallows Tree.

*** Открыть все предметы и ключи (для текущего уровня).**

Во время игры войдите на экран Inventory и подсветите Large Medikit. Затем проведите следующие манипуляции - нажмите и удерживайте **L1**, **L2**, **R1**, **R2** и нажмите **DOWN**.

*** Special Features.**

Высветите Timex-TMX на экране inventory. Затем нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2 + ● + DOWN**, затем нажмите **▲**.

*** Уровень Russian Base.**

На главном меню высветите "new game". Затем удерживайте **UP + L1** и нажмите **X**.

*** Уровень Black Isle.**

На главном меню высветите "new game". Затем удерживайте **UP + L2** и нажмите **X**.

*** Уровень Tower Block.**

На главном меню высветите "new game". Затем удерживайте **UP + R1** и нажмите **X**.

*** Получить все предметы для любого уровня.**

Начните игру и нажмите **SELECT**. Используйте кнопки направлений **LEFT/RIGHT** чтобы высветить Large Medikit. Нажмите и удерживайте **L1 + R1 + L2 + R2 + DOWN + ■ + X** затем отпустите их. Теперь в меню сможете выбрать любые предметы для каждого уровня. Станут доступны все ключи и предметы для текущего уровня. Во время игры войдите в экран Inventory и высветите Large Medikit. Затем нажмите и удерживайте **L1 + L2 +**

R1 + R2 и нажмите **DOWN**.

*** Меню видеосюжетов.**

В главном меню нажмите кнопки **Select + R2**, чтобы вывести на экран меню видеосюжетов (cut-scene selection menu).

*** Неограниченное количество больших и маленьких аптечек, неограниченные боеприпасы, неограниченное количество сигнальных ракет.**

Войдите в inventory, выберите опцию small medikit, нажмите и удерживайте кнопки **L1 + L2 + R1 + R2 + UP** и получите неограниченное количество больших и маленьких аптечек, неограниченные боеприпасы, неограниченное количество сигнальных ракет (flares) и т.п.

*** Неограниченные боеприпасы и дополнительная предметы.**

По ходу игры войдите в inventory, выберите опцию small medikit, нажмите кнопки **L1 + L2 + R1 + R2 + UP + X** и получите неограниченные боеприпасы для других видов оружия и дополнительные специфические предметы на уровнях.

*** Секретный уровень.**

На титульном экране расположите курсор в центре на опции "new game". Затем нажмите и удерживайте **R1** и нажмите **X**. Загрузится секретный уровень и вы сможете сыграть за Лару одетую в кожаный костюм.

TOMMI MAKINEN WORLD RALLY CHAMPION

*** Управлять автобусом.**

Введите в качестве имени **STRANGE**, затем выберите опцию "Cheats" в главном меню.

*** Управлять Peugeot**

Введите в качестве имени **PEUGEOT**, затем выберите опцию "Cheats"

в главном меню.

*** Зеркальные трассы.**

Введите в качестве имени **MIRROR**, затем выберите опцию "Cheats" в главном меню.

*** Больше денег.**

Введите в качестве имени **MONEY_**, затем выберите опцию "Cheats" в главном меню. ("_" означают пробелы.)

*** Контроллер Dual Shock всегда вибрирует.**

Введите в качестве имени **THRILLS**, затем выберите опцию "Cheats" в главном меню.

*** Режим Rally Jeunes.**

Введите в качестве имени **FFSA**, затем выберите опцию "Cheats" в главном меню.

TOMORROW NEVER DIES (007)

*** Пятьдесят аптек.**

Сделайте паузу в игре, нажмите **Select(x2)**, **●(x2)**, **▲**, **Select**. Если код введен правильно, игра автоматически возобновится.

*** Все оружие с полным боезапасом.**

Сделайте в игре паузу, нажмите **Select(x2)**, **●(x2)**, **L1(x2)**, **R1(x2)**. Если код введен правильно, игра автоматически возобновится.

*** Успешно закончить миссию.**

Сделайте в игре паузу, нажмите **Select(x2)**, **●(x2)**, **Select**, **●**. Если код введен правильно, то игра автоматически возобновится.

*** Ходьба по воздуху.**

Поставьте игру на паузу и наберите **Select(x2)**, **●(x2)**, **Select(2)**, **●(x2)**.

*** Просмотр всех FMV.**

Наберите **Select(x2)**, **●(x2)**, **L1(x7)** на главном меню. Звук подтвердит правильность введения кода. Выберите "Mov" на экране выбора опций

и сможете просмотреть все FMV (киновставки) в игре.

*** Режим отладки.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select (x2)**, **● (x2)**, **L2**, **R2**, **L2**.

*Примечание. Для отмены наберите **Select (x2)**, **● (x2)**, **R2**, **L2**, **R2** на экране паузы.*

*** Полное здоровье.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select (x2)**, **● (x2)**, **UP (x2)**, **DOWN**.

*** HUD Toggle.**

Начните миссию, нажмите **Start**, чтобы сделать паузу, затем наберите **Select**, **Select**, **●**, **●**, **LEFT**, **RIGHT**, **Select**.

*** Непобедимость.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2)**, **●(x2)**, **▲ (x4)**.

*** Выбор уровня.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select (x2)**, **● (x2)**, **L1 (x2)**, **●**, **L1(x2)**.

*** Минимум здоровья.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select (x2)**, **● (x2)**, **DOWN (x2)**, **UP**.

*** Toggle spy camera.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select (x2)**, **● (x2)**, **R2 (x2)**.

*** Победа в миссии.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select (x2)**, **● (x2)**, **Select**, **●**.

*** Быстрый бег.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2)**, **●(x2)**, **■(x2)**, **●(x2)**.

*** Максимум здоровья.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2)**, **●(x2)**, **UP(x2)**, **DOWN**.

*** Заморозить все объекты.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2)**, **●(x2)**, **Select(x2)**, **R1(x2)**. Все объекты в игре будут замо-

T

рожены и это позволит вам просто пробежать до конца уровня. Все замороженное будет перемещаться вместе с вами по мере продвижения по уровню.

Обратите внимание. Этот эффект не действует на врагов.

*** Сместить все объекты.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2), ●(x2), Select(x2), ■(x2).**

*** Управление камерой.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2), ●(x2), R2(x2).** Управление осуществляется кнопками **R1, L1, L2, R2, ▲ и X.**

*** Удалить экранную индикацию.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2), ●(x2), LEFT, RIGHT, Select.**

*** Цветные лучи.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2), ●(x2), ▲(x2), ■(x2).**

*** Неизвестные коды.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2), ●(x2), ■, ▲, ■.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2), ●(x2), ▲(x3), ■.**

*** Тень Бонда.**

Сделайте паузу в игре и введите **SELECT, SELECT, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲.**

*** Режим бога.**

Сделайте паузу в игре и наберите **Select, Select, ●, ●, ▲, Select.**

*** Неограниченные боеприпасы.**

Сделайте паузу в игре и наберите **L1, ●, ■, ■, ●, ▲.**

*** Видеть сквозь стены.**

Сделайте паузу в игре и наберите **Select, Select, ●, ●, Select, Select, ●, ●.**

*** Видеть границы.**

Сделайте паузу в игре и наберите **Select(x2), ●(x2), ▲(x2), ■(x2).**

*** Необычный шпион.**

Сделайте паузу в игре и наберите **Select, Select, ●, ●, R2, R2, L2, L2.**

*** Проходить сквозь стены.**

Сделайте паузу в игре и наберите **Select(x2), ●(x2), ▲(x4).**

*** Управление положением камеры.**

Поставьте игру на паузу, затем наберите **Select(x2), ●(x2), R2(x2).**

*** Управление камерой**

❖ Направления на D-pad = поворот/угол просмотра.

❖ **R1/L1** = вперед/назад.

❖ **L2/R2** = панорамирование влево/вправо.

❖ **▲/X** = панорамирование вверх/вниз.

*** Секреты.**

❖ В Carver Media Center, после побега из камеры, вернитесь к месту встречи с Paris, увидите другого (!) Бонда, стоящего на месте Париса! Можно заставить этого второго Бонда поплясать или пройтись дурацкой походкой. Выстрелите в него разок и веселитесь! А вот если выстрелите три раза, то получите сообщение о его смерти "Paris Died", а Ваша миссия закончится неудачей.

❖ Для того, чтобы попасть на третий уровень после того, как Ваш герой потерял сознание, проснулся в комнате, затем использовал запонки, чтобы отключить компьютер, нужно сделать следующее.

Когда Вы пройдете в тюремную камеру, воспользуйтесь своими запонками и уничтожьте зеркало. Затем подбегите к столу, возьмите пистоль. Прикончите охранника, обойдите вокруг камеры и отключите компьютер. Затем откройте дверь слева и спуститесь вниз по левому коридору. Выйдите через дверь в конце и получите дополнительную жизнь. Вернитесь обратно в проход, перебейте охранников в центральной компьютерной комнате, взорвите к черто-

вой матери терминал, соберите все аптечки и, игнорируя лифт, отправляйтесь на север от Вашей камеры. Откройте металлические жалюзи, уничтожьте охранников и сможете ускользнуть отсюда, поднявшись вверх по лестнице.

❖ Используйте кнопку **L1**, чтобы незаметно подкрасться к врагу. Если у Вас в руках при этом пистолет, то сможете использовать его как дубинку, оглушив врага.

❖ Войдите в снайперский режим, используя кнопку **R1**. Затем нажмите кнопку **●**, чтобы разглядеть врага крупным планом. Теперь Вы можете сделать точный выстрел в голову и мгновенно уничтожить врага.

❖ Когда бежите, очень полезно использовать кнопку **look**. Нажмите ее, чтобы прицелиться в приближающихся врагов из своего пистолета или другого ручного оружия.

❖ Старайтесь выстрелить точно в голову врагу (особенно когда соперников много), убьете его с одного выстрела. Если же стреляете в корпус, то потребуются не менее двух точных попаданий.

❖ Если враг использует в качестве укрытия ящик или бочку, стреляйте точно в них. Ящики и бочки очень часто взрываются, и при этом тому, кто за ними спрятался, больше уже прятаться не придется.

❖ Используйте углы как удобные укрытия от врага. Из-за угла можно легко выскочить и в снайперском режиме прикончить приближающегося врага, прежде чем он успеет приготовиться к отражению атаки.

❖ Непрерывно двигайтесь все время, используйте кнопки **Strafe** для рывков в ту или иную сторону, иначе врагу будет очень легко Вас уничтожить.

❖ Используйте короткие очереди когда атакуете противника. Большинству врагов достаточно пары точных выстрелов, и они будут готовы. Конечно, выпустить полную очередь от живота веером очень весело и впечатляюще, но не стоит так бездумно тратить патроны.

❖ Когда Вы находитесь в снайперском режиме, немедленно попытайтесь подняться на господствующую высоту. Даже если у Вас не осталось патронов, Вы можете использовать снайперский прицел, чтобы лучше рассмотреть местность впереди.

❖ Попробуйте заманить охранников поближе к бочкам с горючим. Они обычно довольно тупые и начинают открывать беспорядочный огонь, а в результате этого сами зажаривают себя в страшном пламени.

TONY HAWK'S PRO SKATER

*** Все уровни, skaters, tapes, доски и Officer Dick.**

Перейдите в режим паузы. Удерживая **L1**, введите код (CRUD-CRUST) **●**, **RIGHT**, **UP**, **DOWN**, **●**, **RIGHT**, **UP**, **■**, **▲**. Когда экран дернется, идите к End Run, и затем Quit.

* Для активации следующих кодов сделайте паузу, удерживайте **L1** и введите:

Режим больших голов - **■**, **●**, **UP**, **LEFT**, **LEFT**

13x multiplier - **×**, **■**(x2), **▲**, **UP**, **DOWN**

10x multiplier - **■**, **▲**, **UP**, **DOWN**

Кровавый режим - **RIGHT**, **UP**, **■**, **▲**

Выбор уровня - **▲**, **RIGHT**, **UP**, **■**, **▲**, **LEFT**, **UP**, **■**, **▲**

Старт игры в случайном месте - **■**, **●**, **×**, **UP**, **DOWN**

Неограниченные спецприемы - **×**, **▲**, **●**, **DOWN**, **UP**, **RIGHT**

Медленное движение - **■**, **LEFT**, **UP**, **■**, **LEFT**

Получить Private Carrera - **▲**, **UP**, **▲**, **UP**, **●**, **UP**, **LEFT**, **▲**

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

*** Играть за частного детектива Carrera.**

Выполните все Gets на каждом "регулярном" уровне, т.е. на тех уровнях, на которых не происходит соревнования, и сможете играть за частного детектива Carrera.

*** Shopper Drop (Гавайский уровень).**

Чтобы получить доступ на потряса-

T

ющий секретный уровень, Вы должны завоевать 3 золотых медали для всех персонажей.

* Доступ ко всему.

Сделайте паузу по ходу игры в любом режиме и, удерживая кнопку L1, нажмите X, X, X, ■, ▲, UP, DOWN, LEFT, UP, ■, ▲, X, ▲, ●, X, ▲, ●. Выберите опцию End Run и сможете просмотреть несколько экранов, на которых узнаете, что Вы уже "закончили" режим Career Mode и получили доступ ко всем секретам, в том числе и к режимам cheat modes (через Options и Cheat), а также ко всем видеосюжетам и дополнительным персонажам, за исключением Private Career. Кроме того, доступ ко всем уровням и к секретному гимнастическому залу во второй школе (Secret gym in School II). Чтобы выбрать персонаж по имени McSqueeb, выберите Tony Hawk и измените его стиль (Style) на "C".

* Skate Heaven.

Чтобы получить доступ на Skate Heaven, Вы должны на 100% выполнить каждый уровень игры со всеми первоначальными персонажами, т.е. офицером Dick, Custom Skater и Spider-Man. Однако, можете использовать вышеприведенный трюк Unlock Everything. Вы перенесетесь за пределы мира и окажетесь в "астральном" парке. Вот тут уж можете накататься от души.

* School II: Secret Gym.

Чтобы открыть двери в гимнастический зал во второй школе, пройдите к Orunsezmee Rail — это те перила, которые идут вдоль лестницы над местом, где находятся мотоциклы. Когда услышите звуки второго колокола (в 1 час 40 минут), немедленно соскользните (grind) по этим перилам и окажетесь внизу. Проскочите через "провал" Orunsezmee gap, двери в гимнастический зал будут открыты. Вход в этот

зал Вы обнаружите слева за столами для завтрака и, конечно же как всегда, можете использовать трюк Unlock Everything и откроете двери без проблем. Кстати, в гимнастическом зале находится пустой плавательный бассейн, где можете покататься.

* Home Soft Skaters.

На главном меню удерживайте кнопку L1 и нажмите UP, ■, ■, ▲, RIGHT, UP, ●, ▲. Если код введен правильно, то колесо начнет вращаться. Затем войдите в режим create-skater mode, введите "Joel Jewett", "Connor Jewett", "Mick West" или любое другое имя из числа сотрудников фирмы Neversoft, разработавших эту игру, и получите соответствующего игрового персонажа.

* Заполнить индикатор.

Чтобы индикатор Special meter был заполнен доверху, сделайте паузу в игре, затем удерживая кнопку L1, нажмите X, ▲, ●, ●, UP, LEFT, ▲, ■, и Ваш индикатор всегда будет заполнен доверху. Можно сделать это и другим образом. Для чего нужно закончить игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode аж 5 раз.

* Поднять показатели.

Чтобы поднять показатели до 10, сделайте паузу в игре, удерживайте кнопку L1, нажмите X, ▲, ●, ■, ▲, UP, DOWN и поднимите показатели своего персонажа до максимального уровня. В противном случае, Вам нужно закончить игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode 6 раз.

* Режим Turbo Mode.

Сделайте паузу в игре. Удерживая кнопку L1, нажмите DOWN, ■, ▲, RIGHT, UP, ●, DOWN, ■, ▲, RIGHT, UP, ● и увеличите скорость игры на 25%.

* Режим Blood Mode.

Сделайте паузу в игре, затем, удерживая

живая кнопку L1, нажмите RIGHT, UP, ■, ▲ и сможете перейти в этот потрясающий режим.

*** Толстый персонаж.**

Сделайте паузу в игре, затем, удерживая кнопку L1, нажмите X, X, X, X, LEFT, X, X, X, X, LEFT, X, X, X, LEFT, и Ваш персонаж станет ужасно жирным. Обратите внимание, что этот код можно вводить несколько раз, и с каждым разом Ваш персонаж будет становиться все толще, толще и толще. Есть и другой способ, чтобы сделать этот трюк. Для этого нужно закончить игру, выполнив все цели на уровнях в режиме career mode 7 раз.

*** Худой персонаж.**

Сделайте паузу в игре, затем, удерживая кнопку L1, нажмите X, X, X, X, ■, X, X, X, X, ■, X, X, X, X, ■, и Ваш персонаж станет тоненьким-тоненьким. Этот код также можно ввести несколько раз, и с каждым разом персонаж будет становиться все тоньше и тоньше. Этого же эффекта можно добиться, если закончить игру в режиме career mode 11 раз.

*** Быстрый restart.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode два раза.

*** Режим Kid mode.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode три раза.

*** Perfect balance.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode четыре раза.

*** Wire frame mode.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode восемь раз.

*** Slow-Nic mode.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career

mode девять раз.

*** Big head mode (большие головы).**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode десять раз.

Smooth mode.

* Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode двенадцать раз.

*** Moon physics (низкая сила тяжести).**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode тринадцать раз.

*** Disco mode.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode четырнадцать раз.

*** Flip level.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode пятнадцать раз.

*** Играть за Spider-Man.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode с созданным игроком.

*** Играть за Officer Dick.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode.

*** Играть за 80's Tony Hawk.**

Успешно закончите игру, выполнив все цели на уровне в режиме career mode с Tony Hawk, чтобы "освоить" технику Tony Hawk's Style C.

*** Chopper Drop: Hawaii level.**

Завоюйте три золотых медали со всеми персонажами.

*** Neversoft Bails FMV sequence.**

Завоюйте медали во всех соревнованиях с любым персонажем.

*** Neversoft Makes FSV sequence.**

Завоюйте три золотых медали

T

Private Carrera.

*** Видеовставки для персонажей.**

Завоюйте медаль в трех соревнованиях с любым персонажем и сможете просмотреть его видеосюжет. Так можно поступить с каждым персонажем. Кроме того, существует дополнительные видеосюжеты, которые будут Вам доступны, когда победите в трех соревнованиях, используя Spider-Man или Tony Hawk в режиме 80-х годов (Tony Hawk's Style C).

*** Специальные приемы.**

Все последующие приемы могут выполняться, когда специальный индикатор special meter Вашего персонажа вспыхивает желтым цветом.

Andrew Reynolds

Nosegrab Tailslide: Нажмите UP, DOWN, ▲.

Triple Heelflip: Нажмите UP, RIGHT, ■.

Hardflip Late Flip: Нажмите UP, DOWN, ■.

Bob Burnquist

Rocket Tailslide: Нажмите UP, DOWN, ▲.

One Foot Smith: Нажмите RIGHT, DOWN, ▲.

Racket Air: Нажмите LEFT, DOWN, ●.

Bucky Lasek

The Big Hitter: Нажмите LEFT, DOWN, ▲.

One Foot Japan: Нажмите UP, RIGHT, ●.

Fingerflip Airwalk: Нажмите LEFT, RIGHT, ●.

Chad Muska

Mute Backflip: Нажмите UP, DOWN, ●.

Hurricane: Нажмите DOWN, RIGHT, ▲.

Muska Nose Man: Нажмите RIGHT, UP, ●.

Elissa Steamer

Madonna Tailslide: Нажмите UP, LEFT, ▲.

Hospital Flip: Нажмите LEFT, RIGHT, ■.

Indy Backflip: Нажмите UP, DOWN, ●.

Erik Koston

The Fandangle: Нажмите RIGHT, DOWN, ▲.

Indy Frontflip: Нажмите DOWN, UP, ●.

Pizza Guy: Нажмите DOWN, LEFT, ●.

Geoff Rowley

Rowley Darkslide: Нажмите LEFT, RIGHT, ▲.

Double Hardflip: Нажмите RIGHT, DOWN, ■.

Half Flip Casper: Нажмите RIGHT, LEFT, ■.

Jamie Thomas Beni

F-Flip Crooks: Нажмите DOWN, UP, ▲.

Laser Flip: Нажмите DOWN, RIGHT, ■.

One Foot Nose Manual: Нажмите LEFT, UP, ●.

Kareem Campbell

Ghetto Bird: Нажмите DOWN, UP, ■.

Nosegrind to Pivot: Нажмите DOWN, UP, ▲.

Casper: Нажмите LEFT, DOWN, ●.

Rodney Mullen

Nollieflip Underflip: Нажмите DOWN, LEFT, ■.

Casper to 360 Flip: Нажмите DOWN, RIGHT, ●.

Heelflip Darkslide: Нажмите RIGHT, LEFT, ▲.

Rune Glifberg

One Foot Bluntslide: Нажмите LEFT, UP, ▲.

Kickflip One Foot Tailslide: Нажмите LEFT, DOWN, ■.

Christ Air: Нажмите LEFT, RIGHT, ●.

Steve Caballero

Hang Ten: Нажмите RIGHT, UP, ▲.

Triple Kickflip: Нажмите UP, LEFT, ■.

FS 540: Нажмите RIGHT, LEFT, ●.

Tony Hawk

Overturn: Нажмите DOWN, LEFT, ▲.

Sacktap: Нажмите UP, DOWN, ●.

The 900: В воздухе нажмите RIGHT, DOWN, ●.

TOSHINDEN SUBARU

*** Все герои.**

На титульном экране нажмите RIGHT(x2), LEFT(x2), RIGHT(x2), R1,

R2. Сообщение подтвердит правильность ввода кода.

*** Открыть все мини-игры.**

На титульном экране нажмите **LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT(x2), L1, L2**. Сообщение подтвердит правильность ввода кода.

*** Все данные в режиме database mode.**

На титульном экране нажмите **R1, R2, L1, L2, LEFT, RIGHT, Select(x2)**. Сообщение подтвердит правильность ввода кода.

TOY STORY 2

*** Секреты.**

❖ Зеленые лазеры позволяют Вам уничтожать врагов одним выстрелом. Отыскать их можно в следующих местах:

Уровень Andy's House.

Когда Вы отправитесь в гараж, то отыщите способ забраться на миниавтобус, и когда окажетесь на крыше, увидите зеленый лазер.

Уровень Andy's Neighborhood.

Постарайтесь добраться к местоположению сломанного автомобиля и увидите зеленый лазер прямо перед собой.

Уровень Alleys and Gullies.

Сверните направо, когда увидите первый самолетный бокс.

❖ Очень важно знать, где находятся батареи.

На уровне Bombs Away пройдите до конца влево и отыщите батарею, а затем пройдите до конца направо и найдете еще одну.

Когда Вы будете рыскать в зоне первого босса (Zone 1 Boss), то в одной комнате найдете сразу 4 батареи. По одной батарее в каждом углу.

❖ На уровне Andy's Neighborhood взберитесь на раскачивающиеся качели, затем переберитесь с них на следующие и сумеете добраться до веревки.

Взберитесь по ней наверх и перескочите на вершину дерева.

На самом деле, когда Вы доберетесь до первых качелей, прежде, чем подниматься дальше наверх, можете прыгнуть и попытаться уцепиться за веревку. Если Вы промахнетесь и свалитесь вниз, то сможете подняться наверх уже по веревке, что значительно проще и быстрее.

❖ Когда Вы израсходуете все свои жизни где-нибудь в середине игры, то можете оказаться в трудной ситуации, поскольку во второй половине очень трудно добыть дополнительные жизни. Поэтому лучше всего вернуться на первый уровень и пополучить там две жизни довольно легко, а затем вернуться обратно.

Первая жизнь находится в детской кроватке, в той же самой комнате, в которой Вы стартуете. Нужно забраться на стул, оттуда на стол и прыгнуть на книжную полку под окно. Затем сдвинуть доску и двойным прыжком заскокить на постель. Оттуда двойным прыжком на маленький столик и затем на шкаф. Когда заберетесь наверх, подойдите к проволоке (если Вам нужна батарея, возьмите ее), соскользните вниз на детскую кроватку и, чтобы выбраться отсюда, расстреляйте дверь.

Вторая жизнь. Спуститесь вниз по лестнице и окажетесь на диване. Прыгните туда, где находилось ухо мистера Potato, а затем на книжную полку и далее на карниз. В гараже найдете еще одну жизнь, когда прыгнете с автомобиля на висящий светильник, который подвешен к столбу.

Когда Вы получите столь необходимые Вам две жизни, просто нажмите кнопку **Start**, выйдите и запомните игру.

*** Отладочный режим.**

На титульном экране нажмите **X**,

T



*** Восстановить здоровье.**

Когда здоровье будет на исходе, быстро выйдите с уровня, а затем вернитесь обратно и станете практически непобедимы.

*** Доступ на все уровни.**

На титульном экране нажмите **UP(x4), DOWN(x2), UP(x2), DOWN(x3)**. Если код введен правильно, то получите доступ на все уровни, но при этом нужно будет закончить все, поскольку Pizza Planet Tokens Вам нужно все-таки пополучить.

Другой вариант. Чтобы получить доступ на все уровни, нажмите кнопки **RIGHT, LEFT, ●, ▲, ▲** на экране опций. Обратите внимание, что Вам все-таки необходимо собрать все подарочки Pizza Planet Tokens.

*** Победить робота Wind Up Robot.**

Выстрелите в него из хорошо заряженного лазера, вот уж он покрутится (здесь есть некоторая игра слов).

*** Как победить "слизистого" монстра.**

В самом начале схватки быстро нажмите **6** и выстрелите прямо в слизь. Она начнет трястись и разрастаться, станет даже больше. Однако продолжайте стрелять, и, в конце концов, уничтожите монстра.

*** Победить босса Jackhammer.**

Возьмите диск shooter у мистера Potato Head, выстрелите в босса, но не приближайтесь к нему слишком, иначе Он поразит Вас своими огненными атаками. Понятное дело, что вначале надо отыскать глаз мистера Potato Head's, чтобы получить диск shooter. При этом можно получить до 10 дисков, если Вы будете сюда возвращаться раз за разом. Такая возможность существует.

*** Как победить финальных боссов.**

Вам предстоит сразиться с Gunslinger, Blacksmith и Old Prospector в финальной схватке. Разделаться с ними нужно обязательно в этом порядке. Чтобы победить Gunslinger, используйте лазеры, а круговые атаки (spin) против Blacksmith и Prospector.

T.R.A.G. (ОТРЯД СПАСЕНИЯ)

*** Альтернативный вид и оружие.**

Закончите игру и запомните ее. Затем вновь загрузите запомненную игру, выберите того же самого персонажа, нажмите кнопку Select на экране персонажей, выберите Arms, чтобы получить доступ к новым костюмам или оружию. При этом Вы получите доступ в опцию sound test, где находится 16 различных песен. Закончите игру во второй раз и получите еще один комплект костюмов и восемь дополнительных песен. Когда закончите игру в третий раз, получите последний комплект одежды и еще восемь песен.

*** Системный диск.**

Найдите все пять медалей, чтобы запустить музыкальный ящик в баре на 26-ом этаже. Найдите спрятанную записку на картине возле двери бара, подойдите к музыкальному ящику, выберите Error и получите системный диск.

*** Стальной трос.**

Стальной трос, необходимый для прохода на Floor 27, может быть найден на 26 этаже в комнате с плазменным барьером.

* Силовая рукоятка нужна для того, чтобы раскрыть разгрузочную воронку в комнате Rachel. Найдете ее в комнате Store Room B на 27-м этаже.

* Шарик для рулетки сможете найти у профессора Howard'a в хирургическом отделении на 25-м этаже, уже после того, как победите женщину-босса.

*** Металлическая бляха.**

На этом предмете увидите пароль, который Вам необходим для того, чтобы вскрыть сейф.

*** Мерцающий мох.**

Этот предмет следует использовать, чтобы оживить Вашего персонажа, если он погибнет, а также когда нужно восстановить уровень HP до максимума. Найдете его на этаже B6.

Примечание. Обязательно воспользуйтесь пунктом отгрузки в этой зоне. Это последняя возможность перед схваткой с целой серией очень опасных боссов, которая предстоит на финальной стадии игры.

TRAP GUNNER

*** Секретная иконка отгрузки.**

Наберите **LEFT, L2, L1, UP, DOWN, RIGHT, ■, R1(x2), ▲, ✕, ●** на титульном экране.

TRIPLE PLAY 2001

*** Исторический комментарий.**

Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **UP, ▲, RIGHT, ●**.

*** "Пустячки".**

Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **DOWN, ✕, RIGHT, ●**.

*** Погода.**

Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **✕, DOWN, ▲, UP**.

*** Дополнительная информация.**

Нажмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **LEFT, ■, UP, ▲**.
Обратите внимание! Этот эффект только для других игроков.

TRON BONNE (THE MISADVENTURES OF)

*** Альтернативная окраска для Gustuff.**

В лабораторной зоне поговорите с номером 2, возьмите у него пульвери-

затор с краской и отнесите номеру 36 в комнату Трон (Tron's Room). Если только начали игру, то эта комната не будет Вам доступна. Тогда отправляйтесь в руины (Ruins) и передайте номеру 36 пульверизатор с краской, чтобы он мог "перекраситься".

*** Как заработать легкие деньги.**

На уровне, где Вы должны собрать домашних животных, можно заработать приличные деньги довольно легко. Вместо того, чтобы броситься собирать этих животных, перебейте птицеобразных роботов. Можно расстреливать их издалека, а когда они бросаются на Вас, просто уворачиваться в сторону или использовать режим auto-lock, чтобы прицелиться в них как следует и возобновить игру. Ваши служебные роботы (server bots) будут собирать трупы и бросать их в грузовик.

Вот этот сбор трупов, может, в известной степени, заменить процедуру загона домашнего скота. Во всяком случае, это заметно прибыльнее. Когда Вы продадите эти трупы птиц-роботов, за каждый из них получите 500 zenny, а с учетом того, что они всегда возвращаются на прежнее место, этот процесс можно продолжать бесконечно.

Пройдите на уровень, где Вам нужно отыскать "слезку" Дианы и сражайтесь со всеми Reverbots. Затем вернитесь обратно в Gesselshaft, снова вернитесь на прежнее место и непрерывно собирайте денежки, когда очередной Reverbot будет убит. Кстати, на этом уровне Вы получите замечательную базуку, с помощью которой можете крушить треснутые стены.

TWISTED METAL 4

Введите следующие коды в качестве пароля в меню опций. Звук подтвердит правильность введения.

* Режим Бога — **DOWN, LEFT, L1, LEFT, RIGHT**.

* Все power-ups с напалмом — **RIGHT, LEFT, R1, RIGHT, ●**.

* Все power-ups с дистанционными

бомбами — **UP, RIGHT, DOWN, L1, ▲**.

* Все power-ups с мощными ракетами — **DOWN, DOWN, ●, L1, LEFT**.

* Все power-ups с самонаводящимися ракетами — **R1, RIGHT, LEFT, R1, UP**.

* Неограниченное специальное оружие — **▲, L1, DOWN, ▲, UP**.

* Мощное специальное оружие — **UP, Start, ●, R1, LEFT**.

* Дополнительная прочность оружия — **R1, L1, DOWN, Start, DOWN**.

* Восстановление здоровья — **▲, L1, DOWN, ▲, UP**.

* Разрушитель — **DOWN, R1, RIGHT, R1, L1**.

* Лунный Багги — **Start, ▲, RIGHT, L1, Start**.

* RC Car — **UP, DOWN, LEFT, Start, RIGHT**.

* Суперсверло — **LEFT, ●, ▲, RIGHT, DOWN**.

* Супертопор — **UP, RIGHT, DOWN, UP, L1**.

* Миньон — **▲, L1, L1, LEFT, UP**.

* Супертяжелый удар — **●, ▲, Start, ●, LEFT**.

* Супершлем — **RIGHT, L1, Start, ●, Start**.

* Один гонщик CPU против двух игроков — **DOWN, DOWN, RIGHT, RIGHT, DOWN**.

* CPU стреляет только в игрока 1 — **RIGHT, ▲, RIGHT, ▲, L1**.

* Машина CPU не подбирает power-ups здоровья — **L1, LEFT, RIGHT, ●, RIGHT**.

* Все машины не замечают друг друга и людей — **RIGHT, ▲, RIGHT, ▲, L1**.

* Очень маленькая сила сцепления — **DOWN, ▲, DOWN, L1, R1**.

TYCO R/C RACING

* **Открыть Super Rebound 4X4**

Победите в 6V Challenge с Rebound

4X4.

* **Открыть режимы Tyco Mode & Flipped Track Mode**

Победите в 6V Mode. Затем идите в главное меню и нажмите **LEFT**.

* **Дополнительные Power-Ups**

Чтобы получить 3 Charges вместо 1 в начале гонки, Вы должны выиграть со счетом 9 в мини-играх, которые появляются, во время загрузки игры. В Avoid The Cars, просто уклоняются от автомобилей до начала основной игры. В Shoot The Chicken, Вы должны так произвести выстрел, чтобы поразить центр цыпленка. Вы получите большее количество очков, если уничтожите цыпленка с одного выстрела.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 99/00

* **Скрытые команды.**

В главном меню нажмите **UP(x2), ▲, DOWN(x2), ▲, LEFT(x2), ▲, RIGHT(x2), ▲**. Этот код позволит открыть четыре дополнительных команды на экране выбора команд и будет также демонстрировать результаты игры, когда вы будете возвращаться в это меню после очередной встречи. В состав скрытых команд входят разрабочки игры и они имеют лучшую в игре статистику.

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP

* **Bruce Buffer (комментатор).**

Победите в режиме UFC mode с созданным Вами борцом и получите доступ к типу тела (body type) боевому стилю, голосу и кличке Bruce Buffer — комментатора на ринге. Можете использовать их в режиме career mode.

* **Card Girl.**

Победите в режиме UFC mode со всеми 22-мя бойцами, чтобы получить доступ к типу тела, боевому стилю, го-

лосу и кличке Card Girdl's в режиме career mode.

*** John McCarthy (рефери).**

Победите в чемпионате road mode с созданным Вами борцом, чтобы получить доступ к типу тела, боевого стиля, голосу и кличке "Big" John McCarthy's в режиме career mode.

*** Ulti-Man.**

Победите в чемпионате режима Road mode на уровне трудности Hard с любым из бойцов, чтобы получить доступ к типу тела, голосу, кличке Ulti-Man, а также к арене Octagon в режиме career mode.

*** Suitcase.**

Победите в чемпионате в режиме Road mode со всеми 22-мя бойцами, чтобы получить доступ к боевому стилю Ulti-Man и арене Suitcase в режиме career mode.

* Победите в режиме UFC mode с любым из 22-х бойцов, чтобы получить доступ к их типу тела и боевому стилю в режиме career mode.

URBAN CHAOS

*** Режим хитростей (версия PAL).**

Удерживайте **▲ + ● + ■ + ✕** и нажмите **RIGHT**. Получите восстановление энергии и доступ к любому оружию.

*** Выбор уровня (версия PAL).**

Нажмите **L1 + R1 + Select + Start** на экране новой игры. Все арены станут доступны на экране карты.

VAGRANT STORY

*** 100% Completion.**

Когда Вы победите Guildenstern, Вы все еще наберете максимум 99%, поскольку в некоторые комнаты можно попасть только при повторной игре после того, как закончите игру в первый раз. Итак, запомните свою финальную позицию, перезарядите игру, постарайтесь отыскать необнаруженные ранее предметы.

❖ Rood Inverse.

После того, как закончите игру в первый раз, Вы автоматически получите ключ Rood Inverse (хотя его не будет в Вашем inventory), который сможете использовать, чтобы попасть на новый маршрут при повторной игре.

❖ Как только Вы получите железный (Iron) и серебрянный (Silver) ключи, отправляйтесь в Glacialdra Kick Ruins (Town Centre West), войдите в двери Rood Inverse door, чтобы попасть в другую часть Undercity West. Победите Lich в следующей комнате и выйдите в Crossroads Of Rest, где сразитесь с Lich Lord. Остерегайтесь здесь ловушки Gust trap. Отсюда ведут два выхода, но дверь Rood Inverse door приведет Вас в следующие две комнаты, в последней из которых увидите "серебряную" дверь, которую можно открыть серебрянным ключом, и через которую попадете в Sewer Of Ravenous Rats. Таким образом минуете довольно опасный участок Way of the Mother Loge.

Вернувшись обратно в Crossroads Of Rest, откройте ключом "железную" дверь и попадете в Path Of The Children, затем пройдите в Shelter From The Quake (в Escapeway), здесь увидите "золотую" и "серебряную" двери, пройдите через открытую дверь в Fear And Loathing, возьмите Marid и Dao. Двигайтесь дальше в следующую комнату, где сразитесь с водным элементом (Water Elemental), а затем перейдите в следующую темную территорию, которая буквально населена Quicksilvers. Разделайтесь с ними и откройте магически запертый сундук, в котором находится прекрасный меч Bellini double blade.

Вернитесь в Shelter From The Quake, пройдите в "серебрянную" дверь и встретите воздушного элемента (Air Elemental). Разделайтесь с ним, а в следующей комнате Вас атакуют Quicksilvers. Обратите внимание, что здесь находится ловушка Diabolos Trap. В очередной комнате сразитесь с земным элементом (Earth Elemental), а затем пройдите через выход в новую часть Undercity West.

Идите через дверь в Where Flood Waters Rap и доберетесь до ранее недоступного сундука в The Crumbling Market. Сундук окружен ловушками, но если Вы прыгнете че-



рез островок прямо на ловушку Gust trap, расположенную точно перед сундуком, то получите самые минимальные повреждения. Среди прочих предметов в сундуке найдите золотой ключ (Gold Key).

❖ Gold Key.

Вернитесь в Shelter From The Quake (в Escapeway), пройдите в "золотую" дверь, сразитесь с огненным элементом (Fire Elemental), обнаружите здесь кучу полезных предметов в сундуке, в том числе и Grimoire Meteor (Radial Surge).

Затем отправляйтесь в The Timely Dew Of Sleep (в Limestone Quarry) и пройдите через "золотую" дверь, сразитесь с еще одним огненным элементом и в сундуке обнаружите прекрасные предметы, в том числе и Grimoire Fleau, которые необходимы для заклинания Curse spell.

Следующая "золотая" дверь ожидает Вас в Conner of Prayers (в Undercity West). Войдите в нее и сразитесь с Lich Lord и обычным Lich, но особенно опасайтесь ядовитой ловушки Poison trap. В этом помещении две двери. Пройдите в ту, которая приведет в The Body Fragile Yields, где сразитесь с еще одним Lich Lord. "Золотая" дверь ведет Вас обратно в Tears From Empty Sockets, поэтому вернитесь в предыдущую комнату и пройдите через другую дверь в Bite The Master's Wounds. Здесь увидите двух врагов Death enemies, можете сразиться с ними, а можете уклониться от боя, и выйдете к мастерской Godhands Workshop. Это лучшее заведение такого рода в игре. Здесь можно комбинировать любые материалы.

Теперь отправляйтесь в The Soldier's Bedding (в The Keep) и отыщите еще одну "золотую" дверь. Пройдите через нее в Star To The Sinners (в Forgotten Pathway), выйдете с Damascus Golem, пройдите в The Oracle Sins No More и сразитесь с несколькими кровавыми ящерицами (Blood Lizards).

Загляните в две соседние комнаты с сокровищами, в обоих встретите кровавых ящериц и чертей (imps), найдете там замечательные предметы, в том числе и ключ Stell Key.

Пройдите в Train And Grow Strong (в City Walls East) и отыщите еще одну дверь Rood Inverse door, войдите в Snowfly Frest East,

двигайтесь вдоль дорожки, пока не встретите краба Damascus Crab. Разделайтесь с ним и получите в награду Djinn Amber и платиновый ключ (Platinum Key).

❖ Steel & Platinum Keys.

На этот раз пора отправляться в Iron Maiden. Пройдите через целый лабиринт комнат, Вам понадобится Tearose Sigil из покинутой шахты (Abandoned Mines B2), чтобы открывать двери. Победите призрака Wraith (в Mandrake), чтобы добыть Mandrake Sigil; призрака Starvation, чтобы получить Kalmia Sigil; и железного голема Iron Golem (в Bungal), чтобы получить Columbine Sigil. В самом конце Вы обнаружите "висящую" комнату Hanging room. Пройдите в дверь, открыв ее стальным ключом, затем спрыгните вниз и пройдите через "платиновую" дверь. Разделайтесь с Wyvern Queen, получите в награду Anemone Sigil, а затем отправляйтесь в Iron Maiden B2. Первым делом внимательно осмотрите все комнаты этого лабиринта, перебейте охранников и получите еще несколько Sigils: Verbena, Schirra, Marigold, Azalea, а затем пройдите в Iron Maiden B3, где встретитесь с Asura. Используйте атаку Leadbones, чтобы разделаться как можно быстрее, и получите Tigertail Sigil. В следующей комнате загляните в левую и правую комнаты с сокровищами, прежде чем двигаться вперед в The Warrior's Rest (в The Keep). Запомните игру, а затем отправляйтесь на запад, откройте двери в маленьких комнатах с помощью только что полученных Sigil, и приготовьтесь к схватке с боссом в режиме Time Trial.

❖ Final Completion.

К тому времени, когда доберетесь до The Atrium (в Great Cathedral), Вы должны достигнуть результатов на 99%, а победа над Guildenstern даст Вам последний процент. Если же к этому моменту, Вы получите худший результат, то значит пропустили какие-то комнаты, не нашли какие-то предметы. Возможно, Вы так и смогли попасть в Snowfly Forest или в Iron Maiden. За 100% выполнение игры, Вы завоюете титул в Score "04 Wanderer in Darkness", когда вновь загрузите запомненную финальную позицию. Для того, чтобы получить титул

"03 Treasure Hunter" title, Вы должны будете открыть все до одного сундука в игре, и чтобы понять какой результат Вы набираете, выберите опцию Score, проверьте свои показатели в Gazette.

При повторном прохождении игры, после того как закончите ее на 100%, Вы сможете открыть двери Rood Inverse doors и попасть в ранее совершенно недоступные места.

*** New Game +**

Успешно закончите игру, запомните ее и вновь загрузите запомненный вариант. В результате Вы получите опцию "New Game +", а это позволит Вам сохранить свой прежний уровень, предметы и оружие.

*** Тренировочные болваны.**

По ходу игры Вы будете обнаруживать тренировочных болваничков возле пунктов отгрузки. Они позволяют Вам потренироваться и освоить комбинации, а также power-up для своего оружия. Вот где находятся эти тренировочные болваны по ходу игры.

Wine Cellar, "Blackmarket": Этот болван имитирует врагов человеческого класса.

Wine Cellar, "Worker's Restroom": Тоже имитирует врагов человеческого класса.

Abandoned Mines B1, "The Dark Tunnel": Имитация врагов класса зверей.

Catacombs, "Hall of Sworn Revenge": Имитация врагов класса Undead, т.е. мертвяков.

City Walls North, "From Boy To Hero": Болван, имитирующий врагов класса Phantom.

City Walls South, "The Boy's Training Room": Болван, имитирующий врагов класса дракон.

Town Center East, "Gharmes Walk": Болван, имитирующий врагов класса дьявол (Evil).

*** Комбинации оружия и щитов.**

Скомбинируйте два меча Hangane Dubble-Blades и получите прекрасное

оружие Hangane Halberd.

Скомбинируйте два Nodachis и получите меч Rune Blade.

Скомбинируйте два Khopeshes и получите прекрасное оружие Wakizashi.

Скомбинируйте Oval и Heater и получите великолепный щит Knight.

*** Неограниченные опытные очки для оружия человеческого класса.**

В самом начале игры, сразу же после того, как победите босса Минотавра и получите способность Shain ability (т.е. проводить цепные атаки), атакуйте болвана, который появится в комнате с пунктом отгрузки возле логова Минотавра. Он даст Вам не только очки, позволяющие освоить новые боевые способности, но также и организовывать Ваши комбинации в атакующие цепочки. Кроме того, Вы получите дополнительные опытные очки для оружия человеческого класса, которое использовали, когда атаковали этого болвана. При этом Вы получите такое же количество очков для оружия человеческого класса, как если бы Вы атаковали не этого деревянного истукана, а настоящего врага человеческого класса.

*** Советы.**

❖ На уровне Sinner's Corner в комнате с пунктом отгрузки и телепортером увидите четыре комнаты, которые окружают это помещение. Здесь обязательно встретите врага класса Phantom по имени Dark Eye. После того, как он будет Вами побежден, этот тип обронит, так называемый, Grimoire — одно из самых мощных колдовских заклинаний (очень редких) класса warlock. Эти заклинания называются Solid Shock, Loghtning Bolt, Fireball, Vulcan Lance и Dark Chant. Обратите внимание, что эти очень редкие Grimoires побежденный Dark Eye роняет действительно очень редко. Поэтому Вам понадобится достаточно продолжительное время, чтобы добраться до этих полезных заклинаний.

❖ Когда Вы имеете два совершенно

V

одинаковых предмета и комбинируете их между собой, в результате получаете тот же самый тип предмета, но заметно с более высокими показателями. Так, например, если у Вас есть два одинаковых коротких меча и Вы скомбинировали их, то теряете эти два коротких меча, но зато получаете третий короткий меч со значительно более высокими показателями.

❖ Используйте лечебное зализание *healing spell*, преимущественно когда находитесь в режиме *battle mode*. Это позволит повысить уровень НР значительно больше, чем когда Вы используете их в режиме *normal/relaxed mode*, т.е. когда отдыхаете, а не находитесь в бою.

❖ Старайтесь как можно лучше изучить своих врагов, это очень пригодится в сражении с ними и даже может спасти жизнь, если Ваше состояние отнюдь не на высоте.

❖ Синие магические круги не только дают возможность запомнить игру, они также уменьшают уровень риска Эшли до нуля, когда он проходит через них.

❖ Тренировочные болваны *dummies*, которых Вы встретите в городе *Lea Monde*, дают возможность потренировать Ваши цепные комбинации. Кроме того, они будут поднимать уровень оружия соответствующего класса.

❖ Если враг собирается атаковать, постарайтесь занять такую позицию, чтобы между Эшли и врагом оказалась какая-нибудь мебель или препятствие. Тогда атака будет не столь эффективной, и Эшли, как правило, сумеет ее отразить.

❖ Когда увидите восклицательный знак над головой противника, это значит, что он собирается атаковать, и Вы должны приготовиться к обороне.

❖ Когда выполняете цепные комбинации, не ждите, когда появится восклицательный знак, иначе опоздаете со своей атакой. Вместо этого немедленно нажмите атакующую кнопку, когда услышите крик *Kiai*. Если успеете точно в этот момент, то Ваша цепная комбинация практически гарантирует успех.

❖ Старайтесь использовать характерные особенности территории, чтобы незаметно подкрасться, когда увидите врага. Вы

можете подползти и атаковать его, а он будет совершенно не готов к обороне. Сможете разделиться с ним с большей легкостью.

❖ Иногда лучше иметь легкую броню, чем тяжелую, поскольку в легкой броне Вы можете запросто увернуться от атаки противника и совершенно не пострадать.

❖ Не включайте в цепную комбинацию отравляющую атаку, когда сражаетесь с мертвяками. Мертвым яд не страшен. Аналогично, не включайте в цепные атаки заклинания *Silence*, когда сражаетесь с персонажами, не обладающими магическими способностями.

❖ Чтобы обезвредить магов (*spellcasters*), лучше всего использовать арбалет. Если Вы сможете послать в них целую кучу стрел, устроив "цепную" комбинацию прямо в голову, то быстро уничтожите их прежде, чем они сумеют приблизиться к Вам и использовать свои магические способности.

❖ Если против Вас очень упорный рудопашный боец, старайтесь молотить его в корпус. При этом Вы наносите ему серьезные повреждения, и уровень риска у врага быстро возрастает и его атаки становятся менее точными.

❖ Заклинание *Magic Ward* — очень важное. Старайтесь иметь его всегда, чтобы защитить Эшли в самых трудных ситуациях. Оно особенно эффективно, когда Вы сражаетесь против *Liches* в городском подземелье.

❖ Очень полезно использовать *Grimoires* разных родов, как только Вы их получите. Поскольку это даст возможность расширить арсенал Ваших заклинаний очень быстро и освободить пространство в *inventory* Эшли.

❖ Усовершенствуйте свое оружие как можно чаще и при первой же возможности, тем более что к Вашим услугам здесь много мастерских. Даже если не можете усовершенствовать свое оружие, тем не менее, мастерские стоит посещать регулярно, чтобы поддерживать свое снаряжение в полном порядке.


❖ Многие цепные атаки (*chain attacks*), наносят серьезные повреждения врагу, хотя их эффективность практически полностью зависит от повреждений, нанесенных во

время первой атаки. Поэтому, если первая атака не удалась, то нет смысла проводить цепную комбинацию, поскольку в результате только увеличите уровень своего риска, а это в большинстве случаев очень вредно.

❖ Во время боя старайтесь учитывать тип оружия, которым владеют Ваши противники. Если они вооружены кинжалом или мечом, используйте двуручное оружие, чтобы деражать их на расстоянии и разделяться с ними практически безопасно. Если же враг вооружен очень мощным и дальнобойным оружием, то тогда переключитесь на кинжал или меч и старайтесь войти в ближний бой.

VAMPIRE HUNTER D

* Советы.


❖ Держите левую руку D'наготове, чтобы засосать души Ваших жертв. Выберите inhale feature для левой руки и, когда Ваш противник мертв, нажмите кнопку , чтобы "всосать" его душу. В результате этого индикатор Вашей руки (Hand meter) будет всегда на высоте, и Вы сможете запросто вылечить себя или использовать магические атаки. Вы также можете использовать элементарные камни (Elemental Stones), чтобы поднять уровень индикатора.

❖ Используйте режим автоприцеливания (auto lock-on), чтобы все время находиться лицом к Вашему противнику, одновременно уворачиваясь от его атак. Это очень любопытный маневр, напоминающий какие-то элементы из фигурного катания. Он очень эффективен в схватках с боссом. Если Вы хотите избежать встречи с какими-нибудь врагами, отключите эту опцию, иначе не сможете миновать их.

❖ Когда занимаетесь самолечением, обязательно запоминайте, какой предмет используете для этого и в какой ситуации. Так, например, используйте противоядие (Antidote), если Вы отравлены, а таблетки Blood Pills используйте для восстановления здоровья и уровня атакующего индикатора, в то время как настойки potion восстанавливают Ваше здоровье. Однако, настойки при этом снижают уровень Вашего атакующего индикатора (attack meter), а следовательно, врагов убивать заметно труднее.

❖ Если дважды нажмете кнопку любого направления (за исключением того, в котором Вы движетесь), то мистер D быстро отскочит в этом направлении. Это великолепный прием, позволяющий мгновенно увернуться от вражеских метательных и дальнобойных атак.

❖ Если хотите быстро развернуться лицом в противоположном направлении, нажмите кнопки L2 + R2 одновременно, и мистер D развернется на 180 градусов. Отличный прием, если Вы случайно оказались в тупике или смотрите в противоположную от противника сторону.

❖ Когда двигаете объекты, например, статую на первом этаже, удерживайте кнопку  вместо того, чтобы стучать по ней. И тогда предмет сдвинется заметно дальше.

❖ Когда находитесь в канализации, мерзкая зеленая вода нанесет серьезный вред мистеру D, если он будет находится в ней слишком долго. Старайтесь выскочить из этой слизи как можно быстрее и, если Вам предстоит пройти достаточно большое пространство по этой жиже, старайтесь все время прыгать, выскакивая из воды. Тогда удастся избежать серьезных повреждений.

❖ Убивая врагов, Вы поддерживаете на высоте свой атакующий уровень (индикатор VP). Если он опустится ниже определенного уровня, Ваши стандартные атаки мечом станут такими слабыми, что практически не сможете убить даже самых слабых врагов.

❖ Когда мистеру D отрубят руку, он не сможет блокироваться или использовать оружие, но при этом сможет вылечить себя, используя таблетки Blood Pills или настойки potion. Так что обязательно имейте при себе приличный запас этих снадобий.

❖ Лучшее всего уничтожать жутко противных женщин-мутантов с помощью бомб Flash Bomb. Они буквально замрут в остолебении на некоторое время, а Вы сможете порубать их в капусту.

❖ Каждый раз, когда заново входите в комнату или в холл, все убитые раньше враги снова появятся в этом помещении. Кому-то это может показаться очень надоедливым и однообразным, однако, если у Вас по каким-то причинам снизился уровень, то можете снова перебить их, захватить их ду-

V

ши и повысить уровень индикатора hand meter.

❖ В комнате со статуей черта в нижней части канализации сможете отыскать таблетку Blood Pill, а также противоядие (antidote), если внимательно осмотрите каменную колонну. Каждый раз, когда будете входить в это помещение, сможете раз за разом получать здесь необходимые предметы. Продолжайте выполнять этот маневр, пока не наберете нужное количество, и тогда можете безопасно двигаться дальше.

❖ В коридорах с лазерными лучами ни в коем случае не касайтесь напольных лазеров. Если случайно заденете один из них, то не сможете выйти из комнаты, и Вам нужно будет победить всех врагов, которые здесь появятся, а это совсем непросто.

VANARK (ASTRO TROOPER)

*** Непобедимость.**

Войдите в "Start Up Engine" загрузочного экрана и удерживайте **L1 + R2 + Select + ▲**.

*** "Хи-хи-хи!"**

Чтобы увидеть Deo в раздетом виде, Вы должны вначале завершить первый акт, а когда достигнете акта под названием Temptation, немедленно отправляйтесь в туалетную комнату для леди, там все и увидите.

VANDAL HEARTS 2

*** Режим профи.**

Быстро нажмите **UP(x2), DOWN(x2), LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, L1, R1** на контроллере 2 во время экрана "Press Start". Сообщение "Advanced Mode", появившееся в углу экрана, подтвердит правильность ввода кода. Это существенно усложнит игру. Этот код вводится в игру тогда, когда она завершена с 100% оружия и наилучшим окончанием. Подождите приблизительно 5 минут после экрана "The End", чтобы испытать код.

VICTORY BOXING 2

*** Автоматическая победа.**

Выберите противника, затем на-

жмите и удерживайте **L1 + L2 + R1 + R2** и нажмите **×** на экране подтверждения ввода (последний экран перед боем). Вместо начала боя с противником, экран потемнеет и появится сообщение "Now Loading". Нажмите **×**, чтобы вернуться к стандартному экрану и выиграть схватку без реального боя.

*** Изменить атрибуты.**

Нажмите **Start + Select** во время игры, чтобы изменить атрибуты своего боксера.

*** Скрытые бойцы.**

Находясь в режиме турнира, успешно проведите поединки одним единственным боксером против всех скрытых бойцов (Jackal, Dragon, John Summers, Gonzo и Panther). Сохраните этого боксера, затем войдите в режим Exhibition. Нажмите **▲**, чтобы вызвать экран загрузки персонажа. Нажмите **▲**, чтобы выйти с этого экрана без загрузки. Jackal, Dragon, John Summers, Gonzo и Panther станут теперь выбираемыми персонажами.

VIGILANTE 8

Выберите опцию "Game Status". Выберите любой персонаж, затем введите в качестве пароля один из следующих кодов, чтобы получить соответствующий эффект.

* Все стандартные персонажи: **GANGS_ALL_HERE**

* Чужие персонажи: **INVITE_VISITOR**

* Уровни Sand Factory и Secret Base: **SECRET_LOCALES**

* Все стандартные персонажи, Чужие персонажи и оба призовых уровня: **GIMME_DA_WORKS**

* Продолжительные турбо: **TURBO_BOOST_ON**

* Просмотр видео: **SEE_ALL_MOVIES**

Затем высветите персонаж игры на

экране "status" и нажмите **X**.

* Два одинаковых автомобиля и режим двух игроков: **SAME_CHARACTER**

* Режим медленных движений **SLOW_MOTION_ON**

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE

Войдите в экран опций, выберите "Game Status", затем нажмите **L1 + R1** и нажмите **X**.

* Непобедимость — **ELBICNIVNI**.

* Все персонажи — **LLA KCOLNU**.

* Все персонажи имеют максимальные показатели — **LLA DORTON**.

* Облегчить машины — **HI CEILING**.

* **Экран паролей.**

Войдите в экран опций, выберите "Game Status", затем нажмите **L1 + R1**.

* **Пароли.**

* Режим быстрой стрельбы — **RAPID_FIRE**

* Одиночная игра в аркадном режиме — **HOME_ALONE**

* Нет гравитации — **NO_GRAVITY**

* Большие шины — **GO_MONSTER**

* Просмотр всех концовок — **LONG_MOVIE**

* Те же машины в режиме multi-player — **MIXES_CARS**

* Нет икон wheel attachment — **DRIVE_ONLY**

* Суперракеты — **BLAST_FIRE**

* Пленять врагов — **UNDER_FIRE**

* Режим медленных движений — **GO_SLOW_MO**

* Тяжелые машины — **GO_RAMMING**

* Быстрые машины — **MORE_SPEED**

* Быстрые действия — **QUICK_PLAY**

* Высокая подвеска — **JACK_IT_UP**

* **Притягивающиеся мины.**

Для этого необходимо, по крайней мере, две мины. Затем нажмите **LEFT, RIGHT**, затем **DOWN** и "Machine gun" одновременно, получите притягиваю-

щуюся мину.

* **Плавающая мина.**

Когда у Вас будет две мины, нажмите **LEFT, LEFT, RIGHT, RIGHT, Machine gun**.

* **Беглый огонь из пушки.**

Когда у Вас есть не менее трех снарядов, нажмите **DOWN, UP, DOWN, UP, Machine gun**.

* **Беглый огонь ракетами.**

Когда у Вас есть, по меньшей мере, две ракеты, нажмите **UP, UP, UP, Machine gun**.

* **Ракеты-прилипалы (Sticker Missiles).**

Для этого трика необходимы, по крайней мере, все ракеты Bull's Eye Rockets. Нажмите кнопки **UP, DOWN, DOWN, Machine Gun**. Ракета буквально прилипнет к шасси машины противника и собьет его с трассы.

(NEED FOR SPEED:) V-RALLY 2

* **Все машины и трофеи.**

Когда появится титульный экран, нажмите **L1, R1, LEFT, RIGHT, LEFT, RIGHT, UP, DOWN, UP, DOWN, X, X + Select**. Если код введен правильно, Вы услышите звук. Затем выделите пустой квадрат и нажмите **X**, чтобы получить соответствующую машину и "трофей".

* **Быстрое ускорение и высокие прыжки.**

Введите **LDN** и **FLY** в качестве имени гонщика ("_" означает пробел).

* **Премиальные трассы.**

Введите один из следующих кодов как имя гонщика, начните гонку, затем выйдите (quit). Стартуйте в новой гонке, выберите машину, выберите режим time trail, выберите "Corsica", а затем выберите любую соответствующую премиальную трассу.

CDLC	CDLCA	CDLCB
CDLCC	CDLCD	

V

WALT DISNEY WORLD QUEST: MAGICAL RACING TOUR

* Играть за Jiminy Cricet.

Чтобы заполнить этого маленького дружка Pinocchio, соберите все детали к Firework Machine в режиме Adventure mode.

* Splash Mountain Track.

Чтобы попасть на трассы Splash Mountain Track в режиме Adventure Mode, нужно победить во всех 9 гонках, завоевав флаги за 1-е место. При этом Вы заново должны пройти все эти трассы после того, как завершите игру.

* Играть за Ned Shredbetter.

Вы должны завоевать все 9 золотых кубков в режиме Adventure Mode, собрав все трофеи на главных трассах после того, как получите флаги за первое место по окончании игры.

* Играть за X.U.D. 71.

Чтобы играть за этого персонажа, нужно собрать все 8 волшебных призов (fairies) на следующих трассах:

Haunted Mansion, Big Thunder Mountain, Space Mountain, Rock 'n' Roller Coaster, Tomorrowland Speedway, Jungle Cruise, Pirates Of The Caribbean, Dinosaur!, Blizzard Beach and Splash Mountain.

WARGAMES

* Непобедимость.

Введите X, ■, X, ●, ■, ■, ■, ●, X в качестве пароля.

* Просмотреть последовательность видеовставок.

Удерживайте R2 и последовательно нажимайте Start на титульном экране.

* Выбор уровня W.O.P.R.

Выберите режим для двух игроков W.O.P.R. cooperation mode. Выделите и выберите уровень два, затем введите ●, X, ●, ●, X, ●, X, X. ● как пароль. Вернитесь в главное меню и выберите режим W.O.P.R. для одного

игрока.

* Демоуровень.

Введите ■, X, ▲, ▲, X, ●, ■, ●, X как пароль, чтобы поиграть в специальную миссию NORAD в Папуа Новая Гвинея.

* Пароли миссий.

NORAD

2. Czech Republic: ● X ● ● X X
● X ●
3. Russian Urals: X X ● X X X
X ● ●
4. Cairo, Egypt: ● ■ X ● ● ▲
● X ■
5. Cambodia: ▲ X ● ● X X ■ ▲ ●
6. Swiss Alps: ▲ ● ● ■ ● X X X
7. Libya: ■ X X X ● ■ ● X ■
8. Channel Islands: ● ● X ■ ■
▲ ■ ■ ●
9. Grenadines: ■ ■ ● ▲ ● ▲ X ▲
▲
10. Louisiana Bayou: X ▲ ● ■ ●
● ● X ■
11. China Near Beijing: ● ■ ▲ X
■ ▲ ▲ ▲ ■
12. Saudi Arabia: ▲ ■ ● X ▲ ●
● X ■
13. Arctic Circle: ■ ■ ▲ ■ ▲ ■
▲ X ▲
14. New York: X X ● ▲ X ▲ ■ X
■
15. Omaha Desert: ● ■ ● X ■
X ▲ ● X

WOPR

2. Florida Keys: ● X ● ● X ●
X X ●
3. Irian Jaya: ■ ▲ X ▲ X ● ■ X ▲
4. New England: X ▲ ● X X ●
● ● ▲
5. Russia: ● ● ■ ■ ● X ▲ X X
6. Brussels: X ● X ▲ ▲ ■ ● X
▲
7. South Africa: ▲ ▲ X X ■ ■
X X ●
8. Hong Kong: ■ X ● ▲ X X ■ ▲
9. Mexico: ■ ● ▲ ▲ X ● X X ●
10. Bering Strait: X ● ■ ▲ ● X
■ ▲ X
11. Kremlin: ■ ● X ▲ ▲ ■ ● ●
12. Polynesia: X ● ▲ X ■ ● X ■

13. Congo: X ● ■ ■ X X ● X ●
 14. Washington DC: ● ▲ ● ● ▲
 ■ X ▲ ■
 15. Tokyo: ▲ ■ ▲ ● X ■ ● ● ■

WAR OF THE WORLD

* Пароли уровней.

- 2 — X X X ● ▲ X ● ■
 3 — ■ X X ▲ ● ● ▲
 4 — ● ● ■ ■ ▲ X ▲ ●
 5 — ▲ ▲ ▲ ■ ● ▲ X X
 6 — ■ ● ▲ ▲ ● ■ X ■
 7 — ● ▲ ● ■ ■ ▲ ▲
 8 — ● X ● X ■ ▲ X ▲
 9 — ■ X ● ● ● ▲ X ●
 10 — ▲ X X ● ● ▲ ● X
 11 — X ▲ ● ● ■ X ■
 12 — ● ● ■ ▲ ▲ X ● ▲
 13 — ● ▲ ▲ ● X X ■ ■
 14 — ● ● ▲ X ■ ■ X ●

WARPATH: JURASSIC PARK

* Другой внешний вид.

Закончите игру в режиме Survival mode и сможете изменить внешний вид динозавра, с которым Вы играли. Нажмите кнопку ▲ на экране выбора персонажа и он заметно изменится.

* Неуязвимость.

Закончите режим Survival mode, не используя никаких продолжений, и тогда сможете попасть в опцию, обеспечивающую Вам неуязвимость.

* Одиночный режим и режим выживания.

Успешно закончите игру на уровне трудности easy и с любым персонажем.

* Премияльные персонажи.

Победите в боях, используя любого персонажа. Каждый раз будете получать доступ к премиальному персонажу.

* Режим Exhibition.

Успешно закончите игру с восемью обычными и пятью премиальными персонажами. Получите доступ в режим

exhibition.

* Премияльные FMV вставки.

Успешно закончите игру со всеми четырнадцатью персонажами и сможете просмотреть замечательные FMV с участием динозавров.

* Секреты.

❖ Закончите игру в режиме Survival, и динозавры будут выглядеть совсем по иному. Нажмите кнопку ▲ на экране выбора персонажей и сможете изменить их внешний вид.

❖ Закончите игру в режиме Survival, не используя никаких продолжений, и получите доступ к опции неуязвимости (Invulnerability).

❖ Победите с каким-нибудь динозавром всех соперников (их восемь) в аркадном режиме. Когда разделаетесь с последним, на главном экране увидите две новые опции: Team Mode и Survival Mode.

WARZONE 2100

* Режим триков (Cheat mode).

Находясь на главном титульном меню или сделав паузу по ходу игры, нажмите следующие кнопки по порядку: L1, R1, R2, L1, Select, Start.

Такой маневр откроет меню опций Campaign 2 и 3, а также задействует следующие функции на 2-м контроллере.

Select — нажмите по ходу игры и перескочите на следующую миссию;

▲ — включает режим God mode и делает все хорошо видимым;

● — включает неограниченную мощь;

X — делает доступным все предметы;

R1 — добавляет Структуры (Structure);

R1 — добавляет войска (Unit);

UP — включает суперсилу Unit (on и off);

RIGHT — включает и выключает силу Wimpy Unit (on и off);

DOWN — прекращает любые теку-

W

щие исследования.

WCW BACKSTAGE ASSAULT

Введите следующие коды на главном меню, услышите звуковое подтверждение, если правильно введете код.

Неограниченная жизненная сила (Infinite Stamina) – R1, R1, ▲, R1, R1, ▲.

Неломашееся оружие (Indestructible Weapons) – L1, R1, L1, R1, ■, ■.

Борцы огромные женщины (Big Women Wrestlers) – R1, R1, ▲, ▲, L1, L1.

Маленькие борцы (Small Wrestlers) – R1, R1, L1, L1, ■, ■.

Низкая сила тяжести (Low Gravity) – R1, L1, L1, L1, ■, ▲.

Отвратительные звуковые эффекты (Rude Noises) – R1, L1, R1, L1, ▲, ▲.

* Buff Bagwell

Победите Buff Bagwell в режиме Hardcore Challenge mode на уровне тяжеловесов.

* Eric Bischoff

Успешно завершите режим Hardcore Challenge mode на уровне сложности hard за Vince Russo.

* Kimberly

Успешно завершите режим Hardcore Challenge mode на уровне сложности hard за Diamond Dallas Page.

* Kronik (Brian Adams и Bryan Clark)

Приведите своего оппонента в возбужденное состояние у барьера в режиме Hardcore Challenge mode.

* Lance Storm, Mike Awesome, Lt. Loco, Doug Dillinger

Успешно завершите режим Hardcore Challenge mode на уровне сложности easy с любым рестлером-мужчиной.

* La Parka

Выведите из строя противника с железным стулом в truck area в Hardcore Challenge mode.

* Medusa

Начните свой поединок в ванной комнате для женщин в режиме Hardcore Challenge mode.

* Mona, Elizebeth и The Total Package

Успешно завершите режим Hardcore Challenge mode за любого созданного борца- superstar; мужчину или женщину.

* Norman Smiley

Установите для создаваемого рестлера Big Wiggle taunt. Затем выберите этого борца в режиме Hardcore Challenge на любом уровне сложности. Выполните Big Wiggle taunt в любое время в любом матче.

* Scott Hall

Успешно завершите режим Hardcore Challenge на уровне сложности hard за Kevin Nash.

* Rey Mysterio Jr.

Победите Rey Mysterio Jr. в режиме Hardcore Challenge mode на уровне сложности medium.

* Vince Russo

Отправьте в нокаут своего противника с кейсом в медиа-центре или на парковке в режиме Hardcore Challenge mode.

* Другие наряды.

Чтобы открыть любой скрытый костюм рестлера, победите в режиме Hardcore Challenge на любом уровне сложности с этим борцом.

* Media Center для игры.

Победите в игре в режиме Hardcore Challenge mode и получите Hardcore belt. Затем сыграйте в U.S. Title. Media Center будет доступен прежде, чем Вы закончите это. Идите туда, и пройдите это место для использования его в ре-

жиме Exhibition.

*** Parking Garage для игры.**

Победите в обоих режимах Hardcore и U.S. Titles и отправляйтесь в World Heavyweight. Parking Garage будет доступен прежде, чем Вы закончите это. Идите туда, и пройдите это место для использования его в режиме Exhibition.

*** Стянуть что-нибудь со стены.**

Нажмите **■** около объекта на стене. Имеются некоторые объекты, которые Вы можно взять: телефон - автомат, зеркало, туалеты, раковину.

*** Горящий 2x4.**

Идите на этап Truck stage и возьмите 2x4. Идите к емкости, которая используется для сжигания, расположенной около двух дверей. Нажмите **L2**, чтобы повернуться к ней. Нажмите **X**, чтобы "помахать" 2x4 и подпалить.

*** Открыть Mike Awesome.**

Бросьте своего противника через стол, скамейку запасных или массажный стол.

*** Открыть 3 Count.**

Чтобы открыть трех участников из 3 Count, швырните своего противника через парня с TV в Media Center.

*** Открыть Vampiro.**

Поставьте своего противника на огонь.

WHO WANTS TO BE A MILLIONAIRE: SECOND EDITION

*** Комментарий Regis.**

Введите "REGIS" в качестве имени, чтобы услышать идиотские замечания Regis Philbin и дать ему возможность изменить имя.

*** Имячко "Wannabe" ("Чего-изволите").**

Введите "MILLIONAIRE" в качестве имени и Regis Philbin изменит свое на "Wannabe".

WILD ARMS 2

*** Освоение специальных боевых искусств (Learning Special Skills).**

Каждый персонаж может освоить различные боевые искусства.

❖ **Ashley** будет обнаруживать в сундуках с сокровищами гаечные ключи, которые может использовать на экране предметов, чтобы получить новые ARMS-способности (ARMS abilities).

❖ **Brad.** Этот персонаж по ходу игры будет находить белые сундуки, которые, конечно же, нужно открывать. В результате он будет получать ARMS из каждого сундука и сможет их использовать немедленно.

❖ **Riruka** может получить Crest Graphs, который найдет в магазинах магии в разных частях планеты Filgaia, и таким образом сможет получить заклинания, которые прописаны на них. Только одно заклинание может быть получено из одного Crest Graphs. Если Вы разберетесь как это происходит, то сможете освоить использование "Высокой Магии" (High Magic), что даст возможность использовать значительно более мощные заклинания.

❖ **Tim.** Этот персонаж имеет возможность разучить более 20 заклинаний Guardian Lore spells. Каждое заклинание относится к определенному типу рун Guardian Rune, которые Вы будете обнаруживать по ходу игры. Нужно обязательно убить определенных монстров, чтобы освоить эти заклинания, а на статус-экране Time Вы узнаете сколько нужно убить монстров, чтобы освоить очередное заклинание. Однако фокус в том, что Tim может осваивать только те заклинания, которые относятся к категории рун, которыми он в настоящий момент владеет. Так что, если Вы используете Водные Руны (Water Rune) под названием Stoldark, то будете зарабатывать очки, позволяющие освоить только водные заклинания. Сразитесь с кем-нибудь не очень сильным, например, с Balloons возле города Meria Town, и Вы освоите все его заклинания очень быстро. Чтобы изучить дополнительные другие заклинания, Вам нужно завладеть другим типом рун.

❖ **Kanon.** Эта девица осваивает новые

W

боевые искусства случайным образом по мере использования своих старых боевых искусств. Каждое ее искусство дает ей определенную вероятность освоения более мощной версии этого искусства в ходе его использования. Например, когда она использует боевое искусство первого уровня, то у нее 60% за то, что она сумеет в результате этого получить то же боевое искусство второго уровня. Понятно, что чем выше уровень боевого искусства, тем труднее и менее вероятно его освоить. Стремительность Вашего успеха определяется еще и удачей этой девушки (Kanon's Luck). Если ее удача (Luck) находится на каком-нибудь другом уровне, кроме уровня Best, т.е. самого лучшего, то Вам будет очень трудно разучивать новые боевые искусства, особенно высокого уровня.

❖ **Mariabel.** Она стартует в игре, владея боевым искусством Ability Drain. Эта техника позволяет атаковать определенных монстров и при этом практически мгновенно осваивать все их специальные атаки и боевые искусства.

WING OVER 2

* **Дополнительные деньги.**

Можно заработать пять тысяч, даже не исполняя никаких миссий. На экране Main School нажмите **UP, DOWN, UP, DOWN, LEFT, LEFT, LEFT, ▲**. Каждый раз, когда вводите код, будете получать бабки.

* **Уменьшить самолет.**

Ваш самолет можно "сморщить" на 10%. На экране Main School нажмите **RIGHT, LEFT, RIGHT, LEFT, UP, UP, UP, ▲**. Каждый раз, когда будете вводить этот код, самолет будет уменьшаться.

* **Ракетный самолет.**

Чтобы обладать "Missile Plane", необходимо убить 50 противников в режиме Hangor mode. Попробуйте это сделать на уровне трудности Easy.

WIPEOUT 3

В главном меню войдите в "Options", за-

тем в "Game setup" и затем в "Default names". Введите имя, соответствующее трику.

* **Заменить синий turbo triangles на белый.**

Введите **BEBEDEE** как имя по умолчанию.

* **Столкновения.**

Введите **NOWHEELS** как имя по умолчанию.

* **Возможность использовать режим с Link-кабелем.**

Введите **LINK** как имя по умолчанию.

* **Неограниченное оружие.**

Введите **DEPUTY** как имя по умолчанию.

* **Неограниченные гиперудары.**

Введите **MOONFACE** как имя по умолчанию.

* **Неограниченные защита и удары.**

Введите **GEORDIE** как имя по умолчанию.

* **Доступны все турниры.**

Введите **BUNTY** как имя по умолчанию.

* **Открыты все четыре трассы-прототипы.**

Введите **CANER W** как имя по умолчанию.

* **Открыты все challenges.**

Введите **THEHAIR** как имя по умолчанию.

* **Фантом Класс.**

Введите **JAZZNAZ** как имя по умолчанию.

* **Все трассы.**

Введите **WIZZPIG** как имя по умолчанию.

* **Доступны все команды.**

Введите **AVINIT** как имя по умолчанию.

* **Секретная трасса.**

Выделите опцию одного игрока на экране меню. Удерживайте **R1 + L1 + RIGHT + Start + ● + ■**, затем на-

жмите **X**. Секретная трасса называется Firestar, обнаружите ее в нижней части списка трасс.

*** Rapiet class.**

Выделите опцию одного игрока на экране меню. Удерживайте **R2 + L2 + LEFT + Start + Select**, затем нажмите **X**, чтобы выбрать новую опцию — теперь Вам доступен класс "Рапира".

*** Strange Ships.**

Сверхестественный трюк! Удерживайте **L1 + R2 + Start + Select** пока загружается игра до тех пор, пока не появится меню — Ваши летательные аппараты превратятся в Пчелу, Улитку, Свинью, Летящую тарелку и Акулу!

*** Challenge 1 режим.**

Нажмите **■, ●, ■, ▲, ●, ▲, ▲, ●, ■, ■, ■, ▲, X, ■** — это и есть пароль.

*** Challenge 2 режим.**

Нажмите **■, ●, ■, ▲, ●, ▲, X, ■, X, ▲, ▲, X, ●, ●** — это пароль.

*** Все трассы.**

Удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем нажмите **■, ●, ▲, ●, ■** на главном меню, чтобы получить доступ на все трассы и к секретной машине класса Phantom.

*** Бесконечная энергия.**

Нажмите **Start**, сделайте паузу, затем удерживайте **L1 + R1 + Select** и нажмите **▲, X, ■, ●, ▲, X, ■, ●**.

*** Неограниченное время.**

Нажмите **Start**, сделайте паузу в игре, удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем нажмите **▲, ■, ●, X, ▲, ■, ●, X**.

*** Неограниченное оружие.**

Нажмите **Start**, сделайте паузу, удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем нажмите **X(x2), ■(x2), ●(x2), ▲**.

*** Пулемет.**

Нажмите **Start**, сделайте паузу, удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем

нажмите **■, ●, X, ■, ●, X, ▲**.

*** Класс Phantom.**

Удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем нажмите **X(x3), ●(3)** на главном меню — машина класса Фантом станет Вам доступна.

*** Команда Pirhana.**

Удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем нажмите **X(x4), ●, ▲, ■** на главном меню.

*** Pirhana craft и др.**

Удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем нажмите **■, ●, ■, ▲, ●, X, ■, X, ●, ■, ▲, X, ■** на "set-up" экране — станут доступны все трассы, Pirhana craft и золотая медаль на всех трассах.

*** Vostok Island и Spilskinanke секретные трассы.**

Удерживайте **L1 + R1 + Select**, затем нажмите **■, ●, ■, ▲, ●, ▲, X, ▲, ●(x2), ▲, X(x2), ■** на главном меню. Фантом-класс, дополнительный Pirhana Craft, Vostok Island и спрятанные трассы Spilskinanke станут доступны.

*** Tetris миниигра.**

Очень симпатичная миниигра, сделайте паузу в игре, когда таймер покажет 11 секунд. Затем нажмите **■, X, ●, ▲, ■, X, ●, ▲, L1, L2(x2), R2, R1, Select**. Услышите звуковое подтверждение, и увлекательная пятиминутная игра в Тетрис будет к Вашим услугам.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER

*** Автоматическая победа.**

Введите в качестве имени **CHAMP458**.

WORMS

*** Неограниченные бананобомбы.**

Сделайте паузу и войдите в экран опций, а затем в экран оружейных оп-

W

ций, нажмите **DOWN, RIGHT, X, ■(x2), X, ■(x2), ■(x2)**.

*** Режим самоубийства (Suicide mode).**

Сделайте паузу в игре и войдите в экран опций, затем в экран оружейные опции и уберите курсор с иконки выхода. Теперь нажмите **X(x4), ■(x4), X(x4), ■(x4)**, и овца взорвется.

*** Боксерский матч.**

Стартуйте с Fire punch, быстро нажмите и удерживайте **■**, а затем нажмите **R1, L1, ●**. Начнется матч против одного из каждой команды. Нужно победить соперника, используя только кулак и Dragonballs. Игра вернется в нормальное русло, как только победите одного червя.

WORMS ARMAGEDDON

*** Неограниченный combo meter.**

На экране выбора персонажа удерживайте **L1 + R2**, затем наберите **■, X, ●, ▲**. Если код введен правильно, мир "Combo" будет доступен игроку и затем combo meter будет восстанавливаться автоматически.

*** Режим Нурер.**

На экране выбора персонажа удерживайте **L1 + R2**, затем наберите **UP, DOWN, UP, DOWN, ■, ▲, RIGHT, LEFT**.

*** Случайный персонаж.**

На экране выбора персонажа удерживайте **UP** и нажмите **Start**.

*** Непобедимость.**

Сделайте паузу в игре и нажмите **X, ▲, R2, UP**.

*** Легкий оппонент CPU.**

Сделайте паузу в игре и нажмите **X, ▲, R2, ▲, X**.

*** Нет повреждений.**

Сделайте паузу в игре и нажмите **X, ▲, R2, UP**.

*** Слабый оппонент.**

Сделайте паузу в игре и нажмите

X, ▲, L2, RIGHT.

*** Сильный удар.**

Сделайте паузу в игре и нажмите **X, ▲, L2, DOWN**.

*** Сила удара в раза меньше.**

Сделайте паузу в игре и нажмите **X, ▲, L2, RIGHT**.

*** Остановить таймер.**

Сделайте паузу в игре и нажмите **X, ▲, R2, LEFT**.

*** Отменить все задействованные хитрости.**

Сделайте паузу в игре и нажмите **■, ●, ▲, X**.

WU-TANG: SHAOLIN STYLE

*** Секретные игровые режимы.**

Чтобы добраться до секретных игровых режимов в versus mode, выберите желаемый режим на меню секретов. Затем выберите режим одного игрока в versus mode на главном меню, удерживайте кнопки **R1 + R2**, выберите уровень и, если услышите звуковое подтверждение, значит все сделали правильно. Отпустите кнопки **R1 + R2**, чтобы продолжить игру.

*** Дополнительные опции.**

Введите следующую комбинацию **▲, ●, X, X, ■, ▲, ●, ■** как пароль, чтобы получить доступ к жутко кровавым и смертельно опасным опциям.

*** Все персонажи.**

Нажмите **RIGHT(x4), LEFT(x4), ■, ●, ■, ●** на главном меню.

*** Смертельные и кровавые опции.**

Введите **▲, ●, X, X, ■, ▲, ●, ■** в качестве пароля.

WWF SMACKDOWN!

*** Секреты.**

❖ Когда исполните прием Irish Whip и воткнете кого-нибудь мордой прямо в угловое сочленение, и он рухнет лицом вниз на пол, то увидите, что одна нога как бы вы-

двинута вперед чуть больше, чем другая. Быстро выскочите из ринга, схватите за ногу и изо всех сил дерните упавшего борца на себя так, чтобы размолотить его пах об угловое сочленение, и получится класная яичница.

❖ Когда находитесь на одной стороне ринга и стоите спиной к барьеру, за которым находятся зрители, выполните прием Irish Whip прямо в барьер, и Ваш соперник опустит руки вниз. Тогда можете сцапать его за голову и буквально размазать его башку по барьеру.

❖ Если вместе со своим товарищем сражаетесь с другой командой (компьютерный партнер для этого не годится, он слишком тупой), можете выполнить очень эффективный прием. Для этого нужно исполнить On All Fours taunt, а партнер должен подбежать к Вам и автоматически заскочить на спину. Затем нужно исполнить прием spinning heel kick или flying body press прямо со спины своего товарища. Вы буквально сокрушите своего соперника. Будьте только осторожны, чтобы никто не оказался на Вашем пути, в противном случае, ничего не получится.

*** Выполнить финиширующий прием.**

Когда Ваш индикатор заполнен доверху, нажмите кнопку R1 в той позиции, в которой хотите исполнить финиширующий прием. Например, чтобы выполнить финиширующие прием Джека Харди под названием Sunton Bomb, сбейте своего соперника за землю, взберитесь на угловое сочленение арены и нажмите кнопку R1.

*** Специальные приемы отдельных борцов.**

❖ Прием The Big Show.

В исполнении Showstopper. Нажмите кнопку L1, когда Ваш оппонент в состоянии грогги и стоит лицом к Вам.

❖ Прием Jeff Hardy.

Sunton Bomb. Сбейте своего соперника на землю, взберитесь на угловое сочленение ринга и нажмите кнопку L1.

❖ Прием Manking.

Mandible Claw. Нажмите кнопку R1,

когда оппонент в состоянии грогги и стоит лицом к Вам.

❖ Прием Mr.Ass.

Fame Asser. Нажмите кнопку L1, когда соперник в состоянии грогги и стоит лицом к Вам.

❖ Прием Road Dogg.

Combo Punch. Нажмите кнопку X три или четыре раза, когда соперник стоит лицом к Вам.

❖ Прием The Rock.

The People's Elbow.

Нажмите кнопку R1, когда соперник лежит на ковре.

Rock Bottom.

Нажмите кнопку LEFT, а затем кнопку ●, когда соперник в состоянии грогги и стоит лицом к Вам.

❖ Прием Steve Austin.

Stone Cold Stunner. Нажмите кнопку R1, когда соперник в состоянии грогги и стоит лицом к Вам.

❖ Прием борца Triple H.

Pedigree. Нажмите L1, когда соперник в грогги и стоит лицом к Вам.

❖ Прием Vince McMahon.

Stunner. Нажмите кнопку L1, когда соперник в состоянии грогги и стоит лицом к Вам.

❖ Прием X-Рас.

X Factor. Нажмите кнопку X, когда соперник в состоянии грогги и стоит лицом к Вам.

*** Быстрый эффект.**

Несколько раз подряд нажмите L2 (taunt) во время матча, чтобы быстро увеличить power, вместо того, чтобы ждать пока закончится taunt.

*** Получить преимущество без выполнения ударов.**

Когда ваш указатель покажет "Smackdown", вместо L1 нажмите LEFT + ●.

Обратите внимание. Этот прием работает не для всех борцов. Иногда вмес-

W

то ожидаемого эффекта они просто будут выполнять специальные приемы.

WWF SMACKDOWN! 2: KNOW YOUR ROLE

* Боевые советы.

* Когда Вы окажетесь возле грузового лифта (fork lift), нажмите кнопку **▲** и нужное направление на D-pad.

* Когда выступаете в матче handicap match, выберите опцию 1P, 2P и The Rock в качестве своего соперника. Когда он попытается выполнить удар локтем (People's Elbow), атакуя Вас или Вашего партнера, быстро нанесите ему удар кулаком или ногой, чтобы он больше так не безобразничал.

* Чтобы выполнить прием double team move, Вы должны играть в режиме Tag Team match. Зашвырните соперника в свой угол и проведите любую из комбинаций: **Forward** + **●**, **Down** + **●** и т.д.

* Чтобы Debra стала игровым персонажем, войдите в режим season mode, и после нескольких схваток Вы встретитесь с ней в матче. После этого сможете использовать ее в качестве игрового персонажа.

* Чтобы попасть в секретную арену Shower Room, пройдите в комнату Locker Room и приемом Irish Whip швырните соперника в правую стену. В результате образуется большая дыра, через которую и попадете в секретную зону Shower Room.

* Секретная арена Boiler Room. Спуститесь в Basement 1 и увидите стрелку, указывающую расположение парковки Car Park. Справа находится заблокированная дверь, а правее от нее железная сетчатая ограда. Выполните прием Irish Whip так, чтобы швырнуть соперника прямо в ограду. В результате возникнет второе отверстие,

через которое попадете в секретную зону Boiler Room.

* Выполните прием Irish Whip, чтобы швырнуть соперника прямо в гимнастическое снаряжение слева от комнаты Locker room. Обнаружите гриф штанги, который можно использовать в качестве оружия.

* Когда участвуете в матче Casket match, и соперник находится в "корзине", нажмите кнопку **●**, чтобы выполнить прием Irish Whip; или нажмите кнопку **✕**, чтобы сбить Ваших соперников прямо в корзину. Как только окажутся в "корзине", они попытаются уцепиться за край и выбраться наружу. Нажмите кнопку **✕**, чтобы выполнить обычную "нормальную" атаку, сбить их внутрь и закрыть "корзину".

* Когда сражаетесь в матче Hell In A Cell, чтобы выбраться из клетки, выполните нырок (dive) прямо в центральную боковую панель. Для этого нажмите кнопку **■** на бегу и, когда вылетите наружу, нажмите кнопку **R1**, чтобы вскарабкаться на самый верх. Обратите внимание, что центральная панель сверху имеет другую окраску. Выполните какой-нибудь мощный прием, и Ваши соперники свалются вниз к клетке.

* Когда сражаетесь в матче Table match, нажмите кнопку **●**, чтобы выполнить прием Irish Whip прямо на столе, а затем нажмите кнопку **●** + **DOWN** одновременно и выполните на столе мощный прием Piledriver.

* Выберите себе борца и примите участие в матче King Of The Ring. После нескольких схваток сможете принять участие в матче Table, Ladders и Chair match (стол, лестница и стул).

* Победите в матче King of the Ring на уровне трудности Hard, используя D-Von или Buh Buh Ray и получите возможность принять участие в матче Tag Team Table match.

* Войдите в опцию create-a-stable, выберите четырех своих борцов, а когда получите запрос, то выберите опцию Motorcycle Type 4. Затем выберите двух борцов, и когда пройдете на ринг, оба борца окажутся на одном мотоцикле.

* Выберите Tag match с одним из Dudley Boyz и сыграйте за D-Von Dudley. Швырните своего соперника в угол Buh-Buh Ray, затем нажмите одновременно кнопки **UP** + **●**. Buh-Buh Ray войдет в ринг, а затем Вы появитесь на ринге и "выполните" 3D.

* Удерживайте кнопку **R1**, чтобы значительно быстрее выполнять приемы с канатов.

* Чтобы остановить финиширующий прием Scotty too Hotty, который называется Worm, Вы можете врезать противнику ногой (kick) или clothline, тогда он не сможет выполнить этот прием.

* Сыграйте в режиме season mode и примите участие в King of the Ring в течение первого года (Year 1). Тогда Billy Gunn появится или по ходу PPV, и возможно примет участие в турнире или даже в главных соревнованиях. Таким образом, после завершения главных соревнований "Bed Ass" Billy Gunn станет игровым персонажем.

* Чтобы бороться за Cactus Jack сыграйте в режиме season mode и WWF Smackdown (прежде, чем принять участие в соревнованиях No Way Out) в течение первого года. Тогда Cactus Jack "вернется" и сразится в Triple H в режиме No Way Out в матче Hell In A Cell match, а после этого Cactus Jack станет игровым персонажем.

* Сформируйте конюшню Stable с участием Chris Benoit, Dean Malenko, Perry Saturn и Eddy Guerrero. Выберите музыку "Chris Benoit", а их приемы, как "Normal 1". Затем двое из этих борцов появятся в матче tag match, но уже в "виде" Radicalz.

* Войдите в вестибюль, используйте прием Irish Whip, чтобы швырнуть своего соперника в высокую серую стойку, на которой вывеска "Shopzone", и обнаружите стул, который можно использовать в качестве оружия.

* Отправляйтесь в вестибюль, швырните своего соперника, используя прием Irish Whip, в верхний левый угол и обнаружите огнетушитель, который можно использовать в качестве оружия.

* Отправляйтесь в раздевалку (dressing room), швырните своего соперника, используя Irish Whip, прямо в мусорный контейнер и обнаружите еще три предмета, которые можно использовать в качестве оружия. Кстати, можно запросто разломать вдребезги стол в раздевалке.

* Отправляйтесь в комнату для особо важных гостей VIP room, швырните Irish Whip своего соперника прямо в вазу и обнаружите секретное оружие.

* **Матч Casket match: Opponent in the casket.**

Играя в этом режиме, нажмите кнопку **●**, чтобы выполнить прием Irish Whip, или нажмите кнопку **X**, чтобы швырнуть соперников прямо в "гроб". Когда они окажутся в гробу, то попытаются выбраться с другой стороны. Нажмите кнопку **X**, чтобы провести свои нормальные атаки и сбить их вниз, а затем закройте "гроб" и победите.

* **Призы в конце сезона.**

Закончите месяц в режиме Season mode и получите разнообразные призы.

* **Матч Hell in a Cell match: Get outside.**

Когда Вы участвуете в матче Hell in a Cell, нажмите кнопку **■** на бегу и нырнете прямо через боковую панель за пределы ринга. Затем нажмите кнопку **R1**, чтобы вскарабкаться наверх, и увидите, что "панели" наверху совсем другого цвета. Выполните мощ-

ный прием, и они обрушатся вниз.

*** Матч Table match: Piledriver on the table.**

Когда участвуете в матче Table match, нажмите кнопку **●**, чтобы атаковать своих соперников приемом Irish Whip на столе, а затем нажмите **● + DOWN** и выполните также на столе мощный прием Piledriver.

*** Матч Tag Team Table match.**

Победите в режиме Король Ринга (King of the Ring) на уровне трудности Hard, играя на D-Von или Buh Buh Ray.

*** Секретные супербойцы.**

Сыграйте в режиме Season Mode и получите доступ к секретным суперборцам в следующих специальных матчах Edition matches. Победив в них, получите доступ к двум следующим персонажам.

*** Секретное оружие — Лопата (Spade).**

Пройдите в комнату Locker Room, выполните прием Irish Whip, чтобы швырнуть соперника в одиночный локер слева, и обнаружите гитару. Затем исполните тот же прием, чтобы соперник врезался в двойной локер справа и обнаружите лопату.

*** Бороться за Debra.**

Сыграйте в режиме season mode и WWF Raw после Royal Rumble в течение первого года. Debra появится за пределами ринга и чуть позже предложит Vince McMahon принять участие в схватке Beauty Contest. После этого Debra станет игровым персонажем.

*** Бороться за Mean Street Posse.**

По ходу режима season mode, Mean Street Posse покажется за пределами ринга и приготовится поколотить кого-нибудь во время матча или же поговорить с Shane McMahon насчет участия в матче handicap match против какого-нибудь соперника. После этого Вы сможете использовать в качестве игро-

вых персонажей Reat Gas, Rondenry и Joey Abs.

*** Бороться за Michael Cole.**

Сыграйте в режиме season mode и WWF Raw после WrestleMania в ходе первого года, и Michael Cole станет игровым персонажем.

*** Бороться за Mick Foley.**

Сыграйте в режиме season mode и WWF Smackdown до того, как примете участие в WrestleMania в ходе первого года. Mick Foley вернется и будет в списке на участие в WrestleMania, а после этих матчей станет игровым персонажем.

*** Бороться за Shawn Michaels.**

Сыграйте в режиме season mode, а затем примите участие в WWF Judgment Day в течение первого года. HBK будет специальным приглашенным рефери для этого соревнования. Победите в матче, и Shawn Michaels станет игровым персонажем. Вы также сможете схватиться с ним в матче Iron Man Match at Judgment Day.

*** Бороться как "Stone Cold" Steve Austin.**

Сыграйте в режиме season mode и примите участие в WWF Backlash в ходе первого года соревнований. Тогда Steve Austin выступит в качестве специального второго рефери в главном соревновании. Победите в этом матче, и "Stone Cold" Steve Austin станет игровым персонажем.

*** Бороться за Pat Patterson и Gerald Brisco.**

Завершите режим season mode и примите участие в Fully Loaded event в течение первого года, а по завершению этих соревнований сможете использовать их в качестве игровых персонажей.

*** WWF New York backstage area.**

Сыграйте в режиме season mode, и

в начале декабря первого года Michael Cole представит Вас официантам WWF New York, и ресторан будет официально открыт.

*** *WrestleMania 2000 commercial.***

Сыграйте в режиме season mode, и в четвертой неделе марта произойдет это соревнование.

*** *Unknown's CAW parts.***

Сыграйте в режиме season mode, и довольно любопытный парень CAW по имени "Unknown" появится возле ринга. Затем Вы сможете даже провести с ним матч, а после соревнований увидите его разнообразные "атрибуты", включая одежду и приемы. Они будут для Вас доступны.

*** *Tornado Tag Table match.***

Сыграйте в режиме season mode, и команды The Hardy Boyz и The Dudley Boyz примут участие в командном матче Tornado Tag Table match. Это обычно случается раз в пару месяцев в первом году сезонного персонажа.

*** *TLC match.***

Сыграйте в режиме season mode и иногда после соревнований King of the Ring по ходу первого года. Тогда Edge и Christian сразятся в матче против ребят The Dudley Boyz, но Christian получит повреждения и не сможет дальше бороться, поэтому они проведут матч Tables, Ladders и Chairs. После этого Вы получите доступ к матчам TLC в режиме "Special" в exhibition mode. Боритесь с Road Dogg или Billy Gunn в матче tag match, и затем они появятся в совершенно новом "виде" New Age Outlaws.

XENA: WARRIOR PRINCESS

*** *Советы.***

❖ На уровне, где очень много врагов-гигантов, Вы должны сбивать их с карнизов таким образом, чтобы музы-

кальные трубы заиграли в правильном порядке. Если справитесь с этой задачей, то откроется портал, из которого попадете на следующий уровень.

❖ На уровне Pirate King Pactolus после того, как Вы обрежете веревку, чтобы опустить ящик, и запрыгнете на другую сторону, увидите свисающую акулу. Если Вы сумеете разрубить ее, то получите в награду многочисленные предметы: пиратские флаги, рыбы, якоря и даже половинку доски от серфинга. Правда, зачем Вам нужна половинка? Непонятно.

❖ На уровне The Labaryth, когда Вы отправитесь в комнату, чтобы спасти подружку Хепы, сверните в холл направо. Когда подойдете к стене, на которой укреплен факел, увидите перед ней настойку. Возьмите ее, пройдите через стену, увидите справа компьютер, а слева кучу разнообразных напитков. Портреты Хепы будут развешены вокруг. Если Вы рубанете по компьютеру своим мечом, то войдете в интернет, а если рубанете мечом по напиткам, то сыграете в симпатичную миниигру.

*** *Доступны все уровни.***

В главном меню войдите в New Game и нажмите ▲, ■, ●, ▲, ■, UP, UP, UP.

*** *Полная защита и атака.***

На титульном экране нажмите последовательно ▲, ■, ▲, ■, ■, и нажмите UP три раза. Звуковой сигнал подтвердит правильность введения кода.

*** *Непобедимая Хепы.***

На экране главного меню наберите UP, UP, UP, ●, ■, UP, RIGHT, LEFT. Звуковой сигнал подтвердит правильность введения кода.

X-FILES

*** *Правила поведения агента ФБР.***

Все агенты ФБР подписывают соответствующую клятву, которая является осно-

вой официального кодекса поведения агента ФБР. Она включает следующие пункты:

1. Уважать и защищать человеческое достоинство и права граждан.
2. В соответствии с законом Соединенных Штатов: служить своему государству и защищать всех граждан страны против незаконных действий.
3. Использовать силу только в случае острой необходимости и когда от этого зависит безопасное выполнение своего долга.
4. Использовать огнестрельное оружие в качестве крайней меры, только в случае вооруженного сопротивления или когда есть прямая угроза жизни граждан или государственных служащих.
5. Ни при каких обстоятельствах не допускать издевательств, пыток, бесчеловечного обращения с кем бы то ни было, в любой ситуации.
6. Ни в коем случае не участвовать в каких-нибудь противозаконных действиях, коррупции, сговоре с преступниками и тому подобное, чем бы это ни обуславливалось.
7. Хранить в полном секрете все, что касается служебной деятельности, конкретного дела или текущего расследования.
8. Ни в коем случае не обсуждать, не публиковать, не писать, не записывать никаких данных и документов, которые могут относиться к сфере деятельности ФБР и касаются конкретных личностей, организаций, правительства или других вопросов без прямого разрешения директора ФБР.
9. Уважать закон и кодекс поведения. Ни в коем случае не допускать отклонения от кодекса чести и законов федерального правительства, не нарушать законы других государств, а также любых штатов Соединенных Штатов Америки.

X-MEN: MUTANT ACADEMY

*** Доступ к боссам.**

Победите в игре, по крайней мере, с четырьмя персонажами и получите последовательно доступ ко всем боссам игры.

*** Доступ к Character Comic Pix в режиме Cerebro Mode.**

Выиграйте 10 раундов с любым

персонажем в режиме Survival Mode, когда они выступают в своих обычных костюмах, и получите доступ к их Comic Pix в режиме Cerebro Mode.

*** Доступ к вводным видеовставкам для персонажей в режиме Cerebro Mode.**

Победите в игре с любым персонажем в аркадном режиме и сможете просмотреть их INTRO FMV в режиме Cerebro Mode.

*** Доступ к Character Movie Pix в режиме Cerebro mode.**

Выиграйте 20 раундов с любым персонажем в режиме Cerebro Mode, когда они выступают в своих кинематографических костюмах (movie costume), и получите доступ к их Movie Pix в режиме Cerebro Mode.

*** Доступ к видеовставкам для всех персонажей OUTRO FMV в режиме Cerebro Mode.**

Закончите Академию с любым персонажем, чтобы получить доступ к их видеоистории (OUTRO FMV) в режиме Cerebro Mode.


*** Доступ к Historical Comic Pix в режиме Cerebro Mode.**

Победите в игре со всеми персонажами, одетыми в их обычные костюмы, и получите доступ к Historical Comic Pix в режиме Cerebro Mode.

*** Доступ к Movie Pix в режиме Cerebro Mode.**

Победите 20 раундов подряд, играя за Gambit в режиме Cerebro Mode, и получите доступ к Movie Pix в режиме Cerebro Mode.

*** Доступ к третьим костюмам для каждого персонажа.**

Закончите Академию на уровне А с любым персонажем и сможете надеть третий костюм этого персонажа, который выберите кнопкой .

*** Играть за Toad.**

Закончите аркадный режим с любым

персонажем.

*** Играть за Mystique.**

Закончите аркадный режим дважды с любым персонажем.


*** Играть за Sabretooth.**

Закончите аркадный режим три раза с любым персонажем.

*** Играть за Magneto.**

Закончите аркадный режим четыре раза с любым персонажем.

*** Кинематографические костюмы (Movie costumes).**

На экране выбрав персонажей нажмите кнопку , когда выбираете своего персонажа, и он будет сражаться в костюме из фильма.

*** Кинематографические изображения персонажей.**

Победите 20 раундов с любым персонажем в их кинематографических костюмах в режиме Cerebro Mode, и Вы увидите их изображение из фильма в режиме Cerebro Mode.




*** Режим хитростей.**

В главном меню или на экране выбора персонажей нажмите **Select, UP, L2, R1, L1, R2**. Если код введен правильно, то вы услышите звуковой сигнал. Теперь Вам будут доступны все хитрости в режиме Cerebro Mode, а также можно будет выбрать любого босса.

*** Закрывать Movies, Bosses, Survival Pictures 1 и 2.**

В главном меню или на экране выбора персонажей нажмите и удерживайте **Select + Start**. Игра вернется в главное меню. Все в режиме Cerebro Mode, за исключением премий в Academy Mode, будет закрыто.

*** Открыть все, что есть в игре.**

Войдите на экран опций (Options screen). Далее нажмите , **Select, L1, R1, R2, L2, , , Select**. Теперь все секреты игры в вашем распоряжении.

*** Портреты персонажей.**

Закончите аркадный режим со всеми

персонажами в их кинематографических костюмах и увидите их портреты в режиме Cerebro Mode.

X



Открыть Download
3003DA87 0001
Открыть Submerged
3003DA88 0001
Открыть Showdown
3003DA89 0001

007: THE WORLD IS NOT ENOUGH

007 RACING

Североамериканская версия
(NTSC)

Реверсивная Joker Command
D003C1FA 0000

Быстро получить максимальный счет
D005E240 0000
8005E240 FFFF

Открыть все миссии и видеовставки
8003DA7E 0101
8003DA80 0101
8003DA82 0101
8003DA84 0101
8003DA86 0101
8003DA88 0101

Остановить таймер
D00CFDEA AC85
800CFDEA 2400

Открыть Gimme a Break
3003DA7F 0001

Открыть Ambush
3003DA80 0001

Открыть Highway Hazard
3003DA81 0001

Открыть Survive the Jungle
3003DA82 0001

Открыть Air Strike
3003DA83 0001

Открыть Escape
3003DA84 0001

Открыть Breakout
3003DA85 0001

Открыть River Race
3003DA86 0001

Североамериканская версия
(NTSC)

Открыть все видеовставки
50000c020000
8001f2d40101
8001f28e0002

Открыть все хитрости
8001f16affff

\$999999 в Русской рулетке
8009db6ce0ff
8009db6e05f5

Открыть все миссии и видеовставки
50001A01 0000
3001F2D2 0001

Открыть все миссии и видеовставки
B01A0001 00000000
3001F2D2 0001

Открыть секретную видеовставку
победы в игре
8001F28E 0002

Открыть все хитрости
8001F16A FFFF

Неуязвимость
80073A04 0001
30073D3A 0001

Все оружие
30073D38 0001

Скрытый Bond
30073D39 0001

Мощные головорезы
30073D3B 0001

Мощное оружие
30073D3C 0001

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Бесконечный боезапас	Максимальный боезапас для Wolfram P2K
30073D3D 0001	800B335E 03E7
Получить VLF Disruptor	Получить Ingalls Type 20
300B6229 00BA	300B3405 00BA
Получить Cell Phone Stunner	Бесконечный боезапас для Ingalls Type 20
300B62DD 00BA	800B3414 03E7
Бесконечный заряд для Cell Phone Stunner	Максимальный боезапас для Ingalls Type 20
800B62EC 03E7	800B3416 03E7
Получить Wolfram P2K	Получить Fainesi Auto
300B6399 00BA	300B34BD 00BA
Бесконечный боезапас для Wolfram P2K	Бесконечный боезапас для Fainesi Auto
800B63A8 03E7	800B34CC 03E7
Максимальный боезапас для Wolfram P2K	Максимальный боезапас для Fainesi Auto
800B63AA 03E7	800B34CE 03E7
Получить Flash Bang	Получить AR36 Sniper
300B644D 00BA	300B3575 00BA
Бесконечный боезапас для Flash Bang	Бесконечный боезапас для AR36 Sniper
800B645C 03E7	800B3584 03E7
Получить Fingerprint Scanner	Максимальный боезапас AR36 Sniper
300B6509 00BA	800B3586 03E7
Получить Briefcase	Получить Frag Grenade
300B65C1 00BA	300B362D 00BA
Получить Koffler KSS	Бесконечные Frag Grenade
300B6679 00BA	800B3638 03E7
Бесконечный боезапас для Koffler KSS	Получить Satchel Charge
800B6688 03E7	300B36E5 00BA
Максимальный боезапас для Koffler KSS	Бесконечный боезапас для Satchel Charge
800B668A 03E7	800B36F6 03E7
Получить Fainesi Shotgun	Бесконечный заряд для Cell Phone Stunner
300B6731 00BA	800B39D0 03E7
Бесконечный боезапас для Fainesi Shotgun	Коды Cold Reception.
800B6740 03E7	Получить Wolfram P2K
Максимальный боезапас для Fainesi Shotgun	300B00DD 00BA
800B6742 03E7	Бесконечный боезапас для Wolfram P2K
Получить Satchel Charge	800B00EC 03E7
300B67E9 00BA	Максимальный боезапас для Wolfram P2K
Бесконечный боезапас для Satchel Charge	800B00EE 03E7
800B67FA 03E7	Получить Meyer TMP
Коды King's Ransom.	300B0195 00BA
Получить Wolfram P2K	Бесконечный боезапас для Meyer TMP
300B334D 00BA	800B01A4 03E7
Бесконечный боезапас для Wolfram P2K	Максимальный боезапас для Meyer TMP
800B335C 03E7	800B01A6 03E7

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Получить Grenade Launcher
300B024D 00BA

Бесконечный боезапас для Grenade Launcher

800B025C 03E7

Максимальный боезапас Grenade Launcher

800B025E 03E7

Получить AR36 Sniper

300B0305 00BA

Бесконечный боезапас для AR36 Sniper

800B0314 03E7

Максимальный боезапас AR36 Sniper

800B0316 03E7

Коды русской рулетки.

Максимум денег.

8009DB6C 967F

8009DB6E 0098

BLADE

Североамериканская версия
(NTSC)

Бесконечное здоровье

800C7328 0600

Индикатор энергии всегда заполнен

800C3914 45E2

Бесконечные деньги

800C3998 03E7

Получить Shotgun

300C38CE 0001

Получить Machine Pistol

300C38D0 0001

Получить UV Laser Cannon

300C38D2 0001

Получить Multi-Launcher

300C38D4 0001

Получить Sword

300C38D6 0001

Бесконечные заряды для Standard Handgun

300C38D8 0064

Бесконечные заряды для Carbon Handgun

300C38DA 0064

Бесконечные заряды для Standard Machine Pistol

300C38DC 0064

Бесконечные заряды для Carbon Machine Pistol

300C38DE 0064

Бесконечные Grenades

300C38F0 0064

Бесконечные заряды для Silver Machine Pistol

300C38E0 0064

Бесконечные заряды для Standard Shotgun

300C38E2 0064

Бесконечные заряды для Explosive Shotgun

300C38E4 0064

Бесконечные заряды для Silver Nitrate Shotgun

300C38E6 0064

Бесконечные заряды для Multi-Launcher

300C38E8 0064

Бесконечные заряды для Explosive Multi-Launcher

300C38EA 0064

Бесконечные заряды для Multi-Launcher

300C38EC 0064

Бесконечные заряды для Silver Multi-Launcher

300C38EE 0064

Бесконечные UV Grenades

300C38F2 0064

Бесконечные Large Serum

300C38F6 0064

Бесконечные Med-Kit

300C38F8 0064

Бесконечные Small Serum

300C38FA 0064

Бесконечные Health Booster

300C38FC 0064

Бесконечные Coagulant

300C38FE 0064

Бесконечные Energy Drink

300C3900 0064

Получить все Keys & Keycards

300C3908 00FF

Доступ к меню хитростей

800BB772 7000

Иметь все файлы

800B7010 FFFF

800B7012 FFFF

300B7014 00FF

BIG OL' BASS FISHERMAN'S BAIT 2

Североамериканская версия
(NTSC)

Бесконечное время.

800c11242710

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Бесконечные очки.

800c0f680009

BUGS BUNNY AND TAZ TIME BUSTERS

Североамериканская версия
(NTSC)

Максимум морковок.

800100580064

Бесконечные продолжения.

800100a00063

Granville: Нажмите L1 для получения
всех Gears

Активируйте код после вашего
обращения к Granpy в начале
игры.

d00970bafbff

80010086000a

Aztec Era: все задачи выполнены

8001005c01f4

8001005e01f4

8001006000c8

80010062012c

800100be0005

800100bf0005

800100c00005

800100c10005

800100e60002

800100e70002

800100e80001

800100d20001

800100d30001

800100d40001

Viking Era: все задачи выполнены

8001006401f4

80010066012c

8001006800c8

8001006a01f4

800100c20005

800100c30005

800100c40005

800100c50005

800100e90002

800100ea0002

800100eb0001

800100d50001

800100d60001

800100d70001

Arabian Era: все задачи выполнены

8001006c01f4

8001006e0190

80010070012c

80010072012c

300100c60005

300100c70005

300100c80005

300100c90005

300100ec0002

300100ed0002

300100ee0001

300100d80001

300100d90001

300100da0001

Transylvania Era: все задачи выполнены

8001007401f4

8001007601f4

80010078012c

8001007a00c8

300100ca0005

300100cb0005

300100cc0005

300100cd0005

300100ef0002

300100f00002

300100f10001

300100db0001

300100dc0001

300100dd0001

CHAMPIONSHIP SURFER

Североамериканская версия
(NTSC)

Максимум очков

800b1bcc270f

Открыть все

8009733c0001

800973e40001

8009748c0001

800975340001

800975dc0001

800976840001

8009772c0001

800977d40001

800a72d80001

800a72dc0001

COOL BOARDERS 2001

Североамериканская версия
(NTSC)

Код доступа

d00b11cc 023a

800b11ce 1000

Остановить таймер
800b1144 000a
800b1146 1000
800a7f4c 0000

Все уровни открыты
8006be34 ffff
8006be36 ffff
8006be38 ffff
3006be3a 00ff

Все сноуборды открыты
3006bf0c 00ff

Все персонажи доступны
8006c2fc ffff

Все Trick Gates пройдены
80077864 0000

Всегда первое место
d00a6892 0003
800a6892 0001

Максимальный счет
800a68ec e0ff
800a68ee 05f5

DARKSTONE

Североамериканская версия игры (NTSC).

Максимум Magic
800eb8a20064

Максимум Dexterity
800eb8a40064

Максимум Vitality
800eb8a60064

Максимум Armor Class
300eb8cc0063

Максимум Hit %
300eb8e20063

Максимум Damage
300eb8d00063

Максимум сопротивляемости магии
300eb8e40063

Максимум сопротивляемости огню
300eb8e50063

Максимум сопротивляемости яду
300eb8e60063

Бесконечная жизнь
800eb8c00064

800eb8c40064

Бесконечная Мапа
800eb8c20064

800eb8c60064

Бесконечное золото
800eb878e0ff

800eb87805f5

Максимум силы
800eb8a00064

DETECTIVE BARBIE

Североамериканская версия (NTSC)

Получить все улики
8001014400ff
8001014600ff

DISNEY'S LION KING: SIMBA'S MIGHTY ADVENTURE

Североамериканская версия (NTSC)

Бесконечные жизни
80074fb40063

Максимум Paws
80074fc801f4
80074fbc01f4
80074fb801f4

Нажмите L2, чтобы заполнить указатель здоровья

d007ab7efeff
80074fb003fc
d007ab7efeff
80074fc403fc

Нажмите L1, чтобы получить SIMBA Letters

d007ab7efbff
800944f6ffff

Бесконечное здоровье
80074FB0 03FC

Получить все 500 Coin Parts
80074FC8 01F4

Бесконечные жизни
30074FB4 0006

Получить много Gourds
80074FC0 00FF

Получить все видеовставки
50000901 0000
300799CA 0001

Все уровни открыты
50000901 0000
8007995E 0001

Все уровни закончены на 100%
50000901 0000
30079994 0064

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

На всех уровнях есть Coin Points

50000902 0000

80079928 01F4

На всех уровнях есть SIMBA

50000901 0000

300799AF 009F

Открыть все мини-игры

50000301 0000

30079968 0001

Бесконечные Tries-Bug Catching

D01D488C 0002

801D488C 0000

Бесконечные Time-Matching

D016DA20 00B3

8016DA20 00B4

Бесконечные Tries-Martial Arts

E018850C 0001

3018850C 0003

Бесконечные Time-Meerkat Bash

D01B2A38 0076

801B2A38 0078

Открыть Matching мини-игру

30079968 0001

Открыть мини-игру Martial Arts

30079969 0001

Открыть мини-игру Meerkat Bash

3007996A 0001

Открыть Graveyard

3007995F 0001

Открыть Stampede

30079960 0001

Открыть Old Friends

30079961 0001

Открыть Return of the King

30079962 0001

Открыть Fire

30079963 0001

Открыть Rhino Chase

30079964 0001

Открыть Outland Attack

30079965 0001

Открыть Climb

30079966 0001

Получить Pride Rock Outro

300799CA 0001

Получить Graveyard Outro

300799CB 0001

Получить Stampede Outro

300799CC 0001

Получить Old Friends Outro

300799CD 0001

Получить Return of the King Outro

300799CE 0001

Получить Fire Outro

300799CF 0001

Получить Rhino Chase Outro

300799D0 0001

Получить Outland Attack Outro

300799D1 0001

Получить Climb Outro

300799D2 0001

Pride Rock Level

100% прохождение

30079994 0064

Получить все Coin Points

80079928 01F4

Получить SIMBA

300799AF 009F

Graveyard Level

100% прохождение

30079995 0064

Получить все Coin Points

8007992A 01F4

Получить SIMBA

300799B0 009F

Stampede Level

100% прохождение

30079996 0064

Получить все Coin Points

8007992C 01F4

Получить SIMBA

300799B1 009F

Old Friends Level

100% прохождение

30079997 0064

Получить все Coin Points

8007992E 01F4

Получить SIMBA

300799B2 009F

Return of the King Level

100% прохождение

30079998 0064

Получить все Coin Points

80079930 01F4

Получить SIMBA

300799B3 009F

Fire Level

100% прохождение

30079999 0064

ЗОНА ВЗЛЮМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Получить все Coin Points
80079932 01F4

Получить SIMBA
300799B4 009F

Rhino Chase Level

100% прохождение
3007999A 0064

Получить все Coin Points
80079934 01F4

Получить SIMBA
300799B5 009F

Outland Attack Level

100% прохождение
3007999B 0064

Получить все Coin Points
80079936 01F4

Получить SIMBA
300799B6 009F

Climb Level

100% прохождение
3007999C 0064

Получить все Coin Points
80079938 01F4

Получить SIMBA
300799B7 009F

DIVIDE: ENEMIES WITHIN, THE

Североамериканская версия
(NTSC)

Бесконечный боезапас для Gatling Gun
80129954 005E

Бесконечные Grenades
801299D0 0003

DRAGON TALES: DRAGON SEEKS

Североамериканская версия
(NTSC)

Максимум Dragon Berries
80057cb4 0063

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Североамериканская версия
(NTSC)

Щелкните по L2, чтобы получить все
лицензии

d01a7d28 feff
801b6fbc 0001

d01a7d28 feff
801b6fc0 0001
d01a7d28 feff
801b6fc4 0001
d01a7d28 feff
801b6fc8 0001

Щелкните по R1 для получения кучи
денег

d01a7d28 f7ff
801b6fcc e0ff
d01a7d28 f7ff
801b6fce 05f5

EURO 2000

Европейская (PAL) версия
Сумасшедший голкипер

80128F2C 007F
801283D8 001D
80129276 00C5

На счету принимающей команды 15
голов

8003C29C 000F

На счету принимающей команды 0
голов

8003C29C 0000

На счету команды гостей 15 голов

8003C2A0 000F

На счету команды гостей 0 голов

8003C2A0 0000

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING

Североамериканская версия
(NTSC)

Бесконечное здоровье (для обоих
дисков)

80076c140064
8007695c0064

Бесконечная "горючка" для Chainsaw
800778700064

80077a3800c8

Всегда иметь доступ к инвентарному
рундуку (только для первого диска)

801310a40001
801311cc0001

Отгрузка где угодно (только для
первого диска)

801312440001
8013124c0001

Бесконечное здоровье (Ash)
80076C14 0064

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Бесконечный боезапас для Knowby's
Pistol

80077768 03E7

Бесконечное горючее для Chainsaw
80077870 00FF

Chainsaw с лезвиями из дамасской
стали [П 1]

8007786C 000D

Chainsaw всегда работает

80077890 0002

Доступ к инвентарю и отгрузка где
удобно [П 2]

D01310A4 0000

801310A4 0001

Максимум предметов - все слоты

50000C28 0000

80076F38 03E7

Максимум предметов - все слоты

B00C0028 00000000

80076F38 03E7

**Коды для изменения
предметов в слотах.**

Коды для Slot 1

Код-активатор

80076F28 0000

80076F30 0000

Код-модификатор 1

80076F2C 00??

Максимум предметов

80076F38 03E7

Коды для Slot 2

Код-активатор

80076F50 0000

80076F58 0001

Код-модификатор 1

80076F54 00??

Максимум предметов

80076F60 03E7

Коды для Slot 3.

Код-активатор

80076F78 0000

80076F80 0002

Код-модификатор 1

80076F7C 00??

Максимум предметов

80076F88 03E7

Коды для Slot 4

Код-активатор

80076FA0 0000

80076FA8 0003

Код-модификатор 1

80076FA4 00??

Максимум предметов

80076FB0 03E7

Коды для Slot 5

Код-активатор

80076FC8 0000

80076FD0 0004

Код-модификатор 1

80076FCC 00??

Максимум предметов

80076FD8 03E7

Коды для Slot 6

Код-активатор

80076FF0 0000

80076FF8 0005

Код-модификатор 1

80076FF4 00??

Максимум предметов

80077000 03E7

Коды для Slot 7

Код-активатор

80077018 0000

80077020 0006

Код-модификатор 1

8007701C 00??

Максимум предметов

80077028 03E7

Коды для Slot 8

Код-активатор

80077040 0000

80077048 0007

Код-модификатор 1

80077044 00??

Максимум предметов

80077050 03E7

Коды для Slot 9

Код-активатор

80077068 0000

80077070 0008

Код-модификатор 1

8007706C 00??

Максимум предметов

80077078 03E7

Коды для Slot 10

Код-активатор

80077090 0000

80077098 0009

Код-модификатор 1

80077094 00??

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Максимум предметов

800770A0 03E7

Коды для Slot 11

Код-активатор

800770B8 0000

800770C0 000A

Код-модификатор 1

800770BC 00??

Максимум предметов

800770C8 03E7

Коды для Slot 12

Код-активатор

800770E0 0000

800770E8 000B

Код-модификатор 1

800770E4 00??

Максимум предметов

800770F0 03E7

**Коды изменения предметов
Chest Item для разных
слотов.**

Коды для Slot 1

Код-активатор

80077520 0000

80077528 0000

Код-модификатор 1

80077524 00??

Максимум предметов

80077530 03E7

Коды для Slot 2

Код-активатор

80077548 0000

80077550 0001

Код-модификатор 1

8007754C 00??

Максимум предметов

80077558 03E7

Коды для Slot 3

Код-активатор

80077570 0000

80077578 0002

Код-модификатор 1

80077574 00??

Максимум предметов

80077580 03E7

Коды для Slot 4

Код-активатор

80077598 0000

800775A0 0003

Код-модификатор 1

8007759C 00??

Максимум предметов

800775A8 03E7

Коды для Slot 5

Код-активатор

800775C0 0000

800775C8 0004

Код-модификатор 1

800775C4 00??

Максимум предметов

800775D0 03E7

Коды для Slot 6

Код-активатор

800775E8 0000

800775F0 0005

Код-модификатор 1

800775EC 00??

Максимум предметов

800775F8 03E7

Коды для Slot 7

Код-активатор

80077610 0000

80077618 0006

Код-модификатор 1

80077614 00??

Максимум предметов

80077620 03E7

Коды для Slot 8 Codes

Код-активатор

80077638 0000

80077640 0007

Код-модификатор 1

8007763C 00??

Максимум предметов

80077648 03E7

Коды для Slot 9

Код-активатор

80077660 0000

80077668 0008

Код-модификатор 1

80077664 00??

Максимум предметов

80077670 03E7

Коды для Slot 10

Код-активатор

80077688 0000

80077690 0009

Код-модификатор 1

8007768C 00??

Максимум предметов

80077698 03E7

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Коды для Slot 11

Код-активатор
800776B0 0000
800776B8 000A

Код-модификатор 1
800776B4 00??

Максимум предметов
800776C0 03E7

Коды для Slot 12

Код-активатор
800776D8 0000
800776E0 000B

Код-модификатор 1
800776DC 00??

Максимум предметов
800776E8 03E7

Коды для Slot 13

Код-активатор
80077700 0000
80077708 000C

Код-модификатор 1
80077704 00??

Максимум предметов
80077710 03E7

Коды для Slot 14

Код-активатор
80077728 0000
80077730 000D

Код-модификатор 1
8007772C 00??

Максимум предметов
80077738 03E7

**Значения подставляемые в
код модификатора
предметов (??).**

- 03 - Pistol Clips
- 04 - Pistol Nails
- 05 - Shotgun Shells
- 06 - Rock Salt
- 07 - Rifle Ammo
- 08 - Rifle Spikes
- 09 - Amulet
- 0A - Axe
- 0B - Car Battery
- 0F - Biscuits
- 11 - Wolverine Guide Book
- 12 - Makeshift Bomb
- 14 - Handle

- 15 - Pin
- 16 - Spool
- 18 - Large Gas Can
- 1B - Flammable Chemicals
- 1D - Draw Cord
- 1E - Crank
- 22 - Small Gas Can
- 24 - Track
- 28 - Knowby's Pistol
- 29 - Shotgun
- 2A - Rifle
- 2C - Headstone
- 2E - Small Health Kit
- 2F - ваши руки
- 30 - Hook
- 32 - Jam
- 33 - Smelt Jerky
- 35 - Archery Range Key
- 36 - Rusty Key
- 37 - Car Key
- 38 - Large Health Kit
- 45 - Red Mushroom
- 46 - Brown Mushroom
- 48 - Necronomicon Page 1
- 49 - Necronomicon Page 2
- 4A - Necronomicon Page 3
- 4B - Necronomicon Page 4
- 4C - Necronomicon Page 5
- 52 - Sun Orb
- 58 - Pump Lever
- 5B - Pork Links
- 5C - Paint Thinner
- 5D - Pump Motor
- 5E - Fuel Tank
- 5F - Explosive Powder
- 62 - Pumpkeeper Note
- 63 - Evil Sapling
- 64 - Chainsaw
- 65 - Big Tank Chainsaw
- 66 - Chainsaw с лезвиями

из дамасской стали

- 69 - Baloney Sandwich
- 6B - Shovel
- 70 - Save Tape
- 73 - Torch
- 76 - Upgrade Parts

- 77** - Vitamins
- 81** - Wrench
- 82** - Modern Moonshiner
- 83** - Hellbilly Journal
- 84** - Herbicide
- 86** - The Brown Hat
- 88** - Letter to Home
- CB** - Converter

П1: Если вы нуждаетесь в переоснащении бензопилы.

П2: Сохраните только работу, если у вас есть Save Tape.

FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX

Североамериканская версия игры (NTSC). Если Вы входите в новую игру, или выбираете существующую игру из вашего меню игр, то чтобы вводить эти коды надо просто выбрать опцию "Новая Игра" из меню игр в вашем устройстве (Взломщике). Как только Вы выбрали игру, выберите опцию "Новый Код", и введите приведенные ниже коды. Если код имеет несколько строк, то все они должны быть введены в обязательном порядке. В противном случае код работать не будет.

Никогда не перезаряжать Assault Rifle - Hana

8008bb540063

Бесконечный боезапас для Assault Rifle - Hana

8008bc0c03e7

Бесконечный боезапас для Shotgun - Hana

8008bc0e03e7

Никогда не перезаряжать Shotgun - Hana

8008bb640063

Бесконечный боезапас для Uzi - Hana

8008bc0a03e7

Никогда не перезаряжать Uzi - Hana

8008bb440063

Бесконечный боезапас для .90 Pistol - Hana

8008bc0803e7

Никогда не перезаряжать .90 Pistol - Hana

8008bb3c0031

8008bb3e0031

Иметь Metal Hook - Hana

3008bbec0001

Иметь Hacking Computer - Hana

3008bbec0001

Иметь Fixer Piston - Hana

3008bbec0001

Иметь Machine Cog - Hana

3008bbef0001

Иметь Fixer Battery - Hana

3008bbbf0001

Иметь Drained Battery - Hana

3008bbbf10001

Иметь Wires - Hana

3008bbbf30001

Иметь Video Tape B - Hana

3008bbbf50001

Иметь Video Tape A - Hana

3008bbbf40001

Иметь Green Key Card - Hana

3008bbbea0001

Иметь Fixer Head Key - Hana

3008bbbe0001

Иметь Fixer Chip - Hana

3008bbbe80001

Иметь Yellow Key Card - Hana

3008bbbe90001

Иметь Mirror - Hana

3008bbbe50001

Иметь Pearl - Hana

3008bbbe40001

Иметь Mirror Segment - Hana

3008bbbe20001

Иметь Bandage - Hana

3008bbbe30001

Иметь Bell - Hana

3008bbbe10001

Иметь DNA Disk - Hana

3008bbbe00001

Иметь Blasting Caps - Hana

3008bbde0001

Иметь Flash Disk - Hana

3008bbdf0001

Rain: Бесконечный боезапас для Shotgun

8008bf0e03e7

Rain: Never Reload Shotgun

8008be640063

ЗОНА ВЗЛОМА - Game Shark, Pro Action Replay ...

Rain: Бесконечный боезапас для Uzi
8008bf0a03e7

Rain: Никогда не перезаряжать Reload
Uzi

8008be440063

Rain: Бесконечный боезапас для Assault
Rifle

8008bf0c03e7

Rain: Никогда не перезаряжать Assault
Rifle

8008be540063

Rain: Бесконечный боезапас для .90
Pistol

8008bf0803e7

Rain: Никогда не перезаряжать .90
Pistol

8008be3c0031

8008be3e0031

Deke: Бесконечный боезапас для GL
150

8008be1203e7

Deke: Никогда не перезаряжать GL 150

8008bd8c0063

Deke: Бесконечный боезапас для
Shotgun

8008be0e03e7

Deke: Никогда не перезаряжать
Shotgun

8008bd640063

Deke: Бесконечный боезапас для Assault
Rifle

8008be0c03e7

Deke: Никогда не перезаряжать Assault
Rifle

8008bd540063

Deke: Никогда не перезаряжать Shot
Pistol

8008bd4c0031

8008bd4e0031

Deke: Иметь Peach

3008bde90001

Deke: Иметь Phoenix Amulet

3008bde80001

Deke: Иметь Genetic Marker

3008bdea0001

Deke: Иметь Diesel Fuel

3008bdeb0001

Deke: Иметь Dynamite

3008bded0001

Deke: Иметь Archeology Key

3008bdec0001

Deke: Иметь Machine Key

3008bdee0001

Deke: Иметь Elevator Lock Key

3008bdef0001

Deke: Иметь Ancient Gold Crank

3008bdf10001

Deke: Иметь Ancient Red Crank

3008bdf00001

Deke: Иметь Combined Mirror

3008bdf30001

Deke: Иметь Mirror Segment

3008bdf20001

0-9

007: RACING	6
007: THE WORLD IS NOT ENOUGH	6
102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE	7
40 WINKS	7

A

ACE COMBAT 3: ELECTROSPHERE	8
ALIEN RESURRECTION	8
ALUNDRA 2	8
APE ESCAPE	11
APOCALYPSE	11
ARMORED CORE: MASTER OF ARENA	12
ARMORINES: PROJECT S.W.A.R.M.	13
ARMY MEN 3D	14
ARMY MEN AIR ATTACK	14
ARMY MEN AIR ATTACK 2	15
ARMY MEN: SARGE'S HEROES	15
ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2	15
ARMY MEN: WORLD WAR	16
ASTERIX	16
ASTERIX AND OBELIX TAKE ON CAESAR	16
ASTRO TROOPER VANARK	208
AZURE DREAMS	17

B

BATTLE ARENA: TOSHINDEN 4	17
BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT	17
BLADE	17
BREATH OF FIRE 3	17
BREATH OF FIRE 4	18
BUGS BUNNY: LOST IN TIME	20

C

CHAMPIONSHIP BASS	20
CHAOS BREAK	20
CHASE THE EXPRESS (COVERT Ops: NUCLEAR DAWN)	20
CHOCOBO'S DUNGEON 2	23
CHRONO CROSS	23
CIVILIZATION 2	24
CLOCK TOWER 2: THE STRUGGLE WITHIN	24
COLIN McRAE RALLY 2.0	24
COLONY WARS: VENGEANCE	25
COLONY WARS: RED SUN	25
COOL BOARDERS 2001	26
COOL BOARDERS 4	26
COUNTDOWN VAMPIRES	27
CRASH BANDICOOT 3: WARPED	27
CRASH BASH	28
CRASH TEAM RACING	29
CROC 2	30

CRUSADERS OF MIGHT AND MAGIC	31
CYBERSPEED	32

D

DANGER GIRL	33
DARKSTONE	33
DAVE MIRRA FREESTYLE BMX	34
DEAD BALL ZONE	34
DECEPTION 3: DARK DELUSION	35
DEMOLITION RACER	35
DESTRUCTION DERBY RAW	35
DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS	36
DIGIMON WORLD	38
DINO CRISIS	39
DINO CRISIS 2	41
(DISNEY'S) DINOSAUR	43
DISC WORLD NOIR	43
DRAGONHEART: FIRE AND STEEL	45
DRAGON VALOR	45
DRIVER	45
DRIVER 2	45
DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES	48
DUKE NUKEM: TIME TO KILL	50
DUKES OF HAZZARD	51
DUNE 2000	51
DYNAMITE BOXING	51

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK	51
ECHONIGHT	52
ECW ANARCHY RULZ	54
EINHANDER	57
ELIMINATOR: VICIOUS ARENA COMBAT	57
EURO 2000	57
EVIL DEAD: HAIL TO THE KING	58

F

FEAR EFFECT	59
FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX	59
FIFA 2000	60
FIFTH ELEMENT (THE)	60
FIGHTING FORCE	60
FIGHTING FORCE 2	60
FINAL FANTASY VIII	60
FINAL FANTASY IX	62
FISHERMAN'S BAIT: A BASS CHALLENGE	63
FISHERMAN'S BAIT 2: BIG OL' BASS	63
FLINTSTONES BEDROCK BOWLING	63
FORMULA 1'2000	63
FORMULA 1: CHAMPIONSHIP EDITION	64
FORMULA 1: RACING CHAMPIONSHIP	64

FORSAKEN	64
FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE	64
FRONT MISSION 2	64
FRONT MISSION 3	65
FUTURE COP: LAPD	65

G

GALERIANS	66
GAUNTLET LEGENDS	68
GEKIDO	70
GEX 3: DEEP COVER GECKO	72
GLOBAL DOMINATION	73
GLOVER	73
G-POLICE 2: WEAPONS OF JUSTICE	73
GRANDIA	74
GRAND THEFT AUTO: DIRECTOR'S CUT	74
GRAND THIEF AUTO: LONDON 1969	74
GRAND THEFT AUTO 2	75
GRAN TURISMO 2	75
GRIND SESSION	76
GRINCH, (THE)	76
GROW LANSER	77

H

HOGS OF WAR	77
HOT SHOTS GOLF 2	77
HOT WHEELS: TURBO RACING	78
HYBRID	78
HYDRO THUNDER	78

I

IN COLD BLOOD	78
ISS PRO EVOLUTION	79
INTERNATIONAL TRACK & FIELD 2	81

J

JACKIE CHAN STUNTMASER	81
JARRET AND LABONTE STOCK CAR RACING	83
JEREMY ME GRATH	
SUPERCROSS 2000	83
JET MOTO 3	83

K

KENSEI: SACRED FIST	83
KKND: KROSSFIRE	83
KNOCKOUT KINGS 2000	84
KNOCKOUT KINGS 2001	85
KOUDELKA	85
KURT WARNER'S ARENA FOOTBALL UNLEASHED	86

L

Le MANS 24 HOURS (TEST DRIVE Le MANS)	87
LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER	89
LEGEND OF DRAGON	90

LEGEND OF MANA	91
LEGO ROCK RAIDERS	94
LOONEY TUNES RACING	94

M

MEDAL OF HONOR	95
MEDAL OF HONOR UNDERGROUND	98
MEDIEVIL	100
MEDIEVIL 2	100
MEN IN BLACK	103
METAL GEAR SOLID	103
METAL GEAR SOLID INTEGRAL	104
METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS	105
MICRO MANIACS	105
MIKE TYSON BOXING	108
MISSION: IMPOSSIBLE	108
MORTAL KOMBAT 4	109
MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES	109
MOTO RACER: WORLD TOUR	110
MTV MUSIC GENERATOR	110
MTV SPORTS: SKATEBOARDING	110
MTV SPORTS: SNOWBOARDING	110
MTV SPORTS: PURE RIDE	110
MULAN	111
MUPPET RACE MANIA	111

N

N-GEN RACING	111
NASCAR 2000	111
NASCAR 2001	112
NASCAR RUMBLE	112
NBA LIVE 2000	113
NCAA FINAL FOUR 2001	113
NCAA FOOTBALL 2001	114
NEED FOR SPEED: PORSHE 2000	114
NEED FOR SPEED 5: PORSHE UNLEASHED	116
(NEED FOR SPEED:) V-RALLY 2	209
NHL 2000	118
NHL 2001	119
NHL CHAMPIONSHIP 2000	120
NHL FACE OFF 2000	121
NHL OPEN ICE CHALLENGE	121
NHL ROCK THE RINK	121
NIGHTMARE CREATURES 2	122
NINJA	123

O

ODDWORLD 2: ABE'S EXODUS	124
O.D.T.	124
ONE	125
OUTLAWS OF THE LOST DYNASTY	125

P

PARASITE EVE 2	125
PERSONA 2: ETERNAL PUNISHMENT	128
POOL HUSTLER	128

POPULOUS: THE BEGINNING	128	STREET SK8ER 2	166
POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE	129	STRIDER 2	166
..... Q		STRIKER PRO 2000	166
QUAKE 2	129	SUIKODEN 2	166
..... R		SUPERCROSS	166
RAINBOW SIX	132	SYDNEY 2000	166
RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR	132	SYPHON FILTER	167
RAYCRISIS: SERIES TERMINATION	132	SYPHON FILTER 2	169
RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE	132 T	
RC STUNT COPTER	135	TEAM BUDDIES	171
READY 2 RUMBLE	135	TEAM LOSI RC RACER	172
READY 2 RUMBLE		TEKKEN 3	173
BOXING: ROUND 2	136	TENCHU 2: BIRTH OF THE ASSASSINS	173
RESIDENT EVIL 2	137	TERRACON	178
RESIDENT EVIL 3: NEMESIS	137	TEST DRIVE 6	178
RESIDENT EVIL 4		TEST DRAVE OFF-ROAD 3	179
(BIOHAZARD: GUN SURVIVOR)	140	THIS IS FOOTBALL	179
RE-VOLT	141	THIS IS FOOTBALL 2	179
RIDGE RACER TYPE 4	141	THOUSAND ARMS	179
ROAD RASH: JAILBREAK	141	THREADS OF FATE	180
ROADSTER	142	TIGER WOODS PGA TOUR 2000	181
ROLLCAGE	142	TINY TANK: UP YOUR ARSENAL	182
ROLLCAGE STAGE 2	142	TOCA WORLD TOURING CARS	182
ROMANCE OF THE THREE KINGDOMS 6	142	TOMBA! 2 (The Evil Swine Return)	182
RONALDO V-FOOTBALL	142	TOMB RAIDER 3	184
R-TYPE DELTA	143	TOMB RAIDER 4: THE LAST REVELATION	185
RUNABOUT 2	143	TOMB RAIDER CHRONICLES	189
..... S		TOMMI MAKINEN WORLD RALLY CHAMPION	192
SHADOW GUNNER	143	TOMORROW NEVER DIES (007)	193
SHADOW MADNESS	143	TONY HAWK'S PRO SKATER	195
SHADOW MAN	143	TONY HAWK'S PRO SKATER 2	195
SHAO LIN	145	TOSHINDEN SUBARU	198
SILENT BomBER	145	TOY STORY 2	199
SILENT HILL	145	T.R.A.G. (Отряд спасения)	200
SILHOUETTE MIRAGE	148	TRAP GUNNER	201
SIM THEME PARK	148	TRIPLE PLAY 2001	201
SMALL SOLDIERS	150	TRON BONNE (THE MISADVENTURE of)	201
SMURFS	150	TWISTED METAL 4	201
SOUL OF THE SAMURAI	150	TYCO R/C RACING	202
SOUTH PARK	151 U	
SPACE INVADERS	151	UEFA CHAMPIONS LEAGUE	202
SPEC OPS: STEALTH PATROL	151	ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP	202
SPIDER-MAN	151	URBAN CHAOS	203
SPYRO 2	154 V	
SPYRO 3: YEAR OF THE DRAGON	155	VAGRANT STORY	203
STAR TREK: INVASION	158	VAMPIRE HUNTER D	207
STAR WARS: DEMOLITION	159	VANARK (ASTRO TROOPER)	208
STAR WARS EPISODE 1: THE PHANTOM MENACE	161	VANDAL HEARTS 2	208
STAR WARS EPISODE 1: JEDI POWER BATTLE	161	VICTORY BOXING 2	208
STREET FIGHTER EX 2 PLUS	163	VIGILANTE 8	208

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE 209
V-RALLY 2 (NEED FOR SPEED:) 209

W

WALT DISNEY WORLD
QUEST: MAGICAL RACING TOUR 210
WARGAMES 210
WAR OF THE WORLD 211
WARPATH: JURASSIC PARK 211
WARZONE 2100 211
WCW BACKSTAGE ASSAULT 212
WHO WANTS TO BE A
MILLIONAIRE: SECOND EDITION 213
WILD ARMS 2 213
WING OVER 2 214
WIPEOUT 3 214
WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 215
WORMS 215
WORMS ARMAGEDDON 216
WU-TANG: SHAOLIN STYLE 216
WWF SmackDown! 216
WWF SmackDown! 2 218

X

XENA: WARRIOR PRINCESS 221
X-FILES 221
X-MEN: MUTANT ACADEMY 222

КОДЫ ДЛЯ УСТРОЙСТВ ВЗЛОМЩИКОВ

007 RACING 234
007: THE WORLD IS NOT
ENOUGH 234
BLADE 226
BIG OL' BASS FISHERMANTS
BAIT 2 226
BUGS BUNNY AND TAZ TIME
BUSTERS 227
CHAMPIONSHIP SURFER 227
COOL BOARDERS 2001 228
DARKSTONE 228
DETECTIVE BARBIE 228
DISNEYTS LION KING: SIMBA'S
MIGHTY ADVENTURE 228
DIVIDE: ENEMIES
WITHIN, THE 230
DRAGON TALES: DRAGON
SEEKS 230
DUCATI WORLD RACING
CHALLENGE 230
EURO 2000 230
EVIL DEAD: HAIL TO THE
KING 230
FEAR EFFECT 2: RETRO HELIX 234



ВЗЛОМЩИК КОДОВ 9000

— удивительное устройство, которое позволит вам открыть самые сокровенные тайники видеоигр. С помощью Взломщика кодов 9000 вы сможете находить новые уровни, о существовании которых и не подозревали, делать вашего героя бессмертным, устанавливать неограниченные продолжения, увеличивать силу персонажей, скорость движения ав-

томобилей и многое, многое другое. Для любителей Взломщика Кодов появился новый взломщик, который вставляется в слот карты памяти. Это ВЗЛОМЩИК КОДОВ 9000, который состоит из диска с библиотекой кодов и устройства, внешне похожего на карту памяти. Взломщик 9000 позволяет эффективно использовать шестнадцатеричные коды и дает игрокам массу возможностей. Бесконечное здоровье и боеприпасы, скрытые персонажи и призовые автомобили, секретные уровни и дополнительные режимы, все это вновь становится доступным с ВЗЛОМЩИКОМ КОДОВ 9000!



ВЗЛОМЩИК КОДОВ



ЭТОТ ПРОДУКТ ИЗГОТОВЛЕН ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ С ИГРОВОЙ ПРИСТАВКОЙ PLAYSTATION