

Ссылка на материал: <https://ficbook.net/readfic/3421600>

Скидбладнир: Золото и чешуя

Направленность: Гет

Автор: Морроу Винд (<https://ficbook.net/authors/373363>)

Беты (редакторы): Tayon (<https://ficbook.net/authors/301633>)

Фэндом: Ориджиналы

Рейтинг: R

Жанры: Фэнтези, Фантастика, Экшн (action), POV

Размер: Макси, 344 страницы

Кол-во частей: 41

Статус: закончен

Описание:

ЛитРПГ.Skidbladnir Online.

Публикация на других ресурсах:

Уточнять у автора/переводчика

Примечания автора:

Самиздат: http://samlib.ru/editors/k/kuzxmin_mark_gennadxewich/skidbladnir6.shtml

Арты: https://vk.com/album41941859_190725511

ТОС

| | |
|---------------------------------|-----|
| ТОС | 2 |
| Глава 1. После бала. | 4 |
| Глава 2. Планы на пути. | 15 |
| Глава 3. Территория вампиров. | 24 |
| Глава 4. Вечная ночь. | 33 |
| Глава 5. Паршивый день. | 42 |
| Примечание к части | 52 |
| Глава 6. Превращение. | 53 |
| Глава 7. Стил Ночного охотника. | 64 |
| Примечание к части | 72 |
| Глава 8. Остров Чаши. | 74 |
| Глава 9. Второй претендент. | 82 |
| Глава 10. Встретимся на берегу. | 91 |
| Примечание к части | 96 |
| Глава 11. Иллюзорный лес. | 97 |
| Глава 12. Хозяин реки. | 106 |
| Глава 13. Беседа со змеей. | 114 |
| Глава 14. Благородные путники. | 126 |
| Глава 15. Приглашение. | 133 |
| Глава 16. Рынок змей. | 140 |
| Глава 17. Алый Камень. | 152 |
| Глава 18. Перерыв. | 165 |
| Глава 19. Победа и поражение. | 173 |
| Глава 20. Последняя передышка. | 185 |
| Глава 21. Начало битвы. | 194 |
| Примечание к части | 201 |
| Глава 22. Круговорот битвы. | 202 |
| Глава 23. Танец битвы. | 210 |
| Глава 24. Оказанная честь. | 218 |
| Глава 25. Звуки красоты. | 225 |
| Глава 26. Чистый мир. | 234 |
| Глава 27. Пирамида. | 243 |
| Глава 28. Напряжение. | 252 |
| Глава 29. Вождь. | 261 |
| Глава 30. Слова лидера. | 272 |
| Глава 31. Кошмарная ночь. | 278 |

| | |
|--------------------------------|-----|
| Глава 32. Мать Змей. | 288 |
| Глава 33. Правитель. | 298 |
| Глава 34. Интронизация. | 306 |
| Примечание к части | 313 |
| Глава 35. Предатели. | 314 |
| Глава 36. Гидра. | 322 |
| Глава 37. Тяжелые шаги. | 330 |
| Глава 38. Прощание со змеями. | 336 |
| Глава 39. Передышка и в огонь. | 344 |
| Глава 40. Наследник тьмы. | 352 |
| Глава 41. Горький вкус. | 358 |
| Примечание к части | 371 |

Глава 1. После бала.

Глава 1. После бала.

Вампир — девушке:

— Да не ори ты так! Мне только таблетку запить.

«Анекдот»

«Фестиваль Дурных снов!

Невиданное событие, которое поразило весь Скидбладнир, обрело все свои краски. Напоминаем нашим читателям, что три дня назад остров Тальт, принадлежащий Ордену Рассвета в Нейтральных землях, был уничтожен. Свидетели произошедшего заявляют, что виновником всему является небезызвестный Вестник Кошмаров. Ужасающий рейд-босс лично уничтожил остров и всех его жителей. Орден оценивает потери в сорок тысяч человек.

Однако из достоверного источника поступают сведения, что на момент уничтожения обычные жители острова были эвакуированы, а остров разрушил сам Светоносный. Также были опубликованы некоторые шокирующие данные о самом Светоносном и Вестнике Кошмаров. Сведения эти подтверждены явлением самого Стража Черты Танатоса.

Помимо действий на Тальте, по всему Скидбладниру было совершено около сотни нападений на храмы и людей Ордена Рассвета. Включая действия Всадников тьмы, Джо Керра и нападения пиратского клана Мертвые паруса.

Еще точно известно, что в нападении на Тальте участвовала известная в Нейтральных землях гильдия Лотоса. Свидетели считают, что Лотосы заключили сделку с Вестником ради мести Ордену. Недавно Орден без разрешения от Дома Феникса напал на остров Нену, мотивируя свои действия доказательствами вины Лотосов от администрации. Сами представители Ордена и Верховный Жрец Гаскон Ватори, который чудом спасся с острова, отказались от комментариев. Однако по решению Больших Торговых Домов, Ордену Рассвета и его религии запрещено появляться на территории Нейтральных земель.

Сейчас ведутся поиски виновных в произошедшем. Дом Феникса признает право гильдии Лотоса на месть, но не может смириться с нарушением закона Домов, и теперь Лотосы объявлены в розыск, а за голову каждого назначена награда. А награда за Вестника возросла в несколько раз.

Воистину, Фестиваль Дурных снов войдет в историю Скидбладнира.

Нам остается только надеяться, что этот день теперь не станет ежегодным праздником.

Мы следим за развитием событий.

Эдвард Мэрроу».

- ХАхахахахахахаха! — он с трудом сидел в кресле, потому как крутился в диком хохоте. — Нет! Я не могу больше! Хахахах! Черт! Это круто! Хахахах!

Годрик только закатил глаза, глядя на то, как этот идиот уже полчаса хохочет и не останавливается. Не стоило показывать ему все, что было в материалах. Но кто же мог знать, что этот мальчишка так развеселится.

Ничего не остается, как ожидать, когда он успокоится, благо он уже устает ржать.

- Ох, - вытер слезы. — Это было нечто.

- Ты закончил? – мрачно спросил Мастер.

- Не ворчи, старик, - махнул тот рукой. – Я же просто в восторге от того, что вы натворили. Признаю свое поражение, я пока острова еще не уничтожал.

- Остров не наша вина, а самого Светоносного, - фыркнул Мастер. Да, разрушение острова приписали Морру. Все новости уже трубят о том, что там произошло. Мастер не знал, какие там движения вне Скидбладнира, но тут весь мир стоит на ушах.

- Говори не говори, миру плевать, - усмехнулся он. – Твой Вестник хорош. Так тонко парить мозги всему миру. Это талант, - он взял газету, на которой Морроу был изображен. – Я уже встречал его, но не думал, что он так быстро вырастет. Вампир... - он покачал головой. – Не одолжишь его мне? А то хочу на Вечный день напасть.

- Обойдешься.

- Жадина.

Они некоторое время молчали. Будь у Мастера выбор, он бы с ним не встречался, но кроме него никто помочь не мог.

- Ну, так зачем ты меня вызвал, старик? – он растрепал свои серебряные волосы. Вполне популярный цвет волос в Скидбладнире.

- Похвастаться успехами. Ты же каждый раз мне уши чешешь о том, как и что ты там сделал, вот и я решил.

- Очень смешно, - фыркнул тот. – Ты и хвастаться. Да скорее Дементия мне печенье испечет, чем это случится.

- Она безумна, так что может и испечет.

- Хм, а кстати, да, - нахмурился он. – Ну не важно. Мечты оставим на потом.

- Не мечтай, ее муж жив, его не так давно встретили.

- Ну, ни черта себе, - удивлялся он. – Какие же у тебя ребята удачливые. Они точно нужны мне будут потом.

- Это уж у них спрашивай.

- Вредный ты, старикан, - заворчал парень. Он вздохнул. – Ну, так зачем все-таки пришел?

- Вот это, - Мастер указал на свою отсеченную магией Светоносного руку. Морроу повезло, что он не попал под удар. Он бы так легко не отделался. Крыло у него, к счастью, магическое, частью плаща является, потому ничего страшного не случилось. – Сможешь убрать эту энергию?

- Легко, - пожал он плечами и протянул руки к ране.

Несколько секунд ничего не происходило, а потом в его ладонях загорелся фиолетовый дым. Эта дымка вытягивала золотистое сияние из культи. Желтые искры сопротивлялись и старались зацепиться за кожу, но дым тянул их к себе, не давая остаться.

Годрик слегка поморщился. Было очень больно, но он не привык показывать боль.

Через несколько секунд боль утихла, а золотое свечение пропало.

- Готово, - парень стряхнул с рук фиолетовый дым.

- Благодарю, - он размял плечо. Болит чертовски. Но зато теперь можно отрастить новую руку или химерную приделать. Это уже как повезет. – Я свяжусь с тобой, когда понадобится.

- Ты только и делаешь, что используешь меня, - почесал он затылок. – Это немного обижает.

- Я возьму все твои затраты. Сердце тебе ведь нужно? – уточнил Мастер, поднимаясь. Все, что нужно, он уже сделал. Пора обратно в Мраклик. С некоторых пор это место стало новой гильдией, потому нужно возвращаться туда. Портальный свиток на возвращение туда у него есть.

- Я могу и сам его добыть, - фыркнул он.
- Но не таким способом, каким знаю я, - усмехнулся Годрик. Этот мальчишка всегда нетерпелив, но это простительно в силу его возраста.
- Интригуешь, старая перечница, - весело зарычал тот. – Тогда буду ждать твоего письма, старик.
- Ага, - махнул рукой Мастер. – Увидимся, Гараф...

Этот мир, похоже, решил сойти с ума еще до прихода Дементии. Вот уж не думал, что все завертится так.

Нет, я предполагал, что всякое может случиться. Но чтобы я вмиг стал так популярен, это уже что-то.

Народ, который вышел из сети, накидал мне на почту много писем с переписками с сайтов, несколько видео через големов передали, и кучу статей в игровых СМИ. Газеты сейчас просто разрывались от сенсаций. Мне даже через Линка приходили щедрые предложения на интервью. Суммы, которые там предлагались, были весьма заманчивыми. Но я отказывался, потому как безопасность дороже.

Однако это не сильно мешало продвижению новостей.

Фотографии с Вестником кошмаров разошлись по всему миру, то, что там случилось, передавали через съемочных големов, по сети и даже на почты раскидали. Бурление в мире было таким сильным, что чуть не утопило многих.

Фестиваль Дурных снов вышел на ура. Не только Лотосы, но и многие другие в эту ночь веселились. Случилось какое-то странное мировое движение, что даже те, кто не договаривался, также приняли участие во всем случившемся.

Известно, что по всем Нейтральным землям прошли атаки на Орден, уже полностью выбив их со своих территорий. Дом дракона был предупрежден и не упустил возможности избавиться от Ордена со своей территории. Крысы также наняли много пиратов для таких дел. А уж как тихо радовался Феникс, когда устроил помехи по всем амулетам дальноречи, чтобы никто не мог никого предупредить. Лев, Носорог и Лебедь практически ничего не делали, разве что на своих территориях немного пошумели. В Мירוу многие темные кланы и гильдии давно мечтали отомстить, но там, как ни странно, Орден получил меньше всего проблем. Только редкие счастливицы смогли серьезно укусьнуть святош, остальных задавили.

Например. Знаменитые Всадники тьмы старались от моего шоу не отставать, но их беда в том, что ребята не артистичные и привлекать внимание не умеют. Да, совершили много, но не запомнились, как я. Зато удалось запечатлеть их на фотке в газете. Хотя изображение было так себе, но удалось кое-чего разглядеть.

Рыцарь на лошади-скелете, лучник в каком-то странном наряде, какая-то эльфийка и некое существо с множеством ртов и глаз. Однако колоритная компания.

Короче, прикольно.

Сейчас там такое в мире творится, что лучше мне пару дней не вылезать. В Дитто как раз время в три раза быстрее идет, так что отдохнуть успею и собраться для нового дела смогу.

Но начну по порядку.

Когда я смог-таки добраться до корабля, мы на всех парусах и мощностях двигателей Молящихся духов помчались подальше.

Основная часть народа потом ушла телепортами, а другие начали в пути убирать все

символики и атрибуты пиратов Гахаба. За час фрегаты из пиратских превратились в эскорт важного товара магам. Даже доказательства были. Так что, когда корабли стали проверять, то никаких нарушений или следов не нашли. Ребятам не впервой проводить такие операции.

Мы же к тому моменту отдыхали в моем замке.

Я так вообще вымотался. Столько времени уклоняться от атак Светоносного, это была жуть.

Но я не пострадал, и даже сильнее стал.

С некоторым трепетом открывал сообщения о вампиризме.

Внимание! Вы закрыли навык – Вампиризм!

Ваше тело трансформировалось и теперь вы - истинный носферату!

Ваша раса изменена – вампир!

Расовые особенности изменены:

Бонусы:

Ночное зрение - Вампиры видят в темноте.

Монеты жизни - Вампиры, помимо обычной пищи, должны пить кровь, для восстановления и утоления Жажды.

Сила ночи - Жизнь, мана, энергия ночью восстанавливаются быстрее на 20%.

Темное существо - Вампиры навсегда отвергнуты светом, а тьма им послушна. Магия тьмы наносит на 10% большой урон. Все проклятия на 20% сильнее. Темные твари и нежить не воспринимают вампира как врага, если он не атакует их.

Хищники - Вампиры созданы, чтобы убивать. Урон 1:0,5.

Повелители крови - Вампиры неразрывно связаны с кровью. Магия крови эффективнее на 20%

Носферату - вампиры намного превосходят обычных смертных. Соотношение жизни 1:7. Соотношение восстановления жизни 1:0,3. Магия крови растет на 25% быстрее.

Штрафы:

Враг света - Заклинания школы Света недоступны вампиру, даже наоборот, любые воздействия силы света наносят ему урон. Сопrotивляемость свету -50%.

Сопrotивляемость не может подниматься выше -35%. Сложные отношения с Аасимарами.

Жажда жизни - Вампир должен каждый день пить кровь, иначе он ослабнет и умрет.

Светобоязнь - Солнце ослабляет вампиров. При свете солнца четкость зрения -10%, Физический урон -10%. Восстановление Жизни -50%.

Кровавая диета – Вампир может есть обычную пищу, однако она никогда не даст ему ничего кроме вкуса. Нет бонусов и эффектов от еды и напитков.

Наследие крови:

- Кровь Фроста Манакрада – Мана +4 за уровень, восстановление маны +0.2 за уровень.

- Кровь короля Мраклика – Скорость роста сопротивляемости ядам увеличена на 50%. +0.2 восстановления жизни за уровень.

- Кровь Бога Костей – Материал вашего скелета изменяется с ростом уровней.

- Кровь Брахи – Предел сопротивляемости Смерти и Духу увеличивается на 10%.
- Изначальный – Рост вампиризма ваших птенцов ускорен на 50%.

Вам доступны умения вампира:

- Птенец – способность истинного вампира. Гнездо начинается с птенцов. Вы способны обратить смертного в вампира, дав ему своей крови, тем самым сделав его своим преданным слугой. Уровень роста птенца ограничен 5-ю ступенями. Дальнейшее развитие только после вашего разрешения. Требования – 1000 единиц маны, 1000 единиц жизни. Ограничения – применение способности раз в 3 дня.
- Форма убийцы – способность истинного вампира. Мгновенно усиливает все параметры и показатели вампира в три раза. Данный режим тратит внутренние силы, которые очень быстро тают. Каждый вампир сам определяет предел пребывания в таком состоянии.
- Истинный – пассивная способность вампира. Все умения вампира затрачивают на 10% меньше ресурсов.

Ого! Это все, что я мог сказать по этому поводу.

Так, спокойнее! Нужно все проанализировать.

Во-первых, моя раса теперь изменена и в характеристиках будут писать, что я вампир, а не дамбир. Наконец-то.

Во-вторых, неожиданно для меня изменились и мои расовые бонусы и штрафы.

Одно это перефразирование того, что было. Кровь теперь пью чаще, в темноте вижу лучше, восстанавливаюсь быстрее, чем раньше, особенно в темноте. В магии крови стал сильнее, растет она быстрее. И еще темные твари теперь не нападут на меня первыми, если, конечно, не будут с самого начала считать меня врагом. Мило.

А вот что важнее, появились влияния на параметры.

Урон у меня теперь не 1:0.4, а 1:0.5, что очень радует.

Второе, что я заметил, - это отсутствие штрафа Дефект магии. А значит теперь у меня урон и сила магии не 0.05, а 0.1, что дает существенный плюс, да и мана теперь не по 4, а по 5 идет.

Жизнь также увеличилась с 6-ти, до 7-ми, но главное, что восстановление жизни у меня теперь 0.3! Черт, это очень много. У меня уже, несмотря на не закрытую Регенерацию, восстановление жизни очень большое.

Короче, все круто.

Минусы также не очень приятны.

На солнце я резко слабею, пить кровь нужно теперь чаще. Теперь не важно, будет ли у нас в группе кулинар, стряпня мне больше ничего не даст. Ну и напоследок моя сопротивляемость Свету теперь -50%, и выше -35% никогда не поднимется. Я всегда уязвим к нему. Плохо. Но терпимо, может и есть какие вещи или вампирские квесты, которые это могут поправить.

Далее идут бонусы от некогда выпитой крови. Похоже, учитывается только значимая кровь, а не абы какая. Грустно немного, но и так нормально.

Бонус на магию, теперь за уровень получу больше, есть еще на восстановление, но нет эрудиции и смысла тоже нет, на рост сопротивляемости ядам есть неплохая вещь, и еще больше увеличивает мое восстановление здоровья. Третий - мои кости, и так было ясно. Четвертый повышает предел сопротивляемости Смерти и Духу, теперь будет не 30%, а 40%. Ну и, наконец, показывает, что я вампир ничейный, сам по себе, и бонус ничего такой. Птенцы расти быстрее будут.

Последнее - это умения, которые мне дали за Вампиризм.

Теперь я умею превращать других в вампиров, но только наполовину. Затраты неслабые, но вещами поднять можно. Да и со временем компенсируется разрыв.

Потом идет Форма Убийцы, это, похоже, мой Режим вампира, только теперь он обрел какую-то форму. Как я узнал, эта Форма доступна только полноценным вампирам, но я благодаря эмпатии смог пользоваться тем, что не положено. Читер я, походу.

А последнее, это неплохая пассивка на уменьшение затрат на умения. Это вполне неплохо, мне пригодится.

Вот как-то так.

Прямо даже не ожидал, что будет столько и сразу.

Имя: Морроу Винд зе Рир. Раса: Вампир. Класс – Зловещий монах. Уровень – 77. Опыт – 8672/35950.

Жизнь – 770. Энергия – 907 Мана – 1058

Сила – 255. Телосложение – 110. Выносливость – 156 Меткость – 4. Мощь магии – 85.

Резерв маны – 150.

<u>Параметры </u>

Физическая грузоподъемность – 36.2 кг.

Восстановление жизни вне боя – 48.4 единиц в секунду.

Восстановление энергии вне боя – 20.6 единиц в секунду.

Восстановление маны вне боя – 16.5 единиц в секунду.

- Восстановление энергии во время боя – 100%.

- Восстановление жизни во время боя – 74.3%.

Физический Урон – 135.2. Сила умений – 86.4%.

Урон магии – 11.25. Сила магии – 13.65.

Четкость зрения – 13.9 Дальность атаки – 3.4 метра.

<u>Сопrotивляемость: </u>

Магия света: -50%

Магия тьмы: 5.6%.

Магия смерти: 3.3%

Кровотечение: 35%.

Ментал: 9.8%.

Физическая: 35%

Огонь: 4.5%.

Холод: 5.6%

Жабий яд: 5%

Природа: 6.2%

Яд колоссов: 1%

Дух: 3.9%

Звук: 2.8%

Кровь: 2%

Иллюзии: 8.3%

Яд Анчара: 30%

<u>Навыки: </u>

Вампиризм: 1000/1000

- Превращение: 100%.

Магия крови: 833/1000

– Канал Жизни: 83.3%.

Рукопашный бой: 1000/1000

– Онемение: 100%.

Акробатика: 1000/1000

- Скорость передвижения: 100%.

Атлетика: 1000/1000

- Восстановление сил: 100%.

Скрытность: 1000/1000

- Неприметность: 100%

Регенерация: 743/1000

- Восстановление жизни: 74.3%

Ремесла 2/2:

Свежевание V-ступень: 500/500

Руны IV-ступень: 400/400

Короче, все круто.

Своими новыми силами я в полной мере доволен. Параметры у меня отличные, навыков осталось два, да и магия крови теперь обещает быстро качаться.

В Мраклике я провел шесть дней, что, переводя на Скид, означает два дня.

За эти дни я практиковался в своем новом теле и способностях. Двигаться я стал

быстрее, чем раньше, удар стал сильнее, да и вообще стало как-то легче двигаться.

Даже без предметов на усиления я все равно ощущал себя в разы лучше, чем раньше.

Большую часть времени я проводил в городе, охотился на монстров, развивал магию крови, регенерацию. Также допил все зелья, которые я планировал выпивать еще до данжа, что дало мне то достижение.

Получено достижение! Высокий иммунитет!

Вы в течение долгого времени подвергались действиям ядов и выдержали все процедуры. Ваш иммунитет стал сильнее

Награда: Время действия всех ядов и токсинов снижено на 10%.

Вот так вот.

Как жаль, что повысить этот параметр еще будет дико сложно. На 20% нужно принимать яды в течение месяца, а на 30% месяц каждый день плавать в ядовитой реке. А там мало кто плавать может. Да и времени на все это у меня нет. Зато хоть регенерацию поднял.

Также я выучил новые руны и поднял уровни своих ремесел.

Получено достижение! Ремесло Свежевателя VI ступень.

Вы хорошо изучили тела и лучше понимаете, как сражаться.

Награда: +2.5 к Физическому урону.

Ну и к рунам также.

Получено достижение! Ремесло Рун V ступень.

Вы хорошо изучили руны и лучше дозируете энергию.

Награда: +3% к экономии энергии на рунах. </i>

Вот и новые руны.

Галах - Руна тупика. Позволяет перекрыть течение энергии.

Кхор - Руна крови. Содержит энергию крови.

Рурур - Улучшенная начальная руна. Более высокая энергопроводимость и сила.

Дуарч - Руна двух стихий.

Лурур - Руна луча. Концентрирует энергию в виде луча.

Эти руны довольно интересные и очень полезные. Галах не граница, а просто перекрытие течения энергии. С помощью Кеа можно создать барьер, а вот Галах позволяет перекрывать течения сил, а также мешать работе других рун.

Руна крови и так понятна, она та же руна, как и другие стихийные, но ее изучу получше. Рурур очень полезна, старая начальная руна Рур уже не так хорошо справляется с работой.

Дуарч также крута, позволит смешивать стихии.

Лурур пригодится для концентрации энергии и выхода ее в определенном виде.

Вот этим я и занимался все время. Рунами, осваиванием новых сил и прочим.

Пока превращать Ехидну в вампира я не стал, просто потому, что был пока не готов к этому. Нужно и самому освоиться. К тому же, несмотря на все случившееся, я ей не так сильно доверял. Пусть она очень помогла нам, но нельзя отрицать тот факт, что она была врагом.

Мне к ней еще нужно привыкнуть.

Наконец-то я смог сходить с Алисой на свидание, если это можно так назвать. Во внешний мир мы не выходили, а так просто прогуливались по Дитто и болтали. Это было приятно. Если бы нас не преследовали любопытствующие рожи, которые свято были уверены, что я их не замечу.

Но долго так продолжаться не могло, люди разошлись по своим делам. Алиса ушла в библиотеку, которую набрали Жнецы. Они раскопали какой-то склад короля, смогли найти несколько книг. Большая часть - просто художественная литература, но есть пара интересных вещей. Я там тоже посидел некоторое время, заработав новое достижение на Читателя.

Получено достижение! Читатель 6-го уровня.

Вы прочли пятнадцать книг, и познаете мир знаний.

Награда: +0.6 к Силе магии. +6 к мане.

Остальные тоже занялись своими делами. Часть ушла в реал, чтобы отдохнуть от Зоны Зеро, а все, кто остался, разбежались по своим делам.

Рэй ушел в лабораторию Ехидны. Зачем - не сказал, но уже два дня я его не видел.

Надеюсь, его не сделают тентаклиевым монстром или женщиной.

Здесь было так спокойно, а в окружающем мире все походило на безумный ураган.

Линк скидывал мне информацию по почте, так что я был в курсе событий в мире.

А творится там черт знает что.

Орден бесится и бегаёт, ищет виновных. Статьи об истинных «светлых» методах Ордена стали достоянием общественности. Пытались подать жалобу на газету, но «Облачная правда» нажаловалась Домам на давление на себя. Так что это быстро прикрыли.

Узнав такие подробности, а также, что эти напали на Лотосов, Дома велели Ордену собирать вещички и валить, иначе их ждет искоренение.

Гаскон Ватори выжил и пытается убедить начать Крестовый поход, но его никто не слушает. В Ордене сейчас свои проблемы. Много народа погибло, много храмов

уничтожено, а известия о родословной Светоносного стали отпугивать верующих. Но это еще что.

Видео с происходящим вообще побило все рекорды топов на видео-портале Скидбладнира. Известный блогер и стример Скида с канала «Миффед» по имени Винди Лунатик, теперь ищет Вестника Кошмаров, чтобы узнать о нем все, что можно. Он ведет стримы из Скида и ищет по всему миру пасхалки. Надо будет как-нибудь посмотреть. Не получив то, что хочет, от Домов, Орден повысил цену за мою голову.

Внимание! Разыскивается!

Живой или мертвый!

Вестник кошмаров

Награда: 1200 золотых. +Красный предмет от Ордена Рассвета.

Жуткий вампир, устроивший бойню и многие разрушения на острове Великого Озера. Он уничтожил клан, убил множество невинных и вверг остров в пучину хаоса. Он обрушил остров Тальт в Низкие земли, убил сорок тысяч невинных человек, и устроил хаос по всему Скидбладниру. Он ответственен за организацию множества убийств и зверств. Он предвестник конца и его явление может ознаменовать только ужас.

Страшиться темной твари и будьте осторожны!

Ну, ни фиги себе! Да они на меня все повесили!

И жителей острова я не убивал, там максимум было тысячи три народа, и всех убивали Лотосы и «пираты», а я вообще стоял и смотрел!

Они тут столько напридумывали!

Я самый разыскиваемый преступник Скидбланира.

Теперь я нахожусь в одной лодке с Адмиралами пиратов, Люцием Монсом, Ехидной Уэст, Всадниками тьмы и Джо Керром.

Похоже, уничтожение острова и сведения о грешках их божества немного обидели Орден, вот они и скинули на меня все.

А вот Лотос оценили не так высоко. Да, цена в сотню за каждого Лотоса это неплохо, но цены повыше назначали только на засветившихся.

Ноен и Деймос стали стоить по пол тысячи, Дия и Нера им немного уступали. В Ордене сексисты засели, как жаловалась сама Нера. Еще пятьсот назначили за таинственного демонолога, имя и лицо которого неизвестно. Надеюсь, известно не станут, некоторые все же в курсе навыка Алисы. Похоже, демонологов они очень боятся.

Но Мастер, как всегда, вышел в тысячу, он лишь немного уступает мне в цене. Но он силен и опасен, а я просто артист, который привлек общее внимание.

Сам Мастер куда-то ушел, никому ничего не сказав. Потому многие волнуются.

- Ну, как у вас тут? – спросил я, войдя в больничное крыло. Бедняга Греф валялся на кровати и не мог встать. Карл ему запретил подниматься. Из-за чего монах не мог присутствовать на нашем Фестивале. Весь в ожогах, без волос, бровей, ресниц и главное без его любимой бороды.

- Привет, Морроу! – обрадовался мне боец. – Ты не представляешь, как тут скучно.

- Сочувствую, - улыбнулся я. – Вот, принес фруктов.

- Спасибо, - он взял яблоко.

- Надеюсь, твоя борода вновь отрастет.

- Отрастет, куда денется, - рассмеялся он, уплетая подарки. – Что хотел узнать? Ты же не просто так пришел.

- Как грубо, я и просто так могу придти. Скучно же.

- Это да, - покивал он. – Но все же?

- Я хотел узнать у тебя о Стилях.

- А. Дорос уже, - улыбнулся он. – Молодец.

- Ну и?

- Стиль можно взять двумя способами, - начал он. – Закрывать навык, или найти Мастера Стиля и уговорить его. Но во втором случае Стиль будет на нулевом уровне.

- Значит, прокачиваться заново мне не придется, - обрадовался я. – А каким стилем владеешь ты?

- Стиль Разящей руки, - ответил монах. – Этот Стиль сконцентрирован на ударах руками, а также может дать взаимодействовать с шестом. Моя личная разработка, - гордо сказал он.

- Твоя?

- Именно. Я когда-то жил на острове Лингхун, там издревле жили величайшие мастера боевых искусств. Туда и по сей день стекаются мастера в поисках сильных противников и просветления. Там я и разработал этот стиль, много лет назад.

Какая неожиданная информация о Грефе. Хотя я не думаю, что все прямо так. Учитывая игровые реалии и время игры, думаю, это просто прописано в нем. Хотя, если такова легенда, то это, считай, правда.

- Странный тогда Стиль, на оружие и руки.

- Какой есть, - пожал плечами монах. – С шестом не так много работы, скорее вспомогательная. Хочешь научиться?

- Не знаю, - вздохнул я. Стиль, который позволит мне взять оружие, это конечно неплохо, но у меня и так есть оружие. Плюс Греф сторонник «ВА-А-А-АГХ-тактики», а мне нужно что-то иное. – Мне бы что-то к когтям.

- Дай-ка посмотреть.

Я протянул ему руки и выпустил когти. Затем по его просьбе применил Оружие вампира, окутав руки плащом, из-за чего когти стали больше.

- Стиль Тигра тебе тоже не подходит.

- Точно?

- Строение когтей у тебя не то, - покачал головой Греф. – Когти кошек загнуты, а у тебя прямые. Такими копать можно, ну как крот. Такими когтями царапины и кровотечения оставлять неудобно.

- А есть ли Стиль под такие когти?

- Есть, конечно, - усмехнулся Арлик. – На острове Лингхун и не такое есть.

- Круто.

- Но туда идти не советую.

- Почему? – удивился я.

- Ты же собрался к вампирам. А они как минимум если не таким стилем владеют, то точно имеют свою модификацию или версию. Все зависит от мастера, который будет преподавать этот стиль. Он может внести свои изменения.

- Хм... Значит к вампирам, появилась еще одна цель.

- Уверен, что надо?

- Да, - вздохнул я. – Меня пригласили, значит, будут пытаться переманить на свою сторону. Лучше все решить сразу. К тому же мне нужно больше узнать о своей силе вампира. Может, что и скажут. Все, что поможет одолеть брата, пригодится.

- Ну, тогда удачи, - похлопал он меня по плечам.

Больно. Ручищи у него здоровенные. Тяжелые. Больно.

Тут к нам заходит Мастер.

Вернулся.

- Морроу, зови остальных. Пришло время решать, как быть дальше и что делать.

- Да, Мастер....

Глава 2. Планы на пути.

Глава 2. Планы на пути.

Горький опыт — это тоже опыт.

«Spice and Wolf»

Народ медленно, но собирался. Я уже отправил всем письма и остается только ждать.

Мастер же отправился в лабораторию к Ехидне.

Ей оборудовали лабораторию для создания химер. Вот она и заперлась там, создавая и экспериментируя в тишине и спокойствии. Хотя к ней часто Карл приходит за реагентами и лекарствами, да и Дия там часто зависает, потому как она же алхимик сама, вот и интересуется, чему может научить эта женщина.

Туда еще и Рэй ушел.

Потому я решил пойти вместе с Мастером. Все же мне самому было интересно посмотреть на место обитания этой дамы.

У самой двери мы встретили Хохо.

Девочка подглядывала в щель двери. Но услышав нас, она тут же рванула дальше по коридору. Странно как-то.

Мастер только покачал головой. Он явно что-то знал, но ничего не говорил.

Дойдя до двери, мы вошли внутрь.

Тут все было прямо как в логове сумасшедшего ученого.

Огромные резервуары, в которых плавали неведомые твари, на столах лежат расчлененные трупы демонов. Несколько столов с колбами, мензурками и прочими вещами. Шкафы, наполненные колбочками и медицинскими инструментами.

И в центре всего этого в окровавленном халате стояла сама Ехидна.

А напротив нее сидел Рэй. Верх одежды на нем не было. В груди у парня я заметил какой-то инородный объект. В его грудной клетке торчал какой-то драгоценный камень. Большой такой, в районе солнечного сплетения находился.

- Привет, - махнул нам рукой палач.

- Что это? – спросил Мастер, указывая на камень.

- Наследство от прошлого. Нашел в глубинах Одиноких гор. Камень повышает силу магии за уровень. Поначалу было неудобно с ним ходить, но потом привык.

- Ясно. Сам здесь зачем?

- Я собираюсь стать Архонтом. Но перед этим хочу максимально возможно улучшить свое тело. Всего в меня не поставит, большая часть просто исчезнет в преобразовании, но что-то все же останется, - ответил Рэй.

- Да и мне интересно поработать с дампирями, - улыбалась химеролог. – Точно не хочешь парочку паразитов? – предложила она.

- Нет, спасибо, - побледнел палач.

- Жаль, - пожала она плечами. – Чем могу быть полезна, Мастер, - поклонилась женщина.

- Мне нужна рука, посторонняя энергия удалена, можно лечить, - указал он на культю.

Химеролог была удивлена. Вероятно, не думала, что можно так легко удалить из раны божественную энергию. Да я и сам удивлен. Убель говорил, что такое крайне сложно удалить. А тут всего через час Мастер возвращается полностью чистым.

Девушка спорить не стала, позвала Карла, и они вместе стали лечить руку Мастеру.

Мы с Рэем с интересом наблюдали за всем процессом. Как они снимают бинты, дезинфицируют рану зельями, воздействуют магией крови, затем из резервуара достают

какую-то синюю руку и медленно пришивают ее Мастеру.

Как нам объяснили, это химерная заготовка. Если нет настоящей руки, можно взять такую. Любой химеролог такое сможет вырастить. Когда ее правильно пришьешь, остается только ждать, когда она приживется, потом адаптируется и подстроится под тело. На такое обычно у местных уходит минимум месяц, все зависит от силы самого человека. Каждой расе нужна своя заготовка. Это мы, игроки, можем восстановить всё после смерти, а вот местным сложнее.

Еще можно провести ритуалы восстановления, как например мне сделали, когда Гарм откусил мне руку. Но это требует много сил и времени. На местных оно действует слабее. Мастер, похоже, заморачиваться не хотел, потому выбрал самый простой способ.

Через час все было закончено, и Мастер с перевязью уже обзавелся рукой. Маленькой, конечно, она пока не подстроилась под него. Но со временем он сможет ей так же рубить головы.

- Воооо! – заплодировали мы все.

А народа тут собралось много. Пока смотрели на это, подтянулись и остальные Лотосы, они пришли сюда, тоже тихо присели и стали смотреть. Вот, сейчас мы тут все сидим и хлопаем в ладоши. Даже Хохо пришла, вон она у двери мнется. И Греф приполз. Хотя, увидев его, Карл тут же пинками погнал его обратно лечиться. Не везет бывшему бородачу.

Мастер только вздохнул, смотря на нашу клоунаду. Думаю, он чувствует себя воспитателем в детском саду.

- Хватит, - оборвал он оации. – Идем.

Он пошел вперед, а мы гуськом пошли следом.

Пока шли, народ болтал о своем. Дей жаловался, что нельзя детей своих в Скид взять. Он бы показал им замок и все остальное. Но рейтинги игры высоковаты для них. Дия тут же влезла с предложением погостить. Похоже, она не хочет упускать возможности выйти замуж. Ведь понравившись детям, папашу можно уломать. Не то, чтобы Деймос был против, но настойчивость и легкая одержимость Ди его пугала.

Ноен рассказывал о том, какой недавно у него был аншлаг в группе. Он, оказывается, музыкант, отлично играет на гитаре и поет. Его группа недавно получила возможность выступить в ночном клубе и оставила неплохое впечатление. Надеются, что их заметит кто-нибудь и поможет с финансированием. Ванда тут же подскочила к нему с вопросами о том, что и как. Ну, девушка хорошо поет, потому ей интересно все. Может сама станет музыкантом.

Нера пожаловалась, что у нее проблемы с учебой. Диплом уже написан, но вредный препод, которому она когда-то заехала по шарам, за то, что лапал ее, постоянно придирается к работе. Вот и приходится ей часто переделывать свою работу.

Мне еще везет, у меня диплом только в следующем году. Я еще поживу немного.

Рэй спокойно болтал с Ехидной, интересуясь, можно ли еще что-то на него поставить.

Ему уже ввели кое-какие препараты, которые увеличат физическую силу, да и на магические сосуды будут воздействовать. Через несколько дней все придет в норму. Но химеролог ему ответила, что ставить ничего уже нельзя. Все остальное просто испарится после архонтизации. Да и с дампирями работать химерологам сложнее.

Я вот вообще не смогу такое улучшение взять. Я вампир теперь полноценный и переобратить меня нереально.

Инки и Анки болтали о моде и тряпках. Довольно оживленно обсуждали, что носить и во что наряжать других. Они, ухмыляясь, поглядывали на Алису, которая вздрагивала от их взглядов. Что-то мне подсказывает, что, если мы в ближайшее время не уйдем, у

тифлингессы начнется марафон косплея. Сами близняшки только вернулись из разведки. Рассказывали всем, как Орден улепетывал с Нену, как их гнали крестьяне, которых они достали. О том, что на острове высадился отряд магов из Дома Феникса, теперь они будут защищать остров. Нас ведь на Нену больше не будет.

Позади шагала Алиса, ну как шагала. Шаталась, пытаюсь удержать здоровенную книгу в стальной обложке с цепями. Она не собиралась отпускать гримуар, тащила его с большим старанием и усердием. Но она быстро нашла выход из сложившегося положения. Меня. Нагрузила этим мануалом, которым реально можно козу убить. Пришлось нести. Чего только не сделаешь для этой рогатой милашки.

Чуть в отдалении молча шла Хохо.

Она была очень задумчивой, грустной и постоянно отводила взгляд.

Ее метания в душе мне очень не понравились. В ней грусть, маленькая радость и страх. Что же с ней такое?

- Ты как? – спросил я.

Она подскочила, когда я подошел. Не заметила меня.

- В порядке, - отвернулась она.

- Тебе плохо, я же чувствую.

- Ну... - она погрустнела.

- Почему ты боишься Ехидну?

- Не боюсь, - опустила она голову. – Просто... ничего... - она не решилась говорить.

- Хорошо, - погладил ее по голове. Рыжие волосы у нее мягкие, да и эти хвостики делают ее очень милой. Она вполне может посоревноваться с Алисой в милоте.

Малышка только кивнула. Тут явно что-то непонятное, но заставлять ее говорить не стану.

Если задуматься, то о Хохо я вообще ничего не знаю.

Она гениальный инженер, что для солеров очень необычно. Любит возиться с механизмами и управляет кораблем. Ей по человеческим меркам около двенадцати лет, хотя явно больше. Она же эльф, пусть и солнечный. Очень милая девочка, веселая, но скромная и пугливая. Меня она так вообще до сих пор побаивается, как и Алису. У нее вроде как были очень теплые отношения с Лирой и Корвусом, она сильно переживает их утрату.

Я еще слишком мало знаю о своих друзьях. У нас не принято лезть в душу, но все же хотелось бы получше узнать их.

Кем был Мастер до того, как основал Лотос, откуда пришел Греф, почему Карл такой нелюдимый и откуда у нас Хохо?

Ведь она ребенок, без родителей и с необычными способностями к механике. Может, она из Аркады? Тогда ее страх перед Ехидной вполне понятен. Может даже из Громпона...

Не уверен. Мастер бы так просто не принял такого человека. Если бы Ехидна была так ужасна, как о ней говорят, то Мастер бы не допустил ее к нам. Уж он-то не такой человек. Да и сама Ехидна мне кажется странной. Когда с ней говорят о делах, серьезно, то она вполне безумная и жуткая, а когда проявляешь теплое отношение, то пугается.

Еще когда она была кошкой, я замечал, что теплого к ней отношения она пугалась.

Хотя не удивительно. Она когда-то была предана, вот и не хочет вновь подпускать кого бы то ни было. Возможно, даже ее желание стать вампиром обусловлено этим.

Эх, ничего мне непонятно.

Вскоре мы добрались до гостиной с множеством кресел, тремя диванами и столиком с фруктами, напитками и закусками.

Комната была не сильно большой, украшена свечами, стены были светлыми.

Мы расселись, кто как хотел. В центре сидел Мастер. Сюда все же дотащили Грефа, который был обязан присутствовать, но под присмотром Карла.

- Итак, - взял он слово. – Начинаем собрание. В связи со всем случившимся, теперь будем проводить их совместно.

Все кивнули.

- Для начала, почтим минутой молчания погибших друзей.

Мы все опустили головы.

Я мало знал Корвуса и Лиру, а Тау вообще не встречал. Кто был последним Лотосом, я так и не узнал. Жалко. Народ рассказывал, что Тау был магом, отличным специалистом по порталам, и вообще он был мировым мужиком. Но, увы, мне так и не удалось с ним встретиться. Корвуса и Лиру тоже жаль, они показались мне приятными людьми. Корвус даже одолжил мне свои вещи для скрытности. Я хотел их вернуть Мастеру, но тот оставил их мне. Сказал, что мне бы и так их подарили. Просто Корвус гордый тип, сам бы такое не сказал. Буду беречь эти вещи, все же я бы больше хотел, чтобы те люди были живы. Лира, девушка со странной логикой и чрезмерной опекой над всеми. Больше мы не услышим ее ворчания об одежде близняшек, о том, как надо воспитывать детей и о том, что готовим мы ужасно.

Они были хорошими друзьями. Пусть недолго, но запали в душу.

Прощайте, друзья.

Остальные также молчали. Кто-то даже всплакнул.

Тут дверь в гостиную открылась. В ней стоял Габриель, со своими лейтенантами.

- Мастер, - поклонился он. – Позвольте присутствовать на собрании. Мы также хотим помочь.

- Хорошо.

Жнецы зашли и расселись с нами. Они ребята тоже неплохие. Пусть мы с ними и воевали когда-то, но сейчас мы союзники.

Грим ля Тис мрачно сверлил меня своим взглядом, рядом с ним присела Тита Фризин, она только вздохнула. Подальше был Територ Югао, Акаша Уна нервно поглядывала на Алису, Боско Форс молча встал у окна, а Сана Мирт только тихо уселась рядом с близняшками. Вроде запомнил их имена.

Последним в окно залетел Невермор, залез и уселся на подоконнике. Зверобог вообще не стал заморачиваться насчет разрешения. Просто сел, свесив птичьи ноги, и стал поедать фрукты со стола.

- Ну что же начинаем, - сказал Мастер. – Для начала - проблемы нашей Гильдии. Мы сумели отомстить, даже перевыполнили план. Так что награды за наши головы стали существенной проблемой. Особенно за Морра.

- Хех, - усмехнулся Ноен. – Это да, я потерял кучу денег на той ставке.

- Я тоже, - вздохнул Дей.

- И я.

- Вы о чем? – не понял я.

Они все переглянулись. Отвернулись. Даже Мастер отчего-то примолк.

- Понимаешь, Морр, - сказал, странно довольный Невермор, жуя банан – Никто особо не верил, что ты сможешь отвлечь внимание толпы. Тебя по большей части считали как подрывника. Думали, убьют через минуту после появления. Вот народ и стал делать ставки на то, как ты умрешь. Почти все проиграли. Ты превзошел наши ожидания и обогатил кое-чьи кошельки, - указал он на Мастера.

- Я просто верил в тебя, - спокойно сказал Мастер.

- Верил, что проживет больше четырех минут, - прокомментировал Ворон.

- Я думал, его расчленят, - вздохнул Геб.

- Утыкают стрелами как ежика, - поднял руку Ноен.

- Поймают и... сделают кое-что некрасивое, - покраснели Инки и Анки.

- Я тоже на это поставила, - рассмеялась Нера.

- Расчленят, - это Дия.

- Препарируют, - пожала плечами Ехидна.

- Сожгут, - Алиса старательно смотрела на когти.

- Порвут на кусочки, - предложила Ванда.

- Погибнешь от бомбардировок, - почесал подбородок Рэй.

Я шокировано смотрел на них. Каждый из моих так называемых «друзей» поставил на мою печальную смерть.

- Поскользнёшься на голове статуи и упадешь, - тихо пробубнила Хохо.

Жнецы старались не ржать. Но по ним видно, что они с трудом сдерживались.

- Предатели, - обиделся я.

Народ смущенно почесался. Им явно было неловко, но быстро отмахнулись от грусти и начали ржать надо мной.

Вот же жуки.

- Оставим эту тему, - решил Мастер. Народ нехотя успокоился. — Теперь Лотосы - Темная гильдия. У нас больше нет своей официальной земли, нам не будут приходить задания, и мы в розыске. В таком положении мы долго не протянем.

- У нас есть Дитто, - сказала Ванда.

- Сюда новых не привести, низкоуровневым тут не прокачаться. Да и Зона Зеро - место не самое полезное, - ответил Дей. — Нам придется искать себе другое место. Здание гильдии у нас должно быть в Скидбладнире.

- У нас есть друзья по всем Нейтральным землям, так что работа у нас будет. Но для новичков ничего не предвидится, - вздохнул Мастер. — Придется быть, как Жнецам, наемниками.

- Значит, сюжеты и крутые ивенты искать самим, - вздохнул Рэй.

- Некоторые мы знаем, - добавила Алиса.

- Но сейчас это не сильно важно, - продолжил Мастер. — Гильдией будем заниматься уже после Башни Богов. Если не остановить Даггера, то смысла волноваться у нас не будет. Все были вынуждены согласиться.

- Тогда нам нужно стать сильнее и прокачаться еще, - взял я слово. — Нужно найти места, которые принесут нам максимум полезного.

- И я такое знаю, - сказала Алиса. — Новая игровая раса юань-ти, они же змеелюды. Я одна из ограниченного количества людей, кто знает местонахождение их земли. Там у них произойдет что-то, что вынудит их выйти в мир, и стать официальным народом.

- Значит нам нужно туда, - решил Ноен. — Но ведь есть еще одна раса?

- Я не смогла найти информацию, - вздохнула Алиса.

- Я знаю, - подняла руку Ехидна.

Мы все удивленно уставились на нее.

- Что?! Есть свои преимущества в том, чтобы уметь быть кошкой, - усмехнулась она. — Последняя раса заперта на территории континента Зверя. Гомункулы.

- Гомункулы? — удивились мы.

- Да, - кивнула она. — Когда-то существовало тайное сообщество алхимиков и химерологов Аркады. Туда входили многие пеплийцы. Они существовали только для того, чтобы вернуть землю Пепла нам, и уничтожить Гранд-Лорда. Называли себя они Алмазные скорпионы. Но со временем идеология сменилась на фанатичную веру в идеал

химер и технологий. Они проводили опыты на разумных. Скрещивали их с разными тварями, превращали их в механических монстров и вообще много чего сделали, - она поморщилась. – Долгое время они разрабатывали суперсолдат, которые помогли бы им захватить мир. Но что-то пошло не так, и Аркада нашла их. Большую часть убили, лаборатории разрушили, а куда спрятались остальные, неизвестно. Однако, раса, что они создали, была заперта в подземном измерении, до которого аркадцы добраться не смогли. И там эта раса в ускоренном времени развивалась многие годы. В итоге они стали очень физически сильными, но слабыми в магии, превратившись в огромных гуманоидов. Войти в то место можно, но выйти гомункулы не могут. Думаю, их нужно выпустить.

Все задумались. Упускать оба этих квеста мы не хотели, но пойти в оба сразу не успеем.

- Разделимся, - решил Мастер. – Злодеи отправятся к змеям, Листья к химерам.

Листьями зла назвалась группа Ноена, Дея, Ди и Неры.

- Мы бы хотели присоединиться, - сказал Габриель.

- Возражений не имею, - ответил Мастер. – Начинайте подготовку.

- Хорошо.

- Теперь нынешние дела. Вам и самим нужно кое-что сделать до отбытия.

- Да, - поднял я руку. – Мне нужно к вампирам. Встретиться с ними я должен.

- Я пойду с тобой, - улыбнулась Ехидна. Я не возражал. Поддержка мне может пригодиться. Устраивать там бои я не собирался, но подстраховка не помешает.

- Рэй, - обратился Мастер. – Я добился для тебя допуска к Генератору Демонометрии.

- Благодарю, Мастер, - кивнул Палач. – Там же проведу архонтизацию.

- А мне нужно поговорить с ИИ по поводу своего предела, - вздохнула Алиса. – Ганс уже выдал мне портал к нему.

- А мне нечего делать, - погрустнела Ванда. – Тогда я пойду с Алисой!

- Мне тоже надо отлучиться, - поднялся Дей. – Дети.

У остальных тоже появились дела.

- Значит так, - решил Мастер. – У всех вас два дня для своих дел, а потом отправляемся.

Вы должны пройти эти задания максимально быстро. У Злодеев под конец еще будет экзамен, - посмотрел на нас старик. – Не думайте, что я забыл.

Мы вздохнули только. Вот же память у него.

- Тогда начинайте, - поднялся Мастер. – Раньше начнем - раньше закончим.

- Да, Мастер!

Народ начал расходиться по делам.

Я пошел к себе. Мне нужно приодеться. С одеждой у меня сейчас напряг. Мои вещи Рэй передал братьям Скрим, чтобы они их улучшили, а также начали создание новых. А у меня из вещей только мой сюртук, в котором я засветился. Тот скрытый сет, который мне одолжили Саблезубые. Да и браслет Руумы есть, мне его подарили, а то, как лох, без такого хожу.

В гости к вампирам придется идти в скрыте, но потом переодеться в магическое.

Главное - подготовить пути отступления.

Мало ли что вампирам в голову взбредет. Надеюсь, Ехидна с собой что-нибудь возьмет.

Но я стал заодно и свитки готовить.

У меня еще праны скопилось немало. На пару улучшений хватит, а большее тратить я не решусь, потому что на побег может не хватить.

Так, новое улучшение от Сферы крови. И оно меня озадачило.

Контроль крови 3-уровень – управление небольшими объемами крови. Магия крови на

20% сильнее. Радиус действия контроля 1 метр. 400 праны.

Ха?

Что значит управление?

- «Сможешь, как Ноен делать, хотя до его уровня тебе как до Луны пешком», - сказал Убель. – «Вода есть везде, а кровь только в телах. Попробуй».

Я порезал свою руку и попытался применить это.

Неожиданно у меня получилось. Капли крови поднялись в воздух и зависли передо мной.

Я спокойно мог управлять их полетом.

Капли закрутились вокруг меня, но скорость их была невелика.

Мана у меня не тратилась.

- «Тратятся силы, как и в режиме вампира», - пояснил Убель. – «Такие капли почти не требуют затрат».

- «С ростом силы я смогу управлять большим количеством крови?»

- «Да»

- «Здорово».

- «Пока освойся с этим».

- «Хорошо».

Чуть-чуть, но я все же устал. Неплохо. Теперь у меня есть неожиданная сила.

Следом я взял еще один уровень Оружия бога - Когти Монстра.

Пассивка была неплоха.

Когти монстра 4-уровень – урон и пробивная сила когтей вампира увеличивается на 40%. Сила умений с применением когтей увеличивается на 30%. Затраты энергии на умения уменьшаются на 20%. Восстановление умений сокращается на 10%. Материал когтей улучшается: Когти Мантикоры. 600 праны.

Мои когти тут же стали меняться. Они теперь, как и мой скелет, становятся сильнее. Здорово.

Когти монстра - действительно мощная сила. С ней даже самые крепкие доспехи смогу расковырять. Рука-копье будет еще смертоноснее.

А уж про уменьшение кулдауна вообще говорить нечего.

Все клево.

Следом я нашел письмо от вампиров.

Мне нужно на остров Туччи. Где он, я пока не знаю, нужно будет уточнить.

Выйдя из своей комнаты, я отправился к мастеру порталов.

Хэлл был рад меня видеть. Он объяснил, что это за остров такой.

Туччи - довольно мрачное место на границе между Песней и Зверем, это уже места Дома Крысы, но туда они и сами редко заходят. На тот остров портала нет, но есть на ближайший остров Руппус, а оттуда уже нужно будет самому лететь. Надеюсь, там корабль или какой транспорт найду.

Поблагодарив Хэлла, я пошел докладывать все Мастеру. Он, может, и скажет что полезного.

Тот выслушал мое место назначения. Поворчал сильно. Затем указал на многие вещи, и сказал, как лучше действовать. Там реально нужно быть осторожными. Вампиры - те еще редиски.

А после вспомнил, что давно надо было, и повысил мой ранг в гильдии.

Ранг повышен: Четвертый лепесток.

Бонус: Опыт за задания и убийства монстров повышается на 30%.

Поле давления 2 уровень – активный режим. В радиусе пяти метров от вас повышается гравитация на 100%. Затрачивает 30 единиц энергии в секунду.

Здорово.

Радостный от новой силы, я пошел к себе, но, к моему несчастью, я проходил мимо порталной комнаты.

Из портала вываливаются наши старые знакомые, сестры Рэя. У того вроде как еще одна сестра есть, но она, слава Кхорну, не играет в игры.

Эти две: строгая Шарона и веселая Леерена вышли из портала.

Они обе просто ржали над чем-то.

Идут в обнимку, ухахатываются. Даже Шарона не сдерживается, что довольно необычно. Пьяные они что ли?

Хотя не пахнет. Да и сильно надраться в этом мире сложновато.

- Привет всем, - смеялась Леерена. – О, великий Вестник Кошмаров! – улыбнулась она мне. – Поздравляю! Ты стал дико знаменит, в определенных кругах. – На этих словах ее сестра сложилась от хохота.

- В каких еще узких?

- Кто, по-твоему, быстрее всех отреагировал на твои выкрутасы? – спросила она. – Кстати, жаль, что тебя не заморозили живьем, я потеряла кучу денег.

Ну, вот и эти туда же.

- Ну, диванные войска? – предположил я. Они замотали головами. – Фанаты Сумерек?

- Хуже.

- Куда уж хуже?! – ужаснулся я.

- Хороший фильм, не гони! – обиделась Шарона. Ее сестра на нее очень косо взглянула.

- Фанфикшн! – объявила Леерена.

- ЧЕГО?! – офигел я.

- Уже появились первые фанфики о тебе. Девочкам ты очень понравился, - хихикала она. – Особенно тем, кто предпочитает любовь мальчиков...

- ЧТО?!!!!!!!

- Да, теперь всякие самиздаты и фикбуки наполнены влажными мечтами девочек о любви Вестника Кошмаров.

У меня чуть инфаркт не случился. Голова начала кружиться, появилась тошнота.

Мастер не дал мне упасть.

Эти две продолжали смеяться, а я чувствовал, что еще немного и моя голова взорвется. Ну, все!

- Кажется, скоро по всему миру будут находить трупы, - мой замогильный голос прервал поток смеха.

- Про Дагга как-то тоже писали, - сказала Алиса. – Тела авторов до сих пор ищут.

- Кстати, - я посмотрел на этих сестер. – А откуда вы это знаете?

Девушки сразу же замолкли, отвернулись, сделали вид, будто ничего не произошло.

- Так они сами это пишут, - сдала их Ванда. – Уже третью главу накатали. Одна автор, а вторая бета.

- И ты, Брут! – зарычали девушки.

- Вы трупы.... – прорычал я.

- А как же дипломатическая неприкосновенность послов? – побледнели девушки.

- Да начнется война!

Эти две тут же рванули по коридору, а я за ними.

Вот же шустрые, ну ничего, далеко от меня не уйдут!...

Глава 3. Территория вампиров.

Глава 3. Территория вампиров.

*Но я живу, не видя дня,
Во мраке бесконечной ночи.
И нет надежды у меня,
В гробу смыкаю свои очи.
«Король и Шут – Исповедь вампира».*

*«Странный ивент.
В Нейтральных землях участились случаи неожиданных появлений странных существ.
Как сообщают очевидцы, уже вторую неделю на разных островах Нейтральных земель
стали появляться неизвестно откуда взявшиеся создания, по описаниям похожие на
динозавров. Такие прорывы стали все более частым явлением. Пострадавших пока нет, и
сами динозавры не проявляют агрессии, но каким-то образом данные перемещения
проходят через все барьеры и щиты островов.
Вчера на острове Крутч прямо посреди города появился трицератопс, который спокойно
начал поедать зелень. Так же есть сведения об еще одном инциденте, но куда делся
муттабурразавр, неизвестно.
Пока такие случаи проходят только на территориях Нейтральных земель. Сейчас ведется
расследование этих происшествий и в ближайшее время будет получена более точная
информация.
Мы следим за происходящим.
Линк Ланк Ла».*

- В мире творится черт знает что, - покачал я головой. Сначала статья о том, как
животные сходят с ума, белки начали разговаривать и подали в суд на лесорубов, а
теперь и динозавры появляются.
- И не говори, - кивнула Ехидна.
- Сегодня довольно прохладно, - поежился я.
- Осенний остров же.
- Да уж, это пальто не так уж и греет, - вздохнул я. Оделся в обычную одежду, чтобы не
привлекать внимание, но она оказалась не по сезону. Вот кто же знал, что этот остров
будет таким.
Так мы до него еще летим.
Капитан этого судна, суровый одноглазый старик, сейчас у руля. Зовут его Глазастый
Джо. Назвали так, потому что в молодости подглядывать за женщинами любил, вот
какой-то девушке в бане это не понравилось.
А летим мы сейчас на его корабле. Корабль маленький, небольшая каравелла с носовой
фигурой в виде головы карикатурной овечки. Корабль этот, как он сказал, по молодости
нашел, будто тот сам по волшебству к нему прилетел. И назвал ее «Идущая Мерри».
Корабль небольшой, потому из команды тут только один старик, да больше и не надо.
Солнечные паруса опущены, солнца то нет, а вот двигатель работает на всю. Туманно
тут. Нужно двигаться осторожно.
- Вы уверены, что вам нужно сюда? – спросил старик.
- Да, - кивнул я. – Давно запланированная встреча.
- Ну, как знаете, - пожал он плечами. – Вас точно не забирать?

- Нет, обратно я своим ходом,.

- Ясно, - он продолжил жевать свою трубку.

Когда я прибыл на остров Руппус, найти транспорт до Туччи оказалось проблематично. Никто из местных капитанов не хотел лететь туда. Нашел старину Билла, который за полсотни золотых повез меня. Черт, а это большие деньги. Если бы не было так далеко, я бы и своими крыльями долетел, но, боюсь, сил не хватит. К тому же, даже если долечу, там меня может ждать все, что угодно, лучше быть готовым к сражению.

Корабль уже вошел в полосу тумана, который окружает Туччи. Летим медленно. Никто не хочет нарваться на рифы. Да, в воздухе есть рифы. То, что острова летают, это, как мне кажется, прямой намек, что и другие инородные вещи могут летать. Да и, говорят, в туманах Небесные короли порой прячутся. Небесные короли – это такие летающие чудовища, которые бороздят небеса, живут на необитаемых островах и порой нападают на пролетающие мимо корабли. Короче, это блуждающие рейд-боссы. И уровень у них может быть совершенно любым.

Не люблю я теперь туман. После того как мы провели те дни в Хоупгарде, для меня туман стал чем-то неприятным. А учитывая то, как усилились мои способности после того приключения, я к туману ничего положительного не испытываю.

- Смотри внимательнее, парень, я бы не хотел повредить борт, - сказал капитан.

Летели мы к самому острову долго. Мне приходилось использовать Глас летучей мыши, чтобы замечать все камни впереди.

То, что я владею такой техникой и убедило старика взять нас на борт. Что-то наподобие эхолота на его корабле есть, только старый и работает недолго. На обратный путь ему хватит, а пролететь тут можно и со мной. К тому же на щите экономит, я буду все камни отталкивать от корабля. И нужно стараться, ведь за повреждения доплачивать придется мне.

Глас Летучей мыши!

Картина возникла полная. Вокруг нас неспешно парили большие булыжники разных размеров и форм.

Под нами был один такой, острый, его кончик может пробить дно. Пусть тут затопление нам не грозит, но герметизация трюма должна быть обязательно. Удар может повредить двигатель молящихся духов

- Левее! – дал команду старику.

Он повернул в нужную сторону. Не прекращая действие умения.

- Медленнее!

Корабль замедляется и прямо перед носом медленно проплывает скала.

Когда она уступила дорогу, корабль резко ускорился.

Снизу несется еще одна.

Прыгаю за борт прямо на валун, отталкивая его, а затем запрыгиваю обратно на борт.

- Ты полегче, парень, - сказал капитан. – Слишком сильно взбаламутишь камни, и они долго не успокоятся.

- Хорошо.

Над мачтой еще один. Запрыгиваю туда и легонько толкаю камень снизу, чтобы он ничего не задел.

Теперь ясно, почему летать сюда отказывались. Пересечь это место даже с эхолотом непросто.

Тут с двух сторон на нас несутся камни.

Здоровенные.

- Снижаемся! Быстро! – кричу ему.

- Не получится, - он потянулся к кнопке щита. А ведь если он включит щит, улететь обратно ему будет сложнее.

Поле давления!

Гравитация усилилась, и корабль резко опускается вниз!

Старик упал от неожиданности!

Два камня над нами сталкиваются, осыпая нас каменной крошкой.

Ну и ну. Турбины рванули корабль вперед, потому как оставаться под такими камнями не стоит.

Вот так мы и летели целый час.

Нелегкое, знаете ли, испытание.

Остров вскоре показался из тумана. Он был большим, с высокой скалой в центре, возвышающейся над туманом.

- Приехали, - сказал старик, когда мы достигли берега.

- Благодарю, - поклонился моряку. – Желаю удачно добраться до дома.

- Ага, - кивнул он. – Тебе тоже удачи, она тебе понадобится.

Махнув рукой, старик развернул корабль, и вскоре тот скрылся в тумане. Через пару минут я перестал слышать звук его двигателя.

- Идем, - вздохнул я и пошел по дороге.

Чешира, или мне уже стоит называть ее Ехидной, спокойно сидела на моем плече. Она была напряжена, ведь этот остров полон вампиров.

- Может найдешь здесь себе кого получше меня, - усмехнулся я.

- Не говори ерунды, милый, - усмехнулась кошка. – Ты для меня - самый лучший вариант.

- Отчего же?

- Ты слишком добрый, - рассмеялась она. – В постель меня тащить не станешь, да и Рогатик тебя за это убьет, к тому же не будешь сильно препятствовать моему росту.

- Прямо все обо мне знаешь, - фыркнул я.

- Я умею слушать и многое понимать. А слушала я очень много. Я тебя отлично знаю. Так что я дождусь того момента, когда ты морально будешь готов сделать меня вампиром.

Пока же ты слишком боишься всего этого.

- Великий химеролог, заодно и великий психолог.

- Психологию знать надо, знаешь, как в пытках помогает?

- И знать не хочу.

- Зануда.

- Пожалуй.

Вот так, болтая, мы и двигались по дороге. Нас окружали бандиты, я это прекрасно чувствовал, но не волновался. Справиться с ними будет не сложно.

Они, засели в кустах и были готовы выйти в любой момент.

В письме говорилось, что можно спрашивать любого, так почему бы не попробовать. Я остановится.

- Кто лжет смерти?

Люди вокруг замирают. В них ощущаю страх, нет, скорее ужас. Эти слова им, похоже, известны.

- Вершина... - прозвучал дрожащий голос.

Они уже не вылезут.

- Благодарю, - кивнул я и пошел дальше. Они не нападут теперь.

Идя по дороге, я поражался окружению. Жители тут есть, но они бегут от меня. Впереди я чувствовал какое-то поселение, но бандиты добрались до него раньше меня, и там началось какое-то оживление.

К моему приходу все уже затихло.

Зайдя в деревню, я на улицах никого не нашел. Все попрятались по домам. О вампирах они явно знают. Боятся они сильно. Я ощущаю их страх.

Печально. Очень печально.

Прошел их деревню, и только когда она скрылась за поворотом, раскрыл крылья, и полетел к вершине этой горы.

Однако там ничего не было.

Когда мои ноги ступили на вершину, все что я увидел - это плоскую площадку. Больше ничего.

Может, меня обманули? Стоит слетать в деревню и спросить. А то как-то не понимаю, куда мне идти.

Туман вокруг меня усилился.

Я что-то услышал.

Топот копыт, ржание коней и скрип колес.

В тумане я увидел синий свет, и вскоре из темноты показалась карета. Большая черная карета с двойкой жутковатых черных лошадей. На облучке сидел очень тощий высокий человек, закутанный в плащ.

- «Умертвие», - шепнул мне Яхан. — «Неплохо сделано».

Скелет остановился возле меня. Дверь кареты открылась. Внутри пусто. Слабый голубоватый свет освещал два мягких кожаных дивана. На окнах шторы.

Похоже, меня приглашают.

На карете, магии и прочих гадостей нет, Яхан подтвердил. Не опасно, но если что я готов, да со мной рядом Ехидна, если что, поможет. Ее вообще со мной отправили, чтобы прикрыла. Она нам подмогу обеспечит, чтобы мы сбежали, если что. А учитывая мою удачу, что-то, да должно произойти.

Сел в карету.

Дверь за мной закрылась сама.

Карета тронулась и поехала.

Попытка отодвинуть штору успехом не увенчалась. Прибита она магией. Жаль.

Похоже, придется ехать вслепую.

Ехали мы недолго. Минут двадцать. Я же всю дорогу мониторил окружение Гласом.

Похоже, в тумане была скрыта дорога. Невидимая тропа или обман зрения просто. Мы ехали по спирали куда-то вверх. Вскоре умение показало мне какой-то большой объект. Остров! Целый остров!

Остров над островом. Вполне логично. Раз тут летают камни, то и большие могут быть.

Спираль закончилась, и мы поехали вперед. Вскоре дорога из чисто ровной стала немного ухабистой. Мы заехали на сам остров.

Умение я отключил, а то мало ли что.

Вскоре меня так же коснулись чьи-то звуковые волны.

Вампиров там не очень много. Различить их не могу, но минимум сотня там точно находится. Хотя более чем уверен, что большая часть - это птенцы. Да и не всех я точно смог прочувствовать. Некоторые точно умеют свои эмоции блокировать.

С моим приближением началось оживление.

Вскоре карета остановилась, а дверь открылась.

- Руума, - прошептал я и сменил одежду. Пусть обычная одежда более теплая, но лучше быть готовым. На мне сейчас мой костюм с красным сюртуком, в котором я был на Фестивале. Шляпа в инвентаре, а трости у меня нет.

Вышел из кареты.

Довезли меня до большой мрачной крепости. Она давила на меня своим тяжелым видом. Я стоял перед входом в эту самую крепость, перед огромными воротами, которые медленно открывались.

В дверях появился тот вампир, которого я уже когда-то встречал. Красноволосый, бледный, с красными глазами с черным белком глаз.

Лучиано, кажется.

- День добрый, Вестник Кошмаров, - поклонился вампир.

- И вам всего удачного, - кивнул я.

- Вы изменились с нашей последней встречи, - он улыбнулся, но эмоций при этом никаких нет.

- Все течет, все меняется, - ответил я ему.

- Прошу за мной.

Он развернулся и пошел в крепость. Я последовал за ним.

Мы прошли по красному ковру через огромный темный холл. Из темноты на меня смотрело множество глаз. Они не показывались, но я отчетливо их чувствовал. В этих вампирах был страх, удивление, гнев, возбуждение и волнение. Они, похоже, были не готовы к моему прибытию.

Жаль, не слышно, что они говорят, мне быгодились дополнительные сведения.

Мы остановились перед большой арочной дверью. К Лучиано подошел какой-то молодой парень и что-то ему шепнул. Разобрать я не смог.

Парень посмотрел на меня, фыркнул, а затем убежал. Ну, я же скрываю свой облик короной, потому, думаю, он не признал во мне полноценного вампира.

Лучиано повернулся ко мне.

- Прошу прощения, Вестник, - сказал он. – Мы не ждали вас сегодня. Маэстро сейчас занята. Вам придется подождать до вечера.

- Хорошо, - пожал я плечами.

- Я отведу вас в вашу комнату.

Мы прошли по коридорам, где за мной все так же следили.

Комната для гостей была большой и просторной, но с маленьким окном с занавеской.

- Если вам что-то понадобится, просто позовите слугу, - сказал он и ушел.

Похоже, там все очень занятые, что меня так быстро оставили. Чешира слезла с моего плеча. На нее Лучиано даже не взглянул. Или он был слишком занят, чтобы обращать внимание на Бакенко, или та смогла нормально от него скрыться. Хотя вампиры, вроде, тоже эмпаты, но как это выглядит и что они делают, мне неизвестно. Нам лучше не разделяться. Ехидна не хочет становиться чьим-то Птенцом, а я правда пока не готов ее обратить.

Тупо сидеть на одном месте мне быстро надоело. Население замка действительно оживилось с моим приходом. Да и за стенами все очень оживленные. За мной явно следят.

Так, этот бедлам нужно прекращать.

Волна ужаса!

Сила ударила через стены.

- Подглядывать - нехорошо.

Народ за стенами тут же улетучился. Их страх еще долго ощущался вокруг. Многие повывлетали через окна и уже были на другом конце крепости.

За моей дверью встал кто-то. Вероятно, тот слуга, о котором говорил Лучиано. Он меня точно боялся.

Открыл дверь.

За ней стоял какой-то парнишка лет пятнадцати и всем своим видом показывал невозмутимость. Неплохо показывал, но я давно научился больше доверять эмпатии.

- Есть ли в этой крепости мастер Рукопашного боя? – спрашиваю его.

- Да, господин, - кивнул он, испугавшись еще больше.

- Отведи меня к нему.

- Конечно, - кивнул он и пошел вперед. Я последовал за ним.

Мы поднялись на три этажа выше. Всю дорогу мой ведущий явно боролся с желанием сбежать. Я не обращал на это особого внимания, просто шел следом.

Он привел меня в тренировочный зал. Большая комната с множеством манекенов, оружия и доспехов.

Посреди всего этого стояла небольшая группа людей в одинаковой одежде, состоящей из черной свободной рубахи и штанов, обувь отсутствовала.

Перед ними с важным видом расхаживала девушка. Белая кожа, черные волосы средней длины с челкой на левый глаз, глаза красные, ростом не очень высокая, но фигуристая, есть на что посмотреть. Кстати, тут у всех красные глаза и только у меня зеленые.

Забавный эффект. Еще мне она показалась чем-то знакомой. Не знаю, ее я раньше не встречал, но есть в ней какие-то черты, которые я где-то видел.

Может, кажется.

Девушек я много каких видел, а она местная, так что, вполне вероятно, с кого-то из знаменитостей скопирована.

- Слушайте внимательно и запоминайте. Даже если вы не специализируетесь на ближнем бое, умение защищать себя вам все равно нужно, - говорила она. – Ваши когти - это мощное оружие, которое дано вам природой, всегда это помните и используете.

Я чуть задумался над ее словами.

- Ну, когти, конечно, хороши, но для легкого боя будут сложноваты, - хмыкнул я.

Девушка повернулась ко мне, как и все остальные.

- Будь у нас кошачьи когти, то поцарапать было бы легко, но когти то прямые, - я продемонстрировал свои. А после усиления Оружие бога, они у меня намного прочнее и чуть длиннее.

- В бою может пригодиться все, - сказала девушка.

- Но с такими когтями нужно долго учиться, - хмыкнул я. – Я этим-то не сразу научился полностью доверять, все время боясь, что застрянут или сломаются.

- Самому учиться и не стоит, на то и есть наставники.

- Этих наставников еще найти надо.

Она пожала плечами.

- А вы собственно кто?

- Морроу, - представился я. – Прибыл минут двадцать назад. Погостить в вашем Гнезде.

- А, так вы наш гость, - кивнула она. – Не вовремя вы прибыли. Маэстро сильно занята.

- Мне не назначали точную дату прибытия. Так что прибыл, как смог.

- Да уж, - покачала она головой. – Элма.

- Очень приятно, - кивнул я. – Не хотел вас прерывать.

- Ничего, - улыбнулась она. – Вы можете снять сокрытие своего облика. Мы тут все свои.

- Привычка, - развел я руками, но силу короны убирать не стал.

Она подала остальным знак пойти отрабатывать приемы, пока мы говорим. Остальные нехотя подчинились и пошли заниматься своими делами. На меня многие бросали злобные взгляды. Похоже, они не сильно понимают, кто я такой. Хотя не удивлюсь, если не до всех доходят газеты или другая информация. Они могут не знать, что я - Вестник Кошмаров, или то, что такой вообще существует. Второе логичнее, потому как Лучиано

меня называл по прозвищу. А имя я пока только Элме назвал.

- И зачем вы пришли ко мне, в тренировочный зал?

- Можно на «ты», если не против? – предложил я.

- Хорошо, Морроу, - улыбнулась девушка. В эмоциях была некоторая радость.

- Я пришел поучиться сражаться, как раз на рукопашном бое специализируюсь, вот и хотелось бы узнать о Стиле вампиров.

- Ночной охотник, - кивнула она. – Наш Стиль так называется. Я удивлена, ты больше на мага похож.

- По одежке не судят.

- Пожалуй.

- Расскажи поподробнее, - попросил я.

Мы отошли от центра зала чуть в сторону, чтобы не мешать остальным тренироваться.

Остальные только злобно на меня косились.

- Стиль Ночного охотника был создан еще в Век Светоруба семьей вампиров Бернадотте,

- начала она рассказ. – Когда воины света шли войной на нас, вампирам пришлось очень быстро адаптироваться к суровым реалиям жизни. Даже магам пришлось учиться

сражаться, чтобы не быть легкой жертвой для воинов Светоносного. Семья Бернадотте весьма известна своими воинами-берсерками, но также они хороши во многих боевых искусствах. Вот они и создали такой стиль, который идеально подходит любому вампиру.

Основа - это наша способность чувствовать окружающих, предугадывать удары и бить когтями, а также наши необычные способности - полет или превращение в туман.

Она продемонстрировала это. Встала в стойку с когтями перед собой. Несколько точных ударов когтями на указательном и среднем пальце, разворот и удар ногой.

- Наш стиль отлично сочетается с кровью и смертью, - продолжила она. – Потому как большая часть вампиров нашей семьи Инганноморте - маги, мы редко прибегаем к ближнему бою, хотя есть исключения, как я или мой отец. Мы предпочитаем ближний бой, да и сражаться намного веселее, чем сидеть в стороне и колдовать, - фыркнула она.

- Согласен, - кивнул я.

- Чтобы лучше понять, чему тебя учить, думаю, стоит провести тренировочный бой, - сказала она.

- Раз надо, так надо, - согласился я.

- Ха. А я думала, ты будешь отнекиваться, как и другие мужчины, - усмехнулась она.

- Я знаю слишком много девушек, которые изобьют меня, если я такое скажу. Выживание

- важная вещь, - вздохнул я.

- Хахахаха! Я бы посмотрела на таких девушек.

Мы вышли на площадку. Я скинул с себя обувь и шورتки, а также перчатки. Остался только в штанах и футболке, ну и корона, скрытая под иллюзией.

Чешира, как самый настоящий котик, осталась сторожить вещи. Пусть все думают, что Ехидна - просто странная двухвостая кошка. Да на нее и внимания никто не обращает.

Сама женщина сказала, что эта сила Бакенэко. Что-то вроде Отвода глаз, только скорее уменьшает интерес к ней у окружающих. Почему это не подействовало на ту девушку Бри, Ехидна старается не думать, вспоминая об этом с содроганием. Это был явно тяжелый день для ее кошачьего естества. Вообще, с тех пор, как мы узнали, кто она, Ехидна старается не принимать облик кошки без надобности, потому как Ванда очень хочет ее погладить. Настолько сильно, что забывает про доспехи и кошку может размазать по нагруднику.

Встав напротив противницы, я отрешился от окружения. Я не питаю надежды, что смогу

легко ее победить. Она, как минимум, намного старше и опытнее меня, ведь не зря она вроде как мастер, если может учить стилю.

Мы оба замерли.

Взгляды столкнулись.

Нападаю!

Шаг, удар кулаком.

Она уклоняется и сближается.

Ее лицо передо мной!

Резкий шаг назад!

Ее когти чуть не пробили мою шею!

Резкий разворот и удар ногой!

Она уворачивается.

Продолжаю нападать!

Удар! Удар! Удар!

Ускоряюсь!

Она теперь парирует атаки.

Наши движения ускоряются. Кровь закипает сильнее! Когти ранят обоих и кровавые брызги разлетаются в разные стороны.

Ее удары точные и быстрые, но с моей-то регенерацией особо волноваться не нужно. У нее восстановление тоже не слабое. Когти у меня больше, мощнее и опаснее, но попасть по девушке крайне сложно.

Мы разорвали дистанцию!

Она замахивается ногой. Узнаю это движение!

Повторяю за ней.

Штормовая нога!

Но ее серп не голубой, как у меня, а черный.

Два умения сталкиваются и разрушают друг друга, образуя ямку на полу.

Но тут она взмахивает рукой и применяет этот же серп, но меньше.

Уклоняюсь!

Рывок!

Она тоже перемещается, но при этом пропадает из поля зрения.

За спиной.

Разворот! Удар!

Кулак встречается с ее головой, но она применила неуязвимость!

Атакует ногой, и получает от меня Небесную печать! Но опять не подействовало, девушка вновь стала неуязвимой!

Это не Панцирь Генбу! Тот дает несколько секунд неуязвимости, а тут она уже дважды его применила и отменила!

Вновь сталкиваемся в бою, обмениваясь ударами.

Удастся схватить ее за руку и перебросить через себя, но она резко обращается в туман.

Кулак Духа!

Вновь вернулась в физическое тело и отскочила.

Этим я ее задел.

Необычно сражаться с противником с такими же способностями, как у тебя. Да и ее умения рукопашного боя похожи на мои, но имеют разные формы и виды. Панцирь Генбу применяется несколько раз, Штормовая нога, которую не только с ноги применить можно, да и когтями она намного лучше меня владеет.

Она улыбалась, похоже, жажда битвы захлестнула ее. На лице даже появились какие-то

бледные полосы.

Она мотнула головой. Глубоко вздохнула и успокоились.

Что-то знакомое.

- Думаю, хватит, - сказала девушка. – У тебя очень необычная манера боя. Ты, похоже, самоучка. Берешь все, что полезно, и применяешь, когда приходится. Очень забавно получается. Бросок был неожиданностью для меня. Но когти ты применяешь реже, чем можно, все же полагаясь на кулаки.

- Можно ли научиться Стилю Ночного Охотника?

- Умениям можно, - кивнула она. – А вот с самим стилем нужно много тренироваться. Ты слишком много думаешь в бою. Тебе нужно учиться очищать свое сознание.

- И как это сделать?

- Ну, - задумалась она. – Я знаю только один способ сделать это достаточно быстро.

Комната Вечной Боли, но туда только Маэстро может открыть доступ.

- Стоит подумать, - хмыкнул я. – Буду рад учиться. Если, конечно, переговоры не зайдут в тупик.

- Хорошо, умения тебе открыты, а в остальном поговорим.

Внимание! Мастер стиля Ночного Охотника предлагает вам сменить Стиль.

Вы согласны?

Да/Нет

Конечно, согласен!

Поздравляем! Вы сменили Стиль навыка!

Все ваши очки, вложенные в Рукопашный бой, сброшены!

Теперь вещи на Рукопашный бой будут показывать, могут ли они подойти к вашему стилю.

Внимание! Ваш навык Рукопашного боя полностью освоен, навыку Ночного охотника передаются все очки!

Навык Ночного охотника полностью освоен.

Получено достижение! Адепт Стиля!

Вы овладели более узконаправленным стилем основного навыка.

Награда: +500 опыта.

Хорошо. Но с этим разберусь немного позже. А достижение - это маленькая награда.

Всегда приятно такое получать.

- Благодарю.

- Не за что, - улыбнулась она. – Надо бы привести себя в порядок. Идем, - махнула она рукой.

Забрал свои вещи и пошел за ней. Ехидна/Чешира села на мое плечо.

Да уж. Только прибыл, а уже сразился. Нехилое начало дня.

Глава 4. Вечная ночь.

Глава 4. Вечная ночь.

Зло – всего лишь точка зрения.

«Интервью с вампиром».

После того, как Элма привела себя в порядок, мы прошли по замку. Мне-то особо волноваться не нужно. Кровь даже с одежды я впитываю и могу вещи подлатать кровью, да и регенерация чуть поднялась.

Экскурсия по замку выдалась долгой и интересной.

Посмотреть, как живут вампиры, было интересно.

А смотреть действительно было на что.

Крепость у вампиров довольно большая, но еще большие у них подземелья, уходящие вглубь этого парящего камня. Выходы есть даже со дна острова.

В крепости есть кровавые хранилища, с запасом крови для птенцов и каждодневного использования. Вампиры для своих нужд открыли несколько больниц, чтобы брать кровь у пациентов, да и платят людям за кровь. Это вполне логично, потому как охотой всех не прокормить. Кровь хранится в холоде и разделена на группы и даже на расы. Кровь магических существ стоит отдельно, потому как помимо утоления жажды имеет разные свойства, которые порой применяют вампиры. А каждодневная кровь доставляется на кухню или напрямую к получателям. Крови много, потому вампиры могут месяцами держать оборону. И охлаждение хранилища никак не связано с общей энергетической структурой. Так что в случае поломки или диверсии ничего с кровью не случится. Она имеет свой магический генератор, работающий на двигателе молящихся духов.

Далее из важных комнат шли тренировочные залы, где я уже бывал. Комнаты птенцов, где живет основная масса жителей этого места. Кстати, полноценных вампиров в крепости на самом деле не так много. Из пяти сотен обитателей этого места, всего полсотни - полноценные, остальные - птенцы. Причем, как она случайно обмолвилась, бойцов ее уровня тут не так много, нужно иметь большой боевой опыт или тренироваться каждый день. Ее обучал отец, да и кровью с ней редкой делился. Так что она выросла столь сильной.

Вообще вампиры действительно становятся сильнее во время охоты. Дияблери никто не отменял. Но больше всего силы дает именно Драгоценная кровь. Самая редкая, самая желанная и та, которую сложнее достать. Для меня это была кровь Фроста Манакрада, которая дает мне дополнительные четыре единицы маны за уровень, кровь Фен Рир, сделавшая меня правителем Дитто, а также кровь Яхана, которая пока мне ничего особенного не дала. Просто потому, что ее владелец сейчас в моем внутреннем мире обитает. Но и этого достаточно. Иметь при себе настоящего мастера некромантии полезно. Я магией смерти не владею, и никогда не овладею, но его советы по некромантии и другим вещам незаменимы.

Вот и сейчас.

Элма рассказывает мне многое. А Яхан говорит мне, что именно я вижу.

Например, по всему замку помимо символов Бога Жертв есть немало символик

Темнейшей. Хотя их я и сам замечаю, у Габриэля много видел. Но зато мне подсказывают многие вещи, которые понять непросто, или они имеют двойное дно.

- Птенцов у нас действительно много, но Маэстро не спешит их обращать в полноценных, они еще не готовы, - говорила Элма.

- «Это значит, что довести птенцов до полноценного состояния выйдет очень дорого, да и на охоте процесс идет быстрее, но такое быстро привлечет внимание охотников. Да и жителей деревни, что под нами, не так много, быстро закончатся», - прокомментировал ее слова Верховный некромант.

- А как определить готовность вампира? – спросил я.

- Он должен стать взрослее и быть готовым помогать гнезду, - гордо ответила девушка. Она верит в это.

- «Короче, бояться, что новые взбунтуются и убегут. Они ведь тогда будут не обязаны подчиняться».

- «Это и так ясно», - усмехнулся я. – «Как много тут интересного. Видишь слабые места в магической системе?»

- «Думаешь, они нападут?»

- «Лучше быть готовым ко всему».

- «Тот главный зал защищен божественным присутствием», - сказал Убель. – «Мы замолкнем, пока будем там».

- «В кои-то веки».

- «Не уверен, сработает ли корона внутри, так что вели кошке готовить пути отхода».

- «Посмотрим, может и не пригодится».

Мы пошли дальше. Прошли по коридорам.

- Игроков среди вампиров, значит, пока нет? – спросил я девушку.

- Нет, - ответила девушка. – Ла Магра предупредил бы нас, если бы кого благословил своей силой, да и другие вампиры не могут без его разрешения такого проворачивать, - шепотом сказала она. – Говорят, он по какой-то причине не делал этого или не мог. Но есть слухи, что в скором времени такая возможность появится.

- Думаешь?

- Главы семей встречаются, и последнее время стали больше обсуждать эту тему.

- Ну, игроки воскресают в Храмах, так что они действительно полезны, - сказал я.

Похоже, она не знает, что я сам игрок. Вообще, как я заметил, Лучиано никого не предупредил по моему поводу. Меня он называет исключительно Вестником. Скорее всего, имени моего он не знает, да и я пока не называл. Хотя узнать можно.

Вряд ли такой сильный вампир, как Лучиано, мог не знать, что я игрок или что он просто так не поставил всех в известность. Тут явно есть какой-то повод.

Хотя стоп!

Маэстро занята. Вероятно, к ней прибыли из других семей, и я пришел в гости в крайне неудобный для нее день. Гость-вампир это одно, мной заинтересуются, но лезть не станут, не их дело. А вот вампир-игрок точно вызовет чрезмерный интерес к моей персоне. И это же вызовет вопросы к Маэстро Дельфине.

Сложный выбор. Я технически уже получил то, чего хотел. Стилль уже у меня, потому задерживаться тут мне не нужно. Но все же я не хочу враждовать с другими вампирами. Союзник мне пригодится. Плюс, нужно же как-то остановить брата, а они вполне могут знать способ, как это сделать. По крайней мере, я тут технически среди своих. Значит, нужно хотя бы выслушать их всех.

- Скажи, Элма, - обратился я к девушке. – Как ты справляешься с эмпатией?

- М? – она немного удивленно посмотрела на меня. – А чего с ней справляться? Просто отключить и все.

- Все так просто? – приподнял я бровь.

- Да, папа учил меня с детства, потому я развивалась довольно быстро. Мой радиус в десять метров весьма неплох, по меркам вампиров, - честно сказала она.

- Да уж, - хмыкнул я. Похоже, мне тут помочь вряд ли смогут. Просто потому что такие силы, как у меня, вряд ли у кого есть. Не думаю, что даже Маэстро владеет такими же эмпатическими силами, как я. Причем мои силы обусловлены природной силой, а вампиры, думаю, имеют доступ к моей капсуле и чувствуют то же, что и я. Хотя, быть может, у меня все так же.

Мне вот только сложно представить, как будет эмпатия даваться другим игрокам. Вряд ли так же, как у меня. Такое просто нереально. Плюс, это очень болезненно и сильно нагружает разум. Так что, скорее, все будет гораздо проще типа текста или чего-то типа того. Вряд ли компания Вирт-Ю допустит угрозу здоровью игроков. Хотя, Алису они не замечали, так что всякое может быть.

- Кстати, о себе ты ничего не говорил, - сказала она. – Знаю, не вежливо спрашивать у гостя, откуда он и почему пришел, но все же. Ты не знаешь таких очевидных вещей. Ты не из Бернадотте, не похож на берсерка, не жрец Кровавого из Аббадонати, не маг из Розенджелло, и не ассасин Грегэрэйо. Так откуда же ты? – она посмотрела мне в глаза. – Я не слышала о семье Виндов. Такой нет.

Да уж. Меня раскусить крайне легко, хотя я и не старался показаться слишком таинственным. Все равно все скоро узнают. Но о том, что я игрок, говорить не стану. Но перечисление семей было интересным. А вот кто такие Инганноморте, я догадываюсь.

- Можно сказать, я исключение из правил, - усмехнулся я. – Вестник Кошмаров, - развел я руками. - Шинсо...

Ее глаза расширились. Она отшатнулась.

- У меня нет Гнезда, нет птенцов, нет семьи, - усмехнулся я. – Я просто одинокий вампир, приглашенный к вам в гости.

- Ничего себе, - она обошла меня. – Никогда Шинсо не видела. Значит, пришел присоединяться к нашей семье?

- Посмотрим, - не стал я ничего говорить. А вдруг предложение будет хорошим. Спешить со словами не стоит.

- Вау, - она почесала затылок. – Я прямо не знаю, что сказать.

- А ничего говорить и не надо, - улыбнулся я. – Лучше продолжим экскурсию. Я крайне мало знаю о вампирах, так что послушать будет интересно.

- Конечно, - обрадовалась она.

Наша экскурсия продолжилась, но теперь подробностей стало больше. Она делала скидку на мое незнание материала.

Самое забавное во всем этом было то, что она уж с очень большим энтузиазмом все это делала. Вероятно, общаться ей не с кем, вот и выговаривается первому встречному, который не смотрит на нее со страхом и благоговением. Это было заметно. Ведь если на людях она была весьма официальна, то, когда мы стали бродить по замку, немного расслабилась.

- А еще мы иногда идем на поиски редкой крови, - говорила она с некоторым воодушевлением. – Отец не пускает меня туда, говорит, я еще мала для таких операций. Но редкая кровь очень нужна нам.

- А за какой кровью отправляетесь?

- Ну, драконья, например. Конечно, Драгоценная кровь была бы очень хороша, но такое и встретить тяжело.

- «Бойся древней крови», - усмехнулся я, вспоминая эти слова. – Некоторая кровь может быть и опасна. Кто знает, что находится внутри.

Она нахмурилась.

- Возможно.

- Отец просто о тебе волнуется, потому и не пускает.

- Знаю, - вздохнула она. — Просто мне надоело тренировать новичков. Хочется и сделать хоть что-то.

Мы встали у окна.

- Какой он? Мир? — спросила она. — Там за туманом, - она посмотрела в окно, но кроме белизны занавесы ничего не было.

- Красивый. В нем много цветов и красок. Он невероятен, как днем, так и ночью.

- Я редко бывала там, - вздохнула она. — Отец говорит, что окружающий мир враждебен и опасен.

- Опасен, да, - кивнул я. — Ты даже не представляешь, какие там есть опасности. Но... - она повернулась ко мне. — Он не враждебный. Там есть много тех, кто не примет тебя... - я посмотрел на нее. — Но на сотню таких всегда найдется один, кто не кинет камня.

- Это довольно мало, - усмехнулась она.

- Сначала один, потом два, три... Оглянуться не успеешь, как будешь окружена друзьями, - улыбнулся я. — Я тоже так думал раньше... Из-за эмпатии, боялся знакомиться с другими, боялся предательства...

- А что теперь?

- Теперь у меня есть те, кто всегда будет на моей стороне. Если я ошибусь, они укажут на промах и дадут пинка, но не предадут...

- Забавно... - она повернулась к окну.

- У тебя явно нет друзей...

- С чего ты решил?

- Ты изливаешь душу первому встречному. Это не хорошо, - покачал я головой. — Я никому не скажу. Но будь осторожна в будущем. Ведь кто-то может и воспользоваться твоим положением.

Дальше мы шли молча.

Она задумалась о своем, а я, кажется, начал догадываться, где ее видел раньше. По крайней мере, мне так кажется. Доказательств нет, и спешить с выводами я не стану. Но предугадать или додумать некоторые вещи не сложно.

Так, расхаживая по коридорам и неспешно болтая, мы прогуляли до вечера. Она обмолвилась, что обычно вампиры днем не выходят. Уж очень они сильно слабеют от солнечного света. Некоторые даже урон получают.

Это объяснить не сложно. Они ведь НПС, так что законы для них иные, они более классические. Хотя есть и другое объяснение. Они питаются исключительно кровью разумных. Людей и представителей других рас. Часто убивают ради крови. Так что они чуть ли не постоянно имеют пассивки Вкус жизни и Проклятие кровососа. А если такая вещь является постоянной частью вашей жизни, то и эффекты могут стать постоянными. Не смотря на бонусы Вкуса жизни, я бы не хотел так жить. Сражаться только ночью или укрывшись от солнца, а также слабеть на свету. Нет, я бы так не смог. Вечная ночь - это не для меня.

Еще она рассказала, о некоторой иерархии в гнездах, она вообще-то у всех своя, но основные моменты одинаковы. Птенец - это стартовая точка для многих. Неонато — новые вампиры, которые не так давно стали полноценными. Эсперто — это уже опытный вампир, который вполне может вести небольшие отряды в бой и быть командиром. Кавальер — сильный вампир, который заслуживает абсолютного доверия и может путешествовать в одиночку. Солиста — лучшие из лучших, обучены для выполнения крайне сложных заданий или личная охрана вышестоящих. Маггиоре — старый вампир, который редко покидает гнездо, уже не так хорош в бою, но мудр и обучает других.

Наставник молодежи или советник главы. И, наконец, сам Маэстро. Глава семьи, сильнейший и старейший вампир. Тот, кто не слабеет, несмотря на возраст, а становится только сильнее. И так же тот, кто распоряжается Драгоценной кровью. Может или дать ее другим, чтобы иметь более сильных слуг, или выпить сам, чтобы стать сильнее. В семье Инганноморте во главе стоит Маэстро Дельфина. Пока эта личность мне не знакома, но ее нельзя недооценивать. Ведь она - одна из старейших вампиров в мире. Одна из сильнейших в союзе всех семей вампиров, именуемое Маскоридой.

Вскоре нашу беседу прервали.

Нас нашел тот парень, с которым говорил Лучиано. Молодой парнишка, лет пятнадцати, по крайней мере так кажется, черноволосый и бледный, как и все вампиры. Я вообще его еле от других отличил. Не привык я еще видеть других таких же, как я.

- Госпожа Элма, - поклонился он. Бросил на меня злобный взгляд. – Нашего гостя ожидают в приемном зале.

- Хорошо, Родриго, - кивнула она. Но парень не уходил. Вот же какой упертый. О чем думает его маленький мозг, не сложно догадаться. Вариантов не так много. – Увидимся позже, Морроу, - кивнула она, а затем ушла.

- Веди, - улыбнулся я парню. Он скривился, но ничего не сказал. Как же его выдрессировали.

Не говоря ни слова, он пошел вперед, а я последовал за ним.

Мы шли молча, и все те, кто были у нас на пути, быстро расступались. То ли меня боялись, то ли моего ведущего, понять сложно, цели быстро удалялись. Но так продолжаться долго не могло. Парень медленно закипал, а я все думал, какой из вариантов его мозг обрабатывает. Меня он невзлюбил еще до того, как я разговорился с Элмой, значит, вряд ли ревнует. Возможно, я сделал что-то еще с тех пор, как прибыл. И по всем законам подлости неприятности не заставили себя ждать. Но сегодня что-то в мироздании пошло не так и вместо проблем мне, Луна в свете Сатурна решила неприятности доставить другим.

На пути нам встретились пара рабочих, которые вдвоем тащили здоровенный сундук. Либо они не заметили Родриго, либо возможности обойти у них просто не было, но так или иначе они попали.

- А ну прочь с дороги! – он пнул одного птенца. Тот упал, а сундук придавил ногу самому агрессору. – АААА! – вскрикнул он от боли. Второй птенец отскочил и белел с каждой секундой. – Ах вы, пустоголовые ничтожества! – рычал он. – Да я с вас шкуру спущу!

- Простите, простите, простите! – кланялись они.

- Думаете, я вас прощу за такое! Да вы теперь крови месяц не получите!

- Ты долго тут будешь фигней страдать? – зевнул я.

- Пасть закрой! – рыкнул он на меня. – Ты не получишь моего места! – теперь его гнев был направлен на меня. – Я добивался его столько лет и не уступлю какому-то проходимцу! Я удивленно на него смотрел. Несколько секунд думал над его словами.

- Понял, - усмехнулся я. Его тщедушный мозг решил, что я пришел в гнездо устраиваться, новым любимчиком Лучиано стану, а его отодвинут. Теперь ясно.

Бить его смысла нет, да и убивать не за что, но проучить, надо.

Потому я просто подошел и дал ему пощечину.

Притом сил я не жалел и парня отбросило в стену. Кажется, перестарался. Стена даже немного треснула.

- Вы двое, - посмотрел на работников. – Сундук в руки и делайте то, что вам надо. А я тут побеседую. Наказания вам никакого не будет, вы ничего плохого не сделали.

Они переглянулись.

- Чего сидим? Вперед!

Их как ветром сдуло. Подхватили сундук и на крейсерской скорости удрали подальше. Родриго же как раз поднялся.

- Еще одно слово и я промою твой грязный рот мылом, - я достал его из инвентаря. – Оно ромашковое.

Парень закипел от ярости, затрясся.

- Нападешь на меня, и я уйду. Будешь сам объяснять Маэстро, почему я решил не идти на встречу с ней, - продолжил я говорить столь же спокойно.

Он до крови сжал кулаки, выпустив когти себе в ладони, но сдержался. Получить от начальства он не хочет. Могу предположить, что он сам долгое время был унижаемым птенцом, но недавно стал полноценным вампиром, но все еще остался в слугах, а не вошел в более элитные части вампиров. Вот и срывает свой гнев на других слабых. Его самого так мучали, а теперь и он сам стал таким. Порочный круг.

- Прошу за мной, - процедил он сквозь зубы.

Развернулся и пошел вперед.

Дрессируют у них жестко.

Мы вскоре добрались до огромной двери, за которой находятся хозяева этого замка. Там около двух десятков вампиров. Птенцов там точно нет. Я, кажется, начал понимать, чем они отличаются. В эмоциональном спектре у истинных больше спокойствия и злобы, а вот у птенцов преобладает страх и злоба. Вампиры типа Элмы почти лишены негатива, потому как им не пришлось проходить через суровые будни слуг. Да и те вампиры, что внутри, не сильно гневаются. А вот Родриго и некоторые встреченные ранее - крайне эмоциональны.

Они же эмпаты, да и, судя по ним, не так уж хорошо контролируют свои силы. Потому они подвержены вспышкам эмоций. Сейчас Родриго спокойнее и в нем стал преобладать страх. Одно мое слово и его ждут большие проблемы.

У входа ждал Лучиано.

- Вестник, - кивнул он. – Как вам замок?

- Хорошее место, - только и сказал я.

- Проблем на пути сюда не возникло? – спросил он, посмотрев на Родриго. Тот побледнел и внутренне затрясся. Эмоции выдают его с головой.

- Нет, все нормально, - улыбнулся я.

Парень удивленно на меня посмотрел.

- Тогда прошу за мной, - кивнул Лучиано, повернулся к Родриго. – Можешь идти.

Я прошел за Лучиано, оставив парня стоять столбом.

Мы вошли в тронный зал. Большая комната, метров сто в длину, пятьдесят вширь и двадцать в высоту. Мраморный пол, белые стены, украшенные гравюрами древних героев, статуи богов, а в центре - большой круглый стол. Зал был будто соединен с садом, потому как все эти стены и статуи оплел терновник с самыми разными розами. Розы были везде, белые, красные, черные, даже голубые. За столом этим восседали пожилые вампиры в дорогих черно-серебряных одеяниях. А чуть подальше на возвышенности стоял огромный белый трон, украшенный золотом и драгоценными камнями, на котором восседала она.

Высокая женщина с длинными серебряными волосами, в алом головном уборе, похожем на кокошник. Белая кожа, заостренные уши, ярко-голубые глаза, леденящий душу взгляд. Грим на ее лице делал глаза более выразительными и острыми, словно клинок. Одета она в черно-белый костюм, облегающий ее идеальное тело, с глубоким вырезом на груди. Туфли на высоком каблуке. Вот уж кому не нужно волноваться о боли в ногах от ношения

такой обуви, так это древнейшей вампирше. В руках она держала красный веер, которым прикрывала губы.

Лучиано исчез и появился за столом.

Вот значит как.

Они молчали. Я молчал. Но прекрасно ощущал легкое касание эмпатии. Это касание заставляло меня грустить, вспоминать неприятные моменты моей жизни, а так же испытывать иррациональное восхищение этой женщиной.

- «Вот, что Убель имел в виду, говоря о возможностях эмпатии», - промелькнула мысль в голове.

Я отстранился от этого касания, полностью сконцентрировавшись на Ехидне. Та применяла все свои силы, чтобы скрыться. Хотя, думаю, ее и так заметили.

- Может не стоит так делать, - вздохнул я. — Отстраниться от вашего потока не так сложно, Маэстро.

Вампирша улыбнулась.

- Твой радиус эмпатии... огромен... - кивнула она. — Впервые вижу настолько одарённого эмпата.

- В вашем мире мои способности особенно сильны, - развел я руками.

- Любопытно... - она встала.

Исчезла и появилась за мной. Это было похоже на Рывок, но я не видел ее перемещения.

- Так кто же ты? — она коснулась моего лица. Я не оборачивался. Не стоит поддаваться на ее провокации. — Симпатичный. Мне нравятся милые мальчики.

Почему-то сомнений на этот счет у меня не было. Уж слишком она странная.

- Морроу Винд зе Рир, - представился я. — Правитель королевства Дитто.

- Мммм... - она улыбнулась. Исчезла и появилась передо мной. Коснулась когтем моего подбородка, приподняв мое лицо. — Я о таком не слышала.

- Оно потеряно и забыто.

- Ясно, - кивнула она. - Откуда у тебя силы вампира? — она втянула носом воздух. — Ты испил Драгоценной крови... и не раз... - ее алые губы растянулись в улыбке.

- Не только Ла Магра благоволит чудовищам.

- Ты так просто говоришь это в доме, что служит ему, - усмехнулась она.

- Ну, раз вы так открыто служите и Темнейшей, - пожал я плечами. — Семье некромантов такое разрешено.

Ее глаза на миг чуть расширились.

- Структуры ваших умертвий хороши, но имеют слабый узел в районе пояса, - сказал я то, что мне шепнул Яхан.

Маэстро посмотрела на своих советников. Те замялись.

- Интересно... - она отпустила мой подбородок. — Ты действительно интересен, - она вернулась на свой трон. — Дочка Лучиано многое тебе рассказала... - она прикрыла глаза. — Я хочу тебя... вступай в мою семью!

Так и знал, что она дочь Лучиано. Тогда все встает на свои места. Луизы тут я не видел, так что...

Будет интересно.

- И что я получу от этого? — усмехнулся я. — Шинсо среди Инганноморте это действительно большое достижение. А учитывая, что я игрок и Первожрец, такое приобретение будет бесценным.

Она кивнула.

- Твой статус будет Кавальер, - начала она. — Полная поддержка в начинаниях. И свобода религии. Инганноморты, как ты уже мог заметить, не придерживается одной

доктрины веры. Мы же не Аббадонати. Что думаешь?

Она прикрылась веером.

Интересное предложение. Убель и Яхан также внутренне согласны, что подобное вполне неплохо. Плюс еще и не придется отказываться от Убея. Вполне неплохо.

Но грызет меня червячок сомнения.

- Позвольте задать один вопрос перед тем, как дать ответ, - начал я. – Скажите, госпожа... Какова цель существования вампиров? В частности, вашей семьи и всей Маскориды.

Вампирша убрала веер. Она встала.

- Величие расы вампиров! – заявила она. – Вампиры вернут свою законную власть над миром. Мы вновь будем первыми и сильнейшими. Нам не придется таиться ради пропитания. Мы сомнем всех и вернем былую славу! – ее глаза загорелись маниакальным огнем. – Мы - будущее этого мира! Высшие создания, превосходящие всех! Вернется эра Вечной Ночи!

Вампиры вокруг поднялись и подняли кубки, наполненные кровью.

- ЗА ВЕЧНУЮ НОЧЬ! – хором сказали они, и выпили крови.

Какое воодушевление. Единство цели и желания.

Но я же только вздохнул.

Теперь мне ясно, что имела в виду Магистр Фелл, называя вампиров идиотами. Да уж. Не думал, что все так запущено.

- Это невозможно, - спокойно сказал я. Все вампиры замолкли и повернулись в мою сторону. – Скажите, госпожа... Что видят ваши глаза, смотря вокруг?

Она перестала улыбаться.

- Величие, которое мы вернем!

Вновь мой вздох.

- А что видишь ты? – спросила она.

Я поднял взгляд на нее.

- Стагнацию... - отвечаю ей. – Я вижу болото, которое давно превратилось в топь и протухло.... – Я посмотрел на каждого из них. – Вы говорите, что вы - будущее? Но вы живете прошлым... Как вы можете вести всех к будущему, если сами боитесь его? Вы живете единым мигом своего бывшего могущества, и боитесь, того, что грядет...

Посмотрите вокруг! – указал я. – Вы сидите на краю мира, забившись в углу, среди тумана и боитесь носа высунуть из своего убежища! Вы запугали до смерти жителей этого острова, держите их, как животных, изолировано от мира. Вы говорите о будущем! Таком будущем?! – я посмотрел на Маэстро. – Вы хотите мной управлять... Но вы не сможете... Я не такой как вы. Я игрок! Для меня ваши ценности бессмысленны! Величие? Правление? Высшая раса? Я слышал эти слова много раз и все эти личности пали! Вы смогли выкарабкаться после поражения. И проиграете вновь! Всей вашей высшей силы не хватит, чтобы одолеть мир! И в следующий раз вы можете кануть в забвение и утянуть за собой всех! – я выдохнул. – Вам нужен не я. Вам нужно то, чем я могу стать... Моя земля... моя власть... Вы боитесь... не меня... А того, чем я могу стать в будущем... Новым Маэстро... - Она прищурилась и меня кольнул ее гнев. – Потому вы хотите подчинить меня. Я прекрасно вижу, как вы относитесь даже к птенцам. И стану я Кавальером или кем еще... я просто превращусь в вашего раба... Маэстро Дельфина... Наступила гнетущая тишина. От них тянет сильным гневом. Одно слово их госпожи отделяет их от атаки на меня. Мы с Ехидной готовы спастись. Подстраховка никогда лишней не бывает.

- Я не собираюсь враждовать с вами... Но и становиться вашим рабом я не намерен. – Я

поклонился. – Благодарю за приглашение и беседу. Но пока вы не поймете, что мир сложнее, чем кажется, я не приду.

- Ты... теряешь возможность... получить огромную силу... - медленно сказала Дельфина.

- Порой... чем-то приходится жертвовать, чтобы не потерять того, что имеешь.

- Можешь идти, - холодно сказала она.

Кивнув, я развернулся и пошел к выходу.

Меня никто не останавливал.

Я не стал перемещаться к себе, как только вышел. Это бы показало меня трусом. Так что я спокойно шел к выходу.

По пути я встретил удивленную Элму.

- Я вспомнил, где тебя видел, - улыбнулся я. – Ты похожа на свою мать, - она вздрогнула.

– А также на свою тетю... Элма ван Каспар.

Она шокировано смотрела на меня, я же вышел из крепости и только после этого переместился к себе в замок.

Этот день был довольно долгим.

Надеюсь, хоть остальные провели его интереснее....

Глава 5. Паршивый день.

Глава 5. Паршивый день.

Охотники воют, охотники танцуют, охотники сохнут... Охотники сдохнут.

«Vampire: The Masquerade»

- Сегодня паршивый день! – простонала Алиса.

Она сейчас сидела в кафешке Магоры и, уткнувшись лбом в стол, превозносила свое отвратительное настроение, выпуская свои негативные флюиды в атмосферу, тем самым ускоряя уничтожение мира хотя бы на долю процента.

И вот надо было ИИ вот именно сегодня начать какие-то профилактические работы на сервере, что и заблокировало проход к нему.

Они с Вандой час проторчали по макушку в снегу на вершине горы континента Звезды.

Пришлось вернуться и попытаться счастья добраться до ИИ завтра.

- Чертов набор циферок и букв, - рычала девушка.

После того, как попытки проникнуть на аудиенцию оказались бесполезны, они вернулись в Дитто, но из-за долгого пребывания там началась головная боль, и пришлось пойти погулять. Решили отправиться в Магору. Где их, как и полагается по закону подлости, поймала тетя Джэки. Великанша нашла их на улице, поймала Алису за шиворот и еще час ее распекала за то, что та не навещала ее.

У Алисы просто не было времени приходить в гости к тете, но та ничего не хотела слушать. Просто притащила ее с Вандой к себе, накормила обеих, а затем все вместе пошли по магазинам. Ванда была в восторге от тети. Глаза у дрой как прожекторы сияли, а тетя была рада такому вниманию, и Алису подбивала взбодриться.

Так этого ей было мало, она устроила еще и такое жуткое предательство. Ванда нагло сдавала тете всю стратегически важную информацию о Морре. Быстро разболтав, как Алиса целовалась, ходила на свидание и многое другое.

Ей еще повезло, что удалось вовремя заткнуть Ванду, чтобы та не выболтала, как Алиса страдала в плену. Если бы тетя и это узнала, порка Алисе была бы обеспечена.

- Брут, - фыркнула она, смотря на эту предательницу, хвост при этом очень гневно вертелся у ног. Этой ушастой она точно отомстит. – Консервная банка!

Теперь тетя точно достанет ее требованиями привести к ней Морра, а так же обвинениями в сокрытии таких вестей.

Настроение было еще хуже от того, что Алисе пришлось идти по магазинам одежды.

Нет, красиво одеваться тифлингесса любила, но идти с другими по магазинам - это настоящая пытка. Потому как из-за ее миловидной внешности всем обязательно хочется наряжать ее в разные костюмы. А учитывая Ванду, у которой самая упоротая фантазия в мире, все это приняло самый страшный оборот.

Во что ей за сегодня только не приходилось одеваться. И в вечернее красное платье с вырезом на бедре, и в костюм готической лолиты, и кролика, и кошки, и медсестры, и комсомолки.

Да манекены не наряжались во столько всего за все время своей работы.

День сегодня просто ужасный. Так еще и ее женская интуиция подавала ей сигналы, что Морр сейчас болтает и проводит время с другими девушками. К тому же там с ним Ехидна, а что может придти в голову этой больной, Алисе думать не хотелось.

Побившись головой об стол, она постаралась отрешиться от ненужных мыслей. Да и столик их давно привлекал внимание окружающих.

И ведь не зря. Прекрасная певица из Кабаре Грез сидит тут среди людей и спокойно пьет кофе. Но даже если и это отбросить, получается, что очень высокая и очень красивая женщина сидит за соседним столом. Ведь специально для нее стол принесли побольше, так что Ванда и Алиса теперь похожи на карапузов в высоких креслах. Позорище еще то. А Ванде пофигу, она всем наслаждается.

Вот же, личность без комплексов.

- Death, death, devil, devil, devil, devil, evil, evil, evil, evil songs, – напевала Ванда, кушая мороженое. Отличная песня, прямо под настроение. (Voltaire – Death Death).

Самой Алисе кусок в рот не лез. Она свой стакан с парфе отодвинула подальше. Да и к каше со стейком прикоснуться не стала. Тетя же спокойно обедала, будто она в дорогом ресторане, а не в кафешке, чем изумляла окружающих. Она и в общепите может выглядеть как королева.

- Все дуешься? – спросила тетя.

Алиса только отвернулась.

Тетя же с улыбкой погладила ее по голове.

- Все дети стараются вести себя по-взрослому рядом с родителями, - сказала викальца.

- Ага-ага, - закивала дроу.

- Пф, - Алиса отвернулась.

Тетя зажгла Свечу тишины.

- И как вы со всем разобрались на Тальте? – спокойно спросила тетя. – Вы теперь в розыске и стоит вам засветиться, как начнется охота. Ты должна была хотя бы написать мне, Лесси. – Голос тети Джаки был спокоен, но от этого тифлингессе становилось стыдно, Ванда также перестала есть. Их, похоже, теперь отчитывают. – Ты повела себя очень безответственно, не поставив меня в известность.

- Прости, - она опустила голову.

- Теперь пообещай, что не будешь скрывать от меня такие важные вещи.

- Хорошо.

- И зачем же вы отправлялись к Пику Мира?

Они переглянулись.

- Как ты узнала? – удивилась Ванда. Она уже давно перешла с тетей на ты, и сама ее тетей Джаки называть стала.

- У тех мест есть особенный запах, - вздохнула она. – Запах родины. Как только я почувствовала его рядом с собой, захотелось увидеть того, кто был там, а ими оказались вы.

- Как неловко спалились, - хмыкнула дроу. – Нужно купить дезодорант с запахом пустынного суриката.

- Зачем... - хотела спросить тетя, но Алиса ее прервала.

- Бога ради не спрашивай! - предупредила она. – Она ведь ответит.

- М-да, - покачала она головой. – Так куда и зачем вы ходили?

- Повидаться с Каэлумом.

Тетя побледнела. Каэлум Бог Небес – это имя ИИ, официальное имя, местные никогда до него не добирались и не говорили с ним. Да, Алиса потратила одно свое желание Башни, чтобы встретиться с ним, так что она одна из немногих, кто там был.

- Ну и ну, - покачала тетя головой.

- Будем завтра пытаться придти вновь.

- Угу.

- Я отойду в уборную, - сказала тетя, вставая.

Она ушла.

- Может свалить, пока ее нет? – предложила Алиса.

- Эй! А как же твоё раскаяние? – офигела Ванда.

- Я демон вообще-то, - указала она на рожки. – Мне свой хвост дороже.

- М-дя, - ела дроу парфе, точнее уже ела чужую порцию.

- Обжора!

- Привет, - услышала Алиса новый голос.

К ним подошел какой-то парень. Видок у него был неважный. Весь бледный. Высокий, с короткими седыми волосами, человек, по всему телу у него были швы и шрамы. Одет он был в черные штаны, сапоги, майку черную и перчатки без пальцев.

- Чего тебе? Не знакомимся, - сказала ему Алиса.

- Да я не об этом, - грустно сказал он. – Вы доедать будете? – указал он на тарелки. Парень выглядел голодным.

Девушки переглянулись. Стейк есть правда не хотелось, его слегка пережарили.

- Забирай.

- Спасибо! – обрадовался он и накинулся на еду.

Ел он быстро, очень быстро. Ванда еле свое мороженое спасла. За минуту он полностью обчистил стол. Даже следа еды на тарелках не оставил.

- Бездонный желудок, - прошептала Ванда.

- Спасибо, девчонки, - улыбался он. – У меня друзья деньги все отняли. Проштрафился я в прошлый раз, вот и остался без финансов и еды. Жутко проголодался. Меня, кстати, Гло зовут. Мы с друзьями временно разошлись. Точнее я сбежал от них, чтобы еды найти.

- А чего тогда не уйдешь от них? – прервала Алиса его поток информации. Ну и болтун.

- Так они же мои лучшие друзья, - смеялся он. – Неррз, пусть и ворчит на меня постоянно и обещает меня придушить, но он же заботится так. Да и весело его подкалывать. Морби молчит, выражая свои эмоции отравленными стрелами. Ну а Эн в восторге от моей офигенности, вот и пытается колесовать меня. Ха-ха-ха!

- Я поняла, - шепотом сказала Алиса Ванде. – Это его друзьям надо от него бежать.

- Ага-ага.

- Да ладно вам, - махнул он рукой. – Мы хорошие друзья.

- Ты их объедаешь?

- Да, - честно признался он.

- Короче, у него отняли деньги, чтобы он больше не жрал, - сказала Ванда.

- Ты - гений дедукции.

- Вы меня спасли, девчонки. Я ваш должник. Обязательно верну свой долг. Им принесли счет.

- Твоя помощь скоро пригодится, - сказала Ванда, посмотрев на сумму. Парень побледнел.

- С рейда процент!

- В ипотеку возьмешь!

- Рабство на территории Дома Феникса запрещено.

- Продавай свое тело!

- Да я сам готов приплатить той больной на голову девице, что меня захочет, - указал он на свои шрамы и швы. Выглядело это и правда, отталкивающе.

- Ванда, я нашла тебе парня, – сказала Алиса.

- У нас ничего не выйдет, - грустно сказал парень. – Не для тебя моя роза цвела.

- Алиса, он меня кинул! Все мужики козлы! – разревелась темная эльфийка.

- Как жаль, что мне плевать, - потеряла она переносицу. Это безумие ей уже надоело.

Поскорее бы вернуться к остальным. Там хотя бы Рэй немного сдерживает поток хаоса, идущий от Ванды. – Давайте уже закругляться. Нам идти надо.

- Подождете! – сказал кто-то и отшвырнул Гло в сторону. Тот пролетел несколько метров и застрял в мусорном баке.

На его место села странно знакомая девушка. Как-то многовато на сегодня. Там что, очередь выстроилась на это место?

Ее Алиса точно где-то видела. Светлые волосы, мрачный взгляд золотых глаз, одета во все красное, с большой шляпой на голове.

И, к несчастью, она быстро вспомнила эту девушку.

- Хочу такую шляпу, - сказала Ванда. – Она как Кармен Сан Диего.

- Ты слишком много мультиков смотришь.

- Не завидуй.

- Вырастешь как Дия.

- Печальный исход.

- Заткнитесь! – зарычала эта женщина. За ее спиной встали двое людей. Один был мощным мужчиной лет пятидесяти в черном пальто, с латными рукавицами и сапогами, повязкой на один глаз, а второго будто с огорода сняли, где он пугалом работал. Тощий, длинный, с жабо на шее и мешком на голове. – Тебя я помню. На той птичке летела. Так что говори, где Вестник!

- Без понятия, - честно ответила Алиса. Она ведь не спрашивала, куда Морр именно направился. – Не знаю.

- За дуру меня держишь? – помрачнела она.

Ситуация у них патовая. Перед ними сильные противники, плюс эта дамочка точно настолько отмороженная, чтобы палить прямо посреди города. Значит нужно потянуть время и отвлечь ее.

- Вообще-то да, - посмотрела на нее Алиса. – Мне не очень интересны ваши личные отношения. То, что у вас что-то было, мне совсем не интересно.

- Что? – глаза этих людей вытянулись.

- Вы там так развлекались, что ты точно втюрилась в него и не можешь успокоиться, пока не найдешь.

Ее сопровождающие посмотрели на нее.

- Ага, они там целое здание и разрушили, пока развлекались.

- Ну и ну, - покачал головой тощий парень. – Я-то думал, мы вампиров ищем, а не твою потерянную любовь! – ржал он.

- Заткнись! – шикнула она на тощего. Тот нехотя замолчал, но это он ей точно припомнит.

– Слушай сюда! – она злобно посмотрела на Алису. – Еще одна шутка и будешь насвистывать мелодии дыркой во лбу.

- А тебя за это арестуют, - пожала плечами тифлингесса. – У меня Уважение с Магистрами, и твои права Охотника на тьму ничего для меня не значат.

Охотница посмотрела на своих помощников, явно не понимая, что это означает. Местная она, а не игрок.

- Если что случится, магистры будут на ее стороне, - сказал одноглазый мужчина.

- Тебя это не спасет, Лотос, - усмехнулась Лати. Кажется, так ее узнали.

Плохо, что она догадалась о ее гильдии. Стоит ей это сказать прилюдно, как на Алису и Ванду начнется охота. Как хорошо, что Свеча тишины все еще горит.

- А ты явно мало понимаешь в реалиях мира, - фыркнула Алиса. – Вот он уже понял, кто я.

– Указала она на одноглазого. – Связываться с некоторыми людьми не стоит. Я ведь права?

- Да... Демон Золы, - хмуро сказал мужчина.

- А ведь точно, - кивнул тощий. – Демон Золы, это их униформа. Украсть невозможно. Такую только за Превознесение можно получить, если не служишь в Аркаде.

- Замолкните! Игроки! Ваша терминология меня уже бесит! – злилась она еще больше.

- Проще говоря, тебе лучше бы забирать своих желтых миньонов и валить, куда шла, - махнула рукой Алиса. Она прекрасно понимала, что противница - не дура, но чем злее она будет, тем больше ошибок допустит. Блеф - отличное оружие против таких, как она. Не понимая точно, кто перед ней, она будет допускать ошибки и слишком много думать. Но по большей части Алиса просто тянула время.

Ванда уже почти дотянулась до щита. Все время их разговоров одной рукой подруга ела мороженное, а второй готовилась к бою. Уйти от них будет непросто, но главное - добраться до портала, а там их уже не найдут.

- Все, малышка, иди, найди себе кого по возрасту, - отвернулась Алиса, корча из себя светскую львицу. От тети она многого набралась. Кстати, она что-то задерживается.

- Мне 53 и я не обязана слушать какую-то рогатую тварь! – она достала пистолет, а вот ее друзья очень удивленно посмотрели на нее.

Ванда так вообще мороженым подавилась.

- В чем твой секрет красоты?! – спросила дроу. – Выглядеть в пятьдесят на 25, наверно крем у нее хороший. Или она в крови девственниц, как Батори, купается.

- Полуэльфом быть надо, - ответила за нее Алиса. – Игроки полукровками быть не могут, по крайней мере, со старта, но химерологией или еще какими путями можно привить себе новую кровь. А вот местные могут родиться кем угодно.

- Как много я узнал за сегодняшний день, - сказал тощий. – Лати, оказывается, старше меня... Я нашел тебе девушку, Само. Вы почти ровесники.

Старик ничего не сказал, только дал тощему подзатыльник.

- Эй, дамочка, это мое место! – к ним пришел недовольный Гло. Он схватил ее за воротник и поднял над собой. – Нехорошо так с людьми поступать!

Выстрел!

Звук прогремел на всю улицу. От него вздрогнули все прохожие и замолчали.

Гло выронил девушку.

Из его рта потекла кровь.

Алиса увидела, что его живот пробит пулей.

Он упал, истекая кровью.

- Говорю последний раз, - зловещий шепот Охотницы пробирал до костей. – Где он? – дуло пистолета было направленно на голову Алисы.

- Сама найди!

В этот момент Ванда подбрасывает стол.

Прогревели два выстрела, но обе пули оставили в столе только маленькие отверстия. Стол-то был поставлен специально для тети.

Скачок!

Обе девушки переместились на крышу и понеслись в сторону квартала Ночи. Там можно спрятаться, плюс там есть тайный портал Жнецов, который они давно уже установили. Плюс, если что, можно и к Звездной кузне переместиться.

Они побежали по крышам, перепрыгивая с одной на другую. Скачки они не использовали, потому как их количество ограничено. У Ванды их всего шесть, последний она получила от нагрудника Смертоносной бабочки, а у Алисы всего 5, она пока не докачала Скачок, больше концентрируясь на другой вещи. Призвать демонов времени нет, потому на бегу она старалась достать нужный ей посох. Вот только посох Ёрмунганда был закопан

слишком глубоко в ее вещах, искать времени нет, потому она взяла просто обычный боевой посох.

Преследовали нагоняли очень быстро.

Эта Лати сама владеет Скачком, а двое ее подручных просто были довольно шустрыми.

Борясь с вампирами, медлительным быть нельзя.

Они быстро нагнали их.

Выстрел!

Ударом щита Ванда отбивает пулю.

Алиса ударяет крышу за собой черным огнем, мешая противникам идти.

Луч магии!

Голубой луч ударяет в одноглазого, но тот отбивает атаку своими наручами.

Длинный тип достал два длинных револьвера и палил в девушек огненными пулями.

Пока что их спасал Щит маны и способности Ванды.

Тут их перехватила Лати.

От удара пистолетом Алиса увернулась, а черный огонь увяз в ее Щите маны.

Блокировала удар ноги посохом, но сама была отброшена.

Ванда сбила охотницу с крыши, но саму дроу ранили в ногу пулей.

Удар кулаком от громы отшвыривает девушку к Алисе.

Они обе упали, а враги даже не запыхались.

Черное пламя!

С ее рук срывается конус огня, Лати бьет Штормовой ногой и две силы взрываются.

Рядом оказывается тощий, его тифлингесса оттолкнула гравитацией, но проблема не приходит одна.

Над Алисой навис бугай.

Молния мчится на нее.

Яркая вспышка озаряет все вокруг.

От яркой вспышки Алиса закрыла глаза...

С удивлением она отмечает, что ей совсем не больно, хотя атака молнией должна была вызвать у нее сильную боль и выжечь ману.

Открыв глаза, она увидела перед собой кого-то.

Он дымился, будучи поджаренным молнией, но рукой держал кулак бугая.

- Это было больно, - услышала она тяжелый вздох.

- Ты?! – удивились нападающие.

Их противником был Гло. Именно он принял на себя атаку молнией, спасая Алису.

- У меня отличная регенерация, - усмехнулся боец. Его ожоги очень быстро заживали. – Я задолжал этим девицам, так что не позволю их тронуть.

- Они из Лотосов, - сказала Лати. – Ты можешь получить за них солидную награду.

- Пф, - усмехнулся Гло. – Еда, вот лучшая награда! – гордо заявил он. – Я всегда возвращаю долги, - он стал в боевую стойку. Он монах. – Идите, я поиграю с ними.

- Спасибо, - кивнула Ванда. – Не давай им спуску!

- Пощада безвкусна! – усмехнулся Гло.

Алиса и Ванда тут же рванули дальше. Используя Скачок, они быстро разорвали дистанцию.

За их спинами произошел взрыв, здание обвалилось и поднялось облако пыли.

Алиса бежала вперед. Встретиться еще раз с Гло она не очень хотела. Что-то в этом парне было не так. Такой регенерации даже у Морра нет, а с тех пор, как тот стал вампиром, она у него сильно подскочила. Этот явно усилен химерологически, но было в этом парне и еще что-то.

Пугающее.

Ее толкнули, тем самым спасая голову от пули.

Быстро поднявшись, Алиса увидела перед собой Лати. Похоже, не всех удалось отвлечь. Эта владеет Скачком, потому смогла обойти монаха.

Скачок!

Алиса уже потратила свой последний Скачок, чтобы разорвать дистанцию. Отскочив, она запустила во врага лучи магии!

В ближний бой отправилась Ванда, но охотница не стала атаковать дроу.

Тут Ванда применяет Удар по щиту!

Агро-умение заставляет Лати напасть на темную эльфийку.

Алиса пока начала готовить призыв. С одним противником они справятся.

Но тут произошло что-то странное!

Латгард резко остановилась и устремилась в сторону Алисы, полностью игнорируя действие агро-умений. Ванда Скакнула, чтобы прикрыть подругу, но при появлении в рыцаря ударила Штормовая нога, отшвырнув ее в тифлингессу.

Обе девушки были поражены тем, что НПС повел себя слишком необычно.

Сама охотница упала на одно колено, вся вспотела и тяжело дышала.

Мобы и местные не могут сопротивляться агро-умениям. Игроки могут, но чтобы был баланс во всем, в случае игнорирования умения, на игрока вешается дебафф. Так танки не настолько бесполезны в ПВП.

Но сейчас перед ними произошло что-то внесистемное.

Лати уронила пистолет и взялась за голову.

Похоже, она испытывает сильную боль.

Алиса и Ванда шокировано смотрели на это странное явление.

- Что... это? – прохрипела Лати. Она будто-то что-то видела перед собой. Махала руками, пытаясь что-то отогнать.

Девушки переглянулись.

Это был их шанс. Ванда взяла Алису, и они вместе переместились дальше. Что там сейчас происходит, они не очень понимали, но лучше не рисковать и не трогать ее. Они бежали дальше. Маны осталось не так много, можно попробовать что-то призвать, но погоня может возобновиться в любой момент, потому тратить остатки маны на призыв Алиса не хотела. Лучше пусть Щит маны подержится, сегодня он уже не раз спасал ее жизнь.

Вспышка перед ними!

Латгард стоит впереди.

Она была крайне напряженной. На лице появились какие-то отметины, вся она вспотевшая, взъерошенная и очень злая.

- Не уйдете, - рычит охотница. – Будь ты... достойная добыча... или мелкая дичь...

Она не стала заканчивать фразу и выстрелила.

Белый луч сорвался с ее пистолета и устремился в девушек.

Но перед ними луч резко разворачивается и устремляется в сторону.

Ванда вовремя поднимает щит, и пуля бьет в него, но отскакивает и продолжает свой полет. Волшебная пуля нарезала круги вокруг и атаковала свои цели. Щит маны не давал ей отрывать куски от Алисы, но мана таяла прямо на глазах.

Удар! Удар! Удар!

Пуля не останавливалась, а Ванда просто не успевала ее заблокировать, да и сама получила несколько ран.

Вскоре пуля упала, потеряв заряд.

Девушек эта атака сильно измотала. Маны почти не осталось.

Охотница стояла все там же. Выглядела она сама не важно, но держалась.

- Сдавайтесь, - сказала Лати. – Вторая пуля порвет вас на части. Маны у вас почти нет.

- Мы игроки, нам плевать, переживем, - храбрилась Алиса. Сама же она надеялась успеть взять в рот склянку с ядом. Если что, быстро выпить и отправится в храм на респаун. Это лучше, чем чувствовать все атаки. С чувствительностью ее еще не разобрались.

- Ненавижу игроков!

Подняла револьвер и выстрелила второй такой же пулей.

Выстрел!

Белый луч вновь понесся на них. Он приближался, а Алиса понимала, что не успевает.

Но тут перед ее лицом возникает рука, которая легко ловит эту пулю.

Это действие было таким шокирующим, что они не сразу поняли что произошло.

Но когда Алиса пришла в себя, то увидела рядом с собой настоящего Джаггернаута.

Огромный воин, закованный в драконьи сверхтяжёлые доспехи. Ростом не менее трех метров. С рогатым шлемом на голове. В левой руке у него был гигантский башенный щит, а в правой - кистень с тремя шипованными гириями на цепях.

Вид этого гиганта поражал.

- Латгард ван Каспар, - прозвучал довольно знакомый женский голос. Голос вибрировал и пробрал до костей своей холодностью. – Попрошу вас покинуть Магору немедленно и оставить этих детей в покое.

- Тетя Джаки? – офигела Алиса, Ванда тоже стояла с отпавшей челюстью. Алиса, конечно, знала, что в прошлом тетя была с континента Звезды. Но та редко об этом говорила. Алиса всегда думала, что тетя была кем-то вроде легкого бойца или охотника, но уж никак не воином в настолько тяжелых доспехах.

А сейчас перед ней настоящий Убийца драконов. Сегодня Алиса узнала явно многовато нового. Вот такой свою тетю она никак не ожидала увидеть.

- Если ты не уйдешь, я буду вынуждена уничтожить тебя, - голос у тети был поистине холодным. Крыша, на которой они стояли, уже покрылась коркой льда.

Сама охотница понимала, кто перед ней. По лицу было видно.

- Я - Джак Ледяной змей, - она выставила щит и подняла свое жуткое оружие. – Не советую меня злить.

Алиса смотрела на охотницу. Та держалась рукой за голову. Ее боль, похоже, усилилась.

- Ты... - прорычала Латгард. Она дрожала от боли в черепе, ее пистолет трясся в руке. – Добыча...

Она применила Скачок и переместилась прямо над тетей.

Ее пистолет засветился красным, и она ударила большим алым лучом.

Ванда вытянула Алису из эпицентра удара.

В место, где они только что стояли, будто ударил лазер.

- Тетя Джаки! – закричала Алиса.

Но тут она что-то увидела.

Когда луч погас, вместо дырки в здании там стояла большая ледяная колонна.

Она потрескалась и из нее совершенно невредимой вышла великанша.

- Ты избрала свою судьбу, – прошептала Убийца драконов.

Она начала медленно идти на своего противника.

Лати тут же начала стрелять. Быстро перезаряжалась и палила что есть силы. С ее второго пистолета сорвался белый луч Блуждающей пули и начал атаковать рыцаря.

Вот только все это было бесполезным. Все эти пули не наносили никакого вреда

драконьему доспеху. Блуждающая пуля летала вокруг, но ничего не могла сделать этой броне. Барьер, которым владеют все доспехи драконьего уровня, был включен. А он обычно рассчитан на удары великанов, потому пули его не пробьют. Заряд у него небольшой, но это вряд ли спасет противника.

Неудержимая смерть медленно приближалась к Латгард. Та могла сбежать, но почему-то не делала этого.

- Я Джаггернаут, тварь, - сказала тетя и мощным рывком сблизилась с противницей. Та так привыкла к медлительности врага, что не ожидала такой атаки.

Она тут же переместилась на несколько метров, но было уже поздно.

Взмах кистенем и с него срывается ледяной поток, который обращает все на своем пути в лед.

Латгард ван Каспар даже понять ничего не успела, как обратилась в ледяную статую.

Тетя же медленно подошла к ней. Она сорвала с ее шеи амулет Второго шанса, а затем ударом расколола врага на сотни кусков. Осколки упали на землю и рассыпались по округе.

Местные не могут воскресать как игроки, без амулета.

Значит, теперь она окончательно мертва.

- Вы в порядке? – спросила тетя. Голос ее потеплел. Она сняла шлем и выдохнула. – Не люблю этим пользоваться, - вздохнула она.

- Ну и ну, - присвистнула Ванда. – Вы крута, тетя!

- Спасибо, - улыбнулась она. – Идемте отсюда. Не хочу объяснять Фелл, что я тут делала.

- Угу, - Алиса молча пошла за своей тетей.

Теперь волноваться нечего. Да и сейчас она чувствовала себя в безопасности.

Напоследок она только взглянула на Латгард. Жалко ее немного. Ее ненависть была такой сильной, что не дала ей остановиться, когда была возможность. Если бы она не взбесилась и не напала, сейчас она была бы жива.

- Прощай... - прошептала Алиса и ушла...

Джонатан Крейг медленно приходил в себя.

Голова нещадно болела, как и все тело в целом.

С трудом открыв глаза, он не сразу смог понять, что происходит. Он находился в каком-то полуразрушенном здании. Тут довольно темно, хотя ночное зрение у него было. На химерологии он не сэкономил.

- Как я сюда попал? – спросил он сам себя.

Они прибыли в Магору, чтобы встретиться со своим осведомителем. Задание было выполнено и нужно было получить награду. Но тут Лати сцепилась с какими-то девчонками, которые пару минут издевались над ее мозгом. Да и просто весело было. Потом Лати сорвалась и убила какого-то фрика со шрамами на теле. Типа швы могут выглядеть круто. Девушек таким не зацепить. Хотя не ему жаловаться. Пугало, так вообще мешок на голове носит. После стольких операций на своем теле, лицо у него было не самым симпатичным, так что лучше таблом не светить, собеседников распугать можно. Потом началась погоня за теми девчонками. Шустрые довольно-таки. Но их спас тот фрик, который как-то выжил под ударом Само. Сильный чертяка, такая регенерация крайне необычна. А затем завязался бой. Противник был довольно ловким. Ну и под конец Джонатана вырубili. Это все, что он помнил.

Попытавшись подняться, он понял, что сделать этого не сможет. Ноги были сломаны, да и ребра тоже повредил, рук он не чувствовал. Лечиться придется. Нужно только или сдохнуть, чтобы до Храма добраться, или дождаться, когда его найдут и спасут. Хотя в любом случае его ждала тюрьма. После того, что они устроили в городе, штраф они получают солидный. Начальство будет недовольно, могут даже из гильдии выгнать. Вздохнув, Крейг стал ждать.

Тут он услышал какой-то странный звук.

Повернув голову влево, он увидел рядом собой оторванный протез Само. Тот давно себе руки и ноги заменил на автопротезы. В Аркаде это очень распространённый вид науки. С тех пор как они отказались от химерологии из-за пеплийцев, стали развивать механерию. Так что механические големы и протезирование у них на высшем уровне. Вот Само и заменил себе части тела, когда какой-то Небесный король их ему откусил. Не заживали раны, вот и решил проблему радикально. Да и игрокам такие операции не очень опасны. А Само в реальности ветеран, он и не такое испытывал.

Но сейчас не об этом.

Оторванный протез валялся рядом. Он был окровавлен и кровавый след шел куда-то дальше.

Сконцентрировавшись на темноте, Пугало разглядел там какую-то фигуру. Она склонилась над чем-то, и оттуда шел какой-то чавкающий звук. Будто что-то едят. Вот только создавалось впечатление, что существ там несколько, или, по крайней мере, много ртов.

Тут игрока осенило, что именно он видит, и от осознания всего кровь заledenела в его жилах.

- Каннибал... - с ужасом прошептал Крейг. Он слышал, что порой некоторые игроки делают нечто подобное, но вроде как по закону это запрещено. Нужно иметь какой-то особый статус или какие-то непонятные условия, чтобы игроку разрешили есть других разумных. Хотя сейчас такие безумия с законом, что каннибализм могут и разрешить. Педофилию же где-то разрешают, так и это не за горами.

И сейчас, когда его зрение нормализовалось и привыкло к темноте, он смотрел, как этот человек ел Само.

Пугалу даже не хотелось думать, какие могут быть посмертные эффекты от такого. Он сразу же начал нащупывать языком склянку с ядом в своем рту. Лучше сдохнуть самому, чем позволить себя есть.

Сейчас ему было очень страшно.

Звуки прекратились.

Существо повернулось к нему.

Он встал и начал медленно приближаться.

Высокий, короткие седые волосы, множество швов на теле...

- Ты?! – удивился Крейг. Это был тот самый фрик, с которым они сражались. – Кто ты?... Боец улыбнулся. Его рот был запачкан кровью, как и его руки. Под его кожей будто что-то проползло, его швы разошлись и из темноты его плоти на игрока что-то смотрело...

- Меня зовут... Глотани Сайг... Голод из Всадников тьмы.... – ответило это чудовище множеством голосов. – Ты... выглядишь вкусно...

После этого страх все же взял верх над Пугалом и тот расколол склянку с ядом.

Перед тем как умереть, он видел множество ртов и глаз, которые медленно приближались к нему, чтобы съесть....

Сегодня паршивый день...

Примечание к части

Поскольку у Картера Меллона сегодня вроде как днюха,(если, конечно, Скайп слил нам, правительству и КГБ верную информацию), то будем считать, что типа эта глава ему подарок. (Хотя следующая глава подошла бы лучше, но выкладывать ее не могу, так как в запасе мало осталось, торопиться нельзя, а я к тому же срочно занимаюсь некоторыми другими вещами. Типа редактуры третьей книги для отправки в издательство.)))

Глава 6. Превращение.

Глава 6. Превращение.

Увы, я не Спаситель, я всего лишь палач.

Я не веселье приношу, но лишь раскаяния плач. Плач...

А нелюдь в земле проживёт, как черви слепые живут -

Ни сказок о вас не расскажут, ни песен о вас не споют!

«Пилот – Палач».

Рэйхарт ди Рен, он же великий ворчун всех Лотосов в кое-то веки был доволен всем. Он находился на острове под названием Драгар, столице Дома Дракона. Самый большой и богатый город Нейтральных земель. Да, в нем нет магических красот, как в Магоре, но технологические были на таком уровне, от чего создавалось впечатление, будто находишься в эпохе стим-панка, приправленном городами будущего.

Очень высокие дома, которые могут посоперничать с современными высотками, созданные из металла, стекла и труб. Пар валил отовсюду. По дорогам ездили паровозы, которые соединяли все части города.

Этот город - не Подгорье гномов, где ценятся традиции прошлого и уважение к Камню.

Тут ценят другие идеалы. Пар и Металл – вот правители этих земель.

Рэю тут нравилось, очень. Есть на что посмотреть, есть чем полюбоваться.

Драгар впечатлял и напоминал другие города, в привычном мире. Нечто похожее можно встретить и в Аркаде, но тут все как-то свободнее, и легче дышится.

Жители Дома Дракона - действительно лучшие инженеры в мире. Это место - настоящий рай для изобретателей и людей науки. Тут можно заниматься почти всем, что другие могут запретить. Ну, конечно, кроме бесчеловечных опытов над разумными, тут такое не очень жалуют. Но големика, механика, кораблестроение, оружейное дело, алхимия и многое другое тут всегда практикуют и эксперименты чуть ли не каждый день.

Тут даже есть неплохие вещи типа Парового доспеха, это новейшая разработка, наподобие Драконьих лат для Джаггернаутов. Очень стильно выглядит, напоминает собой броню из Фаллаут.

Но все здесь чистое, светлое и приятное. Гномам самим не нравится гнетущая атмосфера, потому на их территории всегда приятно находиться.

И, что было самым приятным, он тут был официально и по приглашению, что существенно облегчает жизнь, и открывает те двери, которые раньше были для него закрыты.

Рей добрался до главного административного здания, которое по внешнему виду напоминало огромный орган, где его уже встречали.

Старый знакомый гном. Его добрый друг, еще со времен, когда он был сам гномом, а также соратник, который иногда, как мог, подкидывал какие-нибудь квесты от Драконов, чтобы репутацию набить, до того, как Рэй связался Лотосами.

У него была довольно нетипичная внешность для гнома. Не бочкообразный, а довольно худой, невысокий, с длинными черными волосами, козлиной бородкой и тонкими завитыми усами, делавшими его похожим на злодея из детского мультика. Наглое лицо, которое порой хотелось разбить о стену. Некоторые говорили, что у него эльфы в родственниках есть, но сам он никогда об этом не говорил. Для игроков невозможны полукровки, а вот местные вполне могут быть порой результатом межвидовых браков. Но тип приятный, пусть порой и раздражает.

Одевается он как самый настоящий мушкетер. Большая шляпа с перьями, синий камзол,

белая рубашка, жабо, зеленые штаны и высокие сапоги. На поясе у него - шпага, в ухе - золотые серьги, а на пальцах - перстни.

Этот парень является главой охраны Генератора, сложно поверить, что такому доверяют охрану. Да у него на роже написано, что он замыслил недоброе.

- Картар, - улыбнулся Палач.

- Рэй! – обрадовался ему гном. – Ну и высокий же ты, - рассмеялся гном, осматривая друга. – А раньше ты был прикольным и рыжим.

- Но зато теперь я смотрю на тебя свысока, - усмехнулся Палач, отняв его шляпу и примерив. – Теперь тебя смело можно использовать как подставку для пива.

- Прости, но у меня голова не квадратная, в отличие от тебя, - толкнул его друг.

- Ну, ты о трудностях с мозгами всегда больше знаешь. Опыта много, видать.

- Кто бы говорил, - покачал головой Картар. – В крови, наверно, все мозги испачкал, или давно птенцом Вестника стал.

- Вот этого уж мне точно не надо, - фыркнул Рэй. Ага, он и так технически подчиненный Морра, из-за дареного дворянства королевства Дитто, а это было бы реально чересчур. Вернул ему шляпу.

- Пришло время, - покивал Картар. – Идем, а то простоим тут до вечера.

Они направились в сторону паровоза. Подойдя к станции, гном что-то нажал и через несколько минут прибыл белый поезд. К нему никто подходить не стал. Ведь это специальный транспорт для особых гостей или службы безопасности. Какой-то игрок попробовал к ним подсесть, но его поймала охрана и увела в сторону.

Вагон был хорош, много сидений, приятный светлый интерьер, да и едет он быстрее остальных.

- Слышал, у вас тут «динозавры из ниоткуда» тоже появлялись. - вспомнил Рэй

- Ага, - кивнул Карата. – Сам был в шоке, когда увидел. Но трицератопс оказался вполне симпатичным.

- Откуда их хотя бы кидают к вам?

- Точно неизвестно. В мире не так уж и много мест, где такие животные водятся. В Гахабе так точно есть, но весь континент проверить невозможно. А как, мы до сих пор голову ломаем.

- Может чья-то диверсия. А с перемещением вполне могут быть точки привязки.

- Возможно. На местах появления мы замечали странности. Свидетели говорят, что перед появлением на земле что-то было. Но подтверждений мы не нашли.

- Вроде как пострадавших нет.

- Как ни странно, - фыркнул гном. – Ни одного пострадавшего. Да и события идут совершенно в другую от нас сторону. Но я устал всем повторять, чтобы были бдительными. Не нравится мне это.

Рэя от чего-то посетила странная мысль. Что бы было, будь Рэй тут не один? Просто, будь тут Морроу, он бы точно влип в подобные неприятности. Но благо сам Рэй таких проблем не знал, да и такой «удачи» ему точно не нужно.

Сегодня он обретет огромную силу, демонифицирует, а также станет архонтом.

Недавно усиленное тело до сих пор болит. Ехидна точно не старалась сделать операции менее болезненными. Чертова садистка. Но зато профессионал.

У Палача есть знакомые химерологи, но вот таких профи в мире еще поискать надо.

Несмотря на ее дурную репутацию, даже Кейн Потрошитель признавал ее мастерство.

Рэй не ошибся. Те улучшения, что она над ним провела, намного лучше, чем те, что провел бы тот же Кейн. Ну, в защиту Магистра можно сказать, что Ехидна гуманными методами не работала, и пациента не щадила, потому и такие операции - крайне

рискованные. Даже для игрока. Хотя гуманности в самом Кейне тоже не так уж и много. Его должность просто обязывает быть сдержаннее, а то бы устроил тут бойню с трупами. Не все из того, что хотел Рэй получилось, но чем богаты тем и рады. Теперь его скелет был немного усилен, кожа стала прочнее, мышцы также подверглись изменению, как мозг и магические каналы. При становлении архонтом все эти улучшения сойдут на нет, но их эффекты останутся, может даже станут сильнее. На это Рэй очень рассчитывал. Вскоре паровоз с глухим гудком свернул с общих рельс и отправился прочь от города. Генератор - слишком опасная вещь, чтобы держать ее близко к населению.

Через несколько минут езды по пустынной местности он, наконец, увидел его. Огромное белоснежное здание-шар, из которого торчали тысячи труб, уходящие под землю. Все это здание и есть Генератор Демонометрии. Все это создано для обеспечения энергией этой вещи. А жрет она энергии будь здоров.

Через десять минут они добрались до самого здания. На входе у них проверили пропуска, затем хотели пробить и личность Рэя, но Картар вступился, сказав, что он под его ответственностью. Пусть с Лотосами у Драконов проблем нет, но лучше не рисковать. Они прошли по широкому зеленому коридору. Коридор был очень длинным, потому его кто-то и назвал Зеленой миля.

«Интересно, они хоть знают значение этого?» - спросил он сам себя. Тот фильм очень хороший.

Вскоре они зашли в медицинский кабинет, где Рэю пришлось проходить все проверки и расчеты. Доступ к машине у него есть, но перед всем этим ее нужно настроить.

- Для меня должны были подготовить ритуал Архонтизации, — сказал Рэй.

- Да, мы получили послание от Фреддина Скрима. Присланные им ингредиенты в полном порядке, плата переведена. Прошу сюда.

С архонтами там даже проще работать. Так что, раздевшись до неснимаемого белья, Рэй выпил все нужные зелья, прошел в особую большую комнату, где эта операция и проводится.

Большой овальный зал с пятиуровневым магическим кругом на полу и восемью кругами на стенах. По краям стоят большие колонны кристаллов.

- Вот, - он передал гному небольшую папку. — Тут данные, которые мне нужны в Генераторе. Можете ввести.

- Хорошо, - кивнул он. — Удачи,

Двери за Рэем закрылись, и он молча прошел в центр круга.

Его навык Иллюзии закрыт, как и Аркана, так что превращение пройдет нормально.

Несколько секунд ничего не происходило. Он спокойно стоял в центре, ожидая начала.

Затем послышался звенящий звук, который шел от кристаллов.

Руны на полу и потолке начали светиться. Затем по тонким линиям энергия начала передаваться к кругу, а затем соединять все линии вместе.

«Сейчас будет больно», - внутренне застонал он.

Тут от одного кристалла в его грудь ударила молния!

Она прошла сквозь его тело и ушла в противоположный кристалл.

Рэй упал на колени от боли.

Выплюнув кровь, он поднялся!

В этот момент ударила вторая, прямо в бок!

После этого молнии будто сорвались с цепи, словно голодные собаки напали на него, пробивая его тело непрерывно.

А в это время круги просто горели от света.

Тени поднялись вокруг и превратились в каких-то маленьких карикатурных человечков.

Они начали водить хоровод вокруг него.
Хор запел вокруг.
Звук был таким сильным, что он чуть не оглох.
Он посмотрел на свои руки.
Кожа будто стала прозрачной, были видны кости.
Новая вспышка и кости исчезли!
Молнии били непрерывно, хор пел, оглушая его сознание, а свет заполнил все вокруг...
Резко все прекратилось...
Медленно открыв глаза, он попытался понять, что ощущает.
Затем понял, что ничего не ощущает...
Подняв руку, он осмотрел ее. Кожа немного потемнела. Стала будто загорелой.
Присмотревшись, он смог посмотреть сквозь нее. Волосы остались седыми. Благо не выросли. А то, глядя на Морра с его прической, он как-то не хотел, чтобы волосы сами отрастали.
- Вау... - прошептал он.
В теле была такая легкость.
Поднявшись на ноги, он чуть не упал!
Случайно подпрыгнул выше, чем ожидал. Его тело было таким легким.
Осмотрев себя, он поразился изменениям. Кристалл, что торчал из его груди, пропал, превратившись в большую красную татуировку на всю грудь в виде пернатых крыльев.
- Круто, - усмехнулся он.
Затем направился к выходу, но опять чуть не упал.
- Надо будет привыкнуть к новому телу.
Затем он увидел сообщение:

**Вы прошли процедуру воплощения магии!
Ваша раса изменена – Сумеречный архонт!
Внимание! Ваше тело изменено. Характеристика Телосложение удалена. Жизнь более недоступна вам, потому за ваше существование отвечает Мана.**

Расовые особенности изменены:

Бонусы:

**Тень прежнего себя - Влияние вашего смертного тела на текущее воплощение нельзя недооценивать. Соотношение Физического урона 1:0.45.
Ядро духа - 1 единица Резерва маны была добавлена вам Тенью вашего смертного тела. Вы не можете тратить 8 единиц своей маны - данное количество может быть задействовано только для Щита Маны.
Жажда Магии - вы способны вытягивать ману из предметов, содержащих ее в неупорядоченном виде.
Апофеоз мага - Соотношение Маны 1:8. Соотношение восстановления маны 1:0.4.
Телекинезис - архонты способны на стихийные проявления телекинеза.
Соотношение грузоподъемности с магической силой 1:1. Вы способны левитировать со скоростью 0.5 м/с.
Бескровный - вы неуязвимы к магии крови. Магия крови недоступна вам.
Дитя Иллюзии - вы являетесь воплощением магии Иллюзий. + 25% к силе заклинаний Иллюзии, +25% к силе скрывающих персонажа умений.
Стигма Тиакса - Руна, появившаяся в месте, куда был имплантирован артефакт "Кристалл Мощи Тиакса", хранит его силу. Вы получаете 1,5 Магической Силы за**

уровень персонажа.

Глаза Фирициана - вы можете использовать Взгляд Неизбывной Алчности.

Штрафы:

Чистый Дух - вы уязвимы к магии духа.

Бестелесный - у вас больше нет характеристики "телосложение". Вы не можете принимать пищу или употреблять зелья.

Дефект магии - Ваши магические изъяны, как дампира, были приумножены побочными эффектами "Кристалла Мощи Тиакса", с коим вы теперь неразделимы.

Соотношение Магического урона 1:0,05; Соотношение Силы Магии 1:0.

Магическое питание – Вам необходимо питаться магической силой, вытягивая ее из зелий маны или магических предметов.

- Неплохо, - покивал он. Тут многое изменилось, и часть благодаря тому, что сам много чего сделал. Кое-что проявилось тут, а что-то осталось условным.

Как и у всех астральных созданий, у Рэя теперь нет жизни. Эта характеристика удалена. Теперь он сам - мана на ножках, а значит, к применению умений нужно будет подходить крайне осторожно. Потратишь всю ману и умрешь. Он не стал призраком и бестелесным в физическом плане, его все еще можно ударить. Магия духа так вообще наносит повышенный урон, как всем призракам.

Также Рэй теперь может левитировать, но к этому еще нужно будет привыкнуть и научиться использовать.

Минусы были также очень неприятными. Первый в том, что стал уязвим к Духу. Это плохо. Магов, применяющих дух, много, с ними придется осторожнее. Затем минус с едой и зельями. Теперь многое терялось. И еще он был не уверен подействует ли это с кровью Морра. Если нет, то все будет плохо. Алая связь крайне полезна и терять ее не хотелось бы.

Самым неприятным стал Дефект. От него избавиться не удалось, так он еще и сильнее стал. Рэй в свое время прошел обучение в Магоре, так что часть его компенсировал, но теперь все стало хуже. Силы магии он вообще теперь не получает. Зато она дается за уровень, это хоть немного компенсирует потери. В целом все не так плохо. Жить можно, но с кровью нужно будет что-то решать.

Последнее вполне нормально. Раньше нужна была кровь, а теперь мана, ну, а зелий маны всегда можно добыть. Ничего страшного, но уже без бонусов, как у дампиров и вампиров. Вот так, сидя и рассматривая изменившиеся статуи, он и не заметил, как открылась дверь.

- Живой еще? – Спросил Картар.

- Относительно, - улыбнулся Палач. – Все прошло успешно.

- Отлично, - потер он руки. – Сейчас на обследование. Будешь сразу Генератор проходить или передохнешь?

- Лучше все сразу, - вздохнул он. – Не самые приятные ощущения будут, но времени до Башни не так много. Нельзя его терять.

- Как хочешь, - махнул рукой гном. – Себя же горишь.

Рэй только рассмеялся и пошел к медикусам. Нужно, чтобы они все осмотрели, замерили и внесли в машину. Настройка - очень тонкий процесс. А учитывая, что именно нужно Рэю, все это должно быть рассчитано до мельчайших деталей. С такими силами ему уже никто не будет страшен. Хотя даже после превращения у него возникнет большая проблема. Нужно будет набрать как можно больше очков умений. Ему их нужно будет

больше, чем всем остальным, в особенности для одного особого умения.

Все процедуры заняли час.

Ему было велено надеться в больничный халат и в нем все проходить. Как только он его надел, тот заискрился и вскоре стал таким же призрачным, как и сам Рэй. Теперь среди Злодеев он не будет белой вороной. А то вампир, дроу и демонолог есть, а он один ничего такого уж крутого не имел. Но теперь и он необычен. Квартет Злодеев обрел и призрака. А через несколько минут он станет еще сильнее.

Он стоял перед огромной, под тридцать метров, дверью, ожидая, когда она откроется. Пока стоял он размышлял над тем, какие изменения будут проходить. Часть иллюзорных и арканых заклинаний придется пожертвовать, но они ему и так не нужны. Но главное - изменятся несколько его способностей. Например, Скачок он изменит несколькими заклинаниями, Невидимость также подкорректирует, ну и приличная атака у него наконец-то появится.

Его теперешний билд не годится под «завершающие удары», но есть и другие способы усилить атаку до безумия... Особенное, если применить демонометрию.

Такой способностью владел ОН! Первый Палач Скидбладнира. Олд Боун, которого все звали просто как «Дед».

Ведь он и правда, был совсем старым. Восьмидесятилетний геймер-ветеран.

Именно он начал ту «войну» с Админами и именно он создал концепцию Палача. Именно он подарил Рэю свой Клинок Потока, который Палач часто использует. Дед был примером и лидером для всех из Тени Колосса.

Многие говорят, что Тени Колосса распались, потому что им было больше не к чему стремиться. Но на самом деле, все было гораздо печальнее.

Не стало самого Деда. Лидер все же был слишком старым.

Он умер тогда. И клан больше не смог оставаться вместе.

На его могилу до сих пор приходят бывшие соклановцы, чтобы просто почтить память друга. Они тогда всем кланом скинулись, чтобы похороны лидера были самыми лучшими. И все были там. Проводили его в последний путь.

Великий лидер, который их вел...

И именно он в свое время показал Рэю реальный потенциал Демонометрии. Обладая обычным универсальным билдом, он имел атаку, способную сравниться с завершающими ударами сильнейших Убийц Гигантов. Конечно, Клинок Бесплотной Неизбежности Рэю не воссоздать, нет ни той уникальной способности, что была у Деда, ни желания опустошать все свои резервы одной атакой, но и варианта попроще Рэю хватит.

В конце концов, главное - идея. И скоро эта идея, подаренная Дедом, получит новое воплощение.

- Начинаем! – сказал ему Картар.

Двери начали медленно открываться.

Рэй застыл, смотря внутрь...

Перед ним, в полной темноте, был он.... Генератор Демонометрии...

Огромная хрустальная сфера, из которой торчали сотни трубок. Весь этот огромный зал был наполнен трубами, идущими от сферы и уходящими в стены. До сферы шел тонкий мостик.

- Дальше сам, - хлопнул по спине друг.

Кивнув другу, Рэй направился вперед.

Он шел медленно. Волновался.

Все же сюда он так давно стремился и наконец попал.

Всего несколько недель назад он был одиночкой, который просто искал себе компанию в

Башню, а сейчас он идет сюда.

- Как летит время...

Дверь за ним закрылась, и он в темноте медленно шел к светящейся белой сфере.

Она была большой. Метра три в диаметре.

Генератор Демонометрии создали в Аркаде, как противовес Божественным классам, которых у них почти нет. И тот, кто пройдет эту процедуру, уже никогда не сможет стать жрецом.

Эта машина пропускает через тело разумного мощный поток Хаоса, на мгновение делая его единым с ним. После этого внутренняя структура полностью изменялась под те параметры, которые нужны самому использующему. Все данные введены и теперь Рэй мог изменить в себе все, что ему нужно.

Он как-то спрашивал Грима о том, что тот испытывал в Генераторе. Но тот лишь пожал плечами, сказав, что ничего не помнит.

Это немного настораживало.

Вскоре он дошел до сферы.

Она была даже больше, чем ему казалось.

Он коснулся ее рукой. Сфера оказалась будто жидкой, очень мягкой.

Вздохнув, он сделал шаг вперед и легко прошел внутрь сферы, будто зашел в огромный пузырь. Внутри пузырь был наполнен жидким кислородом, потому Рэю понадобилось некоторое время, чтобы научиться дышать.

Но благо все стало нормально.

Тяжелое дыхание... Нелегко привыкнуть...

Он собрался и поднял руки, взявшись за две небольшие ручки.

Сейчас начнется...

Внутри Рэй ничего не слышал и не видел, но снаружи поднялся сильный гул, который все нарастал, а все пространство вокруг будто наполнилось огнем.

Весь этот безумный хоровод пламени и шума закрутился вокруг сферы.

Быстрее и быстрее! Он ускорился с каждой секундой!

Внутри сферы жидкость забурлила, в ней появились сотни пузырьков, которые начали плавать вокруг Палача.

Все это закручивалось и двигалось с каждым мигмом все стремительнее.

И тут все это, пузырьки, огонь, звуки, все они на мгновение замерли... Чтобы тут же ударить по телу Рэя!

Все заполонила тьма...

Заполонил арктический холод, который пробирал до костей.

Впереди Рэй увидел что-то. Оно несло на него. Оно стремилось и летело в его сторону.

Невольно он попытался отстраниться, но безумная волна из всех цветов, окруженная тьмой, ударила в Палача и все заполонила темнота....

В себя Рэй приходил с трудом...

Открыв глаза, он уставился на белый потолок незнакомого помещения. Над ним сияла лампа, которая слегка подрагивала.

Несколько секунд он просто пялился на лампу, пытаясь вспомнить, что произошло...

Последнее, что он помнил, как вошел в сферу, а дальше...

Пустота...

Странно это.

Вы прошли изменения в Генераторе Демонометрии!

Ваш класс изменен – Фантомный палач!

Все ваши очки умений сброшены!

Несколько секунд он просто пялился на эту надпись. Он пытался придти в себя и никак не вспоминал...

- Точно! – подскочил он, но его пыл тут же осадила боль в голове. – Оу... - он потер висок. – Неприятно.

Чуть придя в себя, он тут же полез в окно умений, дабы оценить результат.

- Хм... - пробормотал он, увидев название, присвоенное системой той самой атакующей способности, - Толи я наткнулся на пасхалку разработчиков, толи у системы есть чувство юмора.

Чуть придя в себя, он открыл окно характеристик. Там все очки также были сброшены. А учитывая, что одной характеристики у него уже нет, все пришлось раскидывать по другим параметрам.

Это было даже приятно. Количество маны стало довольно большим, как и сила с магией. Все вполне неплохо. Жизни нет, но там очков и так было маловато.

Следом стал делать самое вкусное, распределять очки. Это Рэй любил и не смог вытерпеть, чтобы не сделать все сразу. Может, кто другой дождался бы более удобного времени, но Рэй уже давно все рассчитал и с наслаждением кидал очки в нужные умения и заклинания.

Беда была в том, что в ТО умение он сейчас может кинуть только 1 очко. Это было немного обидно, но, увы, как есть, в будущем можно будет найти еще очков, а пока чем богаты, тем и рады.

Закончив с этим, он улыбнулся. Затем увидел, во что одет, и улыбка улетучилась.

Он был все еще в халате, значит надо переодеться.

Выкинув халат, он залез в инвентарь и достал свои новые вещи, дающие неплохой бонус в магию и скрытность. Хотя по виду они не сильно отличались от предыдущих, но внешний вид был не очень интересным. К тому же вещи будто срастаются с ним. Ведь теперь Рэй - архонт.

Но он успел только надеть штаны и рубашку, как дверь неожиданно открылась.

В ней стоял Картар. Он был легко ранен.

- Быстрее! Бежим! – крикнул он и рванул вперед по коридору.

Рэй тут же побежал за другом, по пути успев достать первый попавшийся дзамбато. Им оказался его старый, но сейчас и это пригодится.

В коридоре гудела тревога. Отовсюду слышались крики.

На стенах и полу были видны следы крови.

Рэй бежал за другом, стараясь не отставать, но гном вел его по коридорам, точно зная, куда идти.

Тут из-за поворота вылетел раптор!

Настоящий динозавр!

Вот только на нем почему-то были доспехи!

Динозавр тут же напал на них!

Рэй легко уклонился и отрубил голову твари.

Затем вылетел еще один, но этот неудачно приземлился глазом на шпагу гнома.

- Думаю, половина вопросов отпала, - усмехнулся Картар.

- Все же такая «удача» заразна, - вздохнул Рэй, обещая себе больше к Морру не прикасаться, чтобы не усугубить свою «болезнь». – В карантин его надо, - заворчал архонт. – И как такое прозевали?

- Большая часть в городе буянит, а тут появились очень неожиданно, - гном вытер лоб. –

Нужно валить. Персонал также эвакуируется, я о тебе вспомнил и понесся сюда.

- Спасибо, - кивнул Рэй. – Вот только не стоило. Смерть-то мне не страшна.

- Тот, кто их сюда послал, мог и пленить тебя, а там уже сам думай, - махнул он рукой. – Какими «пыткам» он бы тебя подверг.

- Вот чес слово, еще раз припомнишь мне те Ноеновы тентакли, никогда ничего больше не расскажу!

- Верю, не расскажешь. Выворчишь, - усмехнулся он.

- Ладно, валим!

Они побежали дальше, виляя по коридорам. По пути Рэй пытался одеться, но сделать это оказалось крайне сложно. Потому как каждый раз, когда он пытался хотя бы обуться, на них нападал очередной бронированный динозавр. В конце концов он на это забил и шел дальше так.

Вскоре они добрались до выхода, но там была небольшая затычка.

Огромный тираннозавр, закованный в очень мощный шипованный доспех, загородил собой проход. А ещё там стоял какой-то человек в черной мантии. Он убил ученого, а затем взмахнул посохом, воскрешая его в виде зомби.

Некромант... нехорошо.

Там еще оставалось живыми несколько разумных, причем не все гномы.

Их надо спасать. Рэй не собирался бросать народ на убой.

Но проблемой был некромант и Ти-Рекс.

Первым он решил убрать мага. Он здесь опаснее, а затем заняться и зверюшкой.

Скачок!

Он перемещается за спину магу и бьет!

Но вокруг некроманта вспыхивает магический купол, который разваливается.

Рэй тут же перемещается для повторного удара, но мага окружают серые цепи, которые его чуть не поймали.

Скачок!

Его чуть не пополам не перекусил динозавр!

Переместился обратно ко входу.

Новый Скачок усилен иллюзиями и больше не светит и не издает звуков.

- Черт, - прошипел он.

- Значит, тут кто-то еще остался, - усмехнулся маг, скидывая капюшон. Белые волосы, аристократическая внешность, с несколькими тонкими шрамами на лице. Одной брови нет.

Лицо кажется знакомым.

- Архонт, который сражается, а не колдует, - усмехнулся некромант. – Забавно.

- Как есть, - пожал Рэй плечами. С магом и динозавром справиться будет нелегко. В коридоре все еще спрятался Картар, он точно спасет пленников, но этих двоих нужно отвлечь. – А сами кем будете?

- Я есть великий некромант Люций Монс! – пафосно представился он.

Несколько мгновений Палач вспоминал, где слышал это имя. Но ответ пришел быстро.

- О! – улыбнулся он. – Ты тот парень, которому Морроу набил рожу!

Лицо мага перекосило!

- Ты еще визжал как маленькая девочка, когда тебя лупили, - продолжал он издеваться. Чем враг злее, тем больше ошибок он допустит.

- Ублюдок... – зашипел маг. – Я ведь почти забыл... Лицо почти стало как прежде... - он посмотрел на палача испепеляющим взглядом. – Ты умрешь в муках!

- Ага-ага, - зевнул он. – Жду не дождусь.

- Тварь! – закричал он, динозавр тут же поднял голову. – Разорви его!
- РААААААААААААААААААА!!! – оглушительный рык ударил из пасти, сотрясая стены.
Динозавр понесся на свою жертву, желая сожрать ее.
Но Рэй стоял на месте и выжидал.
Пришла пора проверить, насколько хороши его новые модификации.
Бронированный динозавр неся вперед! Его пасть уже была прямо перед лицом Палача.
Пора!

Скачок Шредингера!

Пасти сомкнулись на плоти противника, перекусывая его пополам.
Но тут слева появился Рэй и нанес сильный удар в бронированный бок чудовища.
Динозавра отбрасывает, а клон в его пасти развеян.
Новое улучшение для Скачка. Он теперь может создать клона, который несколько секунд будет сражаться на стороне Рэя, атакуя его врагов. Даже пару ударов сможет принять. Улучшено с помощью заклинания Копия и умения Шаг сквозь тень.
Динозавра отшвыривает в стену, и он своей тушей пробивает ее, обрушивая на себя камни и трубы.

Скачок Шредингера!

Вновь переместившись, он атакует мага!
Тот призывает свою силу, но попадает в клона.
Сам Рэй протягивает руку и с нее ударяет волна черно-белого света.

Касание пустоты!

Заклинание развеивает чары некроманта и ударяет по нему, заставляя его ману вскипеть.
Маг тут же отступает и закрывается мощным щитом. Но удар Дзамбато откидывает мага в стену.
В этот момент Картар освободил пленников и уводит их.
Тут из завала вылезает динозавр.
Живой!
Пробить доспех этим дзамбато не получилось. Значит надо использовать это...
Он поудобнее перехватил рукоять.
Активация!

По клинку прошлись черные молнии.
- О повелитель ужасных снов.... О меч холодной тёмной пустоты... Освободись от небесных оков, - с улыбкой прошептал он. Раз слова подходят то можно и произнести их.
– Сила, способная разбить даже души богов.
Черные молнии стали окружать дзамбато. Весь он стал огромной черной молнией.
В руках у него оказалась черная пятиметровая молния, которая искрилась, искривлялась и била во все стороны черными и белыми молниями.
Он поднял этот жуткий клинок, созданный пустотой. Улучшение обычного мощного удара дзамбато, с заклинаниями Звездолом, Буря пустоты, Сердце магии и Адреналин. Обычно крайне сложно скомпоновать такие разные силы, но Дед подсказал, как это сделать, чтобы они соединились в один мощный удар.

Скачок!

Он перемещается прямо к голове монстра!
Взмах!

Клинок Рагнарёка!

Черная молния рассекает тело динозавра, разрезая его броню, словно бумагу и уничтожая его полностью.

Ошметки туши чудовища разбросало по всем сторонам.

Приземлившись на ноги, он только улыбнулся, а затем погрузился, увидев, как быстро изнашивался его меч. Такое умение требует очень прочного оружия.

- Подонок, - прохрипел некромант.

Остался только он. На второй такой удар маны не хватит, но можно и так попробовать.

- Сегодня мне придется уйти, - он взмахнул посохом и все мертвецы встали рядом с некромантом. – Но я запомнил тебя... Палач... Мы еще встретимся и я сожру твою душу.

- Я передам Морру, чтобы он пока кулаки разминал, - усмехнулся Рэй. Маг окружил себя мощной защитой. Лучше не рисковать и не нападать. Да и к новому телу он еще до конца не привык.

Некромант прорычал что-то, а затем исчез.

- Эта «удача» заразна, - покачал он головой и направился к другу. Там, возможно, нужна его помощь...

Глава 7. Стил Ночного охотника.

Глава 7. Стил Ночного охотника.

— Сгинь нечистая сила, останься чистый спирт!

«WarCraft III»

Возвращение домой было спокойным.

Мы переместились в замок и устало развалились на кресле.

Я тупо смотрел в потолок, а Ехидна валялась на диване и молча пялилась в пустоту. Осознание того, что я сказал, было не самым приятным. Я фактически наболтал там грубостей, но, по крайней мере, до конфликта не дошло. Вампиры теперь мне рады не будут, но нападать не станут. Как ни странно, но у меня есть на них компромат. Ведь они скрывали меня от других семей, потому если я сболтну, то у них могут быть неприятности. Не очень большие, но репутацию это все же подпортит.

Можно сказать, я еще легко отделался.

А ведь если бы согласился, то смог бы стать гораздо сильнее. У них точно есть способы...

- А пофиг, и без них справлюсь, - фыркнул я. — Раба из меня сделать хотели.

- А мне даже жалко, что драки не случилось, - вздохнула химеролог. — Я так готовилась.

- Хоть собрала все обратно?

- Я слишком жадная, чтобы все это оставлять, - буркнула она.

- Слава Богу Жадности и Хомячности!

- Умбаса.

- Ага.

Валялись и пялились в никуда мы довольно долго. Особого желания думать у меня не было, потому я отдыхал.

Жалко все-таки, что мы так грубо расстались с вампирами. Пусть мы не враги, но я был бы не против побольше узнать о вампирах. Пусть в том замке было неудобно, но я там ощущал некий дух безопасности.

Странно это. Просто раньше я вампиров не видел, и было приятно пообщаться хоть с кем-то, кто похож на тебя. Это странно. Элма оказалась неплохим человеком. Возможно, мы бы стали друзьями, если бы не Маэстро со своими предложениями. Но увы.

Что сделано, то сделано.

Ехидна вскоре ушла к себе в лабораторию, а я остался валяться.

Некоторое время ни о чем не думал, а затем решил посмотреть на мой новый навык.

Первое, что бросилось в глаза - то, что я потерял 77 единиц энергии. Бонус от навыка не дает энергии, что было немного печально, но зато давал на восстановление энергии 0.1 в секунду за уровень, потому мои показатели выросли на 7.7 единиц в секунду. Круто.

Но самое приятное, что теперь пассивный эффект навыка также изменился, что крайне полезно. Раньше было Онемение, которое срабатывало далеко не всегда, а на многих врагов тупо не действовало или были слишком слабым и бесполезным. Сейчас же там усиление Пробивной способности. То есть мои удары стали еще более опасными для доспехов, чего обычно от когтей не ожидают.

Далее стал изучать умения Стиля Ночного охотника.

Час чтения заставил мои брови взлететь выше лба. Чувства во мне были смешенные. С одной стороны, этот Стил в разы быстрее и круче обычного Рукопашного боя, но с другой, урона и разнообразия меньше.

Позвольте пояснить.

Для начала, умений тут более чем в два раз меньше. Всего умений Рукопашного боя 37, а в Стиле всего 15, причем некоторые из них не так уж и полезны, но зато есть такие, от которых просто крышу сносит.

Следующая странность в том, что уровней умений почти у всех не 10, а 7, соответственно финальные умения имеют не 5 уровней, а 3. Все пассивки также не прокачиваются, а имеют один уровень, но зато все даются бесплатно, но сами умения дороже в плане энергии.

Теперь по самим умениям. Веток тут три.

Физическая атака – имеет именно простые, но очень мощные удары: аналог Руки-Копья – Рог демона, мощный удар когтями - Когти зла, круговой удар - Вихрь когтей, аналог Лапы дракона – Удар гиганта и сильный удар - Пасть Нидхёгга.

Из всего тут я бы сказал, что мне нужны только Рог демона и Удар гиганта. На счет остальных я не уверен.

Далее ветка Внешняя Ки – сильные удары с примесью энергии. Когти духа, даются с первого уровня бесплатно, Небесные лезвия типа Небесного касания, Черная луна заменяет собой Штормовую ногу, Дыхание демона, и самое крутое, что может быть – Момент истины.

Когти духа, то же самое, что и Кулак духа, но с пассивками действует немного иначе. Небесные лезвия – умение, применяемое на небольшом расстоянии, то же самое что и Небесная печать. Пригодится.

Жемчужиной же всех этих умений я могу назвать только Черную луну. Вот ради одного этого умения можно брать этот Стил. Оно невероятно и прекрасно. Суть в том, что оно, как и Штормовая нога применяется с ноги, но пассивки позволяют применять ее с рук. При этом кулдаун у него еще меньше, хотя и затраты на применения выше. Короче, это умение по мне лучшее из всего что есть. Не считая финального, которое даже лучше Рога Кирина.

Еще есть Дыхание демона – сильное умение, наносящее урон по площади. Весьма недурное, но пока не очень нужно.

Момент истины – я бы тоже назвал чем-то невероятным. Это, в некотором роде, полупассивное умение. Оно позволяет использовать любой удар из Стиля как Рог Кирина. Если раньше я применял Рог, и выглядел он одинаково, то теперь тоже самое я могу применить к Черной луне, и умение будет очень мощным, хотя и станет потом долго недоступно. Минус этой штуки в том, что кулдаун у нее страшно большой. Точно финальное умение, и нужно грамотно выбирать, для какого удара это применять. Промажешь и все.

Последняя ветка Внутренняя Ки – или же умения перемещения и защиты. Хотя защиты, это сильно сказано, нет тут блоков и щитов, но оно всего одно защитное.

Шаг хищника – аналог простого рывка, но суть его в пассивках. Если все прокачать, то во время перемещения становишься невидимым. Маэстро Дельфина наглядно показала мне это. Уметь быть невидимым очень пригодится, особенно для запугивания, к тому же заряды для рывков даются сразу и их больше.

Прыжок варга – позволяет сделать мощный прыжок, так же с зарядами. Но у меня есть крылья, потому я не уверен, пригодится ли мне такое умение.

Порыв смерти – ускоряет меня, делая быстрее.

Крылья Рух – что-то наподобии рывка, только еще и защищает во время передвижения и сносит противников ветром.

Финальное умение по мне одно из лучших и я его уже видел.

Чешуя мирового змея – работает примерно также как и Панцирь Генбу, но с одним

отличием. Защита держится только 1 секунду, но зато применять его за раз можно четыре раза при полной прокачке.

С одной стороны это полезно тем, что позволит выживать, не теряя скорости, но с другой стать щитом в случае чего я не смогу. Хотя это не так важно, я не танк. Но зато мощные удары, которые наносят периодический урон, мне теперь крайне опасны. Итак, что мне из этого нужно? У меня освободилось 27 очков, значит нужно взять сейчас только самое необходимое, а прокачку оставить на будущее.

Значит, так.

Когти духа пока возьму до 3-го уровня.

Когти духа - умение Стиля. Когти заряжаются духовной энергией, наносящий дополнительный урон в 25% от физического урона. Затраты энергии 25 единиц. Время восстановления 3 секунды.

- Шрам духа - каждый удар оставляет шрам, который в течение 5-ти секунд наносит урон от духа в размере 3% от физического урона.

Неплохо. В будущем нужно будет прокачать.

На это ушло 2 очка, осталось 25.

Далее Рог демона, тут без вопросов, вкладываю все 7 очков. Очень нужное умение и всегда пригодится. Такое вот оно - сразу седьмого уровня.

Рог демона - умение Стиля. Прямой удар когтями, способный пронзить противника, словно рог настоящего демона. С дополнительным уроном в 170% от физического урона. Затраты энергии 50 единиц. Восстановление 4 секунды.

- Кривой рог - шанс пробить доспех увеличен на 25%.

- Двойной рог - умение можно применять с двух рук одновременно. Стоимость увеличивается на 50%

- Дрожь ярости - рог вибрирует, увеличивая площадь повреждения на 20%.

Вот и чудно. Дорого, но крайне необходимо. Осталось 18.

Следующее нужное умение - это Шаг хищника. Его тоже по максимуму, до седьмого.

Просто потому что только на этом уровне появляется нужная пассивка. До седьмого уровня крайне нужно.

Шаг хищника - умение Стиля. Резкий рывок вперед на противника. Затраты энергии 25 единиц. Дистанция 15 метров. Восстановление одного заряда 20 секунд.

- Триумф хищника - после применения рывка скорость передвижения увеличивается на 15% на 5 секунд.

- Движения хищника – дальность применения умения увеличивается на 25%.

- Невидимый шаг - во время движения применяющий становится невидимым.

Чудесно! Переместиться семь раз, быть невидимым для противника. Заряды можно применять без задержки, но для восстановления одного заряда потребуется 20 секунд, что очень долго, но терпимо. Плюсы слишком хороши, и с минусами можно смириться. Следующее крайне нужное умение, я думаю, и так понятно. Черная луна. Тут так же без вопросов все и сразу.

Лучшее из всего, что мне нужно.

Черная луна – умение Стиля. Взмах ногой образует серп черной энергии, летящий в противника, наносящий дополнительный 190% физический урон. Радиус действия 10 метров. Стоимость 70 единиц энергии. Восстановление 3 секунды.

- Полнолуние – Пробивная сила умения увеличивается на 25%.

- Черный клинок - умение можно применить рукой, взмахнув, будто рубишь ребром ладони. Сила умения уменьшается в 2 раза. Затраты уменьшаются в 2 раза. Радиус действия 5 метров.

- Новолуние – позволяет применять умение с двух конечностей одновременно. Затраты энергии увеличиваются в 2 раза.

Вот она, радость моих очей. Умение божественно. Вот только как его применять дважды, пока не понятно. Выглядеть, мне кажется, это будет крайне глупо. Но хоть дают возможность.

Остается 4 очка умений, и тут все просто.

Момент истины, пока возьму один уровень, Удар гиганта, Небесные лезвия, также один уровень и одно Чешуя мирового змея.

Небесные лезвия - умение стиля монстра. Взмах когтями образует четыре тонких лезвия Ки, летящих вперед и наносящих дополнительный физический урон, в размере +15% от физического. Затраты энергии 10 единиц. Восстановление 1 секунда.

Пригодится. Может, прокачаю, а может и нет. Как получится. Хотя точно пригодится.

Удар гиганта - умение Стиля. Мощный удар, оглушающий противника на 3 секунды и наносящий 200% физический урон. Затраты энергии 70 единиц. Восстановление 15 секунд.

Это в будущем можно будет улучшить. Обязательно. Такое умение не стоит оставлять на первом уровне, а пассивки очень даже ничего. Но это уже после других. Если останутся еще очки, то обязательно.

Чешуя Мирового Змея – умения Стиля. Делает бойца неуязвимым для всех видов атак. Время действия 1 секунда. Затраты энергии 80 единиц. Минимальный интервал между применением зарядов 5 секунд. Заряды чешуи - 2. Восстановление 3 минуты.

Два заряда всего, но пока хватит. Это, конечно, слабее Панциря Генбу, но зато кулдаун меньше, да и скорость не придется сбавлять.

Ну и наконец, последнее.

Момент истины - пассивное умение стиля монстра. Обращает любое атакующее умение Стиля Ночного охотника в мощный завершающий удар, вбирающий в себя всю энергию и пропорционально усиливающее атаку. Урон наносится на 3 единицы урона за 1 единицу энергии. Закачка энергии идет по 30 единиц. Восстановление 5 минут. Усиленное умение так же заблокировано на 1 минуту.

Внимание! Данное умение весьма опасно. Интервал между ударами не менее 10 минут. В случае нарушения данного предписания 25% урона будет нанесено самому использующему. Если использующий попытается применить это умение вновь, не дождавшись отдыха, то откат усилится до 50%.

Да уж. Ограничение тут крайне хреновое. То есть я могу применить это умение каждые пять минут, но если сделаю это, то получу сильный откат в виде урона по самому себе. Это нехорошо. Порой бывают случаи, когда умение нужно будет применить дважды. Например, ранил, но не добил, а добить надо, иначе все труды насмарку. Очень опасное умение. С ним придется быть крайне осторожным.

Вот как бы и все.

Как ни печально, но с этим я разобрался довольно быстро. Хотелось бы пойти проверить умения, но что-то мне лень куда-либо идти. Да и спят сейчас все, а мои выкрутасы точно всех разбудят. Не хотелось бы шуметь.

Плюс ко всему остальные еще не вернулись. Алиса и Ванда все еще не тут, как и Рэй. Делать особенно нечего, поболтать тоже не с кем, все, кто не спит, разошлись по своим делам. Похоже, я первый, кто все закончил.

Печально.

Посмотрев немного в пустоту, я дошел до одной мысли.

В тот раз я поговорить об этом не мог, просто потому, что было не до этого, но сейчас можно и поговорить. Благо связь у меня есть.

Написал ему, и как ни странно, прибыл он быстро.

- Добрый вечер, герр Виктор, - на кресле передо мной появился Креативный директор Скидбладнира Ганс Мёллендорф. Интересно это его настоящее имя? Возможно, что настоящее. Полный мужчина совсем не выглядел слабым или глупым, нет, в нем ощущалась некая маниакальность, присущая таким личностям как Ехидна. Да и то, что он все о нас знает, немного напрягает. – Вы хотели со мной поговорить?

- Да, сэр, - кивнул я. – Разговор очень важный. Хотя что-то мне подсказывает, что вы и сами можете быть в курсе.

- Я вас слушаю, - он откинулся на кресле.

- Каков шанс оцифровки игрока? – спросил я напрямую.

Он тут же напрягся.

- Такие тесты мы не проводим. Они запрещены, незаконны и неэтичны, - развел он руками.

- Вы не проводите, значит, кто-то проводил, - заметил я.

- Да, - кивнул он. – Слышали, что случилось с Арессией?

- Только то, что она неожиданно стерлась, после какого-то ивента.

- Именно, - кивнул он. – Вот только никто там ничего не планировал. Игра просто вышла из-под контроля. Умерло несколько человек, а еще случилось странное событие, которое вывело из комы некоторых игроков. Небывалое событие.

- И вы считаете, там были оцифрованные?

- Там были личности, называющие себя Возрожденные.

- Я слышал этот термин, - вспомнил я. О каких-то Возрожденных ходили слухи в интернете.

- Так вот, они все были представителями Администрации и имели большие права, вот только было не ясно, кто им эти права выдал. Да и сами эти игроки оказались засекреченными не меньше, чем файлы Пентагона. Есть сведения, что кто-то давно проводил подобные эксперименты на людях, а затем эту технологию стали применять и для массового пользования. Так что появление оцифрованных было не доказанным, но вполне возможным.

- Интересно, - хмыкнул я. – Значит, чисто теоретически это возможно?

- В теории, да. А к чему такой вопрос?

- Мой брат считает, что нашел такой способ, - заявил я. Собеседник оживился. – Став богом, он сможет войти в высшую ступень синхронизации и отделиться от тела. Ганс задумался надолго. Он отвел взгляд и долго смотрел в пустоту.
- В теории, такое возможно. Но такой приз от ИИ невозможен.
- А если он трижды ничего в Башне Богов не загадывал?
- Тогда... может быть... Такой вариант мы не просчитывали, - кивнул он. Нахмурился. – Но я бы дал на этот шанс 50 на 50. Или да, или нет. Но в любом случае последствия будут плачевными, - он вздохнул. – Я знаю, к чему вы клоните, но нет. Я не могу снять вашего брата с турнира.
- Почему?
- Все просто, - усмехнулся немец. – Он лицо Скидбладнира. Даггер Фолл – сильнейший игрок, самый популярный и самая большая реклама для компании. Ему даже приплачивают, чтобы он иногда появлялся в некоторых местах и совершал, что-нибудь невероятное. Только это секрет, - понизил он голос. – Снять его с турнира - это потерять огромные деньги и аудиторию, которая пришла посмотреть на него.
- Но ведь...
- Я понимаю. Вот только, это не объяснить инвесторам. Это только теория, которая не подкреплена доказательствами. Мы просто ничего не сможем сделать с этим. Увы. Да и если все же объяснить, кто-то может загореться желанием проверить эту теорию. А я бы не хотел, чтобы такое началось.
- Жаль, - развалился в кресле. – Значит, остается только победить его.
- Вашу встречу в Башне я обеспечу, - заулыбался он. – Брат Даггера, который уже превратился в одну из самых знаменитых личностей игры, встретится с ним на поле боя, - радостно рассмеялся Ганс. – Это будет эпично. Но помимо вас, там будут и другие претенденты. Это будет не просто.
- Потому я и бегу за силой, как можно быстрее.
- Удачи вам, - он поднялся. – Если задумаете еще что-то столь же безумное - сообщите мне. Это нельзя оставлять без внимания.
- Все так хорошо получилось?
- Конечно, - кивнул он. – Хотя я поставил, на то, что вас сожжет сам Светоносный, но появление Танатоса очень удивило даже меня.
- Ну, спасибо, - буркнул я. – Теперь еще и Дементия захочет моей смерти.
- Обязательно!
- О, Мрак.
- Удачи вам, - после этих слов, он исчез.
- *«Он говорил не всю правду»*, - подал голос Убель.
- *«Я знаю. Это ощущается»*.
- *«От нас многое скрывают. Нужно быть осторожными»*.
- *«Непременно»*.

Поднявшись, я отправился спать. Утомился я за сегодня.

Сон пришел далеко не сразу. Мысли крутились в голове и мешали нормально думать. Снилось мне нечто странное.

Все было залито светом.

Посреди этого света стояла смутно знакомая женщина. Она истекала кровью. Она медленно умирала.

Но затем над ней появилась другая девушка, белая словно призрак, в снежном одеянии. Она коснулась рукой умирающей и та сама стала светиться. Она превращалась в призрака.

Вдруг что-то пошло иначе. Кровь поднялась с пола и закрутилась вокруг нее.

Белоснежная девушка только улыбнулась и погладила ее рукой.

- «Живи», - прошептала она и поцеловала умирающую в лоб.

Ту будто пронзила молния. Она выгнулась дугой и закричала, а кровь тем временем исчезла, впитавшись в нее. Над головой умирающей девушки будто появилось что-то.

Какие-то цифры и тексты, но быстро исчезли.

Затем все затихло, и девушка исчезла.

Призрак повернулась ко мне и только улыбнулась. Она показалась мне очень знакомой.

Я ее точно где-то видел.

После этого я проснулся...

- Встаем! – прогремел звонкий голос Ванды. Я аж подпрыгнул от неожиданности. Она приоткрыла дверь, высунула голову. – Харе дрыхнуть, пора вставать. Мы все пришли.

- А? Да? – зевнул я.

- Просыпайся!

- Как сходили на вершину мира?

- Холодно, - она полностью вошла. Была одета в пушистый белый халат и тапочки с кроликами. – Час в ванне отмокали. Рогатая все еще там валяется.

- Ее пределы восстановили? – заволновался я.

- Да, но только на срок, до окончания Башни, - вздохнула дроу. – А потом снова как было.

- Плохо, - нахмурился я.

- Этот дядька не захотел иначе. Даже предлагал кому-нибудь ее место занять.

- Претендентов не нашлось?

- Печенок не было, людей нечем заинтересовать, - пожала она плечами. Да, никто по доброй воле просто так на такое не согласится.

- Жалко.

- Ты давай вставай, только тебя и ждут.

Поднявшись, я оделся, умылся, а затем отправился в столовую. Там уже собирались остальные. Народ неспешно подтягивался, возвращаясь в игру. Вон близняшки о чем-то болтают. Ванда расспрашивала Ноена о чем-то. Недалеко присела Алиса, читая какой-то фолиант, и старалась не запачкать его кашей.

Вскоре увидел и Рэя. Он изменился больше всего.

Стал полупрозрачным. Вместо того чтобы ходить, он медленно парил над землей и вообще просто прохаживал тут. Он лишился возможности есть и пить, потому просто расхаживал. Он магией теперь питается. Я, например, тоже должен пить кровь, но от обычной еды не отказываюсь, хотя и бонусы с нее не получаю.

Присел рядом с Алисой и также принялся есть. Она меня пока не замечала, полностью поглощённая чтением.

Рэй рассказал, как провел время у гномов. Встретил там моего старого знакомого Люция Монса. Он теперь с динозаврами связался. Как и почему - непонятно, но ученых многих он обратил в нежить и забрал с собой.

Сейчас идет расследование и розыск. Люций серьезно навредил Дому Дракона, потому на его уничтожение будет не жалко отправить Левиафана.

Ванда сообщила странную новость о том, что моя знакомая Латгард мертва. Вот просто так. Тетя Алисы уничтожила ее.

Почему-то в этот момент мне вспомнился тот сон. Странно. Что же я такое видел тогда? Непонятно. Ее было очень жалко. Я только встретил ее родственницу, а тут такое.

Печально все.

От размышлений меня отвлек приход Мастера. Он, как ни странно был не один, а в

сопровождении какой-то очень высокой женщины.

Викаелец?

Я таких редко видел. Пару раз замечал в Магоре, а еще в Хоупгарде, но только в качестве зомби.

Эти двое были очень хмурыми и друг на друга старались не смотреть.

Все даже зависли, смотря, как они рассаживаются подальше друг от друга.

Эта женщина посмотрела на Алису, а затем ее взгляд упал на меня.

Сразу же отчего-то стало холодно.

Появилось стойкое желание бежать.

Что-то мне резко захотелось жить.

От преждевременной смерти меня спас Мастер, который поднялся и начал речь. К этому моменту все остальные, включая Жнецов, уже собрались.

- Слушайте внимательно, - начал он. – Завтра вы отправляетесь на свои дела. С Квartetом Злодеев отправятся трое Жнецов – Грим, Тита и Боско, - трое Жнецов, только кивнули. Ну вот, Грим с нами едет. Точно будет меня доставать. – С Листьями зла отправятся Територ, Сана, сам Габриэль, а также Ехидна, она покажет им дорогу. Выполнить все постарайтесь в ближайшее время. Транспорт у нас есть, так что отправляйтесь. Как закончите, сразу же возвращайтесь. Все ясно?

- Да, Мастер!

Мы все разбежались по своим делам.

У нас скоро отбытие, потому я решил перед поездкой проверить свои новые умения.

Вышел на балкон, раскрыл крылья и полетел в город.

Там все так же было много демонов и нежити. Так же встретил нескольких жнецов, качающихся тут.

- Привет, народ, - махнул им рукой. – Дайте-ка размяться.

Парни все поняли и отошли, дав мне возможность проверить свои новые способности. Да и видно по ним, что им интересно посмотреть на вампира в бою.

Первым делом я решил испытать свое любимое умение.

Рванул на первого зомби.

Рог демона!

Легким ударом отсекаю его голову.

Неплохо получилось.

Шаг хищника!

Перемещаюсь вперед.

Двойной Рог!

Сразу два удара убивают демонов.

Шаг хищника!

Передо мной оборотень.

Он попытался разорвать дистанцию.

Небесные когти!

Недостаточно большое расстояние и он получает на груди глубокую рану.

Сближаюсь.

Бью ногой в корпус.

Удар гиганта!

Противника отбрасывает в толпу тварей и образуется куча мала.

Подпрыгиваю в воздух.

Изворачиваюсь и взмахиваю ногой.

Черная луна!

Большой черный серп устремляется в противников, разрезая их на части, поднимая в воздух куски тел и пыль.

Приземляюсь на ноги.

Тут из пылевого облака на меня вылетает оборотень и кусает в шею.

Чешуя мирового змея!

Его клыки ломаются о непробиваемое умение.

Рог демона!

Пробиваю его грудную клетку.

Из дыма вылетают демоны-гаки. Как же я скучал по ним.

Один кидается, но получает когтями в морду.

Когти духа!

Он отходит, а я взмахиваю рукой.

Черный клинок!

Небольшой серп разрезает противника пополам, а во второго кидаю сразу два серпа.

На шум и драку сбегается целая толпа монстров. Нежить несется ко мне, Тени и демоны уже тут, а оборотни собираются полакомиться моей плотью.

Крылья мрачных детей!

Взлетаю и приземляюсь на крыше.

Последнее испытание.

Момент истины!

Тело наполняет невиданная сила. Я начинаю концентрировать энергию, и это не мешает мне двигаться и убегать от набегающих монстров.

Прыгаю по крышам, водя толпу монстров за собой, а сила все концентрируется и ждет, когда я ее выпущу.

Вот уже тысяча готова.

Подпрыгиваю в воздух и разворачиваюсь, взмахивая ногой.

Черная луна Разрывающая небо!

Огромный серп черной энергии, окруженной алой аурой, обрушивается на землю.

Сила удара такая, что земля вокруг сотрясается. Исполинский серп разрывает почву, уничтожает несколько зданий и оставляет после себя длинную косую яму, а также кровь и ошметки противников.

Половины квартала считай уже нет. Тут и так все было разворочено, так я добил.

Приземлился на землю.

- Ау, - поморщился я. Нога разболелась. Похоже, такое умение имеет не один откат, нога побаливает.

Но эффект шикарный.

Куча врагов была уничтожена одной сверхмощной атакой. Это очень круто.

Мои новые умения показали себя с лучшей стороны. Пусть не все из них требуют когти, но скорость боя существенно повысилась. Теперь у моих сил, будто какая-то система появилась. Есть хотя бы резон больше пользоваться когтями.

Жалко конечно, что я не научился отключать разум в бою, но я работаю над этим. И без вампиров справимся.

Надо вернуться в замок. Собираться ведь нужно.

Оставив позади шокированных жнецов, я полетел обратно....

Примечание к части

Да, редактор очень занят, потому некоторое время главы будут не бечены.

Глава 8. Остров Чаши.

Глава 8. Остров Чаши.

Корабль, выходящий в море, либо плывет, либо тонет.

«Cowboy Bebop The Movie»

- Ветер по морю гуляет, да кораблик подгоняет... - читал я стих, когда наш корабль покачивался на волнах.

Да, именно на волнах. Потому что мы сейчас плыли на настоящем корабле, который плыл по воде!

Добро пожаловать на Остров Чаши.

Огромный остров, который только чуть-чуть не дотягивает до континента, да и не отображен он на мировой карте, хотя размеры у него довольно велики. Самый большой остров, на котором я был, это Великое озеро, так что можно смело представить себе семь таких островов вместе.

Ведь остров это огромное море, морская вода, в ней есть рыба, и на этом острове есть также острова.

Ага, у меня самого от осознания мозг в трубочку сворачивается.

Но чувствую я себя очень хорошо.

Может морской воздух на меня так действует. Но когда плывешь по небу, ощущаешь не только простор, но и пустоту. А здесь, странное ощущение именно бескрайности. Хотя края у этого моря точно есть.

Вы наверно спросите, откуда тут вода и чего она еще не утекла?

Все просто.

В центре острова стоит некий монумент или гора, который по своей форме напоминает большую чашу. И из этой чаши непрерывно вот уже много сотен лет бьет фонтан морской воды. Она разливается на весь остров, а потом некой силой возвращается в Чашу обратно.

По легендам эта чаша является храмом древней богини воды. Как раз той, которой служит Ноен. А вот как войти в храм никто не знает. Ну, разве что Ноен, но тот точно никому ничего не выболтает.

На этом море-острове есть и суша, небольшие острова. Тут народ занимается тем, чего в Скидбладнире не так много. Рыбалкой. Тут действительно много рыбы, а поскольку это игра, то заканчиваться она не спешит. Отличное место, чтобы учиться рыбной ловле.

А плывем мы на гномьем корабле.

Дело то в том, что обычные облачные корабли не могут плавать в воде. Вода в турбинах крайне плохо сказывается на двигателе. Да и борт может протечь, в воздухе же нет опасности утонуть, а вот рухнуть к чертям собачим в Низкие земли есть. Так что наш Бронзовый лев был оставлен в замке вместе с Хохо. Девочка очень обиделась, что мы ее с собой не взяли.

Но отомстить она мне успела.

Маленькая егоза. Я теперь на персонажа аниме похож. Кошмар какой-то.

Видите ли, чтобы сильно не привлекать к себе внимание, да и быть как можно меньше похожим на себя чем обычно, я в кое-то веки подстригся. Обычно волосы у меня отрастают сами, что для меня и Убея является большой тайной. Так что я посчитал, что с короткими волосами будут привлекать меньше внимания. Ну, по крайней мере, до первого использования всей силы вампира. Моя корона делает мое лицо вполне себе

обычным, скрывая черты вампира, но лучше перестраховаться.

Стригла меня Дия, которая вполне умеет работать с волосами. Вот Хохо и Ванда насоветовали ей как лучше сделать. В итоге у меня по каким-то непонятным мне причинам волосы стали средней длины и торчат как иголки у дикобраза. Какой черной магией они добились такого эффекта, я не знаю, но бегали они от меня потом долго. Как итог, с этой прической мне пришлось мириться. Благо хоть удалось смыть тот гель с волос, и они пока просто по инерции торчат, скоро будут нормально свисать.

Но шуток и приколов в свой адрес я уже наслушался.

Чтобы хоть как-то скрыть все это пришлось отобрать у Грима его обруч для волос. У него волосы тоже оказывается, торчат.

Прямо какая-то мода пошла.

Больше всего шуток и острот свалилось на меня от друга Рэя.

Как я уже сказал, чтобы передвигаться тут, нужно иметь особые корабли. Такие есть только у Дома Дракона, ну или у местных, которые их сами и сделали. Вот и приходится тратить на Дом Дракона или местных.

А что вы хотели? Гномы наживаются на всем на своей территории.

Вот Рэй и предложил в качестве транспорта попросить своего друга Картара Мелло. Гном, который почему-то похож на злодея из детского мультика, и начал отмачивать шутки в сторону моих волос.

Угроза бритья усов его не пугала, а я уже присмотрелся к хорошей пене для него.

Но стоит отдать усатому должное. Его корабль действительно хорош, везет нас бесплатно и вообще тут довольно комфортно.

Корабль был побольше нашего Льва, паруса были косыми и скорее напоминали собой навес над палубой. Само судно имело довольно интересный дизайн.

Оно было из какого-то редкого дерева. Корабль высокий, широкий, и дизайном украшений он напоминал собой терем. Да тут и был небольшой терем вместо квартердека, внутри коротого и находился штурвал. Мачт у корабля не было, а паруса крепились на палубе и формой своей напоминали крылья дракона. На носу корабля располагалась фигура в виде головы орла.

И называлось это чудо - «Древесный орел».

Для гнома Дома Дракона – это судно было действительно необычным. Такое можно встретить в Мироу, но никак не у гномов, чьи корабли часто напоминают по дизайну флот Аркады, но с парусами.

Корабли Аркады Пепла собой напоминают подводные лодки, которые по какой-то причине летают. Они также используют двигатели молящихся духов, но не пользуются солнечными парусами. У них там какая-то своя заморочка, о которой они говорить не хотят.

Не даром же флот Аркады самый сильный во всем Скидбладнире, даже несмотря на все его беды, сложности и поражения, что они понесли. По военно-воздушной мощи их пока не перегнать. Если бы не Гранд-Лорд Фениче у них осталось бы больше Левиафанов, а так только три. И то один в паршивом состоянии.

- Что, дикобраз-переросток, любишь море? – услышал я голос Каратара.

- Конечно, - улыбнулся я. – Я хотя бы достаю до перил. Я хотя бы море вижу.

- О? Ты никак остричь научился, - рассмеялся он. – Никак Рэй тебе Мастер-класс преподавал. С его паршивыми шутками станется.

- Чтобы угодить тебе хватит и плоских шуток.

- Хахаха! – гном расхохотался.

- Кстати, если ты тут, то кто у штурвала? Надеюсь не Ванда, а то она даже в открытом

океане найдет риф, на который можно напороться. Ну, или хотя бы айсберг. А дверей для плавания тут мало.

- Если будет айсберг, тебе шлюпку я не выдам, - смеялся гном. – Максимум резиновый круг с уточкой.

- Ты невероятно щедр, могу предположить, что на самой резиновой уточке ты уплывешь сам. Она как раз в каждой ванной есть.

- Ну, я хотя бы от воды не таю.

- А я хотя бы не последним узнаю о наличии дождя.

- Да вы нашли друг друга, - прервал наши препирательства Рэй. Архонт появился на бортике. Он сейчас тренировался, привыкая к своему весу. – Давно искал того, на кого можно скинуть общение с этим усатым чудом.

- А ты, дорогуша устал, от моей компании? – гном невинно похлопал ресницами.

- Век бы тебя не видеть, - поморщился Рэй. Он посмотрел на паруса. – Вижу, эту развалину ты все еще используешь.

- Развалину?! – возмутился Картар. – Да этот корабль построил еще мой благородный дед, когда наша семья занималась кораблестроением.

- И пока твой отец не влетел в долги, и вам пришлось стать ворами и убийцами, - покивал Палач.

- Ну, не без этого, - сделал он вид, будто ничего не было. – Но корабль отличный. Мой дед строил на века.

- Так века уже прошли.

- Всего-то три века, - пожал он плечами.

- Ага, или тебе напомнить в каком он был состоянии, когда мы его отвоевывали.

- Ты тогда был рыжим, - вздохнул он.

- Да задолбали уже, - закатил глаза архонт.

- Вот и не говори ничего о моем золотце, - он ласково погладил борт. – Тогда и твою рыжесть вспоминать не стану.

- Где ты вообще деньги нашел на починку? – нахмурился Рэй. – Новый двигатель у тебя там. Дороговато даже для главы охраны Генератора.

- Кстати, а почему он не охраняет? – спросил я.

- Так после пришествия динозавров его уволили, - указал Палач на гнома. Тот обиженно отвернулся. – Надо же на кого-то вину свалить за то, что некоторые ученые погибли.

- Да мы их спасли! – зарычал Картар.

- Странно, что после такого уволили, а не арестовали, - хмыкнул я.

- Родня имеет же славную историю, вот из уважения попросили подать в отставку.

- Эй, народ! Гляньте, чего я нашла! – со вспышкой рядом оказалась Ванда, и в руках у нее был черный флаг с черепом и костями.

Мы все повернулись к Картару.

- Это не мое, - отвел он глаза.

- Кажется я знаю кем он подрабатывает на досуге, - шепнул Палачу. Тот закивал.

- Лучше бы ты в закуской у кассы стоял, - покачал головой Палач.

- Давайте его повесим? – предложила Ванда, смотря на флаг.

- Эм... нет, - сказал капитан корабля. – Вешать не надо. Но флаг дарю.

- Спасибо! – обрадовалась дроу и полезла обниматься с ним.

Он был сначала рад объятиям девушки, но не учел, что девушка в доспехах.

Кислород почти успел закончиться.

После чего она упорхнула в каюту.

Гном старался отдышаться.

- Титановая дамочка, - разминал он плечи.

- Это ты еще моих остальных сестер не видел, - усмехнулся Рэй.

- Не дай Каменные духи и их еще встретить, - ужаснулся он.

- Ну, так что же ты теперь собираешься делать? – спросил я. – Насколько я понял, тебя уволили, и ты с радостью согласился полететь с нами, чтобы хоть немного заработать или найти себе работу.

- Ага, - вздохнул он. – Не возьмут меня работать ни в один Дом. Я же не инженер, не ученый и не специалист в конструировании. У меня и есть то всего, что этот корабль. Я только усмехнулся. Видно же к чему клонит. Я в целом не против. Рэй ему доверяет, так что можно и к нам пригласить. Еще один корабль не помешает в моем королевстве. Да и глава охраны может и мне пригодится. Я просто не хочу во всем полагаться на Жнецов. Пусть у нас с ними и союз, но не хочу делать их главными на моей территории. Это обязанность короля быть хозяином своей земли, но сейчас королевство мое слишком слабо. Вот разберусь с братом, и можно будет вплотную заняться обустройством Дитто, а пока набираем кадры.

Решил не мешать их общению и пошел искать Алису.

С ней у меня вчера выдалась неприятная история.

Алиса привела сюда свою тетю. Как она рассказывала, та ее опекун в Скиде и вообще заботится о ней.

И во мне эта женщина явно углядела опасность для своей «Лесси». Мне пришлось целый час общаться с ней, уверяя, что Алису я не обижу и что чувствую к ней все самое теплое. А потом еще два часа она испытывала меня в бою.

Эта «тетя Джаки» решила посмотреть на меня в бою. Мне стоит говорить, что когда она злится, то чем-то напоминает Мастера? Так вот и тут. Мне казалось, я спарринг с Мастером пережил. И пофигу, что дамочка Джаггернаут. Она и без доспехов неплохо сражается.

Не зря она по молодости ела ледяных драконов, и охотилась на мамонтов. Говорят, ее учитель, когда тренировал ее в детстве, просто бросил ее посреди ледяной тундры, где ей пришлось месяц выживать... А на континенте Звезды как раз находятся территории Торгового Дома Носорога. Они были в ужасе от того, что какая-то дамочка нападала на их патрули, отнимала еду, и разрушила целую базу. Причем из оружия у нее был нож и собственноручно сделанное копье из клыка какого-то монстра.

Короче, я ужаснулся, когда она решила и меня на месяц бросить куда-нибудь. Сказала, что только после этого я буду достоин ее доченьки.

Мне даже теперь как-то страшно подходить к Алисе. А вдруг у той дамочки радар и она узнает, если я был рядом.

Жуть какая.

Сама Алиса сейчас сидела на носу корабля. Она играла со своим мышонком Тираннозавром.

Что-то она, как вернулась от ИИ, какая-то тихая. Может смерть Лати так на нее повлияла? А может что-то еще. Она ведь все в себе держит.

Я подошел к ней и присел рядом.

Девушка мое присутствие заметила, но поворачиваться не спешила.

- Морр, - подала она голос.

- М?

- Скажи... я бесполезная? – она опустила голову.

- С чего такие мысли? – удивился я. – Ты наш друг и ты многое для нас сделала. Без тебя мы бы тут не были.

- Я не об этом, - тихо сказала она. – В бою от меня мало толку... Я не крутой танк, чтобы защищать нас. У меня плохо с атакой, и сенсором я быть не могу. Все что я умею - так призывать не очень эффективных демонов, кое-как лечить, да и то лечение никому не нужно, имею хорошие посохи и некоторые знания об игре. А вот в бою, я скорее мешаюсь вам.

- Алиса, - взял ее за плечи и повернул к себе. Она очень расстроена. Подавлена. У нее депрессия. – Ты не бесполезна. Без тебя мы бы не достигли всего этого. Без тебя мы бы не прошли так далеко. Если бы я тебя тогда не встретил в той камере, всего этого не было бы. Я считаю тот день самым лучшим в моей жизни.

- Почему?...

- Потому что в тот день, в первый раз мои силы принесли мне приятное ощущение, - я посмотрел ей в глаза. – Твои эмоции, - ее глаза расширились. – Что бы со мной не было и что бы я не делал, боль и раздражение от других людей у меня были всегда. И только с тобой я ощутил приятный ручеек эмоций. Ты стала для меня спасением. Той, которую я всю жизнь искал.

Девушка спрятала лицо за своими волосами. Опустила взгляд. Ее хвостик завертелся и быстро начал двигаться. Ощущаю ее смущение и тепло.

- Но в бою я... - попыталась она перевести тему.

- Да, сейчас твои способности не так хороши. Но все мы понимаем, как сложно играть за суммонера. Они всегда сначала слабы, но под конец ты будешь самой разрушительной силой среди нас. Мне нужно твое лечение, - поднял ее лицо и посмотрел в глаза. – Ты мне нужна...

- Нужна... - она потянулась ко мне.

Я сам сближался....

- НАРОД!!!! – громкий голос Ванды нарушил всю романтику момента.

Мы повернулись в сторону.

Только сейчас заметили что не одни, а рядом сидит Тита Фризин и плачет.

- Давненько я такой мелодрамы не видела, - хихикала она, вытирая слезы. Сама девушка была зеленоватой. Лицо у нее такое. Укачивает.

- Не завидуй.

- Пф! – Ледяной жнец встала и ушла.

Мы только вздохнули. С нами же отправились и Жнецы. Вон за штурвалом кажется Грим Ля Тис, а в своей каюте спит Боско Форс, ну а Тита мается от скуки и морской болезни. У нее она, оказывается, есть, какое-то проклятие заработала в одном из рейдов. Вот теперь ходит, мучается. Мы как-то с собой врача не взяли. Карл был занят какими-то экспериментами, а Ехидне пришлось отправиться сопровождать другую команду. Хотя она сказала, как отведет их, сразу же вернется в замок, у нее там новая химера создается.

Делать нечего, потому пошли смотреть, чего там Ванда разоралась.

Сама девушка находилась на крыше и куда-то указывала рукой. Она там, кажется, хотела флаг повесить пиратский, но на что-то отвлеклась. Я шепнул Рэю, чтобы флаг у нее отнял, а то мало ли что.

- Там корабль! – крикнула она.

Действительно. Вдалеке что-то виднелось. Корабль был за пределами моего радиуса, и я его не почувствовал. Даже как-то необычно это. Ведь обычно ничего дальше никогда не волновало меня, но мы в море, потому нужно быть внимательнее.

Точка на горизонте неспешно приближалась к нам.

Через подзорную трубу мы вскоре смогли рассмотреть судно.

Не очень большое, я бы сказал маленькое, темное и будто необитаемое.

Через полчаса мы сблизились. Корабль, правда, был небольшим. Длиной метров десять, с одним парусом серого цвета, палубы нет, вместо него что-то типа прилавка магазина. За этим прилавком находился какой-то человек.

Невысокий, закутанный в серую мантию, горбатый.

- Добрый день, - сказал незнакомец хриплым голосом.

- И вам приятного плавания, - поздоровался я. – Куда плывете?

- Да никуда, - пожал он плечами. – Я странствующий торговец. Плыву, торгую. Мое имя Лоскутик. Хехехе, - улыбался этот тип. Капюшона он не снимал, но мне почему-то смотреть под него не хотелось. Уж больно этот тип выглядел жутко. Он на судне был не один, там, в трюме еще кто-то ощущался. Но все было спокойно, никаких резких эмоциональных всплесков я не ощущал.

- И чем же вы торгуете? – спросил я.

- Разными артефактами, редкими безделушками, трофейным оружием, ингредиентами, броней. Все чем был богат когда-то, - рассказал он.

- Были богаты? – удивился Рэй. – Мародер.

- Ну что вы, - возмутился торговец. – Я по молодости был таким. Но исправился. Стал честным предпринимателем. У меня даже слоган есть «Чудесные товары Лоскутик! – Мы срезаем цены, а не конечности!»

- Ты бог маркетинга, - хмыкнул я. – Что можете предложить нам?

- Смотря для кого, - ответил он. – Каждому найдется свой товар.

Вот это мне что-то не нравится. Какой-то этот тип подозрительный. Что-то в нем есть такое неприятное. Может не стоит с ним связываться? Хотя все же интересно посмотреть какие у него товары.

- Темный торговец, - прошептал Рэй. – Он точно такой.

- Кто это?

- Крайне редкие типы. Они словно призраки появляются из-ниоткуда, а потом исчезают в неизвестном направлении. Товары у них и правда, очень хороши, но цены немалые. Да и они порой могут и беду накликать. Игровые суеверия, - фыркнул Палач.

- Стоит ли с ним торговать?

- Можно попробовать. Но нужно быть начеку.

- Тогда лучше тебе с ним общаться, а я послежу за окружением.

- Хорошо.

Рэй спустился на корабль к торговцу. Я стал мониторить обстановку.

Все вроде нормально. Никаких телодвижений я там не ощущал. Рэй прохаживал по магазину, осматривал товары. Кто бы ни был в трюме, они были пассивны.

Через двадцать минут палач вернулся. Вполне довольный.

- Благодарю за покупку, - радовался Лоскутик. – И будьте осторожны на змеином острове. Там будет много интересного. Хехехе!

После этих слов его корабль отчалил и поплыл вдаль.

- Странно все это, - покачал я головой.

- Чего купил?! – полезла к брату Ванда.

- Тебе ничего, - махнул рукой Рэй. – Нет, там правда ничего полезного для тебя не было.

- Ну-у-у! – обиделась она. – Так не честно!

- Не ной, куплю я тебе чего-нибудь в следующий раз.

- Правда? – чуть не расплакалась она.

- Правда-правда, - покивал он. – Обязательно куплю тебе чего-нибудь.

- Ну, хорошо, - вздохнула она и пошла на мостик.

Рэй только выдохнул.

Сестра его точно задолбала.

- Держи, Морр, - он кинул мне кольцо. – Это тебе пригодится. А это тебе, Алиса, - передал девушке черную перчатку.

Я посмотрел на кольцо.

Тонкое красное кольцо, с рунами на внутренней стороне. Внешне ничем особенным не кажется.

Кольцо кровавого эха. Тип – Бижутерия. Ранг – Красный. Прочность – 100/100. Уменьшает стоимость применения умения Глас Летучей мыши и всех его улучшений на 50%.

Увеличивает радиус действия на 50%. +500 к Жизни.

Ограничения – Вампир. Умение Глас Летучей мыши.

Великий вампир Майер Линг был самым великим артефактером среди вампиров. Во время века Светоруба он не принимал участие в битвах, предпочитая помогать своему народу тем, что у него лучше всего получалось. Когда враги пришли и за ним, он сражался до последнего и предпочел взорвать свою мастерскую, чем отдавать ее противникам. По слухам он погиб вместе со своим домом, но тела вампира так никто и не нашел.

Это же кольцо вампиров. И история тут еще одна. Это интересно.

Я пока вещи чисто на свою расу еще не встречал. А тут такая. Сокращение стоимости Гласа и его усиление. Такое действительно сложно найти. Офигеть. Красная вещь к тому же.

- Круто, - только и сказал я.

- Знал, что понравится. Там была еще одна вещь на Упыря, но я посчитал, что Глас важнее.

- Ты прав.

Алисе тоже досталась редкая вещь. На демонологию. Усилитель Черного пламени, сокращает затраты, а так увеличивает радиус поражения. Девушка была довольна приобретением.

Сам же Рэй достал себе какое-то непонятное кольцо. По его словам оно может выстреливать одной паутинкой, которая быстро подсыхает, очень прочная и может резать. Эту паутину можно как ловушку использовать или как удавку. Палач был рад своей новой игрушке.

Ванде только и осталось, что молча завидовать. Ну, ничего, вот доплывем до юань-ти, и там можно будет и ей достать что-то крутое. Главное не дать ей пиратский флаг повесить, а то нас могут неправильно понять.

После этого мы все разошлись по своим делам.

Скоро будем на месте...

Алиса опять уселась на носу корабля и лениво смотрела на волны.

Делать было нечего, да и не хотелось ничего.

Пусть слова Морра приободрили ее, она все равно чувствовала себя неважно.

Она понимала, что призывателем сложнее всего качаться. Что у них много затрат и только к финалу они становятся особенно опасными, но все равно настроение от этого не улучшалось.

Дело еще в том, что Алиса понимала, что даже на сотом уровне она не будет столь же

хороша, как остальные. У них есть собственный стиль борьбы, а у нее нет. Они все хороши в том, что они делают, их способности более концентрированы, а ее нет. Ее силы будто берутся везде отовсюду и понемногу. Жалкое зрелище.

В голову все чаще закрадывалась мысль попробовать ЭТО.

Каждый призыватель имеет право на один особый квест. Обычный призыватель может в конце прокачки призвать сразу двоих монстров. Если есть особые артефакты типа Зеркала Боско то можно и больше. Но есть еще один способ стать сильнее.

Пройти обряд Единения. Стать отчасти самому своим спутником. То, что сделала та девочка из Ветра перемен Кейт Бри. Она сама частично кошка и способна призывать аж пятерых суммонов.

Когда-то Алиса тоже так могла...

В прошлом.

В свою бытность Лизой Бессердечной. Она стала едина со смертью и смогла призывать четверых умертвий. Демоны Золы вместе с ней были страшной силой. Жуткие мертвецы, холодные, верные и опасные.

Проблема этого способа в том, что, получив право вызывать больше тварей, ты сам становишься отчасти таким. Кейт Бри получила кошачьи уши и хвост. А Алиса тогда сама стала полумертвецом...

Это было страшно. Холодная, эмоций стало еще меньше, все боялись ее еще больше.

И теперь... Алису приводила в ужас одна мысль о том, что с ней сделают демоны!

Какой она станет, когда ее тело станет больше демоном.

Ей снились кошмары о том, как ее подчинил тот демон и как она сражалась с Морром.

Она не хотела становиться одержимой тварью, которая желала сожрать своих друзей.

Алисе стало страшно...

- Но сможем ли мы победить? – спросила она себя. Она ушла из Белых крыльев Даггера, и кто теперь занял ее место не понятно. Хотя, скорее всего, в команде теперь Винти. Эта лисья морда давно подбивалась в их команду.

Так что она сидела и думала. Стоит ли ей рисковать и идти к демонам за силой?

- Нет, - прошептала она. – Мы и так справимся... Мы сильные... А если что... - она закусил губу. – Я не стану мешать команде и уйду... Такая слабачка не должна мешать другим.

Она глубоко вздохнула и закрыла глаза.

У них важная цель, им нужно победить. И если Алиса будет самым слабым элементом в группе, то она не станет тянуть всех на дно и уступит свое место другому.

- И никак иначе, - открыла глаза и увидела что-то на горизонте.

Достав бинокль, она посмотрела на цель.

- Отлично, - вздохнула она. – Пираты...

Глава 9. Второй претендент.

Глава 9. Второй претендент.

Твои слова подобны туману — мешают тебя разглядеть.

«Pirates of the Caribbean: On Stranger Tides».

- Пираты! – крикнула Алиса.

Ну вот. А я надеялся, что этого штампа нам удастся избежать.

Но нет.

Морская романтика вновь в силе.

На нас плывет здоровенный фрегат с черными парусами, с нарисованным на них Веселым Роджером. С лихими бандитами на борту и капитаном с попугаем на плече. Да попугай есть, я рассмотрел. На счет деревянной ноги я не уверен, но попугай и здоровенная шляпа уже хорошо.

А то уже испугался того, что все будет не по канону.

Кошмар.

Почему-то эта картина, приближающейся опасности не вызывала во мне даже капли тревоги. Я скорее ощущал грусть от банальности этих ребят. Там около полусотни рыл, есть пушки, наверняка есть игроки, а так же маги. Но почему-то меня это скорее расстраивало, чем волновало.

- Рэй, можешь их потопить? – спросил я.

- Будет не просто, - почесал Палач свой подбородок. – Их корыто щит окружает.

- Тогда его потоплю я, - зевнул я. Да, тут оказывается все очень просто. Я не моряк, мне многое не понятно, но кое-что о защитных куполах я знаю. Да и Картар когда рассказывал о своем корабле, кое-чего сказал. Так что в своем плане я был более-менее уверен. Или, по крайней мере, это заставит пиратов немного удивиться.

- Мне даже интересно, - хмыкнул Рэй.

- Сейчас увидишь.

Перед тем как идти, я разделся до штанов, чтобы не утонуть. Размял немного мышцы, потянулся и был готов.

Народ с интересом наблюдал за моими действиями.

Пираты все подплывали, а наш кораблик не очень-то и переживал по этому поводу.

Даже щит не поставили, все равно он вряд ли выдержит выстрела их пушек.

Закончив разминку, я надел на лицо специальную маску, с которой можно нырять.

Неплохая вещь, больше похожая на маску самурая. С такой же демонической пастью, но дает десять минут воздуха под водой. В Скиде морей мало, океанов нет, а в реках мало кто что забыл, потому такие маски не очень хорошо распространены. Ну, ничего, как откроются Низкие земли, так и будут продаваться. Гномы, кстати, это понимают, потому готовятся для таких торгов.

Так. Не отвлекаемся.

Когда корабль стал достаточно близко, я разбежался и прыгнул в воду.

Холодная.

Не теряя времени, я тут же призвал крылья.

Эту вещь я заметил еще в Хоупганде когда тонул в воде. Крылья мои не пернатые, они не утяжеляются от воды, так что ими можно грести под водой. И скорость получается не слабой. Жаль только маневренность фиговая, но мне она сейчас не нужна.

Погрузился поглубже, а затем поплыл, ориентируясь своей силой.

Доплыл до корабля, приблизился к дну и присмотрелся. Нужно место для удара. Найдя неплохое место, я вцепился в борт когтями, чтобы меня течением подводным не сносило, и отвел руку в сторону.

Момент истины!

В кулаке начала концентрироваться энергия.

Все больше и больше.

Сила все концентрировалась и собиралась в руке.

Удар гиганта, усиленный Моментом истины, я такой еще не пробовал.

Когда силы оказалось достаточно, я нанес удар.

Кулак Титана!

Вода взорвалась ударной волной, словно подводный взрыв.

Огромной силы удар обрушился на дно корабля.

Ох, как там сейчас плохо...

Рэйхарт ди Рен, он же великий палач, он же просвечивающийся человек, а также главный ворчун всея мира, стоял на борту корабля и внимательно наблюдал за разворачивающимися событиями. Пираты его ни сколько не волновали. Пофигизм Морра оказался заразным, как и его паршивая удача.

Сейчас этот тип что-то задумал и никто, почему-то, не стал его останавливать.

Морр вообще странный парень в этом плане. С одной стороны логичный и вменяемый, но у него иногда бывают какие-то адовые приходы, где он превращается в неадекват, пострашнее, чем Ванда.

Вот и сейчас у него появилась какая-то идея.

Взял, и прыгнул в воду. Уже, наверное, доплыл до цели и что-то там делает.

Корабль пиратов все приближался и все на судне вышли посмотреть, что там такое придумал Морроу.

Вот, под водой засиял свет и там сейчас будет удар.

- А, точно, - почесал Рэй затылок. – Вот что ему в голову пришло.

- Ты о чем? – спросил Грим – ученик главы Жнецов, а также тип, который постоянно пытается убить Морра.

- Ну, он логично посчитал, что раз у врага Щит выставлен вокруг корабля, а воду он пропускает, значит, на дне Щита нет. Хотя это не так, - хмыкнул Палач. – Вот и решил ударить со дна. У облачных кораблей щит окружает все судно, а у этих на днище барьер более прилегающий.

- Это плохо?

- Подавить удар сложнее, но выдержать может.

- И что теперь?

- Сейчас увидим.

Пираты тем временем ни о чем не подозревали. Они рычали, кричали, поднимали свое оружие и готовились к бою. Ну да. Явно смельчаки. Напали на корабль в пять раз меньше своего. Чего уж им бояться.

- Сдавайтесь, сухопутные крысы! – кричал какой-то бородатый тип с попугаем на плече. Так, а нога у него деревянная? Нет. Не по канону.

- Вы сдохните!

- ХАХАХАХ!

- Азаза!

- Яррррр!

На борту «Древесного орла» эти крики проигнорировали, с интересом смотря вниз. А там свет стал ярче.

Вскоре подсветку заметили и сами пираты. Некоторые отвлеклись от высказываний своего идиотского сценария и обратил внимание, что что-то не так.

И тут под водой случился взрыв!

Удар воды в виде огромного столба подлетел вверх.

Корабль пиратов подкинуло на два метра. Щит пиратов выдержал, но вот водный корабль не был предназначен для прыжков, а тут еще и волны поднялись, и корабль начал заваливаться набок.

Рэй бы оценил все увиденное, если бы не стоял весь промокший.

Как и все остальные, на кого упала большая волна.

У Ванды в руках оказалась акула, которую каким-то образом выкинуло из воды. Похоже, акула сама была в шоке от случившегося и потому не рыпалась в чужих руках, а с интересом наблюдала за происходящем.

Выплюнув воду изо рта, Рэй тяжело вздохнул. И почему архонты не водонепроницаемые? Картар вылил воду из своей шляпы и вытер усы.

- Ну и ну, - покачал он головой. – Что-то мне с вами связываться больше не хочется.

- Мне тоже.

Из воды выплыл Морроу.

- Хорошая водичка, - рассмеялся он.

- Они не очень-то тонут, - указал Грим рукой на корабль пиратов. Пираты жеплыли к своему судну, уже и забыв обо всем.

- Сейчас поправим.

Морроу тоже поплыл туда.

Там была такая неразбериха, что его никто не заметил и даже залезть помогли.

А он просто присел и врубил гравитацию и стал помогать пиратам успеть на встречу с Титаником.

Махнув на все рукой, Алиса пошла сушиться, Ванда понесла акулу на кухню, а Рэй вовремя успел спасти пиратов от больного на голову вампира, просто переместившись к ним и забрав его.

«Древесный орел» поплыл дальше к своей цели, оставив пиратов размышлять о смысле жизни и подумывать о смене профессии.

Ну вот, а я надеялся, что смогу разбить корабль на части.

Но Щит на дне все-таки был.

Хотя чего я жалуюсь, и так нормально.

Жалко только мне Рэй не дал их добить. А ведь я почти утопил корабль. Они даже не заметили, что это был именно я. Нет, им всем было плохо, но паника была такой сильной, что мало меня кто замечал.

Вот только приперся палач и забрал меня оттуда.

Пиратов мы бросили бороздить моря. Ни жалости, ни злости к ним я не испытывал.

Так что пусть плывут куда хотят.

Ну, а мы постепенно приближались к точке назначения.

Начавшийся туман - явный свидетель того, что мы близко.

Пусть возле руля были специальные линзы, благодаря которым можно смотреть через

туманы и тьму, рулевому все равно было нелегко плыть здесь.

Рифы и мелководье никто не отменял.

Именно поэтому я использовал Глас Летучей мыши на полную, кольцо мне солидно помогало, как и шляпа, найденная мной еще в Хоупгарде.

Плыли мы медленно. Стараясь не нарваться на опасность.

Через двадцать минут я почувствовал первое препятствие.

Что-то большое. Впереди.

- Корабль! – крикнул я. – Впереди! Обойти можно слева.

Картар тут же повернул штурвал.

Туман возле опасности немного рассеялся, и мы увидели чей-то утопленный фрегат.

Нарвался на рифы. Жуткое зрелище. Судно будто насадило на копыя. Кошмар.

Дальнейший путь был непростым. Или мы такое место выбрали, или тут и правда, везде так. Но рифы, особенно подводные, встречались очень часто. Причем через воду мои звуковые волны шли слабее, и замечал опасность чуть ли не перед ней самой. Один раз еле успели затормозить, я тот тонкий риф даже не заметил. Только в последний момент вовремя обогнули.

Из полосы тумана мы вышли совершенно неожиданно.

Казалось нам еще долго плыть, как завеса перед нами исчезла.

Яркое солнце сначала ослепило меня, но вскоре я привык.

И мы увидели его...

Остров. Остров Люк'Зладе.

Огромная земля с горами, лесом и чем-то еще.

Чем ближе мы подходили, тем отчетливее я чувствовал жизнь там.

Через некоторое время мы увидели и другие вещи. Корабли у берега.

Много. Пара десятков точно там было.

Большие и маленькие, разных форм и видов, скромные и вычурные, а также из разных стран. Вон видны корабли Аркады, они больше похожи на современные, но с примесью паропанка, а некоторые как наш из Мירוу. Недалеко заметил очень красивый корабль из Святой земли, на нем было очень много религиозных символов. А там подальше пираты, которые вполне спокойно там стояли.

Народу на пляже много. Кто-то уже успел настроить палаток и даже несколько деревянных построек. Палатки-торговцев уже стояли там, костры горели и жарили какую-то дичь, оттуда шла музыка.

Мы уже достаточно близко, чтобы разглядеть там все. И действительно. Народ веселился, отдыхал, кто-то купался в море, кто-то загорал, а некоторые напивались и ели. Вон какой-то игрок шашлыки жарит, и продает их, а его сосед напитками торгует. Что именно меня доконало, так это какой-то тип, идущий по пляжу и кричащий:

- Крабы! Кукуруза! Хурма! Чипсы! Сок! Подходи, налетай! – шел игрок с большой сумкой в руках.

- Что, жарко? Так вам и надо! Холодное пиво!

- Ну, нефига себе, - сказали мы все.

Это какая-то дискотека или вечеринка на пляже, но уж точно не рейд в опасное место к будущей иgrabельной расе.

- Как-то не так я себе все это представлял, - хмыкнул я.

- Странно, что они все тут, - нахмурился Рэй. – Тут явно все, а не ожидающие. Народу для этого многовато. Даже топовые кланы здесь. Вон, - указал он на один из самых больших и красивых кораблей. Яркого-желтого цвета, с множеством украшений, особенно золотых. Флаг на мачте был белым с золотым шлемом и воткнутым в него мечом. –

Золотой Легион, второй по силе клан в Скиде, - палач помрачнел.

- А тот, что из Аркады – это не Звездопад? – спросил Грим.

- Нет. Звездопад слишком сильно связан с армией Пепла, им точно не до того. К тому же будь они тут, на пляже точно началась бы война. Звездопады и Легион обычно драку устраивают, как встретятся.

- Хоть в чем-то повезло.

Нам вскоре удалось пришвартоваться. Рэй ушел узнавать причины столпотворений.

Вернулся быстро и принес неутешительные сведения.

Народ тут конкретно застрял.

Джунгли, что находятся перед нами, называются Иллюзорным лесом или Змеиным Лабиринтом. Деревья тут магические, потому они плодят иллюзии, а также полны хищников и всяких тварей. В случае смерти возрождаешься на берегу и все. Несколько групп пытались пройти внутрь, но все бестолку. Потому игроки и ждут, когда внутрь пойдут топовые или просто сильные кланы, потому как к ним можно напроситься. Золотой легион, например, говорит, что может пройти, у них есть лучший сенсор игры, потому за проход с собой они требуют просто огромные деньги. Пойти с ними могут не все, денег таких у многих просто нет, а Легион пока никуда не идет, потому как чувствует свою монополию и пытается заработать побольше.

Вот и беда.

Сможем ли пройти мы со мной? Возможно.

Но лучше пока никуда не торопиться, а осмотреться. Да и вызвать можем много подозрений, если сразу же пойдем в лес.

Так что решили прогуляться.

На наш корабль никто внимание не обратил. Судно у нас маленькое для крутого клана или гильдии, потому никому мы были не интересны. Картар остался на борту, потому как ему не хотелось оставлять его одного. Жнецы также решили остаться. Их могут узнать в лицо, а многим тут они серьезно напакостили в свое время. Так что они останутся сторожить, пока мы не узнаем причину всего этого столпотворения.

Так получилось, что девчонки куда-то улизнули, оставив меня одного. В этой огромной толпе, без какой-либо поддержки. Я шел идох от обильного потока эмоций, да и жара и палящее солнце не добавляли мне оптимизма.

Все что у меня было это амулет с червяком, который мне дала Ехидна. Из-за того что она отправилась с другой группой, некому мне помогать, а держать всегда рядом Алису не выход. Мне надо бы подумать насчет поиска себе фамильяра, а то декоративная кошка уже точно не сможет, как раньше со мной путешествовать. По крайней мере, в Башню ее точно не пустят. Но я пока ничего себе не нашел, хотя и не особо искал. Сейчас времени нет на прокачку фамильяра. Алиса своего Тирана еле успевает качать, а мне уж точно некогда.

Я думал пойти обратно на корабль, но решил все же осмотреться. И тут было на что посмотреть. Сувенирные лавки, всякие мероприятия, начиная от волейбола, заканчивая боями на самодельной арене. Народа тут много, всех рас, фракций, гильдий, кланов. Много тут кто.

Меня привлекло небольшое столпотворение у пляжа.

Подойдя ближе, я увидел как там, в грязи дерутся две девушки. И ладно бы, они как два игрока сражались бы используя свои силы, но нет, они тупо боролись, купаясь в грязи. Смотря на то, как все вокруг наблюдают за всем этим кошмаром, я только вздохнул.

- Не вижу тут ничего интересного, - потер переносицу. – Подумаешь, две девушки дерутся в грязи. Срывают одежду, оголяя свои тела и нисколько не смущаясь,

продолжают бой. Одна трогает другую, они падают и извиваются в этой липкой жиже. Они покрывают свою кожу грязью не оставляя ни одного чистого места. Дергают друг друга за волосы, горячо дышат, они трутся друг о друга сближаясь так сильно, что почти касаются губами. Шипя и царапая, как кошки, выпуская наружу свои животные инстинкты. И они.... – я замолчал, поняв, что вокруг все затихло. Все вокруг повернулись ко мне и смотрят на меня большими глазами.

- Помедленнее, я записываю, - сказал парень в очках, он усиленно строчил что-то в блокнот. – Продолжай.

- Ой, - попал я в неловкое положение.

Что-то меня понесло немного. Хе-хе.

Быстро ретировался оттуда, чтобы меня не просили продолжить монолог. Однако, далеко уйти мне не удалось.

Кто-то схватил меня за воротник и поднял над землей.

- Попался! – услышал я радостный девичий голос.

Передо мной нарисовалась какая-то девушка, шатенка с кошачьими ушами и хвостом. Одета в белый свитер и короткие шорты.

- Давно не виделись, - улыбнулась она, обнажив острые клыки.

- Бри? – узнал я. Точно! Это же Кейт Бри. Та девушка из клана Ветер перемен, с которой я встретился в Магоре. Она наводила порядки на Арене, а также помогала отбиваться от гоблинов, жнецов и прочих типов. Девочка-кошка, которая умеет призывать других кошек. Вон рядом с ней весь ее лохматый отряд. Большой белый кот, в броне и топором в руках, высокая кошка с копьем, кот-лучник в костюме Робина Гуда, маленькая кошечка-маг в ведьминой шляпе и здоровенный кошак в доспехах, который меня и держит. Ну офигеть. Я окружен. А ведь она знает, что я из Лотосов. Надо быть осторожнее. – Привет. Рад тебя видеть.

- Ага, идем, к тебе есть очень важное дело! – энергия в ней прямо клокотала. У меня появилась мысль познакомить их с Вандой. Точно станут лучшими подругами. У обеих похоже шило кое-где.

Ничего не говоря толком Бри побежала вперед, а за ней кошки, со мной на руках.

Меня трясло и швыряло из стороны в сторону. Этот здоровенный кот, явно не умел носить людей, потому к моменту завершения пробежки от меня мало что осталось. С рук бугая меня снял белый кот и отругал здоровяка на своем кошачьем языке. После этого уже белый меня поволок дальше. К тому моменту мне было откровенно все равно.

Мы пришли к большому шатру и остановились у входа, охраняемого двумя латниками.

Они без проблем пропустили Бри, а мы стояли рядом и просто смотрели внутрь.

Там как раз шло какое-то обсуждение.

За одним столом напротив друг друга сидели двое, за спинами которых находились бойцы. Вот только за спиной одного находился дроу и еще несколько разномастных типов, а за другим несколько рыцарей в красивых золотистых доспехах. Парень, за спиной которого был дроу, выглядел весьма расслабленным и спокойным. Хотя внутри был совершенно не таким. Человек, средний рост, короткие красные волосы, на вид ему лет двадцать пять, одет в белую рубашку, зеленые штаны и черные сапоги. Его собеседник оделся более церемониально, или скорее выпендрежно. Беловолосый эльф, в расшитой золотыми нитями камзоле, с украшениями и драгоценными камнями на пальцах сидел на против и самодовольно улыбался. Он с какими-то превосходством смотрел на остальных, как и рыцари за его спиной. А вот на его плече сидел, пожалуй, самый удивительный фамильяр, какого я видел.

Фея!

Маленькая девушка, с хорошей фигурой, длинными голубыми волосами и большими синими крылышками бабочки. Одета фея в бело-голубое короткое платье, с синим поясом, обутая в голубые сапожки.

Ну и ну. Интересно, а ее кто-то наряжает, или она сама?

Тут в голове резко заговорил Убель.

- *«Веди себя тихо! Потом объясню. Я прикрою тебя. Так не обнаружат».*

Задавать вопросов не стал. Раз сказал, что объяснит, то объяснит.

- У вас нет выбора, кроме как просить помощи у нас, - сказал эльф. – Только мы можем пройти через лес. Только я могу провести с собой людей. Так что Ветру перемен придется просить у нас помощи.

- Мы как-нибудь обойдемся, - с улыбкой ответил его собеседник. Так Ветер перемен? Насколько я знаю это пятый по силе клан Скида, возглавляемый Элем Мариачи. Его я никогда не видел, но думаю это он. – Мы никуда не торопимся и у нас все схвачено. Он лгал. Я чувствовал его внутреннее напряжение, но внешне он был совершенно спокоен.

- Не стоит меня обманывать, - вздохнул эльф. – Мы прекрасно знаем, что ваш лучший сенсор сейчас на каком-то важном задании, потому не с вами.

- У нас есть и другие сенсоры, так что мы не пропадем.

- Три попытки провалились.

- Мы благодарны Золотому Легиону, который заботится о нас, но цена слишком завышена. Мы не будем платить столько.

- Но тогда вы останетесь тут навсегда, - пожал эльф плечами.

Что тут происходит догадаться не сложно. Легион монополисты и пытаются заставить Ветер воспользоваться их услугами. А ведь это не только дорого, но и для репутации наверняка не очень.

- Да что ты тут болтаешь с ним, Ар? – сказала фея, спустившись с плеча на стол. – Они в любом случае будут платить. Так что нет смысла с ними церемониться. Мы их легко раздавим.

- Извините ее, она же фея, - улыбался эльф, но явно был с ней согласен.

- Че вякнула? – на стол резко приземлилась другая фея. Побольше этой, с большими золотистыми крыльями, светлыми волосами, одета была в кожаные штаны и черную рубашку. – Щя по харе получишь! Зубов сейчас не досчитаешься!

Фея покрупнее просто пнула мелкую.

Та в ужасе улетела к своему хозяину.

- Простите ее, она же фея, - с улыбкой сказал Эль.

Эльф проигнорировал этот момент, но явно был недоволен. Он с интересом смотрел на новую фею, как и другие рыцари из Легиона.

Странно. Только сейчас я заметил одну вещь.

Когда этот эльф отвлекся, какое-то давление вокруг спало. Оно исчезло, и даже дышать стало полегче.

- Че уставились? – фыркнула блондинка.

- Виу, хватит, - послышался мрачный голос мага-дроу из тени. Фея вернулась к нему. В этот момент к Элю подошла Бри и что-то зашептала на ухо.

- Вернемся к обсуждению, - кашлянул эльф. Напряжение вновь появилось. Теперь я чувствовал его отчётливо. – У вас нет сенсора, который...

- Уже есть, - внутренне обрадовался глава клана. – Спасибо за компанию, но у нас другие дела. До свидания.

Он поднялся и быстро ушел, а меня потянули в сторону другой палатке.

Убель пока не отвечал, как и Яхан. Оба были на чем-то сконцентрированы. Не нравится мне это. Да и то, что применял тот эльф, было мне знакомым. Только не могу понять, где я подобное ощущал или видел. Не знаю пока. Надеюсь, эти двое ответят потом.

В палатке меня уже ждала Бри, глава клана и тот дроу со своей феей. Меня поставили на место и даже перестали держать, но на выходе на всякий случай стояли коты. Обложили со всех сторон.

- Ты уверена, что он нам подойдет? – спросил дроу. Высокий парень с длинными черными волосами с белыми прядями, ярко-золотыми глазами, одетый во все черное, без каких либо украшений или других цветов.

- Ну, раз Бри считает, что подойдет, то можно хоть посмотреть, - пожал плечами Эль.

- По-моему он выглядит жалко, - фыркнула эта фея Виу.

- Да пойдет он, - махнула рукой Бри. – Он хороший сенсор показавший себя в Магоре не так давно. Плюс он связан с событиями на острове Адама. Ну и он Лотос, - выдала она все и сразу.

Эти трое теперь смотрели на меня более заинтересовано.

- Может, сначала меня спросите, хочу ли я вам помогать? – мрачно сказал я.

- А что если мы тебя выдадим? – усмехнулась фея.

- Но я действительно могу пройти джунгли, - теперь усмехнулся я. – Тогда можете просить помощи у Легиона.

- Точно сможешь? – уточнил Эль.

- На мои способности не действуют иллюзии.

- Это хорошо, - улыбнулся он. – Так для начала. Мое имя Эль Мариачи, я глава клана Ветер перемен. Это мой брат Нилагар и его фамильяр Виу, - указал он на дроу и фею. Он предложил присесть. Мы расположились на ковре с подушками. Остальные тоже присели.

- Очень приятно, Морроу Винд, - представился я. – Так что же вам нужно?

- Говорю сразу, мы не претендуем на расовый ивент юань-ти, - сказал Эль. – Но попасть туда нам действительно нужно.

- Зачем именно? – спросил я. Я не хотел идти в слепую или из-за недосказанности. Они переглянулись. Все очень напряглись.

- Мы кое-кого ищем, - тихо сказал Нилагар. – наших друзей... Они часто путешествуют втроем и часто уходят, ни сказав, ни слова. Ищут кого-то. Их следы обрываются на этом острове. Вот мы и хотим узнать, куда они могли отправиться дальше.

Он не врет. Я это чувствую.

- Ветер перемен готов заплатить приличную сумму за помощь нам, а также обязуется сохранить тайну личности твоей и твоих друзей, - добавил Эль.

- Мне нужно подумать. Я поговорю со своими друзьями и дам вам ответ завтра, - я поднялся. – Наш корабль только причалил, «Древесный орел». Ответ дадим завтра утром. Завтра же и отправимся.

- Хорошо, - кивнул глава клана. – Мы придем завтра.

На этом мы и разошлись.

Я покинул палатку клана и направился к себе. По пути я активировал невидимость, чтобы на всякий случай скрыть свой след. Легион точно не будет рад, что я помог их соперникам, так что за мной могут следить.

Когда я отошел достаточно далеко, то еще некоторое время прогуливался, чтобы не вызывать подозрений.

Эти два приживалы внутри меня, наконец, расслабились.

- «Ну-с, может, расскажете теперь?» - спросил я.

Убель ответил не сразу. Он некоторое время молчал.

- «Помнишь, когда я рассказывал тебе о том, почему выбрал тебя на роль Первозреца?»

- «Помню», – кивнул я. – «Ты сказал, что я был выбран, потому что стремился в Башню».

- «Да... тот эльф, не стремится...»

- «Ты хочешь сказать...»

- «Он первый, кого я хотел сделать вампиром. Другой игрок-эмпат. Лучший сенсор Скидбладнира - Аргус Стоокий»....

Глава 10. Встретимся на берегу.

Глава 10. Встретимся на берегу.

Встреча с другом в дальнем краю подобна долгожданному дождю.

«Китайская пословица».

Эмпатия...

Сила, которую я люблю и ненавижу одновременно...

Она приносит мне ужасные мучения, кошмарные сны, путаницу в эмоциях, головную боль и ужасное самочувствие. Каждый день для меня, это борьба с самим собой. Преодоление боли.

Каждый день.

Жуткая сила, превратившая меня в труса, который зависит от нее. Когда я не могу точно сказать врет ли мне человек или нет, я начинаю бояться. Когда рядом со мной есть кто-то, но я его не ощущаю – это страшно. Я стал зависим от своих сил.

Помню когда потерял возможность ощущать всех вокруг. Только с очень близкого расстояния получалось почувствовать потоки. Тогда было реально страшно. Для меня Хоупгард был действительно сложным испытанием, которое в результате усилило мои способности.

Но с недавнего времени я стал находить в этой силе и положительные вещи.

Я прочувствовал возрождение и счастье от воссоединения Адама и Евы. Смог выжить в Мраклике, только благодаря этой силе. Ощущал много других невероятных вещей.

Чувствую рядом Алису.

Все это стало чем-то иным и прекрасным. Эта способность открылась для меня с новой стороны.

Но я всегда думал, что один так страдаю.

А сегодня я встретил и второго.

Того кто возможно чувствовал тоже что и я. Страдал также. Прошел через не меньшие испытания...

И каков итог?

Мне он не понравился...

Полностью...

Когда я его увидел, то внутри появилось желание набить ему морду. Более отталкивающего человека я еще не видел.

Знаете, есть такие люди.

Вроде тебе они ничего плохого не сделали, вроде и нормальными кажутся, но ты прямо нутром ощущаешь их гнильцо. То, как они смотрят на других, то, как считают себя лучше всех, призирая остальных. Ты не можешь объяснить это словами, но нахождение рядом с этим человеком противно для тебя.

Сейчас я увидел нечто подобное.

Человек, что улыбался и был вежлив, но внутри него прямо ощущалась эта мерзость.

Нет, я не стану осуждать его за то, что он использовал свои силы на других. Я бы и сам так делал, если бы умел. Дело в его отношении к окружающим. Если не только видишь, но и чувствуешь, то понимаешь многое. В его движениях, речи и всем остальном было видно, как он относится к людям. Как считает всех вокруг просто животными, которыми он может легко манипулировать и ломать жизни которых - дело совершенно нормальное.

Надо бы собрать о нем побольше информации.

Именно с этим вопросом я и написал Дантесу. Он телепат и знает некоторых таких же, как мы, может и подскажет чего.

Ладно. Не будем об этом думать раньше времени.

Вскоре я вернулся на корабль.

Зашел в гостиную каюту и остановился в проходе.

Тут происходило что-то странное.

В воздухе прямо ощущалось напряжение.

Тут все, они молчат и занимаются своими делами.

Алиса читает какую-то здоровенную книгу. Рэй пьет магическое зелье, разбавленное спиртом. Не уверен, что он может захмелеть, но очень старается. Уже жалеет, что стал архонтом. Жнецы также в некоторой прострации. Боско и Грим играют в шахматы, и, судя по лицам, мозги у них варят туго. Тита просто валялась на диване, смотрела в потолок и медленно проваливалась в пустоту. В кресле возле открытого окна курил трубку Картар. Судя по торчащему возле его головы ножу, форточку он открыл не сразу. Тут не было только Ванды...

Ну, ясно.

- Что она сделала на этот раз? – спросил я, догадываясь, что случилось. – Надела пиратский плащ на голову и начала танцевать казачок на голове какого-то орка, или пошла соблазнять окружающих эльфов?

- Если бы, - буркнула Тита.

Такие рожи у людей, которые нашу дроу еще толком не знают. Но мы более привычные.

- Ванда поет вечернюю песню Эйлистри, - ответила Алиса.

- И в чем именно ужас? – не понял я.

- На кухне.

Тут Алиса молча протягивает руку и открывает дверь в камбуз.

Ванда в переднике у плиты напевает песню:

- Bacon pancakes, makin' bacon pancakes! Take some bacon and I'll put it in a pancake!

Дверь закрылась и звуки прекратились....

Хорошая тут звукоизоляция.

Наступила неловкая тишина.

Народ отвлекался от своих дел и с каким-то затравленным видом посмотрели на меня.

Ну, такой вид был только у тех, кто с Вандой мало или вообще никогда не общался. Рэй же, не отвлекался от бухла, как и Алиса проигнорировала все.

- На ужин блинчики с беконом? – спокойно спросил я.

- Уж не с бананами!

Тяжело вздохнув, я присел. В моем внутреннем мире сейчас идет настоящее веселье.

Убель и Яхан прекрасно понимали английский, как я думаю и сама Эйлистри. Вот они и ржут над тем, как там бедную богиню штырит.

Ванда в своем репертуаре.

- И как Эйлистри ее терпит? – спросила Алиса.

- А что если она такая же? – задумался я.

Алиса уронила книгу, а Рэй чуть с дивана не грохнулся. Остальные еле удержались в равновесии. Картар так вообще чуть не задохнулся в дыму своей трубки.

Я сам офигел от такой мысли.

Это бы многое объясняло. Я бы на месте богини бежал бы от такой последовательницы, а эта еще держится.

Может Ванде стоит пойти в религию к Дементии. Поживут так рядом, может Безумная и

исправится.

У будущего мужа Ванды должны быть титановые нервы. Иначе он не выживет.

Дверь резко распахнулась!

- Вот и я! – радостно сказала Ванда, неся в руках поднос с блинчиками. – Чего вы такие кислые?

- Да так.

- Странные вы, - покачала она головой. – Давайте есть.

Она поставила поднос и первая начала есть. Мы постепенно подтянулись и ели.

- А как там Эйлистри поживает?

- М? – отвлеклась она от блинчика. – Мфы..

- Прожуй сначала.

- Все нормально, - улыбнулась она. – Жду не дождусь, когда стану настоящей жрицей.

- А успеешь ли до Башни?

- Не уверена, - задумалась она. – Но постараюсь.

- Ну, молодец, - затем повернулся к Рэю. – Чего она такая веселая?

- Далеко от Леерены, - ответил ее брат.

- М?

- Кабачки.

Вилка Ванды упала на пол. Сама дроу резко изменилась. Побледнела, глаз левый начал дергаться, былой веселости и жизнерадостности как не было. Сидит, дрожит, кажется, она в ступоре или уже долетела до Астрала.

Мы аж замерли, удивляясь таким резким изменениям.

- Поиздеваться над младшими, это любимое хобби сестрицы, - ответил Рэй на наш молчаливый вопрос. – А у Ванды... Фобия на кабачки...

- Кабачки... - дрожащим голосом сказала дроу.

Меж тем архонт продолжил:

- Фобия у нее с пяти лет. Мы тогда поехать на дачу не смогли, потому дача приехала к нам в лице нескольких мешков овощей. Вот и занимались всей семьей маринованием кабачков. Ну и мама решила, что пока их можно оставить у нас в комнатах. Мне было одиннадцать, я почти внимание на банки не обращал, а вот эта всю ночь не спала. Ей чудилось, что кабачки на нее нападут.

- Смотрят, тянутся, осуждают, хотят съесть, - дрожа шептала Ванда.

- С тех пор она до ужаса боится кабачков. Вот Леерена и завела себе в помощники такого овоще-монстра, чтобы пугать Ванду.

- А на тебя она демона-ириску нашла? – спросила Алиса.

Рэй скривился, но ничего говорить не стал.

- Хватит прикалываться, - дал он сестре подзатыльник, чтобы не симулировала ужас слишком сильно.

- Не команда, а сборник психологических проблем, - сказал Грим. – Вас всех в лечебницу положить надо.

- Может и надо.

Забавно. Зато теперь мы все знаем способ как ее заткнуть, если опять будет нам по мозгам прыгать.

Ужин вскоре закончился, значит пора обсуждать дела.

- Народ, у нас появились новые обстоятельства по выполнению задания. - сказал я.

- Ну и куда ты опять влез? - с кислой миной спросил Рей, а остальные заинтересованно посмотрели на меня.

- Кое-куда, - хмыкнул я.

Рассказал им все что произошло.

- Этим мы наживем себе проблем с Легионом, - мрачно сказал Рэй.

- Мы в любом случае наживем с ним проблем. Стоит нам там появиться, как они начнут наезд. А так мы хотя бы будем рядом с Ветром перемен. Немного оттянем напряжение на них, - здраво заключил я.

- Но если он такой же, как ты почему еще не узнал о тебе? – спросила Алиса.

- Убель прикрыл меня. Но ненадолго, думаю, как будем у змей, он все узнает.

- А он не выдаст тебя?

- Если выдаст меня, значит и себя выдаст. О таком болтать не будет.

- Легион попытается тебя купить, - вздохнул Грим. – Цена будет немалая. Не согласишься, через реал найдут.

- Не волнуйся, технически, я тоже мажор, - пожал я плечами. Все посмотрели в мою сторону. – Что? – удивился я. – Мой дядя работает в одной международной компании. Точно не скажу в какой, дядя не сильно любил об этом говорить. Он вообще дома редко появлялся, часто в разъездах. Но на меня надавить из реала они не смогут. Самим придется молчать.

- Везет тебе, - хмыкнул Рэй. – В общем не важно. Мы же не такие важные персонажи. Да и найти нас в реале проблематично. Компания не выдает данных игроков.

- Не факт, - буркнул я. – Ну так что с этим предложением?

- Принимаем. Деньги пригодятся, да и вместе пройти сможем. К тому же иметь в друзьях Ветер перемен будет полезно. Они ребята сильные. Как мастера Рейда могут многое знать и многим помочь. Можно даже денег с них не брать, а об услуге попросить.

- Не уверен, что получится, но попробовать стоит.

Все решив, мы улеглись спать. Завтра рано вставать, и мы идем с Ветром перемен.

Нам это выгодно, пусть не без проблем будет, но иначе никак.

- Вы смогли узнать хоть что-то? – спросил Аргус, смотря на своих шпионов. Ему поручили отправиться сюда, и он не собирался упускать возможность унизить Ветер перемен. А сейчас они что-то резко сменили тон и настроение. Это не нравилось эльфу, но ничего поделать он не мог.

- Нет, - замотали они головами. – Из их шатра кто-то вышел, а затем включил невидимость и исчез куда-то. Найти его или узнать кто это мы не смогли.

- Ясно, - мрачно сказал солер. – Следите за Элем и его людьми. Они явно что-то задумали. Объявите сбор. Завтра мы отправимся к юань-ти.

- Но не все оплатившие уже собрались, - сказал подчиненный.

- Молчать! Это важнее. А с опоздавшими потом разберемся! Проваливайте!

- Да!

Оба шпиона убежали, а Аргус мрачно смотрел на стол.

Что-то уж слишком быстро события изменились.

Но самое странно было в том, что сам Аргус кого-то видел. Этот кто-то подошел к палатке, но затем он неожиданно исчез из радиуса действия эмпата.

Своей силой Стоокий владел отлично, его радиус был достаточно сильным, да и трюками он разными владел. И ведь почти убедил Ветер принять их предложение. Воздействовал эмпатией, подавлял их и заставлял. Пусть Эль неплохо себя контролировал, но долго бы он не продержался. Знал, как они нуждаются, и именно из-за них тянул с отправлением. Ведь унизить этих неудачников очень хотелось. Шарль будет доволен. Да и денег с них

можно было страсти немало. А тут заявляется кто-то, кого не ждали, и рушит все планы. Нужно разобраться с этим сенсором. Показать, что бывает с теми, кто мешает Золотому Легиону!

Глубоко вздохнув, Аргус успокоился и сконцентрировался на Динг.

Маленькая фея-пикси повернулась к нему и добро улыбнулась. Она была его спасением от множества потоков вокруг. И, пожалуй, его единственным настоящим другом в этом мире. Всех остальных Аргус просто презирал.

Взяв ее на руки, эльф пошел спать. Нужно выспаться, и быть готовым вести за собой...

Леерена Мисте стояла на берегу и смотрела на заходящее солнце.

Зарыла босые ноги в песок и с легкой улыбкой смотрела на накатывающиеся волны.

Она любила такие острова, где есть вода. Они ей казались более красивыми и приятными, чем летающие. Пустота вокруг угнетала, заставляя считать себя маленькой и ничтожной в этом огромном мире.

Но просторы морей наоборот настраивали на дух приключений и поднимали настроение. Солнце медленно опускалось за горизонт, а она спокойно смотрела и размышляла над всем что случилось.

А за недавнее время произошло многое.

Она сама не могла поверить, что не так давно отомстила Ордену Рассвета.

Очень уж долго эти гады выходили сухими из воды. А недавно она безнаказанно смогла проучить их. До сих пор то приятное чувство мести не отпускает.

Кто же знал, что ее младшие брат и сестра окажутся такими шустрými и заведут себе настолько интересных друзей.

Брат Даггер Фолла и бывшая Бессердечная, хотя ее Леерена знала как Белую куклу из Белых крыльев.

Забавные ребята. Очень даже интересные. Морроу оказался веселым и хорошим парнем, и у него был как раз тот самый безумный огонек в глазах, который она когда-то увидела в его брате. А Алиса просто милашка, которую действительно хотелось потискать. Ей даже пришлось отговаривать Шарону от того, чтобы так и поступить. Не поймет же.

Да и эти двое положительно влияют на ее младших.

У Ани появились друзья, впервые нашлись люди, которые не просто терпят ее болтливость, а даже выслушивают и не гонят ее. Такой счастливой сестренку она давно не видела. Просто налюбоваться невозможно.

Да и Олег стал лучше выглядеть. Раньше корчил из себя такого Человека-тень, всегда мрачный, ворчливый и грубый, а сейчас вон сам часто улыбается и радуется. Он теперь играет не ради каких-то диких целей, из-за которых сам себя гробит, а наслаждается миром и окружением.

Приятно смотреть, как ее семья становится лучше.

Она добро улыбнулась уходящему солнцу, когда эти теплые воспоминания проплывали в ее голове.

Но за мелкими всегда нужен глаз да глаз.

Именно поэтому она сейчас находилась тут. На острове Люк'Зладе, территории, где обитают юань-ти.

Саблезубые торгуют со многими народами, потому Леерена прекрасно знала, где находятся змеи. Но раз сюда отправились Злодеи, она решила отдать этот квест им. Им он нужнее. Да и интересно стало, как все это будет проходить.

Именно поэтому она сидела тут и ждала.

За спиной слышались шаги. Точнее он позволил ей их услышать.

- Ты опоздал, - сказала она, не оборачиваясь. – Не похоже на тебя.

- Хе-хей! Ну, извини, - усмехнулся он. – Для свидания нужно было подготовиться.

- Ха! Дорости сначала, - рассмеялась она. – Мал ты еще чтобы мне свидания назначать.

Да и та, твоя зазноба точно такого не одобрит.

- Не все так плохо как ты думаешь, - пожал он плечами. – Так зачем позвала?

Она поднялась и отряхнулась от песка.

- Я ведь знаю, что ты и сам хотел пройти этот квест. Потому я прошу тебя уступить его.

- Тебе?

- Нет, другому. Ты сам знаешь.

- Хм, - он задумался. – Тогда ехать сюда для меня было бесполезным.

- Ну почему же, - она коварно улыбнулась. – Разве ты не хочешь посмотреть, как он справится?

- Может быть, - ответил ей своей жуткой улыбкой.

- И?

- Ладно, уступаю, - вздохнул он. – Но я хочу посмотреть, как все пройдет. Надеюсь, это будет весело.

- Его удача достаточно шибанутая, чтобы тут все завертелось. Плюс, Золотой Легион можно будет потрепать.

- Уmmm, - он закрыл глаза и его губы растянулись в довольной улыбке. – Это будет весело. Уговорила.

- Отлично, - она обулась и подошла к нему. – Не будем показываться, а будем следить.

- Как скажешь, Лерочка.

- Не бурчи, Дагг...

Примечание к части

Я тут заболел, потому ничего особого от меня не ждите. Даже эта глава коротковатой получилось.

Глава 11. Иллюзорный лес.

Глава 11. Иллюзорный лес.

Порой и правда — это всего лишь иллюзия.

«The Illusionist»

Сборы утром были быстрыми.

Проснулись, позавтракали, собрались и были готовы к пути. На корабле останется Картар и Боско. Нас ждать они не будут, а сами отправятся в Мраклик. Боско покажет, как долететь. Благо Картару не придется плыть обратно через туманный барьер, у него есть Телепортер, машина которая может сделать один Скачок на довольно большое расстояние. Так, что туман он просто Скачком минует. Знали бы точно размеры туманного барьера, не плыли бы внутрь. Но, ничего не поделаешь. Думаю, многие корабли тут так и миновали барьер, один прошел его, а потом передал точные координаты другим. По крайней мере, я не думаю, что корабль Золотого Легиона просто протиснулся бы там между рифами.

Попрощавшись, мы вместе с Гримом и Титой спустились с корабля.

Там нас уже ждали Эль, Нилагал и Бри, ну и Виу на плече дроу сидела. Эль кстати особенно тут выделялся. Экипировка у него очень хорошая. Костяные рукава, большая шляпа с черепком и пером в ней, маска на лице, будто из перьев сделана и большая костяная гитара за спиной, у которой струны будто из крови сделаны. И правда, кровь, я запах чую.

Нилагар, как ни странно, был в доспехах, хотя это скорее по классу является Боевой одеждой, но по защите точно не уступает легким латам. Иногда можно создать вещь, которая будет условно одной вещью, а по качествам быть другой. Черно-золотой наряд очень шел этому дроу. На поясе у него был какой-то скипетр. А вот фея на его плече была одета в белое платье. Она прямо сразу пригрозила: «Только вякни про платье!» Но это не помешало остальным пялиться на фею. Все-таки не каждый день увидишь миниатюрную девушку с крылышками за спиной.

Ну и Бри в зелено-белой кофте с широкими рукавами, коротких шортах, высоких сапогах и большой шляпе с прорезями для ее кошачьих ушей, а вот ее отряда кошек рядом не было. Отозвала, чтобы внимание сильно не привлекать.

Утро было очень ранним, потому народ вокруг все еще спал или только просыпался.

- Согласны, значит? — спросил глава клана Ветер перемен.

- Да, - кивнул я. — Деньги не нужны, но услугу мы попросим, когда придет время.

- Туманно и подозрительно, - вздохнул Эль. — Ну как есть. Мы согласны.

- Тогда идем, и по дороге познакомимся.

Попрощавшись с кораблем и двумя пассажирами, мы направились в джунгли.

Иллюзорный лес — огромные джунгли, в которых растет один редкий вид деревьев — Трусливая пальма. Ее листья излучают сильную ментальную энергию, которая скрывает пальму, но такое только когда дерево одно. А вот если деревьев таких много рядом, то они создают что-то вроде ментального поля, которое порождает иллюзии и миражи.

Нечто подобное мы наблюдали в Кровавой пустыне, но там была кровь бога, да и температура помогала, а тут редкий вид этой ментальной древесины. Посохи из трусливой пальмы отлично подходят иллюзионистам и псионикам. Если будет возможность, то на обратном пути мы прихватим с собой пару таких пальм, ведь из этого много чего можно сделать.

Вот мы и вошли в него. Поначалу все было нормально, впереди обычный лес, но вскоре мы увидели первый мираж.

Глухая стена деревьев.

Глас Летучей мыши!

Звуковая волна прошла вокруг и показала мне истинную картину мира.

- Шаг в шаг, за мной, - сказал я остальным. – В прямом смысле.

Пошел первым и старался идти не спеша, чтобы остальные видели, куда я наступаю. А наступать нужно точно.

Перед нами ведь пропасть, через которую раскиданы корни деревьев и ветки, вот по ним и нужно ступать.

Народ этого, похоже, почти не заметил, да и я не хотел их волновать без причины.

Врагов или просто живых созданий прямо рядом с нами не было. На дне обрыва только крокодилы, но мы падать не собирались, да и если что я или Рэй поймает, если кто, конечно, сам не справится.

Живых существ в лесу было довольно много. Не прямо рядом с нами, но в моем пределе чувств ощущалось немало живых и не очень живых созданий.

Животные, какие-то полуразумные создания и, конечно же, по закону жанра, живые деревья. Хотя немного не так. От некоторых деревьев ощущалась вполне плотская жизнь. Это не Флориты, которые просто живые растения, а какие-то животные или просто живые создания, которые маскируются под деревья.

Подходить к ним я не решался. Это может быть вполне опасно. Так что такие «деревья» мы обходили стороной, а то мало ли что. Не хотелось бы начинать бессмысленные бои. Вперед мы продвигались не очень быстро. Иллюзии на пути порой даже мои способности обманывали. Иллюзию звука создали, что мешало мне слышать мои звуковые волны. На том участке пришлось на некоторое время задержаться, потому как, мне понадобилось время и помощь Эля, чтобы усилить свои звуковые силы.

Эль Мариачи является Бардом. Его редкий навык – Музыка, как раз использует звук и магию в нем, но работает это только через музыкальные инструменты. Его Кровавая Лютня солидно усиливала его и могла кроме маны потреблять и жизнь. Навык Музыки редкий, может усиливать всех вокруг, ослаблять и наносить урон. Баффы и проклятия Барда очень сильные, намного сильнее, чем у других, но имеют один сильный недостаток. Бафф или проклятие держится только, пока музыкант играет, как прекратил так через несколько секунд все пропадает. Атаки сильные, но требуют определенных звуков. На звуках вообще построено все. Не умеешь играть на музыкальных инструментах, навык брать не смей. Благо хоть петь не надо.

Через два часа пути мы все остановились на привал.

Народ к этому моменту перезнакомился и уже не особо испытывал сложности в общении.

Ванда и Бри вообще спелись, в прямом смысле, вон сидят поют. Нил офигевает, как Эйлистри еще терпит нашу дроу. Ванда и Бри как раз решили спеть, и, похоже, остановить их у нас не получится. Как бы мы ни хотели.

А Эль наоборот веселится, даже играть им согласился.

Dulaman na Binne Bui, Dulaman Gaelach!

Dulaman na farraige, "s e b"fharr a bhi in Eirinn!

(Altan – Dulaman)

Что-то ирландское поют, кажется. Про водоросли.

Это хоть весело. Они так увлеклись музыкой, что уже начали петь песни из мультиков.

Вон, кажется, «Песнь Моря» пошла. Хорошо звучит.

*Between the here, between the now
Between the north, between the south
Between the west, between the east
Between the time, between the place*

*From the shell
The song of the sea
Neither quiet nor calm
Searching for love again,
My love!*
(Lisa Hannigan - Amhrán Na Farraige)

Что-то у Ванды сегодня особо музыкальное настроение.

Похоже, радуется, что есть музыка и с кем петь. Ну, пусть радуется. Пока она не поет своей богине песни, про блинчики с беконом, ее слушать можно.

Народ веселится. Рэй в кои-то веки не страдает от действий сестры, да и остальные более-менее спокойны.

Я же присел рядом с Нилагаром. Он брат Эля, да и ощущается он в плане эмоций немного странно. Не знаю, как это описать, но есть в нем что-то необычное. Да и в Глазах Жизни он какой-то необычный. С таким раньше не сталкивался.

- Скажи, Нил, - обратился я к нему. – Какие еще игроки из тех, что были на пляже, могут пройти лес? С Легионом ведь точно придет немало народа.

- Большую часть тех, кто придет, опасаться не стоит. Да и в Легионе особо сильных не послали. Аргус Стоокий лучший сенсор, да и в бою может и не плох, но я бы не ставил на его боевую мощь. Его телохранители сильные ребята, но ничего выдающегося. А из тех идиотов кто оплатил путь тоже больше торговцев, которые с юань-ти больше хотят торговые дела завести. Потому они могут тратиться.

- Значит, сильных противников особо ожидать не стоит?

- Не совсем, - нахмурился он. – За час до того как мы ушли на остров прибыли несколько сильных команд, у которых есть свои сенсоры. Например, Громокипящие тут, - он помрачнел. – Дель Флам сильный воин, который в бою многим не уступит.

- Он силен?

- Глава сильного клана Громовой Кубок, сильный воин, по прозвищу Ядро, его конек это способность к самовозгоранию, горит и сражается, а его бафферы-анимаги и всегда у него под броней сидят в виде каких-то грызунов. Бафф постоянный идет и восстановление такое же. На износ такого врага не взять.

- Вау, - удивился я. – Какие нынче бывают сильные воины.

Ну и ну. Воин, у которого его команда в зверьков превращается и помогает ему из безопасности. Забавно придумано. Вообще о анимагах нужно побольше узнать. Ведь таких противников может быть довольно много.

- Еще... - у дроу задергался глаз. – Надеюсь, мне показалось... Благородные путники. Струна у Эля порвалась, Рэй чуть не захлебнулся зельем, Алиса навернулась пока шла мимо нас, Грим едва не задохнулся, подавившись бутербродом, а у Титы рука дернулась, когда она губы красила.

Все посмотрели в нашу сторону.

- О нет! - заняли они хором.

- Стоило сказать мне, - вздохнул Эль.

- Не хотел расстраивать.

- Чертов Лолодин, - потер Рэй переносицу.

- Только не этот придурок, - простонала Алиса.

- А я надеялся, что это путешествие не превратится в идиотию, - отдышался Грим.

- Лучше бы я уехала вместо Боско, - заплакала Тита.

- А что тут такое? – непонимающе спросила Ванда, Бри тоже выглядела удивленной, да я и сам не понимал их страдания.

- Благородные путники довольно сильная команда, которая не раз была в Башне. Пусть победителями не были, но в свое время трепали даже Элементалистов Золотого Легиона. Леерена Мисте до сих пор, я слышал, ненавидит Шарлотту Ля Кюи. Но самая большая проблема это их танк, - скривился дроу. – Лолодин Дуб, человек который явно часто бьется головой о свою дубину. Он как бы так сказать, паладин наоборот, точнее, вместо магии Света у него магия Природы, вместо нормального оружия носит здоровенное полено, и носит деревянные доспехи, к тому же часто поет о том, какой он крутой. Дикий тролль всех паладинов, да и болтлив до ужаса. Как его команда терпит, я не понимаю. Давно бы убил.

Кажется, я нашел Ванде будущего мужа, хотя учитывая все эти данные, мир может такого не выдержать.

Народ этого парня откровенно не любит, причем, судя по лицам неприязнь на чем-то основана.

Значит сильные уже прибыли. Они наверняка в скором времени пойдут за нами. Да и Золотой Легион ждать больше не будет, ведь они хотят быть первыми, значит, они, скорее всего тоже вошли в лес.

Надо бы поторопиться.

Кстати, я тут вспомнил.

- Леерена была в Золотом Легионе? – спросил я Рэя.

- Да, - кивнул он. – Не все мажорные детки плохие. Да и их глава, Рекс Гринд Рим был вполне терпимым парнем, - вздохнул Рэй. – У них вроде все было серьезно, уже и в реале встречались, и о свадьбе говорили... А потом пришел Даггер и разрушил всю идиллию. Стоило Рексу один раз получить по роже, как из него полезло все настоящее. Разумеется, во всех неудачах были виноваты все вокруг, но не он, великий и непревзойденный... Это было еще терпимо, но этот имбецил не нашел ничего лучшего, как, в ответ на поражение, придумать план безостановочного фарма вплоть до следующей Башни. На возражения сестры, что у нее учеба, и все такое, была выдвинута заява, что девушке Великого Рекса не надо ни учиться, ни работать, главное чтобы господин был доволен, а уж он ее обеспечит... Возможно, не такими словами, но смысл примерно таков. Ну, сестра и послала его к чертям. Там вообще очень мутная история, всего я не знаю, она больше плакала тогда, чем объясняла.

Вот оно как.

Я не знаком с этим Рексом, но знал, что первым Чемпионом Башни был именно он. Но потом пришел мой брат и скинул его с трона. И первая проблема открыла всем это истинное лицо. Хотя он наверняка и до этого был не очень, но девушкам порой нравятся «плохие парни». Немало есть свидетельств тому, как девушки влюблялись в сволочей. Наверное, надеялись исправить их или еще что, я не знаю. Но когда я общался с Леереной, то не ощущал в ней какой-то глупости или что-то подобное. Похоже, горьким опытом наученная.

Да уж.

Не мне судить, не мне говорить.

- А эти Элементали сильны?

- Очень даже были, - хмыкнул Рэй. – Первая Сильнейшая команда Скидбладнира. Двукратные победители Башни Богов. Да и в финансах стеснены не были. Они воплощали собой четыре элемента стихий, Леерена была Водой, а Рекс Ветром, кто были остальные, я плохо помню, - нахмурился он. – Но дело то в том, что они были сильной командой. И как команда они были очень сильными, но Рекс смело считал, что это он один самый крутой. За что и поплатился, встретившись в бою с твоим братом, - фыркнул Рэй. – Тогда и начал обвинять всех остальных в своем поражении. Вот и началось. Я рассказывал, что не так давно Даггер порубил Рекса на кусочки, вместе с его людьми. В прямом бою Рекс может и смог бы хоть что-то противопоставить твоему брату, но тот удачно сыграл на его нервах. С ним–то не осталось его людей. Так что я бы сказал, что твой брат силен, но в плане урона, моя сестра все же мощнее. Хотя кто знает, какие у него там козыри есть.

Вот оно как.

Это явственно показывает, что не один мой брат такой сильный. В мире полно странных, опасных и сильных врагов. И со многими я встречусь в Башне Богов. Там будет много врагов, которых мне придется победить, чтобы добраться до брата.

Нужно становиться как можно сильнее.

Народ начал отходить от услышанной информации о деревянном паладине.

Я же пока они отдыхали, пытался войти в контакт с лесом. С помощью силы подаренной мне Адамом и Евой я пытался поговорить с деревьями. Но те на контакт шли неохотно. Боятся они. Не хотят говорить. Меня они почувствовали, ко мне благосклонны и просят не рубить их, но помочь ничем не могут.

Довольно необычная реакция. Похоже, воля юань-ти крепко их держит или имеют большее влияние. Значит, помощи от леса нам не дождаться. Нехорошо, но ничего не поделаешь. Придется действовать, как есть.

Как отдохнули, мы начали двигаться дальше. Мы не знали, куда именно идти, потому двигались в центр острова.

Наступил полдень, жара усилилась, как и влажность воздуха. Повсюду летали насекомые, иллюзии стали плотнее и сильнее мешали передвигаться, порой скрывая всех нас, даже друг от друга. Я со всеми установил Алую связь, чтобы мы друг друга не теряли. Пить мою кровь народ не очень хотел, но ради дела согласились.

Я думал посмотреть на все с высоты, но там был довольно сильный туман, явно иллюзорный, но в полете мне смотреть на все гораздо сложнее. Да и я один тут летаю, остальные пешком.

Путь стал сложнее не только из-за тумана, но и странных природных ловушек, которые мой Глас слабо различал. Лианы покрывающие землю могли неожиданно подлететь в воздух, поднимая все на себе. Нас так на метров двадцать в воздух подкинуло, благо все смогли нормально приземлиться. Мы встретили грибы, которые стреляли в нас спорами, как арбалетными болтами. Под их обстрелом я сразу почувствовал себя как на той крыше в Хоупгарде, когда вокруг пули свистели. Потом мы нарвались на гейзер, который чуть не отправил нас в полет до стратосферы. Благо такие катапульты на нас плохо действовали.

- Нужно быть внимательнее, - изрек я урок, когда мои друзья в пятнадцатый раз чуть не отправились к праотцам.

- Уж постарайся! – хором сказали они.

- Хе-хе!

Не считая «парочки» неприятных инцидентов, за которые я получил по башке, мы продвигались дальше.

Вот только наши проблемы были еще впереди.

Ведь все это время врагов мы не встречали.

И первый противник не заставил себя долго ждать.

Мы как раз вышли на небольшую живописную полянку, с ручейком недалеко. Хорошее место для привала.

Но не только для нас одних.

Чувствую что-то живое!

Большое, длинное.

Оно ползет там, под землей.

- Все назад!

Вовремя отступили.

Взрыв из земли, и поднимается облако пыли!

На том месте, где мы только что стояли, перед нами предстала огромная змея. Метров тридцать в длину, с черной чешуей, на которой были разноцветные полосы, и горящие золотыми глазами.

Лернейский питон. Рейд-Босс. Уровень – 85. Тип – Животное. Вид – Змея.

Босс? Что значит лернейский? Что-то знакомое....

Это не хорошо!

Змей тут же рванул на нас с открытой пастью!

Мы разбежались в сторону, давая монстру пролететь мимо, но тот извернулся и его хвост полетел на Рэя.

Палач телепортировался, избежав удара.

Питон приземлился и тут же пополз куда-то.

Двигался монстр с очень большой скоростью, для такой громадины.

Он начал кружить вокруг нас, не нападая.

Мы все уже были готовы. Суммоны призваны, оружие обнажено и умения включены.

Мы тоже не двигались, но следили за головой и хвостом змеи, потому как непонятно, чем она нас может ударить. Длинная ведь, можем и не заметить.

Тут змея плюнула в нашу сторону чем-то зеленым.

Нил поднял скипетр и нас всех накрыл магический купол.

Жидкость осела на Щите. Раздался шипящий звук.

Кислотный яд. Не очень приятно.

Купол взорвался, уничтожая кислоту с себя, а змей как раз налетает.

Вперед вырвалась Ванда, и в рывке врезалась в нос монстра щитом.

Они столкнулись, но змей резко отступил, из-за чего девушка потеряла равновесие.

Он попытался ее проглотить, но получил от меня удар.

Шаг хищника!

Перемещаюсь к монстру.

Удар Гиганта!

Откидываю тварь, и на ту обрушивается меч Рэя.

Рэй отступает и на том месте вспыхивает черный огонь Алисы.

- Отлично сработано, - хмыкнул Нил.

- Еще не все, - помрачнел я, чувствую, что змей еще жив. Он даже боли не испытывает.

Огонь погас, а на месте осталась только обгоревшая змея, чей уровень жизни только немного просел.

Кожа питона начала слезать с него открывая новую и блестящую.

- Огонь против него бесполезен, защитный механизм мощный, - вздохнула Алиса. – Вы, ленивцы, - посмотрела она на двух жнецов. – Хватит сидеть там. Такой враг требует коллективного подхода.

- Пф, - фыркнул Грим, превратив своего Теневика в парные серпы на цепях.

- Змеи не любят холод, - сказала Тита, получше ухватившись за свою ледяную косу.

- Довольно этих гребанных змей, на этой гребанной поляне, - рассмеялась Ванда.

- Там вроде про самолет, было? – нахмурился Рэй.

- Где есть, там и поем!

Змее, похоже, надоела наша несерьезность и веселый настрой. В ней прямо чувствовалась злость.

Разозли противника и он потеряет бдительность.

Питон не выдержал и ринулся в бой.

Огромная черная полоса ринулась в нашу сторону, широко раскрыв пасть!

Врассыпную и бьем в бока монстра!

Но наши удары отражались от прочной черной чешуи.

Змей пронесся мимо, резко развернулся и в этот раз напал прыгнув с воздуха!

Вовремя ушли от него, и тварь провалилась в какой-то подземный туннель!

- Это змея или Шай-Хулуд?! – спросил я.

Питон резво крутился в туннелях под нами, и мне оставалось только гадать, где он вырвется.

Змей приготовился к рывку!

- РЭЙ!

Палач среагировал, мгновенно исчезнув прямо из пасти монстра!

Появляется у его шеи и ударил дзамбато по голове питона!

Но разрубить не смог!

Змей отлетел от удара, но был почти невредим.

На босса запрыгивает Грим и превращает своего Теневика в черные цепи, которые обхватывают голову врага и впиваются в чешую острыми шипами.

Рейд-босс пытается скинуть жнеца, но в этот момент подступаем мы, атакуя монстра всеми нашими приемами.

Тварь откидывает, но не сдается!

Резкий разворот и с открытой пастью несется на нас.

Это она зря.

Рэй только этого и ждал.

Появился рядом с монстром и мечом ударил прямо в раскрытую пасть, разрезая монстра надвое вдоль тела. А учитывая скорость, с которой неслась, ее, разрубило до хвоста!

Разрубленная туша пролетает мимо меня и сносит несколько деревьев.

Палач поднял меч и водрузил себе на плечо.

- Ну, ты и показушник, - фыркнула Ванда.

- НЕ РАССЛАБЛЯТЬСЯ! – крикнул я, не чувствуя смерти змея.

Палач уже был рядом со мной, когда разрезанные части змеи начали шевелиться.

Полоска жизни змеи не уменьшилась, а просто разделилась надвое.

Разрубленные части начали раздуваться, регенерироваться, они линяли, и перед нами появилось два питона поменьше.

- Теперь ясно, что значит «лернейский», - вздохнул я. – Гидра Лернейская.

- Нехорошо, - скривился Нил. – Такой враг может быть очень неприятным. Будем рубить, и их будет больше. Нужно поймать обоих и убивать сразу целиком, чтобы кусков не делать. Эль, нам нужно будет быстро восстанавливать ману!

- Будет! – усмехнулся Бард и начала играть какую-то мелодию.

Красивая и ритмичная мелодия разнеслась по округе.

Звуки души!

Эффект от мелодии пришел мгновенно. Восстановление маны, жизни и энергии ускорилось на 50%! Да и даже без навыка восстановление идет быстро. Круто!

Чтобы их поймать нужно их замедлить. А я знаю, как это сделать. Вот только маскировку придется снять, она и так слетит после использования.

Змеи переглянулись и нырнули под землю.

Вот же чертовы кроты!

- Я дам мгновение, чтобы замедлить их, - сказал я остальным. – Поймайте их!

- Да! – крикнули остальные.

Хотя от четверых я ощущал напряжение. Ага, тут тебе не просто какой-то Лотос с вами, а сам Вестник Кошмаров. Но с этим разберемся потом.

Глас Летучей мыши!

Змеи под нами!

Они извиваются и несутся на огромной скорости по запутанным туннелям. Там, похоже, много пустот, потому как они двигаются очень свободно. Да и друг с другом не сталкиваются, показывая, что разум у них один.

Этим можно воспользоваться.

Они ускоряются и скоро нападут. Ориентируются на тепло, потому точно выберут себе жертву.

Я концентрировался на них, чтобы усилить воздействие.

Начинается!

Твари устремляются, вверх пробивая головами землю над собой!

- Ванда! Тита! – крикнул я.

Девушки мгновенно отступают!

Из земли, словно дельфины из воды, вырываются две черных змеи с жуткими пастьми!

Волна ужаса!

Твари тут же замирают, что дает всем возможность схватить их!

Теневые цепи Грима хватают одну змею, а вторую поймал Нилагар, призвав из тьмы Щупальца Бездны. Обе змеи были пойманы и закованы! Затем на змею запрыгнули коты, которые старались удержать ее, а я держал вторую.

Вот же прыткие твари!

Ванда и Рэй появились над монстрами и одновременно вмазали им по головам, чтобы утихомирить. Дзамбато плашмя чуть ли не вбил голову питона в землю, а удар щитом от Ванды приложил вторую к земле.

К монстрам тут же подскочили Алиса и Тита.

Они подняли свои оружия и начали колдовать над монстрами.

Змея, что держал Нил, стало сковывать льдом. Монстр замерзал на глазах и быстро покрывался льдом.

Алиса же действовала противоположно.

Рэй раскрыл пасть босса, и туда Алиса стала бить черным пламенем.

Жестоко.

Змея вырывалась из оков, но черное пламя все жгло ее изнутри! Я чувствовал ее боль, ее ужас. Я ощущал этого питона как себя, и мне было неприятно это чувствовать. Он

рвался на свободу, но смерть все сильнее ухватывалась за его душу.

Вскоре обе змеи перестали пытаться сопротивляться.

Они обмякли, жизнь в них угасла...

Вы получили уровень! Текущий уровень – 78.

А? Не важно. Пока не будет восьмидесятого я обращать внимание не стану. Очков умений нет. А статьи потом распределяю.

Отпустил змея, и мы все присели передохнуть.

Тут же ощутил еще одну цель, неподалеку.

- Вы решили испытать нас? – громко спросил я того, кто недалеко от нас засел в скрытности.

Цель вздрогнула и быстро удалилась.

- Это они натравили змею на нас? – спросила Алиса.

- Да, - кивнул я. – Юань-ти уже заметили нас и пытались остановить.

- Значит, мы идем в верном направлении...

- То есть, как они уже ушли?! – закричал он, когда ему сообщили эту новость по его пробуждению. Стоило ему проснуться, как неприятные новости посыпались прямо сразу.

- Простите босс, - задрожал соклановец. – Вы сами велели не беспокоить вас по утрам...

- МОЛЧАТЬ! – зарычал Аргус. – Сколько их и с кем отправились?

- Эм... Трое, они рано утром... ушли с какой-то неизвестной командой из шести человек.

Оружия при них не было, так что классы определить не смогли, но с ними был тот, кто вчера выходил из палатки Ветра перемен, - докладывал бледный подчиненный.

- На каком корабле они приплыли?

- Их корабль был у берега, по дизайну был из Союза Мироу. Они уже уплыли, миновав туманный барьер Телепортером, где они сейчас неизвестно.

Аргус закусил губу. Это ему не очень нравилось.

Некто, кого нанял Эль ушел с ними, а их корабль вообще уплыл. Теперь информацию с него не достать. Это еще показывает, что у того наемника есть другие альтернативные пути возвращения. Но ставить стационарный телепорт на всех островах нельзя. Тут может и можно, но они должны быть связаны, чтобы дотянуть.

Странно все это.

- Объявляйте сбор, нужно немедленно выходить! – приказал он. – И не смей спорить! Кто не успеет, бросим тут! Выполняй!

Подчиненный ушел, а сам сенсор поспешил облачиться в свою экипировку. Нельзя дать им прийти первыми! Они заплатят, что посмели не согласиться! Они еще узнают!

- Просыпайся, Динь, - сказал он фее. – Мы выступаем...

Глава 12. Хозяин реки.

Глава 12. Хозяин реки.

- *Зови меня Царем, зови меня Демоном. Вода не помнит имен утонувших!*

«Таам Кенч - League of Legends»

- Ну-с, Вестник, - сказал Эль. – Такого я не ожидал.

- Мы получаем больше, чем хотим, но не всегда этому рады, - улыбнулся я.

- Обычно вопросов партнерам мы не задаем, но тут уж сам напрашивается, - хмыкнул Нил.

- А вы уверены, что хотите знать? – спросил я.

- Есть такие вещи, которые знать опасно, - с улыбкой сказала Бри. – Так что лучше мы спрашивать не будем.

Ее друзья утвердительно кивнули, спрашивать больше не стали.

Мы ведь в любой момент можем стать врагами. Пусть они неплохие ребята, но ведь они из топового клана, а значит, если возникнут такие проблемы, то мы можем стать по разные стороны баррикад. Вот они и не спрашивают, чтобы потом не предавать. Так порой лучше.

Но вообще странно немного.

Они не спрашивают, потому что лучше не знать - это понятно. Врать другим не хочется, потому что некоторые вещи опустить. Но создалось впечатление, будто они сами что-то такое знают, о чем лучше молчать. Но то, что знают они, мне знать не хочется.

Некоторые вещи реально лучше не знать.

Освежив тушу змеи, мы получили ее шкуру, яд и мясо. Поскольку Ветру перемен эти вещи были не очень нужны, лут мы оставили себе. Яд Рэю очень пригодится, та кислота была вполне неплохой, но к счастью на нас она не попала. Шкуру мы используем для будущих вещей, пригодится. Ну, а мясо змеи умеет готовить Бри, так что она обещала приготовить нам что-то вкусное.

Мы уже собирались идти, как я неожиданно что-то почувствовал.

Лес что-то хочет сказать.

Концентрируюсь на нем. Слышу его шепот.

Сюда кто-то пришел... Лес рад ему... Он друг леса... Как я... Побратим природы... Кто-то с такой же способностью как у меня, полученной от Адама и Евы.

Деревья несут меня и показывают пляж, но я не могу разглядеть гостя...

Он тоже почувствовал меня.

- Кто-то пришел в лес, - нахмурился я. – Он тоже может с ним общаться как я.

Народ от чего-то побледнел.

Переглянулись. Обменялись кивками.

- Нам стоит поторопиться! – хором сказали все.

Мы быстро собрались и пошли дальше.

Я вел народ вперед, стараясь миновать ловушки леса и врагов. Но теперь это было сложнее.

Если вначале монстры сами старались держаться от нас подальше, то теперь они будто получили разрешение нападать на нас. На нас стали кидаться то эти странные деревья, то ожившие грибы, то животные местные, такие как гориллы, пантеры, но самое главное - змеи.

Все змеи вокруг будто считали своим долгом кого-то из нас укусить. Благо, их я чувствовал заранее, потому несчастных случаев удалось миновать.

Так мы и продвигались до вечера. До ночи удалось набить еще один уровень, что весьма неплохо сказывается на настроении. Все же мне нужно на этом острове закончить свою прокачку до сотого левла. У меня сейчас 79 уже, завтра при таком темпе получу восьмидесятый. Это хорошо.

Перед тем как спать мы солидно поработали, устанавливая купол вокруг нашего лагеря. Вырезать на деревьях круги было сложнее, чем в комнатах Хоупгарда. Деревья не стояли в нужных местах, но удалось стабилизировать барьер другими элементами. Теперь вместо защиты от духов я ставил простую защиту от проникновения. Нам не нужны змеи вокруг, как и тайные убийцы. От ментальной энергии все же барьер поставил, мало ли что.

Я, дурак, не озаботился покупкой новых рун, но буду надеяться, что у змей сумею купить нужную литературу. У них же должны быть мастера рун.

Спать решили посменно, Нилагар так вообще сказал, что может большую часть ночи дежурить. У него какая-то проблема со сном и ему мало нужно времени для сна.

Но, я на всякий случай попросил Убея проследить за округой и предупредить меня, если что. Пришлось потратить праны, но оно того стоит.

За день мы прошли довольно много, но сколько еще предстоит пути, мне неизвестно. Раз юань-ти попробовали нас остановить, то значит, у нас есть шанс добраться до нужного места.

Ночь прошла беспокойно. На нас несколько раз нападали, но барьер и Убель вовремя предупреждали об атаке, и мы были готовы к нападению. Нападали на нас разные змеи, ящеры и ожившие деревья. То же, что и всегда. Ну, хоть рейд-боссы больше не нападали.

Утром мы поднялись рано. Нил разбудил нас на рассвете, мы поели, собрались и двинулись дальше.

Я вновь почувствовал того другого Побратима природы. Он за ночь стал гораздо ближе. Лучше остальным этого не говорить, а то они какие-то нервные.

Новый день начался с очередной атаки монстров. Но после Коридоров Звонящей Тишины и Хоупгарда это не очень внушало. Там мы даже когда спали, расслабиться не могли, а тут при поддержке трех игроков сотого уровня нам особо нечего бояться.

- Мы, кажется, разучились удивляться, - хмыкнула Алиса, стоя на туше поджаренного монстра.

- И не говори, - усмехнулся я. — Ничего интересного нам не дают.

Я посмотрел в сторону спрятавшегося наблюдателя. Тот теперь был гораздо дальше, чем вчера, вероятно пытался выяснить на каком расстоянии, я его не почувствую. Пытаться догнать его бесполезно. Тут какие-то жуткие подземные ходы, по которым змеи перемещаются. Эти ходы проходят под всем островом. И стоит приблизиться, как наблюдатель быстро исчезнет. Нужно подпустить его поближе. Дать ему почувствовать, что он может подойти ближе.

Мы его поймаем.

Жаль только не могу дать Рэю своей крови, чтобы с ним Алюю связь установить, там бы дал ему все координаты поточнее, и он мигом бы поймал его, но, увы. А Ванда не так маневренна как ее брат, да и опыта в подобных вещах у нее не так много. Лучше не нужно.

Сам поймаю, как представится возможность, а пока буду выжидать.

Как перебили всех нападавших, собрали с них лут, мы отправились дальше.

Путь наш пролегал все дальше и вскоре мы добрались до широкой реки. Переходить ее мы не стали, потому пошли вдоль. У реки на нас сначала нападали крокодилы и водяные

змеи, но чувствуя их заранее, отбиваться удавалось до безобразия легко. Нападали на нас крокодилы, много крокодилов. Даже слишком много, а вот змей что-то не видать. Странно, до этого врагами часто были змеи или подобные существа, а сейчас только такие.

Мы уже думали двинуться в путь, как я почувствовал чье-то медленное приближение со стороны воды.

Это было не животное, потому как от зверей нет таких эмпатических волн.

- В воде, - сказал я остальным.

Народ напрягся и приготовился к бою.

Новый враг подплыл к берегу и затих.

В воде я разглядел чьи-то желтые светящиеся глаза...

Тварь начал подниматься из воды!

Река немного вышла из берегов, от движения этого гиганта.

Он предстал перед нами.

Огромный гуманоидный крокодил, с зеленой шкурой, огромной зубастой пастью и светящимися глазами, которые вскоре погасли. Ростом новый враг был под три метра, с мощным телосложением и облачен в набедренную повязку, наплечник-череп на плече из головы какой-то огромной змеи и ремни на груди.

Хозяин реки. Рейд-Босс. Уровень – 90. Вид – Териец. Тип – Крокодил.

Не везет нам что-то.

Монстр поднялся, а затем сделал то, что от него точно не ожидали.

Он, как джентльмен поклонился нам, чем ввел нас в ступор своим поведением.

- Добрый день, гости мои, - прорычал крокодил. – Я тут живу, я Хозяин Реки...

Разумный противник. Это не есть хорошо. Но агрессии он не проявляет. Даже в эмоциях какой-то ярости не ощущаю, он совершенно спокоен и настроение у него хорошее. Но я чувствую его голод, что означает, что доверять ему не стоит.

- И что это за река? – спросил я.

- Река Питонов зовется она, но название давно устарело, - махнул лапой монстр. – Нет тут более питонов, лишь я тут да дети мои.

- А где все питоны?

- Их жабы съели.

- А где жабы?

- Их бегемоты съели.

- А где бегемоты?

- Их Гаттор съел.

- А это кто?

- Ох, забыл представиться, - усмехнулся он и снял шляпу. – Гаттор Гверай!

Монстр с чувством юмора.

Это все более странно.

- М-да, - только и сказал я. – Так что же вам, мистер Гверай, нужно?

- Можно просто Гаттор, - сказал он. – Поговорить я к вам пришел. С миром я тут.

- С миром?

Так я и поверил. Меня-то обмануть сложновато.

Остальные тоже не дураки и все прекрасно понимают. Пока я отвлекаю внимание этого Рейд-Босса 90-го уровня, они готовятся к атаке.

- Да, - кивнул он, затем сделал шаг влево и заложил руки за спиной. – Прошу вас

пощадить моих деток. Они не виноваты, - он сделал самые добрые глаза, какие только умел. – Глупенькие они. Совсем малыши.

- Ну, так пусть от нас подальше держатся, - пожал я плечами.

- Они ничего не понимают, недоразвитые они немного, - грустно сказал Гаттор.

Крокодильи слезы в прямом исполнении крокодила. Да уж.

- Так держи их, ты же их родитель, Хозяин реки.

- Я не могу уследить за всеми, - развел он руками. – Но если обещаете не убивать, я в долгу не останусь.

- И что вы можете нам предложить?

- Я провожу вас в город юань-ти, - заявил он. – Мы с ними давние друзья и я знаю, как добраться до Плак'Ла.

- Заманчивое предложение, - задумался я. – Но где гарантии, что вы сдержите свое обещание?

- Так я сам вас провожу. Даю вам слово, а оно у меня несокрушимо, как река...

- Любопытно, - хмыкнул я. Нужно еще немного потянуть время. Остальные почти готовы. Алиса прислала мне письмо на почту с кое-какой информацией. Я сам догадывался, но теперь был уверен. Идея появилась необычная и как всегда безумная. – А давайте заключим пари? – предложил я.

Крокодил тут же оживился. В нем сразу же стал читаться азарт и возбуждение. Игрок.

- Кровь моя очень сильна, - начал я, сняв с себя иллюзию и показав свою сущность вампира. – Если вы выпьете ее, то станете в разы сильнее, - глаза аллигатора загорелись жадой. – Но вы сказали, что держите слово, потому я рискну ей. – Этими словами я ввел его в ступор. – Сделаем так. Я положу свою руку в вашу пасть, и вы не должны ее трогать в течении минуты. Если не укусите, то мы поверим вашим словам, а если укусите, то добровольно мою кровь получите, но и проблемы наживете... Сами подумайте.

Аллигатор сильно заволновался. Такое предложение ему точно не делали.

В нем играли противоречивые чувства. Он желал силы, еще больше силы и он поверил моим словам. Ведь вампиров он точно не видел раньше, потому не знал, как на меня реагировать. Я догадываюсь, что он просто хочет заманить нас в ловушку. Тот, кто убил всех питонов тут и занял реку, вряд ли может быть другом юань-ти.

Мне же нужно немного потянуть время. Народ после последнего боя почти восстановился, откат всех умений прошел, да и Эль незаметно щипал струны, ускоряя наше восстановление. А звуков он вполне может не издавать, если не захочет.

Наш враг рейд-босс, который в уровнях выше питона, которого мы убили вчера.

- Ну что скажете?

- Согласен, - прорычал он.

Так и знал. Он самодоволен и азартен. Такой не может отказаться от такого приза. То, что может потешить самолюбие, всегда приятно, таким как он.

Он подошел к берегу и открыл свою огромную пасть, с острым частоколом зубов.

Ну и запах.

Я сделал шаг ближе и положил руку прямо в его рот, на язык, Мерзкий, мягкий и склизкий. Хорошо, что я в игре, тут стошнить было бы проблематично.

Время пошло.

Его пасть была такой большой, что если он сейчас закроет ее, то откусит мне плечо.

Но я стоял спокойно, готовый в любой момент действовать.

Я чувствую его, знаю, что он собирается сделать, я уже настроен на него. Одно его

намерение, и я это узнаю.

Мы стоим, смотрим друг другу в глаза.

- Ты знаешь эльфийский, Гаттор? – спросил я. Он чуть прищурился, но шевелиться не стал. – Глупо наверно спрашивать, но в одном из эльфийских диалектах есть одно забавное слово. Точнее оскорбление.

Он явно не знал этого языка, но подсказку мне дала Алиса.

- Гверайя – на-эльфийском, означает «Лжец»... - жуткая улыбка растянулась на моем лице. – Так как можно доверять тому, кто сам носит имя ЛЖЕЦА?!

Крокодил тут же все понял и сомкнул свою пасть, но я уже отступил.

Шаг хищника!

Со стороны могло показаться, что я телепортировался, но такова сила невидимого рывка.

- ВПЕРЕД! – завопил крокодил, и все твари вокруг тут же устремились на нас. Попытаться окружить нас всеми крокодилами на этой реке, было не самым лучшим решением.

Сам Хозяин реки понесся на нас, широко раскрыв пасть, желая разорвать меня.

Но тут случилось то, чего даже я не ожидал!

Из груди монстра неожиданно вырвалась кровь!

Из раны показалось острие клинка.

Шею крокодила тут же обхватывает что-то длинное. Затем над головой монстра появляется кто-то с парой ятаганов в руках, облаченный в камуфляж и вонзает клинки в глаза Рейд-Босса.

- РААААААААААААААААААААА!!! – крик полный боли разносится по округе и оглушает всех вокруг. У меня ушные перепонки чуть не лопнули от звука.

Убийца отпустил крокодила и отступил в воду, когда ослепленный и обезумевший от ярости аллигатор начал покрываться алой аурой.

Все крокодилы вокруг тут же ринулись на напавшего, а сам крокодил пытался устоять на ногах от невообразимой боли, которую я сам отчасти прочувствовал. Спасибо, эмпатия!

Только сейчас я заметил, что у убийцы вместо ног был длинный змеиный хвост цвета окружающей среды, был облачен в свободную куртку и маску на голове, на глазах очки с черными линзами.

- Рэй, добей босса, остальные убивайте крокодилов! – крикнул я.

Мы все тут же рванули в бой.

Шаг хищника!

Я вовремя переместился и кулаком откидываю крокодила от убийцы! Сам змей отбивался клинками от налетающих на него зверей.

Волна Ужаса!

По округе прокатилась моя сила, которая на секунду парализовала всех в реке, что дало нам возможность отступить.

Хватаю змея и взлетаю в воздух!

Одним прыжком оказался рядом с остальными

Резкий разворот в сторону врагов.

Черная луна!

Сerp сорвался с ноги и ударил в налетающую волну крокодилов.

Бросил взгляд как там остальные справляются.

Гаттора уже почти доби́ли. Шкура у него прочная, но Рэй со своей копией рассек бока ослепшему монстру.

Тут один из крокодилов хватает хвост змеелюда и дергает его на себя.

Змей падает, но успевает извернуться и всадить ятаганы в голову ящера и освободится.

- РАААААААААА!!! – вновь крик босса и он, обезумев от множества ран, просто несется вперед как танк.

Но, не дойдя до нас одного шага, на голову Хозяина реки обрушивается клинок Палача, окутанный черной молнией, который рассекает его тело.

Фонтан крови ударил во все стороны и вопль умирающего рейд-босса разнесся, казалось на весь остров. Крокодилы вокруг, увидев смерть своего лидера, поспешили убежать.

- Ну и ну, - покачал я головой, а сам рукой поймал за хвост убегающего змеелюда. –

Стоять, - сказал я. – Значит, воспользовался тем, что мы его отвлекли, ударил и теперь смыться надумал? – повернулся к нашему новому другу.

Остальные уже окружили его.

- Я ведь таки поймал тебя, - усмехнулся я, чувствуя напряжение и страх этого типа. – Не стоило на нас своих друзей натравлять.

- И шшшто ты сделаешшш? – прошипел красивый женский голос.

- Да вот, - пожал я плечами.

Впрыск!

Начал лечить ее хвост. Крокодил не слабо покусал ее, но магия Крови все поправит.

Мои действия крайне удивили девушку.

А хвост у нее длинный, и к тому же покрашен чем-то, явно чтобы не выдать себя в лесу.

Камуфляж. А натуральный цвет чешуи тут белый.

После того как рана зажила, я отпустил хвост.

- Вот и все, - сказал я.

Она некоторое время смотрела на целый кончик своего хвоста.

- Почему? – спросила она и уже без змеиного акцента.

- А мы не враги, мы к вам по делу идем, - ответил я.

- Делу?

- Да, имя Дементии тебе что-то говорит? – спросил я. Она кивнула. – Ну, так вот эта дамочка вернулась, и она собирается нас всех уничтожить. Скоро среди юань-ти будут появляться игроки. А также на ваш народ свалится большая беда. Мы пришли помочь вам.

- С чего бы это?

- Награда за помощь целому народу будет огромна.

- Тобой ведет корысть, - фыркнула она.

- Умбаса, - усмехнулся я. – Короче. Мы не враги Юань-ти. Найти ваше место мы и так сможем, потому-то ты и пыталась нас остановить. – В эмоциях прослеживается настороженность. Значит, шли мы в верном направлении. – Мы просто хотим помочь. Подумай над моими словами.

Мы расступились, давая ей уйти, чем та сразу же воспользовалась и унеслась от нас.

Змеи удивительно быстро двигаются.

- Думаешь, она вернется? – спросила Алиса.

- Мы дали ей пищу для размышлений. Теперь нужно время.

- Она же не юань-ти, - нахмурилась Бри. – Ведь не могут же игроки быть такими в будущем?

- Она Нага. Общество юань-ти разделено на касты, - начала свою лекцию Алиса. Вот же девочка-энциклопедия. – Но разделяются они не по ремеслу или происхождению, а по чистоте крови, точнее в пропорциях человеческой и змеиной. Самые главные в их обществе это Шэша, они самые древние, старые и мудрые, а еще они почти всегда выглядят как монстры типа василиска или морского змея. Следом идут Сакти, они уже гуманоидные змеи, которые имеют не так много человеческих черт. Их немного, но все

они жрецы их змеиной богини. Наги мы видели сейчас. Половина тела человека, а остальное змеиное. Мы видели таких в Воспоминании Ира, только там у них рук было больше. После них идут Сампа, или как все привыкли их называть Чистокровные юань-ти. Люди со змеиными чертами тела типа глаз, языка, чешуи и прочего. Именно за них будут играть в будущем. Последними являются Двеса – это можно сказать каста слуг, ведь они не рождались змеями, а добровольно стали служить и с помощью какой-то алхимии приобрели черты юань-ти. Обычно такие типы крайне религиозные, ведь иначе бы идти в слуги, жить в таком обществе добровольно, а также так извратить свой облик, мало кто согласится. Выглядят они крайне отталкивающе, ведь алхимия действует по-разному, и результат редко бывает лицеприятным. Вот как-то так.

- Еще стоит учесть, что их кастовая система еще и поделена на их семьи, - добавил Нилагар. – Я всего не знаю, но их общество еще разделено по цвету чешуи. Но что эти цвета означают, никто не знает. Раньше с юань-ти мало кто контактировал, и они не стремятся говорить с нами.

- Ясно, - хмыкнул я. – Значит будем теперь внимательнее и постараемся узнать побольше. Идем, до вечера хотелось бы пройти как можно больше. Собираем лут и идем дальше.

- Мы так спешим? – усмехнулся Эль.

- Тот «природник» о котором я говорил, стал еще ближе к нам.

Народ намеков понял и тут же зашевелился. Я тактически не стал говорить, что этот кто-то уже довольно близко. Думаю, завтра мы с ним встретимся, но расстраивать остальных не стоит, а то еще психанут. Они явно неадекватно реагируют.

Мы вскоре отправились дальше.

Наша цель уже близка...

Когда она смогла уйти достаточно далеко от них, то просто упала, стараясь отдышаться. Бой был очень непростым, ранение, а затем еще и быстрый путь от этих игроков. Радиус действия этого сенсора довольно большой, потому ей пришлось долго идти, чтобы удалиться как можно дальше.

В голове Нашата прокручивала разговор с этим вампиром. Этот кровосос действительно внушал ужас, с ним нужно быть очень осторожным.

Сведения что она получила, были довольно интересными. Быть может это и не провал, что она была поймана. Но брат точно будет ругать ее за нерасторопность.

Зато Гаттор теперь убит.

Отвратительный монстр приплыл на их остров три года назад и быстро обосновался в этой реке, убивая всех змей, что там водились. Жуткая сила, и большая поддержка в виде сотен крокодилов заставили даже юань-ти считаться с ним. А из-за чертовых подковерных игр глав семей и прочей чуши, они никак не могли собраться и выгнать демона с их территории. Тут нужна была помощь Храма, потому как патрули не справлялись. Они и так уже многих потеряли в бою с аллигатором и его бандой. Но самодовольные снобы были больше заинтересованы в собственном обогащении, чем в безопасности общего дома.

Как только игроки вступили в разговор с монстром, Нашата поняла, что это ее шанс. Другого такого просто не представится. Она незаметно подплыла к противнику, который был слишком поглощен игрой с вампиром. Ее клинки были зачарованы на один очень мощный удар, но мгновенно убить такого сильного противника она не смогла, зато успела

ослепить его, чтобы игроки добились.

Вот только от толпы крокодилов спастись было крайне сложно, но ее почему-то спасли.

Этот вампир даже вылечил ее хвост, а затем рассказал все это.

Теперь нужно доложить все брату. Он и другие патрульные стараются задержать других вторженцев. Пусть бросать свой пост нельзя, но сведения слишком важные. Да и поняла она, что остановить этих будет крайне проблематично. Тут нужен другой подход.

- Нужно поторопиться, - решила она.

Восстановив силы зельями, она спустилась в тайный подземный туннель и на всей скорости устремила к брату.

Он должен это знать...

Быть может они могут что-то сделать, со свалившейся на змеиный народ бедой...

Глава 13. Беседа со змеей.

Глава 13. Беседа со змеей.

Зло здесь за каждым углом. Смотри под ноги, не вляпайся в него!

«Минск - Baldur's Gate»

Рэйхарт ди Рен сидел у костра и от нечего делать жарил зефир.

Делать действительно было нечего, потому он согласился на это бессмысленное и глупое действие. Есть зефир он все равно не мог, по причине своей природы архонта, но занятий действительно не было. Да и зефир не пропадет, все сестре скормить можно. Она сладкое любит, так что эта мелкая личинка короеда все схрумкает.

Делать сейчас нечего.

Стоять на стреме?

Убель вполне неплохо мониторит обстановку и в случае опасности предупредит Морра, а тот уже остальных. К тому же установлен неплохой барьер вокруг их лагеря, который установили Морр и Нилагар.

Тогда появляется закономерный вопрос. Зачем вообще нужен дозорный, если все так продумано?

Ну, во-первых, мало ли что. Всякое может случиться. Непредвиденные обстоятельства могут произойти в любой момент, потому лучше пусть кто-то будет не спящим. Вдруг Дементия сама придет и такой звездац просыпать не желательно.

Во-вторых, нужно же кому-то встретить гостя.

Морр не так давно почувствовал приближение знакомой змеи, и народ быстро решил, кому отдуваться и разговаривать с ней. Да и правда, лучше пусть он поговорит, чем Морру это доверять. Тот не всегда видит важные вещи и порой действует в угоду эмоциям, а не логике. Возможно, поэтому логика и законы физики на него часто обижаются и игнорируются рядом с ним.

Остальным вообще такое доверять нельзя. Грим и Тита личности точно не самые общительные. Их вообще до таких вещей лучше не допускать. Грим может просто замучать девушку вопросами. Этот тип рычит на Морра, но как узнал, что они были в замке Темного Владыки Ира, так и жутко достал Рэя вопросами о том, что там видели и как все было. Большой фанат истории. Он чуть сам не решился бежать в Кровавую пустыню, благо его удалось отговорить тем, что сводят его туда, потом, когда Башня закончится и сможет он все там изучить.

Тита же может просто начать давить, или заболтается о чем-то девчачьем, что их после этого не заткнешь.

Да и они тут просто пока как сопровождение, так что стоят в стороне и помогают по мере необходимости. Причем наверняка у них есть и свои планы в городе. Эти двое точно найдут, чем заняться, когда прибудем на место.

Если сестра будет вести переговоры, то это или прямое объявление войны или психологическая травма для переговорщика. Короче ничем хорошим такое не закончится. Алисе тоже лучше такие вещи не давать. Как начнет грузить собеседника, так тот и расплатится, узнав свой низкий коэффициент интеллекта, КПД и вообще задавит своим мимими-излучением. Рэй вообще удивился, что эта мелкая знает эльфийский. Да и, похоже, не один диалект ей известен.

Вот же людям делать нечего и эльфийские языки учить. Квенью и Синдорай она знает точно, что насчет языка дроу - пока неизвестно.

- Не удивлюсь, если она и клингонский знает, - фыркнул Палач, – или язык Вуки. Потом сам Морр говорит, что немного напугал нашу знакомую, потому она явно опасается с ним говорить. Она ведь уже давно не так далеко, но пока вампир бодрствовал, она не приближалась.

Звук передвижения достиг его ушей. Пусть Рэй не сенсор как Морр, но он провел немало времени в Темнолесье, учась скрытности, потому подкрасться к нему было проблематично. Да и как Морр и Ванда Чутьем Ауры он тоже владел.

Эль, Нилагар и Бри решили не участвовать в переговорах. Это Злодеям нужен квест от юань-ти, а им просто кое-что узнать, да и все. Так что все переговоры, а также возможные плюшки отдали им.

Ну и ладно.

- Хватит прятаться и заходи, - спокойно сказал он. – Барьер настроен, чтобы тебя пропустили.

Гость показался не сразу.

Похоже, ее удивило, что ее так легко услышали. Вообще-то это было не так легко, есть пара трюков, но выдавать их он не собирался.

Нага выползла из кустов. Девушка-змея в своем камуфляже, с парой ятаганов за спиной предстала перед ним. Краску на хвосте она обновила, следов раны не осталось. Краска, похоже, водоустойчивая, раз в реке не смылась. Одета она в легкую куртку и маску с желтыми линзами.

- Располагайся, - указал Рэй на место напротив него по другую сторону костра. Остальные спали чуть подальше, потому они не разбудят их. Да и некоторые точно уже не спят и внимательно слушают, но вида подавать не будут.

Змея подползла ближе и расположилась напротив, присев на свой хвост, свернувшийся кольцами.

- Ты... тот, кто убил Гаттора... - сказала нага.

- Я Палач, моя работа убивать больших и сильных врагов, - спокойно сказал он, смотря на пляски огня и подгорания зефира. – Зефира?

- Нет, - невозмутимо ответила она.

Не прокатило. А ведь зефир тут чисто психологический ход. Человек, занятый таким бесполезным и глупым занятием, не может вызывать особого опасения. Но ее таким трюком, похоже, не обманешь.

- Мое имя Рэй, а тебя как называть?

- Нашата, - так же спокойно ответила она.

- Давай сделаем так. Будем спрашивать по очереди. Я спрашиваю, ты отвечаешь, ты спрашиваешь, я отвечаю.

- Хорошо.

- И кто же вы собственно такая, Нашата? – посмотрел он на нее. – Мне бы хотелось знать, с кем я говорю. Лица можешь не показывать.

Она ответила не сразу. Эта девушка точно пришла сюда добыть побольше информации, но и сам Рэй не против добыть от нее сведения.

- Я Сталкер из Бесцветного Ордена, - ответила она. – Наши задачи это патруль Иллюзорного леса, поиск и устранения опасностей для города.

- И тут шелупонь, - усмехнулся Палач.

Она сказала не все. Если ее отправили на переговоры, то она точно не простой рядовой солдат. Таким переговоры не доверяют.

- Моя очередь. Как вы определяете путь к нашему городу?

Похоже, она думает, что мы идем к ним по каким-то ориентирам или наводке.

- У нас хороший сенсор. Мы идем просто вглубь острова, где предполагаемо находится ваш город, - спокойно ответил он, при этом не стал ничего рассказывать о настоящих способностях Морра. Этого лучше не знать никому. – Как двигаются остальные группы, я не знаю, но предполагаю, что у них примерно такой же метод поиска.

- Ясно, - кивнула она.

- Можно подробнее про ваш Орден?

- Мы организация, которая включает в себя представителей всех Семей. Наша задача защищать остров, вести контакты с внешним миром, выполнять разные задания Храма и Семей. Но мы никогда не лезем во внутренние дела города, - на этих словах она замолчала. Похоже, девушка бы хотела вмешаться, но, увы, не может. – Сталкеры у нас те, кто выполняют задания на острове. Патруль, охрана и сопровождение. Скитальцы – это те, кому разрешен выход с острова, и они выполняют задания вне его. Но перед отбытием приносят многие клятвы о неразглашении. Молодым юань-ти нужно чем-то заняться, потому многие идут к нам. Так есть шанс увидеть мир.

- Понятно.

- А вы, к какой организации относитесь? – задала она свой вопрос.

- Я, и трое моих друзей из Гильдии Лотосов. В связи с последними событиями, Темной Гильдии.

- И тебя устраивает то, что твоя гильдия пошла по темному пути? – нахмурилась она. Это против правил, но да ладно.

- Хех, - усмехнулся Рэй. – Они мои друзья. Чтобы ни случилось, я с ними. В этом мире сложно найти людей, принимающих тебя, какой ты есть, а не каким они хотят.

Девушка не стала ничего говорить. Она задумалась о своем, и некоторое время смотрела в пустоту.

Можно только предположить, что у них все не так радужно. Они скорее военная организация, чем коллектив друзей. Это печально. Но этот мир развлечение только для игроков, а что местным - никому не известно. Для них это скорее реальность, в которой они должны найти свое место. К тому же они явно полностью подчинены правительству острова, а значит ни о какой самостоятельности речи и не идет.

Но нужно двигаться дальше.

Да и разрядить обстановку не помешало бы, а то девушка грустит.

- Расскажи общие сведения о семьях юань-ти, - попросил он.

Спрашивать о возможных проблемах пока не стоит, но вот информация о социуме и политике в их землях может пригодиться. Общую информацию можно будет обдумать.

- Семьи юань-ти различаются по цвету чешуи. Я говорю не о пигментном соотношении, а истинной сущности и виде. Большая часть нашего народа имеет узоры или разные цвета, а один монотонный цвет только представители определенных семей. Семей у нас шесть, - на этих словах она на миг прервалась. Похоже, раньше было больше. Она продолжила.

– Синие шкуры – самые крупные и физически сильные змеи. Красные хвосты – мастера медицины и специалисты ядоварения. Черные гребни – тайная полиция, агенты Храма и мастера скрытного боя. Белая кожа – архивариусы. Желтые чешуйки – хранители инкубаторов. Серые шипы – торговцы. Это все.

Интересная информация. Рэю особенно понравились Красные хвосты. С ними нужно будет поговорить об интересных ядах, да и о медицине будет интересно узнать.

Но эти сведения не дали ему упустить важную деталь. Белая кожа, она тут была особенно суха на сведения. А ведь Морр сказал что под краской у нее как раз белый хвост. Она или одна из них, или имеет к ним отношение. И тут же сразу возникает вопрос по поводу ее объяснения. Почему это архивариус стал Сталкером? Значит они что-то

большее, чем просто архивариусы.

Да и теперь более ясна ее позиция. Если она из Семьи, то не удивительно, что ей доверили вести разговор.

Эти Семьи, похоже, и есть главная сила, помимо Храма. Хотя тут пока не понятно всего. Но одно ясно точно! Если там какая-то проблема, то она, скорее всего, связана с Семьями.

- Понятно.

- Насчет ваших слов. Нам нужны доказательства.

- Доказательства чего? – посмотрел на нее архонт. – Того, что вернулась Дементия? Если вы контактируете с внешним миром, то думаю и сами получили подтверждения в том, что Дементия уже на свободе. Даже Боги косвенно подтвердили это. Газеты читай. Скажи точнее.

Она промолчала.

- Где доказательство того, что вы хотите мира? Есть ведь и другие, кто вошел в Иллюзорный лес.

- Да есть, - кивнул он. – Насколько я знаю это довольно большая группа, ведомая эльфом-лучником с феей на плече, в окружении пафосно разодетых клоунов. Затем маленькая группа из довольно яркого персонажа, - от мысли о Нем Рэя передернуло. Как же завидует он Морру, который пока ничего не знает. – А еще группа во главе с красным рыцарем.

- Есть еще одна, - сказала она.

- Ну, может быть, - пожал Палач плечами. – Нас не так много, но преследуют более-менее разные цели. Кто-то хочет, как мы, помочь, кто-то использовать в своих целях, кто-то заключить торговые договора, а кто-то ищет кого-то. Таков мир и в нем не все однозначно.

Теперь была его очередь спрашивать.

- Кто правитель юань-ти?

- Главной всего народа змей является Уч'Атам, он выбран Матерью всех змей и является главой нашей религии, ведущим нас к процветанию и счастливой жизни.

- Интересно.

Похоже, они религиозный народ. Хотя это и так было ясно. Вся власть у Храма и владеет всем Верховный Жрец. Эх, многие в Ордене Рассвета все бы отдали, чтобы так у них было, но тогда Арканфельцы подадут на них в суд за плагиат.

- Ты сказал, что те другие злые. А вы значит добрые и мирные? – фыркнула она.

- Не совсем, - признал Рэй. – Среди нас вампир, дроу, тифлинг и я архонт, остальных не считаем. Мы точно не добрые и мирные. Но мы не враждуем без причины. Да и не смотрим мы на внешность и расу.

На этот раз она замолчала надолго, обдумывая его слова. Довольно сложно объяснить кому-то что ты не враг, но другие, как ты, вполне ими могут быть. Тут в глупость главное не ударится, обвиняя других и обеляя себя. Да и сами они не самые благородные люди. Вон недавно целый остров уничтожили, и Ордену сильно навредили.

Да, Орден во главе с этими фанатиками совершили ужасную вещь. Да, они типы неприятные. Но все же Орден это такая же часть мира, как и все остальное. Учитывая, сколько невинных жизней они спасли, и скольким помогли, многие заслужено считают их защитниками простых смертных. В Мирову вера Светоносного очень распространена, и просто потому что самим Драконам как-то нет особо дела до простых людей, а вот Орден за обычных крестьян вступается. Да и есть у многих из них реальные причины ненавидеть темных.

Да, Рэй сам знает нескольких весьма неплохих местных и игроков в Ордене. Многим очень нравится там, ведь у Светоносного, в отличие от тех же Драконов, нет каких-то сверх обязательных ритуалов или другой чуши, и сам Светоносный всегда награждал достойно. Да и вообще если задуматься, то пусть Светоносный поступил подло, предав отца, но только благодаря его подлости драконы смогли одолеть Асуруну и спасти многих. Именно Светоносный прекратил Век Потемнения, пусть потом и предал аасимар. Все неоднозначно и так сложно.

Но печаль в том, что, как и любая другая организация, создаваемая для благих целей, эта тоже стала наполняться торговцами, лжецами и алчными недоумками. Сволочи имеют привычку объединяться и использовать доверчивый народ для своих целей. Пусть Лотосы и вскрыли очень больной гнойник этой мерзости, но ведь грязь попала не только на плохих людей, но и на тех, кто просто исполнял свой долг.

«Что-то я увлекся рассуждениями», - потряс он головой.

Сама девушка-змея тоже была погружена в свои мысли.

- Ну, так что сама думаешь? – спросил ее Рэй. – Ты бы не была здесь, если бы не было особой причины. Могу предположить, что мы опоздали и беда уже пришла к вам в дом. Лица ее он не видел, но заметил, как она напряглась.

«Угадал».

- Мы можем помочь.

- И чем же? – разозлилась она. – Чем вы отличаетесь от нас, что можете решить наши проблемы?

- Мы бессмертны, - пожал Палач плечами. – Сколько нас не убивай, мы воскреснем и пойдем снова. Такова наша природа.

Она поднялась.

- Мы подумаем, - сказала Нашата.

- Мы скоро и сами доберемся до Плак'Ла, - вздохнул Рэй. – Встретимся там, Нашата из Белой кожи.

- Встретимся, Рэйхарт ди Рен, - фыркнула она и ушла.

Змея быстро удалилась с поляны, и вскоре ее перестало быть слышно.

- Она многое слышала, - усмехнулся Палач. – Наши имена она знает. Вероятно, с внешним миром они контактируют лучше, чем мы думали.

Остальные уже давно не спали и рассуждали о прошедшем разговоре....

Вот оно как.

Мы походу опоздали с вестью о беде. Она уже тут.

Но что за беда постигла юань-ти?

Кажется что-то связанное с Семьями.

Сведения Рэй добыл полезные. Они нам очень пригодятся.

Нашата постепенно удалялась, как и ее сопровождение. Ее прикрывало немало народу, и все они постепенно уходят. Хотя нет, не все, часть осталась и все еще караулит не так далеко.

Поднявшись, я присел у костра, взял зефирку и тоже стал жарить.

Остальные постепенно подтянулись.

Вот сидим, зефир жарим.

- Ну что, Морр, выяснил? – спросил Рэй.

Да, пока он задавал вопросы, я мониторил ее состояние, чтобы понять, где она врет.

- Она говорила правду, - сразу ответил я. – Но...на двух моментах очень сильно напряглась. Первый раз, говоря о «еще одной группе». Тут она почему-то была напряжена, удивлена и взволнована. Та четвертая группа точно какая-то необычная, раз они так повлияли на нее.

- Кто-то еще прибыл на остров, когда мы ушли, - задумался Нилагар. Его зефир уже подгорал.

- Кто может так заинтересовать юань-ти?

- Пока не знаю.

- А второй раз, когда злилась на предложение о помощи. Думаю там и так понятно, что у них какая-то беда там. И это ее очень волнует, она опечалена.

- Будет интересно все увидеть самим.

- Это точно. Из всего узнанного, думаю, нам нужно будет поговорить с этим Орденом. Может там все же нам будут более рады.

С этими словами все были согласны.

Сидеть и есть мало кому хотелось, потому скормив все сладости Ванде и Бри, мы все же отправились спать. Ну, кроме Нила, который опять выпался и пошел на дежурство. Он довольно мало спит. Это даже несколько подозрительно. Может, балуется чем из препаратов, или просто болеет. Есть же в Скиде люди с нарушением сна. А может, какая другая причина. Я не спрашиваю.

Улегшись поудобнее, я быстро уснул.

Снилось мне что-то странное.

Я видел город из чистого золота, в центре которого стояла огромная ступенчатая пирамида. Город этот был населен множеством очень странных, страшных и просто необычных созданий. Кто-то из них мирно жил, а кто-то постоянно дрался и разрушал. Но все они постоянно оборачивались на пирамиду, будто ожидая чего-то. Они продолжали ждать, занимаясь своими делами, но постоянное ожидание очень сильно напрягало их и постоянно давило.

В пирамиде кто-то был, и они все ждали его.

А после этого я проснулся.

Народ тоже поднимался. Все завтракали змеиной похлебкой, которую нам приготовила Бри, ну а я, выпив крови из склянки, решил немного осмотреть лут, который мы добыли с Гаттора.

Сначала самый банальный лут. Клыки, шкуру и когти Гаттора забрали Рэй и Алиса. Им пригодится, а потом и использовать можно. Я же взял другой более интересный лут. Это кровь Гаттора и его наплечник.

Кровь Хозяина реки. Тип – Ингредиент. Ранг – Фиолетовый. Срок годности – 30 дней. Эффект: Утоляет жажду крови на 5 часов. +10 к Телосложению, +15% к восполнению жизни или Регенерации. Время действия 5 минут.

Какая интересная кровь. Для мага крови это самое то. Использовать собственную кровь для заклинаний и ускорить восстановление. Будет интересно. У меня такой крови три склянки. Это нужно сохранить. Пусть пока у меня заклинаний Крови особо нет, но мой Контроль крови вполне себе красиво выглядит, пусть пока не особо полезен. Но в будущем обязательно возьму себе пару полезных кровавых заклинаний. У меня как раз уровень восьмидесятый скоро, вот и возьму.

Да, вообще пора собственную коллекцию крови собирать. Я же от них получаю бонусы, так что лучше набрать побольше. Всякое в Башне пригодится.

Жаль с Питона кровь собрать не удалось. Мало того, что его тело разделилось, так еще и одну часть заморозили, а вторую часть сожгли изнутри.

Так, а что там с наплечником?

Наплечник Губителя змей. Тип – Аксессуар. Ранг – Фиолетовый. Прочность – 162/200. +8 к Телосложению. +8 к Силе. +8 к Выносливости. Урон по всем существам Вида – Змеи повышается на 20%. Требования – Уровень 80.

Наплечник сделан из головы бывшего Хозяина Реки анаконды Ваа, которого Гаттор убил и съел. Он носил голову своего врага на плече, дабы устрашать всех тех, кто пойдет против него.

Оу, круто. Эта вещь не доспех, а аксессуар как мой монокль или кисточка, я могу использовать его как угодно. Вот теперь я могу использовать эту вещь.

Выглядит как череп змеи с ремнями.

Неплохо смотрится.

Как получу восьмидесятый уровень, то сразу же его надену.

А пока убрал все в шляпу в своем инвентаре. Такие вещи лучше сразу спрятать. Да и тут показывать, думаю, особо не стоит. Ведь юань-ти могут обидеться.

Все остальные уже были готовы отправиться в путь.

Мы двигались дальше. Я вел народ вперед, но меня от чего-то не покидало странное и неприятное чувство надвигающихся проблем. Я не знаю, что нас ждет, но мне это очень не нравится.

Вести народ стало гораздо сложнее из-за изменений в ландшафте.

Деревья перед нами становились все больше, и они уже сами по себе стали совершенно иным видом пути.

Со склона мы спустились, просто ступив на огромную ветку дерева, толщиной она была такой, что можно в ряд по трое спокойно идти. А потом не спеша спускались вниз по стволу. Прыгать не решались потому как еще неизвестно, что внизу нас могло ждать. Теперь впереди нас были не джунгли с иллюзорными деревьями, теперь мы шли по лесу с исполинскими стволами размером с небоскребы, окруженные мощными иллюзиями и давящими на нас ментальным уроном.

Голова начинала болеть, и нормально концентрироваться на осмотре окружения уже не удавалось.

«Сопrotивляемость менталу +0.1%»

Хм, вот оно как.

Головную боль можно и потерпеть, это еще если присовокупить редкие сообщения о повышении сопротивляемости Иллюзиям, то на выходе из леса мы получим неплохие бонусы.

Вот только враги нас совершенно не оставляли.

Тут, похоже, все переело протеинов, потому как на нас стали нападать огромные звери. Жуткие плотоядные белки, которые почему-то посчитали нас орехами, дикие кабаны, по размеру напоминающие автобус, а также кроты, которые обожали подстраивать нам ловушки.

Звери тут разные и они очень заинтересованы в том, чтобы нас всех съесть.

Но от них особой опасности я не ощущал. Это не то плохое предчувствие, что я ощущал тут. То, что приближается, будет довольно скоро и это меня очень не радует.

За три часа пути моя ментальная сопротивляемость подросла до целого процента, как и иллюзорная. Тут воздействие иллюзий было гораздо сильнее, чем в прошлом лесу,

потому рост сопротивляемости существенно ускорился.

Но меня также ждало две приятные новости.

Первая, я получил наконец уровень.

Вы получили уровень! Текущий уровень – 80.

Вы получаете 3 очка умений.

Бонус за уровень: +0.1 к Восстановлению энергии. +0.1 к Четкости зрения. +4 к мане.

Это хорошо, но не менее приятным было то, что я, наконец, закончил прокачку всех навыков!

Та-да! Возрадуйтесь! Магия Крови и Регенерация закончили свой рост остановившись на тысяче!

Получено достижение! Закрытые навыки!

Вы закрыли все навыки своего класса.

Награда: +1 очко умений. +200 опыта.

Получено достижение! Великое закрытие!

Вы закрыли и дополнительный навык, который не был предусмотрен заранее!

Награда: +1 очко умений. +300 опыта.

Чудесно!

Но сразу же как получил это сообщение меня скрутило от дикой боли!

Я достиг очередного десятого уровня и материал моих костей вновь поменялся.

Жуткое ощущение будто все внутри дробится и разрушается, а затем вновь собирается.

Материал вашего скелета улучшается.

Текущий материал: Кость Лича.

Если бы не дикая боль, то я бы наверно порадовался. Но сначала нужно немного придти в себя. Кость лица один из самых прочных материалов, даже сейчас мне практически нереально сломать руку, но до полной скелетной неуязвимости мне еще далеко.

Ладно, лучше сконцентрируюсь на других положительных вещах.

Вот что я называю приятным подарком. Остальные, думаю, в свое время тоже подобное получили. Ну Рэй по крайней мере уже получил подобное так точно, Ванда наверняка скоро закончит прокачку Чар Клинка, а Алисе тоже недолго осталось.

Встав на привале, я решил быстро раскинуть очки характеристики, а заодно и умения прокачать.

У меня тридцать очков. Пятнадцать кину в Мощь магии, мне нужно довести этот параметр до сотни, а остальные пятнадцать в Телосложение. Его мне нужно хотя бы сто пятьдесят.

Имя: Морроу Винд зе Рир. Раса: Вампир. Класс – Зловещий монах. Уровень – 80. Опыт – 643/38700.

Жизнь – 875. Энергия – 830 Мана – 916

Сила – 255. Телосложение – 125. Выносливость – 156 Меткость – 4. Мощь магии – 100.

Резерв маны – 150.

<u>Параметры </u>

Физическая грузоподъемность – 36.2 кг.

Восстановление жизни вне боя – 37.5 единиц в секунду.

Восстановление энергии вне боя – 28.6 единиц в секунду.

Восстановление маны вне боя – 16.5 единиц в секунду.

- Восстановление энергии во время боя – 100%.

- Восстановление жизни во время боя – 100%.

Физический Урон – 135.2. Сила умений – 86.4%.

Урон магии – 11.25. Сила магии – 13.65.

Четкость зрения – 14.2 Дальность атаки – 3.4 метра.

<u>Сопротивляемость: </u>

Магия света: -50%

Магия тьмы: 5.6%.

Магия смерти: 1.3%

Кровотечение: 35%.

Ментал: 10.8%.

Физическая: 35%

Огонь: 4.5%.

Холод: 5.6%

Жабий яд: 5%

Природа: 6.2%

Яд колоссов: 1%

Дух: 3.9%

Звук: 2.8%

Кровь: 2%

Иллюзии: 9.3%

<u>Навыки: </u>

Вампиризм: 1000/1000

- Превращение: 100%.

Магия крови: 1000/1000

– Канал Жизни: 100%.

Стиль Ночного охотника: 1000/1000

– Пронзание: 100%.

Акробатика: 1000/1000

- Скорость передвижения: 100%.

Атлетика: 1000/1000

- Восстановление сил: 100%.

Скрытность: 1000/1000

- Неприметность: 100%

Регенерация: 1000/1000

- Восстановление жизни: 100%

Ремесла 2/2:

Свежевание V-ступень: 542/600

Руны IV-ступень: 454/500

Вот как-то так. Это я еще влияние экипировки не учитывал.

Хотя мои вещи довольно-таки не очень. На мне тот скрытный костюм, который мне дали, чтобы я на острове Ордена бегал, а у него все бонусы в скрытность, бесшумность,

незаметность и прочее, прибавок в характеристиках просто не дает. Нужно будет у юань-ти прибарахлиться, а то так и сражаться неудобно.

Обязательно у змей нужно развивать ремесла, а то как встали, так и не двигаются.

Кошмар.

Но это все потом.

Сейчас нужно взять нужные мне умения.

У меня благодаря достижениям сейчас пять очков, потому брать будем только самое необходимое.

Первое, что возьму это умение вампиров - Саркофаг. Его давно стоит взять, потому как дико полезное.

Саркофаг - защитное умение вампира. Вампир создает гроб и в случае смерти воскреснет в нем, а не в Храме или установленной Точке смерти. Затраты маны и энергии 100%.

Время действия 1 час. Радиус действия 2 км. Восстановление 3 часа.

Внимание! После возрождения в Саркофаге посмертные эффекты спадают, но на вас будет наложен штраф в виде понижения всех характеристик на 50% в течение одной минуты.

Интересно. Умение полезное, но больше одного очка вкладывать пока не буду.

Небольшое ослабление не такая большая цена за возможность выжить и если что вступить в бой. Жаль только, радиус действия у него ограничен, но это не беда. Врагу, чтобы на меня напасть, еще найти местонахождение гроба нужно будет. Умение полезно во всех случаях. Да и пассивки хорошие.

С ростом умения радиус будет увеличиваться. Жаль только на применение тратится все, но зато можно будет отдохнуть. Вряд ли буду прокачивать, по крайней мере пока.

Хорошо.

Далее одно очко вложу в Чешую Мирового Змея. Увеличу тем самым количество зарядов Чешуек с двух до трех. Можно и больше, но мне сейчас нужны и другие умения.

Из ветки Регенерации мне нужно финальное умение.

Бегство от смерти – активное умение регенерации. Один раз в бою можно полностью восстановить моментально свое здоровье. Восстановление 2 часа.

Откат очень большой, но разок вернуть всю жизнь точно пригодится. У меня и так регенерация очень немалая, так и это еще увеличит ее показатель. Да и это умение не прокачивается. Вообще. В Регенерации есть еще одно, но оно мне не так срочно нужно. А теперь идем к Магии Крови.

То чего я так хотел.

Поскольку из-за Убея у меня закрыты ветки Магии Крови – Защита, Усиление и Проклятие, то выбор у меня не очень большой. А жаль, я бы взял себе заклинание Кровавого голема, но, увы.

Потом я беру Волну крови.

Волна крови - атакующее заклинание магии крови. Атакуют цели волной из крови, сметая с ног, нанося 100 единиц урона. Радиус действия 30 метров. Затраты жизни 350 единиц. Если поблизости пролита свежая кровь, то заклинание автоматически возьмет жизнь из окружающей крови. Восстановление 5 минут.

Пусть урон кажется не таким большим в игровом соотношении, но это чертова волна из крови, которая может смести врага с пути. Упавшего врага можно добить, ну или утопить в крови.

А его небольшая естественная пассивка просто радует.

Если я успею поубивать народ вокруг, то их кровь можно будет использовать как подпитку для заклинания, вместо того, чтобы тратить свою жизнь. А я ведь могу и Кровавый дождь призвать из Чудес Убея. Так что будет мне радость.

Ну и последнее очко вложу в Глас Летучей мыши. Его я часто использую, у меня полностью там прокачана одна пассивка, потому туда нужно будет вложиться для увеличения радиуса действия умения.

Теперь оно стало четвертого уровня.

Как закончил со всем, сразу же надел тот наплечник. Неплохо смотрится и не стесняет движения левой руки. Вполне себе неплохо.

Тут я резко почувствовал приближение!

Очень быстрое!

Жизнь вокруг нашего места отдыха и так была, но сейчас это что-то новенькое и оно движется к нам на огромной скорости!

- Враг! – крикнул я.

Друзья тут же побросали все дела и схватились за оружие.

Противник вскоре появился!

Это было что-то...

Змея... Которая в три раза по размеру превосходила Лернейского питона!

Ужасающая своим видом трехглазая змея, с синей чешуей.

Тут на меня свалилась волна страха!

Вы попали под действие эффекта: Аура ужаса!

Черт! Как будто Шаркетон!

Великий змеиный пожиратель. Рейд-босс. Уровень – 87. Тип – Животное. Вид – Змея.

Но не успели мы ничего сделать, как случилось это.

Здоровенное полено врезалось в тело рейд-босса, будто бы выпущенный снаряд баллисты!

Снаряд пробил рот змеи и пригвоздил ее к стволу исполинского дерева.

А затем на голову змеи обрушилась огромная дубина.

Череп рейд-босса не выдержал такого чудовищного удара и раскололся. Тело еще некоторое время извивалось, будучи пригвожденным к дереву, но это уже были предсмертные конвульсии.

- Не бойтесь, юные герои, ибо Я уже тут! – прогремел мощный голос.

Его обладатель упал с дерева и приземлился недалеко от нас.

Двухметровый мужик в деревянных латах, с огромной дубиной в руках, предстал перед нами. Здоровенный качок, с бритой головой, густыми бровями и длинными завитыми красными усами.

Он поднял дубину над головой

- Внемлите великому мне! Ибо я, ЛОЛОДИН!!! – его мощный крик мне чуть уши не взорвал, а затем он засветился зелено-золотым сиянием, словно золотая статуя. – Я

пришел спасти вас от неминуемой гибели! Ведь герой всегда приходит в последний момент, чтобы спасти положение!

Мы молча смотрели на это чудо.

И только один мой хрип раздался в кромешной тишине.

- Мне уже плохо....

Глава 14. Благородные путники.

Глава 14. Благородные путники.

В театре абсурда

Ты главный герой.

«Пикник - Театр Абсурда»

- Ха-ха-ха-ха! – смеялся усач. – Не стоит детям так далеко заходить в лес. Но волноваться не о чем, ведь я тут! – сияло это нечто. – Зло отступает, когда я иду! Зло трепещет, когда я рядом! Я Лолодин! Герой, которого этот мир заслуживает! – стал он в позу какого-то героя. Такой статуе только в центре площади стоять.

У меня из уха, кажется, что-то вытекает... А, это мой мозг! От него мало что осталось. Ничего страшного, после увиденного я уже сомневаюсь в том, что он еще остался.

Почему в Скиде так много неадекватных людей?

- Что это за внебрачный сын Фредди Меркьюри и Шварценеггера? – с ужасом спросила Ванда.

Ого! Даже ее пробрало! Вон какой ужас на лице.

У остальных рожи были крайне кислые. Даже безэмоциональная Алиса выглядела крайне расстроенной. Будто они все разом наелись лимонов, хотя они явно предпочли бы есть кактусы, чем лицезреть нашего «спасителя».

Один только я еще сохранял остатки самосознания и то я сам уже не уверен, что уже мой мозг не превратился в зефир.

- Ха-ха-ха! Ну что, вы в порядке? – спросил он, еще сильнее сияя.

- Да вроде как, - пожал плечами.

- О! – прищурился он. – Знакомые лица.

Сами знакомые лица только тяжело вздохнули.

А я вот кое-что странное почувствовал. Что-то тут не так.

Меж тем Лолодин подошел к нам. Он при этом светится не перестал.

- Рэй! - улыбнулся он. – Я сразу тебя узнал, только у тебя может быть такая кислая рожа! Хахаха!

- Ха-ха, - скривился Палач.

- Ты как-то изменился, - потер он подбородок. – Ешь что ли мало. Тебе нужно пить теплое молоко перед сном и каши побольше. А то так исхудашь, что призраком станешь.

Палач отлетел подальше.

Сам же светящийся посмотрел на Алису. Та отвела взгляд и всем своим видом старалась мимикрировать с окружающей средой.

- Белая кукла! – обрадовался Лолодин. – Самый милый друид на белом свете! Ха-ха-ха! Рожки тебе идут.

Так значит, раньше в команде брата Алису называли Белая кукла? Мило. А учитывая ее навык Милоты, то теперь ясно кто довел ее до психоза.

Своей ручищей он потрепал ее волосы, чем чуть не вбил ее в землю.

- Эль, Нил, давно не виделись!

- Лучше бы этот светлый момент никогда не наступал, - буркнул дроу.

- Да ладно тебе, - похлопал он его по плечу. Если бы не доспехи, то плечо бы наверно сломалось. – Тебе бы перестать засиживаться в солярии.

- Ха-ха, очень смешно, - фыркнул дроу.

- Ну не злись, Ха-ха-ха-ха-ха! А ты что, Музыкант? – посмотрел он на Эля. – Все

насилуешь свою бедную лютню?

- Лол, что тебе надо? – вздохнул Эль.

- Ну, я вообще-то по делу, - начал он. – Вошел я значит в лес, как деревья говорят мне, что есть тут Побратим природы. – Мне резко стало нехорошо. – Вот я и пошел его искать. Тут лес говорит, что Побратим резко в опасности, и я поспешил сюда. Вижу вас и тут же пошел помогать! Ведь Герой всегда придет на помощь! – гордо сказал он. – Так, где он?! Все тут же указали пальцем на меня.

- Предатели, - прохрипел я.

- Ха-ха-ха! – рассмеялся он, похлопав меня по плечам. Больно. – Ну, здравствуй, мой потерянный брат!

- Че?! – офигел я. – Не надо мне еще одного брата! Одного с головой хватает!

Он схватил меня и начал обнимать.

Меня будто тисками сдавило!

Кислород быстро закончился!

Он отпустил меня и я упал.

- Спасибо, что помог Адаму и Еве, - не обращал он внимание, на то, что я пытался восстановить подачу кислорода. Ну и сила у него. – Я и сам хотел пойти, но дел было так много, что не мог освободиться. Давно тебя искал, чтобы отблагодарить!

- Не за что, - прохрипел я отдышавшись.

- Лицо у тебя больно странное, - прищурился он, погладив свои усы. – Кого-то ты мне напоминаешь...

- Я фанат Даггер Фолла! – тут же сказал я.

- Слабак, - буркнул кто-то позади. – И минуты против Лола не выдержал.

- Молчать, предатели! – рыкнул я на них.

- Ха-ха-ха-ха! – он похлопал меня по плечу... Больно. – Ты мне нравишься! Забавный ты парень! Как зовут?

- Морроу.

- Будем друзьями, - он пожал мне руку, потому как я был еще не в состоянии ей двигать.

- Хорошо, - поежился я. – Только один вопрос. А что со змеей делать?

- Какой змеей? – удивился он.

Но ответить мне не дала сама появившаяся тема обсуждения.

Огромный Змеиный Пожиратель не погиб от удара Лола, а вполне выжил и даже залечиться успел!

Огромная змея вырвалась из земли и одним движением схватила Лолодина...

Змей быстро проглотил воина и начал протаскивать внутрь себя.

Благодаря тому, что Лол все еще светился, мы все могли наблюдать за тем, как он погружается в тело змеи...

- Ешь! Ешь! Ешь! Ешь! – скандировали остальные.

Ого сколько радости на их лицах, при виде того как этого типа едят. Вот это единодушие. Это было так неожиданно, что мы со змеей удивленно посмотрели на скандирующих игроков.

- Выпусти меня, тварь! Тут жутко воняет! – услышал я голос Лолодина из тела змеи. Та тоже была этому удивлена тем, что происходит вокруг. Да и тот, кого она съела, почему-то ругается. Думаю у анаконды просто разрыв шаблона какой-то.

- Как говорится. Если тебя съел дракон, то у тебя есть два выхода. А вот как быть со змеей? – хмыкнул Нил.

- Одного выхода точно нет, - хихикнул Эль.

- А может помочь ему? – спросила Ванда.

Они переглянулись. На лицах прямо читался ответ, но они его не озвучили. Тут я почувствовал, что кто-то приближается, и быстро. Я вообще сильно отвлекся, а тем временем количество персонажей тут увеличивалось.

- Ну как можно быть таким растяпой? – услышал я усталый женский голос. Недалеко от нас вышла молодая девушка со шпагой в руке. Высокая, длинноногая красотка с черными волосами, подстриженными под каре. Одета она в черный облегающий костюм, высокие белые сапоги, длинные белые перчатки, пояс с белой тканью и большой наплечник с белыми лентами.

И что самое странное в ней, так то, что она там стояла одна, а чувствовал двоих. Прямо рядом с ней был кто-то еще, но его я не видел. Даже Глаза жизни не показывали мне того кто рядом.

Девушка тяжело вздохнула.

Затем совершила мощный прыжок и вмиг оказалась на голове змеи. Тот второй опять же был с ней, не смотря на то, что она была все еще одна.

Один удар шпагой по голове змеи и куска тела твари как не бывало.

Шипение дикой боли разнеслось по лесу.

Что-то откусило часть монстра!

Еще один удар и голова рейд-босса была оторвана от тела.

Только сейчас я понял, кем был второй...

Это ее шпага!

Глаза жизни четко показывали жизнь в этом оружии, а эмпатия чувствовала голод и наслаждение от шпаги.

Жуть какая...

- Вылезай! – топнула она ножкой по туше уже окончательно убитой змеи. – И выключи этот чертов прожектор, пока я не отняла его!

Лолодин кое-как вылез из туши. Посмотрел на девушку и грустно вздохнул. Нажал что-то на груди и выключил подсветку.

- И куда ты помчался вперед? – она с гневом посмотрела на бугая.

Забавно смотреть, как такая хрупкая на вид девушка отчитывает Лолодина как маленького ребенка.

- Ну, прости, Шарли, - вздохнул бугай. – Я же геройствовать пошел...

- Это не оправдание тому, что ты бросил нас там! – она прищурилась.

Мужик побледнел.

- Привет, Шарлотта, - поздоровался Нил.

Девушка обернулась на дроу.

- А, Нилагар и его агрессивная пчелка, - усмехнулась девушка.

Виу тут же вспылила.

- Ты че нарываешься?! – зарычала фея.

- Милое платье.

- Грррр!

- Ну, хватит, - вздохнул Эль. – Какими судьбами, Шарли?

- Как и вы, к юань-ти идем, - фыркнул она. – Услышали, что вы вышли первыми. Да и Лол почувствовал вашего ведущего, - она посмотрела на меня. Облегченно вздохнула. – Хорошо хоть не как у нас, - покосилась на деревянного рыцаря. Тот как раз доставал из змеи свою увядшую дубину. – Намучалась.

- Ты как всегда всех держишь в ежовых рукавицах.

- Приходится, а то распустились совсем, - буркнула она. – Вы там долго?

К нам стали приближаться еще люди. Двое. Это, похоже, остальные из их команды. Тут

был невысокий лунари с восточными чертами лица, и облаченный в камуфляж, с арбалетом в руках, а на его плече сидела маленькая птичка колибри. Вторым игроком была девушка-маг, рыжая тифлингесса в красной мантии с золотым посохом в руках.

- Ну и ну, - покачал головой лунари. – Ну и устроили же вы тут, командир.

- Еле успели, - запыхалась девушка. – Тут так страшно. Все плывет... Меня укачивает от этих ментальных деревьев.

- Слабачка, - усмехнулся лунари.

- Дурак! – надулась девушка.

- Не стоит ссориться, друзья мои! – подошел к ним Лол. – Я с вами и вы в безопасности!

- О, боги, - Шарли потеряла переносицу. – Детский сад.

М-да.

Тяжело ей приходится с такими друзьями.

Как у нее еще нервы выдерживают? Я бы от таких убежал.

Хотя, учитывая мою компанию, ее можно понять. Тут или стойко переноси весь бред или присоединяйся к нему. Я, кажется, и сам безумен, а она вон, держится пока.

- Дальше будет только опаснее, - сказала Шарли. – Как насчет того, чтобы пойти вместе? – предложила она нам.

- Мы лишь попутчики, - пожал плечами Эль. – Спрашивай их.

Девушка повернулась к нам.

- И кто вы есть?

- Морроу Винд, и моя команда – Квартет Злодеев.

Девушка осмотрела нас. Усмехнулась.

- Колоритная компания.

- Не меньше чем ваша.

Она обернулась. Вздохнула.

- Это да.

- Мы не против компании, - решил я. – Все равно, так или иначе, идем в одно место и одной дорогой. Лучше сразу идти вместе, чем зря ссорится.

- Дело говоришь.

- Только этого подальше держите, - указал я на Лолодина.

- Не волнуйся, когда я рядом он тихий, - улыбнулась она.

Как передохнули немного мы и двинулись дальше, но уже всей компанией.

Это было правильным решением. Ведь помимо того, что вместе безопаснее, так еще и больше шансов, что нужный путь мы найдем. К тому же эти четверо наши возможные противники в будущем, потому будет полезно побольше о них узнать. Но также нужно быть самым осторожными и не сболтнуть лишнего. О том, что мы Лотосы никто не говорил, на всякий случай лучше опустить такие вещи. Нужно узнать побольше о врагах, но о себе постараться говорить как можно меньше.

Итак, наши попутчики.

Начну с тех двоих.

Их сенсор, Ченг Венг. Он хороший стрелок, неплохой следопыт, к тому же его фамильяр помогает ему в поисках пути и отслеживанию. Как боец он не очень силен, но стреляет очень хорошо. На нас по пути несколько раз нападали, но он издала многих снял. У него многозарядный арбалет, потому стрелять он мог довольно часто, а перезаряжался он заменой магазина. Этот арбалет точно разработка Аркады. Там есть целые отряды латных стрелков-арбалетчиков.

Девушку-тифлинга звали Ванесса Хоуп. Она баффер группы. Неплохой маг, отлично владеет иллюзиями, да и сама кажется, владеет анимагией. Алиса заметила, как у нее

зрачки кошачьими стали, когда она разозлилась. Ванесса немного пугливая и нервная. Все вокруг ее пугало, и я чувствовал волнение девушки.

А теперь стоит обратить внимание на самых опасных среди них.

Оба они являются Претендентами Башни.

Претендентами называют самых сильных игроков, которые уже не раз показывали себя в Башне Богов. Это не значит, что они самые сильные, новые игроки все прибывают, но они уже не раз показывали себя как сильнейшие. Потому из таких и составили десятку самых сильных.

Лолодин Дуб, тип раздражающий, наглый и просто выносящий мозг. Но идиотом его считать нельзя. Да, рейд-босса он не убил одним ударом. Это вообще-то довольно сложно сделать. Но то, как он действовал, то, как он все выполнил, показывают его как опытного воина. Деревянные доспехи не такие прочные, как металлические, но тот факт, что он один из претендентов Башни говорит о многом. В топе десять Башни он стоит на Девятой позиции, уступая Рексу Гринд Риму. Хотя эти двое никогда не сражались в Башне, потому судить сложно, кто бы вышел победителем из их схватки.

Он точно является жрецом, какого-то лесного бога, но точной информации нет. Убель только почувствовал, что в бою со змеей он использовал Чудо, которое и позволило ему нанести такой сильный удар, пусть, и не смертельный.

С ним нужно быть осторожным, потому как неизвестно что у него на уме. Он не дурак, а тролль. Прекрасно осознает то, какой он и что делает, и тем самым вводя окружающих в ступор.

Идем дальше.

Шарлотта Ля Кюи, девушка на вид не очень сильная, хрупкая и утонченная, как настоящая аристократка. Она вроде, как и есть настоящая благородная француженка, но точных данных нет. Она же в Топе на Шестом месте, и она действительно сильна.

Шарлотта Демонический Клинок. Ее оружие обладает какой-то таинственной силой, он живой и разумный. К тому же более чем уверен, что девушка может с ним общаться. То как она легко и просто справилась с рейд-боссом - впечатляет.

Ее оружие опасно, и с ней нужно быть осторожным.

Мне это известно, потому как все на почту писали друзья, чтобы я был в курсе, и чтобы вслух не говорить. Они вроде как тоже о нас собирали информацию. Вон как Ченг прислушивается к разговорам, что-то пишет в воздухе и шепчет без звука. Жаль я по губам читать не умею.

Да уж. Очень мы дружная компания.

Идем, делаем вид что веселимся, а сами стараемся узнать как можно больше о друг друге. Башня Богов уже близко и мы там точно встретимся.

Там мы и двигались вглубь острова, приближаясь к городу Плак'Ла....

За круглым столом, уже который раз собрались представители всех Семей народа змей. Пока нет нового Уч'Атама, они должны управлять городом.

Стороннему человеку могло показаться, что такая форма правления намного лучше, чем религиозная, но так подумают только те, кто не знает истинного положения вещей.

Фактически среди шести Семей главными являются две, а остальные не так заинтересованы в политике или просто не имеют такой статус.

Желтые чешуйки являются хранителями Инкубатора юань-ти, только на их территории происходят все роды и хранение яиц всего народа. Они защитники детей, они их

хранители, но владея такой небывалой властью, они скованы клятвами, никогда не использовать такую силу. Потому их роль в совете только поддерживать решения главных.

Красные хвосты мастера медицины, они ничем не ограничены и имеют немалую власть. Но при этом, четкой политической позиции у них нет. Они слушают все точки зрения и могут кого-то поддержать, или же наоборот противопоставить себя.

Черным гребням запрещено вмешиваться в политику. Они шпионы и разведчики Храма.

Их предназначение - исполнять приказы Уч'Атама, а не править. Все, что у них есть - право вето, на случай, если инициативы Семей будут опасны для Храма или народа.

Серые шипы являются торговцами, потому их роль в совете более свободная, хотя не настолько как у главных. Они могут вставить слово, иметь свое мнение, но если главные не прислушиваются, то их слова останутся не услышанными. К тому же они единственная семья, чей представитель в совете и главный является из касты Семпа, а не как остальные Сакти, что еще больше принижает их значимость.

Главными же политическими оппонентами были две семьи.

Синяя шкура, воинственная семья, защитники острова и лучшие воины. Они весьма агрессивны и уже давно пытаются продвинуть свои идеи начать завоевывать соседние острова. Люк'Зладе большой остров, но даже тут недостаточно места, чтобы разместить растущий народ. Именно поэтому Шкуры предлагают просто силой занять соседние острова, распространить на них власть Матери Змей и окружить Трусливыми пальмами. Их идейный противник это сторонники традиций и устоев, хранители истории и магии народа юань-ти – Семья Белой кожи. Консерваторы ведут свою политику, основываясь на древних заветах первых Шэша, которые основали жизнь на этом острове и считают, что они и должны оставаться тут, закрыться от окружающего мира и не лезть в политику.

И можно было подумать, что сильных устраивает такое. Но юань-ти народ глубоко верующих в свою богиню. И без ее слова не могут окончательно решить что делать и как быть.

Сегодня вечером они вновь собрались, но уже не для того, чтобы спорить о том, кто должен быть новым кандидатом в Верховные жрецы, а о новой беде.

На остров прибыли игроки. И что самое плохое, так то, что они скоро найдут город.

- УНИЧТОЖИТЬ! – сразу же зарычал глава Синей шкуры Шатахал. Крупный сакти, с ярко-синей чешуей, облаченный в черные одежды. – Мои воины хоть сейчас готовы выступить и перерезать вторженцев!

- Ты как всегда глуп, Шатахал, - фыркнула глава Белой кожи, Хебира. Белая нага, с белой кожей, бело-синими волосами и минимумом одежды с насмешкой смотрела на своего оппонента. – Они же игроки. Убьем их, и они воскреснут и вернуться. Мы не сможем противостоять им вечно. Но сил моей семьи хватит, чтобы скрыть нас...

- Ша-ша-ша! – рассмеялся Шатахал. – Их сенсоры скоро будут рядом. Они в любом случае найдут нас, какие бы трюки мы не использовали. А защищаться мы можем долго...

- Друзья, - подал голос глава Серых шипов, Химон. Высокий серокожий мужчина в серых одеяниях. Он быстро прервал их, прекрасно понимая, что эти двое могут спорить бесконечно и заседание опять превратится в балаган. Если бы не неожиданная смерть Верховного, многих бед удалось бы избежать. И ведь Верховный даже ученика оставить не успел или замену назначить, вот все и спорят как быть дальше. – Я знаю, что мое слово здесь мало и слабо, но прошу меня выслушать. Мы не сможем прогнать или спрятаться от игроков. Это только оттянет время, потому я предлагаю принять их.

- Что?! Немыслимо! – зашипела Хебира. – Жалкие гладкокожие на нашей святой земле!

- Выбора у нас немного. Сам мир меняется, и нам в любом случае нужно больше контактировать с окружающим миром, - который раз сказал Химон. Он был не одинок в своем мнении, но младшие семьи никогда не скажут ничего против старших. Они молча ждали решения, не собираясь вмешиваться. — Мы можем использовать этих игроков.

- Использовать? — приподнял свои шипастые брови Шатахал.

- Именно, - кивнул Химон. Этот план у него созрел, как только Сталкеры принесли ему эти вести. Он как глава Бесцветного Ордена быстро сообразил, что можно сделать и как быть. А так же какими словами убедить этих упрямых варанов. — Мы все знаем, что из-за неожиданной смерти Верховного мы не можем принять нужных решений по выбору нового Жреца, - начал он. — Нам нужен выбор самой Богини, но по каким-то причинам связаться с ней мы не можем. Мы можем отправить посла в Чистый мир, однако, велика вероятность печального стечения обстоятельств. Потому я и предлагаю отправить туда игроков.

В глазах главы Красных хвостом появилось одобрение. Значит, все хорошо. Вот только белые опять негодуют.

- Это уже ни в какие ворота не лезет! — бесилась Хебира. — Мало того, что их грязные ноги будут топтать наши камни, так еще и домен нашей Матери осквернят.

- Хм. Их много, их не жалко и можно сколько угодно раз посылать, - задумался Шатахал.

- ЧТО?! — посмотрела на него глава Белой кожи. — Не позволю! Они там такого наговорят, что Богиня будет гневаться!

- Пускай тогда с игроками отправится официальный посол, а игроки просто сопровождение, - предложил Химон, внутренне радуясь. Вышло. Их это зацепило. — Вот пусть ваш представитель и поведет игроков в Чистый мир. Вы, как никто другой знаете, как нужно делать.

Хебира тут же замаялась. Такого она явно не хотела, и рисковать своими детьми она не собиралась. А ведь если уж и отправлять, то не абы кого, а самых важных и благородных. К тому же в Чистом мире сейчас очень неспокойно. Раньше путь туда был честью для всех, но теперь стал дорогой в один конец. Что-то там непонятное происходит.

- А кого из игроков-то возьмем? — спросил Синий. — Нам нужны сильнейшие, а не слабаки!

- Тут тоже есть решение, - улыбнулся Серый шип. — Мы проведем Церемонию Алого Камня. Пусть арена решит, кто лучший из них. Они вроде как делятся на команды, так пусть бой определит лучшего.

- Мне это нравится, - заулыбался глава воинов. — Это к тому же немного успокоит народ. Зрелище разрядит обстановку.

- Хорошо, - сдалась Хебира. — Но мы соблюдем все традиции, чтобы не вызывать гнев Богини.

- Как пожелаете, - поклонился Химон.

Дальше они обсуждали и другие вопросы, но не так чтобы плодотворно. Тут уже Химону нечем было их занять или убедить. Потому оставалось только молча ожидать, когда это двое устанут спорить и уже с чем-нибудь согласятся.

Однако своего он добился.

А значит, шанс для юань-ти еще есть...

Глава 15. Приглашение.

Глава 15. Приглашение.

Уверенность и безрассудство — две стороны одной медали.

«American McGee's Alice»

Наш путь пролегал все глубже в Иллюзорный лес, вглубь острова Люк'Зладе к городу юань-ти — Плак'Ла.

Вчерашний день прошел относительно спокойно, если не считать встречу с этими типами, Благородными Путниками. Та еще компания.

Как страшно жить в интернете. Тут столько ярких, незабываемых и просто выносящих мозг персонажей, что просто голова болеть начинает. Этот чертов Лолодин просто высшая точка концентрации всех неадекватных личностей. При этом он дико гордится своим положением и действиями. Тот еще фрукт.

Да и остальные в его компании не самые нормальные люди. Тот же Ченг начал сыпать на нас цитатами Конфуция и других философов, чем уже всех откровенно задолбал.

Ванесса постоянно ноет и жалуется на невыносимые походные условия и свое плачевное состояние.

Но больше всего меня напрягает Шарлотта. И скорее не она, а ее шпага. Очень сильно от этого оружия несет голодом и злобой. Жуткая вещь. Рядом с ним спать невозможно, а то кажется, будто оно сейчас проснется и сожрет нас всех.

Убель не знает что это, а вот Яхан предполагает, что это какая-то мерзость, сохранившаяся с Жужжащего века, когда на мир напали огромные насекомые. Там немало было тварей, от вида которых просто тошнило.

Вот мы все и напрягаемся рядом с этой девушкой.

Она виду не подает, но кажется, она одержима своим оружием, а может у них симбиоз. Кто знает. Паразитов в мире много.

Благородные путники сильная команда. Не только поодиночке, но и их командная работа очень хороша. Слаженные действия, четкие команды и каждый знает, что и как ему делать. Нам бы у них поучиться.

Но зато наш путь пролегает весьма плодотворно. Мобов тут много, всяких ресурсов тоже, потому мы немного поднялись в уровнях. Хотя и всего на пол уровня поднялся, но тоже неплохо. И на 2% поднял ментальную и иллюзорную сопротивляемость. До Башни немного осталось, нужно поторопиться.

Один раз испытал Кровавую волну. Тут же пожалел об этом, потому как источников крови у меня не было, а Кровавый дождь я использовать не стал. И как итог потерял кучу жизни, но зато применил это заклинание.

Передо мной появилась красная двухметровая стена из крови, шириной в четыре метра, которая по одному движению рук понеслась вперед. Прошла всего три метра и обрушилась на врагов, смыв их с корня гигантского дерева. Может, по урону это не самое лучшее заклинание, но все равно я был рад, что у меня появилось нормальное заклинание Крови. А то Кровавая стрела слишком слабая, Похищение жизни вообще не улучшал, а Впрыск и Величие красного заклинания поддержки, они для боя не годятся. Зато после «Кровавой волны» можно использовать «Бегство от смерти», полностью восстановив жизнь, да и регенерация у меня очень даже сильная, потому особых проблем нет. Нужно только вещей себе нормальных купить, чтобы по-человечески использовать все имеющееся, а то кроме скрытности мои вещи ничего не дают, за

исключением наплечника, шляпы и кольца, которые дают небольшие бонусы.

Испытать Саркофаг я пока не смог. Просто потому, что не хотелось светить этой способностью перед другими, могут и понять, кто я. То, что мы Лотосы, я думаю, они и так поняли - нас раньше видели и знают, но то, что я Вестник, вряд ли. И потому лучше не рисковать.

Настал новый день нашего пути.

И вот уже два часа почему-то спокойно. Как выступили в путь, так и тишина. Раньше на нас каждая тварь считала своим долгом напасть и сожрать, а тут такое.

Подозрительно.

- Значит, вы, ребята, на Башню нацелились? – спросил меня Лолодин.

Я шел впереди, потому как сенсор получше, чем Ченг. А Лол шел рядом, в качестве прикрытия. Многие монстры, видя нас, первым делом, стараются напасть на меня, но Лол рядом и на страже. Он хоть перестал светиться.

- Ага, - кивнул я.

- Будет интересно, - покивал он. – В этот раз будет сложнее, чем раньше.

- Почему? – посмотрел я на усача.

- Многие из топовых кланов в этом году решили не принимать участие в Башне.

Звездолумы, Разжигатели войны, Мертвые паруса, Ветер перемен. Сейчас близость глобального обновления, и многие кланы заняты ивентами и сюжетами, на Башню просто нет времени.

- Значит, много сильных противников не будут участвовать? – воодушевился я.

- Да, но в последнее время появилось немало новичков, многих из которых уже можно в топ заносить. Некоторые прославились даже сильнее, чем нынешние претенденты. Те же Всадники тьмы, часто в последнее время мелькают в газетах. Копья Мстителей особенно отличились своими кровавыми нападениями на игроков клана Забытых могил. Среди Ордена Рассвета немало сильных игроков. Да и Лотосы проснулись от спячки.

- Хм, - я ничего не ответил.

- К тому же недавние события подстегнули интерес к Башне...

- Какие события? – посмотрел я на него.

- А ты не знаешь? – приподнял он свои густые брови.

- Я как-то играми не сильно интересовался. Здоровье не позволяло.

- Понятно, почему ты не знаешь, - фыркнул он. – В этом году Солнцеворот участвовать не будет. Повезло новичкам. Солнцеворот ведь были одними из главных фаворитов, на которых возлагали большие надежды. Некоторые даже ставили на их победу.

- Они настолько крутые? – удивился я.

- Их глава, Кай, известен как Воин Восхода, очень способный и сильный боец. К тому же он был главным претендентом на звание Чемпиона мира в Демонике - это довольно хорошая игра и всеми признана как самая подходящая для кибер-спорта. По физическому движку напоминает Скидбладнир, создатели у них одинаковые. Что-то на подобии старых МОБа, но помноженную на виртуальность. Кай действительно хорош, - вздохнул он. – Но теперь его тут не будет, никогда.

Вау. А ведь мой брат тоже был Чемпионом Мира, а после этого исчез.

- А что с ним случилось?

- Этой весной Солнцевороты принимали участие в отборочном соревновании Демоники.

Я был там как зритель и очень болел за Кая. Но у него нашли чит, из-за чего дисквалифицировали и забанили на 4 года, - грустно вздохнул Лолодин. - Вообще, не такая уж редкая ситуация – кто-нибудь подкладывает чит спортсмену, его засекают, дисквалифицируют, и на пару месяцев, пока админы проверяют код, выясняя кто и

когда, спортсмен выпадает из жизни. Чемпионат должен был состояться через месяц после отборочных, видать, кто-то не хотел видеть Кая там настолько, что выложил сумму достаточную, чтобы кто-то пошел на пожизненный бан, который ему всучат за такие штучки... Расследование, якобы, показало, что чит загрузил он сам... Ага, как же! Ты вот на капсуле разъем под флешку видел? И я не видел. Нету его. Все загрузки только через подключенный к капсуле компьютер, но на чемпионате не с домашних капсул же играют. К компьютерам только техники доступ и имеют. Нет, теоретически, Кай мог подкупить техника, но где тогда голова этого взяточника, предъявленная общественности? Нет ее. Виноват «сферический Кай» в вакууме, без всяких сообщников. Не бывает так, - бугай помрачнел. – Мутное дело это. Видать в Вирт-Ю гниль завелась. И ведь проблемы беднягу просто так не отпустили.... Друзья на него травлю устроили, в интернете полно таких «экспертов», которые молотят кости парню. В общем, теперь Солнцевороты не то, что в Башню не придут... Им после такого лучше вообще в Скиде не показываться. Не знаю, чем их так достал Кай, но топить утопающего товарища – это бесчестно! – разозлился бугай. – Если он тебя так бесит, то вытащи его на берег, а уже там – набей морду.

- Ну и мрази, - скривился я. – И где он теперь?

- Месяц назад прошла новость, что он ушел на Черные Сервера.

- А это что?

- Компании не выгодно терять игроков, даже не самых приятных. Да и понимают многие, что читеров просто так не остановить. Вот и выделили для таких людей несколько серверов, или даже игр. Там их и заперли, чтобы они могли сколько угодно творить всякую мерзость, в разумных пределах. Тюремные игры. Представь себе место, наполненное читерами, неадекватными, разводилами, отморозками и злобными детьми, и все эти типы ничем не ограничены, не несут наказания за свои действия и сами себе власть. Читы – это чуть ли не обязательный атрибут местного обитателя. Для нормального игрока – это просто Ад. Как он там держится и почему решил пойти, никто не знает. Но Кай не стал бы делать это просто так. Может у него план какой есть, а может и просто не смог терпеть четыре года бана.

- Но ведь если бы он продержался четыре года, то его статус бы восстановили?

- Ага, щаз! – фыркнул Лол. – Это в игры ему можно будет заходить, а вот к Чемпионатам, Башням и другим крупным мероприятиям никто не допустит, да и репутацию ему испоганили, потому никто с ним работать не захочет. Это настоящая смерть для карьеры профессионального игрока.

Дальше спрашивать я не решился. На душе стало так гадко.

Ну, и дела там творятся.

И ведь мой брат тоже варился в той среде. Быть может, с ним тоже что-то такое случилось, что он ушел и скрылся. Если там вот из-за неприязни просто затравили человека, то, что могли сделать с Владом? Мне страшно.

Когда я его увидел не так давно, то не сразу узнал. Из веселого и добродушного парня, он превратился в жестокого и надменного убийцу, который убивает без жалости и сожаления. Я помню тот момент. Там все кровью было залепано, а он остался чистым. Сильно ему отравили душу, что он так изменился. Насколько изменился, что ухватился за какую-то призрачную идею стать бессмертным.

Если он пережил хотя бы часть такого же, что и этот Кай, то не удивлен, что он захотел покончить с собой. Все эти Чемпионаты до добра не доводят. Но истину я узнаю только когда доберусь до него. Покончить с собой я ему не дам, как и не позволю погубить Скидбладнир.

Через некоторое время я что-то почувствовал.

- Стойте! – сказал остальным. – К нам кто-то идет.

Народ тут же приготовился к бою.

Через минуту из кустов вышла знакомая нам нага.

Она кивнула, но держалась от нас на расстоянии.

Подав сигнал, мы быстро выперли на переговоры Рэя.

- Привет, Нашата. Какими судьбами?

Она промолчала, смотря на него. Некоторое время сохранялась странная, давящая тишина.

- Слушайте меня, Бессмертные, - торжественным тоном начала она. Похоже это официальный визит. – Ваши испытания остались позади!

Мы немного зависли от ее слов. Переглянулись.

- Чего?

- Вы прошли сквозь миражи Леса Иллюзий и доказали свою мудрость. Вы победили вожаков лесных тварей и доказали свою силу. Теперь вам открыт проход в Плак'Ла, в величайший из городов народа Юань-ти, - продолжила она говорить. – Также вам позволено принять участие в великом ритуале Алого камня! Сразитесь в честь Матери Змей, и уверяю вас, награда вас не разочарует!

Честно говоря, я не знаю это хорошо или плохо.

Вообще без понятия, что насчет этого думать.

Что за Алый камень, что за встреча? Вообще ничего не понятно.

Но, кажется, нас приглашают, значит можно пройти, а то, уже надоедает идти по этому лесу. Да и ментальное давление изрядно давит на мозги.

Первым голос подал Рэй. Он у нас переговорщик, так что ему и говорить.

- Мы принимаем эту честь.

Все были согласны.

- Тогда прошу за мной, - кивнула она. – Я проведу вас в Плак'Ла.

Она поползла вперед, а мы двинулись за ней.

Постепенно вокруг нас начали собираться и другие юань-ти, нас усиленно сопровождают. Некоторые вышли из укрытий и открыто шли рядом. Все они были одеты в камуфляж и покрашены как Нашата.

Шли мы молча, только по почте делясь мнениями, и общаясь друг с другом. Для такого дела все друг другу разрешили писать.

Из переписки и обдумывания мы сделали следующие выводы.

Юань-ти поняли, что нас не прогнать и от нас не избавиться, потому решили пойти навстречу. Мы уже назвали цель нашего визита. Наверняка те, с кем еще общались также подтвердили, потому нам разрешили помочь, но так, как нужно самим змеям. Этот Алый камень выберет кого-то из нас. Более чем уверен, что нам за это право придется сражаться друг с другом.

Эта мысль сделала атмосферу в группе крайне напряженной.

Мы шли молча, а поняв все это, осознали, что теперь фактически стали врагами.

Благородные путники - сильные противники, пусть мы видели крайне мало их способностей, но даже эти крупницы показывают их, как достойных противников.

Через два часа я начал чувствовать огромное количество эмоциональных существ.

Их с каждым шагом ощущалось все больше и больше.

Двигались мы немного не в том направлении, куда шли первоначально, а немного восточнее. Мы бы искали город еще как минимум один день, а у нас и так времени осталось не так много.

Через некоторое время иллюзия расступилась, открыв нам огромные отвесные скалы, между которыми располагались гигантские ворота. Ворота были созданы будто из чистого золота, они сияли словно солнце в дневных лучах, а гравировка была выполнена с таким изяществом, что казалось, будто эти нескончаемые змеи на воротах живые и постоянно извиваются, отчего сами ворота будто шевелились.

Этот вид завораживал. Никогда не думал, что увижу нечто такое, что поразит меня настолько сильно.

Я не тяготею к золоту, потому мне плевать на ценность увиденного, а лишь поражаюсь красотой созданного творения.

Вряд ли, конечно, все это золото. Не думаю, что золото - хороший материал для ворот в город. Да и на этом острове не перед кем ими хвастаться.

Быть может, когда-то остров был более населен, и потому ворота сияли для всех, как показатель мощи и красоты юань-ти.

Нашата остановилась недалеко и повернулась к нам.

- Нам нужно дождаться остальных, - сказала она. – Ворота откроются только тогда, когда остальные придут.

Делать было нечего, потому мы расположились на камнях, ожидая прибытия других групп.

Особого желания разговаривать у нас не было, потому мы просто перекусывали и молча ожидали развития событий.

Благо, ждать оказалось недолго.

Из леса показались первые гости.

Я их почувствовал заранее и это был именно тот, о ком я подумал.

Аргус...

Из иллюзии вышел Золотой Легион. Двадцать рыцарей в позолоченных латах, с пернатыми шлемами, в белых плащах и с двухклинковыми мечами в руках. Они стояли полукругом вокруг небольшой группы, состоящей из пяти разодетых игроков, впереди которых стоял Аргус со своей феей на плече.

Помимо представителей самого Золотого Легиона, рядом шли и другие игроки. Это те, кто заплатил Аргусу за путь. Их было довольно много, некоторые из них были бойцами, а кто-то торговцами или носильщиками.

Вся эта группа выглядела довольно потрепанной. Похоже, врагов на их пути было немало.

Их вел, как и нас, один из Сталкеров, но мужчина более крупный и тоже являющийся нагом.

Доведя их досюда, он также велел им ждать остальных, а сам пополз к Нашате, и они о чем-то разговаривали на змеином языке.

Меж тем, пока народ устраивался, в нашу сторону направилась компания из Аргуса и нескольких золотых рыцарей.

Выглядел Аргус очень хмуро. В эмоциях он тоже был не очень радостным.

- Нашли себе сенсора, значит, - усмехнулся эмпат и осмотрел всех нас. На Лолодине он чуть скривился, посмотрел сначала на Жнецов, а потом на нас.

Последним он остановился на мне.

Я почувствовал на себе давление его эмоций.

Быстро отклонил его поток.

Это удивило Аргуса.

Он прищурился.

Некоторое время он сверлил меня взглядом, уже поняв, что я такой же, как и он.

- Ты что-то хотел сказать? – спросил у него Эль.

Но тот ничего не ответил, а просто развернулся и ушел.

С ним будут проблемы. Это точно.

Стоит ожидать его визита. Жаль, Дантес мне так и не ответил. Я написал ему несколько дней назад, но тот молчит. Похоже, сильно занят. Возможно как раз Фестивалем Мечтаний или чем-то подобным.

Через некоторое время из леса показались еще две группы.

Первыми была небольшая группа игроков из десятка человек с гербом в виде чаши, из которой выходят молнии. Громовой кубок пришел.

Впереди них шел их лидер.

Высокий человек в красно-золотых латах с мечом на поясе и треугольным щитом в левой руке. На вид ему лет двадцать пять, длинные волосы медного цвета, лицо вполне обычное, а глаза золотые. За ним шагали три девушки в разных по цвету мантиях - синей, черной и белой.

Эта группа расположилась немного поодаль от всех. С нами они не горели желанием общаться, а уж тем более лицезреть Легион.

Рэй рассказал, что Громовой кубок весьма сильный клан, пусть небольшой и в топ не входит. Но их рейдовая группа очень сильная и уже немало боев провела. Громовой кубок один из самых дисциплинированных кланов в игре. Даже в Ветре перемен не настолько все строго и официально, а ведь они довольно-таки закрытый клан.

Помимо Башни есть и другие турниры, и почти во всех них участвует кто-то из Кубка. Но лучше всего Кубки показывают себя не в дуэлях, а в сражениях отрядов и групп.

Они давно уже выбились в лидеры на нескольких таких аренах, а посмотреть на их рейды собирается немало игроков и зрителей в сети.

Но даже они были не настолько интересными, как последняя группа.

Эту группу особенно выделила сама Нашата, потому мы были заинтригованы, когда узнали об их приближении.

Маленькая группа, всего четыре человека, ведомая несколькими юань-ти.

Среди них была солнечная эльфийка в черном, человек в темном кимоно без рукавов и обуви, лунари, одетая в пернатую мантию, но все они были не так интересны, как их лидер.

Очень высокий мускулистый мужчина, с короткими черными волосами, с бритыми висками, небольшой бородкой без усов и шрамом, пересекающим левый глаз и бровь.

Одет в черную облегающую рубашку, серые шаровары, заправленные в черные сапоги, штаны обвязаны поясом, в виде толстого каната. На правом колене у него был жуткий наколенник в виде головы демона. На руках он носил какие-то странные черно-красные перчатки, переходившие в мощные наплечники.

Странно... Я не вижу ничего такого особенного в этом парне. Выглядит он как человек, но отношение его сопровождающих к нему более положительное, чем ко всем нам.

- Глаза, - напряглась Алиса. – Посмотри на его глаза.

Я присмотрелся и с удивлением отметил, что глаза у него змеиные. Да и если присмотреться, на шее видна змеиная чешуя.

- Он чистокровный юань-ти, - нахмурился Рэй.

- Как такое может быть? – потер свои усы Лолодин. – Они же только с обновлением появляются.

- Бета-тестер, - фыркнула Шарлотта. – Должен же кто-то проверить, как работает раса, нет ли багов в умениях и прочих вещах. Некоторым игрокам может выпасть шанс стать тестерами, чтобы проверить новинки игры.

Я задумался над ее словами.

- «А могу ли я считаться тестером?»

- «Некоторые так и думают», - усмехнулся Убель. – «Навык Вампиризма наверняка получил бы кто-то другой, но тут вмешался я и внес коррективы в дела разработчиков».

- «И они не заметили?»

- «Они не смотрят на того, кто владеет, а чисто читают данные. Ты, думаю, замечал некоторые баги вокруг себя, типа Соппротивляемость не всегда отображается, или у тебя могло появиться лишнее очко характеристики или что-то такое. Вот и думают все, что ты тестер».

- «Как забавно», - хмыкнул я. – «Значит, получив все данные, они могут многое ограничить или вообще убрать».

- «Могут, но что-то у тебя отнять не смогут. Больше из того, что есть у тебя, ты добился самостоятельно, потому отнять все это у тебя они не имеют права. Зато последующие игроки-вампиры точно будут более ограниченными. Новый Маэстро не скоро появится».

- «Все равно немного неприятно», - поежился я.

- «Как есть».

Как пришла последняя команда, среди змей началось шевеление.

Сюда стали стекаться многие юань-ти в камуфляже, и вскоре они окружили нас.

Среди них стоял один высокий чистокровный юань-ти с серой кожей и яркими желтыми глазами, одетый в просторную черную мантию с широкими рукавами.

- Приветствую вас, игроки, - поклонился он. – Я глава Серых шипов, главный торговец города и начальник Бесцветного Ордена – Химон.

Народ повставал и подошел ближе.

- Думаю, вы уже поняли, почему мы приглашаем вас, - продолжил он. – Наш народ сейчас находится не в самом лучшем состоянии, потому мы вынуждены просить вашу помощь. Но по традициям нашего народа вы должны стать достойными того, чтобы мы к вам обратились, - он усмехнулся каким-то своим мыслям. – Поэтому все желающие могут попытаться стать достойными на Арене. Другие же могут остаться у нас на несколько дней, но после должны будут покинуть город. Мы не можем сейчас заключать контракты, договариваться, и только от ваших действий зависит будущее нашего взаимодействия. Если вы согласны сражаться, то мы впустим вас в город.

Народ сказал свое слово сразу.

Мы все не для того шли сюда, чтобы потом разворачиваться обратно.

Ответ был очевиден.

- Мы согласны! – чуть ли не хором сказали мы все.

- Тогда прошу за мной, - он развернулся. – Мы проведем вас, а затем объясним правила. Испытание начнется завтра...

Внимание! Вы попали в зону сюжетной линии: Царственный змей.

Ваша задача решить проблему народа юань-ти.

Удачи вам!

С этими словами он пошел к воротам, которые начали медленно отворяться...

Глава 16. Рынок змей.

Глава 16. Рынок змей.

Настоящая власть — это вечность, и тот, кто соглашается на меньшее, на самом деле не имеет ничего...

«Baldur's Gate 2: Shadows of Amn»

Плак'Ла...

Мы наконец-то тут...

Сейчас я стоял на балконе здания, где нас поселили, и смотрел на это место.

Думал, золотые ворота были поразительным зрелищем, но это были только цветочки.

Город не просто большой, он огромен. Собой он занимает треть острова Люк'Зладе.

Город окружен высокими скалами, которые служат естественной защитой от нападения, а также сдерживают частые холодные ветра с севера, сохраняя в этой долине высокую температуру. Тут действительно жарко, очень непривычно нам попасть из влажных джунглей в еще более влажную и теплую среду. Благо, нас поселили на самом высоком этаже выделенного здания, тут довольно прохладно.

Как только открылись врата, нас впустили внутрь, и мы оказались в месте удивительного смешения культур.

Архитектура, мода и окружение, все собой походило на странную помесь из древнего Китая и ацтекской цивилизации. Деревянные дома с черными черепичными крышами соседствовали с каменными статуями змей, прямыми ровными дорогами, которые даже у нас не часто встретить можно, в центре даже стоял огромный зиккурат из золота. Уж, не знаю, реально ли это огромное здание в центре города состоит из чистого золота или просто позолочен, но выглядит все это эффектно. А уж как оно все искрится и светится на солнце. Загляденье.

Народ тут разномастный, но довольно интересный, и одеваются они по странной моде двух культур. Тут можно увидеть яркие цвета, невероятные шелка и узоры одежды, а также массивные золотые украшения, пирсинги и целые элементы одежды, созданные из золота. Похоже, с этим «презренным металлом» тут проблем нет, раз его столько.

Некоторые воры среди игроков, уже облизываются на куш, который можно тут сорвать. Хотя не уверен, что у них что-то получится. Ведь за каждым из нас следят юань-ти. Они всегда в тени, всегда невидимы, но точно всегда рядом. Так что волноваться не стоит, если что, их убьют еще до того, как они что-то сделают. А точка возрождения тут недалеко, ворота закрыты и скалы высокие, потому сбежать не удастся.

Перед тем как заселить сюда, нас привели в местное подобие Колизея, где прямо спросили, кто будет участвовать.

Поначалу народ был не очень заинтересован в боях. Тут и так ясно, что главные фавориты среди нас это Громокипящие и Благородные путники, потому остальные, ясное-дело, не хотели подставляться и быть грушами для битья.

Но затем этот Химон сказал, что за каждый выигранный бой команда будет получать 1 очко умений каждому игроку, а победителям еще по три накинута. То есть сражаться может один, а награду получит вся четверка. Некоторые сначала думали жаловаться, но нас сразу успокоили тем, что так или иначе биться будут все, а сами бои будут состояться, только когда все, кто хотел, запишутся.

В итоге же из нашего не самого большого состава нашлось всего восемь команд. Пока оглашать список боев не стали, чтобы для всех это было сюрпризом завтра, потому народ

уже начал относиться друг к другу насторожено и враждебно. Затем все команды расселили по разным комнатам. А все остальные, кто участие не принимает, были вынуждены за свой счет снимать жилье в гостинце.

Так что Эль и его друзья сердечно поблагодарили нас и просили обращаться если что. Сами же ушли снимать себе жилье, пока торговцы все не скупили. Гриму и Тите тоже пришлось удалиться, но они не унывали. Одна собиралась пройтись по магазинам, а второй посетить библиотеку. Не уверен, что Грима впустят, но кто знает, может ему повезет.

- Идем, Морр! – позвала меня Алиса.

- Иду, - вздохнул я.

После того, как нас сюда заселили, прошло уже три часа, а мы очень хотели сходить в местные лавки и прикупить себе нормальные вещи. Мне так вообще необходима целая экипировка боевая, так что нам пришлось подавать запрос змеям и ждать разрешения. Ведь нам всем велели комнаты не покидать, так что прошение пришлось долго ждать. Но вроде как разрешили, и мы пошли на местный рынок.

Народу вокруг было очень много. Все они сторонились нас, глазели как на диковинных зверушек в зоопарке, шептались за спинами и не смотрели в глаза. Некоторые торговцы даже закрывались перед нами, не желая связываться.

Такое отношение было неприятным, но в них играл больше страх перед нами, чем ненависть и неприязнь. Многие из них никогда не покидали острова, потому представителей других рас никогда не видели.

Мы для них были чем-то совершенно новым и непонятным. От того и пугающим.

Некоторые торговцы все же позволяли закупаться у себя, только когда замечали наше сопровождение из двоих синешкурых змей, которые как бы официально успокаивали окружающих, что в случае опасности нас быстро повяжут. Эти синие вообще ничего не говорили, но в них чувствовалось презрение к нам. Они ведь тут всегда были сильнейшими воинами, а тут мы какие-то, да еще и честь нам такая оказана.

Благо они были не настолько наблюдательными. Алиса и Рэй ловко провернули один трюк, который вполне себе неплохо сработал. Используя один из своих посохов и силу иллюзий, она создала копию Рэя рядом с собой, а сам Палач уже давно убежал. Сделали они это, во-первых, потому что ему кое-что нужно купить, а мы в ту часть рынка можем не успеть дойти, а во-вторых, чтобы немного позлить нашу охрану, которая такая бдительная, но одного упустила.

Отсутствие нашего друга они заметили не сразу и, судя по их внутреннему состоянию, они беспокоятся, что с ними сделают за такой прокол.

А мы же продолжили путь уже втроем по магазинам.

Такое большое количество потоков серьезно трепало мне мозг, потому я старался не отпускать руку Алисы. Сама тифлингесса была не против. Хотя, когда ей надо было отойти, она оставляла мне на замену Тираннозавра. Пришлось сидеть с мышью, пока она искала себе что-то полезное. Одежду она стоически игнорировала, пока не появилась Тита и чуть ли не силой утащила ее в магазин одежды. Сама рогатая девушка была больше заинтересована книгами.

Следом пошел магазин одежды. Там с боевой одежкой проблем вообще не было, там часто закупались местные бойцы. Тут довольно много школ боевых искусств. Причем школы были разные, в одних учились наги, в других сакти, а в третьих сэмпя. И тут дело не только в касте, а и телосложении, ведь учить наг бить ногами дело совершенно тупое. Вот мы и зашли в магазин, где мне за немалые деньги обещали подшить неплохой костюм, плюс крокодильей шкурой его усилить обещали. Мы змеиную шкуру с тех

змеиных рейд-боссов решили тут не светить, а то местные могут обидеться. А вот крокодилов никто здесь не любил и из Гаттора мне подшили неплохой костюм. Черные широкие штаны, кожаные сапоги с мягкой подошвой, бело-красная жилетка, удлиненная сзади, и белые перчатки с черными пальцами и обрезанными для ногтей, а также широкий пояс с карманами.

Жилетка речного воина +1. Тип – Боевая одежда. Ранг – Синий. Защита – 10. Прочность – 70/70. +11 к Силе. +11 к Телосложению. +5% к восстановлению жизни.

Требования: Уровень 80.

Штаны воина змей +1. Тип – Боевая одежда. Ранг – Синий. Защита – 7. Прочность – 60/60. +11 к Силе. +11 к Выносливости. +5% к восстановлению энергии.

Обувь опытного бойца +1. Тип – Боевая одежда. Ранг – Синий. Защита – 3. Прочность – 40/40. +12 к Силе. +10 к Выносливости. +5% к скорости передвижения.

Перчатки опытного бойца +1. Тип – Боевая одежда. Ранг – Синий. Защита – 7. Прочность – 20/20. +12 к Силе. +10 к Телосложению. +5% к урону в ближнем бою.

Пояс борца крокодилов +1. Тип – Боевая одежда. Ранг – Синий. Защита – 7. Прочность – 20/20. 10 ячеек. +12 к Выносливости. +10 к Телосложению. +5% к скорости передвижения.

Не самые лучшие вещи, но сойдут.

Теперь осталось купить бижутерию и боевые приспособления. Поножи, наручи или вместо них рукавицы, как повезет.

В местной кузне мне готовы были продать поножи, но количество украшений на них меня довольно сильно отталкивало. Не люблю я золото и драгоценные камни, а тут этого добра было так много, что казалось, я ювелирный магазин на руках носить буду. Зато выяснилось, что тут есть Темные Мастерские, которые делают изделия из кости.

И пока девушки выбирали себе шмотки, я с Тираном пошел по своим делам.

Мышонок сидел у меня на плече, словно на смотровой вышке и гордо взирал на окружающих, как постовой. Алиса поручила ему меня защищать, и он ответственно подошел к своей миссии.

Как и положено жутким личностям, мастер костей жил в маленьком черном домике, рядом с мертвым деревом и темным переулком. Ну, прямо можно сразу ставить табличку «Приют самого темного из всех темных». Его даже обходят стороной прохожие.

Только молнии не хватает...

Тут резко в крышу дома ударила молния!

- Что за?! – офигел я.

- Ха-ха-ха-ха! – послышался изнутри дьявольский смех.

Повернулся к своим сопровождающим. Те выглядели крайне уныло. Змеиные морды мало что показывали, но внутреннее состояние было как у наших при встрече с Лолодином.

Похоже, это местный аналог нашего усача. Или просто очень эксцентричная личность.

Идти внутрь со мной сопровождающие не стали.

Подошел к двери, постучался.

- А-а-а! – вскрикнули там. – Что за?!

- Добрый... или не очень добрый день, - поздоровался я.

Услышал, как кто-то подошел к двери и начал ее открывать.

- Кого там принесло? – дверь чуть приоткрылась и в ней показалась лысая голова покрытая чешуей. – Ничего не покупаю и о богах говорить не хочу.

- У вас они тоже частое явление?

- Постоянно. Чего пришел?

- Вы мастер костей?

- Да, я. Ты клиент? – он прищурился.

- Да. Мне нужны костяные вещи.

- Ладно, проходи, - он закрыл дверь, затем снял все замки и открыл ее.

Я вошел в его дом. Место представляло собой типичное жилище безумного ученого из старых ужасиков. Много костей, шкафы с внутренними органами в банках, старая мебель, скрипучий пол и мрачная атмосфера.

- А молния откуда была? – спросил я.

- Не твоё дело, - буркнул мастер.

Сам костяник представлял собой невысокого тощего человека с зеленой чешуей по всему телу, длинными руками и здоровенными глазами.

- Насмотрелся? – фыркнул он.

- Вы не обычный юань-ти, - хмыкнул я.

- Как догадался? – усмехнулся змей, пройдя к столу.

- Вы не удивились мне, не испугались и даже интереса не проявили. К тому же от вас немного странно пахнет, ну и отношение окружающих немного напрягает. Да и вы легко меня пустили, что для местного жителя немного необычно.

- Верно, хе-хе, - он улыбнулся острыми зубами. – Сам догадаешься или мне сказать?

- Вы двеса, - догадался я. – Обращенный юань-ти.

- Именно поэтому я так уродлив, - пожал он плечами. – Можешь называть меня Гуайву.

Когда-то я был человеком, но как видишь, это было очень давно.

- Морроу, - представился я. – Вы не похожи на религиозного фанатика...

- Верно, - покивал он. – Фанатиком был мой отец, притащивший меня в это убогое местечко и заставивший выпить ту дрянь. Он-то не пережил превращение, а мне пришлось тут жить. И чтобы не быть вечно слугой, мне пришлось учиться. Освоил резьбу по кости, и с трудом сумел доказать, что могу быть полезен. Вот Серые шипы меня и сделали костяным мастером. Уже шестьдесят лет работаю. И никто пока не жаловался.

- Значит, тут есть те, кто думают рационально, а не устоявшимися стереотипами, - хмыкнул я.

- У нас тут три политические силы. Консерваторы, Радикалы и Инноваторы. Вот только последние сидят на поводке, и никто их не слушает. Все они скреплены клятвами, которые не могут нарушить.

- А что Уч'Атам?

- Так умер он недавно, - вздохнул Гуайву. – Умер непонятно как. Читал молитву и вдруг упал замертво. Многие подозревают отравление, хотя может и от старости почил, но традиции запрещают прикасаться к телу Уч'Атама после смерти в течение сорока дней. А к тому моменту что-то доказать будет проблематично. Консерваторы этого не одобряют.

- И что нет никого на замену ему?

- Есть, вот только кого выбрать никто не знает, а другие жрецы почему-то молчат.

- Печально все. Наверно, для этого нас и использовать собираются.

- Скорее всего. Ну, что-то мы заболтались. Чего надо?

- А да. Мне нужны поножи и наручи из кости. Завтра бои, а нормальной экипировки у меня нет.

- Сейчас поищу, - он ушел в другую комнату, и некоторое время шумел, перебирая вещи. Я же размышлял над темой устройства змеиного народа. Значит, тут все довольно запутанно. Кто-то убил правителя, но традиции, которые священны для змей, не дают им обследовать тело, чтобы выяснить правду. Но сам факт такой ситуации показывает, что раньше у них таких проблем не было. Похоже, до недавнего времени никому в голову не приходила идея убить Верховного жреца. Подозреваемыми сразу же становятся возможные кандидаты на этот пост.

И вроде как проблему стараются решить, но моя интуиция, знание банальностей мира и штампов сюжета, четко говорят, что пока не найдут убийцу спокойно тут никому жить не получится. С организаторами явно придется разбираться.

Но таков, похоже, сюжет Юань-ти.

Однако в этот раз спокойно все решить не получится. Время поджигает, да и конкурентов полно. К тому же сами конкуренты очень сильны. Дель Флам, как выяснилось, не просто Претендент Башни, а аж на третьем месте. Да и о Путниках забывать не стоит. Десятка просто показывает топ технически равных между собой, потому считать, что Дель точно сильнее Шарли, не стоит.

Придется постараться, чтобы выйти победителем из этой ситуации.

Мастер костей закончил поиски и вышел ко мне.

В руках он держал нужные мне вещи.

На вид простые поножи и наручи, только кажутся они довольно старыми. Кость уже не белая, а довольно потертая и вообще местами немного треснуто. Я, было, подумал, что мне пытаются продать бракованный товар, но на моих же глазах мастер все починил. Да, я помню, мне как-то один лич в Магоре рассказал, как чинить костяные вещи. Так и тут: полил предметы костерастущим зельем и все, само началось восстановление.

- Вот, посмотри, - сказал он. – Старая поделка, но еще неплохо держится. Я обычно на бижутерии специализируюсь, но оружие монахов все же сделать могу. Качество не самое лучшее, но сами вещи очень достойные.

- Посмотрим, - взял предметы в руки.

Злобные наручи. Тип – Наручи бойца. Ранг – Синий. Защита – 20. Прочность – 221/300. +11 к Силе. +11 к Выносливости. Увеличивают урон руками на 35%. Требования: Уровень 80.

Злобные поножи. Тип – Поножи бойца. Ранг – Синий. Защита – 20. Прочность – 242/300. +11 к Телосложению. +11 к Выносливости. Увеличивают урон ногами на 35%. Требования: Уровень 80.

Забавно. Бонус нормальный, прибавка есть, а большего, по сути, и не надо.

- А почему злобные? – спросил я.

- Я был молод, креативное мышление еще было. Так и назвал, - махнул он рукой. – На тебя завтра ставить, или сразу сдашься?

- Я собираюсь победить.

- Думаешь, у тебя есть шанс?

- Не узнаешь, пока не попробуешь.

- Делай, как знаешь. С тебя сорок золотых.

- Чего?! – офигел я. – Да это же грабеж!

- Я единственный, кто кости делает, так что могу назначать любую цену. Не нравится, можешь удалиться, - нагло улыбался этот гад.

- Чтобы тебе крокодилы хвост откусили, - прорычал я, доставая деньги.
- Благодарю за покупку, - смеялся он. – Что-то еще?
- Раз уж тут, то есть что-то из бижутерии?
- Тебе что усилить?
- Честно говоря, все бы немного поднять. Но лучше на восстановление параметров.
- Сейчас принесу.

Он опять ушел, а я только вздохнул. Та одежда, которую мне подшивают в разы дешевле, а тут такие цены. Кошмар. Похоже, змеи решили максимально выжать из нас все финансы. Хотя у них полно золотых украшений, потому ценность денег тут довольно расплывчата. Цена высокая, но это для меня она большая, а вот для местных жителей может быть пустяком. Многие больше золота на себе носят, чем у меня в инвентаре хранится.

Через десять минут бижутерия была принесена. Четыре кольца и один амулет. Все сделано из кости, с небольшими вырезанными рунами, а амулет вообще представлял собой чей-то клык.

Одно кольцо было с оленем, второе с медведем, третье с волком и четвертое с совой, а последней вещью был амулет из клыка тигра.

Вещи, как ни странно, являются комплектом из пяти предметов. Если надеть все эти вещи, то все параметры восстановления усилятся на 10%, что тоже неплохой бонус.

Кольцо друга зверей - Олень. Тип – Бижутерия. Ранг – Синий. Прочность – 50/50. +12 к Резерву маны.

Требование: Уровень 80.

Бонус за комплект:

2 предмета +10% к Восстановлению маны.

4 предмета +10% к Восстановлению жизни.

5 предметов +10 к Восстановлению энергии.

Кольцо друга зверей - Волк. Тип – Бижутерия. Ранг – Синий. Прочность – 50/50. +12 к Выносливости.

Требование: Уровень 80.

Кольцо друга зверей - Медведь. Тип – Бижутерия. Ранг – Синий. Прочность – 50/50. +12 к Телосложению.

Требование: Уровень 80.

Кольцо друга зверей - Сова. Тип – Бижутерия. Ранг – Синий. Прочность – 50/50. +12 к Мощи магии.

Требование: Уровень 80.

Амулет друга зверей – Тигр. Тип – Бижутерия. Ранг – Синий. Прочность – 50/50. +12 к Силе.

Требование: Уровень 80.

- Даже страшно спрашивать, сколько это все будет стоить? – хмыкнул я.
- В два раза больше, - злобно улыбался змей.
- Беру, - вздохнул я.
- Приходите еще, - посмеивался злобный продавец. – Удачи на арене, я все же поставлю

на тебя. Разок.

- Ну, спасибо, - буркнул я.

Поблагодарил мастера, забрал вещи и вышел из дома.

Ну и ну....

Тут, меня накрыло какой-то волной!

Я почувствовал мощный поток эмоций, который коснулся моего тела и прошел насквозь!

Как ни странно, но я точно знал, откуда источник этой волны.

Моих сопровождающих не было видно, потому я отправился к месту встречи.

Он позвал меня, так что не вежливо отказывать.

Запрыгнул на крышу, активировал невидимость и устремился к цели. Крыши тут все довольно неудобные для бега, но в целом особых проблем нет. Черепица под ногами не ломалась и не обвалилась. Да и я все еще был в скрытных одеждах.

Добрался быстро. Местом оказалась небольшая площадка рядом с парком.

На площадке у перил стоял Аргус, со своей феей на плече, а рядом горела Свеча Тишины.

- Морроу Винд... - задумался он. – Я играл в это.

- А я нет, - хмыкнул я.

- А почему тогда назвался так?

- Были причины. А фамилия Стоокий не имеет ли что-то общее с Киллом Темоноокиком?

- Нет, я не знаком с ним.

- Ясно. Я почувствовал твой зов, - я спустился по лестнице к нему.

- Похоже, старик не успел научить тебя этому, - хмыкнул он. Беловолосый эльф, одетый в дорогую одежду улыбнулся. Значит, он тоже был знаком с тем стариком, что когда-то помог мне совладать с моей силой.

- А ты можешь контролировать все это? – удивился я.

- Тут контролировать силу сложнее, но в реальности особых проблем нет, - пожал он плечами.

Значит его сила не насколько давящая, как у меня. Везет ему.

- Но зато за долгие годы я многому научился, - усмехнулся он. – Но оставим это, Морроу.

Я позвал тебя, чтобы поговорить на важную тему.

- Нет, - сразу сказал я, догадываясь, о чем он говорит. – Я не вступлю в Легион.

- Нам, эсперам, лучше держаться вместе. Мир порвет нас, если узнает о нашем существовании.

- Но есть и те, кто примет.

Я почувствовал на себе странное давление. Оно было не плохим, а наоборот позитивным, настраивало на положительный лад.

- Предадут, - фыркнул он. – Они все предадут, так или иначе.

- Если ты считаешь, что эсперам лучше быть вместе, почему никто из них не стал водиться рядом с тобой?

На миг в его эмоциях проскользнула обида, которую он быстро подавил.

- Золотой Легион может дать все, что ты хочешь.

- У меня и так есть все, что я хочу.

- Не делай меня своим врагом.

- Тот же совет и тебе.

Развернулся и пошел отсюда.

- Я тоже эмпат, потому твои силы не смогут меня убедить.

Он ничего не сказал, но я чувствовал все что нужно. Гнев, обиду...

С ним точно будут проблемы.

А сейчас лучше вернуться к остальным. Наши сопровождающие немного нервные, потому их лучше не злить...

Рэйхарт ди Рен двигался по оживленной дороге среди толпы других жителей этого красивого и странного города.

Двигался он незаметно, тихо, невидимо для окружающих. Если надо, то он легко мог быть незаметным. Но он особо не старался. Смысла не было.

Сбежать от тех двух шкафов, которых прикомандировали к ним, было до безобразия легко. Другие сопровождающие это заметили, но ничего предпринимать не стали. Черные гребни, похоже, не очень любят Синюю шкуру, потому позволили Рэю сбежать. Сам Палач это прекрасно понимал, он потому и надел довольно яркий красный плащ на плечи, чтобы его не упустили из виду. Он из своего побега особой тайны не делал, ему просто нужно было в другой конец рынка, а со скоростью, которой двигались остальные, до вечера туда просто могли не успеть.

Двигался Рэй аккуратно. Уж в скрытности он был действительно одним из лучших. Правильно ходить, дышать, двигаться, смотреть, все это он умел. Годы игры многому его научили.

Так что он тихо двигался между местными жителями. Было неприятно видеть, как они смотрят и боятся его, потому он предпочел быть незаметным.

Не нравился ему шум вокруг его персоны.

Оружия при себе Рэй почти не имел, это чтобы сопровождение не нервировать, но Лезвие Потока все равно было у него на поясе, на всякий случай. Мало кого интересовала рукоять на поясе, потому как оружие это не воспринимали, да и незаметно было. А если что случится, то у Рэя был браслет Руумы, так что можно быстро взять в руки более подходящее оружие.

Так он и шел к цели...

- Эй! – услышал он за собой гневный голос.

Его резко дернули за плечо и развернули к себе.

- Ты чего тут делаешь?! – сказала ему она.

Перед ним стояла девушка-нага. Светлая кожа, белые как снег волосы, ярко-красные глаза, милое личико, вместо ног длинный змеиный хвост белого цвета с красными рисунками. Одета она в черное короткое ципао, с вышитыми на нем золотыми узорами. Красивая. Она, пожалуй, одна из самых красивых девушек, что он видел, пусть и полужмея.

- Ты какого черта тут делаешь и где твое сопровождение? – нахмурилась она.

- Я сбежал, - честно ответил Рэй, не совсем понимая, чего она пристала. Но голос он узнал. – А ты, что тут делаешь, Нашата?

- Не твое дело, - буркнула она. – Как узнал меня?

- По голосу, - хмыкнул он. – Да и ни одна представительница Белой кожи меня не знает.

- Пф, - фыркнула она. – И чего ты сбежал от сопровождения? Ты вроде как один из участников арены, так что без присмотра ходить не должен.

- Ваши шпионы из Черных гребней недалеко, я от них не прячусь, - пожал он плечами поправляя плащ. – Странно, что ты без охраны.

- Я с братом тут.

- Молодец. Удачи, - махнул он рукой и пошел дальше.

- А ну стоять! – она схватила его хвостом. – Я не договорила.

Рэй только тяжело вздохнул.

- Говори.

- И куда же ты направился?

- В питомник. Мне фамильяр нужен.

- Но ты идешь не туда.

- Да?

- Он в той стороне. Эх, - она сама вздохнула. – Ладно, я тебя провожу.

- Не обязательно.

- От вас, гладкокожих, одни проблемы, потому будет лучше, если рядом будет официально кто-то из нас, иначе продавать вам никто ничего не будет.

- Может, хотя бы отпустишь? – сдался Палач, висая уже верх ногами. Его, как ни странно, мучил вопрос, почему он позволяет всем девушкам над ним издеваться. То сестры, то Инки и Анки в Магоре связывали его, теперь тут его подвешивают. Прямо рефлекс, который он раньше не замечал. Ну да, в детстве было так. Поймали сестры, значит надо терпеть. Не отстанут же, что не говори.

- Ой! Извини, - она отпустила его. – Пошли.

Она поползла вперед, а Рэй только тяжело вздохнул и последовал за ней. Приставучая дамочка, но лучше не ссорится. Она же из правящей семьи, потому враждовать лучше не стоит, но проблем от нее все равно можно ожидать.

Нашата шла через толпу напролом, совершенно не смотря куда идет, а народ, замечая ее быстро расступался. Прямо бульдозер какой-то.

- И зачем тебе фамильяр? – спросила она. – Ты вроде не маг, чтобы хорошо с ним взаимодействовать.

- Фамильяр всегда пригодится. Я архонт, потому мне не мешает маленький помощник.

- Вряд ли тебе особо поможет в бою какая-либо змея. Да и змеи не везде могут нормально жить.

- Мне не нужен боевой питомец, мне нужны просто глаза на затылке.

- Пришел за псионической змеей? – догадалась она. – Тебе не продадут.

- Почему?

- У нас они очень ценные животные. Таких продавать не любят, тем более чужакам.

- Что-нибудь придумаю, - пожал он плечами. На такой случай у Рэя запасен план. Если что, у него найдется, что можно обменять на эту змею. Можно было бы купить и на каком-нибудь аукционе, но времени как-то не было, да и мало их последнее время и цены завышены.

- Ну как знаешь, - фыркнула она.

Они шли молча. Рэй перестал идти позади нее и пошел рядом. Не нравилось ему быть позади.

Они оба молчали просто, не зная о чем можно говорить в такой ситуации.

Но все же он решил начать разговор.

- Так что же у вас случилось такого, что вам понадобилась помощь игроков? – спросил он.

Девушка опустила взгляд.

- Уч'Атам умер... - помрачнела она. – Он был хорошим правителем...

- Убийцу нашли? Тело убитого обследовали?

- Нет. Нам запрещено прикасаться к телу покойного Уч'Атама после того, как его тело положат в склеп. Нам нельзя даже зайти в склеп, пока не пройдет срок, а после его надлежит кремировать.

- Но тогда все улики, ведущие к убийце, будут утеряны, - нахмурился Палач.

- Таковы традиции и нам запрещено от них отходить, - вздохнула она.

- Традиции хороши, пока они не несут вреда своему народу, - фыркнул Рэй.

Девушка ничего не ответила.

Они, наконец, дошли до нужного места.

Сerpентарий располагался в большом каменном здании. Внутри было очень тепло. Воздух горячий. Но архонту было все равно на окружение. Да, он его ощущал, но особых проблем оно ему не доставляло.

Вскоре к ним вышел владелец этого заведения. Крупная сакти жуткого вида с красно-белой чешуей.

- Простите, но мы не оказываем услуги сторонним народам, - мрачно сказала она. Но тут увидела Нашату. – Госпожа, - она поклонилась.

- Разреши ему, - кивнула Белая. – Под мою ответственность.

- Как скажете, госпожа, - поклонилась еще раз змея. – Что вы ищите?

- Псионическую древесную змею.

- Прошу за мной.

Она поползла вперед. Они проследовали следом и вскоре пришли к небольшому аквариуму, в котором ползали нужные змеи.

Маленькие змейки с красной чешуей. Эти змеи не ядовитые, в бою они крайне слабы, но их положительные стороны крайне полезны Рэю. Псионический уж обладает несколькими очень полезными умениями.

Первое и самое важное - это ментальная связь с хозяином. Змея может быстро установить связь и передавать хозяину образы, которые видит она. В теории именно змею можно связать с Морром Алой связью и через ментальную связь передавать всю информацию Рэю. Это очень полезная способность, которая должна решить их возникшую проблему. Вторая способность змеи это что-то наподобие рентгеновского зрения, что будет крайне полезно. Змейка может лежать, обернувшись вокруг его шеи и смотреть сквозь ткань капюшона.

Среди игроков эта змея известна как Зеркало заднего вида. Очень полезное создание. Ну и последнее - это камуфляж. Змея может быть невидима. Но так чуть ли не все могут.

- Выбирай, - усмехнулась Нашата.

- Дай народу выбор, и они будут страдать им целый день, - хмыкнул Рэй.

- Давай лучше я, - вперед вышла сама Белая и протянула руку в аквариум.

Она зашипела, чем привлекла внимание всех змей. Змеи переглянулись, а затем одна из них обвилась вокруг руки девушки.

- Вот эта не против пойти с тобой, - сказала Нашата протягивая ему маленькую змейку.

- Благодарю, - он принял создание. Маленькая змейка некоторое время смотрела на своего будущего хозяина, а затем укусила его. – Радости в ней очень много, - поморщился Рэй.

- Она же не ядовита, да и на тебя яд не действует, - захихикала нага.

- Ну, ясно.

Оплатив покупку змеи, они вышли из здания, и пошли в обратном направлении. Ритуал привязки Рэй решил провести позднее.

- Тебе не обязательно сопровождать меня обратно, - сказал Палач.

- С тобой нужно быть осторожным, - фыркнула она. – Потеряешься еще.

- Топографическим кретинизмом я не страдаю.

- Это еще не доказано, - усмехнулась она.

Но тут проходивший мимо змей не заметил Нашату и случайно толкнул ее.

Девушка начала падать, но Рэй машинально поймал ее.

- «Тяжелая», - промелькнула у него в голове мысль, когда он держал девушку-змею на руках. – «Ну да змеиная часть довольно большая».

Девушка аж замерла от неожиданности, когда оказалось у него на руках.

- «Она милая», - подумал Рэй, когда девушка засмущалась, оказавшись в таком положении.

Вдруг какой-то звук позади привлек его внимание!

Скачок!

Рэй тут же переместился вперед!

Резко развернулся и достал Лезвие потока!

Вовремя, потому как на него обрушился удар двух ятаганов!

Поток воды ударил нападавшего и оттолкнул его.

Сам Рэй приготовился к бою, а Нашата была у него за спиной.

Враг поднялся.

Им оказался высокий наг с белым змеиным хвостом. Парень выглядел сильным. Водой его верхнюю одежду смыло, и он остался с голым торсом. На радость девушкам.

Спортивное телосложение, множество шрамов на груди. Парень выглядел примерно ровесником самого Рэя. Имел короткие серые волосы, острые черты лица, его зубы были заостренными. Из лба торчал небольшой рог.

Парень крайне сердит, в его взгляде прямо полыхает ненависть.

- Ш-ш-ш-ш! Убери от нее руки, грязное животное! – зашипел змей.

- Тебе какая разница? – Рэй уже призвал свой нормальный меч. С водным мечом будет довольно непросто сражаться с таким противником.

- Шено, успокойся, - сказала девушка, выйдя вперед. – Он просто помог мне...

- Ш-ш-ш-ш! Традиции запрещают прикасаться к тебе!

- Брат, спокойно, - пыталась она вразумить его. – Не нужно устраивать драк.

- Он бессмертный, ему ничего не станет, - усмехнулся змей.

Кажется, он хочет драки. Такого успокоить, не убивая будет проблематично. Рэй вполне мог легко обезглавить этого типа, но вряд ли его за это похвалят.

Шено не стал слушать сестру и рванул в атаку!

Двигался змей на удивление быстро!

Скачок!

Рэй успел переместиться, но тут в него полетел хвост врага!

Скачок!

Клинки впереди.

Блокирует их своим дзамбато. Резкий разворот и ударом ноги отталкивает нага от себя.

Отпрыгнул и поудобнее перехватил оружие.

Его придется проучить.

- ДОСТАТОЧНО! – прогремел сильный голос.

Между ними появился какой-то человек. Хотя нет, это не человек. Молодой парень, смуглый, с белыми длинными волосами, которые на самом деле являются змеями. Во лбу у него был какой-то кристалл. Рук у этого парня было четыре.

- «Медуза», - понял Рэй. Редкий вид юань-ти. Самый редкий. Они вроде как благословлённые богами.

- Хватит этого, - сказал он. – Шено, успокойся! – он посмотрел на нага.

- Ш-ш-ш-ш! – злился тот, но под серьезным взглядом змееволосого утих. Убрал мечи в ножны. – Мы еще встретимся, - посмотрел на Рэя.

Затем он взял за руку свою сестру и утащил ее.

- Прошу прощения за действия моего друга, - обратился к Палачу этот тип. – Я Хебин, сын

прошлого Уч'Атама, а также родственник Нашаты и Шено.

- Рэйхарт, - представился он, убирая меч.

- Это было просто недоразумение, - смутился парень. — Я все видел, но не успел остановить друга. Прошу прощения.

- У вашего друга горячий нрав.

- Бывает. Он хороший, просто очень сильно заботится о сестре, - грустно вздохнул Хебин.

- Понимаю. Я, пожалуй, пойду.

- Всего хорошего, Рэйхарт, - поклонился четырехрукий и ушел вслед за теми двумя.

Рэй же несколько минут смотрел ему в след и размышлял.

- *«Опять эта чертова «удача» ко мне пришла»*, - застонал он. — *«Надо убить Морра за то, что меня заразил»*.

Так, предаваясь не самым приятным мыслям, он и направился на поиски остальных из своей команды.

- Игроки! Здесь! Как такое допустили?! — спросил он.

- Химон предложил эту безумную идею - использовать их, - фыркнул второй.

- Это может помешать нашим планам? — дрожал третий.

- Нет, это нам даже выгодно, - хмыкнул второй. — Сейчас в Чистом мире крайне опасно, и я не знаю причину этого. Так что игроки действительно могут помочь.

- Лучше бы это было так, - волновался третий. — Иначе все, что мы сделали, пойдет коту под хвост.

- Заткнись! — зарычал на него первый. — Твой страх и волнение могут выдать нас. Мы близки к цели.

- Цель уже почти в наших руках. Осталось немного, - он поднялся и поднял бокал. — За будущее народа Змей!

- За будущее!

Глава 17. Алый Камень.

Глава 17. Алый Камень.

- *Правило битвы таково: заходят двое, выходит — один.*

«Mad Max: Beyond Thunderdome»

- Великий змеиный народ! — прозвучал на всю арену голос главы семьи Белой кожи Хебиры. Белая нага в церемониальных снежно-белых одеяниях стояла на огромной арене. На трибунах сидело несколько тысяч зрителей, и все их взоры были устремлены на нее. — Солнце огласило начало нового дня! Дня для всех нас! И в этот день сойдутся достойные в битве друг с другом. Камень арены пропитается их кровью и станет алым! Сегодня, до заката будет определен сильнейший! Да начнется — Алый камень!

Ее слова сорвали овации толпы.

Все жаждали зрелищ. Все жаждали крови. Все жаждали битв.

Сегодня будет много зрелищ. Сегодня будет много битв. Сегодня прольется много крови! Мы все стояли на арене позади нее и видели, как загорелись глаза всех пришедших сегодня. Как они жаждут увидеть нашу смерть и победу. Мы стоим на ровном и почти гладком камне светло-красного оттенка. Казалось, сама арена уже многие столетия впитывает кровь.

Мы стоим тут и видим все это, и особенно этих жаждущих бойни зрителей.

О, да! Я ощущаю их всех. Чувствую, как они жаждут зрелищ!

Их желания будоражат мою кровь!

- Слушайте же, избранные! — повернулась к нам нага. — Вас восемь команд, потому запоминайте порядок боев. В первом раунде сражаются один на один. Во втором - два на два, и в последнем - команда на команду. Сражаться честно, без каких-либо бесчестных трюков. Пойманные на жульничестве будут изгнаны из нашего города. Все ясно?!

- ДА! — хором сказали мы.

- Тогда начнем! — громко заявила она и ушла на судейскую трибуну.

Мы все тоже ушли на свои места, и будем выходить, только когда позовут. Наши имена уже известны всем, так что как выйдем, так и будем названы.

Арена тут довольно большая, очень похожа на Колизей, но гораздо больше, масштабнее, а также красивее и величественнее. Здесь так много фресок, гравюр и просто статуй, изображающих змей и их великую богиню.

Места участников располагались на небольшой возвышенности рядом с самой ареной. Сделано, чтобы мы могли видеть все.

Вмешаться мы не сможем, просто потому, что когда начнется бой, на площадку будет наложен изолирующий щит, который не даст никому вмешаться.

Также установлена Точка возрождения. Если погибнем на арене, то воскреснем уже на своей трибуне.

В воздухе появилось табло с участниками. Написано тут явно на какой-то бойцовый манер, или из файтинга шаблон взяли. Все для удобства понимания.

<u>>Раунд — 1.

«Золотые люди» vs «Воины песков»

«Громокипящие» vs «Титаны»

«Благородные путники» vs «Первобытные монстры»

Вот оно как.

Первыми сражается команда Золотого Легиона против какой-то неизвестной мне команды. Воины песков. Они кажутся сильными. Все одеты в светлые ткани с масками на лицах. Как будто из мультфильма про Аладина сбежали.

Будет интересно на них посмотреть.

- Беда, - скривился Рэй, при этом получше прятал под воротником своего фамильяра. Он вчера принес змею с собой. Довольно забавная зверушка. Рэй назвал ее Переходной Шнур. Почему так? Не знаю, но это было лучше, чем идея Алисы назвать змею Рененутетой или Меритсегерой. Но ее к выбору имени не допустили, чем она была крайне недовольна. Весь вечер дулась на Рэя и демонстративно сидела подальше, играя с Тираннозавром. Сам Рэй на нее внимание не обращал, а испытывал силы змеи, и учился с ней работать. Алую связь со змеей установить получилось, но передача информации от животного к Палачу пока хромает. Нужно привыкнуть. – Нам в любом случае придется столкнуться с Путниками. А в конце, сражаться с Фламом. Это будет нелегко.

- Справимся ли мы с Путниками? – спросил я.

- Они, конечно, сильны, но у меня есть план, - покивал Палач.

- Будем надеяться, - хмыкнул я.

Меж тем, время подошло, бои начались.

Первый бой, думаю, будет интересным.

На небольшой отдельной трибуне был крупный змеелюд, который и объявил начало первого боя.

На арену вышли двое.

Первый был из Золотых людей. Высокий беловолосый парень, в белых одеждах, состоящих из брюк, пиджака, легкого пальто и латных сапог. Вооружен он был белой катаной.

Позади него, на трибуне Легиона взорвались овации, в основном от девушек.

- «Золотые люди» - Леннард Леонхарт! – объявили на всю арену.

Парень улыбнулся и помахал своим болельщицам.

Противником ему вышел человек в черной маске, штаны и обувь на нем были, а вот торс - голый. Вооружен человек двумя широкими саблями.

- «Песчаные воины» - Шаран Арр! – огласил он второго участника битвы.

Оба противника приблизились друг к другу.

Леннард улыбался и, похоже, был уверен в себе, а вот лица второго видно не было, но он вроде был спокоен.

- ДОООООООМ! – прогремел звук гонга.

- Начнем, мой враг! – радостно крикнул Леонхарт и извлек свой клинок из ножен. – Ты падешь ниц предо мной!

А дальше началось что-то странное.

Двое бойцов начали стремительный бой.

Они столкнулись друг с другом, а затем клинки заблестели вокруг, и лязг заполнил всю арену. Оба противника двигались очень быстро. Они были мастерами клинков и сражались с отдачей.

Их бой был красив, красочен и ярок.

Они плавно двигались, завораживали своими жестами и будто позировали для какой-то картины. Будто их снимают для кино или показа моды.

Но меня волновал другой вопрос.

- Что за хрень? – удивился я. – Даже на мой дилетантский взгляд это не похоже на дуэль.

- А это и не дуэль, - фыркнула Ванда. – Они просто красуются. У того Шарана было, как минимум, три момента когда он мог легко распороть противнику глотку, дважды второй мог проткнуть оппонента, и двенадцать раз они просто так разрывают дистанцию.

- Это не битва, а клоунада, - вздохнул Рэй. – Эти «Воины песков» просто наемники, которые работают на Легион. Потому эти и носят маски, чтобы не палить свои морды. Продажных многие не любят.

- Все знающие люди видят, что это не бой, а представление, - скривилась Алиса. – Легион сам себя позорит. Как только у них будет бой с Делем, тот просто размажет этих клоунов в блин, и никакие деньги им не помогут.

- Но ведь Золотой Легион довольно состоятельный клан и в топе. Странно, что они не взяли сюда более хороших бойцов, да и клан Деля не такой значимый, чтобы враждовать с Легионом.

- Тут все просто, - потер Палач переносицу. Он еще раз бросил взгляд на «дуэлянтов». – Золотой Легион, сильный клан, и там полно сильных игроков, вот только эти ребята - законченные одиночки, яркие индивидуалисты, и приказам не особо любят подчиняться, потому основную силу клана составляют наемники. Послать сюда просто наемников было нельзя, а многие в клане не любят подчиняться. Леерена рассказывала, что Рекс является лидером чисто номинально, потому что самый сильный. Настоящим хозяином Золотого Легиона является его секретарь - Шарль Талейран, и тот правит из тени, выполняя практически всю работу лидера, пока сам глава воюет. Так что он послал сюда тех, кого мог, и явно рассчитывал на то, что сражаться будут наемники, и арены же не предполагал. А насчет Деля, - Рэй бросил взгляд на трибуну, где расположились Громокипящие. – Да плевать ему на Легион. Громокипящие - "баталисты" - ребята, специализирующиеся на больших таких войнах. Они всегда у кого-нибудь в найме, заваливать их трупам или бомбить кораблями - нарываться на дипломатический скандал. А в мелких стычках победа Легиону отнюдь не гарантирована, в составе Громокипящих одни профи, причем все - с того уровня.

- Значит, мы еще увидим, как Легиону не повезет.

- Нам тоже не повезет в конце.

- Думаете, мы победим? – напрягся я. – Нам желательно не показывать всего. Убель удержит иллюзию, но с Алисой такое не прокатит.

- Как победить Деля я примерно представляю. Главное, чтобы ничего не мешало.

- А помешать могут, - я посмотрел на трибуну Легиона.

Аргус в стороне не останется. Он не дурак и тоже понимает положение, так что он будет действовать иначе. И мне это очень не нравится.

Все уже понимают, что случится. Я более чем уверен, именно поэтому так и распределили участие команд. Путники и Громокипящие фавориты, на их бой все ставят, так что у нас еще есть шанс, потому как нас недооценивают.

Меж тем «битва» наконец закончилась. Леннард победил, обезоружив врага, и тот сдался.

- Победитель - Леннард Леонхарт из «Золотых людей»!

Его победа сорвала аплодисменты и ликование зрителей, которые ничерта не поняли, а также взгляды презрения от знающих и опытных воинов.

Ну и позор!

Этот вступительный бой на арене просто унизил всех нас, показав такой идиотизм вместо битвы. Теперь многие опытные воины будут посматривать на остальных игроков

со снисхождением. Это нужно будет исправить.

Это посмешище закончилось, и бойцы разошлись по своим местам.

Следующий бой начался не сразу. Зрителям нужно было время, да и всем остальным бы подготовиться. Пауза затянулась на пол-часа, а затем на арену вышла вторая пара бойцов.

Первым вышел он. Дель Флам по прозвищу Ядро.

Облаченный в чёрно-красные латы, вооруженный мечом и щитом, он представлял собой неуживимую машину. Латы были крепкими, при этом не казались слишком громоздкими, и передвигался в них воин мягко и спокойно.

- «Громокипящие» - Дель Флам!

Его противником был высокий парень в легких доспехах. Он был без оружия. Выглядел противник также уверенным в себе. В нем прямо ощущалась какая-то радость. Он рвался в бой и очень хотел что-то сделать.

Будет интересно посмотреть.

- «Титаны» - Саймон Болло!

- Сегодня ты проиграешь, Дель! – смело заявил Саймон.

- Все когда-либо вкушают поражение, - спокойно ответил Дель.

- И сегодня пришла твоя очередь – рассмеялся он и отпрыгнул от противника.

- ДОООООООМ! – звук гонга разнесся по округе.

А затем началось это...

Саймон нажал на амулет у себя на шее и засветился.

Поднялся вихрь, который укутал его пылью и темнотой!

Когда ветер утих, все мы увидели, как изменился игрок.

Он вырос на двадцать метров, став гигантом!

- Ха-ха-ха-ха! – дико смеялся он. – Ну так вкуси поражение!

Гигант прыгнул на Деля.

Тот дураком не был и рывком ушел от противника.

С приземлением Саймон сотряс землю и поднял облако пыли.

Резко развернулся, топотом он вызвал ударную волну, которая понеслась в противника.

Рыцарь подпрыгнул, уходя от умения, но удар ноги настиг его в воздухе.

Главу Громовых кубков отбросило в стену!

Не давая врагу и мгновения покоя, Саймон начал бить то место, где приземлился Дель, поднимая облако пыли. Он применял умения ногами и сотрясал своды арены. Если бы не барьер, то зрители могли бы пострадать.

- Ха-ха-ха-ха! – дико смеялся великан. – Теперь я - Третий Претендент Башни!

Все это походило на какой-то безумный сон или кошмар. Великан двигался достаточно быстро, и сейчас все походило больше на избиение, чем на бой. Но эта битва более впечатляющая, чем прошлая.

- Стилль Красной ноги, - сказал Рэй. – Не знаю, как он стал гигантом, но похоже он все свои силы отдал на поддержание этого состояния. Удары ногами - это умения Стиля, помноженные на его размеры.

- Он торопится, в таком состоянии долго не может быть, - понял я, как нервничает гигант. – Но уже празднует победу.

- А что там Дель?

Я посмотрел на облако пыли, на то, как удары колосса обрушиваются туда каменной лавиной, как трескался камень, как рушилось все, и как веселился гигант.

Почувствовал все, что сейчас в эмоциях у его противника, и все понял.

- Ему... скучно...

Тут из облака пыли в великана устремляется огромный огненный болид, который врежется ему в живот и отбрасывает его.

- А-а-а-а! – закричал он, от неожиданности падая на спину.

Его падение сотрясло все вокруг.

А меж тем болид поднялся в воздух.

Завис там, на секунду, а затем обрушился на своего противника как метеор!

Барьер вокруг арены потрескался, когда огненная комета рухнула на гиганта.

Ударная волна чуть не сломала все и жутко напугала зрителей.

Когда пыль улеглась, нашему взору предстал кратер и чье-то обугленное тело, обычного размера, а над ним стоял рыцарь в ярко-красных доспехах.

- Вкус поражения отрезвляет от силы, - сказал Дель Флам и направился к выходу, оставив тело противника догорать.

Уходил он под гробовую тишину, которая вскоре взорвалась дикими аплодисментами.

- Победитель - Дель Флам из «Громокипящих»!

Слова диктора только усилили гул толпы.

- Вау, - только и сказал я. – Это было круто.

- Это он без своих помощников еще, - фыркнула Алиса. – Так он еще сильнее и в таком состоянии может долго сражаться.

- Да уж. А этот Титан быстро слился.

- Тут ничего удивительного и Дель тут вообще не при чем. Такого любой из нас одолел бы.

- Он был так слаб?

- Не опытен. Могу только предполагать, но свою фишку с ростом он использовал редко, его часто прикрывали друзья, и он никогда не проигрывал еще. Вот и не знал своих минусов, не знал, как правильно сражаться с такими противниками, вообще не обкатал свою силу. Вот если бы ты внезапно первоуровневым получил все силы вампира, ты бы мог ими нормально действовать? – посмотрел на меня Палач.

- Пожалуй, я бы растерялся.

- Вот и этот. Толком способность не освоил, а уже посчитал себя самым сильным.

Опьянение силой в Скиде обычное дело. Как бы и нам не зазвездиться.

Тем временем маги восстанавливали купол. Весь процесс довольно затянулся, и нам пришлось ожидать его конца. Теперь понятно, почему всех собрали рано утром. Ну, будем надеяться, змеи все продумали.

Наконец, начинался третий бой.

На арену вышел Лолодин.

В этот раз усач не светился. Вероятно, амулет у него отняли. И от этого он выглядел особенно печально. Но все равно шел гордо, как дошел до центра, поклонился зрителям, но начать торжественную речь ему не дал камень, прилетевший в его бритую голову от Шарли. Та, похоже, все учла. Ну, ничего, попеть Лол сможет, когда активируют щит.

- «Благородные путники» - Лолодин Дуб!

Деревянный рыцарь поднял руки, принимая овации толпы.

- ДА! – радовался он.

Его противник вышел на поле стремительно.

Выглядел он как самый настоящий дикарь, ну каким я его себе представляю. Полуголый, в рваной одежде, заросший волосами, грязный и с диким оскалом на лице. Запах от него шел еще тот, кажется, он не мылся уже очень давно. Но выглядел он опасным. Если тот полуголый тип из Воинов песков казался просто нудистом или каким-то модельным красавцем, то этот казался брутальным бугаем. Его мышцы были, с эстетической точки

зрения, не то на что любят смотреть женщины в журналах, но вполне себе брутально смотрится. На теле множество шрамов, швов и татуировок.

Брутальный тип.

- «Первобытные монстры» - Рыр Ган!

- Граааааааа!!! – зарычал дикарь.

- Друг, что с тобой? – спросил Лолодин. – Кто ограбил тебя и бросил в канализацию? Тебе бы помыться и привести себя в порядок надо! – Лол подошел и похлопал дикаря по плечам. Роста они были одного.

- Рар! – оттолкнул он Лола. – Я сожру тебя!

- Если не справишься, расскажи мне, каково это, - улыбнулся деревянный рыцарь.

- ДОООООООООМ! – прозвенело на всю арену, и битва началась.

Лол не торопился. Он спокойно достал свою дубину и встал в боевую стойку.

Противник начал трястись и рычать. Из его рта потекла пена, и сам он выглядел не лучшим образом.

А затем он начал обрастать волосами.

Его тело увеличилось на треть, мышцы вздулись, выросли когти, удлинилась морда, из волосатой спины появились шипы, как на плечах и ногах.

Через несколько секунд перед нами стоял настоящий волк-оборотень, гуманоидное тело, черная шерсть, большая пасть и острые когти, но также из тела у него выросли шипы.

- ВОУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУУ!!! – взвыл он на небо и начал рычать на своего врага.

Тот держал пока дистанцию и ожидал действий противника.

- Он либо анимаг, либо териантроп, - задумалась Ванда.

- Скорее всего, териантроп, анимаги для мили что-нибудь побронированней бы взяли.

Это оборотни с их бешеной регенерацией забивают на броньку во имя подвижности, - хмыкнул Палач - Им же главное - голову с сердцем беречь, остальное зарастает прям на ходу.

- Вот это уже действительно серьезный бой, - покивал я.

Зверь казался тупым, яростным и кровожадным, но в эмоциях было спокойствие и холодный расчет. Он обманывал своим диким видом противника, заставляя того думать, будто он дерется просто со зверем. Умно. Эти Первобытные отличные актеры и неплохо отыгрывают свои роли.

Вон его друзья кричат и буйствуют на трибуне, и не будь я эмпатом, поверил бы, что они психи.

- Интересно, кто будет победителем из Притварюшки и Профессионального тролля? – хихикнула Ванда.

Рыр не выдержал первым.

Он рванул на противника желая порвать его когтями и шипами на своем теле.

Его когти засветились умением, а затем он ускорился в рывке.

Но Лол ударил своей дубиной по волку и отшвырнул его в сторону.

Однако, тот, упав, легко поднялся, и набросился снова. Никакого особого урона такой удар не нанес, регенерация зверя была очень хорошей.

Он нападал и нападал, активно показывая тактику тупого зверя, старательно изображая дикость и ярость. Однообразные атаки быстро надоели зрителям, и они показывали это своими криками. Но Рыра это не волновало. Стоит отдать ему должное, мужику плевать на репутацию или красоту, он неплохо ослаблял внимание Лолодина. Он явно ожидал удачного момента, чтобы нанести смертельный удар.

Отличный план.... Против обычного противника...

На бой решил выйти я. Рэй бы подошел тоже, но мы решили, что в бою против Лолодина и Шарли он подойдет лучше меня, так что ему лучше не тратить силы сейчас. Я восстанавливаюсь быстрее и потому как бы не пострадал смогу выйти на последний бой. К тому же в дуэли на истощении я лучше остальных.

Рэй хорош в короткой схватке. Если ему не удастся убить врага до того, как пройдут все заряды Скачка, ему нужно время на перезарядку, что даст врагу слишком большое преимущество. И к тому же он сохраняет силы для второго боя.

Ванда, несмотря на хорошую защиту, имеет слишком низкий урон. Плюс она будет нужна Рэю для второго боя.

Алисе нельзя светить всеми ее умениями, потому ей лучше вообще до последнего боя не показываться.

Чем еще хорош я, так тем, что я живучий, смогу прожить достаточно долго, чтобы понять, чем владеет враг и как он силен, чтобы разработать стратегию против него.

Я вышел на бой первым. В своей пусть не самой лучшей экипировке я не выделялся, как многие другие, эпичными вещами, а был вполне скромн. Вещи местные, потому никто меня всерьез не воспринимал. При том враг как бы для окружающих свой и выглядит он гораздо сильнее, потому меня могут недооценить.

- «Квартет злодеев» - Морроу Винд! – огласили мое имя.

Народ взорвался криками и звуками. Некоторые были ободряющими, другие насмешливыми, третьи просто злыми и ненавистными. Ну, как простому новичку.

Давление окружающих было очень неприятным. Пусть я кое-как уже мог отрешаться от потоков, но все равно не так хорошо как было. Мне нужно поскорее сконцентрироваться на противнике. Так будет легче.

Против меня вышел этот юань-ти.

Он не сильно похож на змея, скорее на человека с небольшими змеиными качествами.

Почти не видны они.

Юань-ти – новая раса, которая только появится в публичном доступе и никто не знает, что они умеют. Совершенно непонятный враг.

Мне же при всем этом нельзя показывать свои вампирские силы. Даже Плащ не призывал и Оружие вампира не могу использовать. Насчет Звукового импульса пока не знаю, но лучше приберечь его. Убель уже реквизировал у меня часть праны на усиление иллюзии от короны.

- «Боевые грызуны» - Дениэл Брик!

Значит, его зовут Дениэл. Он тоже монах, как и я. Тут стоит быть внимательным.

- А почему Грызуны? – спросил я противника.

- Мы офисные крысы, - усмехнулся он. Голос у него сильный. – Так и решили называться.

- Ясно, - почесал я затылок.

- А почему Злодеи?

- Компашка у нас злобная, - пожал я плечами.

- Ясно, - улыбнулся он.

Спокоен. Холоден. Весел.

Его сложно прочитать. Но зато настроиться на него удалось довольно легко, даже не прикасаясь к нему.

Хорошо.

Мы встали напротив друг друга и приготовились к бою.

Потекли томительные секунды в ожидании гонга.

Напряжение все нарастало.

- ДОООООООМ! – прозвучал звук, и мы рванули друг на друга!

Сближаемся!
Уклоняюсь от его кулака.
Прямой в корпус. Он тоже уворачивается.
Бьет локтем!
Пригибаюсь.
Лоу Кик!
Убирает ногу, делает шаг назад и бьет коленом.
Отпрыгиваю.

Черная луна!

Он блокирует черный серп рукой.
Рванул на меня и чуть кулаком мне череп не проломил.
Пригибаюсь. Апперкот. Он блокировал.
Бью лбом прямо ему в нос, но тому хоть бы хны.
Кулаком в бок, еще, еще!
Он откидывает меня и сближается.
Его удары медленнее моих, но он не размахивает руками, а делает короткие удары. Бьет локтем, уклоняюсь, его удар коленом. Выставляю руки и отскакиваю от него.
Сальто назад.
Приземляюсь на ноги.
Рванул в атаку. Пригнулся. Удар в бок. Назад, бью ногой! Он хватает мою ногу и пытается сломать. Толкаю себя второй ногой и хватаю его за руку. Когтем надавил на сустав, от чего руку ему пришлось разжать.
Вырвал ногу из его захвата и отхожу.
Черт, он крут.

Шаг хищника!

Устремился к нему!
Уклон. Бью в лицо, но тот встречает мой кулак лбом!
Бездна, его голова будто из чугуна!
Захожу за спину. Лоу кик.
Лягается. Уклонился и вновь ударил в ногу.
Его локоть просвистел мимо моего лица. Открылся бок. Удар!
Черт, он очень хорошо защищен.... Мало того что ростом выше меня, так еще и крепкий очень. Не очень большую скорость компенсирует крепостью и короткими ударами. Ему лучше не попадаться.
Тут он атакует сверху, расставив пальцы, будто пытаюсь схватить меня.
Шаг назад и его рука врезается в землю, входя в камень арены.
Я думал сразу напасть, но тут он резко вырывает из арены здоровенный булыжник.
Камнем мне чуть голову не разворотило. Увернулся.
Бьет этим валуном.

Удар гиганта!

Разбиваю булыжник, и во все стороны разлетается пыль и камень.
Он нападает вслепую через пыль. Чувствую его атаку.
Приседаю.
Взмахиваю рукой.

Черный клинок!

Пыль разлетается в разные стороны от умения, и я вижу, как противник прогнулся назад, словно у него нет позвоночника уклоняясь от приема.
Вот черт! Он и такое умеет.

Шаг хищника!

Оказываюсь за спиной.

Небесные лезвия!

Удар рассек его спину, но урона никакого не нанес, только одежду немного попортил. С разворотом он бьет ногой.

Отпрыгиваю.

Дистанция между нами увеличилась.

- Неплохо, - усмехнулся Дениэл, потеряв челюсть. У меня все еще побаливала рука от встречи с его лбом. Ну и тип. – Вижу, ты удивлен.

- Я знаю, что у Стиля Стальной рубашки эффект напоминает Щит Маны только направленный на энергию.

- Но ты все же удивлен, - заметил он.

Ничего ему не ответил.

Что-то в этой стычке было необычно. Сам не знаю почему. То, как он двигается, то, как он бьет и защищается. Что-то странное ощущаю. Непривычно.

- Еще не догадался? – спросил он. – Сейчас поймешь!

Он рванул на меня.

Ударом колена чуть не оторвал мне голову. Вовремя переместился.

Настигает, бьет сразу двумя руками, Ямадзуки.

Кувырком ухожу, от атаки.

Черная луна!

Блокирует атаку и переходит в наступление.

Взмахом рук посылаю сразу два серпа.

Черные клинки!

Отбивает и рывком сближается.

Его кулак несется на меня.

Бью его в ответ.

Удар гиганта!

Кулаки сталкиваются, и нас обоих отбрасывает ударной волной.

Приземляюсь на ноги и встаю в стойку.

Овации толпы очень громкие.

Противник не спеша поднялся.

- Что ты имел в виду? – спросил я.

Нужно несколько секунд для передышки. Ему тоже нужен отдых потому он и отвечает.

- Неужели ты наивно полагаешь, что ты никому неизвестен? – улыбнулся монах. – Быть может топовые кланы и крутые команды тобой не интересуются, но тем, кто также недавно начал путь к Башне ты хорошо известен, Морроу, - он посмотрел мне в глаза. – Думаешь, никто не узнает новичка убившего Билла Глазодера? Плевать, что тот был низкого уровня, как мечник он был одним из лучших и немало даже высокоуровневых игроков в свое время одолел. Думаешь, никто не видел тебя в Магоре, на острове Адама или не заинтересовался командой истребляющей Стальных драконов? Не будь таким наивным! – рассмеялся он.

- Ты обо мне знаешь, - напрягся я. Вот уж не думал, что я так знаменит. И не как Вестник Кошмаров, а как Морроу Винд. – И что это меняет?

- Ты привык драться с противниками, которые сильнее тебя, которые недооценивают тебя, которые опьянены своей силой. – Он ударил себя в грудь. – Я не недооцениваю тебя. Я не считаю себя сильнее тебя, и серьезен в бою с самого начала! И поэтому, - он опустился на колени и положил руку на землю. – Я не сдерживаюсь! Я равен!

Арена задрожала!

Тут в ней начали появляться ямы. Очень маленькие и неглубокие.

Нет! Это не ямы!

Это руны!

Он нарисовал все эти руны одновременно на земле, используя какую-то магию. Земля!

Стоило догадаться, когда он вырвал тот валун. Он использует магию Земли!

Куски камня начали отрываться от арены и поднимать в воздух.

Разрываю дистанцию!

Камни закрутились вокруг монаха. Поднялось облако пыли, которое скрыло его от всех.

Вскоре все затихло.

- Эй, Морроу, - слышался голос Дениэла из облака пыли. – У тебя есть прозвище?

- Нет.

- А у меня недавно появилось, - усмехнулся он.

Сильный топот сотряс землю.

- Меня называют... - Пыль резко осела. Передом мной предстало каменное изваяние, с острой мордой, рогами, длинными руками с мощными когтями и небольшими крыльями за спиной. Все это было создано из камня. - ... Горгулья!

Он встал на четвереньки. С такими длинными руками это было несложно.

Что за черт? Как он превратился в это?

- Это что за покемон?! – удивился я.

Враг проигнорировал мои слова и начал наступать на меня.

Он несея словно огромная каменная лавина, снося все на своем пути.

Шаг хищника!

Ушел с траектории его удара!

Черная луна!

Сerp ударил в камень, но не пробил его.

- Крепкий, сволочь! – зарычал я.

Он развернулся и прыгнул в мою сторону.

Отскок.

Ударом лапы чуть не задел меня.

Кулаками ударил в землю, и на меня понеслась ударная волна.

Кое-как уклонился, но враг все же подловил меня.

Ударом лапы меня отшвыривает от него на метров двадцать и еще десять протаскивает по земле. Благо я применил Чешую, потому как такой удар вполне мог и убить меня.

Но не успеваю очухаться, как он прыгает сверху!

Откатываюсь в сторону!

Подскакиваю на ноги и отступаю!

Дело плохо.

Он сильный, очень крепкий и явно ориентируется не на глаза. Прорезей для глаз в его броне я не увидел. У магии Земли есть заклинание Глаза Земли, так что ими он, скорее всего и пользуется, а еще наверняка владеет чем-то типа Чутья Ауры, как и я. Вот же неудобный противник.

Пробить его броню я вполне могу, это камень, а не сталь, но мне нужно время для напитывания умения энергией. Его надо бы задержать...

Есть одна идея...

Надеюсь, выйдет, и никто не заметит этого.

Он вновь понесся на меня, но я не стал уклоняться и начал истекать кровью!

Руки перед собой, кровь стекает с них на землю и поднимается вверх.

Враг еще ближе и уже набрал приличную скорость.

Треть моей жизни просто испарилась, принесся мне немало болевых ощущений, но при этом передо мной выросла стена из крови.

Горгулья уже рядом!

Кровавая Волна!

На каменного воина обрушивается кровь и сбивает его с ног.

Шаг хищника!

Оказываюсь рядом с ним.

- Хо!

Звуковой импульс!

- Аррр!!! – зарычал он от боли.

Но он тут же подскакивает и бросается на меня.

Не успеваю отойти как он уже навис надо мной.

Выставил вперед руки и тут кровь, что была на нем, просочилась через щели камней и облепила его.

- Черт! – он упал.

Шаг хищника!

Отступаю и начинаю напитывать энергией!

30...60...90...120...

Он поднимается, отряхивается от крови.

Не знаю, что я сделал, но это его задержало.

200...240...270...300...

Руки уже светятся от переполняющей силы.

440...470...500...

- «Удержи иллюзию, Убель!»

Форма убийцы!

Тепло переполняет мощь, и знакомая ярость вампира разжигает кровь в моих венах!

Вперед!

На полной скорости рванул вперед!

Враг заметил меня слишком поздно и не успевает защититься!

Я перед ним!

Отвожу руки назад!

Удар сразу двумя руками.

Двойной рог Короля демонов!

Руки с когтями усиленные Моментом истины пробивают камень и плоть юань-ти!

Фонтан крови вырывается из груди и спины врага, обагрят каменные доспехи.

Жизнь быстро покидает его тело, и он оседает на землю.

Прекращаю действие способности. Иллюзия на месте.

- Кхеее... - прохрипел Дениэл. – А я думал,... что учел все... - усмехнулся он. – Почему я проиграл...?

- Ты был опьянен силой.

- Пожалуй... - улыбнулся он. – Силовое похмелье... такое неприятное...

- Знаю.

Развернулся и пошел в сторону своей трибуны, под просто звенящую тишину арены.

Так тихо,... словно никого нет... В такой тишине можно услышать даже замедляющееся биение сердца моего врага, а также почувствовать шок зрителей.

Они ведь ставили не на меня...

И только один неуверенный голос прозвучал после того как я ушел.

- Победитель – Морроу Винд из «Квартета Злодеев»....

Глава 18. Перерыв.

Глава 18. Перерыв.

*Нельзя всё время путешествовать без цели.
Бывают моменты, когда я хочу сделать перерыв.
Тогда я ставлю перед собой цель, как сейчас.
Это у меня как досуг.
А у тех, кто просто живёт, не бывает досуга.
«Mushishi»*

*Город из золота сияет в лучах заката...
Ступенчатая пирамида, украшенная множеством золотых статуй с драгоценными камнями
в них, будто светится изнутри.
Но солнце заходит, и темнота накрывает все. Город теряет свои яркие цвета и тускнеет,
становясь холодным и блеклым. Золото, что сияло на солнце, сейчас кажется таким
мрачным и темным.
С вечером тени оживают в мрачных улочках. Тени выходят из темноты и на мгновение
останавливаются, смотря на пирамиду.
Они ждали чего-то, но никто не мог сказать чего.
Потому они просто ожидают, когда хоть что-то начнется...*

Первое что увидел, когда открыл глаза, это сообщение, висящее перед глазами. Будучи в игре, надо бы давно привыкнуть к такому, но все равно буквы перед лицом иногда сбивают с толку.

*Бой окончен!
Награда: Ваша команда получает +1 очко умений.*

Хм?
Что это?
А да. Я же выиграл. Кажется... Так, а почему я спал?
- Привет, - услышал над собой знакомый голос.
Подняв взгляд, увидел Алису. Ее лицо было над моим.
Чувствую ее руки на своей голове. Ее пальцы перебирают волосы. Голова моя лежала на ее коленях.
Чувствую прохладный ручеек ее эмоций.
Хорошо.
- Как ты себя чувствуешь? – спросила она.
- Голова немного покалывает, но в целом нормально.
Она только кивнула, продолжив перебирать пальчиками волосы. Приятно. Она приятно пахнет. Шампунь у нее очень хороший. Руки у нее нежные и теплые. Хорошо.
- Почему я тут?
- Когда ты дошел досюда, то упал без сил. У тебя было сильное истощение, но моя кровь тебе помогла, - спокойно ответила Алиса.
- И долго я был без сознания?
- Где-то час.
- А что другие бои? – заволновался я.

- Первый раунд окончен и все взяли перерыв на два часа. Скоро бои возобновятся.

- Хорошо, - вздохнул я. Заметил, что Ванды и Рэя тут нет. – А где остальные?

- Пошли за закусками, - фыркнула Алиса.

Ясно. Они оставили нас.

Вот только почему я потерял сознание? Странно.

- «Убель, что скажешь?»

- «Все очевидно и банально», - вздохнул Бог Монстров. – «Ты не забыл, что способен контролировать кровь? Вот ты и вбухал чуть ли не все силы на то, чтобы отвлечь Горгулью. Кровь проникла через щели и начала мешать ему. Так ты и успел ударить».

- «Я и не заметил».

- «Праны у тебя осталось не так чтобы много. Еще один бой выдержишь, но постарайся теперь не подставляться. Иначе у тебя будут проблемы».

- «Ясно».

Теперь мне стало ясно, что я сделал.

Вспомнил, как этот Ден применил руны. Он использовал для их рисования, какую-то способность, чтобы моментально нарисовать их все на земле. Интересный прием. А кровью я могу так сделать? Если получится, то это серьезно меня усилит.

Как бы хорошо мне не было, но я решил все же подняться с колен Алисы. Она тоже была не очень довольна таким поворотом вещей, но ничего поделать мы не могли. Сейчас просто не время и не место. Может, потом.

Алиса достала какой-то здоровенный фолиант, который, как мне кажется, весит больше чем она и уткнулась в него. Что там было написано, я не понимал.

У этой девушки столько книг, что мне даже страшно за нее. Хотя меня по большей части пугают размеры и вес ее библиотеки. С каждым разом гримуары все тяжелее и больше. Не удивлюсь, что в скором времени она начнет этими книгами кидаться. Боюсь, такая книженция, может и Лолодина прибить. Это была бы страшная смерть, быть раздавленным таким шкафом знаний. Кошмар.

Я же решил попробовать повторить ту штуку.

Сел ровно, убедившись, что за мной не наблюдают, я порезал свою руку и начал контролировать кровь. Забавное вообще ощущение. С одной стороны это просто кровь, она уже вне моего тела, но с другой я ощущаю ее как маленькую часть меня. словно рука, маленькая рука. Каких-то особых вещей ей делать не могу, но зато смог придать ей разную форму.

Так я пытался дать ей форму руны, но получалось криво. Кровь динамично изменялась, постоянно перетекала из одной формы в другую, но зафиксировать ее в воздухе в точном изображении оказалось крайне сложно. Мне даже пришлось после этой попытки поесть и выпить крови, чтобы восстановить силы.

Нужна практика. Много практики. Но не уверен, что у меня будет время.

Хотя, можно после этого задания на пару дней засесть в Мраклике и там заняться всем этим как следует. Может, в Скиде есть более сильные Зоны Зеро и там время идет еще быстрее. Мне бы побольше времени, чтобы научиться пользоваться тем, что имею и отточить способности. Но его катастрофически не хватает. К тому же нам потом нужно будет еще какой-то экзамен Мастера выполнить, а то, что старик придумает что-то сложное, я не сомневаюсь. Надеюсь, не даст задание его победить, а то я в победе не уверен.

Тут мне пришло письмо.

О! Это от Дантеса. Как вовремя.

= «Привет, Морроу. Извини, что долго не отвечал - у нас тут сейчас нехилые проблемы. Какие-то идиоты из Ордена Рассвета, явно не поставив в известность свое начальство, напали на наше Братство, обвиняя нас в том, что мы пособники Вестника Кошмаров. Типа, раз Танатос решил вмешаться и не дать тебя убить, то мы сразу все враги всего мира и нас надо уничтожать. От дебилов отбились и сейчас сами паладины Ордена мутузят этих болванов. Уж до такого идиотизма, к счастью, их начальство не опустилось. Командир Утер лично перебил всех тупиц, решивших, что спрашивать разрешения не надо. Видать посчитали, что раз Гаскону Ватори можно нападать на других без разрешения, то и им можно.

Короче, та еще история.

История со Светоносным оказалась реально интересной. Мы сейчас в архивах копаемся и выясняем, и многое подтверждается. Сам Орден это не разрушит, но нервы многим потреплет. Хотя бы из Нейтральных земель выпрем их.

И надеюсь, ты, как встретимся, расскажешь, как ты умудрился помешать Дементии? Мы тут все в шоке от такого.

С Карнавалом Мечтаний тоже все жутко. Там реально страшная история. Как встретимся, расскажу.

Теперь насчет Аргуса.

Будь осторожен!

Этот тип дико злопамятный. Он хладнокровен, спокоен и хитер. Не станет сразу же мстить и найдет самый удобный момент для удара. Будь бдителен и не стой к нему спиной.

Другие, как мы, не очень его любят. Продался он с потрохами Золотому Легиону.

Разбаловали его там, и стал он тем еще уродом, а гонору порой больше, чем у других мажоров. Тебя выдавать он не станет, ему же хуже будет, но напакостить сможет.

Короче, будь осторожен и внимателен.

На этом все. Удачи.

Эдмонт Дантес».

М-да, своевременная информация.

Похоже, за время нашего расставания немало вещей произошло. Орден из числа идиотов решил найти себе «козла отпущения». Вот только без поддержки Верховного никто такое спускать им не станет, свои же и бьют их. Забавно.

С Карнавалом ничего пока не понятно. Этот Карнавал как-то связан с уничтожением Королевства Дитто, которым владею сейчас я. Нужно узнать, кто способен на такое и как. Не хотелось бы мне самому стать эпицентром такого же проклятия. Дантес вроде как тоже в Башню собирался, может, там встретимся и поговорим.

А вот с Аргусом он реально опоздал. Я уже с ним рассорился и теперь ожидаю проблемы.

Скорее бы Рэй и Ванда вернулись. Им тоже стоит это все знать.

- Смотрю, вы отдыхаете? – услышал я голос Нилагара.

Дроу поднялся к нам.

- Привет, Нил. Какими судьбами? – махнул ему рукой.

- Мы потеряли Бри, - потер Нил переносицу. – Пошла покупать себе яблоко в сахаре и, судя по письму, которым она ответила, сейчас его ест.

- Ошибок много?

- Не меньше чем у создателя этого мира, - фыркнул он. – Ты неплохо справился. Буду на тебя теперь ставить.

- Спасибо, - пожал я плечами. – Вы кстати, нашли своих друзей?

- Нет, - помрачнел он. – Они тут были неделю назад. Каким-то образом проникли и что-то искали, а потом также быстро убежали.

- А это были точно они?

- Их многие хотят повесить, так что это точно они.

- Ваши друзья неплохие сенсоры, раз прошли Лес Иллюзий.

- Один из них специализируется на ментальной магии, потому его не обмануть иллюзиями.

- Значит, вы уйдете?

- Нет пока. Подождем, когда тут все проблемы решатся. Все же не зря ехали. Хотя теперь придется начать поиски заново. Зато удалось договориться с Бесцветным орденом. Их заинтересовали наши предложения.

- Это хорошо. Надеюсь, у вас все получится.

- Да, я тоже надеюсь, - хмыкнул он. – Кстати....

- М?

Он странно на меня посмотрел.

- Нет, ничего, - махнул рукой. – Показалось просто. Ладно, мне идти надо. Заберу Бри.

- Ага, удачи, - пожелал ему.

Дроу ушел по своим делам, а мы остались ждать Ванду и Рэя...

Дениэл Брик резко поднялся с холодного пола, когда понял, что захлебывается, не может дышать, тонет!

Подскочив, он открыл глаза и понял, что стоит на трибуне своей команды. Друзья же стоят рядом с ведрами воды и, не обращая внимание на то, что он проснулся, поливают его.

- А ну хватит! – рыкнул на них. – Вы чего творите?

- Ты просыпаться не хотел, - фыркнула Тифа. Высокая эльфийка с черными волосами. – Пинать тебя я уже устала.

- Ух, - он присел на скамейку державшись за грудь. Ран не было, но боль все еще ощутима. Очередной баг игры за юань-ти. У них боль немного повышена. Этот баг трижды исправляли, но тут что-то опять. Позже нужно будет написать в техподдержку. К нему подошла Ариэс и начал лечить его. Посмертный эффект все еще был.

- Ты проиграл, - констатировал Маэлс. – Этот Морроу оказался лучше, чем ты предполагал.

- Да, приходится признать, что тут я виноват, - вздохнул Ден.

- Ты мог достать свои свитки заранее, призвать более хороший камень, тот который бы не пробил, а ты, - усмехнулась Тифа. Девушка никогда не отличалась умением успокаивать. – Почему ты не сделал всего этого?

Ден не смог ответить.

Он и сам задавался этим вопросом.

Он многое узнал о Морроу. Этот парень восхищал Дена. Его подвиги были крутыми. Но встретив его, юань-ти не поверил своим глазам. Это просто какой-то фанат Даггер Фолла. Парень вообще не выглядит сколько-нибудь крутым или сильным. Да, Ден понимал, что внешность обманчива и с этим парнем это утверждение особенно точное. Да, смотря на него, никто не может сказать, что он сильный. Он просто не кажется таким.

Дель Флам сильный. Он выглядит таким и ощущается таким, но Морр... Его сила

проявляется только непосредственно в бою, и то в самый решающий момент. И поддавшись на мираж его слабости, Ден совершил ошибку. В свое время Горгулья совершил немало подвигов, но такой знаменитости он не получил. Потому тогда подумал, что Морр просто оказывался в нужное время и получал все случайно. Но теперь.... Он начинал понимать одну из причин своего проигрыша.

- «На миг», - накрепко он память. – «Когда я «умирал» его облик смазался.... Иллюзия? Кто же ты такой, Морроу Винд? Ты слишком хорош, чтобы быть тупым подражателем Фолла. Что-то тут не так».

Ден вздохнул, понимая, что вряд ли он получит ответ на этот вопрос. По крайней мере, не сейчас.

- Простите, что завалил наше задание, - грустно вздохнул Ден. – Столько ехали, а теперь...

- Эй, посмотрите, - нахмурился Маэлс. – Сюжет все еще активен, не смотря на то, что мы вылетели.

Действительно. Окно сюжета все еще активно, а это значит, что они пока не проиграли.

- Значит, есть еще шанс...

Рэйхарт в целом понимал, что Морру и Алисе нужно побыть немного вместе, да и пройтись хотелось после всего, что произошло. Но сейчас он очень сильно жалел, что решил пойти с сестрой за перекусом. Так еще нужно и остальным принести что-то. Сестра не затыкалась ни на минуту, и от ее голоса и веселого настроения уже начинала болеть голова.

Мелкая дроу просто рвалась в бой. Ведь против Лолодина и Шарлотты будут биться именно они. Морру нужно отдохнуть, да и против клинка Шарли он долго продержаться не сможет, не раскрыв себя. Ну, а Ванда вполне сможет продержаться достаточно долго, чтобы Рэй успел справиться с Лолом и помочь ей.

Вот только сестра не воспринимает все это всерьез.

Веселится, жует пирожок и радуется жизни.

- Тяжело быть нянькой, - вздохнул Рэй.

- Яблоки в сахаре! – воскликнула сестра. – Братишка, пошли! – потянула она его.

- Кошмар. За что мне все это? Не думаю, что хоть кому-то сейчас хуже чем мне.

- Яблоки в сахаре! – услышал он рядом. – Братишка, пошли!

Повернувшись на голос, Рэй замер статуей, которую спокойно тянула сестра.

Прямо рядом с ними стояли знакомые ему белые змеи. Нашата, которая тянула своего брата Шено к палатке с яблоками. Лицо у нага при этом было таким кислым, что Рэй на секунду подумал, что смотрит в зеркало.

Те повернулись к ним.

Наступила немая сцена, где все будто застыли и не решались пошевелиться.

- Ты-ы-ы-ы... - прорычал Шено.

- Привет, Шено, - махнул рукой Палач. – Вижу, тоже проводишь время с сестрой.

- Не твое дело, - парень потянулся к ятагану.

- Какой ты нервный.

- Я вырежу твое сердце!

- Я архонт, вырезать нечего, - вздохнул Рэй.

- Держись подальше от моей сестры, - он встал перед Нашатой.

Та только закатила глаза.

- Братец, а что это с ним? – спросила Ванда.

- У этого парня «комплекс младшей сестры», - спокойно ответил Архонт.

- У-у-у-у, как все запущено, - с важным видом покивала сестра. – Ему нужна психологическая помощь от профессионала.

- Где нам такого найти?

- Я могу помочь?

- Добить его будет милосерднее, чем тебе отдавать, - потер Палач висок.

- Что вы несете?! – уже порядком взбешенный Шено был готов взорваться.

- Смех, радость... Яблоко в сахаре! – обрадовалась сестра, когда Нашата, пока все тут болтали, успела сползть до лавки и купить два яблока. Одним поделилась с маленькой дроу.

Судя по лицу змеелюда мозги у него просто кипят, а Рэй был спокоен. Он к такому привык. Даже как-то странно осознавать, что ему такие вещи кажутся совершенно обычными.

- «Где же я свернул не туда?» - подумал он. – *«Скорее всего, не на той планете родился».*

А меж тем ситуация все обострялась.

Увидев, как спокойно его сестра общается с «гладкокожими», бедняга Шено был готов взорваться. Его голова прямо горела огнем, а клинки в руках дрожали. Парень все сильнее закипал.

- Хвостик! – прозвучал новый голос.

Шено аж подскочил, когда кто-то схватил его за кончик хвоста.

- А?! – змей резко развернулся и увидел, как Бри держала его за хвост и гладила.

У парня задергался глаз.

- Ой-ой, - побледнела Нашата.

- Урою! – взревел он и кинулся на девочку, но даже двинуться не успел, как был тут же окружен ее кошками.

Пятерка здоровенных, неслабо вооруженных кошек готова была защищать свою хозяйку от всего мира. Шено не идиот, и обострять положение не стал, но хвост свой он все же вырвал из рук девчонки.

- Хватит, Шено! – тут появился видимый вчера змеелюд-медуза. Высокий смуглокожий тип с четырьмя руками и змеями-волосами встал перед нагом. – Почему ты опять влезаешь в конфликты?

- Не твоё дело, Хебин, - фыркнул наг и убрал ятаганы.

Он бросил злобный взгляд на Рэя, а затем, взяв сестру за руку, потащил ее подальше. Там была пара каких-то юань-ти, которые пошли следом.

- Я пытался вчера его убедить, но он не слушает, - вздохнул Хебин. – Вновь прошу прощения.

- Тебе бы бежать...

- Почему?

Палач молча указал на Бри и Ванду. Обе палились на медуза и их глаза чуть ли не горели пламенем. Девушки выглядели такими жуткими в этот момент, как сумасшедшие фанатки, увидевшие своего кумира. И что самое страшное, они смотрели на него не как на красавчика, а как на прикольную фиговину, которую можно потрогать и посмотреть.

У юань-ти даже змеи на голове побледнели от увиденного.

- Классный причесон!

- А ты укладку делаешь?

- А завивку?

- Стрижешься?

- Красишь змей?

- Кормишь?

Вопросы сыпались один за другим, при этом они как ураган крутились вокруг него. Парень долго не продержался.

Вывавшись из эпицентра девичьего внимания, он рванул на предельной скорости подальше от них.

- Ну и скорость, - восхитился Рэй.

- Ну, блин! – расстроились они.

- Наигрались, и хватит, - Рэй потащил сестру обратно на арену. – Идем уже.

- Я хочу еще яблока!

- Если переешь, то не сможешь сражаться нормально.

- Жадина!

Но путь им преградили старые знакомые.

- Какие люди! – обрадовался ему Лолодин. – Друг мой. Мы сразимся с честью и прославим наши имена как великих героев!

- Да-да-да, - отмахнулся от него архонт.

- Посмотрим, насколько ты хорош, Злодей, - усмехнулась Шарлотта. – Не хотелось бы, чтобы бой закончился за минуту.

- Эй! Я тоже буду сражаться! – возмутилась сестра.

- Ты? – Шарли посмотрела на дроу. – Тогда все это займет полторы минуты, - усмехнулась девушка.

После этих слов эти двое ушли.

Противники не простые. Если бы не эта шпага, то на этот бой Рэй взял бы с собой Морра. Но, увы, тут чисто техническая проблема. Некоторые бойцы имеют то или иное преимущество перед другими. И пока Морр не станет сильнее, сражаться с Шарли ему не выгодно. Он в заведомо проигрышном положении.

- Братец... - слышался рык сестры. – Я уделаю ее, - мрачно сказал девочка.

Выглядела она очень серьезно. Пожалуй, пойти с ней было не такой плохой идеей. Она неплохо настроена.

- Победи ее, - усмехнулся Рэй.

- Не сомневайся...

- Ну как тебе бой? – спросила Леерена.

- Скучно, - Даггер зевнул и закрыл лицо шляпой. Прилег и кажется, начал засыпать. – Он не может использовать все силы при таком количестве народа. Потому смотреть особо не на что.

- Но даже так, он неплохо справляется.

- Нет, - зевнул он. – Его что-то ограничивает.

- Ты о чем? – нахмурилась она.

- Я уже сражался с вампирами и знаю, как они двигаются. И не смотря на Стил, умения и все остальное, он все еще слишком много думает в бою. В нем нет изящества вампиров, только дуболомная тактика вломить посильнее. Ему еще далеко до совершенства.

Может, Дель Флам заставит его пересмотреть свои приоритеты.

- Хм, - задумалась она. Бой был неплохим. Противник силен, но чувствовалось, что всего он не использовал. – А тебе, зачем нужно чтобы Морр был сильным? Если он идет, чтобы тебя остановить, то тебе было бы выгодно, чтобы он не дошел до Башни или быстро там

был слит. Зачем это тебе?

- Кто знает, - улыбнулся Даггер. – Кто знает...

Глава 19. Победа и поражение.

Глава 19. Победа и поражение.

Самое важное — не победа, а участие, как в жизни самое главное — не триумф, а борьба. Главное — не победить, а сражаться.

«Xena: Warrior Princess»

Дель Флам медленно шагнул по коридору в сторону арены.

Сейчас начинается его бой против бойцов Золотого Легиона, но предстоящее его совершенно не волновало.

Все его мысли были направлены в сторону его будущего поединка. Он размышлял, с кем же ему впоследствии придется сражаться. «Путники» или эти «Злодеи».

Когда этот турнир только начался, он уже сразу настраивался на будущее противостояние Благородным путникам. Они хорошие бойцы, в Башне с ними встречался. Как команда они очень хороши, слажены и все их тактики отработаны. В прошлый раз, они проиграли просто из-за того, что одного из них убили раньше и нормально сражаться не смогли, но в этот раз все будет иначе. Дель не был полностью уверен в победе, но предвкушение будущей битвы будоражило его.

Но если вначале он настраивал себя на бой с Путниками, то появление Злодеев застало воина врасплох. В том бою он ставил на «Грызунов», как более сильную и опытную команду, но их лидер проиграл. Причем было четко видно, что этот Морроу по какой-то причине не показал всего что умел.

И это настораживало.

Увидев все это, он велел собрать как можно больше информации об этой «темной лошадке», именуемой «Квартетом Злодеев». За время перерыва удалось узнать немного, но то, что выяснил очень удивило Деля. Он даже дал себе щелбан, что так невнимательно отнесся к информации.

Команда «Злодеев» не такая слабая, как может показаться. Да одна информация о том, что они на самом деле из гильдии «Лотоса» заслуживает внимания. Многие, кто понял это, уже начали трепать на весь интернет о том, что Лотосы тут. Говорят, Орден Рассвета уже выслал своих недоумков сюда. Но они придут еще нескоро.

А состав «Злодеев» любопытен.

Рейхарт ди Рен, некогда один из лучших палачей «Тени Колосса» Рейлиар Альтрейн. Палач с самым высоким уроном, который именовался Оверкиллом. После рерола полгода провел в клане «Воинов Солнца» под управлением того идиота Микадо. Уже на сороковом уровне был в Башне Богов и пусть проиграл, но прошел в одиночку довольно немалое расстояние. Когда ушел из клана, стал вольным наемником, пока не примкнул к печально известной гильдии «Лотоса». Был замечен в уничтожении замка клана «Адских скал» на острове Великого озера. Его видели на Пронзенном острове, где потом сократилось количество стальных драконов. В общем, личность пусть и пытается быть скрытной, но ему это в такой компании плохо удастся. Во время атаки на остров Тальт был тоже замечен. По крайней мере, палач на кадрах несколько раз мелькал.

Ванда Альтрейн, сестра Рейхарта, является, как и Рэй, младшей в семейке Мисте из «Саблезубых». Также была замечена на всех вышеперечисленных местах, пусть и скрывала себя. Но ей сложнее скрываться, потому как, девушки довольно редко становятся танками. Ну не любят девушки носить латы, принимать удары на себя и танковать. Статистика четко это показывает. Хотя есть немало хороших дев-рыцарей, но

встречаются они не часто. Да те же Девы Войны из Святой земли. Бойцы Хельги Тигриного рева - ярые представители женщин-рыцарей.

Алиса Рутледж, по описанию очень походит на всем известную Лесси Фель она же Белая кукла из группы Белых крыльев Даггера Фолла. И она же - та самая Бессердечная. Униформа Демонов Золы ее выдает. Причина ухода из Белых крыльев не ясна, но то, что она тут уже говорит о многом.

И, наконец, последний из них - Морроу Винд. Пожалуй, самый таинственный из них всех. С одной стороны он вообще не кажется каким-то особенным. Обычный фанат Даггер Фолла, ничего слишком выдающегося он не сделал, особо сильным не выглядит, но то, что он лидер таких игроков, говорит о многом. Почему такой человек командует ими всеми, вызывает много вопросов. О нем разведка знает немного. Показал себя как хороший сенсор во время инцидента в Магоре. Был запечатлен во время возвращения великого древа Евы к Адаму, а потом он неожиданно пропал на долгое время. Вроде мелькал иногда, но очень редко. Чем он владеет, как всего добился и почему он главарь, неизвестно. Но сам факт того, что он привел людей к юань-ти раньше, чем Аргус Стоокий, поднимает его статус как очень хорошего сенсора. Но быть хорошим сенсором, не значит быть хорошим воином, но недавний бой показал его как очень живучего парня. Регенерация у него неплохая, раз легко применил Кровавую Волну, и быстро восстановился. И владеет каким-то странным Стилем.

Все это слишком непонятно.

Вокруг «Злодеев» странная завеса таинственности, которая не нравилась Делю. Ему не нравится неопределенность. Но теперь он не уверен, кто выйдет победителем из столкновения «Путников» и «Злодеев».

- Интересно, - на его лице появилась предвкушающая улыбка.

Давно у него не было достойного врага. Многие противники сами сдавались, не решаясь с ним сражаться, потому на многих турнирах Дель побеждал, даже не выходя на арену. Печально быть сильным, все боятся противостоять тебе. А ведь было несколько весьма сильных игроков, которые как минимум смогли бы его ранить, но они сдались без боя. Путники в любом случае не сдадутся, они такие же психи. Но с ними, по крайней мере известно как сражаться, а вот как быть со «Злодеями» ничего не ясно. Это одновременно настораживало и будоражило. Сильный и неизвестный враг впереди. Как же это прекрасно.

- Что-то не так? – спросила Агата.

Следующий бой парный, потому Дель решил взять с собой Агату. Она является его заместителем в клане и секретарем. Умная и опытная девушка, которой он всецело доверял. С Агатой у него было весьма теплые отношения. Друзья детства как-никак. Агата была не самым хорошим бойцом, да это от нее и не требовалось. Ведь основная задача его команды в том, чтобы помогать в бою.

Пусть у него в команде было три девушки, но все почему-то считали, что у Деля гарем, хотя это далеко не так. Все три девушки были его хорошими друзьями, и не более. У двоих даже свои семьи есть, но тут в Скиде они хорошая команда, которая немало боев выиграла.

- Нет, все в порядке, - ответил он.

Темный коридор, наконец, закончился, и они вышли на арену.

Их противники уже были тут. Тот клоун в белом, который корчил из себя великого фехтовальщика, и какая-то рыжая девушка в черном облегающем костюме с глубоким вырезом на четвертом размере груди. Увиденное никак не впечатлило Деля. По его мнению, невысокая и стройная Агата была гораздо красивее, к тому же ее красота была

естественной.

- «Громокипящие» - Дель Флам и Агата Миднайт!

- «Золотые люди» - Леннард Леонхарт и Лориэль Леонхарт!

Они встали напротив друг друга.

- Ха-ха! Великий Дель Флам! – усмехнулся Леннард. – Сегодня ты падешь от моей руки!

- Не спеши так, брат, - улыбнулась Лориэль. – Дай и мне поиграть с ним.

- Ну, сестра моя, не мешай мне наслаждаться моим триумфом!

- Как скажешь. Но про меня не забудь.

Дель тяжело вздохнул. Идиоты.

- «Ну почему мне так везет на идиотов?» - спрашивал он себя.

Смотря на них, главе клана «Громовых кубков» становилось тошно. Он ничего не имел против состоятельных людей, в его клане было несколько таких, но вот эти индивидуумы просто вымораживали своим существованием.

Дети богатых родителей, которые в жизни ничего не сделали сами и даже не пытались, жутко избалованные безнаказанностью, от чего-то свято верят в свою исключительность. Есть такие люди, которые почему-то считают себя выше остальных, только потому, что их родители зарабатывают огромные деньги. Гонору у них просто море, они потратили на свою прокачку и экипировку тонну денег, а также на учителей по боевым искусствам. И вот, владея всем этим, они считают, что они самые лучшие. Времена аристократии прошли, но все еще встречаются подобные человеческие создания.

В Башне они явно никогда не были. Там таких клоунов быстро растирают в космическую пыль.

И что самое неприятное, Делю приходилось часто встречаться с такими личностями. Часто сражаться. И часто выбивать из них дурь. И ведь не принимают они никогда поражений. Часто мстят, потом и угрожают проблемами в реале.

Но зато таких можно легко разозлить.

- Агата, - подал голос Дель. – Что с провизией? Ее доставят в нужный срок?

- Да, - кивнула девушка достала свой блокнот и пролиستала его. – Но наш поставщик требует больше денег. У него возникли проблемы с транспортировкой.

- Я переговорю с ним позже. Назначь нам встречу. Что с ингредиентами?

- Они на складе. Наши алхимики уже приступили к работе. К сроку все будет готово.

- Чудесно.

- Эй! Мы с тобой говорим! – крикнул Леннард.

- Затем оповести нашу группу о следующем задании, - игнорируя противников, продолжил Дель. – Новичков я потом проверю сам. Хотя лучше поручи это Стивену.

- Сделаю, - записала в блокнот.

- НЕ СМЕЙ МЕНЯ ИГНОРИРОВАТЬ!!! – закричал парень.

Дель скользнул по нему ленивым взглядом.

- Агата... подожди пару секунд. Сейчас уберу этот мусор... - с этими словами он достал меч из ножен. Дель был левшой, потому в правой руке у него был щит. Большинство воинов правши, и когда враг левша не всегда успеваешь перестроиться. Хотя тут это не особо нужно. Враг не представляет никакой опасности.

- Ах ты! – зашипела Лориэль.

- ДОООООООООООООООООН!!! – прогремел гонг.

Противники тут же напали. В Деля полетели стрелы тьмы, а впереди со своим клином понесся этот белый клоун.

Стремительный шаг!

Резко сблизившись с противником, Дель просто врезался в него щитом!

Воина отшвырнуло в сторону и протащило по земле несколько метров.

Магнит смерти!

Умение притянуло в него все черные стрелы, которые бессильно ударили в щит.

Прыжок титана!

Мощным прыжком он сократил расстояние с воином и одним ударом отрезал его руку!

- ААААААА!!! – завопил Леннард, когда струя крови ударила во все стороны от его культи. – Не надо! – завизжал он, но Дель быстрым ударом срезал половину головы клоуна!

Труп Леннарда упал на землю.

Трибуны затихли.

Всех шокировало, что боец, который показал красивый бой, был так легко и позорно убит.

Дель медленно повернулся в сторону волшебницы.

Та стояла бледная и дрожала всем телом.

Он начал медленно приближаться к ней.

Та заплакала, видя, как легко и жестоко убили ее брата и как эта машина смерти медленно идет в ее сторону.

Она упала на колени.

- Сдаюсь... - дрожащим голосом проямлила она. – Я сдаюсь... Простите...

Фыркнув, Дель спокойно пошел в сторону Агаты.

И когда Дель повернулся, магичка резко встала и подняла свой посох. Она явно думала, что очень хитрая раз сумела обмануть Деля и решила ударить в спину.

БАХ!

Звук выстрела прогремел в полнейшей тишине...

Агата была плохим бойцом. Она не умела драться и явно не хотела участвовать в дуэлях и большую часть времени в боях она проводила в форме мыши, чтобы лечить и усиливать своего друга. Но, как и любому игроку даже ей нужно какое-то средство самозащиты. На всякий случай.

Вот девушка и пользовалась простым револьвером.

Стреляла она хорошо, а большего ей и не надо.

Лориэль упала на землю с дыркой в глазнице.

Убрав оружие в кобуру на бедре, она вновь взяла свой блокнот.

- Еще глава клана Ледяных душ просил назначить встречу, - сказала девушка, как ни в чем не бывало.

- Давиду я напишу, - спокойно ответил Дель.

После этого они и ушли с арены, оставив за своей спиной два трупа. Те двое проиграли самым позорным образом, не нанеся ни одного удара, даже сдавшись, а потом попытавшись подло ударить в спину.

- Победители – «Громокипящие»!!!

Ванда Альтрейн мрачно смотрела на своих противников.

Никакие иные мысли не тревожили ее голову, потому она всецело сконцентрировалась на предстоящем бое. Веселье или желание подурачится не лезли в ее мысли, делая ее серьезной как никогда.

Она смотрела на них.

Высокий мужик в деревянных доспехах, с большой дубиной поднял руки, принимая овации толпы. Шарлотта же спокойно стояла и смотрела на свои ногти, ожидая начала поединка. На ее поясе была та жуткая шпага, от которой будто пахло жадой битвы. Это вызывало странный контраст со спокойствием ее хозяйки.

Рядом с Вандой стоял ее братец.

Он тоже был спокоен. У него был план победы, в котором она не сомневалась.

Ее задача довольно проста. Отвлекать Шарлотту пока брат сражается с Лолодином. Но Ванда не собиралась слепо следовать этому плану, просто потому, что не собиралась только задерживать, а намерена победить.

- «Благородные путники» - Лолодин Дуб и Шарлотта Ля Кюи!

Аплодисменты толпы были очень громкими и живыми. Бой Лола всем понравился, потому они ожидали такого же представления.

- «Квартет Злодеев» - Рэйхарт ди Рен и Ванда Альтрейн!

Тут хлопки были не такими веселыми. Да уж. Морр победил команду, на которую местные очень надеялись, потому они не сильно рады такому повороту событий.

Они встали напротив друг друга.

- Посмотрим что вы из себя представляете, - усмехнулась Шарли, смотря на Ванду.

Маленькая дроу нахмурилась.

- «Ничего. Она у меня еще попляшет!» - мысленно успокоилась она.

Нужно перехватывать инициативу. Эта дамочка специально провоцирует Ванду, чтобы та вышла из себя и совершила ошибки.

- Считаешь что лучше всех?

- Нет, но лучше некоторых.

- Тогда может пари? – предложила Альтрейн.

- Пари? – удивилась француженка. Во взгляде промелькнула паника.

- Если выиграешь ты, буду тебе напитки приносить и все поручения выполнять. Будучи в купальнике, - выдала свою цену девушка.

Парни, которые все это время молчали рядом, повернулись к ним. Кажется, никакого пари они не желали, но цены уже какие-то необычные.

- Хех, - усмехнулась Шарли.

- А если выиграю я... - Ванда сделала паузу. Вдохнула кислорода. – Ты будешь болеть за мою команду в костюме горничной!!! – крикнула она.

- ЧТО?!!!! – крикнули все вокруг, смотря на маленькую дроу.

Глаза брата и Лолодина были одинаково огромными, как и у всех игроков на трибунах. Местные, не знакомые с модой фан-сервиса и прочей чертовщины только удивленно переглядывались.

Игроки же реагировали более бурно.

Даль Флам, например, услышав все это, чуть не захлебнулся собственным чаем. Его еле откачали. На местах Легиона вообще с отвалившейся челюстью сидели, а «Грызуны», судя по лицам, уже вписали Ванду как своего кумира. Кажется, увидеть главу команды «Путников» в таком костюме захотели все.

Лицо самой Шарлотты было непередаваемым. Такого она точно не ожидала и выглядела растерянной.

Ванда еще раз подтвердила свою славу самого непредсказуемого игрока Скидбладнира. Уж такое могла придумать только ее больная фантазия. Но не все так просто, как кажется.

Этим желанием она собиралась сбить противника с толку и поселить в ее мыслях суматоху. Мгновение промедления может быть спасением и залогом победы.

- Ну что? – губы дроу растянулись в кошачьей улыбке. – Хе-хе-хе!

- И ты согласна выйти в купальнике? – попыталась перевести стрелки противница.

- У меня красивый купальник. Если бы не спешка, я бы повалялась на пляже, - беззаботно фыркнула Ванда. – И для тебя у меня есть хороший костюмчик.

- Откуда он у тебя?

- Я знакома с двумя необычными любительницами моды откровенных нарядов, - хихикнула дроу. Да. Инки и Анки просто невероятны. Они такое порой носят, что даже самую смелую девушку в краску вгонит, и с ними она неплохо сдружилась. Уж костюмчик служанки они ей подарили. Вот и пригодится. – Там такая мини-юбка.... Хе-хе-хе... Отвечать француженка не торопилась.

Ванда повернулась к Морру, который на трибуне просто ухохатывался. Была видна только его рука с поднятым большим пальцем.

Шарли повернулась к брату.

- Это ваш аналог Лолодина?

- Концептуальная модель, более компактная, экологичная и отличается легкостью и болтливостью, - пожал плечами Палач. – Работает на сладостях.

- А еще один такой ГГИ не возьмете? – с надеждой спросила она. (ГГИ – Генератор Гениальных Идей).

- Увы, нам и этой малышки выше крыши, - развел он руками.

- Беда, - потеряла девушка переносицу. – Я выдержала два часа караоке в костюме сельдерея, уж костюм служанки вытерплю. Хотя тебя в купальнике будет интереснее увидеть, - она улыбнулась и облизнула губы.

- Бррр! – пробрал Ванду озноб. Ей от этого взгляда стало не по себе. – Ты чего, из этих?

- Кто знает, - пожала она плечами.

Эта, похоже, тоже решила на нервах поиграть.

Их разговор может продолжаться вечно, потому организаторы этого турнира логично посчитали, что пора бы бой начать.

- ДОООООООМ!!! – гонг прозвенел, и бой начался сразу!

Скачок!

Ванда и Рэй появились с двух сторон от Шарли и атаковали ее!

Сзади у нее был Лолодин, так что уйти та могла только вперед.

Кувырок! Девушка ушла от одновременной атаки.

Противники разделились. Пока расстояние было небольшим, но Рэй продолжил атаковать Шарлотту, отгоняя ее в сторону, пока Ванда удерживала Лолодина. Сам деревянный рыцарь не сдерживался и атаковал девушку всеми силами.

Принятый на щит удар дубины, едва не опрокинул Ванду, сократив ее ману где-то на десятую часть.

- *«Уже активировал Силу Гиганта? Блин, это будет нелегко»*,- пронеслось у нее в голове.

Блок!

Череда простых ударов Дуба, даже заблокированная способностью, продолжала сокращать ее ману.

Дубина Лола засияла, похоже, он активирует какую-то способность!

Скользящий Блок!

Удар, соскользнув со щита девушки, в этот момент лишеного всякого трения, ударил в землю.

Камень взорвался от встречи с дубиной Лолодина, и на арене образовалась небольшая дыра.

Отпрыгнув, она чуть перевела дух. Лолодин крайне уважительно относится к своим

врагам не зависимо от размера и пола, потому он никогда не сдерживается и не делает скидку. С таким сложно совладать.

- Ванда! – голос брата.

Время пришло!

Меньше чем за секунду брат поменял их местами. Такой план был с самого начала.

Легкого врага удобно отгонять, размахивая здоровенным ломом, но вот попасть по нему – практически невозможно. К тому же у Шарлотты был свой козырь, и брат честно сказал, что если она его задействует, бегать будет уже не Шарли от Рэя, а Рэй от Шарли, Поэтому, как только брат отогнал Шарлотту к другому концу арены, они с Вандой тут же поменялись противниками.

Теперь Путники разделены!

Да, Благородные путники сильная команда. Их работа вместе считается одной из лучших во всем Скидбладнире. Точные и выверенные действия давняя фишка этой группы. Но в ней кроется и некоторая слабость. Несмотря на неоспоримую силу, поодиночке они не так сильны, как вместе.

Злодеи же первоначально были одиночками. Их способности не так хорошо дополняют друг друга, а порой и мешают, но в дуэлях один на один они не проиграют. Пусть им еще далеко до хорошей командной работы, но они совершенствуются постоянно.

Рэй ушел в стелс. Лолодин придти на помощь подруге не сможет, ожидая атаки от Палача в любой момент. Доспехи Лола очень крепкие, а учитывая то, что они деревянные, он может их чинить магией природы чуть ли не в бою. У него немало защитных умений отчего сражение с ним - довольно непростая работа. Потому брат будет нападать, пока все защитные способности Лола не уйдут на перезарядку, чтобы потом сразить его одним смертельным ударом.

По плану Ванде необходимо достаточно задержать Шарли, давая брату время на бой. Вот только Ванда собиралась победить!

Конечно, доспехи уязвимы для шпаги. Скидбландирская Шпага - это не маленькая тоненькая веточка, «меч для одежды», а рейтшверт, «меч рейтара», длинный узкий клинок, родившийся в 16-м веке, когда полные латы еще не покинули поле битвы. Прямой колющий удар такого клинка способен пробить любой доспех.

Но это если удар – прямой. Для того, чтобы не соскользнуть с доспеха, шпаге необходим либо угол удара, достаточно близкий к прямому, либо какой-нибудь упор, неровность, которая не даст шпаге скользнуть в сторону. Сочленения доспеха вполне подойдут.

Но когда ты знаешь свои слабости, ты можешь их защитить.

Ванда начала медленно приближаться к врагу выставив впереди себя щит, став в среднюю стойку.

Враг атаковал первым.

Усмехнулась и устремилась с места Рывком на бешеной скорости!

Удар был принят на щит. Сильный удар. В реале несколько таких отсушили бы Ванде руку, лишив возможности пользоваться щитом, но в Скиде – только сократили полосу манны на десяток пунктов, тут же заполнившихся.

Еще удар, на этот раз в плечо. Чуть отклонить корпус и шпага бессильно скользит по наплечнику. Теперь в колено. Чуть опустить щит, чтобы шпага ударила в его нижнюю кромку. Теперь в шею, открывшуюся из-за опускания щита.... А нет, это финт!

Моментально поменяв направление удара, Шарли ударила Ванду в ступню.

Ванда повернула ногу вокруг носка, убирая сочленение доспехов с траектории удара.

Главное преимущество шпаги перед мечом – это то, что благодаря ее балансу, направление удара можно менять движениями одного только запястья. Это делает ее

удары особенно быстрыми и непредсказуемыми.

И Шарли сполна пользовалась этим преимуществом, проводя десятки финтов и ударов, лишая Ванду возможности даже подумать об атаке.

Удар, удар, удар. Финт! Удар.

Удар Щитом!

Вытянувшаяся в длинном выпаде Шарли не могла успеть увернуться даже теоретически... Но девушку просто отнесло вбок, как будто кто-то оттолкнул ее.

- *«Микрорывок вбок? Что-то вроде рукопашного «Шага в Пустоту»? Ну да, у фехтовальщиков же тоже должно быть что-то в этом роде...»*

Заблокировать удар сбоку Ванда уже не успевала, и шпага, пробив доспех, впилась в ее руку, разом унеся треть маны.

Скачок! Таранный Удар!

Ванда переместилась за спину врага, и тут же задействовала способность, буквально протаранив Шарлотту.

Та почти успела откатиться в сторону, и ее задело лишь краем, оставив несколько ссадин и отбросив в сторону.

Ванда тяжело дышала. Ей в первый раз попадает такой техничный и быстрый противник. Последняя атака почти прикончила ее.

Противницы замерли, отдыхая после скоротечной стычки.

Ссадина на щеке Шарли заживала прямо на глазах. Слизнув собственную кровь со щеки, Шарлотта коварно улыбнулась.

- Не ожидала. Я думала, тебя в группу взяли, что называется, «на вырост», а ты, оказывается, уже достаточно сильна. Реролл?

- Не-а. Наверное, просто талант. Ну и братик немножко поднатаскал, - ответила Ванда.

- Оверкилл, натаскивающий танка? Этот-то клинический рога? Даже не смешно. Хотя и в реролл слабо верится. Такая сильная девушка-танк была бы замечена.

- Восхваляй меня, восхваляй. Я не против, - хихикнула Ванда.

- Это не похвала. Девушек-танков вообще мало, вот все и на виду. Не любят девушки танчить, что поделаешь. Доспехи не всегда красивые, не подчеркивают фигуру, о которой многие так мечтают и скрывают так много. Плюс боль терпеть надо...

- Оправдания, - фыркнула Альтрейн.

Шарлотта с беспокойством взглянула в сторону Лолодина. Тот выглядел потрепанным, а посеченный мечом Рэя доспех бедняги уже не успевал зарастать.

- Похоже, дольше с тобой возиться нельзя, - вздохнула она. Подняла свой клинок перед собой и ласково провела по нему пальцами и уколола мизинец. – Просыпайся, Пантагрюэль! Предел два!

Ее шпага начала светиться!

Мерцание все усиливалось с каждой секундой и на мгновение все затихло.

Казалось, даже воздух стал тяжелее...

- ЕЕЕЕЕЕДААААААААААА!!! – прогремело на всю арену.

Клинок взорвался светом и у эфеса появились щупальца. Они тут же впились в руку Шарли, девушка скривилась от боли. Щупальца начали опутывать ее руку, захватили плечо. Эти штуки дошли до шеи и остановились на щеке. Сама шпага стала белой как снег, и клинок стал слабо светиться голубым светом.

От всего увиденного Ванду стало подташнивать.

- Наконец-то ты меня разбудила, глупая женщина! – прогремел противный скрипучий голос. – Где моя еда? Говори, пока я тебя не сожрал!

- Заткнись, Пан, - фыркнула Шарли. – Враг перед нами. Мяса немного, но и так сойдет.

- ЕДАААА!!! – прорычал меч.

- «Ну и жуть», – побледнела она. – «Эта какая-то непонятная тварь. Морр говорил, что это может быть чем-то из Жужжащего века или что-то магическое. Паразит какой-то».

Мысли о паразитах неприятно прошли по сознанию. О Скидских фамилиарах-паразитах она читала. И их относят к химерологии, и не так много найдется людей, которые в здравом уме согласятся делить и кормить своим телом каких-то инородных тварей. Тема действительно тошнотворная.

Противник начал медленно подходить.

Противница закончила подготовку. Отвела клинок назад, пригнулась и согнула ноги в коленях. Сейчас она напоминала собой кошку готовящуюся атаковать.

Шарли сорвалась с места и быстро сблизилась! Скорость ее рывка возросла в два раза! Она вполне могла бы посоперничать в рывке с Морром.

И вместо колющего удара, она нанесла сильный рубящий удар с большим замахом!

Ванда принимает его на щит...

Огромная сила просто сносит ее с ног и отшвыривает в стену арены!

Но не успевает она сообразить, как враг уже тут и бьет в прыжке!

Совершенный блок!

Сильнейший удар обрушился на нее, но вовремя используемое умение полностью поглотило удар. Повезло, но второй раз такое умение применить можно не скоро.

Восстановление сил!

Ванда врубила способность, перегоняющую манну в энергию, восполняя сожранные «совершенным блоком» запасы.

Удар! На это раз колющий. Его удалось принять под углом, но, даже просто соскользнув по щиту, кончик клинка с противным скрежетом выкрошил глубокую полосу.

- «Виброклинок? Она из звездных войн сбежала, что ли?»

Еще удар!

Скачок!

Ванда едва успела переместиться из-под атаки.

- «Похоже, все эти щупальца мешают двигаться ее запястью, поэтому фехтования теперь можно не опасаться. Только грубой мощи. Блин, уж лучше б было фехтование! Это уже мой второй скачок. Остался только один, а до перезарядки еще полминуты. Доживу ли?»

Энергия Ванды наконец-то восполнилась. Теперь можно было что-нибудь предпринять, только что?

- «Думай, голова, шапку куплю».

Выставив вперед щит, дроу стала ожидать нового удара.

Она заметила, что щупальца, обхватившие руку Шарлотты, пульсировали, будто впитывали что-то.

- «Скорее-всего жизнь», - предположила она. – «Поскольку мою жизнь из-за Щита Маны сложно достать, то меч питается жизнью владельца. Да и у нее Регенерация есть, явно специально для этого».

Противник вновь нападает и наносит еще один удар Ванде. Та подставила щит!

Скользящий Блок!

Соскользнув по щиту, удар развернул ее, позволив ткнуть Шарлотту мечом в бок, оставив ей небольшую рану.

Сама дроу стала в низкую стойку и активировала умения. Похоже, пришло время применять козырь. Его Ванда берегла для боя с Делем, но, похоже, придется сделать сейчас.

Она отвела меч за спину.

Шарлотта развернулась и побежала навстречу Ванде, на этот раз не используя рывок. Противник приближается, а Ванда уже готовила атаку.

Колдовской клинок!

Способность начала перекачивать ману в оружие для такого же мощного удара.

Маны все стекала внутрь. Еще. Еще. Еще!

- Быстрее, - прорычала она. К ее цветам чар на клинке добавился и светло-голубой.

Гримаса боли, ярости и злости застыли на лице Шарлотты, когда ее жизнь все быстрее утекала в ее оружие.

- АРРРР!!! – это не походило на человеческий рык. Она словно сама стала отчасти этой тварью.

Пора!

Ванда сорвалась с места, рванув на противника. Та, тоже устремилась к ней на полной скорости.

Две девушки сталкиваются друг с другом!

Удар!

Рассвет Ересиарха!

Взрыв красно-черного цвета заполонил все вокруг!

Ванда будто ослепла, но все еще чувствовала все вокруг.

Огромное количество силы проходило через ее руку и навалилось на тело!

Упав на колени, она выронила меч и щит.

- КХААА! – кровь подступила к горлу и ее стошнило. Зрение постепенно вернулось, но все вокруг плыло. Откат и удар противника были настолько сильными, что дроу еще поразились, что не погибла от перенапряжения.

Все тело дико болело и не слушалось ее.

Завалившись на бок, она не смогла больше пошевелиться...

Перед ней появились чьи-то сапоги на высоких каблуках.

С трудом подняв глаза, она увидела над собой Шарлотту.

Та тяжело дышала, ноги ее дрожали, правая рука повисла плетью, на лице была гримаса боли, но она твердо стояла и держалась.

- Использовать завершающий удар, чтобы повредить Пантагрюэля... - скривилась она. - Ну, это могло сработать. Но не с этим низкоуровневым дерьмом же?

Меч Ванды хрустнул под каблуком Шарлотты. Похоже, последний удар исчерпал его прочность. Жалко Меч Хеввила, он долго и верно служил ей с самого Мраклика.

Но на душе у нее было спокойно.

- Хех, - усмехнулась дроу. – Все еще ничего не поняла? – Ванда с трудом говорила.

Каждое слово отзывалось в груди болью. – Знаешь, сестра говорила, что еретическая магия ведет себя по отношению к живым телам, как электричество к металлу... И куда по твоему магия пошла по этому проводнику? – она кивнула на клинок. – Ты ведь больше не чувствуешь меча, не так ли? Точнее, ты вообще ничего не чувствуешь своей рукой. Да и основная боль... запаздывает...

Щупальца Пантагрюэля отваливались одно за одним, открывая вид на бледную руку, стиснувшую рукоять клинка мертвой хваткой. Она упала на колено и держась за свою болящую конечность.

- ЧЕРТ!!! – зарычала она от боли. – Грррр! – стиснула она зубы.

Через ее тело прошла сильная боль. Выплюнув кровь, она с трудом не упала. Гордость не позволяла ей сдаться, потому Шарлотта Ля Кюи выдержала волну. Глубоко вздохнув она подавила фантомную боль.

- Я еще, не проиграла... - не захотела сдаваться Шарлотта. Ее глаза пылали

решительностью. Никакая боль ее не остановит. – Я... - она с трудом встала. Правая рука не слушалась и висела плетью. – Не проиграю... - дрожащей левой рукой она достала из сапога кинжал. – Никому...
Приблизилась к Ванде и занесла нож для удара!
Но тут перед ее лицом появился огромный дзамбато.
Рядом стоял брат.
- Прекрати уже, Шарли, - спокойно сказал братец. – Нет смысла калечить себя дальше.
Битва закончена.
Шарли посмотрела на своего друга.
Тело Лолодина без ноги и головы, как бы подтверждало слова палача.
Она тяжело вздохнула.
С трудом устояла, но выронила кинжал.
- Признаю... поражение,... в этот раз, - грустно улыбнулась противница, посмотрев на Ванду, а затем шатаясь ушла.
Ванда с облегчением выдохнула. Ее сильно клонило в сон. Маны не осталось. Сил чтобы двигаться тоже.
Брат взял ее на руки и понес к выходу.
- Ты молодец, - улыбнулся он. Его похвала отдавалась теплом в душе.
- ПОБЕДИТЕЛИ – «Квартет Злодеев!»
После этого Ванда уснула...

Глава 20. Последняя передышка.

Глава 20. Последняя передышка.

Время — не единственное препятствие ярким воспоминаниям.

«Alice: Madness Returns»

Вот это, был бой... Нет, честно. Это, пожалуй, лучший бой из всех, что тут были.

Красиво, технично и напряженно.

Несколько раз я прямо замирал.

Ванда потрясающая. Она молодец.

Как только Рэй вернулся с ней, тут же приступили к ее лечению. Алиса велела положить ее в ритуальный круг, где мы уже все втроем занимались целительством. Дебаффов у нее немало от этого удара появилось. Сильное истощение, кости треснули и внутреннее кровотечение. Полчаса мы убили на то, чтобы привести ее в порядок, после чего она спокойно уснула.

Теперь ей нужен отдых.

Меж тем начался очередной перерыв, который будет идти три часа. Этого будет достаточно для того, чтобы Ванда поправилась.

Рэй был совершенно в порядке, он только маны много потратил. Его бой на фоне дуэли этих двоих был действительно скучным. Раз за разом он атакуя Лолодина, вынуждая того тратить защитные умения, чтобы пережить те удары, которые он не успевал отразить. А когда все умения "временной неуязвимости" были на откате, отрубил Лолодину ногу Клинком Рагнарека и добил, снеся голову.

Ванда пришла в себя через час и первым делом попросила ее накормить. Пришлось мне сбегать по местным магазинам и закупить еды для нее. Для такого дела мне Алиса выдала Тираннозавра, чтобы я не умирал. Ну и забота.

Дошел до лавки и стал закупаться. Учитывая прожорливость Личинки Короеда, именуемой Вандой, нужно закупаться как следует. И главное - сладким. Она ведь любит тортики.

Надо бы нам, Злодеям, носить с собой печеньки, а то как-то не профессионально выглядим.

- А, это вы, - услышал я рядом шипение.

Повернувшись, встретился лицом с человеком с самой странной прической, которую я когда-либо видел. Смуглокожий парень с белыми змеями вместо волос.

- Хм... - почему-то мне в голову пришел вопрос. «Как он с такой прической справляется?»

- Змеи часть моего тела, это технически тоже я. Так что проблем с прической не возникает, - вздохнул он. — Вы пятый кто так думает, я уже устал отвечать.

- Извиняюсь, - хмыкнул я. — Насколько я знаю, вы Хебин. Рэй о вас рассказывал. Соболезную вашей утрате.

- Благодарю, - грустно улыбнулся он.

Мы отошли от основной массы людей ближе к балкону. Тут народа было мало, и рядом никто не стоял.

- Надеюсь, убийцу найдут... - сказал я.

- Вы тоже в это верите?

- А разве это не очевидно?

- Да, но почему-то никто не принимает в расчет и другие вещи, - нахмурился он. — Мой отец был очень стар. Ему давно стоило уйти на покой, но он упрямо держался за свой

трон. Вот же упрямый варан! И ведь в народе его не все любили. Довольно неприятный он был, но не настолько, чтобы его убивать. Хотя недоброжелателей у него было немало.

- Кто знает, - пожал я плечами. — Кому-то хочется занять его место, чтобы править самому. Подозревать в первую очередь нужно кандидатов.

- Я знаю, о чем вы подумали, - фыркнул Хебин. — И нет. Я отказался от престола и любых притязаний на него. Если Богиня выберет меня, я соглашусь стать Уч'Атамом, но сам свою кандидатуру выдвигать не стану.

- Вы чего-то боитесь?

- Я сам боюсь, стать следующей жертвой, - чуть побледнел он. — Убийство Уч'Атама у нас даже в голове у многих не укладывается. На протяжении всех веков такого никогда не случалось, потому все и боятся.

Он действительно боится, я это чувствую.

- Тогда быть может, у убийцы есть план. Возможно, тут все сложнее, чем может показаться, - задумался я. — Кто другие кандидаты?

- От дома Синей шкуры - Юштала, от Красных хвостов — Кильсен, и от Белой кожи — Шено. Остальные кандидаты чисто номинально. У них никаких шансов нет.

О Шено нам рассказывал Рэй, это вроде как брат Нашаты и он довольно неприятный тип.

- Печально. Теперь только ваша Богиня может разобраться тут. Значит, нас отправят с ней договариваться?

- Похоже, что так, - хмыкнул он. — В Чистом мире сейчас опасно отчего-то. Так что только игроки смогут пройти достаточно далеко.

- А что такое Чистый мир?

- Чистым миром называют территорию богов. Это место, которое создали сами боги для себя. Там живут духи, божества и прочие высшие создания. Наша Богиня живет там и когда нам нужен ее совет, Жрецы отправляются к ней чтобы поговорить. Но сейчас.... — он нахмурился. — По какой-то причине там стало очень опасно. Потому мы не можем к ней придти, и она нас не слышит.

Вот оно как. Довольно интересные сведения. Как-то все вовремя случилось. И убийство правителя, и проблемы в Чистом мире. Это точно взаимосвязано.

- Хебин! — к нам быстрым шагом подошел худой змеелюд. Своим видом он напоминал скорее человека-динозавра, чем змею. Голова ящерицы, множество рогов на ней, красная чешуя, ноги с острыми когтями и такие же руки, между ног виднелся короткий шипастый хвост. Он посмотрел на меня. Голова ящера ничего не показала, но внутренне он скривился от отвращения. Ничего удивительного. — Мы ждем тебя.

- Что случилось, Кильсен?

- Шено на последнем бою поставил на Путников, а они проиграли, - вздохнул красный. — Вот и бесится. Нам бы его успокоить, но Нашата куда-то убежала, а Вирана не может утихомирить этого буйного типа.

- Ох, - тяжело вздохнул Хебин. — Ему нужно было родиться синим. Вот точно, больной вояка. Сейчас приду. Было приятно познакомиться, Морроу.

- Мне тоже, Хебин.

Оба юань-ти ушли, а я некоторое время смотрел им в след. Значит, этот красный Кильсен, второй кандидат в Уч'Атам. Судить что-то пока рано, но услышанное стоит запомнить. Потом обсудим с друзьями.

Вспомнив о том, куда и зачем меня послали, я поспешил на нашу трибуну.

Придя обратно, я увидел довольно мозговыносящую картину. Я всякого ожидал, но уж точно не такого.

Первые пять секунд мне казалось, что у меня глюки начались, но они, как ни странно не

торопились проходить.

Представьте себе такую картину.

Вместо обычной скамейки на нашей трибуне располагалось большое мягкое кожаное кресло с пуфиком и большой спинкой. На этом кресле восседала Ванда. Справа от нее стоял Лолодин во фраке с подносом в руках, на котором стоял коктейль, а слева стояла Шарлотта в костюме служанки и скромно подносила виноград дроу ко рту. За спинкой кресла стояли остальные Благородные путники, один держал зонт, вторая работала опахалом. Еще тут рядом спокойно сидела та нага, Нашата и занималась маникюром Ванды. Что она тут делает, мне вообще не понятно.

Вся эта картина была такой сложной для осознания, что я несколько секунд тупо пялился. Мозг отказывался верить в реальность происходящего. Даже Тиран на моем плече, кажется, был озадачен увиденным.

Рэй и Алиса стояли чуть в стороне и старались не смотреть на остальных. Могу предположить, что их мозги сейчас кипят.

- Вот это я понимаю, сервис, - промурлыкала Ванда.

На окружающих нас местах народ тоже был немного в шоке. Да, такое не каждый день увидишь.

Мне все чаще кажется, что нам надо было назваться не Злодеями, а Упоринками, это как Безуминки, только Упоринки. Потому как куда бы мы не пошли, там мы всем выносим мозг.

Причем, чаще всего сами себе и выносим. Как нас еще земля виртуальная носит, непонятно.

Подошел к своим друзьям.

- Мне, конечно, страшно спрашивать, но все же. Что тут происходит?

Рэй и Алиса медленно повернули головы в мою сторону.

- Эти пришли отрабатывать проигрыш, - буркнула Алиса. – Выпереть не удалось.

- Мы честно исполняем свои обязанности, - возмутился Лолодин.

- Короче, они проиграли все деньги на ставках и купить себе билеты на трибуне они не смогли, потому на халяву сидят у нас, - фыркнула тифлингесса.

Благородные путники резко так отвернулись, засвистели и вообще сделали вид, что они тут не при делах.

- Агрррр! Я вас всех сожру!!! – завопила шпага. Это жуткое оружие проснулось и начало орать. – Глупая женщина, как ты смеешь унижаться перед этими кусками еды?! Давай сожрем их! Ты сама виновата в своем проигрыше!!!

- Ну и что, - отвернулась Шарлотта. – Недооценила я Ванду.

- Да, недооценка была заметна, - логично рассудил я.

- Это значит... - зависла Ванда.

- Тебе повезло, - подсказал ей брат. - Вернее, нам повезло. Как минимум, трижды.

Недооценила нас, потому позволила разделить их с Лолом. Свою монструозную шпагу не стала сразу же активировать. Ну и то, что решила сражаться с тобой в дуэли, вместо того, чтобы прорваться и атаковать уже меня. Солидная недооценка.

- Все-то ты замечаешь, - фыркнула Шарлотта.

- Ну вот, а я уже подумала, что стала суперсильной, - погрустнела дроу, доедая с рук виноград, запивая через трубочку коктейлем. Ну да, она прямо выглядит печальной.

- Что-нибудь еще, юная мисс? – с видом настоящего дворецкого спросил Лолодин.

- Все прекрасно... Массаж бы еще...

- Сию минуту.

- Печальная судьба, - потер я переносицу. От всех этих типов у меня скоро мигрень

начнется. — А она тут что делает? — указал на Нашату.

- От брата прячусь, - улыбнулась нага. — Он жутко достал меня своим нытьем по поводу того, что гладкокожие мусор, и он проиграл кучу денег. Его бубнёж уже в хвосте сидит, вот я и сбежала. Тут вот за укрытие плачу, - пожалала она плечами, продолжая работать с ногтями Ванды.

- За что платишь? — нахмурился Рэй. Посмотрел на сестру.

Та отвела взгляд, всем своим видом говоря, что она тут не при чем и вообще ничего не знает.

У Палача задергался глаз.

- Сейчас кого-то наглого надо выпороть...

Нашата махнула рукой, успокаивая разгневанного Рэя тем, что вроде, как и не против. Вообще, как мне кажется, она все это как игру воспринимала. Да и злиться на Ванду довольно сложно.

Но минут пять на нашей трибуне продолжалась такая вакханалия. Пантагрюэль, который, как выяснилось, является неким симбиотическим паразитом из Жужжащего века, кричал и призывал начать всех есть. Вот же голодная злобная зубочистка! Дабы разрушить все мечты и вынести мозги этому оружию, мы натравили на него Ванду и она начала планомерно расспрашивать его и комментировать все его изречения. В итоге, злобное оружие древних впало в депрессию.

Через десять минут народ все же разошелся. Нашата ушла к своим, потому как ее брат Шено уже весь стадион перерыл в ее поисках. Путники пошли набрать попкорна, чтобы было лучше смотреть на наш бой.

Мы же за оставшееся время обдумывали план победы над Дель Фламом.

Перед этим я быстро раскидал свои очки умений. За два боя мы все заработали по два очка. Одно я кинул в Чешую мирового змея, доведя умение до предельного третьего уровня, а последнее кинул в Момент истины.

За Чешую получил одну единственную у этого умения пассивку на третьем уровне.

- Прочная Чешуя - продлевает время действия неуязвимости заряда чешуи на 1 секунду.

Неплохо. Если раньше умение действовало всего одну секунду, то теперь целых две будет меня защищать. Зарядов Чешуи стало четыре, два были с самого начала, и по одному давалось за уровень. Пассивка не прокачивается. Вот и закрыто еще и это умение. Осталось не так много сделать.

После этого начали обсуждение.

Установили Свечу Тишины, да и я на всякий случай проверил округу на наличие всяких ушей, затем в магическом плане через монокль мой посмотрел, нет ли жучков. Все чисто.

- Враг сильный и опытный. Просто так его завалить не удастся, - начал Рэй. — Его помощники постоянно баффают его и лечат, потому с ним будет еще сложнее совладать.

- Что предлагаешь?

Рэй молча достал дзамбато, который получил от Смертоносной Бабочки в Хоупгарде. Арканый клинок, заточенный против барьеров.

Крушитель барьеров. Урон 756-948 (рубящий) Материал - Арканон. Ранг - Фиолетовый. +33 к Мощи магии. Атаки этим мечом, проводимые по магическим щитам и барьерам, эффективнее на 30%.

Требования: Уровень - 80. Аркана - 1000.

Хороший меч.

- План простой и сложный одновременно, - начал он. – У Деля красные доспехи, которые по прочности солидно превосходят те, которые на Лолодине. Притом, Лол больше боец, а Дель еще и танк, так что пробить его будет непросто. И сделаем мы так. – Переглянулся он, закинул иллюзию на свой рот, чтобы его по губам не читали. Параноя наше все. - Я в атаке особо принимать участие не буду. Моя основная задача сбивать с Деля баффы, которые на него наложат, заставляя его и его команду тратить ману, не успевая восстановиться. А вы атакуете его, и когда он ослабеет, можно будет добить. Также вы будете тянуть время, позволяя мне снимать его баффы и другие эффекты.

- Хороший план, - кивнула Алиса. – Но стоит учитывать, что мне и Морру нельзя светить настоящими способностями. Узнают, кто он, и у нас начнутся большие проблемы. Это лучше скрыть до Башни. Да и меня по головке не погладят. Именно для этого я новое заклинание освоила. Как раз наш случай, очки, полученные тут, на Иллюзорный финт и трачу.

- А что это за заклинание? – спросил я.

- Иллюзорный финт – заклинание Иллюзий, искажает внешний вид применяемых умений, не позволяя противнику определить, что именно против него применяют до того, как оно будет использовано. Полезная вещь.

- Круто, - покивал я. – Как это поможет?

- Я смогу имитировать вид ваших завершающих ударов, и Дель не сможет определить, где настоящий, а где финт. Если все пройдет хорошо, он потратит несколько неуязвимостей, отгораживаясь от иллюзии. Да и твои перчатки, Морр, те, Лунного Шутника, могут помочь. Хватит ли ресурсов...

- Установим связь, если что, я буду восстанавливать параметры.

- У меня из Одержимости есть Демон Жизни, известный вам, и появился Демон Магии, который ускоряет восстановление маны. Но одержимость может быть только одна, и на себя я ее скастовать не могу, - сказала Алиса.

- Этого хватит. Если что, я восстановлю.

- Значит, будем действовать так.

- А откуда у Флама вообще такая сила? Ну, покрываться огнем или что там у него? – спросила Ванда.

- Обычный огненный барьер, только краткосрочный, - буркнул Рэй, - Поддерживает его он уже с помощью своих умений арканопата. Этакая страховка, на случай, если его поддержка не с ним, их-то барьер куда сильнее. А откуда такое умение? Ну, мало ли....

- Тут мало что известно, - хмыкнула Алиса. - Сильные игроки не раскрывают своих источников, но земля слухами полнится. Есть версия, где он съел сердце дракона, другие говорят, что на него упал метеорит, а третьи, что заслужил благодарность огненного духа.

- А вдруг все вместе? – хихикнула дроу. – Поедая сердце дракона по заданию духа огня, на голову Деля прилетел метеорит.

- Не продолжай, - вздохнул Палач. – А то вдруг правой окажешься. Мой мозг такого идиотизма просто не выдержит. Вернемся лучше к текущей проблеме.

- У нас вообще-то есть еще одна, - я посмотрел в сторону места, где сидел Аргус. – Сейчас лучший шанс нам напасть.

- Это нехорошо, - нахмурился Рэй. – С арены мы ничего сделать не сможем. Жаловаться бессмысленно. Дель Флам, может и поймет, но выглядеть мы будем крайне жалко. Попросим Путников?

- Не уверен, что они смогут что-то сделать. Да и слишком они заметные. Просто не

подпустят.

- Тогда он, - подняла Алиса мышонка. – Тиран настоящий герой и он куда угодно пролезет.

Немая сцена. Мы трое молчим, смотрим на воодушевленную Алису с мышью в руках.

Маленький белый мышенок с иголкой в лапках одетый в маленькую курточку.

- Тиран?... Добить нас решила? И как он вообще поймет, кого искать?

- Так давай и с ним связь установим, - не сдавалась она со своей идеей.

- М-да, - почесал я голову. – Мы в патовой ситуации.

- Тогда, вместо того чтобы выбирать, будем использовать все и сразу, - хмыкнула Ванда.

– И Путников подключим, и Ветер перемен нам должен, и мышенок сгодится.

- А это идея, - задумался я. – Так шансов помешать Аргусу будет больше. Только все это сделать надо аккуратно. Всего говорить нельзя.

- Само собой. Вон они возвращаются, - кивнул Рэй. – Я пока Эля найду.

Он исчез, а мы пошли договариваться о небольшой помощи...

- Молодец, Анечка, просто молодец, - улыбалась Леерена. Бой вышел неплохим, и ей понравилось, как сражаются ее младшие.

Олег молодец, но за него она особо не волновалась, а вот Аня, наконец, проявила свои черты, свойственные их семье. Если раньше она только и делала, что пыталась подражать старшим и всем доказать, что она и сама по себе сильна, то сейчас она подтвердила то, что может быть наравне с остальными.

Пусть по большей части в проигрыше виновата сама Шарлотта, но такова жизнь. Наша недооценка противника тоже слабость, так что сестренка честно заслужила победу.

Олег, молодчина, не смотря на то, что одолел своего врага, в бой сестры не лез, дав той самой действовать.

Теперь остальные бои закончились, и вечером начнется последний бой.

- В последний бой могут вмешаться, - заметила Леерена.

- Ага, - кивнул Даггер, жуя орешки. Вот же шустрый, везде успел и орешков захватил. Вообще Сильнейший игрок тут на крыше неплохо устроился. Еды натаскал, напитков, подушек достал откуда-то. Благо на Леерену тоже хватило закусок. Себе все в одну харю он не забирал.

- И что ты думаешь?

Он прекратил жевать.

- Если братец с таким не справится, то и в Башне ему делать нечего. Ты сама знаешь, как там.

- Знаю, просто этого засранца, Аргуса, я бы и сама не против удушить, - скривилась девушка.

- Ну, придет время, и все получают заслуженное наказание, - пожал он плечами. – Пусть сами решают свои проблемы.

- Да, поскорее бы начался последний бой.

- Надо ждать...

- В Дурака? – предложила она, доставая карты.

- Переводного...

Темные улочки этого захолустья выглядели как всегда уныло, грязно и мрачно. Ему никогда тут не нравилось, ведь это место - настоящее дно, которое отлично отображает другую сторону этой страны. Хотя в последние годы очень многое поменялось, но все же эти улочки так и остались настоящим уродливым шрамом земли. Воры, бродяги, контрабандисты и прочая шваль. Западная часть континента всегда всеми считалась самой далекой, бедной и безопасной. Тут даже флот самый дрянной и слабый стоит. Пусть смена власти принесла немало хороших изменений, но на то, чтобы переделать все и сразу, нужно время.

Он лишь надеялся, что когда-нибудь и тут будет чисто и красиво, а пока опять придется пачкаться в местных лужах дерьма и трупов.

Годрик плотнее укутался в плащ. Для его старых костей этот холодный влажный воздух был очень неприятен. Да и новая рука все еще не прижилась, и двигать ей он не мог нормально. О том чтобы сражаться, он и не думал, хотя вряд ли тут ему может грозить опасность. Пускай старый воин был все еще силен, но годы, так или иначе, берут свое. Тот факт, что кто-то сумел отсечь ему руку, уже четко говорит об ухудшении реакции. То, что это божество, совсем не оправдание. Боги раньше не доставляли столько проблем Вулкану, а ведь в свое время он немало сражался с жрецами и другими верующими.

Богов Годрик не любил. Когда-то сам был верующим человеком, но после смерти жены и сына он разочаровался в религии.

Ну, а сейчас, поняв всю подоплеку их странного мира, он вообще перестал даже верить в реальность этих богов. Осознавая все и не сходя с ума от полученной информации, сложно воспринимать этих Высших как что-то серьезное.

Но факт остается фактом, тогда Гордик чуть было не погиб. Если бы не Тау, Мастер был бы мертв... Тау... Жалко его... Хороший был маг, верный товарищ и смелый исследователь. Он часто покидал гильдию в поисках неведомых легенд и новых знаний. Жаль, что новые Лотосы даже познакомиться с Тау не успели. Он бы им понравился. Завернув в очередную улочку, Годрик даже внимания не обратил на пару бандитов. Они что-то начали говорить, но Мастер Лотосов просто смял их перед собой и прошел дальше, не замечая ужаса в глазах этих идиотов.

Так, петляя по узким улочкам, он и добрался до одного полуразвалившегося, неприметного домика.

Он не собирался сюда идти после случая с Тиром, Мастер забросил эту идею, но долги нужно возвращать.

Постучавшись в дверь, затем, не ожидая ответа вошел.

В его лицо тут же уперся ствол мушкетона, в руках его держал худой лысый старик с длинными усами, одетый во все зеленое.

- А ну проваливай! – прохрипел хозяин дома.

- Заткнись, Эрнест, - фыркнул Годрик. – Никто другой бы к тебе не зашел.

- Вулкан! – удивился хозяин дома, убирая ствол. – Давно тебя не было.

- Дела, - вздохнул Мастер.

Обнявшись со старым другом, они прошли в гостиную. Внутри дом выглядел намного лучше, чем снаружи. Немного мрачно и пыльно, но зато уютно и тепло.

Пройдя внутрь, они расположились в креслах. Эрнст достал из запасов старый коньяк. Разлил его по стаканам и поднял тост.

- За тех, кто ждет нас с той стороны, - мрачно сказал друг.

- Пусть ждут, придет время, и мы на ту сторону придем, - кивнул Годрик.

Выпили, помянули почивших братьев по оружию. Вспомнили каждого, кого сейчас с ними

нет, и понадеялись когда-нибудь встретить тех, кто еще живой. Мастер давно не видел своего старого друга, потому прошел час, перед тем как он озвучил цель своего визита. Все же даже такому сильному человеку порой хотелось просто поболтать с тем, кто знает его настоящего. Пусть перед детишками, которыми он постоянно окружен, он не притворяется, но и быть совсем расслабленным не может. Слишком многое было на душе у старика, чтобы расслабляться. А тут старый друг, с которым он прошел и огонь и воду. Может это и не так, но это позволило ему немного расслабиться.

- Ты пришел за ним, да? – спросил Эрнст.

- Да. Готово?

- Уже давно, - улыбнулся друг, встал и пошел в подсобку.

Эрнст является Артефакториком, великий мастер созидания, каких еще поискать в Скидбладнире. Один из темных и таинственных мастеров, которых в мире единицы. А живет он тут, в западном захолустье Континента Пепла.

Сама территория Аркады довольно продвинута в плане технологии, но такие резкие перемены начались с восхождением на трон Гранд-Лорда Аполло. Он приложил немало усилий, чтобы облагородить Землю Пепла. При Фениче все было куда более запущено. Ведь тому слабому ничтожеству досталась власть после Великого Потока и войны, да и не был он особо заинтересован в восстановлении страны. Ему больше воевать и быть героем хотелось, вот и довел народ до бунта.

До этого маленького городка еще не добрались руки Аполло и Гранд-Маршала Дебютта, но быть может когда-нибудь и тут будет чисто и красиво. Но Эрнсту все равно придется уходить. Как и самому Годрику, ему лучше не появляться перед армией Пепла. После того как сам Гордик покинул армию, а также сделал то... бывшее начальство не в восторге от него. Хоть они и достигли некоторого компромисса, но Вулкану запрещен въезд на эту территорию, потому и задерживаться, тут не стоит.

Вскоре Эрнст вернулся, неся в руке сверток.

- Я уж думал ты за ним не придешь, - усмехнулся друг.

Да. Мастер заказал эту вещь еще два с половиной года назад. Он рассчитывал с помощью нее усилить гильдию, а потом и детишкам помочь этим, но предательство Тира спутало все планы. Быть может, даже хорошо, если бы это случилось позже, последствия могли бы быть серьезнее.

Мастер бы, наверно, и не вспоминал об этой вещи, если бы не Гараф... Долги нужно возвращать.

Развернув сверток, он увидел там небольшую иглу длиной в десять сантиметров и толщиной в пару миллиметров. Внешний вид так-себе, но суть этого предмета воистину ужасает. Если бы кто из Ордена или Драконопоклонников увидел эту вещь у Лотосов, то их бы пожизненно заклеямили еретиками и уже всеми силами старались бы уничтожить. Да уж. Эту вещь даже светлым Богам не стоит видеть. Не поймут.

- Благодарю, - кивнул Мастер, убирая сверток. Затем положил на стол мешок с драгоценными камнями. – Если что, ты знаешь, как меня найти. Место мы нашли хорошее.

- Знаю, - махнул рукой Эрнст. – Но мне нравится тут, на родине, - вздохнул он. – Марта тоже любила это место, поэтому я останусь тут насколько это возможно.

- Хорошо, - улыбнулся Гордик. – Тогда я, пожалуй, пойду. Вот, - он положил блокнот на стол. – Один мой знакомый это сделал. Сможешь связаться со мной.

- Отлично. Будет чем тебя доставать, - усмехнулся друг. – Удачи, Годрик. И передавай малышке привет.

- Передам, - кивнул Мастер и вышел из дома...

Глава 21. Начало битвы.

Глава 21. Начало битвы.

- Вбейте в них отвагу!

«Aatrox - League of Legends»

Вся арена гремела. От общего крика тряслись стены, а атмосфера была такой, словно началась война.

Зрители жаждали последнего боя!

Если начало этого турнира многих разочаровало, то середина была бесподобной. Темная лошадка – Злодеи вырвались в фавориты и стали одними из претендентов на победу.

Все были уверены, кто будет победителем, но теперь они просто в замешательстве.

Многие знали силу Громокипящих, но сейчас нет точных прогнозов на исход битвы. Уже дважды Злодеям пророчили поражение, и дважды они превосходили все ожидания.

Как такое получалось, никто не понимал. Быть может дело в неумной энергии каждого Злодея, а может в том, что они упрямые и сумасшедшие. Безумцы нравятся зрителям.

И вот сейчас начнется последний бой.

Обе команды уже отдохнули и собрались для своего последнего поединка.

Громокипящие и Квартет Злодеев.

Кто же выйдет победителем?

Первоначально все прогнозы были на стороне первых, то теперь мнения разделились.

Что же будет дальше... Не знает никто...

- Это будет весело, - улыбнулся Дель Флам.

- У-у-у, они наши противники. Не ожидала, - хихикнула Мериль. – Я думала, будем сражаться против Шарли и ее друзей. Они сильная команда.

- Эти тоже не слабые, - нахмурилась Агата.

- Чертова Шарлотта! – шипела Кармен. – Откуда у нее такой костюм?! Почему я не нашла такой же?!

- Ты все об этом? – тяжело вздохнула Мериль. – Да, забавно смотреть, как Путники подрабатывают. Хотя все это настолько в их духе, что удивляться сложно. Умеют они всегда выглядеть достойно, даже в роли слуг.

- На то они и Благородные. Такие даже в тряпье выделяются, - кивнула Агата. – А ты что думаешь, Дель?

- Быстрее, - на его лице сияла предвкушающая улыбка. – Хочу скорее в бой... Давно я так не ждал битвы...

- Да, даже ему иногда надо расслабляться, - махнула рукой Кармен. – Уж очень давно у него не было достойного противника.

- Но каждая такая битва имеет особую цену. Идем, наши противники ждут нас...

Он сидел на своем месте и смотрел на пустую арену.

Скоро выйдут последние команды. Скоро начнется финальный бой.

И он этого ждал.

Аргус не испытывал симпатии ни к одной команде, но он точно знал, чьей победы ему не хочется.

Он улыбнулся и прошептал:

- Тебе не стоило меня злить...

Трибуны гремели.

Шум был такой, что у меня уши закладывало, а жажда крови вокруг была настолько сильна, что я с трудом сдерживал свои инстинкты.

Последний бой сейчас начнется.

Мы все ожидаем тут.

- Волнуетесь? – спросил я.

- Естественно, - усмехнулся Рэй. – Сейчас будет жарко.

- Ага, - улыбалась Ванда. – Я тоже дрожу. Прямо не терпится!

- Угу, - кивнула Алиса. – Дель будет той еще проблемой.

- Кровь у всех есть?

- У всех.

- Значит, будем бить.

- Хех, - усмехнулся Рэй. – Почему-то вспомнилось, как ты когда-то просил у меня советов, как билд строить. Я ведь тогда предлагал тебе направление, в котором ты близко подходить к врагу не будешь, атакуешь издалека и выживаешь. А сейчас ты первым рвешься в бой и наносишь не меньше урона, чем я.

- Ну, кто же мог знать, как изменит меня Мраклик, - пожал я плечами. Действительно, я довольно далеко ушел от тех планов. Планировалось, что я буду сражаться на расстоянии. Или вообще взял бы себе Стиль Стальной Рубашки и был бы танком. Идей было много, но все они относились к максимальному выживанию, избеганию ближнего боя и сенсорики. Но в них точно не было планов сделать из меня прямого бойца. А сейчас я воин, который несется в бой в первых рядах. Забавно все так вышло.

Похоже, жизнь сама направила мой билд по самому удобному пути. Ну и ладно, хотя Рэй не перестает повторять, что магия Крови у меня как бы лишняя в билде. Да, в магии Крови есть такие отличные заклинания как Впрыск, но она мне действительно не особо нужна. Убель в целом согласен, но эта магия важна для него, как для божества. Быть может, с появлением новых Сфер что-то можно будет поменять. Или если победим, то можно будет загадать желание богам, там уж точно можно что-то полезное попросить. Алиса как-то рассказала, что после первой победы ее команды в Башне, она получила одну редкую способность к ее друидизму. Пусть способность не сохранилась после рерола, но загадать подобное можно.

Помотав головой, я отбросил ненужные мысли. Сейчас главное – предстоящий бой.

Это наше главное испытание. Если не победим Деля, все может пойти прахом. Да, Деля считают третьим в Башне, но это не значит, что сильнее него никого в мире нет. Тот же Ноен вполне способен победить Деля один на один. Ведь Ноен использует магию Воды, да и как боец очень хорош. Он так и победил как-то Деля. Хотя с того времени год прошел, все выросли в силе.

Не важно. Сейчас главное – битва.

Она начнется через минуту.

Мы все выпили мою кровь, установив Алую Связь. Вместо Рэя кровь выпила его змея. И Тирану немного дали. Затем мышь на хранение передали Лолодину. Он животных любит

и сохранит мышонка. С Путниками и Ветром удалось договориться. Они, если заметят неладное, тут же постараются вмешаться и навалить Аргусу. Как он будет действовать, я не сказал, но нам, главное, не дать Легиону мешать нам. А ребята уж что-нибудь придумают. За это могут бесплатно сидеть на нашем месте на трибунах.

Мы двинулись по темному коридору, в конце которого был свет.

Решетка поднялась, выпуская нас на арену.

Вновь это чувство жажды крови от зрителей. Вновь обрушилась на меня волна радости, веселья и кровожадности.

Мы вступили на песок арены.

Солнце недавно зашло за горизонт, и песок еще не успел остыть. Арену освещали сотни факелов, создавая постоянно дрожащий и танцующий свет огня.

Толпа кричала!

Гул стоял такой, что уши закладывало.

- «Квартет Злодеев!!!» – громко объявили о нашем появлении.

Зрители ликовали.

Через несколько секунд на противоположной стороне открылась другая решетка и к нам вышли наши противники.

Впереди шел Дель. Воин, закованный в мощные серо-золотые латы, с рогатым шлемом на голове, небольшим щитом на правой руке и коротким мечом на поясе. Он переоделся для этого боя. Короткое оружие и небольшой щит, явно все подобрано для быстрого движения. Нет, по типу все оружие стандартное, но я уже видел на примере Нилагала, что систему можно обмануть. За Делем шли три девушки. Высокая блондинка в красной мантии, брюнетка в синей мантии и загорелая девушка в белом.

- «Громокипящие!!!»

Тут крики были даже сильнее.

Они прошли к середине арены и встали против нас.

- Вот кого точно не ожидал увидеть в финале, так это вас, - усмехнулся Дель. – Кто же ты такой, Морроу Винд? Сложно поверить, что такие люди идут за тобой.

- За другом идти не трудно, - пожал плечами Рэй. Девушки его поддержали.

- Кто знает, - пожал я плечами. – В мире полно странностей.

- Возможно, - улыбнулся он.

- Эй, Дель! А, правда что ты получил свою суперсилу, поедая сердце демона, пока горел от огня упавшего метеорита?! – спросила Ванда.

Рэй и Алиса развернулись к Ванде с целью надавать ей по голове.

- А как ты догадалась? – удивился рыцарь.

Все резко замерли и повернулись на него. Даже девушки в его команде огромными глазами посмотрели на Флама.

- Это было давно, - почесал он нос. – Я просто квест выполнял, от духа огня, а там метеорит упал. Да и есть сильно хотелось. Вот так и получилось.

- М-да... - только и сказал я, нарушив гробовую тишину. – Это что, правда?

- Нет, - развел он руками. Чем заставил глаза окружающих еще сильнее округлиться, хотя куда уж больше. Повернулся к своим девушкам. – И больше не говорите, что у меня нет чувства юмора.

- Гррр! – зарычали девушки, желая его сожрать. Они выглядели, как три злобные кошки, смотрящие на собаку. После боя ему точно не поздоровится.

- Не важно, - отмахнулся он от этих злобных котят. – Сейчас главное, что мы будем сражаться. Если победите, то так и быть, я расскажу, откуда у меня эта сила. Я всегда предлагаю такую цену.

- И много людей знают правду?

- Только двое.

- Так чего же мы ждем?! – чуть ли не прорычал я, поддаваясь общей волне кровожадности!

Холодный ветер пролетел между нами.

Можно сколько угодно врать, но жажду битвы скрыть невозможно. Дель сейчас прямо рвется в битву. Я ощущаю его настроение.

- Битва начнется через одну минуту! – прозвучал голос комментатора. – Просьба участникам приготовиться!

Значит, начинаем.

Алиса подняла свой посох над головой.

- Демон Жизни! – прошептала она.

В меня ударил красный сгусток света, впитавшийся в меня.

Одержимость жизнью усиливает регенерацию. Так я смогу восстанавливаться еще быстрее, чем раньше, а значит, быстрее переводить жизнь в ману или энергию, если понадобится.

Эффект: Одержимость Демона Жизни - 5 уровень.

Демон Жизни – увеличивает восстановление жизни на 101 единицу.

Вау! Немало это. Одержимости напрямую зависят от Силы Магии Алисы, а в нее вложено немало очков. Мана для девушки не столь критична, как Сила Магии, потому все ее вещи на это и направлены. Да уровень такой у заклинания просто потому, что выше уже невозможно. Ее баффы выше пятого уровня не повышаются. Как есть. У меня в Стиле все вообще до седьмого, а у нее в ветке Одержимости только до пятого.

Следом она скастовала Одержимость Демона Магии на Рэя, а потом и на Ванду. В них обоих ударили синие сгустки.

Вот и готово. Применять что-то сверх пока бессмысленно.

А вот с Делем процесс немного затянулся. Все три девушки одновременно зашептали слова заклинаний.

- Глас Жгучих рук, Глас Ветробега, Глас Пламени! – сказала девушка в красном, которую звали Мериль. Она зачаровала его на урон и скорость. – Глас Тела, Глас Усилий! – Следующими баффами увеличила количество его жизни и энергии, а заодно их восстановление ускорила.

- Воля Стали, Воля Крепости, Воля Комфорта! - сказала вторая в белом, по имени Кармен. Ее чары сделали экипировку прочнее, повысили защиту, а заодно для самого Деля понизился вес брони. Так-то она легче не стала, а вот самому рыцарю будет удобнее двигаться. – Воля Терпения, Воля Волшебства! – Продолжила она, зачаровав его. Увеличила все физические сопротивляемости, такие как: физический урон, кровотечение, звук, давление. Следом то же самое сделала с магическими сопротивляемостями. Не думаю, что прирост резиста был слишком большой, но само это делает Деля уже крайне защищенным воином.

Третья девушка поступила иначе. Та, что была с Делем в бою против Легиона, Агата, подошла к нему со спины и обняла его.

- Цепи Маны! – прошептала она, после чего они оба засветились, а затем странные щупальца появились над ними, они протянулись к двум другим девушкам и соединили всех четверых. – Раскалённый доспех, Объятья пламени! – Вокруг них появилось слабое серое свечение. – Кровь Бога!

Неслабо она его зачаровала. Первый бафф, похоже, как-то связал их, два остальные на огонь, а последний из магии Крови, повысил все параметры Деля. Дело плохо.

За полминуты на него была наложена дюжина баффов. Девушки притом разделяли свои обязанности. Двое были Бенефиками, но прокачивали разные ветки умений Навыка, потому сконцентрировались на разных баффах, а третья владеет Магией Огня и Крови и скорее еще чем-то. Притом все заклинания 10-го уровня, со всеми пассивками и улучшениями. Не удивлюсь, если и Демонометрию прошли.

- *«Интересно, - послышался в голове голос Яхана. — Эта дева связала всех их в одно целое. Они теперь легко будут восстанавливать друг друга. Ты считай, бьешь сразу четырех».*

- *«Стоит ждать худшего?»*

- *«Стоит. Ведь ни одна пока самое сильное усиление не произнесла. Наверняка готовят для экстренной ситуации. Он один теперь стоит четверых. Будь осторожен».*

- *«Буду».*

В итоге на Деля были наложены сильные заклинания, которые не мешали друг другу, а наоборот дополняли и устраняли побочные эффекты других. От чар Дель светился как новогодняя елка. Его доспехи покрылись светящимися алыми прожилками, от щита будто дымок шел, а глаза светились белым.

После этого девушки превратились в мышей, подбежали к Делю, тот их поднял и они спрятались у него под нагрудником. Со стороны это выглядит немного глупо, но эффективность данного метода уже давно себя зарекомендовала.

Вообще наш враг довольно опасен и сам по себе. Не считая той непонятной силы с самовозгоранием, он является Арканопатом. То есть он может влиять на чужие заклинания. Это он уже продемонстрировал в бою с Золотыми людьми, притянув заклинания противника. Арканопатия считается редким навыком, позволяет даже воровать заклинания, и, что самое важное, там можно выбирать, какой ресурс тратить на использование этих умений.

Это будет непросто.

Дель извлек свой меч и выставил перед собой щит.

Мы тоже приготовились к бою.

- Установить Щит! — провозгласил комментатор. На арену опустился магический барьер, который будет защищать зрителей и не допустит постороннего вмешательства. В чем я сомневаюсь. Голубой купол вспыхнул над нашими головами, а затем стал прозрачным, будто его и нет. — Наконец, финальный бой Алого Камня! НАЧИНАЕТСЯ!!!!

- ДОООООООМ!!!

Гонг стал началом.

Дель не теряя времени, рванул на нас!

Против него вылетает Ванда!

Два танка врезаются друг в друга. Ударная волна от их столкновения разносится по округе, а мощный гул столкнувшихся щитов чуть не оглушил меня!

Врезавшись оба рыцаря остановились, пытаясь перебороть друг друга. Эта картина довольно сюрреалистична, в том, что высокий мощный рыцарь не может сокрушить невысокую хрупкую девушку на две головы ниже него.

Однако мы не собирались позволять одной Ванде все делать, да и вряд ли она долго так продержится.

Рэй тут же появился над Делем.

Но сильный удар был парирован коротким мечом рыцаря, который отвел дзамбато в сторону.

Шаг Хищника!

Оказываюсь в туже секунду слева от рыцаря!

Удар в бок отбрасывает Деля метра на три. Но тот легко извернулся и приземлился на ноги! Тут же кувырком уйдя от удара Рэя, притянул магические стрелы Алисы на щит и каким-то умением отбросил меня от себя, когда я сблизился для нового удара!

Приземляюсь на ноги. Справа от меня Рэй, слева Ванда, а позади нас Алиса.

Дель встал ровно и усмехнулся.

- Неплохо, - сказал он. – Продолжим?

Мы молча устремились в атаку.

Алиса выстрелила в противника несколькими яркими заклинаниями.

Прямо за заклинаниями вперед понеслась Ванда.

Бегу обхожу врага справа, Рэй ушел в стелс.

Отбив заклинания мечом, Дель взмахом создал серп, наподобие того, что могу применить я. Ванда пригнулась, пропуская атаку, но замедлилась, чем воспользовался противник.

Высоко прыгнув, он обрушился на девушку.

Та вовремя ушла Скачком.

Новая порция заклинаний, от которых противник просто увернулся, а затем два наших с Вандой синхронных удара, которые противник блокировал щитом и мечом.

Над ним появился Рэй со светящимся черно-синим клинком и ударил в шлем Деля. Тот успел включить неуязвимость, но черно-синий свет на секунду обволок его.

Рыцарь крутанулся на месте, создав что-то на подобии вихря, откинув нас всех.

Мы вновь разорвали дистанцию.

- Сбили мой бафф, - хмыкнул он. – Неплохо, - кивнул он. Затем его окутало белое сияние, которое чуть ли не полностью восстановило его.

Быстро через Впрыск восстановил ману Ванде, переводя в ману свою жизнь. Демон Жизни восстанавливал меня быстрее, чем я отдавал. За несколько секунд бар маны у дроу был восстановлен. Тем временем Алиса восстанавливала ману Рэю. Так мы и будем действовать. Я восстанавливаю Ванду, Алиса помогает Рэю.

- Вы не устали? – чуть склонил он голову набок.

- Не надейся, - улыбнулась Ванда.

- Эта музыка будет вечной, - с легкой улыбкой сказал Дель.

- Если только я заменю батарейки! – воскликнула Ванда.

- О, ну хоть кто-то знает эту песню, - чуть рассмеялся он. Затем успокоился. Эмоции в нем начали стремительно угасать. Я теперь чувствовал только тех девушек, а сам рыцарь начал в моем видении будто затухать. – Разминка окончена... - прошептал он.

Он поднял ногу и топнул по земле!

От него во все стороны ударил горячий ветер!

Воздух вокруг рыцаря начал искривляться. Его образ будто поплыл в моих глазах.

Резко ощущаю его в другом месте!

Дель Флам неожиданно появился перед тифлингессой, собираясь проткнуть ее!

Алиса тут же переместилась Скачком, почувствовав врага через мою алую связь!

Образ Деля тут же пропал из искаженного воздуха!

Ванда налетела на Деля, но тут же остановилась от обжигающего воздуха вокруг него.

Сам рыцарь не шевелился. Его доспехи начали покрываться красными прожилками и будто раскаляться. Будто доспехи куют прямо на нем.

- Как это он так переместился? Он что, иллюзиями владеет? – спросил я.

- Нет, - рядом стоял Рэй. – Фата-Моргана. Горячий воздух преломил свет, а наше полное внимание создало мираж того, что враг неподвижен. На самом деле он быстро совершил

рывок, но из-за горячего воздуха нам показалось другое.

Бездна.

Враг постепенно начал возгораться и уже через несколько секунд он горел будто факел. Его доспехи пылали, языки пламени танцевали вокруг него, его меч превратился в раскаленный докрасна рог демона, его щит был таким горячим, будто он из раскаленного металла.

Несмотря на буйство огня и жара, внутри враг остался холодным и сосредоточенным.

Дель Флам, по прозвищу Ядро, наконец-то стал серьезным!

Он резко разворачивается!

Высоким прыжком он взлетает, а затем обрушивается на нас.

Мы вовремя отступаем, потому как все в радиусе нескольких метров превращается в Ад!

Огонь вспыхнул вокруг него! Песок под его ногами превратился в стекло!

Он рванул на Ванду!

Та заблокировала щитом! Они вновь столкнулись!

Но теперь сопротивляться ему девушка не могла из-за сильного жара!

Мы с Рэем тут же устремились в атаку.

Черная луна!

Отбив черный серп, он подставился под удар Палача и лишился еще одного баффа, а затем я сблизился и ударил в спину!

Враг не упал, но покачнулся. Усилив жар, он заставил нас отступить. Заклинания Алисы били в него, но тот не обратил на них никакого внимания. Все же арканские заклинания девушки не такие сильные, как демонические, да и те вряд ли сейчас помогут.

Впрыск!

Начал быстро лечить свою руку.

От удара по нему кулак сильно обожгло.

- Это все на что вы способны? – жутким вибрирующим голосом спросил Дель.

Мы переглянулись. Кажется, вообще не используя приемы вампира, я ничего не добьюсь. Придется что-то засветить. Главное, чтобы иллюзию не сорвало.

- *«Убей, удержи иллюзию. Похоже, минимальными мерами тут не обойтись».*

- *«С тебя много жертвоприношений»*, - усмехнулся Бог Монстров.

- Все для Безымянного зла, - улыбнулся я. – Похоже, сдерживаться и нам пора перестать.

Пришло время использовать «План-Б».

Остальные собрались. Алиса убрала свой нынешний посох в инвентарь и достала мой свиток с запечатанным предметом, из которого она достала новый посох, раза в два больше предыдущего. Я для нее специально запечатал несколько посохов, чтобы она меняла их в бою. Всякое может случиться. Новый посох выглядел как небольшая рукоять с парящими рядом частями кристаллического посоха. Посох Короля-колдуна, усиливает Аркану, а также восстановление маны.

Пора и мне быть серьезнее.

Я глубоко вздохнул.

Плащ вампира!

На плечах появился знакомый мне черный рваный плащ.

Оружие вампира!

Полы плаща тут же ожили и окутали мои руки, превратив их в жуткие когтистые лапы.

Дель повернулся в мою сторону.

- Вы надломитесь и падете! – жутким голосом прошептал он.

- Не надейся! Вперед, Злодеи! – с улыбкой прорычал я. – Уничтожим врага!

- ДА-А-А!!!

Примечание к части

Только в этот раз! Сразу три главы! Просто потому что бой вышел очень сложным и его нужно целым выкладывать.

Глава 22. Круговорот битвы.

Глава 22. Круговорот битвы.

- Преодолей непрочность своей формы.

«Aatrox - League of Legends»

Битва завертелась с новой силой!

Безумные пляски смерти закрутились как ураган.

Несусь вперед, огибая врага. Ванда стремится в лобовую атаку, Рэй вновь ушел в тень, а

Алиса начала непрерывное восполнение маны Палачу.

Дроу вновь сталкивается с огненным болидом щитами и начинается очередная игра в таран.

Жаркое пламя давит на девушку, заставляя ее сдавать позиции.

Резко разворачиваюсь!

Черная луна!

Сerp черной энергии устремляется на свою цель.

Противник ожидаемо отразил мой серп клинком, но пропустил третий удар!

Окутав свой дзамбато Касанием пустоты, Рэй обрушил его на голову рыцаря.

Черная вспышка и жар резко пропадает!

Это было настолько неожиданным действием, что Дель впал в ступор на секунду, но мне этого времени было достаточно.

Шаг Хищника!

Приблизился к противнику справа! Когти засветились багровым светом!

Когти зла!

Удар когтями вбок противника заставляют его потерять равновесие.

Он тут же отпрыгивает от меня, но я не даю ему уйти.

Шаг Хищника!

Он не успевает приземлиться, как я наношу удар в грудь.

Когти зла!

Когти оставляют на нагруднике глубокие порезы.

Враг вспыхнул огнем, и я был вынужден разорвать дистанцию.

Отпрыгиваю назад, приземляюсь на ноги рядом со своими друзьями.

Итог этой атаки. Враг был ошеломлен, я повредил его доспехи, немного, но все же.

Следы когтей на боку и груди.

Когти зла неплохое умение. Честно говоря, я не хотел его брать, просто потому что считал бесполезным. Ну, усиливается удар когтями и что с того? Однако немного подумав, я понял, что как раз такого умения мне и не хватало.

Пока мы искали Эля для разговора, я встретил своего знакомого юань-ти Гуайву, у которого я костяные вещи покупал. Он поблагодарил меня за то, что я не погиб в первом бою и принес ему много денег. Ну, он заодно познакомил меня со своим другом, который был магом Крови. У того мне удалось скинуть одно мое кровавое заклинание Стрела крови, которое сейчас мне было бесполезным. Я вообще это заклинание брал, чтобы Магию Крови качать, а раз она у меня на пределе, то и заклинание бесполезно.

Вот освободившееся очко я и вложил в это умение.

Когти зла - умение Стиля. Заряжает когти силой Ки усиливая урон на 50%, а также увеличивая пробивную силу на 25%. Затраты энергии 30 единиц. Восстановление 3

секунды.

Не скажу, что прямо невероятное умение, но простой удар когтями становится в разы сильнее, а мне сейчас такое очень нужно. А все потому, что мне нужен был именно усилитель простого удара. Рог демона удар прямой, Небесные лезвия наносят урон на небольшом расстоянии, Черная луна не усиливаются от когтей.

Короче, мне нужно было умение, которое отлично работает в ближнем бою с когтями и пассивным эффектом Стиля на пробивание брони. Умение всего лишь первого уровня, потому пассивок нет.

Ну, хватит мыслей, пора и к сражению вернуться.

Дель посмотрел на свой нагрудник. Провел рукой по царапинам. Да, они практически ничего не сделали только немного понизив прочность доспехов, которые у него наверняка очень прочные. Но это все часть плана.

- Ты прямо открывашка, - фыркнул рыцарь. – Неужели вы думаете, никто раньше не пытался меня расковырять?

- А мы попробуем, - пожал я плечами. Ну да, будем мы ему все рассказывать.

- Как хотите.

Враг вновь был готов сражаться.

Ну, вперед!

Рэй появляется над противником.

Тот уклоняется, но именно на это и был расчет. Не дураки же мы действовать одинаковой тактикой.

В Деля ударяет молния маны, которой он не ожидал просто, заметив, что Алиса только ману Палачу восстанавливает, а не сражается.

Заклинание никак не повредило противнику, но заставило покачнуться. Чего и хватило Ванде для того, чтобы сбить рыцаря с ног, и отправить в короткий полет ко мне.

Дель разгорелся еще большим пламенем, сумел приземлиться на ноги и рванул на меня.

Огромное огненное ядро несется на меня, желая смять своим весом, силой и пламенем.

Жар от каждого его шага столь силен, что дышать становится тяжело.

Он все ближе и ближе, но я не убегаяю.

Пора!

- ХА!

Звуковой импульс!

Атака звуком сбивает его шаг, заставив от боли в ушах опустить голову, отчего я пропал из его обзора.

Рэй появляется передо мной и новым заряженным ударом бьет его в грудь.

Пламя опять исчезает.

Шаг Хищника!

Уклоняюсь от удара клинком.

Бью под руку.

Когти зла!

Захожу за спину. Взмах рукой, будто разрезая воздух.

Черный клинок!

Удар в спину.

Пламя вновь вспыхивает, и так сильно, что почти достигает меня!

Рэй вовремя выдергивает меня от атаки.

- Попытка хорошая, но больше так не подставляйся, - сказал мне Палач.

Да, из-за меня он потратил лишний заряд Скачка.

Теперь у Деля еще больше царапин на броне. Пусть это ничем особым ему не повредит, но прочность доспехов опять снижена.

Все во имя плана!

Отступив, мы начали быстрое восстановление, пока враг поднимается.

Теперь пора приступать к новой идее.

Переглянулись.

Враг тем временем поднялся.

Медленно повернулся к нам.

В эмоциях все также была серьезность, к которой примешалась небольшая толика веселья. Его забавляет наш план.

Нам еще есть чем удивить его.

Пару раз он засветился немного. Видать его мышки подкинули ему какой-то бафф.

Скорее всего, от звука, потому как это самый неприятный урон из всех, от которого доспехи не застрахуют. Похоже, теперь применять импульс мне не стоит.

Он встал в низкую стойку.

Ну-с, начинаем!

Первым в бой рванул я.

Рэй побежал сразу же за мной.

Несусь вперед, враг объятый пламенем несется прямо на меня. Жуткая огненная волна, похожа на раскрытую пасть дракона, которая приближается, чтобы сожрать добычу.

Клинок Рэя засветился характерным светом Касания пустоты. Я прикрыл это действие своей спиной, но Дель все равно заметил.

Противники все ближе друг к другу!

Жар пламени уже ощущается моей кожей!

Резкий разворот! Взмах ногой!

Черная луна!

Принимает серп на щит и, не сбавляя шага, рвется вперед!

Делает резкий мощный выпад своим клинком!

Резко в сторону пропускаю врага вперед, но он и не собирался атаковать меня, первоначально целясь в Палача.

Клинок врежется в выставленный плашмя дзамбато Рэя. От удара иллюзия умения слетает с оружия Палача.

Захожу сбоку.

Небесные лезвия!

Небольшие серпы ударили врага с короткой дистанции, но враг успел блокировать умение щитом.

Тут же слева от противника появляется Ванда и, преодолевая жар и огонь, бьет Деля мечом!

В последний момент иллюзия с ее клинка слетает, открывая всем, что бьет она Колдовским клинком!

Каким-то внутренним чутьем Дель понимает это и пытается уклониться, но поздно!

Удар проходит через плечо, задевая немного голову.

Мощный огненный взрыв заставляет Рэя и Ванду исчезнуть в Скачке прихватив меня с собой.

Противник остается в центре столба пламени, а мои друзья появляются рядом со мной, пусть и дымятся.

- Какой горячий парень, - хихикнула Ванда.

- Ты попала, молодец, - похвалил ее Рэй.

Да, план был неплохой. Скрыть под Иллюзорным финтом Колдовской клинок. Пока я и Рэй отвлекли Деля на себя, он не заметил, как Ванда напала меч маной. Увидев характерный свет на клинке Палача, рыцарь тут же выбрал его как основную цель атаки, считая, что среди нас нет идиотов, атакующих через огонь. Но такие среди нас все. Считая себя неуязвимым в огне, Дель не применил защитных умений. Поскольку Алиса только и делает, что перекачивает свою ману в Рэя, то никто и не обратил внимание на то, когда она успела наложить чары на оружие остальных.

Рэй занял одну его руку, я занял другую, а Ванда ударила на поражение.

Жаль только, смертельного ранения нанести не удалось, но зато мы его солидно ослабили.

Прямо сейчас его лечат его мышцы, но в течение минуты он будет не так проворен и будет вынужден уйти в глухую оборону.

- Теперь достаточно весело, Дель? – спросил я бушующий огонь.

- Да.... – прозвучал жуткий шепот рыцаря. – Давненько... я не видел... собственной крови...

- Еще успеешь налюбоваться!

Мы рванули в атаку. Плевать на огонь, мы не в реальности, выживем.

Неожиданно на меня наваливается какой-то непонятый вес!

Я падаю и с трудом сдерживаю боль!

Огромное давление идет на мозг!

Потоки! Их так много! Они такие сильные!

Моя голова!

Рядом со мной опустились Рэй и Ванда. Они тоже это чувствуют. Им передается моя боль через Алую связь!

Нет! Нельзя!

- *«Это Аргус! – сказал Убель. – Он концентрирует на тебе потоки эмоций всего стадиона».*

- *«Убель... помоги... Удержи это на мне»...*

- *«Это может быть слишком опасно».*

- *«Остальные должны сражаться, а я пока потерплю. Остальные должны увидеть и принять меры... Скорее».*

- *«Хорошо»...*

Давление на мой мозг усилилось.

В глазах стали плясать красные пятна. Ноги и руки не слушаются.

- Аргус... - прошептал я.

Друзья все поняли. Ванда тут же оттащила меня подальше. Народ тут же перестроил свою стратегию.

Ванда встала рядом со мной. Пока мне не станет лучше, она будет прикрывать меня.

Алиса и Рэй теперь будут бороться с Делем...

Бросил взгляд на трибуну где располагался Аргус. Четкость зрения позволила мне разглядеть эльфа. Тот сосредоточенно смотрел на меня и улыбался.

Урод...

Ребята... поторопитесь...

Увидев, что Морроу неожиданно упал, Лолодин сразу все понял. Это как раз то о чем его предупреждали.

- Начинаем! – поднялся он.

Его команда тут же поднялась и двинулась следом за ним. Рэй говорил, что этот подлец Аргус может помешать, только не сказал каким образом. Лолодин сомневался в этом. Пусть Аргус Стоокий и не самый приятный тип, но уж до откровенной подлости явно не опустится.

Но один взгляд на эльфа из Золотого Легиона выбил все сомнения.

- «Подлец, - гневно подумал деревянный паладин. Его пышные усы встают дыбом, когда он видит такую несправедливость. – Ну урод!»

Лолодин очень трепетно относился к понятиям чести. Он, конечно, любил поиздеваться над мозгами противника, но никогда бы не пошел на подлость ради победы. Сам когда-то на таком обжегся.

Морру сейчас плохо, потому нужно спешить.

Судя по полученному урону Дель тоже пока не в лучшей форме, но это временный эффект. Через одну или две минуты его лечение закончиться и он вновь станет как раньше. Если не успеть к этому моменту, то все старания Злодеев пойдут прахом. Нужно спешить!

Идя словно ледокол в мерзлом море, Лолодин также прошивал себе путь через зрителей, разносчиков еды и зазевавшихся зазывал на ставки. Один такой чуть не полетел вниз. Но Лолодину сейчас было откровенно плевать на окружающих, просто потому, что он собирался намять кое-чьи бока. Его друзья с ним не пошли. Ведь то, что сейчас сделает Лол, обеспечит ему вечер в камере, а друзья единственные, кто смогут его вытащить. Пусть все лучше думают, что это дело больного на голову игрока, а не всей команды. Маленький мышонок на его плече полностью поддерживал усатого воина в его начинаниях.

С другой стороны трибун туда же продвигались и единственные представители Ветра перемен. Их помочь тоже попросили, но дела вести они будут с разных сторон.

- Пришла пора намять кое-чьи бока! – с злобной улыбкой прорычал Лолодин. – Да, Тираннозавр?!

- Пи!!! – запищал мышонок, подняв свою иголку....

Нилагар вместе с братом и Бри двигались к трибуне Золотого Легиона.

Слова Морра оказались правдой. На них действительно нападают.

Будучи не таким, как другие игроки, Нилагар многое повидал в жизни, но никогда не слышал о таком воздействии на игрока, которое преодолевает даже самые мощные барьеры.

Если Золотой Легион владеет таким оружием, то странно, что они еще не стали самыми сильными. С таким лидером, как Рекс, они точно стремились бы всем хвастаться подобным.

Хотя, зная этого Серого кардинала Шарля, можно было не сомневаться, что тот точно скроет подобное. С него станется.

Но выглядит все сейчас крайне необычным.

Чем и как Аргус давит на Морра непонятно. Винд вообще им сказал, что Аргус таким пользовался и на переговорах, влияя на Эля.

Сейчас, сопоставляя все факты, он был вынужден согласиться, что там, в палатке, действительно было какое-то странное ощущение. Будто кто-то что-то шептал на ухо, но ментального вмешательства не было.

Сейчас происходит нечто подобное. Морр так долго не выдержит.

Если давление на него настолько сильное, то через несколько минут у него будет перегрузка и его выкинет из игры!

Нужно спешить!

Аргус Стоокий пристально смотрел на этого дурака, Морра. Ему не стоило его злить. Не стоило напоминать о неприятных моментах, которые он в свое время пережил. А также не стоило отказывать человеку из самого сильного и влиятельного клана Скидбладнира. Золотой Легион вполне может в любой момент с позиции два, перейти на первую, но они специально этого не делают. Аргус не совсем понимал почему, но раз Шарль говорит, то не стоит нарушать устоявшийся распорядок. Топовые кланы и так поставлены нужным и удобным всем образом, и делать внутри перестановки - это влиять на окружающий мир. Что в своем роде может повлечь последствия, и не факт, что положительные.

Шарль опасался рисковать. А вот сам Аргус давно считал, что Золотой Легион достоин большего. Ему не нравилось, что их называют Вторыми. Ведь, по сути, те же Звездопады - просто какая-то армия. У них нет тех же ресурсов, какими располагает Легион. А тактика ничего не значит, когда враг превосходит тебя по всем параметрам.

По мнению Аргуса, можно было бы уже давно захватить какую-нибудь страну или фракцию и жить себе спокойно, поставив на колени всех вокруг.

Вот, сейчас, Аргус поставил одного наглого недоумка на место.

Морроу. Второй эмпат. Явно напутственный этим уродом Дантесом. Того мерзкого телепата Аргус дико ненавидел. И лишь потому, что это может навредить ему самому, еще не сдал мозголома каким-нибудь ученым. Пусть его там препарируют и мучают, заслужил.

И вот этот Морроу. Тип, похоже, слишком много о себе возомнил, хотя он всего лишь новичок, который даже не может нормально контролировать свою силу. Слабак.

Аргус мог нормально контролировать себя постоянно. Пусть ему для спокойствия и нужна его помощница Динь, но и без этого он нормально себя чувствует. А всего-то нужно просто отрешиться от всех потоков вокруг.

Сам эльф отлично чувствует все в радиусе трехсот метров от себя, за что и заслужил звание лучшего сенсора Скидбладнира. Долгие годы тренировок научили его отрешаться от потоков и даже перенаправлять их немного.

Вот и сейчас. На арене хороший резонанс и все потоки чуть ли не едины. Потому направить их на одного эмпата, который для всех эмоций вокруг как громоотвод, не составит труда.

- «Будешь знать, как перечить мне», - мстительно подумал Аргус.

- Смотри, а они довольно слабые, - усмехнулась Лори.

- Я бы лучше посмотрел как убивают Деля, - фыркнул Леон.

Да, эти двое позорно проиграли Фламу, теперь вот сидят тут и строят планы мести. Хотя таким, как Громовые кубки, мстить будет сложновато. Они ведь постоянно у кого-то в наемниках, а значит, угроза им автоматически переходит на заказчика, с которым порой лучше не связываться.

Неожиданно недалеко от себя его отвлек шум.

Повернувшись, он увидел своих телохранителей, которые не давали пройти Лолодину из Благородных путников.

- А ну с дороги! – рыкнул на них Лолодин. Оружие свое он не доставал, потому нападать на него не имели права. Если тут устроить бой, то их вполне могут и удалить с трибун, а

пока этого лучше избегать. Вот его рыцари первыми за оружие браться не будут, но спровоцировать могут.

- Пшел прочь, неудачник, - толкался телохранитель. – Такому мусору вроде вас тут не место!

- Кто бы говорил, головешка! – зарычал на него Лолодин и приблизился. Что не говори, а эта усатая рожа довольно страшная.

Тут с другой стороны послышался другой звук.

- Нам нужно поговорит с Аргусом, - сказал Эль, из клана Ветра перемен. Их тоже остановили и не давали пройти.

- Господин Стоокий велел не беспокоить его. Проваливай! – грубо ответил телохранитель.

Аргус только скривился. Ему дали не самых умных людей. Вот так прямо грубить главе одного из топовых кланов явно не стоило. Пусть Эль тут в меньшинстве, но статус главы не утратил и это Легиону точно аукнется.

- «Хитрец, - подумал Аргус. – Ты предвидел мои действия и попросил друзей помочь, - внутренне усмехнулся эмпат, смотря на Морра. – Но это бесполезно».

Неожиданно со стороны Путников началась неразбериха!

Лолодин попытался прорваться через телохранителей прыжком, но те его поймали, на свою беду и он упал прямо на их головы.

Там тут же началась толкучка, на которую быстро слетелась охрана юань-ти.

- ПОЛУЧАЙ!!! – взревел Лолодин и рванул на Аргуса.

Эльф застыл в ужасе, перед летящей на него тушей из ярости и усов, словно кролик перед удавом.

Он даже на секунду ослабил давление, понимая, что сейчас его раздавят!

Но тут на спину Лолодина приземляется черный змей и несколькими заклинаниями связывает его.

- Увести! – сказал черный змей.

Двое других черных змей подняли дергающегося воина и потащили его подальше.

Аргус вздохнул спокойно.

Обошлось.

- «План не удался, Морроу», - улыбнулся Аргус...

Спрыгнув с плеча большого добряка Тиран залез в трубу и стал пробираться по туннелю к заданной цели. Благодаря тому, что он тоже выпил крови того доброго друга хозяйки, он чувствовал откуда идет вред для друзей.

Пусть маленький мышонок не умел говорить, но он умел чувствовать, а потому он испытывал к своим друзьям самые теплые чувства, и потому так смело двигался на бой с заведомо превосходящим его противником.

Пока там сверху были какие-то драки и шумы, Стальнохвостый мышонок, у которого хвостик только начал покрываться органической сталью подходил к цели. Сжимая в лапках иголку, оставшуюся ему от мамы, наконец, нашел своего врага.

Его ноги он отчетливо видел под столом.

Посмотрев на то, как черные змеи уводят усатого добряка, Тиран понял, что остался без поддержки.

Но отступать уже было нельзя. Хозяйке и друзьям сейчас нужна его помощь как никому другому.

Вскоре вокруг все стихло, и потому Тиран начал действовать.

Крепче сжав иголку, покрытую ядом, он рванул к цели и, добравшись до ног, со всей силы вонзил иголку в палец.

- АААААААА!!! – вскрикнул вредитель наверху.

Тиран вовремя успел вынуть иглу и рванул в сторону трубы. Залез внутрь и побежал вперед, понимая, что если его поймают, то легко он не отделается. Он сделал что мог, яд уже попал во вредителя, потому остается только ждать.

Завернув в трубе, он вышел на небольшую открытую секцию. Быстро сориентировался, куда бежать дальше он поспешил.

Но тут в стену перед ним ударили какие-то блески!

- Попался! – крикнул кто-то.

Обернувшись, мышонок увидел черноволосую фею. Ее руки светились опасными блесками, сама она была очень зла.

- Ты, мерзкое отродье! Ты посмел напасть на Аргуса! – зашипела она. – Сейчас ты умрешь! Жалкое ничтожество!

Мышонок тут же выставил свою иголку на подобии копья, но злая фея одним ударом выбила из его лапок оружие и отбросила малыша в стену. Тот попытался подняться, но враг уже наступил на его хвост.

- Сначала отрежем хвост, - зловеще усмехнулась фея. – Потом вырежу глаза, и уши! Мерзкая крыса! Ты будешь страдать!

Мышонка парализовал страх. Он будто вновь увидел тех плохих людей, которые били его маму, которые лишили его семьи, погубив всех братьев и сестер. И сейчас его тоже убьют!

Она в руке держала нож!

Занесла его над головой!

И резко опустила на хвост!

Но неожиданно самую злую фею откидывает.

Другие блески отшвырнули вредную фею в сторону.

Рядом с Тираном встала другая фея, со светлыми волосами.

- Ну-с, - сказала новая фея. – Детей обижаем?

- Ты?!!! – ужаснулась злая.

- Сейчас ты у меня получишь, - блондинка разминала кулаки. Затем похрустела шейными позвонками и пошла на свою противницу. – Малыш, - обратилась она к мышонку. – Закрой глаза. Детям не стоит такое видеть...

Тиран послушно зажмурился.

Его ушей достигли звуки боли и страданий...

Глава 23. Танец битвы.

Глава 23. Танец битвы.

- *Эта битва станет моим шедевром!*

«Aatrox - League of Legends»

Отбив огромный дзамбато, и уклонившись от выпада гигантской змеи, Дель усмехнулся и атаковал монстра, придавив его собой. Тело, покрытое огнем, всем весом ударило в дитя Йормунганда, заставив того издать пронзительное шипение полное боли.

Девчонка выпустила свою зверушку, призвав этот посох, и натравила на Флама, но тому эта тварь была не опасна. Не в первый раз он с ней встречается.

Год назад, в Башне Богов, сражаясь против Белых крыльев, он уже встречался с этой змеей и потому знал ее слабые стороны.

Но, похоже, Злодеи сильно отчаялись, раз готовы идти на такие меры.

Давненько у Деля не было такого интересного боя. Уставший и заскучавший в легких победах рыцарь сейчас радовался своей удачи. Он встретил сильного, неординарного и изобретательного врага. Та радость, что обычно наполняет его сердце только в Башне, теперь вновь трепещет в его груди, заставляя его сердце ускорить свой ритм.

Теперь он понимал, как скучно живетсЯ Даггер Фоллу, что он встречается во все встреченные проблемы и сражается с каждым без согласия или слов.

И вот теперь такой враг.

Они неплохо подготовились к этому бою. Составили план, учли опыт и ошибки, а затем стали исходить из своего преимущества. Пусть им до командного боя уровня Путников еще далеко, но они неплохо сработались. Дель мог бы поклясться, что эти четверо связаны какой-то невидимой нитью, которая позволяет им так взаимодействовать, но это лишь догадки.

Его противники впервые за полгода смогли его ранить. А ведь раньше ранения он получал только в Башне. Никто другой его еще так не трепал.

- *«Весело, - подумал Дель. Коварный план заставить его опасаться того умения, сбивающего баффы, и напасть на Рэйхарта, тогда как настоящая опасность пришла оттуда, откуда он не ждал. – Их нельзя недооценивать».*

Теперь Дель понимал, почему именно Морроу является их лидером. Дело не в великом стратегическом уме. План, наверняка, придумал Оверкилл или Белая кукла. Не в каких-то неожиданных ходах, тут каждый мог выкинуть любую неожиданность.

Нет. Дело в том, что он связующее звено. Он является центром, который держит такую разную команду вместе. Вдохновляет, ведет за собой и подает пример редкостного безумия.

Да, когти у парня явно очень мощные. Дель не знал точно, как это у дампирЯ получается так сильно вредить его броне. Является ли это химерологией на когтях, или это странное умение, покрывшее его руки, является «красной» экипировкой или божественным вмешательством, а может все вместе. Но факт остается фактом, когти Морра очень опасное оружие, которым он имеет все шансы расколупать алмазный доспех.

Однако сейчас происходило что-то странное.

У его противников был реальный шанс победить. Ранив его Колдовским клинком они серьезно ослабили Деля. На восстановление нужно время, которое в обычных условиях ему никто бы не дал. План был действительно хорош. Но противники почему-то отступили. И упустили свой шанс. Рука уже зажила, но рыцарь пока не показывал этого.

Ему для восстановления понадобилось меньше времени. Все же хитрить может и он. Морроу же неожиданно упал. Внешний вид его был таким, будто на него гору уронили. Вспотел, тяжело дышит, еле передвигается. Из-за состояния Морра остальные Злодеи ушли в оборону, вместо очередной дерзкой атаки.

У Деля была мысль о том, что кто-то мог навредить дампире, но на арену невозможно прокрасться. Сюда доступен путь только участникам. А действовать извне никто не может. Барьер арены слишком сильный и никакие проклятия не пройдут. Были мысли о яде, но каким бы ни был яд, сам дампир магией крови владеет, как-нибудь вывел. Раз посторонний действовать не мог, то был и другой вариант. Чтобы двигаться так быстро и наносить настолько сильные пробивающие доспехи умения, он явно затрачивал какие-то внутренние ресурсы или активировал некую способность. И не рассчитав время действия, сейчас получил откат.

Это было бы нежелательно. Делю не хотелось верить, что его противники настолько наивны, чтобы выходить против него с глупой надеждой. Первый противник на этой арене как раз был таким и такого скучного повторения он не хотел.

Сейчас, Дель сражался только с Палачом, которого поддерживала Рутлэдж. Она призвала из посоха змея и они на пару бегают за рыцарем.

Сам Морроу находился на краю арены, а рядом с ним эта маленькая дроу.

Странно. Все это слишком странно.

- *«Возможно, они что-то задумали, - подала идею Кармен. Благодаря специальным красным артефактам они вполне могут телепатически общаться друг с другом. — Он притворяется умирающим, а сам собирается чем-то атаковать».*

- *«Это не лишено смысла, - согласилась Агата. — Они уже показали себя как неплохие хитрецы».*

- *«Тогда атакуй Морра!» — сказала Мериль. — Вперед!»*

Дель согласился с их доводами и решился на атаку!

Отбив очередной удар Палача, который не смотря на габариты меча очень даже неплохо им владел, и ударом щита отбив змея, который вскоре исчез, исчерпав время своего существования.

Носорог!

Выпад заставил Палача отступить.

Стремительный шаг!

Сблизившись с Палачом, он нанес удар с плеча!

Рассекатель!

Быстрое умение чуть было не убило Рэя, но тот успел исчезнуть.

Именно в этот момент Дель рванул на Морра!

Вестник войны!

Мощный рывок окутанного в пламени воина будто бы взорвал землю в месте старта!

На его пути попытался встать Палач, но рыцарь, максимально сблизившись с клинком врага, совершил высокий прыжок перелетая атакующего воина. Тот уже набрал инерцию и не смог остановить противника.

Прыжок титана!

Словно метеорит он обрушился на то место где находились Морроу и Ванда, но девушка успела активировать Барьер со своего щита, который и поглотил урон, однако вместе с ним и сам барьер исчез.

Девушка вошла в ближний бой, но поток жара и огня, ослепил девушку, что позволило легко ее обойти.

На жалкие удары магией от Алисы рыцарь даже не обратил внимание.

За несколько секунд обойдя всех защитников он предстал перед стоящим на коленях дампире.

Тот опустил голову, скрыв лицо длинными черными волосами и тяжело дышал.

Не теряя драгоценные мгновения, огненный воин замахнулся для смертельного удара.

Всего доли секунды и удар обрушивается на шею противнику!

- «Чистая победа!»

Рассекатель!

Меч бьет точно в голову врага...

Но вместо того, чтобы отсечь часть черепа, огненный меч только чиркает по волосам, будто напоролся на стальную балку. Кожа Морра на миг будто покрылась змеиной чешуей.

- *«Неуязвимость?!»* - пришла мгновенная мысль Делю. — *У воинов рукопашного боя есть неуязвимость, потому не удивительно, что и у Морра есть. Похоже, он успел активировать его, а значит, откат не позволит...*»

Его ударила холодная волна! Не смотря на жар и доспехи, эта волна пронзила будто холодная вода и достигла костей.

Эта волна парализовала главу клана.

Не успел рыцарь закончить мысль, как кулак дампиря в прямом ударе обрушивается на голову.

Удар был таким сильным, что закованного в латы воина отшвыривает на метров двадцать. Огонь совершенно не защитил или не помешал нанести удар.

Рука дампиря загорелась, но тот даже не обратил на это внимание!

На миг... всего на миг, когда казалось, что время остановилось... Дель будто увидел как глаза дампиря налились тьмой...

Время вновь вернулось в привычный ритм.

Быстро поднявшись, он посмотрел на противника.

Морроу медленно поднялся на ноги.

Убрав руками волосы с лица, он облегченно вздохнул.

- ААААА! – послышался чей-то крик с трибуны.

Быстро повернувшись на звук, он увидел беспорядки на трибуне где засел Золотой Легион. Там на одной ноге танцевал Аргус Стоокий.

- *«Что происходит?»*

- Прошу прощение, - усталым голосом сказал монах. – Мне нездоровилось.

Рядом с ним появились его друзья.

Размяв шею, затем руки и кисти дампир улыбнулся.

В голове Деля мысли пронеслись довольно быстрой ассоциацией. Морроу. Был недееспособен. Затем беспорядки на трибуне Золотого Легиона. Морроу становится лучше.

Тут и гением быть не нужно, чтобы догадаться.

Однако когда это понял Дель, мир вокруг стал багровым...

Аргус держался за свою ногу и с трудом сдерживал боль.

Что-то укололо его, в ногу. В эффеках появился довольно сильный яд.

Боль была не слишком сильной, но периодической и отвлекающей. Настолько мешала, что Аргус сбился с концентрации.

Не успела тут улечься буча после Путников, как новая неожиданность все испортила.

Целитель быстро пришел на помощь. Извлек яд, восстановил жизнь.

- Морроу, сволочь! – прорычал Аргус. Это точно все его рук дело. Вон как лыбится на арене. – Ты пожалеешь что...

- АРГУС!!!! – пронесся по всем трибунам мощный голос, от которого кровь стыла в жилах. Дель Флам неожиданно вспыхнул огнем так, будто бы на мир произошел прорыв демонов Инферно.

- КАК ТЫ ПОСМЕЛ ВМЕШАТЬСЯ В МОЮ БИТВУ?!!! – огненный демон повернулся к эльфу. Под взглядом огненных глаз ему тут же захотелось провалиться под землю. – КАК ТОЛЬКО Я ЗАКОНЧУ ТУТ, Я ЗАЙМУСЬ ТОБОЙ!!!

В душе Аргуса все заледенело. Дель Флам известен как человек, которого не волнуют авторитеты. Если он намеревается кого-то убить, то сделает это, невзирая на то, кто за этим человеком стоит. Потому он вполне реально может найти Аргуса и запереть его в Храме с постоянными перерождениями. И ведь посреди земель, отгороженных от мира Плак'Ла Лесом, клан помочь не сможет. И порталы тут не действуют, так что просто телепортироваться из-под носа Громокипящих не выйдет.

Похоже, придется, уходить. В планах лучшего сенсора Скидбладнира не входило ловить целую тучу посмертных эфффектов. Этот ведь не успокоится на двух-трех смертях и вполне может неделю продержаться. Победит Флам или проиграет, но Аргусу лучше тут не задерживаться.

Бросив гневный взгляд на другого эмпата, он пообещал себе поквитаться с ним в другой раз.

А сейчас надо бежать...

А я и не знал, что можно развить такую скорость для целой кучи людей.

Вон как Золотой Легион улепётывает. Аж пятки сверкают.

Видать Дель совершенно серьезен в этом отношении. Но это нам даже на пользу. Не будет Аргуса, не будет второй попытки нам помешать.

Сейчас я чувствую себя намного лучше. Если не считать сильного ожога на руке. Да уж. У когтей есть свой минус. Сложновато прятать пальцы. Но большую часть огня приняло на себя Оружие вампира. Его пришлось обновить.

Вовремя Аргуса устранили. Я еле успел активировать Чешую, иначе бы мне полголовы снесло. А как давление спало, тут же парализовал врага Волной Ужаса, от которой чуть иллюзия не слетела, а затем отправил в полет Ударом титана. Выжил, пусть и не без последствий.

Жаль мы не успели убить его, пока он был ранен. Вряд ли теперь нам удастся повторить наш прием.

И пока Дель пылает, я залечиваю раны.

- Живой? – спросил Рэй.

- Как видишь, - скривился я.

- Это было тяжело, - простонала Ванда. Да, пока я не взял потоки на себя, они и на них давили, через мою связь. Пришлось нам с Убелем все это сдерживать.

А уж как мне было хреново... Такое у меня только один раз было, когда с Мозгоедом сражался. Там тоже было сильное давление. Меня чуть из игры не выкинуло. Вот и сейчас, все это, разом на меня. Эмпаты действительно опасны. Жаль, я так не умею. А научиться смогу?

- «Нет, - подал голос Убель. – Твой радиус эмпатии слишком большой. Ты просто не

сможешь нормально направлять потоки. Аргус, как эмпат, гораздо слабее тебя, но более искусен и способен на такие тонкие манипуляции. А у тебя силы многовато. О таком даже не мечтай».

- «Ну, есть же, хоть что-то, что я могу делать лучше?»

- «Можешь, но об этом потом».

Дель Флам пока боролся с гневом. Пламя вокруг него начало постепенно стихать, а он сам успокаивался. Вот же не думал, что это его так разозлит.

К моменту, когда он затих, мои раны уже были излечены. Алиса обновила нам всем Одержимость и восстановила ресурсы.

- Неужели тебя это так злит? – спросил я.

- В некотором роде, - вздохнул Дель, стоя посреди расплавленной земли, песка, обращенного в стекло и поднимающегося дыма. – Только в Башне я нахожу достойного противника. Моя слава играет против меня и потому в свободное время мне дико скучно. Никто не хочет сражаться со мной, сдаются сразу, не видят смысла стараться. А тут вы... Если достигните моего уровня, то сами поймете, как тяжело быть близко к вершине. Даггер Фолл, наверняка знает об этом гораздо больше...

- А мы, значит, тебя устраиваем? – спросила Ванда.

- Вы необычные. Этого мне хватает... Почему ты не сказал? – спросил он меня.

- Это было бы жалкими потугами, - фыркнул я.

- Позор Злодеям был бы, - сказала Алиса. – Просить врага подождать, потому что нам мешают. Выглядели бы мы тогда полными неудачниками.

- Вот и подстраховались, - усмехнулся Рэй, указав на трибуну. Там как раз Лолодин устроил очередную ссору с теми, кто его уводил. Деревянный рыцарь явно не хотел покидать арену, не досмотрев бой, а змеи не могли нормально сдвинуть такую тушу как он.

- Хех.

- Ну ладно. Поболтали и хватит. Пора все это заканчивать!

- ДА!

Противник мгновенно вспыхнул пламенем!

Он рванул на нас, словно огненное ядро, будто выпущенное из огромной дьявольской пушки.

Мы разбежались в разные стороны!

Враг, набравший неплохую скорость, пронесся мимо нас и врезался в барьер, от чего тот покрылся трещинами. И не снижая скорости, он развернулся и понесся дальше.

Своей целью он выбрал Алису, так как ей, чтобы уйти, придется использовать Скачок. Девушка переместилась на другую сторону арены, а Дель устремился за ней!

Черная луна!

На полном ходу мой серп врезается в щит рыцаря, заставляя того сменить траекторию бега.

Ванда врезается в него, опрокидывая!

Рэй обрушивает дзамбато с Касанием пустоты, сбивая огонь и еще один бафф!

Шаг Хищника!

Пока враг поднимается, наношу удар в голову.

Когти зла!

Глубокую расщелину на его шлеме! Его волосы показались из-под шлема!

Успех!

Тут же отступаю, когда Дель вновь покрывается пламенем.

Сальто назад, приземляюсь на ноги, взмахиваю двумя руками!

Двойной Черный клинок!

Два небольших черных серпа устремляются к цели, но их легко отбивают, но суть в приеме было в привлечении внимания.

В Деля вновь врезается Ванда, которую он в последний момент успевает заблокировать щитом.

Рэй появляется перед Делем и бьет простым ударом.

Я бегу вокруг.

Остальные разорвали с ним дистанцию и бегут, как и я вокруг него, на расстоянии!

Вперед! Вперед! Вперед!

Незаметно надрезаю свою руку, выпуская кровь. Незаметно для противника она льется под ноги и с помощью Контроля крови, связываю ее в один круг.

Враг озирается, ожидая атаки от каждого из нас, но мы ждем сигнала!

Есть! Круг вытоптан и запитан кровью!

Резко останавливаемся и делаем небольшой прыжок назад.

Алиса касается круга и активирует ритуал, который готовила всю нашу атаку!

Ветер поднялся в центре круга, поднимая пыль вокруг Деля. На это она потратила уйму маны, но так надо.

Пора!

Быстро достаю свои перчатки Лунного шутника и меняю со своими.

Переглянулся с друзьями.

Пора!

Рей и Ванда устремляются в поднятое пылевое облако.

Внутри бушует огонь, слышится лязг клинков, быстрые перемещения и звуки умений.

Я же, все это время, напитаваю умение, с помощью Момента истины. Энергия быстро перетекает в руку.

Еще немного. Еще...

Рэй перелетает Деля, затем бьет в спину, тут же перемещается над противником, привлекая внимание, появляется за спиной и обрушивает на него дзамбато, используя заряженный удар и инерцию тела. Отвлекаемый Вандой рыцарь не успевает отразить атаку.

Огонь исчез!

Готово!

На всей возможной мне скорости устремляюсь вперед прямо на противника.

Ослепленный и отвлекаемый друзьями он не видит меня.

Заряженный удар когтями несётся к цели.

Острия Великого зла!

Умение обрушивается на спину противника...

Но тут Дель активирует неуязвимость, которая сводит на нет мое умение!

Удар уходит в пустоту вместе со всем затраченной энергией, а также на время блокирует умение!

Все что мне удалось, это сильно потрепать нагрудник. До кожи я не добрался, он вовремя защитился. Вот гад!

Резко назад!

Но Дель не дает мне уйти, прыгнув за мной.

Не успеваю выйти из пылевого круга. Кувырок влево!

Меч рыцаря успевает чиркнуть мне по спине.

Чешуя мирового змея!

Вовремя успел защититься, но не удержал равновесие.

Падаю и чуть сбиваюсь с ритма, чем враг и пользуется, ударив вбок отбрасывая меня в центр круга.

Алиса бьет его в спину заклинаниями, но тот легко отводит ее чары в сторону и вновь наступает на меня.

Пригнуться! Уклон! Шаг назад! Влево! Прыжок! Чешуя! Еще раз!

У меня не осталось зарядов! Теперь только уклонение.

Отпрыгнул!

Встал на руки, отталкиваюсь ими и, изворачиваясь в воздухе, взмахиваю ногой.

Черная луна!

Отбил мечом и сделал выпад с рывком.

Чудом ухожу от удара, но враг резко вспыхивает огнем, обдавая меня потоком огня.

Успеваю прикрыть лицо руками, но жар от огня окутывает меня, обжигая тело.

Падаю на землю.

- Аррррр!!! – с трудом сдерживаю крик. Сопrotивляемость огню после этого боя должна неслабо подскочить. Жуткая боль во всем теле. Такой ожог легко не пройдет.

- План ослепить меня и ударить в спину слишком банален, - фыркнул Дель, встав надо мной.

- Я знаю, - прохрипел я. – Это банально... и потому...

Тут слева и справа от Деля появляются Ванда и Рэй.

Ванда атакует восстановившимся Колдовским клинком, но наученный прошлым опытом вместо блока уклоняется от клинка Ванды. Дель отпрыгивает от нас, но именно этого Рэй и ждал.

Переместившись со всей набранной инерцией под летящего рыцаря, он ударом ногами подкидывает его выше. Тот закручивается и не может ориентироваться в пространстве. Вновь исчезает и появляется уже над крутящимся противником!

Иллюзорный финт слетает с клинка палача, показывая всем Клинок Рагнарека.

Дзамбато, который окутали черные молнии, со всей силой обрушивается на тело противника. Палач вложил в удар всю ману, которую успел собрать.

Черная вспышка озаряет все вокруг.

Удар получился таким страшным, что тело Дель Флама на огромной скорости вбивает в землю. Тот все же успел активировать какую-то защиту, чтобы минимизировать удар. С грохотом он приземлился на песок, подняв пыль вокруг себя.

Рэй падает на землю, полностью истратив все заряды Скачка, а также всю имеющуюся у него ману. Пусть она быстро восстанавливается, но этого явно недостаточно, чтобы быстро прийти в норму.

Ванда тоже без маны. Чтобы ускорить наполнение умений маной Алиса, отдала все что имела. Как и израсходовались Демоны Магии.

Но хватило ли всего этого для победы?

Мы застыли, прислушиваясь...

Все на арене затихло.

На трибунах даже дышать перестали.

Тишина была такой, что можно было услышать, как тяжело дышат четверо бойцов. Они всецело вложились в свой последний удар.

Облако пыли скрывало от всех то, что случилось с Делем.

Все замерли прислушиваясь.

Дзынь...

Лязг доспехов достиг моих ушей.

Дзынь...

Звук двигается....

Тут из пыли появляется силуэт рыцаря!

Его доспех сильно потрепан. Одного наплечника нет. Шлем наполовину разрушен, показывая часть лица игрока. Меч и щит покрылись глубокими трещинами, и казалось, только волей владельца еще не разрушились. Нагрудник был исполосан глубокими царапинами от когтей и трещин от удара.

Создавалось ощущение, что он вышел из боя с драконом, или целой армии монстров, а уж никак не четверых новичков.

Дель в своем прошлом знал поражение. Но никогда еще его броню так не трепало.

Сейчас он не жалел, что так долго и мучительно ее добывал. Если бы его броня была хоть немного менее прочной, его бы размазало о землю.

Одно было плохо. Этот удар пережил он, а не его команда. Девушки не выдержали такой перегрузки и ударов.

Неуязвимость он давно истратил, потому применял усилители защиты и прочности.

Осмотрев поле боя, он усмехнулся.

- Это было не.. АГХ!!! – захрипел он и выплюнул кровь!

Из его груди вырвались кончики черных длинных когтей!

Он почувствовал сильнейшую боль в спине, и только сейчас заметил неладное.

С трудом повернув голову он посмотрел на атаковавшего.

Обожжённое лицо дампира было за ним. Половина лица была в ужасных ожогах. Правый глаз не открывался, а в левом несколько мгновений клубилась тьма.

- Я знаю... - спокойным голосом начал дамбир. – Это банально... потому это действует...

Потеряв последние силы, рыцарь начал заваливаться. Темнота окутала его.

Последнее что он почувствовал, это как подхватили его тело и медленно опустили на землю.

Он лишь улыбнулся и прошептал:

- Это было... весело...

Глава 24. Оказанная честь.

Глава 24. Оказанная честь.

Гордыня, алчность, зависть —

Вот в сердцах три жгучих искры, что вовек не дремлют.

«Данте Алигьери. Божественная комедия»

- Это было недурно, - покивала Леерена. Бой был продуманным, хорошим и напряженным. Несколько раз она прямо замирала перед опасным моментом. Зато по окончании этой битвы появилось странное желание закурить и расслабиться. С чего бы это. — Что думае....?

Она посмотрела на Даггера и замерла.

Лицо у сильнейшего игрока Скидбладнира превратилось в жуткую маску из безумия и радости. Он широко улыбался, не сводя взгляда с арены и не шевелился.

- Так вот какой твой стиль боя, брат, - прошептал Дагг. — Надеюсь, ты станешь еще сильнее,... иначе в Башне мне будет крайне скучно...

- Смотрю, тебе понравилось, - хмыкнула она.

Парень мотнул головой, приходя в себя. С физиономии пропали следы личности, которой нужна смиренная рубашка.

- Признаю, это было неплохо, - усмехнулся он. — Но пока недостаточно.

- Но сработались они неплохо.

- Они неплохо составили план, но в Башне невозможно четко составить план ко всему.

Нужна импровизация, а также умение действовать быстро.

- Не учи меня, я там была, - фыркнула девушка, посмотрев на свои карты. — Бито. И все же, что думаешь?

- Если сначала я был невысокого мнения о способностях своего брата, то сейчас признаю, есть в нем огонек, - добродушно улыбнулся Дагг. — Это у нас семейное. Хе-хей.

- Станный ты, - покачала она головой. — Зачем он тебе в Башне?

- Я хочу собрать как можно больше интересных противников там, - он мечтательно закрыл глаза. — И устроить самое великолепное выступление из всех. Это будет шоу на века!

- Время, увы, неудачное, - вздохнула она. — Солнцевороты не придут, Копья Мстителей явно не заинтересованы в тебе, глава Ящеров уже заявил, что желает оторвать голову моему брату, Семейка Шан возможно будет в Башне, но я не уверена. А из новичков могу точно сказать, что будут: Бунда Гука, Лунатики и возможно кто-то из пиратов придет.

- Ты забыла о Вальте, - хихикнул Дагг. — Уж этот точно прибежит в Башню за мной.

- Мистер Второй всегда был одержим твоим убийством. Знал бы он, что ты сюда придешь, он по облакам пешком бы прибежал, - рассмеялась Леерена. Да, тот тип крайне экспрессивен. С таким упорством пытается добраться до сильнейшего и убить его. Не зря он Второй Претендент. — А топовые кланы сейчас не стремятся в Башню, у них своих дел немало. Да и к Низким землям нужно подготовиться. Все хотят быть первооткрывателями.

- Да уж, обновление сильно путает мои планы, - вздохнул он. — Ты представь, какая там будет неразбериха после обновления. Войны прекратятся даже.

- Я играла в Арессию и помню какой геморрой случился после того обновления. Мы даже рейд прервали потому как, тупо не смогли понять, что и как делать с Талантами, - скривилась она, вспоминая былые дни. Да, то обновление реально дало большие

возможности и вариации, но при этом парализовало работу кланов на месяц.

- Я стал играть в Арессию уже после того обновления, - нахмурился он. – Брат тогда чуть не погиб, когда вошел в игру. Ему было дико больно. Нам повезло, что ГМ встретили, он принудительно брата из игры выкинул...

- Бито.

- Эй! Козырь бубны! Бери!

- Нет! Я опять продула!

- Судьба у тебя такая...

Аргус Стоокий быстро двигался по широким улицам Плак'Ла по направлению к выходу. Очень ему не хотелось встречаться с Делем Фламом, потому он двигался и подгонял свою охрану. Те, в свою очередь дураками не были, потому как понимали, кого Дель уничтожит первым, чтобы добраться до начальства, потому двигались они шустро.

Вот только добравшись до великих золотых врат, они осознали, что те закрываются на ночь и открывать лично для них никто не собирается. Можно перелезть через стену, но охрана это вряд ли сможет, а таскать их на спине никто не собирается. Порталы тут не работают, юань-ти допускать использование не будут.

Бой на арене точно уже закончился, потому решать что-то нужно быстро. Умирать несколько сотен раз эльфу точно не улыбалось. Да и переживал он сильно. Свою фею он нашел побитой. Маленькая Динь пришла вся в синяках, фингалах, грязная и в слезах. Та мерзкая блоха Нилагара побила ее.

Но зато удалось узнать, что ядом Аргуса отравила какая-то мышь. Ветер Перемен точно был в сговоре с Злодеями и Путниками. Все это нужно рассказать Шарлю, чтобы тот принял меры. Хотя оскорбление охранником Эля тоже может иметь последствия.

Одно стало явно. Аргус провалил свое задание. Шарль этого не простит.

- Вижу, вы в затруднительном положении, – прозвучал чей-то шипящий голос.

Повернувшись к темному переулку, Аргус увидел светящиеся желтые глаза. Самое странное, что пока голос не прозвучал, он этого типа не чувствовал. Он скрылся от эмпатии или только сейчас переместился? Непонятно, но нужно быть осторожным.

- Можно и так сказать, - спокойно ответил эльф. Он не подавал своим видом беспокойство. – А вы кто?

- Это не так уж и важно, - усмехнулся незнакомец. – Но если говорить... я будущее юань-ти...

- Будущее?

- Будущее... частью которого можете стать и вы... Предлагаю обсудить этот вопрос...

- Хорошо, - улыбнулся Аргус. – Поговорим....

Опустив тело Деля на землю, я несколько секунд смотрел на него.

А затем меня скрутило от дикой агонии.

Я упал на колени.

- АРРРРР!!! – закричал я зубами от боли. Даже для фантомной боли это многовато.

Руки словно дробились, и казалось, сейчас отвалятся. Пальцы были извергнуты под самым разным углами. Все это походило на отвратительное месиво из кости и мяса.

Чтобы нанести этот последний удар и окончательно пробить броню Деля, мне пришлось

еще раз использовать Момент истины теперь уже на Двойном Роге демона. Как и говорилось, откат не заставил себя ждать. Четверть урона вложенного в умение ударило по мне. Прямо по рукам. Плевать что умение недоступно, но эффект просто ужасающ. Упав на спину, я лежал без движения.

Эффектов на мне столько, что регенерация тупо не справляется со всем массивом травм.

Эффект: Ожог. Сильное повреждение рук. Истощение. Повреждение магических каналов. Повреждение глаза.

Ожог – 3 уровень – вас опалило сильное пламя. На вашем теле сильные, но не смертельные ожоги. Время действия 10 часов.

Сильное повреждение рук – ваши руки получили сверхмощный урон, даже не смотря на материал костей. Кости треснули, мышцы порваны, суставы повреждены. Вы не можете пользоваться руками. Урон от рук снижен на 100%. Время действия 55 часов.

Истощение – вы использовали все ресурсы организма. Параметры снижены на 60%. Время действия 5 часов.

Повреждение магических каналов – вы перенапрягли магические каналы собственного тела. Урон и сила заклинаний снижена на 50%. Количество и восстановление маны снижено на 70%. Время действия 4 часа.

Получено достижение! Привыкший к страданиям.

Вы так часто получаете травмы и ужасные раны, что ваш организм начал бороться с этим самостоятельно.

Награда: Время травм снижается на 10%. +100 опыта.

Получено достижение! Крепкие каналы.

Ваши магические каналы рвутся и заживают, становясь крепче, эластичнее и больше. Теперь они стали достаточно крепкими, чтобы выдерживать даже более сильные нагрузки.

Награда: Умения, направленные на передачу или закачку жизни, энергии и маны усиливаются на 5% .+100 опыта.

Прочел все это и застонал. Кошмар просто. Руки так вообще ужас. Никак не думал, что получу перелом. Видать немало я вложил, что даже кости лица смогло поломать. Но тут скорее чисто номинальное повреждение. Треснули кости, да суставы извернулись, самих переломов, думаю, не так много, все же скелет у меня прочный. Просто перенапряжение. Но приколы в том, что если буду ими бить, то сам по себе урон нанесу. С истощением и повреждением каналов все понятно. Слишком быстро и много вливал сил и постоянно это использовал.

Достижения забавные, хотя насчет полезности очень сомневаюсь. Типа, первое, что эффекты травм станут слабее, а второе, что теперь Впрыск и Момент смогут быстрее перекачивать или закачивать. Забавно, может пригодиться.

- Беда... - простонал я. – Вы как?

- Маны почти нет, - ответил Рэй. – Чуть не развоплотился.

- У меня попа болит, приземлилась неудачно, - еле ответила Ванда, потирая больное место.

- Пфыпымквыф! – сказала Алиса.

- Чего?! – спросили мы хором.

- Пфу! Песка наелась! – скривилась тифлингесса.

- Кто-нибудь почешите мне нос. У меня руки сломаны, - стонал я.
- Я бы помог, но на мне эффект истощения, я передвигаюсь то с трудом, - вздохнул Палач. – Могу подтолкнуть ногой к тебе дзамбато. Потришь об него носом.
- Спасибо, обойдусь.

Тут я заметил, что тишина вокруг такая, что все слышали наш разговор. Подняв взгляд на трибуны, я заметил такое офигевание на лицах зрителей, что прямо комедию снимай. Похоже, к нашей победе никто не был готов. Да и сам бой вышел довольно-таки сложным и многоплановым. Тут и драматические повороты, и неожиданный конец. Круто, короче. Неожиданно я услышал первые хлопки.

Повернув голову на звук, увидел Деля на своей трибуне. Он в потрепанных доспехах, морщась от боли, но улыбаясь нам, первым начал аплодисменты. Рядом с ним были его подружки, а также остальные бойцы клана Громового кубка.

Они все тоже хлопали нам.

Затем овации перекинулись на соседние места и словно лавина захлестнули всю арену. Огромный гвалт из криков, ударов и эмоций захлестнуло трибуны.

- ЗЛОДЕИ! ЗЛОДЕИ! ЗЛОДЕИ! – скандировали зрители.

Весь огромный поток чувств бьет по мне, но впервые мне не больно от него. Я даже как-то растерялся под таким количеством зрителей и радости. Впервые такое ощущаю.

Просто раньше, когда я был перед толпой, меня все ненавидели, а тут наоборот, хвалят.

- ПОБЕДИТЕЛИ – КВАРТЕТ ЗЛОДЕЕВ!!!!

Поздравляем! Ваша команда победитель Арены Алого камня!

Награда: Ваша команда получает +3 очка умений. +30 000 опыта.

Неплохо. Почти на целый уровень хватило. Немного бы еще опыта и был бы восемьдесят первый. Мог бы двигать руками, наверное бы, распределил очки умений, но пока я недееспособен.

Блин! Тут столько эффектов скопилось, что меня сейчас даже Виу замочит.

- Все вышло неплохо, - усмехнулся я.

- Угу, - кивнула Алиса рядом со мной. Она доползла до меня и прилегла рядом, положив голову мне на живот.

- Я тоже доползу, - сказала Ванда.

- Лежи уже, - рыкнул на нее Рэй. – Морр не подушка, больше народа на себе не выдержит. Особенно с твоим весом.

- Я не тяжелая! – возмутилась дроу.

- Блинчиков с беконом перебрала.

- Пф! – фыркнула девушка. – Нас вообще кто-нибудь будет отсюда забирать?

- Будем надеяться.

Вскоре к нам спустились наши друзья. Благородные путники с Жнецами унесли нас с Арены. После того как нас доставили в лазарет, Путники убежали вытаскивать из камеры Лолодина, пока он не задолбал всех своих надзирателей. Жнецы чуть позлорадствовали над нашим положением.

Увидел как у Грима из сумки выпала книжка.

- «Похотливая аргонианская дева»? – прочел я название.

- Это для исследования! – тут же подобрал книжку Жнец. – Тебя это не касается!

После этих слов жнец удалился. Тита посидела с нами еще немного, пока нас лечили, но и ее выпроводили.

Через час нас навел Дель со своими людьми. Он уже переоделся в новенькую броню,

отдохнул после боя. Неслабо мы его потрепали.

- Спасибо, - улыбнулся он. – Это был отличный бой.

- Нам тоже понравилось, - усмехнулся я. – Будем рады сразиться в Башне.

- Уж не сомневайтесь. Там я отыграюсь за свое поражение.

- Вы уходите из города? – спросила Алиса.

- Нет, - ответила брюнетка, кажется, ее зовут Агата. – Нам еще нужно договориться с Бесцветным орденом. Связи и контакты нужно иметь всегда, - она поправила очки.

- К тому же мне нужно еще найти одного поганца, - зловеще улыбнулся Дель. – Легион куда-то убежал. Ну, ничего. Я до них еще доберусь. Аргус у меня в списке первоочередных целей.

- Удачи, - пожелал я.

- Ну и главный квест еще не закончен.

- Что?

- Все проигравшие заметили, что главный квест всей расы еще активен, и мы из него не удалены. Видать, он закроется, только когда кто-то сюжет закончит. Потому, мы останемся.

Вот оно как. Значит, нам не нужно было так уж сильно стараться и выигрывать. Печаль-беда.

- Ну, ясно, - вздохнул я. – Спасибо за битву, Дель. Это был полезный опыт.

- Надеюсь, в следующий раз вы не будете сдерживаться, - махнул он рукой. – Я тогда тоже использую все, что имею. И еще. Как обещал.

Дель подошел к Ванде, наклонился и начал что-то шептать ей на ухо. Все кто был в палате, удивленно посмотрели на них. Я даже со своим слухом не смог расслышать, что говорил рыцарь, но лицо дроу говорило тоже немало. Сначала она улыбалась, радовалась, затем застыла, ее челюсть упала, глаза расширились, котешок на лицо.

- Вот так оно и было, - вздохнул Дель.

- И ты...? – ошарашено спросила девушка.

- Да.

- И оно..?

- Именно.

- В...?

- Увы, - покачал он головой.

Улыбнувшись нам, он вышел из палаты. Его люди быстро последовали за начальством.

- Ванда? – позвал я, девушку выводя ее из прострации. – Что он тебе рассказал?

- Ну... как получил свою силу....

- И? – мы все заинтригованно посмотрели на нее.

- А... вам лучше не знать, - она опустила взгляда. Лицо у нее такое, будто бы она узнала страшную тайну человечества, которая перевернула ее представление о сущности бытия. – Поверьте...

Мы переглянулись. Мне как-то сложно представить, чем таким можно ТАК впечатлить Ванду. Даже страшно немного. Это же что он там такое делал для своей силы? Надеюсь, он не делал ничего слишком странного, иначе моя вера в человечество тоже рухнет. Выбросив из головы настолько страшные мысли, я решил сконцентрироваться на другой мысли. На том, что сказал он перед всем этим.

Значит, не мы одни скрывали свои козыри. Дель не тот человек, который бы врал или блефовал, а значит, в Башне нам придется сразиться уже с настоящей его силой. Это будет интересно.

Следом нас навестили Ветер перемен. Они же и принесли Алисе Тираннозавра, а Виу

рассказала, что там произошло. Маленький герой со всем справился. Алиса прямо засветилась и некоторое время третировала нас за то, что не верили в ее гениальную идею довериться Тирану. Вот же злопамятная. Остальные же пожелали нам скорейшего выздоровления. Только Нилагар был каким-то задумчивым и порывался что-то спросить, но не стал.

Последними нас навестил представитель Совета и передал, что завтра утром нас хотят видеть представители Семей. Значит, как выздоровеем, так и отправимся.

Когда мы, наконец, остались одни, Алиса зажгла Свечу Тишины.

- Какие мнения по нашему бою?

- Повезло, - сразу сказал Рэй. – Отчасти. Но действовали мы правильно. Если бы не вмешательство Аргуса, то справились бы подавно.

- Хорошо, что мы продумали несколько вариантов, - хмыкнула Ванда.

- Да, - кивнула Алиса. – Если бы не Тиран, мы бы проиграли! – она победоносно подняла над собой своего мышонка.

- Ну да, - сказали мы.

Алиса просто светилась счастьем. Как ребенок.

- Вообще, Шнурок тоже молодец, - указал Рэй на свою змею. – Работает ведь. Мой обзор весьма велик, и это позволило мне заметить много атак.

- Это точно, - кивнула Ванда.

- В целом мы молодцы, - сделал я заключение. – Нашему взаимодействию еще есть куда расти, но уже можем вместе противостоять более сильным противникам.

- Компанией и отца бить сподручнее.

- А если мы еще будем действовать в полную силу...

- Да, мы круты, - покивала Ванда.

- Но для Башни нам нужно стать сильнее.

- Значит, станем.

На этом мы закончили разговор и легли спать.

Врачи юань-ти действовали довольно быстро и уже к утру мы были более-менее в приемлемом состоянии. Руки у меня зажили, по крайней мере, я ими мог нормально двигать. Драться все еще не могу. Для этого нужно еще часов десять, не меньше. Убель предложил весьма простой способ лечения. Небольшой аквариум с кровью, в котором мне нужно было около получаса держать руки. Так процесс восстановления значительно ускорился. Может даже к вечеру сражаться смогу.

У остальных эффекты почти прошли, потому они были в более хорошем состоянии, чем я. Экипировку нашу почистили и вернули. Ну, хоть что-то хорошее за сегодня. Ванда только была слегка дерганная. Ей то ли кошмары ночью снились, то ли еще что, но мне даже страшно представить, что именно было в ее мыслях.

Пока мы собирались, я решил быстро раскидать очки умений. Мы их по три заработали, и теперь надо вложить.

Два кинул в Момент истины, прокачав его полностью. Теперь урон будет возрастать не на 3 единицы урона к единице энергии, а на 5, и получил единственную пассивку.

- Усиленные тренировки – сокращает время действия интервала между повторным применением Момента истины на 2 минуты.

Не то чтобы много. В бою, что десять минут, что восемь - особой разницы нет. Там счет идет на секунды, но в целом может пригодиться. Так к следующему бою буду готов. Последнее очко вложил в Глас Летучей мыши. Оно мне очень нужно и теперь достигло

пятого уровня, кстати, это последний уровень. Дальше оно не качается и имеет всего две пассивки. Эхолот я уже получил и прокачал полностью, оно позволяло мне применять умение на ходу. Второе, брать придется отдельно, оно скрывает сами звуковые волны, чтобы меня не засекли особенно ушастые противники.

Но в целом я доволен. Почти набил уровень, умения подкачал. Можно было бы что-то новое взять, но я пока со старым не совсем освоился. Когти зла себя удивительно хорошо показали, надо будет в будущем их прокачать, но это уже как получится.

А не важно.

Пора идти. Пусть мы были еще не в себе, но вида старались не подавать.

Так мы и отправились в зал временного правительства юань-ти. Зал совета представляет собой большое уютное полукруглое помещение. Тут довольно тепло, свет приглушен, да и ощущение такое, приятное.

На невысокой платформе восседали представители всех шести семей.

Белая нага в белоснежных одеждах, синий мрачный змеелюд с шипами по всему телу, красный горбатый бородатый змей, черный юань-ти с глубоким капюшоном, чистокровный юань-ти с серой чешуей, и желтошкурый змеелюд с одним глазом. Все они довольно суровые разумные. Прямо банда какая-то, а не благородные юань-ти. Все они выглядели важно, немного надменно и церемониально.

- Ну, здравствуйте, победители, - начала говорить белая. Ее зовут Хебира, глава семьи Белой кожи. На ее слова фыркнул синий, за что она одарила его злобным взглядом. Серый только тяжело вздохнул и покашляв напомнил этим двоим что происходит. Белая успокоилась и продолжила. – Вы одолели всех противников и вззошли на вершину. Поздравляю.

Голос ее был довольно сухим. Говорить с нами ей точно не нравилось, но она преодолевает брезгливость и терпит нас. Это нельзя не учитывать, потому провоцировать ее не стоит.

- Вы победители, а потому мы оказываем вам честь послужить делу нашей Богини, - продолжила она.

О как! Честь помогать им. Ну и завуалировали. Забавно. Это как в том анекдоте: «еще слово, и я больше не буду помогать тебе, спасти меня». Но поделаться с этим нечего. Отчасти это нужно и нам.

- Вашей задачей будет сопровождать нашего посла в Чистый мир, Обитель нашей Матери Змеи. Если справитесь, награда будет щедрой.

Мы переглянулись. Я рассказал всем то, о чем говорил с Хебином. Если справимся только. Взгляд ее в этот момент был очень красноречивым, показывающим, что второго шанса у нас не будет, после первого нас порвут.

- Мы согласны помочь вам, и примем за честь участвовать в этом священном ритуале, - ответил я.

Мой ответ понравился змеям. Им вообще о чем-то просить нас неприятно, потому видя наше понимание, они немного успокоились. Да и мы все темные, как и сами юань-ти, потому к нам у них чуть более благосклонное положение.

- Чудесно, - кивнула Хебира. – Тогда сегодня в полночь мы проведем ритуал. Отдыхайте. Поклонившись главам змеиного народа, мы покинули комнату.

Значит, до вечера нам еще просто надо куковать тут.

Отлично. Отдохну, долечусь, а также продумать наши дальнейшие действия не помешает. Надо бы о Чистом мире побольше узнать.

Значит, в библиотеку....

Глава 25. Звуки красоты.

Глава 25. Звуки красоты.

Музыка — это моя религия.

«Джими Хендрикс»

Путь до библиотеки не занял много времени. Нас, благо, туда быстро отвели, и препятствовать не стали.

Библиотека народа змей действительно поражала. Здание напоминающее собой огромный золотой куб, который внутри казался еще больше. Высокие стеллажи, заполненные свитками и книгами, стояли в несколько этажей. Информации тут было столько, что даже за бессмертие такое прочесть невозможно. Тут, казалось, есть все. Когда Алиса это все увидела, мы еле удержали ее от штурма книжных полок. С нее станется потеряться тут на месяц. А нам она уже вечером будет нужна.

Найти нужного человека оказалось несложно. Его дурацкий желтый шарф виден издалика.

Увидев нас, Грим тоже не обрадовался. Книжку про ту «Деву» он тут же спрятал.

- Ну и чего вы тут забыли? — нахмурился он.

- Пришли к тебе, Всемудрый и Всезнающий, за советами, - поклонился я. — Снизойди до нас, о Высший, и поделись мудростью.

- Хватит бесить меня!

- Короче, нам нужны сведения о Чистом мире.

- Грррр, - зарычал он. — Ладно. Есть у меня сведения, берите их и отвалите от меня. Сейчас покажу.

Первой к нужным полкам рванула Алиса. Удержать ее я не успел. Кажется, это надолго. Доступной информации по Чистому миру было не то чтобы сильно много. Все же этот раздел литературы был не для общего или гостевого пользования, но тех сведений, что мы тут прочли, было достаточно, чтобы составить общую картину.

Как я уже узнал от Хебина, Чистый мир — это обитель богов, можно сказать, ареал их обитания, место, где стоит их жилье, и где они набираются сил. Боги в этом плане чем-то похожи на демонов. Они тоже не могут полностью воплотиться в мире смертных. И Чистый мир — это их Домен. Если божествам случается умирать в нашем мире, они просто развоплощаются и возвращаются к себе, как и демоны. И чтобы окончательно от них избавиться, нужно убивать их в Чистом мире. Но только там Боги, как и демоны в своих Доменах, сильнее в несколько раз. Точнее, там они используют свою настоящую силу. От демонов они отличаются тем, что попадают в наш мир, так сказать, легально, а значит, не имеют слабостей типа Магии Духа, как порождения Инферно.

Великая Змеиная Мать находится в своем Золотом городе, в который мы и попадем. Там обитают ее слуги, потому нас, думаю, пропустят. Хотя учитывая, что юань-ти понадобилась наша помощь, что-то я сомневаюсь в этом.

Все что нам еще удалось найти — это небольшой бестриарий по защитникам золотого города и того, кто там может обитать. Но сведений не так много, а полезность их была, мягко говоря, сомнительной. Будем надеяться, что на месте нас просветят.

Сложнее всего во всем этом было оторвать Алису от книг. Смотрелись мы, думаю, комично, когда в прямом смысле оттаскивали тифлингессу от мануалов, в которых она только зубами не вцепилась, желая почитать. Ну что за книгозависимая девушка!

Кое-как, с помощью лома и щекотки, под шокированные взгляды окружающих мы смогли

отколупать Алису от книг и утащить подальше. Она порывалась вернуться, но мы крепко ее держали, точнее я ее не отпускал. Зато бесплатные обнимашки. Есть в таком и свои плюсы.

Чтобы немного отдохнуть и обсудить узnanное, мы засели в парке на лавочках.

- Итак, что нам известно? — начал я обсуждение, намотав хвост Алисы на свою руку. Она постепенно отходила, но все еще поглядывала в сторону библиотеки. Несмотря на то, что мы закрыли ей глаза и увели подальше, чтобы она даже не знала, как найти то место, она каким-то мистическим образом знала, в какой стороне книги. Кошмар.

- То, что нам придется нелегко, - хмыкнул Рэй. — О Чистом мире много информации, но ничего определенного. Туда попадают обычно, только Первожрецы, или другие последователи, а те не стремятся особо распространяться о том, что видели. Придется, как обычно, идти вслепую.

- Типа нам это когда-то мешало, - фыркнула Ванда. — Идем напролом!

- И сожрут нас довольно быстро, - мрачно сказала Алиса. — Если потеряем охраняемого, нас четвертуют тут.

- Не хотелось бы, - согласился я. — У меня аллергия на четвертования.

- Переизбыток стали в теле, говорят, вреден, - задумалась Ванда.

Мы думали продолжить обсуждение, как неожиданно мы услышали какую-то музыку. И ладно бы это была какая-то местная музыка, но такую я не ожидал.

Полковник Васин приехал на фронт,

Со своей молодой женой.

Полковник Васин созвал свой полк,

И сказал им: Пойдем домой.

Мы переглянулись. Поднялись и пошли на звук гитары.

Ведем войну уже семьдесят лет.

Нас учили, что жизнь это бой,

По новым данным разведки

Мы воевали сами с собой.

Эту песню я знаю. Слышал когда-то.

Затем к звукам гитары и аккордеон добавился.

Вскоре мы вышли на небольшую полянку, на которой удобно так расположились наши старые знакомые. Команда Диких людей, представитель которых в первом раунде проиграл Лолодину, сейчас сидела тут и культурно отдыхала. На скатерти были закуски, выпивка. Сами игроки поснимали свои шкуры и выглядели вполне прилично. Рырг выглядел без своих шкур как вполне обычный мужчина лет тридцати, и на гитаре играл именно он, рядом с ним была какая-то амазонка с копной рыжих волос, подальше сидел бородатый гном с аккордеоном. Последним подпевал какой-то солер, с острой бородкой. Помимо них тут расположились Боевые грызуны и Благородные путники. Ну, прямо пикник.

Этот поезд в огне и нам не на что больше жать.

Этот поезд в огне и нам некуда больше бежать.

Эта земля была нашей, пока мы не увязли в борьбе.

Она умрет, если будет ничьей, пора вернуть эту землю себе.

(Аквариум – Этот поезд в огне.)

Заметив нас, исполнители прервались.

Все повернулись к нам.

- Морроу! – подскочил Лолодин. – Ты прибыл к нам, дабы разделить наше веселье!

- Типа того, - хмыкнул я.

- Чемпионы у нас, - усмехнулся Рырг. – Присаживайтесь. Угощайтесь.

- Спасибо, но вечером у нас путь, так что не пьем, - сказал я. Не люблю отказывать людям, но я не пью вообще. А так адекватная причина.

- Я не могу пить, - фыркнул Рэй.

- Плохая переносимость, - буркнула Алиса.

- Брат уши оторвет, - вздохнула Ванда.

Мы все же присели со всеми. Пикник как-никак. Нам тоже не помешает отдохнуть. Народ тут собрался веселый и мы быстро со всеми нашли общий язык. Ванда нагло влезла в музыкальную составляющую пикника и стала петь с Дикими людьми. Они против не были, Ванда на удивление легко умеет находить с людьми общий язык. Духа настоящего дроу в ней нет.

Рэй о чем-то игровом болтал с Лолодином. Они очень живо жестикулировали и пытались друг другу что-то доказать. Вмешиваться в их разговор никто не стал. Не думаю, что там произойдет что-то плохое. Они же не дети малые, так что к какому-то выводу сами придут.

Алиса первое время порывалась тихо сбежать от нас, но я ее не отпускал. Да и потом Шарлотта достала какую-то книжку и тифлингесса пристроилась к ней. Вот сейчас вместе читают.

- Довольно забавно вот так спокойно общаться с тем, с кем недавно сражался, - усмехнулся Дениэл Брик.

- Мы не враги, - пожал я плечами, попивая чай. – Не вижу смысла во вражде.

- Пожалуй, - кивнул он. – Зато было весело.

- Это да, - согласился я. – Слушай. А как ты руны везде нарисовал? Я сам рунник, но о таком никогда не слышал.

- Тут дело не в ремесле, а личной силе. Я когда-то помог Духу Земли, и он научил меня контролировать землю. Великим магом я от этого не стал, но если правильно пользоваться и применять в нужный момент, то сила действительно хорошая.

- А разве не нужно потом напивать конструкцию?

- Нет. Рисуя магией, ты уже вливаешь во все свою силу. Ты вроде тоже чем-то таким владеешь. Кровь меня тогда смогла замедлить.

- Это все божественная сила, так что она не то чтобы очень сильна. И вряд ли выйдет на какой-то мощный уровень, - ответил я, стараясь не вдаваться в подробности.

- Но даже такое может помочь. Попробуй составить руну Рур.

Делать было нечего, потому я решил попробовать. Чуть порезал руку и извлек свою кровь. Кровь воспарила над ладонью и сформировала нужную мне руну.

- А теперь Кул, а за ней Роро, - продолжил он.

Это было уже сложнее. Форма руны и так необычная, а тут еще нужно ее держать и новую составлять. Некоторое время я убил на это. Сложно думать одновременно над несколькими вещами.

- К ним добавляй Тоо.

Руна активации по форме одна из простейших, просто кружок, потому ее добавить вышло относительно легко.

- А теперь активируй.

Сделал и передо мной произошла вспышка огня, которая чуть не опалила мне лицо и взорвала кровавую структуру. Кровь брызнула во все стороны, заляпав меня и Дена.

- Мда, - сказал он вытираясь. — С землей мне было проще.

Мне вытираться не пришлось. Все впиталось, но кровь была горячей, потому тоже не самые приятные ощущения были.

- В целом думаю, ты понял. Кровью ты тоже можешь формировать рунические круги.

- Я на один простейший убил столько сил, - фыркнул я.

- А ты не делай все по очереди, а все сразу создавай.

- Сразу?

- Да. Представь у себя в голове целью картину рун, а затем воплоти ее в нужной форме и все. Я так и делаю. Я знаю все руны досконально, потому могу представить в уме все, что мне необходимо. А затем просто выдавливаю нужную форму на земле. Тут дело практики.

- Да, практики мне не мешает. Но времени так мало, - вздохнул я. — До Башни вряд ли успею такой трюк освоить.

- Начни с простого, а затем с каждым разом усложняй.

- Попробую.

Дальнейший разговор мы перевели уже чисто на то, какие у кого были приключения. Все же он, как и я, новичок, который быстро взлетел и очень неплохо раскачался. Я в подробности некоторых вещей не вдавался, дабы не спалиться. Но интересно послушать, какие у других людей были приключения. Некоторые были эпическими. Например, Ден со своей командой целый остров спасли.

Игрок под именем Джо Керр собирался взорвать его. Они вовремя заметили беду и остановили подрывателя. Джо Керр известен в мире как лучший пиротехник, а еще как очень неуравновешенная личность. Во время Фестиваля Дурных Снов он неслабо отличился, взорвав канализацию нескольких городов. А вот остров разрушить он не успел, его остановили.

Сейчас он в бегах, но по его следу уже идут разные охотники за головами. Может, поймут. В Скиде ни в чем нельзя быть уверенным.

Через час к нам пришли Тита с Гримом. Ну как пришли. Пришла Тита волоча Грима за его желтый шарф. Теневой жнец был сильно недоволен, что его отрывают от любимых книжек и всячески ругался на злую Ледяную ведьму, но та была непреклонна и тащила его с собой. Медленно шла она только из-за того, что Грим вцепился в большой и толстый фолиант, который и буксовал по траве.

Увидев такое сокровище на земле, Алиса чуть не порвала Грима на части, за то что книжку портит. Потом еще полчаса они играли в перетягивание книжки. Пусть Алиса была слабее Грима, но упорства ей было не занимать, и стряхнуть наглого тифлинга с обложки Гриму не удавалось. Затем пришел Лолодин и прекратил это безобразие, велел им читать вместе.

Ругаясь, они все же согласились читать гримуар совместно. Да, Лолу лучше не перечить, а то мало ли что он может сделать. Такой профессиональный тролль способен на многое. Думаю, со стороны наша компания смотрелась довольно комично.

Гитара, баян, пикник, группа странных типов вокруг. Ванда катается на Лолодине, двое читают книгу, постоянно пинаясь и ругаясь друг на друга. Алиса ловко отбивалась хвостом от теневых атак Грима. Они сражались тихо, чтобы не привлечь внимание Лолодина. Рэй где-то спал. Остальные пели и пили.

М-да.

- Эх, ну когда же я встречу того единственного? – простонала слегка подвыпившая Тита.
– Скоро буду как Дия, кидаться на парней лишь бы старой девой не стать.
- Все так плохо? – спросила ее Шарли. Она и сама была слегка пьяна.
- Половина парней заняты, другие слишком странные, - фыркнула она. – Ваш же Лолодин. Он уж слишком странный.
- Не, - махнула Шарлотта рукой. – Он просто патологоанатом. Они все странные.
Я чуть кровью не подавился, услышав это. Да и не один я. Тита посмотрела на нее такими огромными глазами, что они, казалось, из орбит сейчас вылезут.
- Он хороший парень, - вздохнула Шарли. – Добрый. Но работает постоянно в морге. Сама понимаешь, такая работа не может не отразиться на человеке. Его коллеги либо перестают видеть в своих «клиентах» людей, либо начинают пить по-страшному. А он просто отрывается, отыгрывая жуткого неадекват. Не самый плохой вариант, не так ли? Мы с ним друзья с детства, потому я рада, что он нашел себе такую отдушину, - она тепло улыбнулась, смотря, как Лол играет в лошадку. К нам тут и дети прибежали, с которыми Лол с радостью играл. – Он как никто другой заслуживает быть счастливым.
Ее слова заставили меня задуматься. А кто мы тут и кто в реальности? Мы приходим сюда, убегая от проблем мира, или просто развлекаемся?
По-разному. Кто-то идет сюда разлечься, как Боевые грызуны, а кто-то нашел себе тут отдушину от проблем реального, как Лолодин. Глупо говорить, что игры вредят, затягивая людей, и те перестают интересоваться реальным миром. По мне, если в реальности у тебя все хорошо, то бежать куда-то нет смысла. Да и будь, например, книги такими же затягивающими и разноплановыми, то народ и в них бы уходил, а не только в игры. В игры проще простого, и создаются они для развлечения, а не ухода от реальности, потому винить только их не стоит. Хотя есть больные, которые так погружаются, что не выходят совсем. Страшные личности.
До вечера мы так и отдыхали тут. Мои руки окончательно зажили. Мы с Деном даже тренировочный бой провели. Он неплохо знает боевые искусства, потому поучиться немного у него было интересно.
А затем вся толпа увязалась за нами, чтобы посмотреть на то, как мы отправимся в Чистый мир. По пути к нам Дель со своими подругами присоединился. Они, к несчастью, найти Аргуса так и не смогли. Трус вовремя дал деру, и найти его теперь невозможно. Но ничего. Где базируется клан Золотого Легиона, он знает, в гости придти сможет.
Вот так мы все и завалились туда. Причем, некоторые из нас были слегка под градусом, а остальные немного помятые или не выпавшиеся.
Как ни странно, но их почему-то пропустили. Хотя ответ нашелся очень быстро.
Юань-ти просто хотели похвастаться величием и богатством своего храма.
И храм действительно внушал.
Это была огромная пятиконечная ступенчатая пирамида. Высотой где-то, по-нашему, в семь этажей или больше. Сделана она из белого камня, украшена множеством гравюр, текстов на змеином языке и золотых статуй змей и их древних героев и правителей. Похоже, юань-ти понимают, что от игроков никак не отделаться, потому и пытаются впечатлить, как следуют, чтобы поднять свой статус из обычной новой расы, до богатейшей из рас.
Не знаю, как на счет богатства, но по выпендрежу они уже перещеголяли солеров, которые магию чуть ли не в каждую мусорную урну закладывают. Аасимары с их высокими парящими строениями нервно курят в сторонке, как и гномьи города. Халупы тифлингов, лежанки лунари и сараи дампинов и людей я даже не учитываю. Они тупо сидят в сторонке и играют в песочек подальше от этих мажоров.

Мы прошли по высокой лестнице на самый верх этой пирамиды, посвященной великой Матери Змей.

Внутри помещение оказалось больше, чем мне показалось с виду. Большой круглый зал, с овальным потолком и небольшим кристаллом на самом верху. Зал был расписан множеством рисунков с золотым орнаментом. Пол был таким гладким, что в нем было видно наше отражение, но при этом не скользким.

От такого богатства и красоты мы даже ходить стали осторожнее, чтобы не запачкать чего или не уронить. Не возместим же.

В центре зала нас встречали сами главы юань-ти. Впереди, как обычно, госпожа Хебира из Белой кожи и господин Шатахал из Синей шкуры. Неподалеку с довольным видом стоял господин Химон из Серых шипов. Судя по лицу: это его идея всех нас пропустить, - и он рад, что она ему удалась. Да, я почему-то не сомневался, что это именно так.

Остальные главы семей как-то не проявляли себя и выглядели, как и утром.

Тут же, недалеко стояли и наши знакомые. Нашата, одетая в белое ципао, с парой клинков за спиной. Она приветливо помахала нам рукой. Рядом с ней, злобно зыря на нас, стоял ее брат Шено, который явно был взбешен нашим наличием тут. На нас он бы с радостью кинулся, но рядом стоял змееголовый четырехрукий Хебин, который одной рукой придерживал злобного нага, а другой махал нам. Позади стоял тот красный ящер Кильсен, который так неприветливо на меня посмотрел тогда. Ну, винить его не за что. И последним, кто там был, это девушка-медуза с синим хвостом. Да, она была именно медузой. Такие же волосы-змеи на голове, змеиный хвост, и красивое женское туловище и лицо. Она на нас никак не прореагировала.

Пока главы что-то выясняли друг с другом, к нам как раз подползла эта группа.

- Привет ребята, - улыбнулась Нашата. – Рада, что именно вы победили. Я за вас болела.

- Ага, предательница, - фыркнул ее брат.

- Сам дурак, что поставил не на них. А я ведь говорила, - усмехнулась белая змейка. – Интуицию великой меня надо слушать.

- Пф, - фыркнул Шено и отвернулся.

- Ну как ребенок, - вздохнул Хебин.

- Человечки и другие гладкокожие, - задумчиво посмотрела на нас та синешкурая.

Насколько я помню список претендентов на трон, ее зовут Юштала. – Никогда таких не видела.

- А как вы расчесываете волосы? – спросила Ванда. Судя по лицам остальных, им тоже интересно, но спросить они стеснялись. – А вы кормите змей на голове? Каково это - есть волосами?

Вопросы сыпались таким обильным потоком, что Синяя не успевала отвечать, да и рта открыть тоже. Моторчик Ванды завелся, и только своевременный подзатыльник от Алисы остановил набирающие обороты.

- Урррр. Гладкокожие такие странные, - покосился на нас Кильсен.

- Такие мы есть, - пожал я плечами. – С нашей точки зрения вы тоже необычные.

- Мы такими рождены, - нахмурился Красный.

- Нет, - улыбнулся я. – Как и мы, вы такими стали под воздействием окружения. Живя среди золота, сложно не посчитать себя подобным ему.

- И это говорит тот, чья душа отмечена безумием, - прошептал он.

Его слова меня слегка напрягли. Убель действительно сын Дементии, но никто этого не мог определить. Только Гараф что-то во мне заметил, но даже Убель не понял, как именно он это сделал.

- Мы все, так или иначе, безумцы.

- Это да, - кивнул он. На этом разговор и закончился. Станный этот Кильсен какой-то. В этой группе он самый тихий, но что-то мне в нем не нравится.

- Все успокойтесь, - решил прекратить начавшиеся споры между Шено и Рэем. И что эти двое не поделили? Вряд ли Рэя интересует Нашата, он как-то не был мной замечен в романтизме, но ссоры на почве Нашаты между этими двумя постоянно возникают. – Почему вы не можете обойтись без инцидентов?

- Пф, - фыркнули оба и разошлись.

Тем временем главы, наконец, закончили наступать друг другу на хвосты и обратились к нам.

Остальные наши отошли подальше, чтобы не мешаться.

- Итак, Чемпионы, - обратился к нам глава Синих шкур. – Сейчас вы отправитесь в Чистый мир. Ваша задача проводить нашего посла туда. Время там течет быстрее, чем у нас, так что будьте осторожны. Несмотря на то, что обитель нашей Богини место спокойное, но там в последнее время стало опасно. Потому будьте осторожны.

- ОЧЕНЬ осторожны, - злобно прищурившись, сказала госпожа Хебира. – Ваш посол, - подняла она руку и вперед вышла Нашата. Ну, не удивительно.

Нашата улыбнулась, подползла к нам и встала рядом с Рэем. Ее брат чуть ли не с пеной у рта смотрел на нас. Надо скорее с этим всем разобраться и уйти отсюда, а то этот злобный тип от такого количества напряжения может и инфаркт заработать.

- А теперь нужна лишь Песня, - сказала Хебира. – Не хотите ли вы ее спеть?

- Песня? – не понял я.

- Песня? – удивилась Алиса.

- Песня... - напрягся Рэй.

- Песня! – обрадовалась Ванда. – Я хочу! Я хочу! Хочу! Только зачем?

Мы все повернулись к нашей шумной подруге. Ну, кто бы сомневался, что она согласится.

- Дабы открыть дорогу в Чистый мир, в зале этом должны зазвучать звуки красоты... - с улыбкой сказала Хебира. – Обычно тут поет наш хор, восхваляя деяния нашей Богини. Но в этот раз мы дадим попробовать вам. Если сможете...

- Я последовательница Эйлистри, я точно смогу! – загорелась идеей Ванда. Она так сияла, что рядом с ней Бет-сигнал показался бы жителям Готэма простым дешевым фонариком из ларька на остановке.

- Умм, среди нас жрица, - удовлетворенно кивнула Белая. – Это приятно, что Эйлистри все еще чтут. Прошу.

Перед тем как Ванда сделала шаг, мы обступили ее и пригрозили всем оружием, что у нас было. Меч, посох, и когти окружили дроу.

- Только посмей спеть что-то типа «Atom Bomb Baby» и мы тебя четвертуем, - сказали мы хором.

- Но это же хорошая песня, - возмутилась девушка.

- Первые пять прослушиваний, потом дико надоедает.

- Ладно-ладно, - подняла она руки. – Песню про Семью булочек можно? – спросила она. Но наше оружие было красноречивее слов. – Поняла. Что-то нормальное.

Мы ее отпустили, но все же с опаской смотрели вслед.

Ее провели в центр зала, и перед девушкой загорелись странные вида фигуры, напоминающие части музыкальных инструментов, состоящих из золотого света.

- Солнечный оркестр, - пояснила Хебира. – Машина, созданная давным-давно великим магом юань-ти. Эта машина может воспроизвести нескончаемое число музыки.

- Все?!

- Все.

- Круто!!!!

Ей показали, как с этим работать. Девушка некоторое время все настраивала. Выглядела она при этом такой счастливой, будто ребенок под елкой в Новый год. Ну, раз радуется, то пускай играет. Как мало нужно человеку для счастья.

Минут десять у нее ушло на то, чтобы во всем разобраться. Затем она развернулась к нам, убрала оружие и сняла шлем.

Ее руки коснулись струн, и заиграла гитара.

Девушка не стала, похоже, врубать какую-то классику, а пошла другим путем. Эту песню я знаю.

*Put all your angels on the edge
Keep all the roses, I'm not dead
I left a thorn under your bed*

Девушка чуть пританцовывала на месте и пела эту, безусловно хорошую песню. Рад, что выбор пал именно на нее. Да и поет Ванда, как мы все знаем, очень красиво.

...I'm never gone...

*Go tell the world - I'm still around
I didn't fly, I'm coming down
You are the wind, the only sound*

Тут обстановка вокруг стала меняться. Стены становились прозрачными и вместо росписи на них стали проявляться зимние вершины. Белизна снега и синева гор.

*Whisper to my heart
When hope is torn apart
And no one can save you*

Свежесть зимы окутала нас. В зал будто бы залетела сама снежная буря, которая окружила девушку. Песня лилась вокруг, а ветер все усиливался.

И тут с Вандой самой начали происходить странные изменения.

Ее доспехи сменились на длинное белое платье. В руках появился большой клинок.

А сама девушка будто вошла в транс, ее глаза засветились, а затем она начала танцевать. Ее движения были плавными и красивыми. Я и не замечал, какая Ванда на самом деле красивая. Доспехи к тому же не давали рассмотреть, как она изящна и гибка. Затем за спиной девушки кто-то появился!

Это была высокая дроу в таком же белом платье. Она начала танцевать с Вандой в точности повторяя ее движения. Создавалось впечатление, будто девушка танцует со своим странным отражением. Но обе они, будто две змеи друг перед другом, завораживали своими движениями.

Они начали петь вместе. Их голоса слились в один и стали каким-то иным. Их танец чем-то напоминал битву, которую они вели друг с другом. Песня и битва, все это сливалось в одном танце.

*I walk alone!
Every step I take*

I walk alone!

My winter storm!

Holding me awake

It's never gone

When I walk alone.

(Tarja Turunen – I Walk Alone)

Музыка начала стихать, и обе девушки опустились на колени друг перед другом, выставив перед собой мечи.

Затем все резко вернулось на круги своя.

Зал стал таким же, как прежде, а Ванда осталась одна, стоя на коленях в своих доспехах. Тот сияющий прекрасный клинок тоже пропал.

Не успели мы что-то и подумать, как кристалл под потолком засиял голубым светом, и из него потекла вода. Но она не падала на пол, а, словно повинаясь какой-то своей гравитации, начала стекаться вокруг самого кристалла, превращаясь в шар воды, и становясь все больше и больше.

Из ступора, наконец, вышли мы все.

- Поразительно, - слегка дрожащим голосом сказала Хебира. – Она на эту песню стала аватаром самой Эйлистри! Она призвала ее к нам.

Рэй подошел к сестре и поднял ее на ноги. Та была еще в небольшой прострации и не очень понимала, что произошло.

- Ты как?

- Нормально, - непонимающе хлопала она глазами. – Я в порядке.

- Идем, - он взял ее за руку, и они отошли к нам.

Главы семей, да и все мы еще некоторое время приходили в себя. Да уж. Не каждый день такое увидишь

Тут я заметил еще кое-что. У меня в эффектах появилось кое-что.

- Величие Танцующей богини – присутствие богини повлияло на всех вокруг. Все характеристики повышены на 10%. Получаемый опыт увеличился на 5%. Время действия 02.59.34.

Вау. Богиня нам серьезно так помогла.

И судя по лицам, этот бонус получили все.

- Ну что же, - подала голос Хебира. – Идите, Чистый мир ждет!

Переглянувшись, мы все двинулись вперед.

Водный шар медленно опустился к нам, а затем, словно пузырь, он поглотил нас в себя. Яркий свет ослепил меня, а дальше нас кто-то потянул вперед...

Глава 26. Чистый мир.

Глава 26. Чистый мир.

Мне никогда не приходилось искать себе проблемы, они сами меня находили.
«Max Payne 3».

Странный звук доносился до моих ушей.

Пение птиц, шелест листвы...

Лица коснулся легкий ветерок, немного потрепавший мои волосы.

Запах листвы приятно окутывал, даруя телу покой и гармонию с собой. Все вокруг было таким приятным, позитивным и легким. Даже мои эмпатические силы будто соединились с этой неведомой гармонией.

Я лежал на мягкой траве.

Идиллия...

Но это прекрасное чувство разрушило ворчание...

- О, тьма, - выругался Рэй. – Убери свой хвост с моего лица.

- Не лапай мой зад! – вскрикнула Нашата.

- Я упала на эту железяку, - простонала Алиса. – В голове гудит.

- Мне чуть рогом глаз не выкололи, - подвывала Ванда. – Фу! Я лицом во что-то вляпалась!

Пришлось открывать глаза и подниматься. Упал я удачно, в отличие от остальных. Там прямо куча-мала. Распутать их, что ли, или пусть сами карячатся. Хвосты у многих завязались, так что тут легко развязать не получится.

Эх, ладно. Они могут так долго проторчать, потому надо бы помочь.

Тут передо мной появилось сообщение.

Вы находитесь в Чистом мире!

Внимание! На время нахождения в данной локации ваш уровень усреднен.

Окно характеристик и навыков недоступно для изменений и просмотра. Ваш прогресс будет учитываться, но получите все только после того как покинете данную территорию.

Вы изолированы! Ваша почта заблокирована. Вы не можете получать или отправлять письма.

Внимание! Вы находитесь в Зоне Зеро! Ваше время ускорено в 2 раза. Долгое пребывание в зоне Зеро может вызвать дискомфорт.

Ваш лимит времени комфортного пребывания – «неизвестно».

ВНИМАНИЕ! В Чистом мире невозможно воскреснуть. Тут нет храмов или Точек смерти. В случае гибели вы будете удалены из Чистого мира без возможности вернуться в течение 140 часов.

Вы в Чистом мире. Данная локация является уникальной по своей природе.

Получаемый опыт от убийств возрастает на 25% на время всего нахождения в данной локации.

Не скажу, что тут всему рад. Дополнительный опыт – это здорово, а вот то, что умирать никак нельзя, довольно неприятная вещь. Не хотелось бы завалить миссию, просто

потому что неудачно погиб.

Но все же прибавка к опыту в 25%... Это, плюс временный подарок от Эйлистри в 5%, может помочь подкачаться. Мне осталось двадцать уровней набить, так что тут этим можно и заняться. Не уверен, что все двадцать получится, но уже на девяностом можно смело идти в Башню... наверно. Деймос и Рэй и с меньшими уровнями там были, пусть проиграли, но пожил хотя немного.

Да, а мне не надо немного. Мне нужна победа. Потому нужно завершить мою прокачку. Но это потом. А сейчас надо разобраться с этими.

- Ну что за дети, - услышал я женский вздох рядом с собой.

Повернулся и застыл...

Рядом со мной стояла высокая полуголая темная эльфийка в какой-то белой тунике на обнаженное тело. Фигура у женщины была просто идеальной, как и внешность в целом. Белые волосы были длиной до коленей и аккуратно уложены назад, и придерживались серебряным обручем.

Это же та самая эльфийка, которую мы видели танцующей с Вандой.

- Эйлистри? – спросил я.

Она посмотрела на меня светящимися белыми глазами... глазами... глазами...

Тут я получил подзатыльник.

- Ее глаза выше, - слышался голос Убеля.

Обернулся и действительно, за спиной стоял Убель Неменлос. В своем сером плаще, дымной головой и светящимися ртом и глазами, а рядом с ним сгусток черного дыма, которым был Яхан.

- ЭЙЛИСТРИ! – завизжала Ванда, когда увидела свою богиню, а затем встала...

Ванда танк, она крепкая и сильная, потому, когда надо и не надо, она проявляет чудеса силы. Вот сейчас она резко поднялась, да так, что просто раскидала всех, кто валялся на ней. И с места стартовала на свою богиню. Та ничего не успела понять, как Ванда бросилась ей на шею!

- ЧТО?! – Танцующая богиня чуть не упала, когда на ней повисла наша дроу. Эйлистри очень высокая, потому Ванда висела у нее на шее. Богиня опешила от такого резкого проявления чувств и просто не знала, что сказать.

- А ну отпусти! – появился Рэй и попытался отцепить сестру от божества, но та вцепилась как клещ, не желая отпускать пойманную.

Мы же смотрели на всю эту клоунату, валясь на земле и стараясь отсмеяться. Да, настолько сюрреалистичную картину я увидеть не ожидал. Алиса просто махнула рукой, понимая всю абстрактность происходящего. А бедняга Нашата в ужасе смотрела на такое богохульство. Думаю, страшнее всего было смотреть на саму богиню, которая вместо того, чтобы рассвирепеть и проявить всю божью кару, тупо пыталась отцепиться от стальных тисков.

- ХВАТИТ! – крикнула Богиня. – Сели и успокоились!

Все тут же присели и молча уставились на нее. Ванда сидела смирно и преданными глазами пожирала своего кумира - пусть Рэй дал ей подзатыльник, чтобы сестра утихла, но слабо помогло. Мы же перестали ржать и немного успокоились.

- Ну что за дите, - вздохнула Эйлистри и начала вытирать лицо своей последовательницы платком. Та пыталась сопротивляться, но силы были несоразмерны. – Так-то лучше.

- Привет, Эйл, - махнул рукой Убель.

- Я тебе фамиллярничать не позволяла, Безумник, - фыркнула на него Эйлистри.

- Ой, как страшно, - пожал плечами Бог Монстров.

- Эмम्म... а почему вы все тут? – спросил я.

- Это Чистый мир, территория богов. Так что воплотиться тут легче, чем в реальности.

Хотя мы тут на земле той Чешуйчатой, потому сил у нас немного, - пояснил Убель.

- Змеиная мать, - скривилась Танцующая богиня. – Вот кого я бы видеть не хотела.

Ее реакция была такой, как у моих друзей при упоминании Лолодина. Кажется, у меня очень плохое предчувствие. Пока Нашата и Рэй объясняли Ванде азы общения с богами, Алиса подошла к Эйлистри.

- А почему вы терпите Ванду? – спросила тифлигесса. – Она довольно раздражающая, я бы с ума сошла.

- Сложно сердиться на такого веселого и открытого ребенка, - вздохнула богиня. – Пусть ее песенки порой раздражают, но нельзя не восхититься ее упорству. К тому же, она никогда не дарит мне песни.

- А что она делает?

- Она делится песнями, - улыбнулась Эйлистри, смотря на Ванду. – Она поет мне, делась своими эмоциями со мной. Будто ребенок, который показывает маме свой рисунок лошадки. Она не стремится от меня что-то получить, а просто хочет порадовать... По мне, песенка про Семью булочек, принесенная с любовью, в разы сильнее баллады написанной в мою честь.

- А чем плохи остальные? – спросил я.

- Песни нужны, чтобы их слышали все. Чтобы слушали, танцевали, наслаждались. Но написанные для меня песни, адресованы исключительно мне. Они восхваляют меня, но под них совершенно невозможно танцевать, ими невозможно наслаждаться, да и не будут их петь для других.

Танцующая богиня подошла к нашей дроу и погладила ее по голове. Она в этот момент была сама внешне немного похожа на Ванду, будто она ее мама. Хотя, думаю, так специально и выглядит. Все же она пришла к своему последователю.

- Забавно, наверно, быть божеством песен и танцев, - хмыкнул Убель. – Каждый, кто поет и танцует, отдает тебе крупницу силы.

- Слишком много минусов, - не согласился я.

- Например?

- Шум.

- Привыкнуть можно.

- Нужно много двигаться самому.

- Не так плохо.

- Последователь типа Ванды.

- Это слишком сильный аргумент, я сдаюсь.

На этом спор и закончился. Ванда радостно болтала со своей богиней, Алиса о чем-то разговаривала с Яханом, Рэй и Нашата проверяли свою экипировку.

Я же осмотрелся.

Находились мы у высокой каменной стены, сделанной из известняка, с множеством ацтекских узоров на ней. Рядом находились джунгли, которые мне показались еще более непроходимыми, чем Иллюзорный лес. Лес мне, при этом, не отвечал. Пытался его почувствовать, но не вышло. Побратим природы на этот мир не распространяется. Забравшись на стену, я застыл, увидев это...

Огромный город, созданный из золота. Золотые дома, золотые крыши, дороги, мощеные золотом, а по центру стоит огромная золотая пирамида.

- Я видел это место во сне, - сказал я.

- Я тоже, - рядом появился Убель. – Мы, похоже, сумели узреть Чистый мир. Сам не знаю,

как это получилось.

- Значит, нам пора идти. Вы с нами?

- Нет. Мы тут только гости. Ничем помочь не можем, только наблюдать и то, пока на границе, то можем воплотиться. Энергии тут много. Яхана подкармливаю, пока есть возможность. У меня, кстати, есть одна идея, она как раз с ним связана, расскажу потом.

- Ладно, - кивнул я. Убель исчез. Повернулся к остальным. Там накал страстей все усиливался, потому надо бы вмешаться и прекратить безобразие. – Эй, народ! Вы идете? Народ отвлекся от выяснений и споров и повернулся ко мне. Да, что-то мы подзадержались на старте. Пора двигаться вперед. Эйлистри напоследок погладила Ванду по голове и сказала, что будет ждать, когда девушка станет ее полноценной жрицей. Рэй и Нашата успокоились и перестали пытаться убить дроу, а Алиса закончила свою беседу с Яханом.

Все забрались на стену вслед за мной. Хорошо хоть не стали карабкаться, Скачками зашли, Нашата легко запрыгнула сама, а то выглядели бы они крайне нелепо.

- Красиво, - хмыкнул Рэй. – Через сколько мы все это разрушим?

- Что?! – удивилась Нашата.

- Сложно сказать, - нахмурился я. – Я пока проблем не вижу, но они точно где-то за углом.

- Вы о чем?! – глаза девушки-змеи округлились.

- Даже не знаю. Город выглядит пустым, может нам и повезет ни на кого не нарваться, - задумалась Ванда.

- Какого черта?! – злилась белая.

- Типа когда-то так было? – фыркнула Алиса. – Точно уверена, что притаились враги и скоро нападут. Потом будет какой-то звиздец и всем нам придется ломиться самым прямым путем. Ломая стены.

- Да, что вы несете?! – закричала Нашата.

Мы повернулись к ней. Уже и забыли, что она тут.

- Понимаешь, - начал Рэй. - Каждый раз, когда мы куда-то попадаем, там нас ждут большие проблемы. А решаем мы их обычно самым эффективным способом. К несчастью, попутно архитектура и ландшафт вокруг тоже начинают меняться.

Девушка аж побледнела больше обычного, став лицом под цвет своей чешуи.

- Да уж, какие-то мы невезучие, - вздохнул я.

- Это все ты виноват, - буркнул Рэй. – Пока тебя не встретил, в такие переделки я не попадал.

- Зато весело, - рассмеялась Ванда.

- Угу, - покивала Алиса.

- Мать Змея меня убьет, - опустила юань-ти голову.

- Расслабься, - махнула тифлингесса рукой. – Как-нибудь выберемся. Это всегда прокатывало.

Да, «успокоила». Теперь Нашата примет нашу шутку за реальность. Вот же, не подумали, что она такая впечатлительная.

Да и забавно так общаться. Я понимаю, что она НПС, что она создана программой, но за время знакомства ни разу не подумал, что она не настоящая. Ни разу такого не ощущал. Всего пару десятков лет назад в Японии сделали робота, похожего на человека, пообщавшись с которым минуту, можно понять, что он не живой, а тут, несмотря на некоторое знакомство, даже не заметил намеков на фальшь. И так со всеми местными. Сколько не пытался найти в них что-то искусственное, но так и не нашел. Искусственные Личности...

ИЛ – что же это такое?

Но, рассуждать нам некогда.

Город очень большой, живых тут не видно, а солнце в этом месте постепенно клонится к закату, потому нам лучше поторопиться.

Я просканировал это место насколько мог. Но в эмоциональном плане ничего не нашел. Будто тут реально никого нет. Глаза жизни тоже ничего не показали, как и эхолот. Не нравится мне это.

Спустившись со стены, мы двинулись по теплой, мощеной золотом дороге. В нашем мире, у любого чиновника сердце бы прихватило от такой растраты драгоценного металла не для него. Только в игре такое может быть, ну или у богов возможно. Они золото могут создавать много не влияя на мировую экономику.

Ровная дорога, тишина вокруг и медленно уходящее солнце. Лишь ветер пролетал в пустых домах и темнеющих улочках. В домах была золотая мебель, которая, как мне кажется, не очень удобна, по крайней мере, для живого существа.

Все было как в моем сне.

- Что же случилось с другими послами? – спросил я у Нашаты.

- Для такого похода всегда отбирались лучшие послушники Храма, - начала она. – А послушники при всем этом еще и неплохие воины и в магии сильны. Потому, когда мы потеряли всякую связь с ними, мы заволновались. Затем к нам вернулись их тела, но уже без души... - девушка помрачнела. – Кто бы не мешал нам связаться с Богиней, он может высасывать души.

Эта новость нас не очень обрадовала. Мы еще не знаем, какой дебафф можно заработать от потери души. Да и Нашата в отличие от нас не воскреснет, а амулеты Второго шанса тут, думаю, не помогут.

Темнота медленно подбиралась к нам. Мы не спешили вперед, просто не знали, с чем имеем дело, и потому старались осторожничать. На всякий случай связали себя алыми узлами, чтобы не потеряться в случае чего. А как в прошлый раз разделиться нам не хотелось. По Хоупгарду мы уже побегали, надоело. Нашата долго отказывалась пить мою кровь, но ее все же удалось убедить.

Благо у нас есть ясная цель. Огромная пирамида в центре видна четко и ясно, потому мы понимали, куда мы идем.

Закат неумолимо приближался, а я сильнее нервничал. Близость темноты меня настораживала, да и не только меня. Уж больно все это как-то неправильно. Прямо ощущаю, что скоро начнутся проблемы.

Когда солнечные лучи остались только на вершине пирамиды, я что-то почувствовал. Страх! Я чувствую страх!

Он где-то рядом.

Исчез!

Ничего не ощущаю.

Теперь гнев.

И снова пустота.

Что-то промелькнуло в переулках. Оттуда, на секунду, я почувствовал злость.

- Бежим! – принял я важное и нужное решение.

Остальных долго убеждать не надо было, они тоже что-то видели и это им не нравилось. Мы рванули вперед. Двигались бы быстрее, но юань-ти не умеет летать или телепортироваться, а нести ее будет проблематично. Плюс, мы не были уверены, что сможем сражаться с ней на руках, а сражаться нам придется.

Отголоски эмоций начали чувствоваться чаще. Гнев, отчаяние, страх, зависть – все это

окружало нас и нещадно давило на меня. Слева, справа, за нами, твари преследовали нас и будто стягивались со всего города.

Чем темнее становилось на улицах, тем больше этих созданий было вокруг.

Они идут, они обходят нас с разных сторон, даже в земле и в воздухе чувствую их. Мы бежим, несемся вперед по главной улице, приближаясь к пирамиде, но она все еще от нас так далеко.

Последние лучики солнца блеснули на верхушке пирамиды, а затем потухли.

Мир на несколько секунд замер, и все твари пропали.

- Гааааааарррр! – прогремел ужасный скрежещущий звук на всю округу, от чего у нас чуть уши не заложило.

Мы резко остановились. Стали спина к спине.

Нас окружили.

Много. Как же их много!

Тени из тьмы начали приближаться. Глаза. Сотни белых глаз в темноте. Они смотрят на нас. Стекаются со всех сторон и чего-то ждут.

Тут одна из теней приблизилась.

Она встала передо мной!

Затем сформировалась в некое существо гуманоидной формы, только очень тощее и будто состоящее из чернил.

Куинг. Вид – Демон. Тип – Гелиофоб.

- «Убель, что это?» - спросил я свое божество, но ответа так и не получил. По какой-то причине я не мог с ним связаться.

Дело еще хуже, чем нам казалось раньше.

Твари вокруг не спешили действовать.

Та тварь, что передо мной, некоторое время стояла, а затем резко приблизилась и попыталась ударить рукой. Увернулся, а тварь резко отступила.

Бесят меня такие существа, которые бьют и убегают. Неприятные враги.

Неожиданно от меня к существу потянулось что-то черное, которое он поглотил.

- Что за?!

Тварь на моих глазах втянула это и стала еще больше. От нее полыхнуло гневом. МОИМ ГНЕВОМ!

- Гаррр! – завопила эта тварь и будто обезумела и бросилась на меня.

Черный клинок!

Серп энергии рассек существо, и оно растворилось в воздухе, но это стало спусковым крючком для того, чтобы всем остальным наброситься на нас.

Со всех сторон эти мерзкие существа ринулись на нас!

Черное пламя Алисы ударило прямо на налетающую волну, быстро уничтожая монстров.

Черная луна!

Ударил точно в черное пламя, как когда-то это сделал Смертоносная бабочка, и силы смешались в один черный огненный серп, который прошивал ряды этих созданий, словно нож масло, распространяя черный огонь как заразу на всех вокруг.

Луна ненависти!

Вторая волна тварей не заставила себя долго ждать.

Ванда тут же Ударом по щиту приманила к себе всех их и активировала купол Щита Гиганта.

Словно реальная морская волна эти существа обрушились на купол, за которым мы

спрятались. Они начали биться о защиту, словно вода о скалы, сотрясая все вокруг. Рэй появился над ними и обрушил всю мощь своего оружия на объединенных тварей, а черное пламя, подхваченное им, быстро разрушало все вокруг. Алиса уже успела наколдовать на каждого из нас Одержимость и призвать своих псов. Нашата применила какую-то свою магию, и три клинка за ее спиной будто ожили и стали отдельно от нее крошить приближающихся созданий. Сама она взяла один из мечей и присоединилась к рубке. Существа наседали со всех сторон. Мы легко убивали их десятками, а черный огонь все больше и больше пожирал их всех. Вот только это никак не помогало нам. Эти твари будто были бесконечными! Они налетали на нас, умирали, а от нас к ним шло что-то черное, что усиливало их. Каждая новая волна была больше предыдущей. Мои когти рвали одного за другим, серпы рассекали, гравитация давила, а свитки, которые у меня еще остались, взрывали и разрывали тела куингов. Рэй атаковал редко, но каждый его удар был подобен взрыву, уничтожающему добрую часть противников. Ванда пыталась оттянуть эту ораву на себя, или, по крайней мере, прикрыть Алису и Нашату, но врагов было слишком много. Нас теснили! Они - словно нескончаемая река, берущая начало в океане, а мы - дураки, ставшие на течении и пытающиеся ему противостоять. Они стекаются к нам со всего города, несутся к нам, и просто давят нас числом. Тут против нас начало выходить создание покрупнее. Оно было более материальным и сильным. Ростом под пять метров, с круглым ртом с частокотом острейших зубов, множеством рогов на голове, переходящие в шипы на спине, с длинными передними лапами и трехпальными ногами.

Куинг – Гнев. Элита. Вид – Демон. Тип – Гелиофоб.

И вот эта машина вышла против нас. Мелкие твари тут же отступили. Рэй оказывается перед его мордой и обрушивает дзямбато на него. Удар опрокидывает монстра, но падая, создание чуть не задело Палача хвостом. Тот вовремя успел уйти. Гигант убрал лапы с головы и под ними оказался только небольшой порез. Крепкий гад. Он поднимается и несется на нас, но его встречает черный огонь и мой серп, которые тоже не действует на тварь. - Гаааррр! – завопило оно и попыталось ударить нас лапой. Мы вовремя отступили. - Рэй, готовь Рагнарек! Я тоже готовлюсь! Остальные, дайте нам двадцать секунд! – крикнул я и приступил к делу.

Момент истины!

Энергия начала поступать в руку. В это время Ванда рывком врезалась в монстра, повалив его. Вовремя исчезла, так как тварь дыхла вперед себя огнем. На морду тут же накнулись адские гончие, которые попытались выгрызть твари глаза, вот только это оказалось сделать не так просто. Одного пса куинг поймал и раздавил, а второго прихлопнул, третий успел отскочить и не был съеден. Энергия переходит... Медленно! Слишком медленно! Нужно быстрее! Лучи магии обрушились на монстра, когда тот попытался встать.

Нашата достала какие-то листки бумаги, и они зависли вокруг монстра и создали что-то вроде барьера, не дающего ему пошевелиться. Алиса тут же подскочила к змее и начала передавать ей ману, так как ее заклинание более эффективно чем то, что у Алисы. Ванда в это время наносила быстрые и точные удары по ногам создания, стараясь не давать ему встать.

- Гаааааррр! – прорычало создание. На его теле вздулись вены, и оно начало ломать свою тюрьму. – Гаааа! – мощный крик сопровождался мощным потоком энергии, который просто снес девушек с ног и впечатал в стены вокруг.

Тварь поднялась и попыталась схватить их.

Устремляюсь вперед, до конца не напав умение, но спасение друзей важнее.

Мгновенно сокращаю расстояние между мной и противником и наношу сильный удар в живот монстра.

Кулак Титана!

Мощный удар обрушивается на неподготовленного врага и подкидывает его на три метра в воздух. Ударная волна от умения заставляет золотую дорогу и дома покрыться глубокими трещинами, а тех мелких тварей, что подобралась слишком близко, отбросить в разные стороны!

Подлетев, тварь выплюнула бы все содержимое своего желудка, но даже сообразить ничего не успела, как жуткий Клинок Рагнарека отсекает ей голову.

Взорвавшись темным дымом, существо растворилось в воздухе, будто его никогда и не было.

Мы же подскочили к упавшим девушкам. Они были в порядке, только Нашата шишку набила. Забрались на крышу, чтобы привести себя в порядок.

- Целы будем, - потрясла рогатой головой Алиса. – Что с тварью?

- Исчезла, как и все, а мелких вокруг поубавилось, - ответил Рэй.

- Он прав, - сказал я. – Они действительно удаляются от нас...

- Гааааааррр! – прозвучал до боли знакомый хор ревов. От него у меня по спине пробежал табун мурашек.

Обернувшись, я с ужасом увидел еще пятерых таких же монстров, как того, что мы только что победили.

Они медленно начали приближаться к нам с разных сторон. Мы встали спина к спине, осознавая, что от сразу стольких точно не отобьемся.

Они рычат, скалятся и приближаются, большие, хорошо защищенные и очень сильные. А количество мелких теперь стало просто запредельным, будто бы вокруг сама реальность начала состоять из них.

Это просто невозможно...

Яркий свет ударил в глаза.

Неожиданный свет чуть не ослепил меня и больно резанул по глазам.

- ГААААААА!!! – слитый хор криков чуть не взорвал мои перепонки.

Жуткое сочетание из боли и страха переполнило мое сознание!

С трудом открыв глаза я увидел, как эти твари в ужасе бегут от света, как огромные монстры сгорают на месте и корчатся в дикой агонии, как все вокруг исчезает и становится ничем.

Подняв голову, я увидел, что над нами висит большой шар из света, который неприятно жжет кожу Магией Света.

От сожженных светом тварей поднялся серый дым, и монстры медленно догорали.

Шар уменьшился и исчез.

Тут я почувствовал, что кто-то к нам приближается.

Он медленно шел по улице. Шаги были мягкими, но звон посоха разносился на всю округу. Его облик скрывал дым, но через него уже был виден силуэт нашего спасителя.

- Эти создания не имеют имени, - прозвучал сильный голос. – Но их привыкли называть Куинги. Они демоны, состоящие из некой материи, которая поглощает эмоции. Куинги известны как твари, которые могут очень быстро размножаться и эволюционировать. – Голос иной, но я его узнаю. – Чем больше мы злимся, тем крупнее и защищённее они становятся. Чем больше боимся, тем страшнее и уродливее они. Так или иначе, они задавят тебя или числом, или качеством. Поглощая все больше и больше отчаяния, их становится больше. Но, как и все гелиофобы они дико боятся света.

Он, наконец, появился из дыма.

Одетый во все белое. Мантия с глубоким капюшоном, и разрезами по бокам, белые широкие штаны и сандалии на ногах. На поясе у него были какие-то амулеты, в руках он держал красивый золотой посох с зеркалом на вершине.

Он поднял голову. Ни бороды, ни усов, даже без волос на голове, только грубое лицо, словно выточенное из камня с несколькими тонкими полосками шрамов. Только его глаза светились синим светом.

- Тебе следовало знать это, прежде чем идти сюда, грязный кровосос, - усмехнулся мужчина.

Он помолодел, но я все еще узнавал его.

- А ты мог бы и быстрее прийти на помощь, чертов старикан, - улыбнулся я.

- Давно не виделись, Морроу.

- Тоже рад вновь встретиться, отец Игнатий...

Глава 27. Пирамида.

Глава 27. Пирамида.

Боязнь смерти заставляет нас контролировать эмоции, но без страсти вы уже мертвы.
«Max Payne»

Мы спустились со здания и подошли к некогда живому человеку, а теперь духу в этом мире. Помолодел, хотя ему и так было не то чтобы много лет. Просто от пережитого тогда состарился быстро.

Отец Игнатий. Тот самый священник, с которым я познакомился на острове Алвар. Мы с ним и Луи сражались против Магмана Черного вихря, от которого старик и умер. А затем мне с трудом удалось убить воскресшего инквизитора.

- Как там Луи? – спросил он.

- Он в порядке. По крайней мере, был в нашу с ним последнюю встречу, - ответил я. – Он сейчас на острове грибокков разводит.

- О, ужас! – побледнел жрец. – До чего дожили. Неужели на острове все так плохо?

- Нежити там больше нет, а заманивать туристов чем-то надо, вот и решили выращивать у себя таких опасных тварей.

- М-да, много я пропустил, - покачал головой святой отец.

- А ты тут какими судьбами?

- Идем, - махнул он рукой.

Над ним зажегся шар света, который начал отгонять опять лезущих тварей и он пошел в сторону пирамиды.

- Морр, это твой знакомый? – тихо спросил Рэй.

- Ага. Когда я вступил в Лотосы, моим первым заданием было отправиться на остров Алвар и там решить проблему с призраками. И я познакомился с ним и хоббитом Луи. Там мы раскрыли довольно неприятную тайну церкви Светоносного и сразились с личем инквизитора. Он с помощью той книги Смертного Баруса смог воскреснуть, выпив жизнь из Игнатия, а затем мне удалось его убить. Не самая приятная история.

- А знаешь ли ты, кто он теперь? – спросила Алиса.

- Догадываюсь, - кивнул я. – Ну так что, Игнат?

- Не называй меня Игнатом! – огрызнулся он.

- Смерть не исправила твой характер, - фыркнул я.

- Помалкивай, темный. Ты жив только потому, что я отгоняю куингов от нас светом. Не будь меня, вы бы давно были съедены. Меня вообще четвертовали бы в Ордене, узнай они, что я спасаю Вестника Кошмаров, да еще и дружков себе нашел, один темнее другого, - ворчал он.

- Это говорит последователь отцепредателя, покровителя уродов и прочих сволочей, - ответил ему в той же манере.

Он остановился.

Замолчал.

- У всех есть некрасивые страницы истории, темный, - вздохнул он. – Орден Рассвета создавался как последний оплот защиты невинных в Век Потемнения. И со временем он прогнил изнутри. Да, Светоносный не самый благородный и честный бог, но он не желает страданий этому миру. Заметь, на тебя он открытую охоту не объявил.

- Действительно, - задумался я.

- Светоносный вспыльчивый, но отходчивый. На тебя он, конечно, зол, но устраивать

гонения и пытаться уничтожить не будет. Просто потому что это бесполезно.

- Логично, - согласился я. – И как же ты стал его верным последователем и тут?

- Это моя награда, за верную службу и отвагу, - усмехнулся священник. – Когда я умер, он призвал меня в свою обитель и нарек своим посланцем. Это была великая честь, которой не каждый Верховный жрец достоин. Пожалуй, это одна из причин, почему Отец Гаскон Ватори так бесится. Он ведь претендовал на этот пост, а взяли жалкого клирика, которого он презирал. Знаю, злорадство - это грех, но удержаться сложно, - рассмеялся Игнатий. – А ты, пусть раскрыл неприятную правду Светоносного, но зато вскрыл довольно неприятный нарыв гнили на теле Ордена. Теперь Ватори недолго держаться на своем посту.

- Не хилое повышение. А сюда ты, какими судьбами?

- По прямым обязанностям. Дементия вернулась, и Светоносный отправил меня поговорить с Матерью Змей. Ему очень нужен союз с Древними Богами. А Мать, пожалуй, единственное божество, которое не хочет убить моего господина.

- У него мало друзей, - хмыкнула Ванда.

- Да, характером не сошелся.

- Простите, Отец Игнатий, - обратилась к нему Нашата. – Я послана сюда, встретиться с Матерью Змей, но что тут происходит?

Он повернулся к наге и вежливо поклонился ей.

- Одна из тех проблем, о которых я говорил. Куинги - одни из любимейших тварей Дементии, и они сейчас заполонили город.

- Как это произошло? – спросила Алиса.

- Когда всем стало ясно, что Безумная вернулась, многие мелкие духи стали искать спасения у богов. Потому они все ринулись сюда, в Чистый мир Матери Змеи, но своим присутствием они серьезно навредили балансу Чистого мира. Из-за этого связь с реальностью стала шаткой. А такое перенаселение разных и порой враждующих духов привлекло внимание куингов. А может их специально сюда послали... Я не знаю. Днем мы в безопасности, а по ночам держим заклęcia света, чтобы обороняться от тварей. Но они питаются нашими страхами и гневом, а потом становятся сильнее с каждым разом.

- Мы можем чем-то помочь? – спросил я.

- Если только приведете нам не менее жуткую армию, чем эта, - усмехнулся священник. – А так, даже вам пятерым было тяжело, так что подмога вы сомнительная.

- Мы что-нибудь придумаем, - оптимистично улыбнулась Ванда.

- Оптимизм - это хорошо, - кивнул Игнатий. – Он отгоняет куингов. Мы почти пришли.

И действительно, пока болтали, как раз добрались до пирамиды. Она оказалась раза в три выше, чем та, что в городе юань-ти, и к тому же состоит из золота, ну или позолоченного камня, хотя, скорее всего, золота. Перед самой пирамидой были построены баррикады, на которых сидели самые разные существа. От многохвостых лисов, до старых орков и мрачных непонятных сгустков темноты.

Я ощущал их. Их много. Очень много. Я бы даже сказал, больше, чем я когда-либо видел в одном месте. Да, даже на острове Тальт было не так много разумных, а тут просто кошмар сколько. Не удивительно, что куингов тут так много, если все они за раз испытают страх или гнев, какую же тварь они призовут. Однако, в эмоциональном плане тут все было довольно сдержанным. Играла музыка, все старались думать о хорошем. Сама пирамида сияла светом, а над ней горело несколько огненных шаров имитирующих собой солнца, которые по кругу летели вокруг вершины. Да уж, продумали, кажется все.

- И такие способы сдерживания эмоций работают? – спросил я.

- Не совсем. Вокруг пирамиды стоит особое поле, которое как раз сдерживает тварей

подальше и не дает им питаться эмоциями. А свет только дневной работает против тварей или святой, как у меня, но я единственный, кто умеет его применять. Ну, а это все чисто чтобы нервы успокоить. Тут время идет быстрее, чем в реальности, и мы уже довольно долго держимся, а улучшения обстановки нет.

- А что Богиня?

- Когда все это началось, на Мать было направленно очень много боли и молитв, так что она просто закрылась у себя и не выходит. Если справимся с куингами, то думаю, она появится.

- А если попытаться открыть?

- Если попытаемся открыть, то поле временно исчезнет и вся эта толпа ринется на нас. А потом, напав на нас, они набросятся на Богиню и... - он помрачнел. – Мне даже знать не хочется, что может произойти.

- А Светоносный помочь не может?

- Я не могу с ним связаться, а он сам войска никогда не направит. Если он так поступит, другие боги посчитают это объявлением войны, и начнется в мире еще больший хаос.

- Когда рядом Дементия, нужно быть особенно осторожными, - сказал Рэй. – Иначе проблем не избежать.

Мы как раз подошли к баррикадам.

- Кто это там пришел? – спросил рогатый бугай, похожий на очень крупного и мощного тифлинга, только без хвоста.

- Это я, Пальк, - сказал священник. – Друзей привел и жреца Богини.

- Проходите скорее, ночь в самом разгаре.

Мы забрались наверх и перемахнули через ограду. Там мы стали центром всеобщего внимания. Посмотреть на нас вышли чуть ли не все. Все эти странные создания, от каких-то зверолов до жуткой помеси из черт его знает чего, глазели на нас, будто мы животные в зоопарке. Ощущать это не очень приятно.

Тут толпа справа от нас резко подлетает в воздух! На нас из ниоткуда несется огромный крокодил, который уже разинул пасть, для того чтобы сожрать нас, точнее меня.

Вовремя среагировал и уперся руками в его челюсть, активировав Чешую мирового змея, чем полностью погасил инерцию прыжка этой туши ярости.

- Грязный лжец! – завопил крокодил.

Отталкиваю его от себя. Тот падает, но быстро поднимается на задние лапы.

- Гаттор! – удивился я. – Вот уж кого не ожидал тут увидеть. Как здоровье?

- Уродский кровосос! Я откушу тебе ноги! – закричал зеленый.

- Какой же ты нервный, - покачал я головой. – Видать, второй раз сдохнуть захотел?

Крокодил приготовился к новому броску, а я уже выпустил когти и был готов его встретить. У меня как раз по пути сюда откатились все умения, да и восстановиться успел, так что крокодилчика ждут неприятные сюрпризы.

- А НУ, ХВАТИТ! – прогремел мощный голос. Между нами встал тот рогатый тип, который нас встречал. Пальк, кажется. Он поставил между нами свой топор, который внушал некоторый трепет. – Бои запрещены! Мы и так каждый день умираем от куингов, чтобы нам еще между собой враждовать. Хотите выяснить отношения, дождитесь пока мы не выберемся из всей этой передраги!

- Мы сдохнем раньше, чем выберемся, - прорычал крокодил. – Нам надо бежать отсюда. Днем мы вполне можем это сделать!

- Нас настигнут после заката и сметут всех! Пирамида защищает нас. А многие не могут быстро идти.

- Ха! Так пусть самые быстрые идут за подмогой, а остальные пусть останутся под

защитой Пирамиды!

- Это слишком опасно, я не собираюсь рисковать воинами, которые нам могут пригодиться ночью. Твари все равно пытаются нас достать, и спокойно мы не выдержим. - Тогда нас всех просто медленно поубивают, - крокодил плюнул под ноги рогатому и ушел.

Народ постепенно начал расходиться. Пальк некоторое время постоял на месте, а затем вернулся на свой пост.

- Ну и страсти тут кипят, - хмыкнул Рэй. — И как не печально, они оба правы.

- Это точно, - согласился с ним Игнатий. — Нас каждый день становится все меньше. Но и убежать мы не успеем. Переход из одного Чистого мира в другой очень долог. Даже мой свет не сможет уберечь всех. Гаттор предлагает бежать, но, увы, спасутся только сильнейшие. Все мирные, слабые, женщины и дети будут съедены. Но ему на них и плевать. Однако в этом случае хоть кто-то спасется. А вот оставаясь тут, мы все медленно умрем.

- Этот Пальк, похоже, поддерживает дисциплину тут.

- Пальк из народа огров. Орки, тролли, гоблины и огры — это те народы, которых очень мало в Скидбладнире. Говорят, раньше они населяли Континент Зверя, но после войны на Ал-Ра, их осталось мало. Вроде как они еще живут в Низких Землях, но это только теории. Пальк один из последних огров, и тот, умер, но сумел удержаться и стал духом. Всех его друзей сожрали куинги, потому он очень осторожничает.

Да уж. Тяжелый выбор. Гаттор уже зарекомендовал себя как тот еще лжец, но к несчастью, он говорит в целом разумные вещи. Вот только ему доверять я никогда не стал бы. Гверай Гаттор — лжец, которому точно не стоит доверять.

Игнатий отвел нас в одну из хибар, которые тут построили для сна и отдыха. Народ только днем выходит за пределы баррикад в поисках еды и воды, а ночью пережидают тут. Воины же днем спят, чтобы ночью нести дозор и охранять покой остальных. Нас поселили в один из таких домиков, там было пять кроватей, так что есть где разместиться, только Нашате явно будет на одной кровати тесно, хвост длинноватый, но тут придумаем уж что-нибудь.

- Я спать не хочу, - сказал Рэй. — Пойду, осмотрюсь тут.

- И я! — заулыбалась Ванда.

- Мне тоже надо знать, - стала серьезно Нашата.

- А я буду спать, - зевнула Алиса.

- Я тоже отдохну, - сказал я.

На этом и решили. Остальные умотали, а мы стали готовиться ко сну. Я особо не раздевался, а то мало ли когда придется сражаться. Наручи и поножи снял с бижутерией, и сапоги. Все убрал в инвентарь, чтобы не украли или не потерял.

С Убелем я так и не смог связаться. Похоже, местный фон мешает мне говорить с ним, или мы просто друг друга не слышим. Неприятно это. Очень.

Завалился на жесткий лежак и закрыл глаза. Вот только их пришлось тут же открыть, потому как, рядом со мной прилегла Алиса. Девушка просто легла рядом и положила голову мне на плечо.

- Удобно?

- Угу, - кивнула она. — Все равно нужна лишняя кровать, - спокойно ответила она.

- Ну ладно.

Мы оба замолчали. Как-то я не знал о чем можно говорить в такой ситуации. Настроился на нее и прочувствовал эмоции.

- Ты боишься?

- Эти создания страшные... - прошептала она. – Я испугалась.

Ничего не стал говорить. Тут как бы слова бесполезны.

Просто приобнял ее. Она начала потихоньку успокаиваться, да и мне было приятно рядом с ней. Я даже не заметил, как уснул...

Рэйхарт ди Рен сидел на голове золотой статуи змеи и смотрел на всю округу. Народа тут очень много и многие из них непримиримые враги, потому напряжение вокруг очень сильное. Ядовитые смайты, черные русалки, кичунэ, они, клабаутерманы и многие другие создания, которые сейчас тут собрались. Если бы не общая опасность, они бы вцепились друг другу в глотки.

Не убивают они друг друга только потому, что есть этот огр Пальк. Он просто на корню давит все драки, а те, кто сопротивляются, очень жалеют об этом. Это хорошо, но это и плохо. Если с огром что-то случится, то последний рубеж сдерживания падет и начнется резня. А тут ведь много слабых и невинных созданий, древних стариков и детей. Их либо убьют, либо съедят. Честных и благородных духов тут не так много, только слабые, или подлые, у остальных не так много причин покидать свои территории и застревать тут. И все это держится на тонкой ниточке, на жизни одного рогатого бугая, который своей яростью держит все это безумие в узде.

Огры – это людоеды. Их раса родственная не оркам, хотя и похожи на них, начало они свое берут не от орконоидов, а от людей. По легендам Скидбладнира, они когда-то были людьми. Воинами далекой империи, которая вела борьбу с демонами. Они были воинами, отозвавшимися на зов своего правителя для этой войны. И сражались, защищая свой дом. Но когда началось генеральное сражение с армией ада, они испугались, сдались, сбежали, а их господин, друзья и родина были уничтожены. Скитаясь по безлюдным и отравленным демонической скверной землям, они искали выход, путь к выживанию. Но еда у них быстро закончилась, потому они начали охотиться на демонов, ради еды. Обезумевшие от голода и собственной низменности они вкушали плоть адских тварей. И так они держались.

Однако, случилось то, что они не ожидали. Армия ада ушла, оставив безжизненные земли в поисках нового врага... И еды для тех предателей больше не нашлось... Но замену они нашли очень быстро. Совершив свой последний грех...

Поедая друг друга... Каннибалы...

Они съели всех больных и слабых. И это стало последней каплей терпения мира, который превратил их в этих невыносимых тварей и нарек – огры.

И вот сейчас, один из потомков тех предателей, тех трусов и людоедов, сдерживает неумолимую ненависть нескольких тысяч духов в этом месте.

Ирония мироздания? Возможно. На это стоит понаблюдать.

Все же проблемы не оставляют это место. И пусть Пальк силен, но нетерпение и страх вокруг усиливаются, и скоро даже он не сможет удержать плотину. Всего одна ошибка и все рухнет. Гаттор и другие, более дикие, агрессивные и хищные духи только и ждут, чтобы начать войну со всеми и друг с другом.

И они непременно воспользуются случаем.

Но Рэя сейчас волновало не это.

Он сидел на голове золотой статуи и ожидал рассвета. Да, он ждал, чтобы солнце поскорее появилось и открыло путь в город. С куингами встречаться он как-то не хотел. Порасспрашивав местных, он узнал о том, что где-то в городе есть то, что он ищет. Есть

один артефакт, за которым Палач уже давно охотился и, поговорив о нем с Невермором, местонахождение этой вещи он узнал. Точнее того, у кого эта вещь находится.

И эта информация подтвердилась!

В городе все же остался кое-кто. Его дом не видно ночью, так как эта личность достаточно древняя и могущественная, чтобы защитить себя. Мать Змея сама разрешила ему жить на ее территории еще очень давно, но он настолько старый, что его совершенно не волнует происходящее вокруг, а может, он не так силен, чтобы действовать. Но сила его так велика, что твари просто не могут к нему приблизиться. Возле него безопасно, и это вторая безопасная территория на этой земле. Если не успел к вечеру добраться до пирамиды, то можешь укрыться там, только на ночь, он не терпит рядом долгое соседство.

Теперь Рэй ожидал солнца, чтобы выйти из безопасной территории пирамиды, и поговорить с ним.

Дело ведь очень важное.

- Привет, - поздоровалась с ним только что пришедшая Нашата. Выглядела она грустной и подавленной, окружение на нее сильно давит, и осознание, что все это произошло рядом, прямо под носом, и она ничем не может помочь, ей неприятно.

- Все наладится, - сказал Рэй. — Морра точно озарит какая-то безумная идея. Ну или мою сестру. Кстати, где она?

- Вернулась к лежакам и дрыхнет. А ты чего не спишь?

- Да, мне не надо, я не устал, - махнул рукой Палач. Если быть точным, ему просто не терпится найти и узнать о том, что он так давно искал. — Лучше сама отдохни. Завтра нам наверняка пригодятся твои силы.

- Не уверена, что от них есть толк, - вздохнула она.

- О чем ты? — не понял он. — Если бы не твои клинки, то Морру и Алисе было бы несладко. Если бы не твоя печать, то тот гигант нас бы раздавил.

- Да знаю, но... - она вновь вздохнула. — Шено справился бы лучше. Он гораздо талантливее меня. Сильнее, умнее, в магии лучше разбирается. Он ведь не просто так выбран как кандидат в Уч'Атам. Если бы он пошел с вами, то вы бы справились лучше...

- Или мы бы рассорились и погибли все, - фыркнул Рэй. — Не стоит так уж сильно недооценивать себя и переоценивать своего брата. Поверь, я знаю, о чем говорю.

- Я просто знаю, что он лучше меня. Так всегда было. С детства. Он лучший во всем, а я в его тени. Его с детства готовили быть правителем, так как наша мать верила, что когда придет время, именно его выберут в Уч'Атам. А я... Сколько не пыталась доказать, что и я сильная, но мать всегда видела только его, а меня не замечала... - девушка опустила глаза.

Да уж. Местная атмосфера отчаяния заставляет и ее чувствовать себя не в своей тарелке. Вон, как расклеилась.

- Забей на все и живи, - усмехнулся Рэй, вспоминая эти слова. Более пяти лет прошло, а он все еще помнит их. — У меня есть три старших сестры и одна младшая. Сестры всегда были лучше меня во всем - лучшие в учебе, лучшие в спорте, лучшие в жизни, лучшие во всем. Я думал, что хотя бы в таких вот мирах, смогу быть счастлив, но они вскоре пришли и сюда, и стали лучшими и тут. Ну, две пришли. И одна - глава третьего по силе клана в мире, а вторая является Шестым Претендентом Башни Богов. А раньше они были не менее крутыми, - фыркнул он, вспоминая то время. — Тогда я сильно обозлился на них, и долгое время пытался превзойти. Шел к цели как одержимый и умудрился потерять друзей, девушку, и даже с семьей поссорился. И продолжалось это ровно до того дня, как один мой противник не выбил из меня дерьмо. Причем он был один против нас

шестерых, а меня, как одного из сильнейших, разделал как малолетку, играючи, и издевался еще. А затем отпустил меня, так как понял, что я сам копаю себе могилу... Он и сказал мне эти слова – Забей на все и живи. Наслаждайся жизнью. Этот мир прекрасен и удивителен, в нем столько всего невероятного и красивого, потому не разрушай свою жизнь, ради того, что потом принесет тебе только разочарование. Потому, забей на все и живи.

Девушка смотрела на него и молчала.

Рэй тут же смутился. Не в его духе распевать такие речи, да и вообще так с кем-то откровенничать. Да еще и с ИЛ, но они тут так хороши, что он порой забывал, что разговаривает с программой, а не живым человеком.

- Спасибо, - девушка вытерла подступившую слезу. – Я подумаю. – Она тепло улыбнулась. Действительно красивая...

Девушка ушла, а Палач еще некоторое время сидел и пялился в никуда.

Ударил себя по голове.

- Это того не стоит, - сказал он самому себе. – Это никуда не придет...

Вздыхнув, он посмотрел на горизонт. Там уже началось просветление. Значит, скоро можно будет идти.

Небо все больше и больше наполнялось теплыми лучами восходящего солнца.

Вот только не самые приятные мысли окутали разум Рэя. Мысли, которые он старательно от себя гнал, потому как понимал - у них нет и не будет будущего...

От мрачных размышлений палача отвлекли лучи солнца, отразившиеся от чьего-то зеркала. Встряхнув головой, он поднялся и отправился в город. Наконец время пришло, это заодно не даст ему думать о ненужном.

Скачок!

Переместившись на крышу здания недалеко от баррикад, он побежал вперед, перепрыгивая с крыши на крышу. Скачок старался не использовать. Мало ли что может произойти, а заряды нужны. Потом переместился раз, а потом ждал отката заклинания. Местожительство того типа он нашел быстро. Не найти его вообще проблематично, потому как дом в городе выделяется очень четко. Высокая башня, окруженная деревьями и зеленым лугом. Единственный зеленый уголок во всем золотом городе. Добрался до него довольно быстро.

Спустился на землю и не спеша пошел вперед. При этом Рэй не терял бдительности. Еще не понятно, как его примут, да и тут могут прятаться какие-нибудь враги или куинги. Однако весь путь до башни было спокойно. Он прошел мимо высоких деревьев, полных спелых яблок, прошел мимо виноградника со спелыми гроздьями черного и белого цвета. Недалеко растет черешня, вишня, абрикосы.

Это место прямо дышит жизнью и изобилием. Там народ голодает и страдает, а тут прямо рай. Рэй бы и сам не прочь поесть черешни, уж больно давно не покупал себе, но, увы, организм архонта даже вкуса не почувствует. Все же есть минусы в том, чтобы быть бестелесным.

Пройдя дальше, он дошел до самого здания. Постучал в дверь.

Но никто ему не ответил.

Тут он услышал музыку.

Вот только это точно не могла быть местная музыка. Рэй, конечно, не разбирался в классических композициях, но Лунную сонату Бетховена спутать с чем-то проблематично. Звук шел сверху и не был приглушен стенами.

Скачок!

Палач тут же переместился наверх. Последний этаж башни не имел стен, этим он больше

походил на беседку. Там был стол, кресло-качалка и старинный граммофон, который сейчас проигрывал эту мелодию.

Вот уж чего, так вот этого он тут увидеть не ожидал.

- Музыка вашего мира давно покорила меня, - прозвучал хриплый, но сильный голос со стороны качающегося кресла. - Когда я прибыл в это место, то сумел выторговать этот аппарат для себя, а также музыку... много музыки... - Легкий вздох. — Она приносит гармонию, покой в мою душу.

- Если я правильно помню, то Бетховен написал Лунную сонату для своей возлюбленной, юной Джульетты Гвиччарди. Писал он ее, будучи счастливым, но закончил ее уже, когда она бросила его. Печальная история человека, который в это самое время терял слух.

- О-о-о, так вот почему такие грустные мысли порой витают в душе, - кажется, улыбнулся он. — Похоже, мне стоит вновь поговорить со Змеей, когда все это закончится.

Он замолчал на минуту, наслаждаясь музыкой. Рэй ничего не говорил, дабы не мешать ему наслаждаться звуками. Ссориться с ним ему крайне не хотелось бы.

Вскоре музыка закончилась.

- Подойди, - сказал он.

Рэйхарт медленно подошел к креслу, и встал перед ним, видя теперь своего собеседника.

Увидь его кто-то другой, он наверное бы, был в полном шоке. Не каждый день удастся лицезреть нечто невероятное.

В кресле сидел очень старый эльф. Именно старый. С множеством морщин на лице, высоким лбом, мутноватыми глазами, закрытыми белой пеленой. Очень худой эльф, сквозь белую кожу можно было увидеть его кости.

Многие бы не поверили, увидь они его. Ведь всем известно, что старость никак не сказывается на облике солеров и лунари. Даже тысячелетние эльфы выглядят молодо и только глаза могут выдавать огромный опыт.

Глаза же этого существа выдавали несколько тысяч лет. Никто не знает, сколько ему лет, даже Невермор упоминал, что этот старик был еще до Зверобогов.

Сиды, первые эльфы Скидбладнира. Предки нынешних солеров и лунари, те, кто несут в себе изначальную силу и мощь. Будь тут кто-то из эльфов, первым делом он упал бы на колени, перед ним, но затем, разглядев, попытался бы его убить...

Ведь перед ним сидел бы уже не сид, а лич....

Лич Света — Баэлнорн.

Мертвый маг, но созданный не некромантией, а извращением магии Света и природы.

Давно мертвое, но в тоже время самое живое существо из всех.

Но, так или иначе, баэлнорны являются чудовищами, которые порой могут быть и страшнее, чем создания Смерти.

И вот сейчас перед Рэем сидел такой. Самый первый баэлнорн в мире, древнейший и тот, кто добровольно отказался от звания Бога. Майхар Симеар — Странник Той Стороны. Палач почтенно поклонился.

- Дети еще помнят о традициях, - усмехнулся светлый лич. — Но мне эти пиететы бессмысленны. Назови свое имя, сгусток магии?

- Рэйхарт ди Рен.

- Если ты пришел просить помочь вам справиться с куингами, то можешь не стараться, - махнул он рукой. — Я слишком стар, чтобы сражаться. И мне нет дела до ваших проблем.

- Нет, лэр Майхар. Я прекрасно понимаю, что это бессмысленно и не хочу вас оскорбить. Мои причины несколько более тривиальны.

- О, я тебя слушаю, - его морщинистые губы растянулись в широкой улыбке.

- Мне нужна ваша перчатка.

- Левая рука Мерты, - покачал он головой. – Этот артефакт принадлежал когда-то верховному жрецу самой Мерты Дарующей покой, эльфийской богини смерти. И ты пришел просить у меня это?

- Да.

- С чего мне отдавать ее тебе, сгусток энергии? – изумился старик.

- Не думаю, что она вам очень уж сильно нужна. Вы давно ушли на покой, да и не тот это артефакт, отсутствие которого может вас ослабить.

- Шесть перчаток Смерти были одним из сложнейших и красивейших артефактов Той Стороны. Левая рука Баруса, Левая рука Мерты, Левая рука Темнейшей, Правая рука Танатоса, Правая рука Сигона, Правая рука Оркуса. Шесть перчаток, созданные в честь шести богов, олицетворяющих смерть.

- Я знаю.

Старик о чем-то задумался. Он смотрел на Рэя своими жутковатыми глазами и думал о чем-то своем.

- Ладно, - махнул он рукой. – Избавься от куингов и ты получишь мою перчатку.

- Хех, не слабые у вас запросы. Как же нам от них избавиться? Если даже боги не могут ничего поделать?

- Да, - кивнул он. – Боги не могут.

- М?

- Ступай и не мешай мне. Когда будешь у Змеи, напомни ей, что я жду ее должок.

- Хорошо, - пожал Рэй плечами и удалился.

От башни древнего мага заиграл Реквием, а Палач тем временем двигался в сторону пирамиды, размышляя над словами старика.

Это явно был намек.

И, кажется, не один....

Глава 28. Напряжение.

Глава 28. Напряжение.

Страх в крови порождает страх в плоти.

«Silent Hill»

Бегу вперед. Тварь уже близко и приближается к хижине с беженцами. Тянет свои клешни к детям.

Взмахиваю рукой.

Черный клинок!

За ним посылаю следующий серп.

Два черных серпа бьют в конечности монстра и отсекают их.

Шаг Хищника!

Удар Гиганта!

Монстра отбрасывает, и он падает на спину. Запрыгиваю на него и добираюсь до головы.

Рог демона!

Пробиваю череп насквозь, и тварь растворяется.

Через брешь в защите несутся и другие монстры. Время еще есть!

Режу свои руки и из них начинает выливаться кровь. Выполняю все движения и шепчу слова заклинания. Над моей головой сформировалась сфера крови, которая все тянет из меня жизнь и тянет. Несмотря на мою регенерацию и одержимость, затраты тут немаленькие.

Мелкие куинги вместе с более крупными выросшими сородичами несутся на меня. Брешь в защите пирамиды манит их, и они как мотыльки на свет стремятся к эмоциям.

Вот они почти входят на нашу территорию!

Волна крови!

Словно удар моря о скалы, кровавая волна обрушивается на бегущих куингов и смывает их обратно, мешая двигаться и ошеломляя.

Черная луна!

Большой серп скашивает упавших чудовищ, словно коса молодую пшеницу, развоплощая нескончаемый поток тварей.

Но врагов слишком много, и новые твари несутся сюда.

Мне на помощь приходит Пальк. Здоровенный огр падает на врагов.

- РАААААА!!! – его рык проносится ударной волной по противнику, отшвыривая их потоком воздуха, а удар его мечом уничтожает всех, кто оказался слишком близко.

Защита вновь восстанавливается, и барьер закрывается.

- На северной части еще прорыв! Давай туда! – рыкнул огр.

Кивнув ему, расправил крылья и устремился дальше. Голова сильно побаливала от окружающих потоков эмоций, но таскать с собой Алису я не мог. Зато у меня все еще был тот амулет от Ехидны, на котором я могу концентрироваться. На острове Тальт он дал мне возможность долго продержаться, да и тут помогает не сдохнуть от давления, когда я устремляюсь помогать в других местах.

Уже третью ночь мы тут и с каждым разом атаки все сильнее и сильнее. Как будто с нашим приходом твари с цепи сорвались, и стали ожесточенно пытаться пробить нашу защиту. Несколько раз им это удавалось, но прорывы пока маленькие, потому мы успеваем убивать всех до того, как начнется резня. Жертв среди мирного населения не так много, но все равно плохо.

Мы сражаемся не с нежитью, а с теми, что специально нас пугает, чтобы стать сильнее. Отбрасывать эмоции в бою мало кто умеет, потому битвы с ними превращаются в сложную игру "Кто быстрее" - я убью его или он напится моим гневом. И что самое неприятное, куинги могут передавать накопленный гнев другим.

Потому тактика у них проста. Одни атакуют в лоб, а другие незаметно подкрадываются и питаются нашими чувствами. Мы, конечно, их быстро находим, но по капле они усиливаются.

Не знаю, сколько мы еще так продержимся, а улучшений никаких. Я думал, что мы могли бы увести слабых духов от города, но даже я, со своими крыльями, не уверен, что сумел бы уйти достаточно далеко, чтобы быть в безопасности. А летать тут умеют пусть и многие, но не все.

Добрался до места. Там уже один здоровенный гневный куинг прорвался. Ему противостоит группа духов, но в их победе нет особой уверенности.

Пикирую вниз и максимально ускоряюсь!

Словно метеорит я обрушиваюсь на спину гигантского монстра, успев активировать неуязвимость! Повалив монстра на землю, подпрыгиваю и бью в шею.

Когти зла!

- Гаааа! – крик боли ударил в уши, но я его более не слушал и продолжил бить.

Еще одна тварь подкралась со спины, но ее успевает раздавить своей тушей Гаттор. Не будь я нужен тут для боя, он бы с радостью скормил меня монстрам.

Черный клинок!

Серп летит в сторону крокодила.

Тот закрывается руками, но умение бьет выше, сбивая куинга, похожего на птицу.

- В расчете, - сказал я и ринулся в бой.

На другой стороне пирамиды сейчас идет другой бой, там остальные сражаются. А я, как самый мобильный среди всех, бегаю как белка в колесе, стараясь успеть везде. Голова к концу дня будет дико болеть, но поделаться с этим нечего. Вчера было еще просто, так как прорывов было всего два, а сегодня четвертый.

Отпрыгнув назад, я вновь начал формировать Волну крови. Очень хорошее заклинание, только затратное очень. Неприятно тратить столько крови. Крокодил и другие бойцы держали оборону, пока я все делал.

- Уходите! – крикнул я, когда закончил.

Народ дважды просить не надо было, и они отбежали.

Волна крови!

Вновь сбил с ног, и добавил Черной луной, после этого проход закрылся.

Светлеющее небо принесло всем облегчение. Наконец, это заканчивается, но все равно нельзя расслабляться.

Напоследок взглянув на Гаттора, который также злобно смотрел на меня, я улетел к своим друзьям. Они тоже закончили со своими делами, потому отдыхали. Я, наконец, смог отдохнуть от боли окружающих эмоций рядом с Алисой. Друзья тоже вымотались, но были в порядке. Чем дольше, тем сложнее, мы это понимали. Зато радовались, что уж после этого места получим неслабое повышение в уровнях.

Когда солнце вышло из-за горизонта мы все вздохнули с облегчением. Наконец, можно отдохнуть. За сегодня все вымотались. Игнатию приходилось часто использовать магию Света, но он может быть не везде, потому легче от этого не стало.

Только Пальк не стал отдыхать, а сам первым отправился чинить разрушенные баррикады, поднял отдыхающих помогать раненым, да и нас припряг к общей деятельности. Через час мы были полностью вымотанными, потому и не сильно добрыми.

Благо, поспать и поесть тут можно.

Днем народ отдыхал от ужасного утра, и днем же усиливалось напряжение между разными мнениями.

- Мы не можем тут больше оставаться! – кричал Гаттор. – С каждым днем атака усиливается, и вскоре нас просто вырежут всех!

- Мы не сможем уйти, - устало сказал Пальк. – Выйдя за пределы пирамиды, мы станем легкой добычей. Все погибнем.

- Нет! Погибнут многие, но не все! – возразил ему крокодил. – Ты просто хочешь, чтобы мы все страдали и умерли в мучениях, а не попытались сбежать. Ты просто трус!

- Может и так, - вздохнул огр. – Но пока я сильнееший тут, ты будешь подчиняться мне! После этого бугай одной рукой поднял Гаттора. А ведь Хозяин реки раза в два больше и тяжелее огра. Ну и силища у Палька.

- Проваливай, Гаттор. – Бросил его на землю. – Ты боишься больше всех.

После этих слов, огр ушел, да и народ начал расходиться.

Да уж. Тут кипят нехилые страсти, и долго это все невозможно сдерживать.

Вернулся в нашу хижину. Там Алиса уже второй день занимается каким-то ритуалом.

Изрисовала всю комнату письменами, заставила меня рисовать нужные ей руны, потом кровь ей давал, остальных подряжала быть батарейками и вообще много чего делала девушка.

- Готово, - устало сказала она. – Вставай в центр, Морр.

- Последний раз, когда я встал в центр, меня ждало лечение Светом, - припомнил я, этот чертов лечащий ритуал, который из меня барбекю делал. Не очень приятно иметь такую слабость перед Светом, но таков удел вампиров.

- Заткнись и вставай, - нахмурилась она. – Это не лечение. А мои попытки обойти блокировку куингов и связаться с Убелем. Так что вставай в центр.

- Ладно, - вздохнул я. – Надеюсь, ничего со мной не случится.

- На 60% уверена, что ничего, - подняла она большой палец.

- Поставлю-ка я Саркофаг.

Подняв руки, я сконцентрировался на этом вампирском умении. В этом месте оно было очень полезным и нужным. Его я взял давно, но как-то испытать возможности не было, а стоило. Саркофаг позволяет вампиру воскреснуть, если его убьют. Один раз в три часа. Вот только испытать это умение смог только в Чистом мире. Тут скрывать свои вампирские способности мне было не нужно, так что я свободно применял все что умел. Темный дым сорвался с моих рук и начал концентрироваться перед моими ногами. Несколько секунд этих спецэффектов, и передо мной появился самый настоящий гроб. Обычный на вид черный гробик. И почему это тогда зовется саркофагом, я не знаю, все претензии к локализаторам и разработчикам.

Саркофаг!

Готово. Если я погибну, то исчезну и появлюсь в этом гробу, из которого вылезу почти невредимым. Посмертных эффектов в нем не будет, но зато все параметры снизятся на 50% на минуту, но в обстановке безопасности думаю можно, да и друзья прикроют, если что.

Тяжело вздохнув, я все же встал в центр нарисованного Алисой круга. Зажмурился и стал ждать. Потекли томительные секунды, но ничего не происходило.

Чуть осмелев я открыл глаза.

- А, ты готов, - сказала тифлингесса. – Тогда включаю.

- По...

Но удар молнии заставил меня замолчать и упасть во тьму...

Открыв глаза, я увидел над собой темное звездное небо, полную луну и медленно проплывающие серые облака. Вокруг была чуть ли не полная тишина, но вскоре ушей достиг шум бьющихся о скалы волн. Такой знакомый звук...

Стоп! Ночь?!

Тут же подскочил и стал оглядываться. Я что так долго спал, что уже наступила ночь?! Где куинги?!

Стал оглядываться, но кроме скал, торчащих из черного океана, я не увидел.

- Морр! – услышал знакомый голос и повернулся.

На довольно большом расстоянии от меня виднелась одинокая скала, на которой стоял Убель, а за ним черным дымом парил Яхан.

- Привет! – крикнул я. – А почему вы там?

- Что-то не дает нам нормально общаться. Когда вы вошли в город, я тут же потерял с вами связь, - ответил он. – Эйлистри тоже не может достучаться до Ванды. Что происходит?

- Чистый мир атакуют куинги.

- Мамины любимчики, - скривился Бог Монстров. – Те еще мрази. Сколько их там?

- На ста миллионах я сбился со счета.

- Мрак, - почесал он затылок.

- Нам бы армия пригодилась.

- У меня даже собаки нет. После того как я погубил кошку, кролика и кактус, мне долгое время домашних животных не доверяли.

- Как ты умудрился убить кактус? – мои глаза начали округляться.

- Это талант.

- Сомнительное достижение.

- Только летучая мышка пережила все мои «заботы», но многого я не помню, - нахмурился он.

- Помочь хоть чем-то можешь?

- Могу частично открыть тебе доступ к параметрам. Божественные умения усилишь.

Праны ты много скопил. Это все. Кто-то мешает сигналу. И помехи идут из города юань-ти.

- Убийца Уч'Атама явно постарался, чтобы его не спалили. Возможно, это один из кандидатов в правители.

- Там все подозрительные, так что точно ответить невозможно, - пожал плечами бог. – Ладно. Связь скоро оборвется опять. Постарайтесь там выжить, а я попробую что-то отсюда сделать. Надеюсь, получится. Удачи.

- Спасибо.

Передо мной тут же открылась панель божественных сил. Там я улучшил Оружие Бога и Сферу – Крови.

Шестьсот праны отдал на четвертый уровень Контроля крови.

Контроль крови 4-уровень – увеличение контролируемого объема крови. Магия крови на 30% сильнее. Затраты своей жизни на заклинания крови уменьшается на 10%. Радиус действия контроля 2 метра.

Улучшение контроля. Будет интересно с этим поработать. Мне как раз пришла в голову одна идея, и хотелось бы ее испытать. Да и усиление заклинания радуют, как и уменьшение затрат.

Затем пятый уровень когтей монстра.

Когти монстра 5-уровень – урон и пробивная сила когтей вампира усиливается на 50%. Сила умений с применением когтей увеличивается на 40%. Материал когтей улучшается: Когти Птицы Рух.

Боль в руках показала мне, что все сработало. Как же неприятно, когда материал меняется. С руками это еще терпимо, но вот когда весь скелет трансформируется, то это неприятно. Почему-то с каждым разом все больнее и больнее. Хорошо хоть зубы прокачивать не надо, а то я не выдержал бы местный аналог сверла... Брррр! Аж думать страшно...

- Зубы прокачивать, хорошая идея, - послышался удаляющийся голос Убея.

- Проваливай уже!

После этого темнота вновь пришла ко мне.

Открыл глаза. Темнота не ушла.

Меня терзают смутные сомнения...

Руками надавил вперед и... снял крышку гроба...

Поднялся.

Рядом стояла Алиса.

- Все получилось! – заявила она.

- Только меня убило.

- Ничего страшного, - подняла она большой палец вверх. – Пока ты можешь так легко воскресать, жалеть тебя в экспериментах не надо.

Офигеть. Мне радоваться такому, или бежать от нее на другой конец света?

- Ты и других воскресить можешь, - вспомнила она. Да, заклинание воскрешения у меня есть, вот только тут оно не на всех действует. Ну, на друзьях работает, на Ванде успел вчера проверить, но вот местных - не факт что могу вернуть. Они ведь все духи, потому законы на них действуют по-разному. Одного вернуть получилось, второго не успел, а на третьего просто не подействовала магия крови.

- Обалденная логика, - покачал головой.

Поднялся, вылез из гроба и тот сразу же исчез. Теперь три часа я это умение применить не смогу. Затратное и полезное.

Пересказал друзьям все, что узнал от Убея. Мысль, что во всем этом виноват кто-то из «реала», немного напрягает. Какая-то «глушилка» работает, и она мешает говорить с Чистым миром. Это не есть хорошо. И ведь связаться не с кем, чтобы посмотрели и постарались исправить.

Ладно. Надо отдохнуть и придти в себя. Ночка сегодня явно будет нелегкой.

Вскоре вернулась Нашата, просто упала на свой лежак и уснула. Девушка часто взбирается по ступенькам вверх и молится богине, пытается дозваться ее, но двери не трогает, чтобы не сломать барьер. Всю ночь она молится, усиливая барьер, помогая ему быстро закрываться. А потом еще раненым помогает. Вот и выматывается. Рэй таскает ей туда еду, да и компанию составляет, но девушка явно долго так не протянет. Сама уже еле ползает, плюс депрессия от всех бед у нее развивается.

Надо что-то делать.

Как отдохнул и перекусил, Алиса вновь припрягла меня помогать ей в ритуалах. У нее есть какой-то план, потому она изо всех сил пытается что-то сделать. Удача со мной ее вдохновила, потому она с еще большим рвением начала работу. Но ее нужно постоянно осаждать и заставлять есть и спать, а то она и себя загонит в гроб. Мне ее даже воскрешать вчера пришлось, когда она от своего эксперимента пострадала.

Остальные держатся нормально. Ванда бегают по всей территории, общаются со всеми, веселятся. Такая оптимистичная девушка волей-неволей поднимает настроение, а то, что она еще и в первых рядах защитников, многих воодушевляет. Рэй больше времени проводит в хижине Палька, там вместе с Игнатием и другими опытными бойцами, они продумывают тактики и обсуждают оборонительные маневры. Пытаются каждую ночь что-то новое для куингов придумать. Твари быстро адаптируются, потому их нужно постоянно удивлять.

День прошел спокойно, даже слишком спокойно, от чего напряжение вокруг только усилилось. Еды удалось для всех добыть в небольшой роще недалеко отсюда. Там, вроде как живет кто-то очень могущественный и ленивый. Рэй сказал, даже не стоит пытаться его уговорить нам помочь, в жизни не расплатимся. Зато он позволял собирать у себя в саду фрукты и ягоды.

Ночь наступила, как и в прошлый раз. Солнце заходило за горизонт, а мы засели в ожидании проблем. Как твари будут действовать в этот раз, никто не знал, но мы надеемся, что готовы ко всему, ну или хотя бы ко многому.

Когда солнце ушло, и темнота опустилась на улицы золотого города, все сразу заметили странность.

Тишину.

Полную гробовую тишину.

Вообще никаких звуков.

Обычно с закатом твари начинали выбираться из своих нор и кричать, но не в этот раз. Тишина оказалась еще более пугающей, чем крики. И ведь даже в эмоциональном плане вокруг никого не было.

Это было подозрительно.

- ГАаааа! – закричали они и начали выбираться.

Как ни странно, но появление нас немного успокоило. Эти решили немного потрепать нам нервы. Твари выбрались, и, как обычно остановились в нескольких метрах от барьера, не решаясь к нему подойти. Иногда появлялись смельчаки, бросающиеся на стену, но обжигаясь, они отступали, а затем прыгали с другой стороны. Так они прощупывают защиту.

Но мы заметили еще одну странность. Раньше эта проверка была более настойчивой, и пробовали сразу с нескольких сторон, а сейчас действовали вяло и медленно. Они будто серьезно ослабли.

Да и приглядевшись, мы заметили, что твари реально, будто меньше стали.

- Они что, постепенно сдаются? – спросил кто-то.

- Вряд ли, - ответил Пальк. – Скорее что-то задумали.

Шли томительные минуты, но ничего существенного не происходило. Мы все также вглядывались за барьер и ожидали их действий, но ничего нового они делать не стали. Постепенно народ начал расслабляться. В рядах бойцов пошли шепотки, будто куинги истратили весь свой запас сил еще вчера, и сейчас их активность спадает. Пошли первые порывы радости. Некоторые уже думали, что победили. Они продержались достаточно, чтобы не быть съеденными.

Только Пальк не расслаблялся, да и я тоже. Мне не верится, что такие твари могут устать или утратить силы. Тут что-то другое.

Будто они специально хотят нас сбить с толку. То, что они монстры, не делает их дураками. Они создания Дементии. У них коллективный разум и до чего-то они все же могли додуматься.

Так прошел час, за ним другой, а потом и третий.

Стоять и ждать действий врага все устали, но Пальк никого не отпускал. Его паранойя очень сильна, и я его понимаю. Сам хотел бы вздремнуть, но стою и слежу. Еще через час Пальк скомандовал разбиться на две группы, одна пусть отдыхает, вторая стоит, и так меняться будут.

После первого часа прошел второй, и еще один.

Время близилось к рассвету, но враг так ничего и не сделал.

Подошла моя очередь отдыхать. Мы присели у статуи.

Поднял голову к небу. Там полная луна уже уходила за горизонт. Ночь скоро закончиться и солнце придет к нам.

- Скоро Зловещий час, - хмыкнул я.

- Что? – спросил Пальк. Он тоже присел с нами. Огр или нет, но и ему нужна передышка.

– Ты о чем?

- Да как-то читал. Что, мол, самое темное время это когда солнце еще не взошло, но звезды и луна померкли. Все-таки лунный свет – это отражение солнечного.

Огр тоже поднял голову к небу и вместе со мной смотрел на уходящую луну. Мои слова заставили его волноваться и он неотрывно следил за удаляющимся серебряным диском.

Резкая вспышка эмоций!

До меня дошел страх! Много страха! Дикий ужас!

- Там! – указал я рукой. – Что-то есть!

- ПОДНИМАЙТЕСЬ! ТРЕВОГА! – зарычал Пальк.

Народ начал не спеша подниматься. Все же отдых их немного разморил, да и спал кто-то.

Я тут же рванул на другую сторону пирамиды, откуда почувствовал вспышку.

Приземлился недалеко от барьера.

Что-то приближается!

Оно наполнено страхом, наполнено ужасом и отчаянием.

И это что-то большое!

Тут же отпрыгиваю подальше от барьера, когда в него на полном ходу что-то врезается.

Успеваю отступить! Осколки барьера разлетаются в разные стороны!

Передо мной стояло нечто ужасное. Ростом в метров двадцать, парит над землей и будто состоит из огромного множество ртов, глаз и щупалец.

- АААААААА!!! – закричало оно несколькими голосами. Будто кричали множество умирающих людей, мужчины, женщины, дети, все страдают и корчатся в агонии.

Меня до костей пробрала аура этой твари. Ужасное создание из страха и боли.

Куинг – Страх. Элита. Вид – Демон. Тип – Гелиофоб.

Прихожу в себя и вовремя отпрыгиваю, так как щупальце твари несется на меня.

Назад! Назад! Назад!

Тentakля не отстаёт и пытается поймать меня.

Небесные лезвия!

Когти разрезают кончик отростка, заставляя тварь убрать его, но тут на меня несутся и другие щупальца.

Они атакуют с двух сторон одновременно!

Двойной Черный клинок!

Два черных серпа попадают в свои цели.

Вот только тварь даже не подумала отступить.

Шаг хищника!

Вовремя убегаю, так как теперь за мной неслась целая куча tentаклей.

Бежать! Бежать! Бежать!

Оно за мной, оно не отступает! Оно преследует!

Сразу пять щупалец поднялись вверх для сильного удара по мне!

Раскрываю крылья и в последний момент успеваю отлететь, но по касательной мне задело крыло, и я упал.

Быстро поднялся, но увидел это...

Разрушенная хижина, торчащая среди обломков рука ребенка, игрушка рядом и кровь...

Жизнь... я не чувствую ее под обломками... она исчезла...

Что-то темное начало расти внутри меня...

Они хотят эмоций? Они их получают.

Воздух вокруг меня стал тяжелее и гравитация усилилась. Жуткая тварь начала вновь замахиваться для удара, и если я уйду, то пострадают другие дома. Местные быстро уходят, но длина щупалец слишком велика.

Волна ужаса!

Волна всепоглощающего гнева вырвалась из меня. Это было так мощно, что тварь даже упала, когда по ней ударили мои эмоции. И вместо того, чтобы действовать, я почему-то продолжил давить! Моя ярость будто смешалась с силой гравитации и обрушилась на отвратительного монстра. Он питается негативными эмоциями, тогда я обеспечу ему несварение.

Боль... я ощущаю его боль!

- Ааааааа! — тварь издавала крики женщин, но меня уже на это не подловить и не испугать.

Тварь корчалась в агонии моей ярости, ее вбивало в землю, словно огромным молотом.

Тяжелый груз обрушился на все тело и не давал чудовищу пошевелить даже одной конечностью. Только глаза полные ужаса смотрели на меня, расширились, и в них будто была мольба о пощаде, но сейчас мне она неведома.

Начал накачивать энергию для удара.

Момент истины!

Рука светилась от переполняющей ее силы, и с каждой секундой энергии все больше и больше.

Медленно иду к обездвиженному существу. Оно боится меня. Впервые в жизни эта тварь сама испытывает страх, а не поглощает его. Оно хочет убежать, скрыться, спрятаться, выжить, но не может даже двинуться, только смотреть на меня.

Поскольку куинги твари коллективного разума, ужас одного существа передается другим. Я успел ощутить не один прорыв, но все сейчас оцепенели от страха.

Подошел к нему впритык!

Дрожит... Боится... Не хочет умирать...

Поднимаю руку.

Взмах!

С этим умением я еще не сочетал Момент истины. Небесные лезвия, усиленные финальным умением, превратились в четыре полосы, рассекающие все на своем пути.

Клинка дьявола!

Четыре огромных клинка сорвались с моих когтей и рассекли мягкое и слабое тело чудовища, рассекая его голову, глаза и рты на несколько метров вперед.

Во все стороны ударила черная кровь чудовища, которая постепенно испарялась, становясь черным дымом, исчезающим в воздухе.

Мелкие твари бегут и спасаются бегством, а я все также продолжаю стоять и смотреть на закрывающийся барьер.

Это еще не конец.

Вскоре сюда добрался Рэй.

- Морр, ты в порядке? – спросил он.

- Да, - вздохнул я. – Нужно идти к остальным. Только разберем завалы.

- Хорошо.

Мы с Палачом и местными быстро начали вытаскивать раненых из-под обломков.

Некоторые выжили, некоторые нет, но удар чудовища был страшен. Мы закончили с работой быстро. Нам много кто помогал, потому дело сделали в кратчайшие сроки.

Мертвых было решено сжечь на огне.

Пока местные готовили ритуал погребения, мы отправились к основной массе народа.

Они собрались перед входом.

- Вы видите?! – услышал я крик Гаттора. – Они все лучше придумывают планы! Они подготовились к атаке и легко прорвались к нам! А что будет завтра?! Мы все умрем, если останемся тут!

- Молчать! – голос Палька был все также мощен, но в нем я почувствовал нотки боли. – Мы останемся тут! Если твари эволюционировали в таких, то они легко нас нагонят и убежать не получится!

- Тогда нас всех положат! – зарычал в ответ Гаттор. Он сегодня на удивление храбр. – Хватит! Мне надоело это терпеть! Я вызываю тебя на бой!

- Меня? – фыркнул огр. – Не смейся. Ты просто мусор.

- Ты нас всех погубишь!

Народ начал роптать. Крокодил говорил то, что было у всех в мыслях, но сказать они боялись.

- Дело плохо, - нахмурился я. – Пальк ранен.

- Уверен? – спросил Рэй.

- Да, под доспехами есть кровоподтек. Вероятно перелом ребра. Именно поэтому Гаттор так смел.

- Что будем делать?

- То, что мне не хотелось. Не мешай, - сказал и раскрыл крылья.

Взмываю в воздух, а затем как метеор обрушиваюсь прямо в центр их арены!

Ударная волна пошла во все стороны, поднялось облако пыли.

Пыль оседает, и остаюсь только я.

Волна ужаса!

Все вокруг вздрогнули и попятились.

- Ты не достоин, вызвать его, Гаттор! – зарычал я на крокодила. – Ты уже проиграл, Гверая! Убирайся в свое болото!

- Не лезь не в свое дело! – бесился крокодил.

- Брысь!

Волна ужаса!

Крокодил отступил, чем показал слабость. Это не осталось незамеченным.

- Пальк! – повернулся я к огру. – Я вызываю тебя на бой, за право быть тут главным!

Огр достал свой меч.

- Да будет так...

Глава 29. Вождь.

Глава 29. Вождь.

— Кто здесь главный?

— Я

[выстрел]

— Попробуем еще раз, кто здесь главный?

— Вы.

«Passenger 57»

Бой не продлился долго.

Да и не бой это был, а просто избиение.

Победить раненного и измотанного ни у кого не составит труда. Гаттор не зря выбирал именно это время для своих демонстраций. Каждый раз, каждое утро он подстрекал всех, потому как усталый Пальк мог быть ослаблен или ранен. Именно после нападения Страх, крокодил получил свой шанс, но к несчастью для него, я был рядом.

Мне не нужна власть. Но общая ненависть к Пальку настолько сильна, что он не смог бы и дальше быть лидером. Кто-то должен был его избить, дать всем красивое представление, которое бы порадовало озлобленных, жестоких и обиженных. Этому месту нужен «козел отпущения». Но если бы я напал на Гаттора, то стал бы для всех «собачкой» Палька и меня воспринимали бы как слабовольного глупца.

Огр не поддавался мне, да и не нужно было. Ярость и злость от всего произошедшего была и во мне, потому мне тоже хотелось кого-то поколотить.

Этому месту нужен новый лидер. Не я. Но иных кандидатов нет. Править монстрами, может только монстр. Несмотря ни на что, мои друзья под категорию чудовищ не подходят, а я уже успел продемонстрировать свою силу.

Удар. Уклон. Удар.

Долго огр не продержался и пал от моей руки.

Выбитые зубы, окровавленное лицо, сломанные кости...

Полное поражение.

- Убей! Убей! Убей! – кричала толпа.

Без смерти прошлого лидера, новый взойти не может. Но....

- МОЛЧАТЬ! – голос, усиленный брошью звука, пронесся по всей пирамиде. – НЕ ВАМ МНЕ ПРИКАЗЫВАТЬ, ГРЯЗНЫЕ ЖИВОТНЫЕ!

Все замолчали.

Я поднял меч Палька.

- Поднимайся, огр! – приказал я. – И сражайся дальше! Мы не в том положении чтобы терять даже одного воина!

Воин с трудом встал на ноги. Взял свой меч и опустил передо мной на одно колено.

- Да, вождь, - сказал он.

Я лишь кивнул ему.

- Слушайте все! Мы сейчас в тяжелом положении! Нас осаждают и с каждым днем откусывают кусок побольше! Мы не можем связаться с богами и реальностью! Мы отрезаны и в ловушке! – говорил я не очень громко, но брошь солидно усиливала голос, так что меня слышали все. – Однако это не причина сдаваться! Изоляция такого большого количества духов точно вызовет вопросы, мир не сможет игнорировать нас постоянно! Да и кто сказал, что мы отсюда ничего не можем сделать! Мы еще живы! –

Народ зароптал. Они переглядывались. – Мы под защитой пирамиды, и только поэтому мы сейчас живы! Если мы попытаемся уйти, то станем легкой добычей для врага. Они сметут нас как огромная волна, а потом используют нашу жизнь как оружие против остального мира! Если мы поддадимся нашей ярости и страху, то породим самого страшного врага – отчаяние... Надежда есть – пока мы живы.

Они ничего не сказали. Да, слова мои правильные, но это слова Палька, а им нужно что-то большее.

- Мы променяли одного глупца на другого! – закричал Гаттор. Вот чье хлебало бы расквасить. – Ничего не изменилось, и мы все также будем медленно умирать! Что ты нам можешь дать, вампир?! Чем ты отличаешься от огра?! Ты можешь дать нам армию?! Мне нечего им ответить. Они нуждаются в надежде. Я чувствую их боль и страх. Они не хотят сражаться друг с другом или ненавидеть, но отчаяние разжигает в них гнев. Им нужна надежда, но я не могу ее дать. У меня нет армии, я даже не могу связаться с реальностью. Есть лишь Убель, который обещал помочь, но его сил вряд ли хватит, чтобы привести сюда войска, а у Эйлистри вряд ли есть столько бойцов. Мы в безвыходном положении. Держать их в рукавицах силы и трепета перед лидером больше нельзя. Больше не подчинятся. Гаттор умело ими манипулирует. Лжец знает слова, которые все сейчас хотят услышать. Но он сейчас «глас народа», потому трогать его нельзя. Они ждут ответа, а его у меня нет...

- Я могу дать армию! – прозвучал тихий, но в этом молчании кажущийся таким громким голос.

Повернулся на звук и обомлел. Это говорила Алиса!

Девушка тут же стала новым центром внимания. Все смотрели на нее, а та с трудом не поддавалась панике от такого большого внимания к себе.

Ее слова быстро облетели всю округу и через несколько секунд уже все у пирамиды знали, что она сказала, а затем вновь наступила тишина.

- Я с помощью ритуала смогла прорвать «глушилку» и связаться с одним богом, а значит, смогу и с другими. Мне только нужно больше энергии, - стараясь выглядеть сильной, ответила тифлингесса. Ей неуютно находиться в центре внимания, и ей страшно.

Народ вновь зароптал. Такого предложения никто еще не делал. Чувствую, настроение меняется. Только Гаттор, казалось, сейчас бросится в атаку.

Встал рядом с девушкой.

- Вы все слышали! – говорю им всем. – У нас есть надежда!

- ДААААА!!! – обрадовались они.

Именно этого они хотели услышать. Надежду, которой они так желали.

- МОЛЧАТЬ! – зарычал я на них. – Быстро работать! Нам нужны кристаллы энергии! Много! Зарядите сколько можно! Хватит тратить ее на всякие глупости! Шевелитесь! Толпа быстро рассосалась. Надежда подтолкнула в них жажду деятельности. Пусть работают, нам нужно много энергии.

Мы же пошли в нашу хату, чтобы все обсудить. Тут была наша команда, Нашата, Игнатий и сам Пальк. Все расположились и стали ждать. Рэй зажег свечу тишины.

- Ну, Алиса, ты действительно можешь дать нам армию? – спросил я.

- Не уверена, - закусила она нижнюю губу. – Я не могу связаться с богами,... но вот с демонами... возможно...

- Демоны... - помрачнел Игнатий. – В обычной ситуации я зарекся бы вообще с ними дел иметь... Но в нашем положении выбирать не приходится.

- Демоны? В обители Матери Змеи?! – ужаснулась Нашата. – Да меня за это казнят! Это такое богохульство, что прощения нам не будет! Мать Змея лично меня уничтожит, даже

души не оставит!

Девушка начала паниковать.

- Успокойся, - сказал ей Рэй, положив руку на плечо. – Выбора у нас просто нет.

- Но ведь в городе есть баэлнорн! Может его попросить?

- Цена будет еще дороже, чем с демонами. Да и нечем нам ему платить. К тому же Мать Змея и так ему должна. Не плоди ее долги.

- Нас и так убьют куинги. Разницу между демонами особой не вижу, - пожала плечами Ванда. – Давайте их звать.

- Как скоро ты сможешь поговорить с демонами?

- Вечером. Днем провести ритуал невозможно, - твердо ответила Алиса.

- Тогда начнем подготовку.

Я поднялся.

- Демоны, да... - прошептал Пальк. – Прошли тысячи лет, а теперь я с ними встречаюсь вновь... Как иронично и подло... Но теперь я с ними буду на одной стороне...

- Кто же ты такой, огр?

Он поднял голову к потолку. Смотрел вверх некоторое время.

- Пальк, не очень похоже на имя огра, - вздохнул он. – Огры предпочитают грубые и сильные имена. А Пальк – совершенно не звучит. Оно скорее подойдет человеку... такому жалкому и трусливому как я....

Он закрыл глаза.

- Когда-то я был солдатом. Воином на службе у Императора Аварана. Случайно попал в его армию, в которой всегда были лучшие из лучших. По недоразумению меня приняли за достойного и включили в гвардию. Жалкого труса, как я, сделали великим воином...

Смешно... - усмехнулся он. – Когда мы готовились к самоубийственной атаке, я испугался. Демоны ведь такие страшные. Я сбежал, а другие поддались моей панике, и часть бойцов ушла со мной.... Ничтожные предатели, которые бросили своих друзей и господина умирать. Те, кто нарушили свою клятву и отдали всех на смерть демонам....

Мы старались выжить, все ради выживания... даже поедание своих друзей.

Омерзительные и жалкие.... Поедая демонов... и людей. С каждым днем наша ничтожность росла. Так мы и стали ограми. Я был самым трусливым даже там, потому, наверно, и сохранил свой разум дольше всех. Мало ел, был слабейшим. И мои потомки унаследовали мою слабость и остатки здравомыслия. А меня вскоре забыли, как самого слабого и ничтожного среди Первых Огров. Но, а я же остался с ними, в отличие от остальных. Старался приглядывать за потомками и страдал чувством вины за содеянное. ... Мне следовало погибнуть тогда, остаться, и дать бой, защитить свое право быть Гвардейцем. Потому я и сражаюсь сейчас. Никого больше не брошу, никогда больше никого не предаю. Лучше умру, защищая других, чем выживу как трус.

- Потому Гаттор всех и бесит, - фыркнул Рэй. – Он лжец и трус. Выжить сам хочет, потому лжет всем, чтобы их как щит использовать. Идея стара как мир.

- Я это понимаю, - тяжело вздохнул огр. – Многие тоже. Но страх и отчаяние доводят до безумия. А речи лжеца такие сладкие.

- Сладкие или нет, сейчас это не важно, - поднялся я. – У нас появилось хотя бы подобие плана, так что нам стоит им заняться. Начинаем. Алиса, что тебе нужно для ритуала?

- Много маны, а остальное вот в списке, - она протянула листок.

- Хорошо, - взял его и передал Игнатию. – Сможете обо всем договориться и все это достать тут?

- Сможем. Но тебе лучше пойти с нами, тебе это точно выдадут.

- Хорошо, я сейчас.

Все вышли из домика, оставив нас с Алисой.

- Ты хотела что-то сказать?

Она замялась, выглядела неуверенной, чего-то боялась.

- Я могу их вызвать,... но цена... Она может быть слишком высокой.

- Понимаю. Просто так никто ничего делать не станет. Узнаем это у самого демона, когда свяжешься с ним.

- Хорошо... Тогда идем...

Отойдя подальше от всех он, наконец, смог дать волю чувствам.

Удар кулаком разрушил небольшой дом, а последующий удар хвостом смел его словно веником. Это не удовлетворило жажду разрушений крокодила, и он еще несколько минут буйствовал в городе, пока, наконец, не выдохнулся.

- Грязный лжец помешал мне! – рычал крокодил.

Он называл вампира именно лжецом. Пусть сам Гаттор никогда за свою жизнь правды не говорил, и пусть он понимал, что убил его другой человек, но так попасться на чужую уловку и погибнуть от лжи, было самым большим для него позором. За годы жизни, он обманул немало народа, он был виртуозом лжи и красноречивее всех на свете. Лишь когда количество убитых им превысило терпение местных, и они начали охоту за ним, он покинул свой остров и случайно добрался до Люк'Зладе. Там он продолжил свою деятельность и неслабо вырос, откармливаясь змеями и юань-ти. Обман и ложь всегда были его самым главным оружием, потому, когда его же силу использовали против него, он и потерял самообладание.

Так позорно попасться на ложь...

Но даже смерть не дала ему покой, и, будучи сильной душой, он все же сумел выбраться в Чистый мир из Потока. Прибавшись к беженцам, он сумел неплохо откормиться на глупых душонках вокруг, и вновь продолжил лгать.

Но когда куинги начали охоту за ними, крокодил понял, что нужно убираться.

Сам он не сможет сбежать. Гаттор не умел так быстро бегать, да и выносливостью такой не обладал, потому ему нужно было мясо, которое будет его защищать и которое он может есть для восстановления сил. И план был так хорош. Убедить всех бежать из Чистого мира Матери Змей. Более миллиона душ не только позволят Гаттору выжить, но и стать сильнее в процессе.

Вот только тут была проблема. Огр.

Чертов Пальк был сильнее Гаттора, потому он и стал лидером. Сам крокодил потихоньку набирался сил и провоцировал народ на расправу с огром, но тот был все еще сильнее.

И вот когда ему представился удобный шанс, появляется этот вампир и рушит все планы! Мало того, он не дал Гаттору свершить главное! Пальк в тот момент был ранен, но и рана была никому не видна, но крокодил чуял кровь. Победив его, Гаттор стал бы новым лидером, а с его красноречием он бы смог бежать.

Но нет!

Вампир раскусил его и разрушил все! А теперь, когда они и армию призовут, шанса у Гаттора вообще не будет. Стоит Матери Змеи выйти из пирамиды, как ему конец. Ведь на нем столько крови ее последователей, что она точно не поленится отправить его душу на вечные муки.

- Что же делать? – хаотично думал он. – Я не хочу умирать! Не хочу!

Но идей никаких не было. Как назло, все гениальные мысли ушли из его головы.

Сейчас все вдохновились словами нового вожака и теперь работают. Получится или нет, но сейчас никто не станет слушать Гаттора. Стоит ему только пискнуть в их сторону, как толпа просто сметет его.

А ведь он в тот момент надеялся, что вампир нападет именно на него. Тогда кровососа можно было обвинить в пособничестве жестокого режима Палька. Но тот поступил так, как никто не ожидал, и стал новым лидером.

Бежать сейчас не имеет смысла, ведь тогда его просто сожрут...

- *«Может удастся подлизаться и за меня заступятся? Ради выживания я и не на такое пойду, – подумал крокодил. – Если я подружусь с кем-то из них, то убивать меня не будут.... Например та дроу.... Да, тогда она точно за меня заступится. Дура ведь... Хех...»*

- усмехнулся Гаттор. – *Наивные дети... если у них получится... Хмм...»*

Крокодил бросил задумчивый взгляд.

- *«Если получится... А если помочь им провалить все это?– задумался он. – Точно! Если отключу барьер, и все тут же подумают, что именно они его разрушили своими экспериментами! Тогда всем придется бежать!!!»*

Новая идея так сильно вдохновила крокодила, что он поспешил вперед, для ее реализации.

- Главное быть осторожным... Но это я умею....

Когда вспышка портала погасла, она вышла из круга и пошла вперед по коридору. Что не говори, а порталы прекрасная вещь, которую Ехидна очень любила. И ведь она пользовалась не обычными порталами, а особой личной модификацией, которая позволяла ей подключаться к чужим порталным системам. Создание таких вот порталов является одной из причин, почему ее еще не поймали агенты Пепла.

Выйдя из порталного зала, она пошла в сторону своей комнаты. Ей хотелось принять душ, поесть, а затем поспать. Задание Мастера выполнено, так что можно отдыхать. Он велел ей проводить Деймоса и остальных к месту, где обитают гомункулы. Им пришлось несколько дней лететь на «Бронзовом льве» к континенту Зверя, а затем идти до нужного места.

К несчастью, не только Ехидна знала о гомункулах, потому как на месте были и другие игроки, желавшие выполнить какой-то «квест». Она слабо понимала терминологию игроков.

Там даже среди игроков был Второй Претендент Башни, Вальтер Дорз, по прозвищу Кукловод смерти. Он и его команда - Тенепряды, явно серьезно были настроены. Там были еще какие-то игроки, но их она не знала. Стрелы Шан, как их назвал Ноен, были весьма деятельными личностями, а также какие-то странные мрачные типы под именем Копья Мстителей.

Именно из-за такого большого количества народа Ехидне и пришлось покинуть остальных. Лотосы и так преступники для многих, а с ней их статус поднимется до врагов Аркады. Так что лучше не рисковать.

Звук ее каблучков разносился по всему коридору в полной тишине. Значит, в Дитто наступила «ночь». Смены светил в этом подмире нет, а учитывая ускоренное течение времени, так вообще сложно ориентироваться. Потому Жнецы и настроили сами для себя время когда «ночь», когда «день». Судя по тому, что у охраны стоят немногие отремонтированные големы, сейчас точно ночь.

Перед тем как идти к себе, она по пути заглянула в лабораторию.

Столько лет она мечтала о собственной лаборатории, но ей предоставляли только временные, или заемные, и вот только став частью Лотосов, она и получила свою собственную. Жнецы и Саблезубые помогли все оборудовать, а взамен получали некоторые ее наработки. Уэст была не против, ведь нужно же кому-то пользоваться ее творениями. Химеролог была просто рада заниматься своим делом, и что ей при этом не только не мешали, но и не боялись ее. А то страха от окружающих она насмотрелась уже, когда работала на Аркаду. Там чуть ли не каждая собака убегала от нее, только узнав, что она пеплийка и химеролог. Зато после свершенного в Громпоне, все их страхи стали оправданы.

Зайдя в лабораторию, она подошла к большому резервуару, в котором плавало то, что осталось от Тир Дина. В его голову были вставлены множество датчиков и трубочек, которые поддерживали жизнь тела. Тот тифлинг уже давно удален из Скидбладнира, не сможет вернуться, а вот его тело осталось. Теперь она пыталась как-то вытащить информацию из его мозга. За время своей жизни главой клана он собрал немало тайников. Да и судя по документам, он на что-то тратил большие деньги. К тому же парень был параноиком и все в банк не клал, а только часть. А значит, есть возможность поживиться его тайниками. Вот Ехидна и пыталась нормально выговорить из его черепа нужные сведения. Кое-чего уже добилась, но пока не такие важные сведения.

Вот для гильдии она и старается. Забавно, что поимка Тир Дина не является причиной принятия в гильдию.

Когда она тайно путешествовала с Морром, она не раз придумывала, как ей вступить в гильдию. Узнавая Лотосов, она многое о них поняла, так что деньгами там точно никого не купить. А вот телом предателя, можно.

Вот только, когда она пришла на аудиенцию к Мастеру, то даже цену назвать не успела, как была принята.

Все это было так неожиданно, что она дар речи потеряла. Столько месяцев она готовилась, старалась, делала, а ее принимают, даже не спросив с нее дань.

- Почему? – спросила она тогда Мастера. Старик выглядел крайне жутко и один его взгляд пробирал до костей. – Я же преступник и вообще...

- Мы не живем прошлым, а понимаем, что его просто нет, - спокойно сказал старик. – Этот мир существует давно и недавно одновременно, потому грехи того, чего могло и не быть, мне не важны. Ты помогала Морру, а мне этого достаточно. Ты принята в нашу семью...

Так она и получила медальон Лотосов и накидку.

Довольно странное решение, которое она до сих пор не очень понимает, но спорить не станет.

- Вернулась, - слышался спокойный голос Карла. Этот целитель крови уже тут.

Приятный парень, спокойный, слегка прохладный, хотя скорее застенчивый. Он местный, как и она сама, и всецело помогает ей с экспериментами. – Добро пожаловать.

- Тоже рада, - махнула она рукой, не отрываясь от показателей на бумаге. За время ее отсутствия эксперимент проходил спокойно. Возможно, все и получится. – Остальные еще не вернулись?

- Морроу и остальные еще у змей, - ответил целитель. – Мастер вернулся недавно, и сейчас отдыхает. Саблезубые тоже удалились. Сейчас в замке только мы, некоторые работники, близняшки и Хохо.

Последнее имя заставило девушку на миг отвлечься от данных. Если со всеми Лотосами она более менее поладила, то вот мелкая рыжая эльфийка постоянно избегает Ехидну. Причины такого поведения ей не понятны, а рассказывать никто не хочет. Многие явно

знают, но не скажут. По какой-то причине.

- *«Может она из Грампона?»* – подумала химеролог. – *«Не... тогда бы реакция была другой»*.

Отогнав ненужные мысли, она вернулась к данным.

- С рукой Мастера все в порядке после возвращения? Я вроде велела ему не напрягаться.

- Типа он кого-то будет слушать, - пожал плечами Карл. – С рукой все в порядке, я проверял.

- А где этот пернатый психопат? – спросила она. Вот кого точно нельзя пускать в лабораторию, так Невермора. Сложно поверить, что этот больной на голову тип является Богом, пусть весьма специфическим и странным. О Зверобогах она знала немало, так как долгое время пробыла в свое время на континенте Зверя, но о том, что Бог Сновидений Невермор - маленький капризный ребенок, никто ей не сказал.

- Невермор украл чью-то косу и отправился в мир. Решил притвориться игроком и посмотреть, как все вокруг устроено.

- М-да, жалко мне тех, с кем он встретится.

Отогнав эти поистине страшные мысли, она вновь посмотрела на тело.

- *«Может паразитов использовать?»* – задумалась она. – Я такое уже видела однажды, но тот тип смог ужиться с тварями. А тут основного разума нет. Может сработать».

Тут дверь в лабораторию резко раскрывается! Дверь ударяется о стену и сотрясает все приборы внутри.

- Та-да! А вот и мы! – радостно хором сказали близняшки. Инки и Анки в своем репертуаре, и как обычно одеты они так, что даже в Квартале Красных Фонарей многие постеснялись так одеваться.

- *«Что на этот раз?»* - посмотрела на них Ехидна. За короткий срок соседства она поняла, что фантазия у них просто невероятная. - *«Кожаные стринги, высокие сапоги и какая-то ткань, закрывающая грудь. С каждым разом одежды на них все меньше и меньше»*.

Придется выслушать, они ведь просто так не отстанут.

- Чего шумите?

- Мы к тебе пришли, как узнали что ты тут! – заявили они.

- Меня девушки не интересуют, - тут же сказала она.

- Мы не по этой причине! – возмутились близняшки. – У нас к тебе важное дело!

- Ладно, говорите, - вздохнула Ехидна. Чем быстрее она с этим покончит, тем быстрее уйдет к себе отдыхать.

- Сейчас. – Они схватили Карла, и выкинули его из лаборатории, закрыли дверь. – Женский разговор. – Обе повернулись к Уэст. – Дело у нас такое. Очень важное и сложное. Нам надо срочно уходить.

- А я тут причем?

- Так некому уложить Хохо спать. Вот ты этим и займись.

Ехидна аж данные из рук выронила.

- Я? Укладывать спать ребенка? – голос предательски дрогнул. - Я что похожа на милую няню?

- Да, - честно ответили они.

«Непрошибаемый оптимизм», - обалдела она.

- Не думаю, что это хорошая идея, - попыталась она отбрыкаться. – Не то у меня лицо, чтобы дела с детьми иметь. Да и боится она меня.

- А некому больше. Других девушек в замке нет. Мы улетаем, так что ты и осталась?

- Что даже этой Леерены нет?

- Она убежала куда-то сразу, как ребята покинули замок. Так что давай! Слушать какие-либо возражения они не стали, а просто всучили ей в руки стакан теплого молока (со словами «Это тебе») и книжку со сказками («А это ей»). После этого они вылетели из лаборатории, зачем-то прихватив с собой Карла.

- Удивительная скорость, - только и сказала обескураженная Ехидна. – Похоже сегодня я не усну.

Тяжело вздохнув, она направилась куда надо. Делать нечего. А с этим лучше быстро закончить.

Опыт общения с детьми у Ехидны был, но, увы, неудачный. Стоило ребенку увидеть безумного ученого, как он кричал или покрывался сединой. Спать в ее присутствии ни один ребенок не мог, как и смотреть в глаза. Им казалось, что она их расчленяет взглядом, что было недалеко от истины, так как препарировать детей ей никто не давал. Дойдя до нужной двери, она не стала стучаться и просто тихо открыла ее.

Картина ей предстала весьма забавная. Комната напоминала собой не девичью спальню, а свалку с кучей металлолома повсюду. Какие-то куски железа, гаечные ключи, грязные оранжевые комбинезоны и башмаки, прибитые к стенкам. Рядом валяется какая-то ракета с надписью «ССС..» последняя буква стерта. Рука какого-то голема. Из мебели тут обособленно стояла раскладушка с грязным бельем на ней и заваленный разными бумагами стол.

На вершине всей этой кучи мусора сидела маленькая рыженькая девочка с парой хвостиков, одетая в грязный комбинезон уже неопределимого цвета, и что-то откручивала отверткой от какой-то штуки. На ушах у нее были какие-то большие массивные наушники. Такие в Аркаде для радио-связи используют, шнур от наушников шел к передатчику.

Из света тут была только тусклая почти перегоревшая лампа под потолком и фонарик, приделанный к повязке девочки.

Увиденное заставило химеролога впасть в ступор. Запах машинного масла и неопределенных веществ стоял такой, что она подумала, что это целенаправленная газовая атака. Как эта девочка вообще дышит этими веществами, химеролог не знала, но поставила себе заметку, что этим можно попытаться.

- *«Мы заселились сюда по меркам этого мира всего пару недель назад, а она уже превратила свою комнату в свалку радиоактивных отходов.— Шокировано подумала она. – Это просто невообразимый уровень скорости».*

Малышка так и не заметила, что кто-то к ней пришел, а продолжила свои дела.

Ехидна вздохнула и выпила молоко у себя в руках. Жаль, ничего крепче не осталось. Поставила стакан на какую-то кучу, так как стол был далеко.

- *«Похоже, нормального сна мне не видать. Вообще».*

Еще раз, тяжело вздохнув, она, постучалась в дверь.

- Кхем, - подала она голос.

Девочка не отвлеклась на нее.

У Ехидны задергался глаз. Она смогла приблизиться к девочке и сдернула с нее наушники.

Из наушников пошла музыка.

*Do what you want, 'cause a pirate is free,
YOU ARE A PIRATE!
Yar-har, fiddle di dee,
Being a pirate is alright to be,*

Do what you want 'cause a pirate is free,

You are a pirate!

(You Are A Pirate - Lazy Town)

- Это у тебя, откуда? – спросила она.

- Невермор дал, – честно ответила девочка, не сводя огромных глаз с ученой. Девочка побледнела, но не двигалась.

- Ясно, - который раз за сегодня вздохнула она. Такие наушники вполне есть в Аркаде, но эти явно доработанные магией, раз такое воспроизводят, или она подключилась к какому-то каналу. Какие могут быть радиоволны в мире тьмы и ужаса, Ехидна решила не узнавать. – Ты что всегда спишь в этом свинарнике?

- Ага, - кивнула девочка.

Глаз Ехидны задергался сильнее. Кажется, начинается нервный тик.

- Пять минут на сборы. Больше в этой камере газовой казни и мусора не останешься, – в приказном тоне сказала она.

Перечить или протестовать Хохо не стала. Девочка моментально подскочила и начала собираться. То небольшое чистое, что у нее было, она взяла с собой в мешке, как и какие-то личные предметы и этот радио приемник.

Вот только тут же нарисовалась другая проблема. Куда поселить ребенка? Этот вопрос она решить не успела, так как была немного на эмоциях. Водить ее по замку в поисках нового жилья - это перебудить тех, кто еще тут.

- Ладно, - потерла она переносицу. – Пока поспишь у меня, а завтра найдем тебе новую комнату. Эту проще в камеру выращивания неведомых био-организмов превратить. И новую комнату ты в свинарник превращать не будешь! – она сурово посмотрела на Хохо. Та энергично закивала. – Идем.

Ехидна пошла вперед, про себя матеря всех на свете за то, что ей приходится всем этим заниматься. Вот уж точно некому этим заняться. И почему никто раньше не заметил, что ребенок живет в таких условиях? Этим всем точно нельзя доверять опеку...

- «А мне что, можно? – неожиданно для себя подумала она. – Точно нет. У меня она через неделю с моими нервами будет в какой-то банке мариноваться».

Отогнав все эти мысли, она молча пошла вперед. Девочка даже звуков не подавала, а просто молча шла следом. Волнуется, нервничает, боится.

- Не бойся, может я и уродлива и опасна, но мы в одной гильдии, я тебя не трону, - сказала Ехидна проведя пальцами по большому шраму на своем лице.

- Я знаю... - пискнула девочка. – И не... думаю,... что вы... уродлива... вы красивая...

Ехидна остановилась. Медленно повернулась к ребенку и посмотрела ей в глаза.

Такие слова ей никто еще не говорил. Разве что Морроу, но тот вообще странный и даже не пугался ее внешности.

За годы такой жизни Ехидна умела определять ложь не хуже чем телепаты, а уж способности к псионике давали некоторые гарантии. Девочка была искренна, она не врала ей. Правда, так думает? То есть она избегала ее не потому что боялась, а по какой-то иной причине.

Дойдя до своей комнаты, она впустила туда девочку. Спальня Ехидны была чистой, ухоженной и опрятной. Светлые стены, большая кровать, большой стол, диван, стулья, окно с видом на луну и дверь в ванну.

- Стоять! Вещи положила и дуй в ванну!

Девочка тут же выполнила все, что от нее требовалось. Пулей улетела мыться, прихватив с собой чистую пижаму. Сама Ехидна только махнула на все рукой, и пошла

стелить себе место на диване. Можно бы и ребенку отдать диван, но ей уже на все плевать. Лишь поскорее отдохнуть и поспать, а утром выслушивать претензии от других, что за ребенком плохо ухаживала, она не хотела.

Вскоре Хохо вышла из ванной и стала хоть немного похожа на эльфа, а не шахтера. Чумахая и грязная малышка теперь была чистой. Волосы стали еще более яркими, как и веснушки на ее лице.

- *«Никогда не видела эльфов с веснушками»,* - подумала Уэст. – *«Может она полуэльф?»*

Она без лишних слов легла в кровать, не переча строгой ученой, но явно еще нервничала. После того как ее уложила, сама Ехидна ушла в ванну. Ей тоже нужно отмокнуть и отдохнуть. Увы, ванна не принесла того покоя, что ей хотелось. Мысли предательски вертелись вокруг ребенка в ее комнате.

- За что мне все это? – простонала она. Но затем вспомнила, сколько людей она запытала в лаборатории, и вопрос сразу отпал. – Какая изощренная месть.

Долго валяться в ванне она не могла, потому поднялась, вытерлась, надела халат и вышла...

- Ты чего не спишь? – спросила Ехидна, когда увидела как этот неугомонный ребенок вместо того, чтобы видеть сны, просто лежит в кровати и смотрит в потолок.

- Я сплю! Просто проснулась и... - заволновалась та.

- Этот вечер никогда не кончится, - потерла она виски. Спорить или ругаться не было уже сил. – Может сказку почитать?

Девочка ничего не ответила, но по глазам было видно все.

В который раз за сегодняшний вечер она тяжело вздохнула и пошла за книжкой. Опыта чтения детям у нее был, но тогда она читала не сказку, а результаты вскрытия. Детям потом кошмары месяц снились. В этот раз папки с опытами под рукой не оказалось, а была только книжка со сказками. «Зимние сказки» - гласило название.

Устало усевшись на стул перед кроватью, она открыла книгу и начала читать первую сказку. Называлась она просто «Зимняя история».

- *Тихо... Вокруг так тихо... Если прислушаться, то можно услышать свист гуляющего ветра...*

- начала она. Через пять минут чтения этого сборника у нее возник логичный вопрос. «А это вообще для детей писали?» Просто дальше пошел бой и кровища. Вот только Хохо с интересом слушала, а к концу истории вообще уснула.

Ехидна еще несколько минут просматривала книжку, а потом поняла, что ее написали какие-то больные на голову люди, особенно этот первый автор, вообще спятил.

Но дело сделано, ребенок уснул, и, судя по тому, что она была от истории в восторге, ее воспитывают кровожадные монстры, а не нормальные люди. Хотя, это тогда единственный тип детей, которых Ехидна может нормально укладывать спать. Но о ее родителях с Мастером поговорить стоит.

Положив книгу на стол, она встала и направилась к дивану. Наконец-то можно поспать.

- Уй! – ударилась она ногой обо что-то.

Этим что-то стал мешок, который ребенок просто бросила на пол.

- Этот вечер никогда не кончится, - зарычала она и взяла мешок. Оттащила его в угол. – Кажется, она весь металлолом с собой взяла.

Уже думала отходить, но кое-что заметила.

Это оказалась рамка с фотографией. Фотографии давно уже умели делать в Аркаде, все же самое прогрессивное место в мире. Мило...

Взглянув на фотографию, Ехидна застыла. Теперь ей стала ясна странная реакция девочки, ее страхи и волнения. Теперь все стало ясно.

На фотографии была изображена молодая эльфийка с ребенком на руках. Девушка

выглядела такой счастливой с младенцем, и радостно улыбалась в камеру. Черно-белая фотография не могла показать всех деталей и цветов, но одно она заметила точно.

- Я похожа на твою маму? – прошептала Ехида, подходя к кровати. Но девочка уже спала и не слышала ее слов. В который раз за сегодня вздохнув, Уэст просто поставила рамку с фотографией на стол рядом с кроватью. – Похоже, сегодня я не усну...

Глава 30. Слова лидера.

Глава 30. Слова лидера.

Кто стоит высоко и у всех на виду, не должен себе позволять порывистых движений.
«Наполеон Бонапарт»

Свечи зажглись мистическим синим пламенем, и Алиса начала проводить ритуал. Обряд довольно сложный, потому ей приходится начать его в середине дня. Девушка сидела в центре огромной девятиконечной звезды, заключенный в круг, нарисованный костяным порошком. На каждом пересечении линий стояли длинные свечи. На каждом конце располагались кристальные колонны в три метра в высоту, полностью заполненные магической энергией.

Девушка села в центр всего этого и начала медитировать. Нам остается только ждать вечера, когда контакт будет установлен. Народа вокруг было не так много. Большую часть я отправил готовиться к предстоящей ночи. Черт его знает, чем все это кончится, да и надо было чем-то толпу занять. А так они заняты не сильно обременительным делом, и не мешаются. Рядом с кругом сидела Нашата.

Она все еще сомневалась в правильности данного плана, но только она может позволить армии ада вступить на эту территорию. Я сам не в восторге от всего этого, но есть такое слово, как «надо». Да и выбора у нас нет.

Даже если Убель сможет хоть что-то сделать, не думаю, что это будет чем-то великим. По крайней мере, сомневаюсь в наличие у него армии, или заклинания "адского звиздица", и то, не факт, что поможет.

- А где Гаттор? – спросил Рэй. – Его с того раза не видно, не слышно.

- Это меня и тревожит, - нахмурился я. – Боюсь, нам нужно торопиться.

- Микрокрокодилинг может застать нас врасплох, - важно покивала Ванда.

- Как бы твои слова не стали пророческими. – Тяжелый вздох. – Но этого Гену под стероидами надо поискать. Или мы.... – резко повернулся к пирамиде.

Тут от пирамиды ударил яркий свет!

На секунду я ослеп, но вскоре свет пропал. Я вновь смог видеть.

Начал озиаться, но с виду ничего не изменилось. Никто тоже ничего не понял.

- НЕТ!!! – закричала Нашата. – Барьер исчез!

Там...

Крылья мрачных детей!

Устремляюсь к вершине, но тот, кто был у нее, и каким-то образом исчез, а затем появился где-то в толпе. Двери, ведущие в покои Матери Змеи больше не светились. Сама пирамида утратила свой цвет.

Барьера нет! Кто-то сломал его!

- Гаттор! – прорычал я.

Перед тем как идти его искать, я быстро проверил двери, но те все еще закрыты.

Плевать. Потом буду думать, как их открыть.

Устремился вниз!

Там уже началось представление!

Крокодил стоял в окружение толпы и вещал речь как какой-то революционный деятель.

- СМОТРИТЕ! – он указал на пирамиду. – Наш новый лидер подвел нас! Их ритуал сломал барьер! Теперь мы все обречены умереть! Мы должны бежать! У нас еще есть время!

Народ вокруг был в ужасе. Обрушение барьера значит, что теперь океан куингов просто

сметет нас. Все это понимают, всеми овладевает страх. Он завладел вниманием толпы. Тут более миллиона душ, действовать на эмоциях нельзя.

Рядом появился Рэй, на которого я сумел настроиться, чтобы не помереть от этого количества потоков.

- Прибить урода? - шепотом спросил Палач.

- Нельзя, - всеми силами я старался успокоиться. Ужасный гнев сейчас бушевал во мне, - толпа взбунтуется.

- Вчера было нельзя, - возразил Рэй - а сегодня ты вождь и тиран. Не вижу никаких препятствий для начала репрессий.

Ну да, он не видит. А для меня эмоции толпы похожи на бурлящий котел, которому вот-вот сорвет крышку. Может, устранение зачинщика снизит накал страстей... А может и наоборот - взбесит их окончательно.

- Попытаюсь решить все миром.

- Если не получится - подай знак. Крока надо будет убить быстро и показательно, чтоб толпа не успела вмешаться.

- Буду иметь в виду, - кивнул я.

Мерзкий лжец не только сломал барьер, но и успел обвинить нас в этом. У нас нет доказательств его вины, а у него точно есть алиби. Он в центре толпы и отвечает на их страхи, потому он сейчас неприкасаемый. Нападу на него, и тем самым подтверждаю его слова. Он только этого и хочет. Стоит мне напасть, как я стану врагом всей этой толпы. А меня они просто сметут.

- А вот и он! Наш вождь! Предатель! – указал он на меня. – Ты обманул нас и ты...

- Чего ты боишься, Гаттор Гверайя? – спокойно спросил я. Мой голос слышали все вокруг, благодаря броши. – Все идет по плану.

- Твой план был в том, чтобы скормить нас монстрам?! Ну да, вампиру нет дела до других! Грязный Раб Бога Жертв! – громко заявил он.

- Хе-хе-хе, я не служу Богу Жертв, - улыбнулся я. – Я Шинсо... и слушаю лишь Безымянное Зло.

Народ переглянулся. Да, таких деталей они не знали. Я не скован законами вампиров древности, я не служу Богу Жертв, я не пил кровь из Рубинового фонтана. А значит, я уже как бы для некоторых выхожу из ранга «природного врага». Есть тут духи, которые враждуют с вампирами, а меня они возненавидели с первого взгляда. Но раз я не с остальными, то и претензий ко мне нет.

- Это я отключил барьер, - заявил я всем. Они все равно не поверят в оправдания или ополчатся на эксперимент Алисы. – Так нужно было.

- Чтобы мы все умерли?! Чтобы нас съели куинги?! Вы слышали все! Он нас предал! – громко провозгласил крокодил.

- Чтобы вызвать армию демонов, нужно было отключить божественный барьер, - также спокойно продолжил я.

Вот теперь окружающих пробрало. Они смотрели на меня с откровенным ужасом. Армия демонов. Тут точно много тех, кто присутствовал в Забытом веке, когда демоны, нежить и все остальные твари шествовали по миру под предводительством Темного Владыки Ира.

- У нас есть связь с Инферно. Этим вечером мы свяжемся с ними и получим наше спасение. Демоны не тронут всех, кто с нами.

- Ты с ума сошел! Демоны не держат слова! Они всех нас сожрут! – кричал Гаттор. – Нам нужно бежа...

- Ну, так беги, - пожал я плечами. – Слушайте все! Сегодня все закончится! Погибнем мы

или выживем, зависит от сегодняшней ночи! Вы можете бежать, но шансов у вас не много! Хотите уйти?! Уходите. Я никого не держу, – развел я руки. – Но уходите как можно быстрее! Потому как, когда армия демонов придет, она сметет всех кто не рядом с пирамидой! Всех! – Затем медленно подошел к крокодилу. Он боится, я чувствую его страх. Как же это приятно. – Иди, - указываю ему на проход между баррикадами. – И не смей возвращаться. Ты хотел уйти, так подай пример всем. Иди первый.

Все устали на крокодила.

Да, говорить он горазд, а вот делать не очень. Такого поворота он точно не ожидал. Он наверняка думал, что я буду оправдываться, что я буду беситься и пытаться ему отомстить, но я все сделал наоборот. Он может и хитрый, но все еще обладает крайне малым мозгом. Он неплохой лжец, но явно никогда не сталкивался с теми, кто тоже умеет говорить. Глупое животное, которое на своих болотах никогда не встречал умного противника.

Мы все молча уступили ему дорогу. Лживый крокодил понял, что пока он сам ничего не сделает, то никто за ним не пойдет.

Гаттор сначала неуверенно, а затем, напустив на себя уверенность, пошел вперед к выходу. Он вскоре вышел с территории пирамиды.

- Кто хочет бежать, идите, - махнул я рукой. – Остальные! За работу! Нужно подготовиться к атаке! Сегодня будет особенно жарко! – начал я отдавать приказы. Но все замерли. – Что встали?! ВПЕРЕД!

Все тут же зашевелились. Кто нес бревна, тут же подхватил свою поклажу и поспешил ее донести до места. За полдня мы вряд ли успеем нормально подготовить оборону, но нужно сделать все в наших силах.

- Пальк, отбери тех бойцов, которые обязательно вечером должны быть свежи и полны сил. Пусть работают меньше всех! Те, кто не так силен, отдохнет, когда сильнейшие отразят первую волну! Те, кто вообще не способен драться, должны помочь с обеспечением и обороной. Кто владеет, какой магией должны помочь нам вырастить стены и повыше. Сходите в город, пока светло и тащите все, что может нам пригодиться! Кто может готовить какие зелья, пусть приступает! Нам понадобится все! И чтобы, как солнце начнет заходить, я слабаков тут не видел! Спрячетесь на пирамиде! Выполняйте! Огр кивнул и умчался выполнять.

- Избавиться от недовольных чужими руками? Ну, тоже неплохо - неуверенно произнес подошедший Рэй.

- Не одобряешь?

- Ну, если бы у нас тут была нормальная армейская часть, хотя бы Гахабского образца - не одобрял бы. А эти ребята пусть и сильные, но понятия о дисциплине - никакого. Так что выкинуть тех, кто побежит первыми - не так уж и плохо. Но, с другой стороны - как думаешь, сколько будет смотреть вслед этим идиотам и думать, не ошиблись ли они, оставшись? Тоже ничего хорошего для морали.... Блин, вот почему я ненавижу политику, даже в таких микромасштабах. Всегда выбор между дерьмом и дерьмом.

- Это точно, - согласился я, - ладно, хватит лясы точить. У нас вроде куча дел..

После этого отправился отдавать другие приказы. Надо работать. До вечера нужно многое успеть.

Командовать такой толпой очень сложно. Не все я мог понять и среагировать.

Благо у меня было много помощников, которые подскажут, что и как лучше сделать.. Они во всем этом больше меня смыслят, так что я прислушивался. Сам же я не сидел без дела, а, как и все работал.

Я не знаю, сколько ушло с Гаттором. Точно почувствовал, как часть народа отделилась и

ушла за крокодилом, но не так уж и много. Миллиона душ в свою защиту он не получил, а те что пошли, уже покойники. Но об этом я старался не думать, так как тема не самая приятная. Да и, поглотив столько душ, куинги точно станут сильнее. Вечер будет жарким. Алиса не прерывала медитацию, а я ей не мешал. Только иногда подкачивал в кристаллы ману. Те, кто вообще не мог помочь, тоже поддерживали большое количество силы в кристаллах.

Сейчас нужна каждая капля, какую мы еще можем достать, ведь скоро закат...

Гаттор бежал!

Он несся вперед, не разбирая дороги!

Крокодил с теми двумя тысячами душ, что пошли за ним, сейчас мчались вперед, стараясь выжить. Темные твари преследовали их, шли по следу, окружали и перекрывали дороги, заставляя их идти в нужную им сторону.

Темнота наступила на их пути и куинги идут следом. Твари вовсе не собирались нападать всей толпой и сжирать их мгновенно. Они убивали по одному, заставляя своих жертв бояться еще больше и своими страхами кормить их.

Первоначальный план Гаттора откормиться на беглецах провалился с треском, когда куинги им даже передышки не давали, загоняя своих жертв как животных.

Куинги не тупые твари, они разумные, коварные и жестокие демоны, которые обожают издеваться над своими жертвами. Они тянули из них все больше и больше, пока жертвы не выдохлись.

Они стали спина к спине, окруженные монстрами.

Гаттор не знал, что и делать ему, их убивали, всех убивали, а он был парализован страхом.

- *«Лучше бы я остался с остальными, - пронеслась мысль у него в голове. –Надо было молчать и не вякать. Или хотя бы сломать барьер раньше».*

Но что сделано, то сделано.

И тогда крокодил сделал то, что у него получается лучше всего. Точнее, положился на то, что осталось у него.

- Не убивайте меня! Убейте их! Но не меня! – закричал крокодил. – Я буду вашим рабом! Только пощадите меня! Я их вам специально привел!

Все кто был с Гаттором, в этот момент просто замерли в шоке. Они ведь верили ему, доверяли, считали более достойным лидером, некоторые даже были готовы погибнуть рядом с ним, а он их предает.

- Это я сломал барьер, чтобы привести их всех к вам! – он упал на колени.

Все остальные уронили оружие. Такого предательства, от того, кто казалось, говорил их сердцами, они не ожидали. Жестокое, подлое, низкое предательство.

Волна куингов мгновенно смела всю тысячу душ, сжирая их и поглощая то, что они любят больше всего... Отчаяние.

Убили всех, кроме крокодила.

Гаттор открыл глаза и понял, что находится один в окружении. Он задрожал, понимая, сколько тысяч тварей вокруг него. Они были словно огромной черной стеной. Глаз и ртов было столько, что казалось, ты оказался под звёздным небом.

- Пощадите меня, - дрожащей пастью пропищал крокодил. – Я еще приведу...

Рты лишь улыбнулись. Сотнями тысяч зубастых улыбок.

Им не нужно больше. Ведь барьера просто нет. Но грешно не использовать такого

мерзавца.

Вся эта орава тварей просто ринулась на крокодила. Он не успел даже пискнуть, как был схвачен, а затем твари начали делать свое дело. Они распахнули ему пасть и начали, словно вода, вливаться внутрь него. Нескончаемая река куингов начала наполнять тело антропоморфного крокодила. Они выедали его внутренности, кости и мышцы, а затем заменили их собой.

Невыносимую боль ощущал крокодил от такой нескончаемой пытки.

Тело его начало раздуваться и расти, вся одежда, что еще была, давно разорвалась. Крокодил вырос на двадцать метров и стал гигантским монстром с черной чешуей, белыми глазами и огромной пастью. Он почувствовал в себе небывалую силу, которой никогда не ощущал.

- ТЕПЕРЬ Я БОГ!!! – закричал Гаттор. Затем повернулся к пирамиде, которая четко была видна с его размерами. – И Я СОЖРУ ВЕСЬ МИЛЛИОН ДУШ, А ЗАТЕМ И МАТЬ ЗМЕЙ!!! Уверенный в своей непобедимости и величии, он направился в сторону пирамиды, не понимая простой истины.....

Между мирами и реальностями никогда ничего особенного не происходит. Да и на вид эта клубящаяся чернота вообще не интересная. Эта зона недоступна для игроков, а потом генерировать тут события совершенно не нужно. А вот местные вполне себе спокойно пользуются этим местом. Ну, точнее только те местные, которые являются сильными духами и богами. Достаточно сильными, чтобы выдерживать негативную атмосферу этого места.

Убель не был достаточно сильным духом, но сам статус бога давал некоторые преимущества тут, потому он мог спокойно путешествовать по этим брешам. Боги и демоны редко тут появляются, так как считают себя выше того, чтобы шариться по тесным туннелям. Они ведь вполне могут спокойно переходить от мира к миру. А вот Убель не страдал завышенным ЧСВ, потому пользовался этим местом.

Учитывая, что его так нагло выкинули из внутреннего мира Морра, выбирать ему не приходится.

Некий сигнал из «реальности» изолирует чистый мир Матери Змеи от «реального» и других миров.

Убель думал попробовать разобраться с сигналом, но разумно рассудив, понял, что Дементия точно бы не оставила источник не защищенным, решил не трогать его. Силы Убея сейчас не так высоки, чтобы тягаться с матушкой.

Именно поэтому он решил помочь Морру немного иначе.

Поправив свое серое пальто с высоким воротом, он не спеша двигался между измерениями, ища для себя подходящее место.

За его спиной маячил Яхан, который понимал, что затеял его начальник, но не понимал, каким именно образом он собирается это сделать. Да, не имей Убель одного козыря, он бы даже помыслить свершить такое не решился.

Нынешнее положение тоже довольно нелицеприятное. Куинги твари те еще. Мамочка их любит. Единый разум, умение поглощать негативные эмоции и усиливаться ими, ускоренная эволюция. Да, монстры довольно сильные.

Но и у них есть слабость.

- Это место подойдет, - кивнул Убель, остановившись на небольшом стабильном участке, где окружение не плыло.

- И что же ты затеял? – Яхан был заинтригован.

- Куинги имеют определенную слабость, которой мы и воспользуемся, - начал объяснение Бог Монстров. – Пусть они вполне себе опасные твари, но их самодостаточность оставляет желать лучшего. Они постоянно соединены с Дементией на некоем ментальном уровне, что придает их хаотичной натуре хоть какую-то стабильность и продуманность. Но если я смогу нарушить эту связь, то твари будут допускать гораздо больше ошибок, их организованность пошатнется, и управление эмоциями станет сложнее. Там явно что-то происходит, потому стоит поторопиться.

- Я ученый из Брахи, я знаю кое-что об этих тварях. Мне интересно, как ты это сделаешь. Ты не настолько сильное божество, чтобы повлиять на сигналы самой Дементии, даже являясь ее сыном, в тебе слишком мало сил, ты дефектен, да и ранг низковат.

- Спасибо за поддержку, - буркнул он. – Но даже у меня есть секреты.

С этими словами Убель поднял руку к воротнику, нащупал там молнию, а затем начал медленно расстегивать свое пальто. Расстегнувшись, он снял свое серое пальто с высоким воротником и поднял его над собой.

- Прошу, не говори Морру о том, что сейчас увидишь, - серьезным тоном сказал Убель. – Ему не стоит знать, что такая вещь у меня.

- Она опасна?

- Для него сейчас - да. Он пока не в состоянии выдержать это, и я боюсь, он может попытаться использовать против своего брата. Но для него оно слишком опасно.

- А если он не будет справляться своими силами?

- Если что, я помогу, но лучше ему об этом не знать.

- Откуда оно вообще у тебя? Ты же был ошибкой системы, так что такие вещи тебе не полагаются.

- Ошибаешься, - улыбнулся Убель. – Благодаря тому, что Морр теперь считается врагом Дементии, меня вновь сделали частью Сюжета. А сейчас помолчи. Мне нужно сосредоточиться. Даже мне тяжело этим управлять.

С этими словами он встряхнул пальто, и оно превратилось в длинную черную мантию. Он накинул ее себе на плечи.

Яхан внимательно следил за действиями своего начальника. Тот поднял руки и начал что-то шептать.

С каждой секундой мощь вокруг начала возрастать. И с каждым мигмом Яхан понимал то, что именно находится перед ним. То, насколько сильным оно является.

Увиденное заставляло его улыбаться.

Ведь столь многие охотятся на эту вещь, а она в руках какого-то слабого божка, у которого всего один последователь.

- Да уж, - усмехнулся некогда великий некромант. – Такие вещи парню лучше пока не знать...

Глава 31. Кошмарная ночь.

Глава 31. Кошмарная ночь.

В сны размеренным шагом ступает легион!

Уступая плацдарм - пожарам,

Мы на линии фронта войны с судьбой!

«IceCreamOff – Легион»

В очередной раз я наблюдаю за тем, как солнце покидает небосвод. В Чистом мире я не так давно, но эта картина мне начала серьезно надоедать. И дело ведь не в том, что одинаковая. Закат всегда прекрасен. Просто каждый раз, когда диск света уходит, означает, что начинаются проблемы.

Вот и сейчас. Солнце постепенно уходит, а ритуал связи никак не может начаться. Мы делаем вид, что все идет по плану. Что все так и надо, но на самом деле все очень волнуются. Ведь мы можем не связаться, и тогда мы все погибнем.

Но о таком раскладе думать не хотелось. Слишком многое поставлено на карту, чтобы сомневаться. Должно получиться. Все должно получиться. Непременно. Мы дадим Алисе столько времени, сколько ей нужно. Будем держать оборону, пока можем. Должны выстоять. Должны.

Мы стояли на баррикадах и, затаив дыхание, провожали последние лучи солнца. Если мы увидим рассвет, то значит, выжили, но возможно будет вечная темнота.

В такие моменты забываешь, что ты в игре, и начинаешь воспринимать это вполне серьезно. Иного к себе отношения Скидбладнир и не терпит.

Брат часто играл в Арессию в свое время, и он всегда говорил слова: «Арессия жива». Там можно было почувствовать жизнь, проникнуться духом. Я пытался как-то играть, но первая же попытка плохо закончилась. Про Скид такое сказать сложнее. Мир просто не дает даже усомниться в собственной жизни, с самого первого момента заставляя тебя воспринимать его как реальность.

На данный момент несерьезно относиться к происходящему невозможно. Умирая в Чистом мире, души умирают окончательно. В «реальности» души умерших местных попадают в Поток Перерождений, и могут переродиться или вернуться оттуда, или же живут как Игнатий, будучи сильными духами в Чистом мире. Но второй смерти так не миновать. Если уничтожить душу, то она никогда не вернется.

А что будет с игроком, умри он тут, лучше вообще не думать. Всякое может произойти, например, запрет на вход в игру с кучей дебаффов на долгое время. Учитывая, что активация Побег в Мраклике закрывала доступ в игру на две недели, то страшно представить, что будет тут. Так что я тоже рискую, и немало.

Солнце, наконец, ушло, напоследок вспыхнув ярким лучом, а затем потухло окончательно...

Начинается....

Первые твари появились через несколько минут после того, как светило ушло. Я их почувствовал сразу же, как не стало света. Они не заставляют себя ждать. Похоже, отсутствие барьера они отчетливо чувствуют, и скоро тут будет дико жарко.

Бросил взгляд на ритуальный круг. Оттуда пока никаких вестей нет, и мне уже сложно поддерживать в народе воодушевление. Они боятся, и я это чувствую.

Тени приближаются к нам, и небо, еще освещаемое ушедшим солнцем, наконец, потемнело. Первые звезды зажглись на противоположной стороне небес, а это означает,

что больше ограничений у куингов нет.

Твари начали собираться перед нами. Они стекаются отовсюду, но как мы и предполагали основной удар придет из центра, с главной прямой дороги к пирамиде. Они до ужаса предсказуемые.

Они словно вода, стекающая в низину, сходятся в одном месте. Много, очень много, и с каждым мгновением их все больше и больше.

Собрались, чтобы ударить по нам как одна огромная волна. Даже эволюционировать не будут, ведь они полностью уверены в своей непобедимости.

Они растут и возвышаются над нами.

- Как предсказуемо, - фыркнул я.

Это подобие цунами словно слилось в одно целое и рвануло на нас! Волна, больше похожая на пасть исполинского чудовища все приближалась, желая сожрать нас.

Они все ближе и ближе!

Осталось всего несколько метров до баррикад. Многие из наших не выдержали этого ужаса и сбежали. Ничего, нервы у всех могут сдать, а нам и так надо уходить.

- ДАВАЙ! – подал я сигнал.

Магический круг вокруг Игнатия тут же вспыхнул ярким золотым светом. Жрец Светоносного тут же начал тянуть магическую энергию из кристаллических столбов вокруг себя, которые мы поставили для него.

Всего пару секунд и жрец превращается в самое что ни на есть настоящее светило.

Все, кто были на баррикадах, включая меня, поспешили удалиться, чтобы не попасть под раздачу.

Луч святого солнечного света ударив точно в волну, выжигая всех священным огнем!

Жуткий треск от удара прошелся на всю округу и чуть не оглушил нас своей мощью.

- АААААААААААААААААААА!!! – безумные крики боли нескончаемого числа тварей заполнили все вокруг.

Огромнейший, конусообразный луч света пронесся сквозь волну, через весь город, уничтожая все на своем пути.

Когда заклинание погасло, перед нами предстала картина, которая больше напоминала нам последствия смерча. Ведь свет сжигал только тьму, а все остальное было снесено ударной волной.

- Ого, - сказал кто-то.

- Согласен!

Куинги точно не ожидали от нас такого. Все, оказавшиеся в радиусе поражения, были уничтожены полностью, до мельчайших частичек, и, возможно, молекул. Мы уничтожили как минимум несколько миллионов тварей.

Вот только врагов точно раз в сто больше.

Они думали быстро оправиться и ударить еще раз, но это был не единственный сюрприз для них.

- Давайте!

После этих слов пирамида вспыхнула солнечным светом, показывая миру всю небывалую красоту золотого солнца. Огромнейший барьер, что защищал нас раньше, вновь появился и окружил нас, словно солнечные объятия.

Увидев все это, куинги бежали в истинном ужасе от нас.

- Неплохой план, - сказал Пальк. – Я не ожидал, что он сработает.

- Эти твари пусть безумны, но разумны, - усмехнулся я. – Они много раз могли нас всех уничтожить, прорвать защиту и сожрать нас, но не сделали это. Это мне и показалось странным. Но я понял, в чем причина. Им не нужно нас уничтожать. Они явно и не

планировали это. Факт того, что кто-то из реальности глушит сигнал, означает, что пока все должно оставаться как есть. Кому-то выгодно, чтобы мир не мог связаться с Матерью Змеей, но она была жива. Хотя я никогда силы богов такого уровня не видел. Может, они просто боятся ее спровоцировать. Я не уверен.

Куинги просто питались нашими эмоциями, растягивая удовольствие и постепенно усиливаясь. Потому я решил, что такие твари, для показателя своей силы и усиления страха ударили бы в центр, дабы сломить нашу волю и силу. Потому и приготовил им сюрприз.

- Они скоро поймут, что барьер мы не восстановили, - нахмурился огр. — Иллюзия хороша, кичунэ постарались, но долго вводить в заблуждение врагов мы не сможем.

- Знаю, - вздохнул я. Бросил взгляд на магический круг, в котором сидела Алиса. — Я просто выигрываю время. Сколько могу.

Тем временем народ работал. Бессознательное тело Игнатия унесли, а оставшуюся энергию отнесли к кругу Алисы. Игнатий молодец, но его хватило на один такой удар. А жаль. Но один допбельгангер уже встал на место, где стоял жрец, чтобы имитировать для куингов возможность второй такой атаки. Именно поэтому они будут опасаться атаковать в лоб.

Ложь — единственная сила, которой мы можем пользоваться. Куинги разумны, но их коллективный интеллект на этот раз сыграл с ними злую шутку. Боятся один, значит, боятся все.

Народ оперативно восстанавливал баррикады. Маги и духи как могли, создавали новые стены, как можно выше. Все, чтобы хоть немного задержать этого ужасного врага.

Думаю, они уже съели всех кто ушел с Гаттором, а значит, они стали сильнее. Не хорошо так говорить, но все же выходка крокодила пошла нам всем на пользу. Уведя с собой народ, он отвлек куингов ненадолго. Все же не зря я не дал Рэю незаметно пойти за ними и убить крокодила. Эта толпа оказала нам услугу.

Сейчас нам нужно время.

Как можно больше.

Судя по моим ощущениям, твари уже оправились от такого шока и вновь нас окружают. Видя барьер, они пока осторожничают. Как только они приблизятся, то сразу поймут, что он не настоящий. Благо у нас есть еще один козырь в рукаве, но его надо использовать в определенное время.

Вот они уже у самого барьера, но прикасаться к нему они боятся.

Пока исследуют.

Мы уже приготовились и ждем.

Скорее, Алиса... Скорее...

Твари, наконец, осмелели и рванули на нас с трех сторон одновременно.

Как и рассчитывали, прорыв с центра был самым малым, так что там без меня справятся.

Я же займусь другим прорывом.

Крылья мрачных детей!

Расправляю свои крылья и взлетаю в воздух.

Я все еще дилетантски летаю, но этого мне пока достаточно, боев в небе, надеюсь, не предвидится.

Устремляюсь к прорыву!

Там уже несколько сотен тварей забрались на баррикады и бьются с нашими.

Черная луна!

Серп срезает часть врагов.

Падают в гущу боя!

Поле давления!

Гравитация вдавливают слабых созданий вокруг меня в землю, а наши тем временем успевают их добить.

Новые твари уже близко, эти крупнее предыдущих. Похоже, за нас решились взяться всерьез.

Рядом со мной труп одного из наших. Этого крепыша завалили числом. Увы, я не могу никого воскрешать в этом мире. Если умер, то уже никогда не вернешься. Лишь растворишься и частицами уйдешь в Поток Перерождения.

Печально, но он все еще может послужить нам.

Контроль крови!

Усиленная способность вытягивает из трупа еще теплую кровь. Она поднимается в воздух и закручивается над моей головой. Через несколько секунд надо мной висел большой шарик крови, который постоянно крутился и двигался вокруг меня.

Твари все ближе и ближе.

Начинаю формирование заклинания. Кровь из сферы втягивается в структуры чар вместо моей собственной крови. Затрат почти никаких.

Волна крови!

Заклинание обрушивается на наступающих смывая их и сбивая с ног. Этого времени хватило нескольким дракончикам, чтобы выжечь врагов.

Неплохо вышло. Жаль только, контроль крови действует на свежую теплую кровь, на живую кровь. Но прием работает, так что буду действовать дальше. Немного даже осталось, так что кровь лишнюю я выпил, немного восстанавливаясь.

Жаль, это не очень нам поможет.

На место одной волны тварей идет другая, а за ними еще и еще.

Ничего!

Выдержим!

Рванул в гущу боя.

Удар! Удар! Удар!

Твари умирают от одного удара, но их так много, что это ничего особенного нам не дает. Рядом со мной много воинов. Кто-то внешностью своей гуманоидный, а кто-то настолько жутко выглядит, что я бы в обычное время с таким работать не стал. Но сейчас у нас общий враг, которого нужно задержать.

Рядом со мной появилась Ванда, которая словно ледокол прокладывала себе путь через реку этих тварей. Они налетали со всех сторон, но девушка легко отбивалась от слабых врагов и отбрасывала их.

Я встал рядом с ней и прикрывал ее спину.

Каждый удар раскидывал врагов в разные стороны. Каждая атака убивала сразу нескольких.

- Эй, что с ними? – крикнула мне Ванда.

Если бы она не сказала, я бы и не обратил внимание. Что-то с куингами начало происходить.

Они будто в раз потупели.

Двигались они теперь не так упорядоченно, часто мешали друг другу, дрались между собой, а некоторые впали в какой-то транс.

- Не знаю, но это наш шанс! – отвечаю ей. – Воины! Твари замешкались! Никакой пощады! – крикнул я так, чтобы все вокруг слышали меня.

- ДААААА!!! – закричали все вокруг. Это приободрило народ, и они с удвоенной яростью начали крушить врагов.

Удар! Удар! Удар!

Мы отбивались от сотен сразу. Наши потери начали сокращаться, а враги умирали десятками за раз. Они не могли сосредоточиться и действовать как раньше, потому больше мешали сами себе. Мы вытолкнули их с территории «барьера», то же самое сумели и на других прорывах, а затем мы применили наш последний козырь.

- Давай! – подал я команду, и сам взлетел в воздух.

Все святые духи, которых мы смогли найти, применили магию Света, во все стороны сразу имитируя защиту барьера, чем выжгли еще несколько тысяч. Я вовремя поднялся в воздух и меня не задело. А вот куингам реально досталось.

Это дает нам временную передышку. Раненых относят к тем, кто будет лечить и ухаживать за ними, а остальные в быстром темпе чинят поломанные баррикады. Ночь только началась, а у нас уже большие проблемы.

Алиса все еще не закончила. Боюсь, второй раз мы уже не сможем отогнать врагов. Все наши святые души лежат без сил.

Дело только кажется хорошим, но на самом деле все плохо.

Я вижу не подаю, чтобы не волновать окружающих. Пусть думают, что все у нас под контролем, и мы справимся.

Пока стояли, к нам подошли Рэй и Пальк. Они были слегка потрепанными, но в порядке.

- Как-то просто, - сказала Ванда.

- Ты права, - нахмурился я. – Слишком просто.

- Куинги стали странно себя вести, - хмыкнул Пальк. – Это и хорошо и плохо.

- А что плохого? – не поняла Ванда.

- Да то, что они тогда могут и в лобовую атаку пойти, - ответил Рэй. – Без единого разума, единого страха у них нет. Следующая атака будет со всех сторон сразу.

- Возмо...

Неожиданно земля начала дрожать!

ДЫЫН!

Громкий звук разнесся на всю округу.

Затем еще раз и еще!

Звук доносился откуда-то со стороны города.

Повернувшись, мы с ужасом уставились на огромный силуэт,двигающийся к нам из темноты. Лишь огромные желтые глаза были видны на фоне темного неба. Кажется, куинги приготовили для нас что-то большое!

- ХА-ХА-ХА! – громоподобный смех прогремел на всю округу. От него у меня чуть ушли не заложило.

Оно приближалось к нам и внешним видом оно напоминало огромного динозавра или что-то такое. Оно двигалось к нам, растапывая своими ногами золотые дома и руша все стены.

Вскоре оно показалось нам. Его осветил свет от пирамиды.

Это оказался огромный, чуть ли не размером с саму пирамиду, крокодил...

- Гаттор?

- ХАХАХАХАХА! – засмеялся он. – Я вернулся!

Пред нами предстал предатель, который увел с собой много духов, судьба которых теперь ясна всем.

- Отдав всех, доверившихся мне, куингам, меня наградили, - сказал крокодил, смотря на нас свысока. Все теперь понимали, как глупо было верить такому, как он. Теперь все видят его настоящую гнилую сущность. – Я думал, что уведя за собой всех, смогу спастись, пока миллион будут жрать. Но что я могу получить, отдав их тварям, я даже не

думал... Я КОРОЛЬ КУИНГОВ!!! ХАХАХАХАХА!

Твари начали собираться вокруг него.

- И это я сломал барьер пирамиды! – продолжил он говорить. – И теперь я уничтожу всех вас! Выжму ваши страхи и отчаяние! Я затем сожру! Я съем Мать Змею и стану... Новым БОГОМ!!! ХАХАХААХХАХА!

Его громоподобный рев разлился на всю округу и поселил во всех дикую обиду на свою глупость, когда они поверили ему, а также неумолимую ярость и жажду мести.

- В АТАКУ! ВО СЛАВУ МОЕГО ИМЕНИ!!! – крикнул крокодил.

И волны тварей, будто вновь обретя единый разум, рванула на нас в атаку. Теперь он их контролирует, и они единым целым понеслись на нас. Гаттор в отличие от них видит наши трюки и не попадется на них.

Они как потоп захлестнули нас, и началась бойня...

Скорее, Алиса...

Она сидела в центре круга и старалась отрешиться от всего происходящего вокруг. Она старалась не слушать, не смотреть, не обращать внимание. Но сложно так делать, когда твои друзья сражаются с превосходящим численностью врагом. Их слишком много. Слишком.

К ним еще на помощь пришел этот мерзкий крокодил. Он натравил тварей всей оравой, и они просто числом растаптывают всех, не жалея себя и других.

А Гаттор все смеется.

Смотрит, как они умирают, и смеется. Смотрит на бесполезные попытки защититься и смеется. Твари ловят и подносят ему мелких и слабых духов, а тот на глазах у всех съедает их, порождая еще больше страха и отчаяния.

Алиса сидела в центре магического круга и делала все, чтобы установить связь, однако ничего не получалось.

- «Я должна, я справлюсь», - повторяла она сама себе. Вот только ее уверенность в каждой секундой слабла.

Может, не получится. Может, не успеть. Может, не справится. Все может быть и оттого она волновалась все сильнее и сильнее. Нужно сейчас. Помощь нужна немедленно.

За ее спиной стояла Нашата и держала барьер вокруг, чтобы никто не помешал им.

Твари уже пробрались внутрь и бились о стенки купола. Врагов так много, что казалось - они бесконечное море, которое невозможно остановить.

- «Ну же, прошу! Работай!» - молилась она. Да, она заявила тогда, что сможет все сделать, но сделала она это только, чтобы помочь Морру. Его бы разорвали на части все вокруг. У нее был только один успех, но сможет ли связаться с таким созданием, она была не уверена.

Энергии в кристаллах все меньше и меньше. Сколько не старайся, а связаться никак не получается.

- «Что я делаю не так?» - Начала она паниковать.

Магическая энергия в кристаллах все утекала и утекала в пустоту, а результата никакого.

- «Немного! Я уверена, все получится! Еще немного!», - скрипела она зубами, но кристаллические колонны все гасли и гасли.

Сначала одна, затем вторая, третья, четвертая... Все колонны по очереди тухли. Магии в

них больше нет, а добыть ее неоткуда, ведь все заняты битвой.

Пятая...

Шестая...

Седьмая...

Алиса уже тратила собственные силы, лишь бы получилось. Но даже с ее восстановлением маны, ничего не выходило.

Восьмая...

Она смотрела вокруг, как гибнут духи. Они больше не возродятся, они никогда не вернуться и исчезнут окончательно!

Девятая...

Все колонны погасли и круг потух.

Алиса осталась сидеть в центре всего этого не шевелясь.

Из ее глаз потекли слезы...

Перед глазами встала картина... Ужасная картина...

Она одна посреди всего этого ужаса. Никого рядом нет...

И только разочарованные взгляды друзей смотрят на нее. Осуждают. Обвиняют... и... Уходят...

Ее руки задрожали, но поделаться она ничего не могла.

На плечо легла рука...

- Мне жаль... - сказала Нашата. – Идем,... мы должны хоть чем-то помочь остальным...

Тифлингесса встала и на дрожащих ногах пошла за ней.

- Мы проиграли.... – прошептала она. – Из-за меня...

Она остановилась и опустила голову. Дикая боль в душе давила на голову. Сердце сжималось от горя, а слезы не переставали идти.

- ХАХАХАХА! – смеялся крокодил. – ВЫ БЕСПОМОЩЫ И БЕСПОЛЕЗНЫ!!!

Эти слова отразились мерзким эхом в ее голове.

Беспомощная... Бесполезная... Не нужная... Обуза для всех...

- Нет, - зарычала она. Внутри нее разжигалось пламя неведомого ранее гнева. Она закричала зубами, а обычно непроницаемое лицо изменилось и отражало всю ее злость.

- Я не обуза для команды... Я не сдамся!

Она толкнула Нашату, выкидывая ее из круга.

Затем она достала нож!

- Нужна сила?! БЕРИ!

Она ударила ножом по своим рукам, окропляя все вокруг кровью.

Положила истекающие руки на круг.

- БЕРИ ВСЕ!!! ВСЕ!!! – ее крик был таким сильным, что казалось он, заглушает крики монстров.

С секунду ничего не происходило, но затем круг начал наливаться багровым сиянием. Ее жизнь быстро утекала из нее, но девушке было плевать.

- Ответь на мой зов... Бальтазар... - прошептала слабым голосом.

И тут, будто все ждало от нее этих слов, колонны взорвались, а земля начала вздыматься!

Тьма поднялась из земли, и обняла девушку своими холодными объятьями.

Энергия начала концентрироваться и подниматься над кругом.

Больше... больше и еще больше!

Казалось, силы тут столько, что можно уничтожить весь мир.

Все кто были у пирамиды, почувствовали жар адского пламени и холодное пронизывающее дуновение Ада.

Алиса подняла голову. Она с трудом оставалась в сознании, так как жизни у нее почти не осталось. Все уходило на поддержание этого.

Но не успела она упасть, как тьма вокруг поймала ее и будто начала лечить.

- Ха-ха-ха-ха! – прогремел знакомый смех из тьмы. Перед ней начала формироваться та жуткая фигура. Человек без кожи, с черепом вместо головы и капюшоном из человеческой кожи. Он предстал перед ней. Вечная улыбка черепа казалось сейчас особенно счастливой. – Ты дозвалась! Похоже, это что-то действительно интересное, и мне уже нельзя игнорировать тебя!

- Ты... игнорировал? – спросила она, чувствуя, что еще сильнее закипает. Казалось, в ее светлых волосах начали появляться всполохи черного огня. Никогда у нее еще не было столько чувств.

- Да! Ха-ха-ха! – демон просто издевался над ней. Ритуал был правильный, просто демон решил поиграть и потрепать нервы. – Говори, что тебе надо, девка! Мне надоело поддерживать связь и твою никчемную жизнь!

Алиса поднялась на ноги. Она не собиралась говорить с демоном стоя на коленях. Гордость у нее еще была.

- Мне нужна армия! – заявила она. – Армия, которая сможет уничтожить куингов и спасти нас!

- Армия? – заинтересовался демон. – Ты вызвала меня в Чистом мире и просишь вторгнуться сюда? Меня никто не пустит!

- Я позволяю! – к Алисе подошла Нашата. – Как Жрица Матери Змей, я позволяю!

- Хеее... интересно, - демон осмотрелся. Ему понравилась картина битвы. – Тот вампир...

- увидел он Морра. Тот сейчас был в гуще боя и отбивался от множества нападающих врагов. Он вновь посмотрела на Алису. – И что я получу за спасение миллиона душ?

- Чего ты хочешь? – нахмурилась она.

Демон задумался и потер подбородок. Он точно уже все давно решил, и просто издевается над ней.

- Я хочу миллион душ! – заявил демон.

- Что?!

- Принеси мне в жертву миллион душ!

- У меня нет...

- Ну, тогда за тобой будет долг... - рассмеялся демон. – Даю тебе год. Принеси мне миллион душ, или станешь моим рабом... навеки...

- Год... - она закрыла глаза. Цена непомерна. Она никогда не отдаст столько. Желание в Башне Богов такое точно не загадать. Боги лучше себе руки отрежут, чем отдадут демону что-то. Алиса открыла глаза и посмотрела на Морра. Тот сейчас сражался в гуще боя, но она отчетливо его видела. – Я согласна!

- Да будет так... - прошептал демон и в его руках появился скипетр, который больше напоминал золотой трезубец. Он бросил его Алисе. – Веди мою армию в бой...

С этими словами он исчез....

Круг потух и все прекратилось.

Алиса поднялась. Ее раны на руках зажили, а мана и жизнь были восстановлены.

Взяв посох, она повернулась к Нашате и кивнула ей. Опустилась на одно колено и с ее руки полыхнул черный огонь, который ударил в землю.

- Явись тот, кто скачет через мрак и ужас, приходи ко мне... Скакун Пламени!

Первым послышалось лошадиное ржание, смешанное с ревом льва. Из огня начала подниматься огненная лошадь.

Адский скакун!

Перед Алисой предстало жуткое создание. Черная лошадь, которая была будто полрой внутри, так как через множество щелей в теле наружу выходил огонь. Копыта коня были огненными, и полыхали ярким огнем, как и глаза, а изо рта выходили языки пламени. На спине у создания было седло, и упряжь.

Тифлингесса молча забралась на лошадь. Взяла рукой поводья. Конь попытался брыкаться, но девушка с силой дернула поводья на себя и ударила коня хвостом.

- Молчать, Сахарочек, - мрачно сказал девушка. Адский скакун аж замер от ее голоса и повернулся. – Да, теперь тебя так зовут. И никаких возражений!

Коня явно шокировало такое отношение, и перечить или пытаться скинуть наездника он не стал. Такое имечко может любое адское создание ввести в ступор и понизить самооценку.

- Но! – ударил бока лошади, девушка устремилась вперед!

Огненный скакун выдыхал носом пламя и мчался через ряды куингов и союзников, словно огненный меч сквозь слабую плоть.

Конь забрался на баррикаду и остановился.

Девушка встала ногами на седло и подняла над собой оружие демонов.

- ПРИДИ... ЛЕГИОН!!! – призвала она силу посоха.

И тут вся территория вокруг пирамиды будто вспыхнула ярким алым пламенем. Огромная стена огня выросла вокруг, сжигая всех, кому не повезло оказаться на пути. Такой огромный выброс демонической силы разбросал всех и будто окутал мир нестерпимым жаром. Небо стало красным, словно кровь, и с него начали падать метеориты.

Огненные болиды падали, везде разрушая все на своем пути, а из огня начали выходить демоны. Огромные огненные големы, мелкие импы, краснокожие ифриты, ужасные псы и церберы, летающие твари, напоминающие собой скелеты горгулий.

Демоны начали выходить из стены огня и нападать на куингов...

Начался... Прорыв Инферно!

Демоны – это создания Хаоса. Они рождены из пороков и разрушений. Они полны ненависти, гнева и всепожирающей ярости. Куинги никогда не смогут даже каплю этих эмоций поглотить, потому как ненависть демонов... бездонна.

Вот теперь началось истребление вида.

Демоны яростнее и сильнее глупых тварей безумия. Они разрывали и сжигали их самих, вселяя уже в них настоящий ужас. Такой страх, какого они не испытывали даже перед солнцем.

Алиса обернулась, посмотрев на то, что осталось за стеной огня. Друзья уже уничтожили всех тварей, что были с этой стороны.

Все духи вокруг смотрели на Алису с неопиcуемым ужасом, будто она королева демонов, но она лишь их проводник в этом мире. Не более.

Только ее друзья не испытывали к ней ненависти или страха. Морр улыбался ей, что помогло девушке немного успокоиться.

Но сейчас не время.

Пришпорив своего адского коня, она понеслась, ведя армию ада за собой. Будто бы стала огромным факелом в этом мире, словно путеводная звезда она вела за собой нескончаемую армию Хаоса.

Тут на их пути оказался Гаттор!

Этот крокодил отбивался от демонов благодаря своим размерам, но армия куингов уже ничем не могла ему помочь.

- На помощь! – кричал он. – Вашему богу нужна ваша защита! – он звал тварей, но все

было бесполезно. Их истребляют.

Алиса махнула рукой, и демоны отступили от крокодила. С таким ничтожеством она и одна справится. А армии нужно показать силу своего лидера.

- Идиот, - спокойно сказала она, вновь став безэмоциональной.

- МОЛЧАТЬ, ЧЕРВЬ! Я РАЗМАЗУ ТЕБЯ!!! – завопил он и замахнулся кулаком.

Алиса просто закатила глаза и подняла руку.

Демон Жизни!

Красный демон тут же вселился в Гаттора.

- Arrrr! – он упал.

Крокодила начало трясти. Он скорчился от дикой боли внутри него. Его тело начало покрываться пузырями. Под его кожей будто начали перекачиваться волны. С каждой секундой интенсивность этого все усиливалась.

- Что...это?! – прохрипел гигант.

Отвечать ему она не стала. Не достоин этот ничтожный балван ее внимания. Он не бог или король. Этот наивный идиот даже не понял, что именно с ним сделали. Он просто сосуд для них, чтобы повеселиться и утратить врага. Не более. Они могут съесть его в любой момент, так что никакой властью этот неудачник не обладает.

К тому же он просто одержимая тварь, распухшая от сотен тысяч подселенцев. И если в эту упорядоченную структуру вселить демона, то возникший диссонанс просто разорвет дурака..

- Сахарочек, - сказала она своему коню. – Если хоть одна капля от взрыва этого Гаттошки попадет на меня, я тебе новое имя придумаю. Еще милее. Рэйнбоу Дэш назову, так что шевелись, или Плотвой будешь.

Лошадь ускорила, так как позориться перед Инферно еще более нелепым именем конь не хотел. Окружающие демоны, услышав такие вещи, стали по дуге обходить такого странного демонолога.

Конь двинулся вперед.

Большого внимания Гаттор не стоит. Она даже оборачиваться не стала когда он кричал и корился от агонии.

- Нет! Пощади! Я сделаю все, что пожелаешь! Я буду служить тебе! Спаси меня! – молил он, но Алиса осталась глуха к мольбам врага.

Гаттор еще некоторое время лежал, но и моля о пощаде, однако это на нее никакого эффекта не произвело.

А затем крокодил взорвался и был разорван на части. Все что осталось, доели демоны.

Вот так и закончилась это мерзкая война.

Война с полным истреблением...

Вторжение Легиона...

Глава 32. Мать Змей.

Глава 32. Мать Змей.

*Я змея,
Я сохраняю покой.
«Аквариум – Я – змея»*

Когда все закончилось, демоны ушли быстро. Им тут было нечего делать, потому они покинули Чистый мир. А может потому, что они немного побаивались того, что Мать Змея может все же выйти и уничтожить их. Да и убивать тут было им некого, ведь нападать на нас им запрещено.

Так что демоны потихонечку сваливают в свой мирок. Некоторые даже незаметно так тащат за пазухой золото.

А Алиса как надзиратель над ними стоит, чтобы никого кроме куингов не трогали. Одного она даже посохом побила, за то, что тот, спрятав за спиной какого-то духа, хотел утащить его в ад. Теперь этот демон обзавелся новым рогом, которым стала большая шишка и именем Мишутка в наказание.

- Жестоко, - прокомментировал Рэй. Его все еще бесили эти названия, которые всем адским тварям дает Алиса.

Адский конь – Сахарочек... Лучше я пока Рэю это говорить не буду, а то у него мозг не выдержит.

После того как демоны ушли, оставив после себя разруху и хаос, духи наконец обрели свободу и стали расходиться. Многие были нам благодарны и поклялись вернуть долг, если вдруг встретимся. Другие же свалили так быстро, как только могли. Но некоторые еще тут. Лечат раненых, ухаживают за пострадавшими, а кто-то принялся чинить разрушенное.

- А этот крокодил был таким здоровенным и противным, - говорила Ванда, – похож на Годзиллу!

- Эй! – возмутилась рядом Годзилла. Нет, реально Годзилла. Один в один из тех старых японских фильмов. Только ростом чуть выше нас.

Ванда посмотрела на монстра.

- Болела в детстве?

Годзилла расплакалась и убежала.

- Только Ванда может довести монстра до истерики, - вздохнул я. Сама дроу была в шоке от такого.

- Я вот думаю ее в Японию отправить? Пусть острова защищает. Профпригодность у нее есть, - сказал Рэй.

- Мне жалко Японию и монстров там.

- А мне нет.

- Какой ты злой.

- На все есть причины.

Демоны вскоре покинули эту землю, а духи, так или иначе, разошлись по своим делам. К нам тем временем подошли Пальк и все еще шатающийся Игнатий.

- Демоны поистине страшные создания, - покачал Игнатий головой. – Я все еще жалею, что мы решили позвать их нам на помощь.

- Как не печально, но я согласен, - вздохнул Пальк. – Демоны не вызывают у меня теплых чувств.... Но все же я благодарен вам всем, что спасли нас. Особенно вам, юная леди, -

он поклонился Алисе.

Девушка никак не прореагировала, только кивнула в ответ.

- Что теперь будете делать?

- Я пока отдохну, - сказал Игнатий. – Вряд ли Мать Змей сейчас захочет со мной говорить, а учитывая все проблемы в реальности, ей сейчас точно не до меня. Так что я буду ждать.

- Тоже останусь, - улыбнулся Пальк. – Буду помогать восстанавливать город. Да и местным духам точно понадобится защитник. Спасибо вам за все.

Мы пожали руки, а затем разошлись.

Нам и самим не помешало бы отдохнуть и привести себя в порядок, прежде чем идти к Матери Змей. Многие постройки были разрушены во время боя, но тот домик, где мы остановились, чудом уцелел.

Туда мы и пришли.

И как только зашли внутрь, Алиса тут же бросилась на меня, обняла и уткнулась лицом в мою грудь.

А затем заплакала...

- Кх! Кх! – лила она слезы. Только сейчас я обратил внимание, какие эмоции были в ее душе. Эта печаль, грусть, отчаяние, как много всего было в ней сейчас. – Простите... цена... - шептала она. – Цена... слишком большая...

- Алиса... - обнял ее.

- Демон пожелал равноценную плату, - опустила голову Нашата. – Он пожелал миллион душ.

- Миллион?! – ужаснулись мы.

- Да. Он потребовал миллион душ. И дал ей срок в год, - с грустью сказала змея. – Если она не достанет ему все эти души, то будет вечно служить ему. Он явно специально зависил цену. И сам затягивал вызов, чтобы она отчаялась. Обманул ее.

Эта новость стала неприятным сюрпризом на сегодня. Солнце еще не взошло, а плохие новости уже пришли к нам. Миллион душ. Я даже не уверен, что убью когда-нибудь столько врагов. Миллион. Тысячу я бы еще понял, но столько... Да, у нас большие проблемы. Демон нас подставил.

Алиса очень сильно расстроена. Она тоже понимает, что это невозможно.

- Простите,... простите... - прошептала Алиса. – Я опять бесполезна,... приношу неприятности всем....

- Все хорошо, - погладил ее по голове. – Все будет хорошо.

- Нет! – она посмотрела мне в глаза. Глаза заплаканные, нос красный, слезы текут ручьем. – Это конец. Мы не сможем...

- Алиса, - улыбнулся я. – Все будет хорошо. Это же мы. А мы точно найдем выход.

- Он прав, - поддержал меня Рэй. – У нас есть время. А уж мы что-то придумаем.

- Низкие земли! – подала идею Ванда.

- Именно, - кивнул Палач. – На таком большом ивенте можно немало душ собрать. Нам же не обязательно всех сразу ему посылать. Так что мы постепенно наберем нужное количество. Преступников и всякой мрази тут хватает. Если что, устроим рейды на несколько тюрем. Можно секты найти, да другие темные конклавы. И кстати! На сторону Дементии ведь тоже встанет немало народа. Вот и будем вырезать их. Этих не жалко. Жаль только мобов нельзя ему отсылать, но думаю, мы справимся.

- Вот видишь, Алиса, - улыбнулся ей, вытер ее слезы. – Мы справимся. Да и Башня Богов сейчас важнее. Не остановим брата, и твой долг вообще не будет иметь значение. У нас полно времени, мы точно справимся.

- Ребята... - она с трудом держалась, чтобы не расплакаться. – Спасибо... - Она все-таки зарыдала.

Ну что за ребенок.

Ладно. Все будет в порядке. Кстати, мы тут как бы земли Матери Змей спасли, может, чем и подсобит. Хотя... учитывая, что мы и разнесли тут все, нам повезет, если она нам счет не выставит.

До утра мы все отдыхали.

Сильно мы вымотались за эти дни. И наконец, поспать ночью, как полагается, всем охота. Это, к тому же, Зона Зеро, да и ночи буйные. Ребятам реально нужен отдых. Да и скорее бы покинуть это место. Мы тут сколько? Четвертый день, кажется. Значит, в Скиде прошло два дня. До Башни не так много времени.

Ведь что самое печальное, вряд ли с возвращением мы решим главный квест. Нужно же еще найти того, кто блокирует сигнал с реальности, иначе все напрасно и все может повториться.

Алиса проплакала до утра. Уж слишком сильно перенапряглась и ей нужен отдых.

Утром мы отправились по делам не сразу.

Моей помощи в лечении попросили несколько духов, потом другим нужен был совет.

Слабые духи как-то и дальше считали меня лидером, несмотря на то, что надобность во мне отпала. Всех я отправлял к Пальку, который больше подходил на эту роль, чем я.

Хотя я не отказывал духам в помощи.

Работа с утра кипела нешуточная. Народ начал восстанавливать город. Благо в Чистом мире это было проще сделать, чем в реальности. Тут золото вообще материал дешевый и легкодоступный.

Алиса за ночь успокоилась и была теперь в порядке.

Первая волна страха прошла, а мы уж точно что-нибудь придумаем. Миллион душ, это жуть как много. Но ничего. Справимся.

Когда все собрались, поели и оделись, мы встали перед пирамидой.

Идти по ступенькам пешком было бы для нас настоящим наказанием, потому мы двинулись своими методами.

Взяв на руки Алису, раскрыл крылья и полетел вверх.

Девушка вцепилась мне в шею и, замерев, смотрела на открывающийся с небес вид.

Красота.

Довольно романтическая ситуация.

Но у нас дела, потому нам вскоре пришлось идти, на посадку к дверям.

Остальные добрались сюда Скачками. Рэй доставил Нашату. А Ванда дулась, потому как, ее на руки никто не брал и на вершину не нес. Вот отвернулась, обиделась.

Пришлось покатавать и ее, чтобы успокоилась.

Вот Ванда не скупилась на эмоции в полете, чем нехило так ударила по мне. Хотя эмоции Ванды пусть и сильные, но никогда не были болезненными. Я просто встречал таких активных людей, и в момент эмоциональной вспышки они неслабо так резали по мне.

Ванда же никогда не была особо неприятным источником чувств. Даже этот удар ее радости был приятным. Покатав ее, мы, наконец, смогли продолжить наш путь.

Подожли к дверям пирамиды.

Большие такие двери, явно не для обычного человека сделаны. Раза в три выше нас. На дверях тысячи изображений змей. Да сами двери, будто из золотых змей состоят.

Нашата подошла к дверям и коснулась их. Змеи будто ожили и начали ползти в разные стороны, открывая нам проход внутрь.

- Мать Змея ждет, - прошептала девушка. – Идемте.

Мы последовали за ней.

Некоторое время мы шли по темному коридору вглубь пирамиды. Вокруг была только темнота, через которую даже Ванда не могла нормально видеть. Но мы все шли и шли за ползущей впереди Нашатой. Та двигалась не спеша, в процессе виляя бедрами, чем так и притягивала внимание. Но рядом шла Алиса, потому я с каменной миной смотрел только в пустоту.

Вскоре коридор вывел нас в новое место.

Даже не знаю, как это описать.

Размером это место напоминало собой футбольный стадион. Причем не тот, который во дворе у многих есть, а самый что ни на есть огромный стадион, на котором мировые чемпионаты проходят.

Вот такие тут размеры.

На полу был расстелен огромный красный ковер, на золотых стенах множество узоров, гравюр, рун и ковров, которые покрывали собой все. Это место было таким светлым, но источников освещения я не увидел. Будто тут сами стены источали мягкий, приятный свет.

Но самое главное было в центре этого зала - это большой, я бы даже сказал, огромный пьедестал, больше напоминающий собой испанского вида кровать. Настолько большое ложе, что на нем уместились бы пара десятков слонов.

Мы переглянулись.

Нашата была вся на нервах. Она с трудом вообще вертикальное положение сохраняла. Очень волнуется.

И не успели мы сделать и шага, как своды этого места задрожали.

- КТО ЗДЕСЬ?!!! – прогремел жуткий женский голос, такой громкий, что у меня уши заложило.

Тут из-за не видимого ранее отверстия в стене появилась она...

Кобра. Золотая кобра с короной на голове из огня.

Размеры у этой змеи такие, что один ее глаз был больше Рэя.

Огромное, просто колоссально огромное создание, которое может проглотить и не заметить нас.

- КТО ВЫ?! КАК ВЫ СМЕЕТЕ МЕШАТЬ МНЕ?!!! – закричала змея.

Нашата едва не упала в обморок, но ее вовремя подхватил Рэй. Сами мы не решались пошевелиться, так как богиня выглядела очень угрожающей и похоже, сердитой. Что-то мне уже не хочется сообщать ей о техническом состоянии ее города.

Юань-ти все же смогла взять себя в руки.

Дрожа как осиновый лист, она оставила нас позади и приближалась к Матери Змей, а затем поклонилась.

- О, Великая Мать Змей! – начала она. – Я Нашата из Белой кожи, твоя верная слуга! Я прибыла сюда от нашего народа, который сейчас в беде!

- ПРИХОДИ ЗАВТРА! – фыркнула богиня и отвернулась.

Ничего более не сказав, она уползла в ту дыру в стене, из которой выползла.

Нашата так и осталась стоять. Она опустила голову, а настроение стремительно падает. Теперь она будет винить в этом себя.

Так. Надо что-то делать. Друзья у меня и так слишком часто в Зоны Зеро попадают, им и сейчас не очень, чтобы хорошо, да и времени у нас не так чтобы много. А приходить завтра я не намерен. Надо с богиней поговорить.

- Я схожу к ней.

- ЧТО?! – все повернулись ко мне.

- Она может кормить нас «завтраками» очень долго, а времени у нас нет. Надо

попробовать сейчас.

- Может не надо? – заволновалась Алиса.

- Надо, - вздохнул я. – Пожелайте мне удачи.

Перед тем как идти на всякий случай применил одно умение.

Саркофаг!

Если убьют, а предчувствие у меня нехорошее, это пригодится.

Помолившись, кому только можно было, я направился в темный проход, в который уползла богиня. Коридор был не прямым, а изогнутым, чтобы было удобно ползти змее, благо он не ветвился и не делился, хоть заблудиться нельзя. Минуты две я шел в непроглядной темноте. Шел медленно, так как боялся, что змея будет в обратную сторону ползти и раздавит меня. Я шел и шел, пока, наконец, не увидел впереди свет.

Ускорился немного и вскоре дошел до большого красного занавеса, за которым и ощущалась богиня. Ее эмоции было сложно уловить, боги их умеют от меня прятать.

Глубоко вздохнув, я все же отодвинул штору и сделал шаг вперед...

Лучше бы я этого не делал...

У меня был простой план. Войти, осмотреться, подойти и поговорить. У меня есть некоторые божественные знакомства, которыми я рассчитывал воспользоваться. Хоть попытаться поговорить, а чем зацепить у меня есть.

Но то, что я увидел, просто парализовало меня. Увиденное заставило меня забыть, как говорить, думать и даже дышать, от чего я чуть было не умер.

То что я увидел было настолько... настолько... Даже слово подобрать не могу.

Я просто развернулся и пошел обратно.

Сам не заметил, как быстро прошел коридор и вышел к остальным.

Видя мое состояние, народ тут же подскочил ко мне. Помогли сесть, дали воды, и молча стали ждать, когда мой шок пройдет.

Теперь я понимаю реакцию Эйлистри. Очень.

- Как бы сказать, - постарался я подобрать слова. – Тебе лучше сесть, Рэй.

- Ты о чем? – не понял архонт.

- Присядь, а то в обморок упадешь, - посоветовал я. Народ напрягся еще сильнее. – Ты ведь знаешь, что персонажи в Скидбладнире по большей части отражают личности реальных игроков. Чтобы придать им большую реалистичность и проработанность, им дают личности, таких как мы.

- Знаю, - ответил он. – Не все конечно. Некоторых специально прорабатывают. Особенно тех, кто связан с Сюжетами и большими ивентами. Ну и высоких личностей.

- Мать Змея одна из исключений, - сказал я. – Представь себе. Богиня, великой силы, огромной разрушительной мощи, с богатейшими прислужниками, великим Чистым миром, - тяжелый вздох... - будет иметь личность... Ванды...

На миг мне показалось, что меня слышали не только тут, но и в космосе, так как тишина стала такой, будто бы мир застыл в ужасе. Словно сердца всех людей на всем белом свете в это мгновение остановились.

Но то, что я увидел и услышал, не могло быть ничем иным. Эта внешность, этот смех, эта улыбка, этот голос, эти движения. Все говорила об одном. Передо мной немного старше и иной расы, но Ванда.

Вся комната там больше напоминала собой комнату какой-то девочки-подростка. Куча плакатов всяких рок-групп, фильмов, аниме и прочего. Куча игрушек разного вида, мебели и одежды. Сама богиня в это время сейчас сидит там, перед огромным зеркалом и смотрит десятый сезон Доктора Кто.

Все это так шокировало меня, что я просто не мог больше там оставаться.

На фоне этого заняшивание демонов от Алисы вообще никак не трогает.

Народ, услышав это, отреагировал каждый по-своему. Алиса отстранилась от меня и упала, она с тихим ужасом смотрела на меня. Нашата вцепилась в мое плечо, чтобы не упасть, но вид ее говорил, что она на грани обморока.

Ванда никак не отреагировала, а со скоростью в пять махов устремилась в проход, чтобы увидеть все самой.

Но хуже всего было Рэю...

Он умер,... кажется. По крайней мере, минут пять уже не дышит. Хотя он архонт. Ему кислород как бы и не нужен вовсе. Но парень замер как статуя, будто его заморозили, превратив в ледяное изваяние.

Некоторое время пришлось ждать, пока Палач вернется в реальность из Астрала.

Думаю, он разумом сейчас где-то возле Альфа-Центавры, если не дальше. Но вскоре он вернулся, но лицо у него было такое, что он очень жалеет о своем возвращении в сознание. Не удивлюсь, если он уже видел ромашковое поле.

- Это мое наказание, - охрипшим голосом сказал Рэй. – Кара небесная за мои грехи. За то, что я когда-то совершил. Прошлое напоминает о себе...

- О чем ты? – тихо спросила Алиса.

- Когда Ванда еще мелкой была. Там конкурс для детей был от компании Танабэ.

Сказали, победитель получит бесплатный месяц игры и в Арессии появится НПС, основанный на личности победителя. Типа копия... - рассказывал он. – Ну я по глупости своей и помог сестре выиграть... Этот неугомонный электровеник победил, с нее сняли все показатели и уже приступили к созданию. Но потом игра закрылась, и я уже забыл о том, что было... Видать, зря... Разработчики Скида использовали данные моей сестры для создания Бога... Как же мне жалко вашу расу, - посмотрел он на Нашату. Та не все поняла из сказанного, но ужасом прониклась.

Да, я такого точно не ожидал услышать. Это слишком безумно, даже для меня. Бог с личностью Ванды... Бррр! Аж страшно...

После того, как хотя бы часть Рэя вернулось в его брентную псевдоплоть, мы двинулись за Вандой. Да, все это лучше увидеть самому. Боюсь только, Палач может не выдержать. Но ничего.

Добрались до комнаты богини и с тяжелым сердцем вошли внутрь.

Эти две уже спелись. Похожесть характера очень им помогла. Потому девушка-змея и дроу сидели на диване и смотрели сериалы.

М-да...

Ну, по крайней мере, тут есть, где посидеть. Труп Палача нужно куда-то сбегрить.

- Я в порядке, - сказал Рэй, поднимаясь на ноги. – Не хотел сюда идти, вот и надеялся, что вы меня там оставите. И я спокойно сойду с ума там. Нечто подобное я и предполагал. – Он потер висок. – Но не в таких же масштабах.

- Теперь ясно, почему прошлый Уч'Атам был таким нервным и так не любил говорить с богиней, - вздохнула Нашата. – Это будет нелегко.

- Откуда вообще в Скидбладнире доступ к вещам нашего мира? – спросила Алиса.

- А? – богиня отвлеклась от экрана, когда серия закончилась. – Да я это зеркало нашла недалеко. В нем и смогла найти все это. Сюда приходил тот странный мужик, Ганс, что-то проверял да разрешил пользоваться. Сказал, что небольшая ошибка, но все нормально. Он вроде как от Каэлума.

Похоже, сама Администрация разрешила ей. Баг какой-то. И раз тут замешан Ганс...

Надо будет с ними потом поговорить.

- Эй, сестрюня! – обратилась к ней Ванда. Они походу уже лучшие друзья. – Может, все-

так выслушаешь нас? Нам типа помощь нужна.

- Ладно, - махнула она рукой. – Говорите уже. Вы просто на середине серии меня отвлекли. Вас как звать-то?

Мы переглянулись. Сложно воспринимать ее серьезно.

Вперед на переговоры выпихнули меня.

- Приветствую, - улыбнулся я. – Мое имя Морроу Винд.

- Вампир, - хмыкнула она. – А он светится?

- Слава тебе, нет, - хихикнула дроу.

- Хоть одна хорошая новость за сегодня. Мое имя Хассатиес Дикая Змея Разрушения, - поднялась она, гордо выпятив грудь.

- Знакомое имя. Невермор назвал вас своим лучшим другом.

- О! Ты знаком с Невером? – удивилась она. – Он что проснулся?

- Отчасти. Беовульф тоже пробужден.

- Все такие бодрые, - хмыкнула она. – Дементия, что ли, вернулась?

- Недавно.

- Ну вот, каникулы закончились, - опустила она голову. – Печаль-беда.

- А почему вы тут заперлись? – спросил я.

- Ну, как бы, меня никто не зовет. Но шума вокруг стало столько, что я не могла нормально спать. Вот и решила закрыться, чтобы не мешали, - фыркнула она. – Сейчас хоть нормально все, но из реальности никто не зовет.

- Вообще-то Уч'Атам мертв, а связаться с вами никто не может. Тут куинги завелись и чуть не истребили всех.

- Чего?! – удивилась она. Махнула рукой и перед ней открылось окно показывающее округу. – АААА! Что вы сделали с моим городом?!

- Эм...

Как-то тут подобрать слова сложно.

- Мы его как бы от куингов спасли...

- У-у-у-у, - схватилась она за голову и упала на диван. – Так долго его делала...

- Извините...

- Ладно уж, - вздохнула она. – Все равно хотела все обновить. Избавьтесь от помех в реальности и считайте, я вас простила.

Поднялась.

- А как вообще армия ада сюда пробралась?

- Это я разрешила, - опустила голову Нашата. – Простите меня. Мы были в опасности. Я не могла дозваться вас через ворота. А иного выхода не было... - Нашата была готова расплакаться. Упала ниц и лежала, так дрожа перед своей богиней.

- Не ругай ее, - попросила Ванда. – Если бы она не разрешила, всех нас съели бы куинги.

- Да я и не собиралась, - почесала она затылок. – Вставай, - подошла к своей последовательнице и помогла ей подняться. Юань-ти с таким шоком смотрела на свою богиню. Видать ей наговорили, какая она суровая, а тут такая забота. Да и в форме змеи она довольно устрашающая. – Что там у вас за проблема?

- Уч'Атам умер, - с трудом сказала она. – Нужно выбрать нового. Претенденты ждут вашего слова. А меня отправили с ребятами, чтобы я принесла весточку от вас.

- Всего-то? – пожала плечами Хассатиес.

Она подняла руки, и в них появилось некое ожерелье из золота и драгоценных камней, в центре которого камень, похожий на змеинный глаз.

- Вот моя весточка, - улыбнулась богиня. – Глаз Дикой Змеи.

Нашата завороченно смотрела на украшение. Она опустила голову и

протянула руки.

Но Мать Змей решила не давать ей в руки украшение, а просто надела на нее.

Когда ожерелье легло на шею Нашаты, та в шоке уставилась на богиню.

- Теперь ты - Уч'Атам, - нарекла богиня.

- Что? – растерялась змейка. Она в истинном ужасе. – Я не могу! Я не достойна! Меня даже в претенденты не выбрали!

- Ну и где эти претенденты? Чего они сами не пришли? Так за свои хвосты боятся? – фыркнула богиня. – Настоящий Уч'Атам должен не только верно служить мне, но и принимать тяжелые решения. Порой даже ужасные, чтобы спасти свой народ. Ты достойна, я вижу это! Ты Уч'Атам, да будет воля моя!

Вся комната задрожала.

После этих слов Нашата все же упала в обморок. Ее вовремя поймал Рэй.

- На этом, думаю, все, - вздохнула богиня. – Теперь можно отдохнуть, – обрадовалась она. – Да, Невера позвать можешь?

- Здесь нет, почта не работает.

- Жалко, - надула она щеки. – Ну, тогда отправляйтесь обратно.

- Вам тут должок припоминают, - сказал Рэй. – Господин Майхар Симеар просил напомнить вам о долге.

- А, этот старикашка, - скривилась Хассатиес. – Ладно. Вот, - она подошла к тумбочке и достала оттуда целую пачку старинных виниловых пластинок. – Передай ему. Их было довольно сложно достать.

- Хорошо.

Палач их взял и убрал в инвентарь.

- Народ, я скоро вернусь к вам. Пусть пока и Нашата проспится, - махнула рукой Ванда. – Скорее, новая серия начинается!

- Иду! – сказала Богиня, прихватив с собой Алису.

- А? – только и сказала она, когда ее поволокли к дивану. – Морр, спаси меня.

Но ответить я ничего не успел, так как оказался перед воротами пирамиды. Рядом со мной стоял ничего не понимающий Рэй. Девчонки, похоже, остались там.

- Это намек для нас, чтобы не мешали им, - хмыкнул Рэй.

- Надеюсь, Алиса переживет двойной поток упоротости от двух Ванд, - заволновался я.

- Ну, Хассатиес вроде вменяема. Ответственнее и умнее моей сестры. Если она такая же, то надеюсь, кабачки и на нее тоже действуют. Будет новому правителю подсказка, как влиять на своего бога.

- Жестоко.

- Зато справедливо.

- Ну да.

- Я пойду, пластинки отнесу.

- А я тогда прогуляюсь. Может, кому моя помощь нужна.

- Удачи.

Рэй исчез, а я, раскрыв крылья, полетел вниз. Свободное время нужно чем-то занять, и надо лучше держаться подальше от большого числа народа, иначе без Алисы тут долго не протяну. Забавная все же эта Хассатиес.

Надеюсь, с девчонками все будет хорошо...

В два Скачка он спустился с пирамиды и побежал дальше.

Нужно как можно скорее добраться до баэлнорна и передать его пластинки, ну и получить свою награду. Рэй очень хотел скорее достать эту перчатку. Давно за ней охотился.

О Матери Змей он старался не думать. Мысль о том, что у сестры есть копия, довольно сильно пугала Палача. Он с ней одной с трудом уживается, а тут две. Он все еще корил себя за то, что помог когда-то сжечь. Но он же не знал, что все будет так плохо. Надо будет все сестрам рассказать, чтобы осторожничали, перед тем как вести торговые дела с юань-ти.

От осознания что ему, возможно, придется их обеих терпеть, по спине пробегают мурашки. Хоть тела и нет, но холодок ужаса все же ощущается.

Именно поэтому он старался об этом не думать.

Добравшись до парка, он не удивился, когда это место, в отличие от всего остального тут, осталось целым и невредимым. Но вот музыки как в прошлый раз он не услышал, что немного напрягло. Дошел до башни и, как и в прошлый раз забрался наверх.

Там он увидел причину тишины.

У старого эльфа был гость. Кто-то, закутанный в темно-зеленый балахон.

Он о чем-то говорил с баэлнорном, и говорил на эльфийском.

Они его быстро заметили. Незнакомец поклонился старику и пошел к краю башни, где стоял Рэй.

Спокойно прошел мимо.

- Ты нашел себе меч побольше, - с усмешкой прошептал незнакомец.

Рэй резко развернулся, но этого неизвестного уже не было. Он исчез!

- «Это был он?» - спросил Палач. До сих пор то поражение он не забыл. Тот вечер в Арессии, когда он проиграл тому типу. После стольких лет этот тип как-то узнал Рэя и припомнил ему это. — «Что это было?»

Незнакомец исчез. Будто его тут никогда и не было.

- Наконец-то принес, - сказал старик. — Давай скорее это, сгусток.

- А, да, - он передал пластинки.

- Отлично, - улыбнулся баэлнорн. — Вот, твоя перчатка.

Он кинул этот артефакт Рэю так будто это какая-то безделушка.

Палач поймал ее и осмотрел. Похоже на латную перчатку, но идет она как аксессуар.

Надевается поверх перчатки на левую руку, так что никаких проблем с этим нет. Цвета она белого, с медными прожилками.

А уж какая сила сокрыта в этом предмете.

Левая рука Мерты. Тип – Аксессуар. Ранг – Черный. Защита – 0. Прочность – 10 000/10 000. +100 к Резерву Магии или Выносливости. (зависит от того, что приоритетно для использующего)

Мистический артефакт, созданный эльфийским народом в честь своей богини смерти – Мерты, Дарующей покой. Эта перчатка долго время была ритуальным артефактом, позволявшим отправлять на вечный покой эльфов, которые хотели уйти. Этот артефакт - одна из шести Рук Смерти, опасных перчаток богов, символизирующих конец всему сущему.

- Предсмертный Покой - накладывает на цель сильнейший успокаивающий эффект. Игнорирует любое сопротивление ментальной магии. Не действует на существ, не имеющих души или хотя бы ее подобия. Дальность - 10 метров

Может накладываться на одиночную цель или на площадь до 15 метров радиусом.

Стоимость наложения на одиночную цель - 50 единиц маны или энергии в секунду.

Стоимость наложения на площадь - от 100 до 3500 единиц маны или энергии в зависимости от радиуса.

О, да.

Прекрасная вещь.

Очень полезная. Бонус к мане крутой, с его расой это вообще нечто невероятное.

Умение усыплять цель очень пригодится Рэю. Такого заклинания у него нет, но бывали случаи, когда оно было просто необходимо. Сильного врага таким, конечно, не усыпить, но можно замедлить реакцию, ослабить, да много чего можно. Будет полезно.

- Благодарю вас, - поклонился Рэй. – А не подскажите. Кем был ваш гость? Просто мне показалось, что я его знаю.

- Старый знакомый. Совета у меня спрашивал. Ничего интересного. А ты когда с ним успел познакомиться?

- Несколько лет назад, еще в ином мире, - подобрал Рэй слова. – Я тогда проиграл ему в дуэли. Сильный игрок.

- Игрок? – удивился баэлнорн. – Забавно.

- А что?

- Он не игрок. А такой же местный как я, только иной...

- О чем это вы? – напрягся Рэй. Он точно помнил то задание. И его противник тогда точно был игроком.

- Это то, что вижу я, - пожал он плечами. – Ступай. А я сейчас занят.

Поклонившись, Рэй ушел. Но мысли напряженно скакали в его голове.

Местный? Но тогда это может быть не он? Но он дал четкий намек на тот вечер. Может это кто-то иной? Типа НПС с его памятью. Не, это глупо.

Мысли о произошедшем крутились в его разуме. И ответ никак не получалось найти.

Рациональный мозг Рэя просто не мог понять того, что сейчас произошло.

Он, конечно, слышал об оцифрованных, да и Алиса что-то такое рассказывала, но поверить в подобное крайне сложно. Даггер хочет таким стать, но в реализацию Палач слабо верил. Они скорее человека от глупой смерти спасают, чем от чего-то такого. Так он и думал...

Но сейчас...

Все это слишком странно...

Глава 33. Правитель.

Глава 33. Правитель.

Ты... новый король? Или... просто пешка судьбы?

«Dark Souls II»

Возвращение обратно произошло только вечером. Ванда наигралась со своей копией, и была готова возвращаться. Сияла и радовалась приятному времяпрепровождению.

А вот Алиса выглядела совершенно противоположно. Синяки под глазами, капилляры полопались, отчего взгляд ее стал еще более убийственным. Помятая и сердитая девушка была готова забодать первого, кто только попробует к ней полезть.

Рядом стояла бледная и немного заторможенная Нашата. Она все так же смотрела в пустоту и что-то шептала.

- Не достойна... не должна... мама меня убьет... - страдала она.

Я же был тоже довольно уставшим. Голова целый день трещала так, будто по ней кувалдами проходились. Я думал побыть где-то на отшибе, но моя помощь понадобилась все же многим.

Перед тем как отпускать нас, Хаса, а именно так она попросила себя называть, вручила нам всем награду. Что-то мне подсказывает, что это Ванда ее растрясла на подарки.

Хотя они же похожи, так что скорее все сама решила.

Первым подошла к Рэю.

- Переходной шнур, – прочувственно произнесла она имя питомца Рэя. Ну да, для богов статусы их подопечных, по идее, открыты... - Парень, хочешь я тебя в «Глисту-С-Мечом» переименую?

- Пожалуй, откажусь – Рэя передернуло.

- Тогда почему другим в нормальном имени отказываешь? – Она наклонилась над змеей – Малыш, теперь твое имя... хммм... О, придумала! Хесс.

Свежепереименованный Хесс от этих слов засветился и будто немного подрос. От него повеяло радостью. Змейке понравилось имя, к тому же его дала ему богиня.

- О, - сказал Рэй, смотря на какие-то сообщения, – повышение до красного ранга с прилагающийся ячейкой под пассивный навык и еще возможность восстанавливать свои ресурсы за счет хозяйской маны? Круто, ничего не скажешь.

- Наслаждайся, братишка, - Ванда похлопала его по плечу.

- Сначала перчатка, теперь пет... Слишком много плюшек. Ой, не к добру это, не к добру. Да и имечко...

- Братишка, забей – оптимизм Ванды было ничем не перебить. – Скажи еще спасибо, что не Алиса имя придумывала.

Рэй этой мыслью проникся и побледнел. Да, мы помним ее идеи, так что лучше не рисковать. Алиса от таких слов надулась и отвернулась от них.

- Теперь ты, - подошла к Алисе. В руках у нее появилась книга. – Фолиант Нескончаемых мыслей. – Она вручила его Алисе. – Может копировать тексты других книг и сохранять их в себя.

У Алисы чуть глаза в прожекторы не превратились. Я будто бы стою рядом с маяком. Еще немного и от нее магия Света пойдет или жар разгорающегося солнца. Книжка, в которой могут быть другие книжки. Да это решение всех ее проблем и плевать на все остальное. Еще подарок получил Тиран: как самый милый мышонок и как объект еды для змей, заслужил костюм для себя. Костюмчик викторианского аристократа. Белый с

воротником-жабо, и всеми атрибутами. Бедолага, ему все это носить придется. Алиса точно не откажется нарядить своего любимца в такое. Мышонок уже чувствует свою обреченность.

- Ну и ты, вампирчик, - улыбнулась она. – Могу сделать так, чтобы ты светился.

- Сжальтесь! – взмолился я.

- Ши-ши-ши, - захихикала она. – Было бы забавно. Но если бы я привнесла это в мир, меня бы никогда не простили.

- Спасибо, - вытер пот. Я был близок к реролу. Ни за что бы на люди с таким не вышел.

- Вот. – Она протянула мне склянку с кровью. – Это кровь одного вампира, который был из моей расы. Мерзкий предатель, но его кровь у меня сохранилась. Она не драгоценная, но вполне сойдет, - она скривилась, смотря на склянку. – Тебе она будет нужнее, да и давно пора от нее избавиться.

- Спасибо, - аккуратно принял склянку.

Кровь Ссета Стальной skóry. Тип – Ингредиент. Ранг – Красный. Срок годности – 1 год. Эффект: Утоление жажды крови на 50 часов, ускоренное восстановление здоровья и лечение ран. Дает постоянный эффект – Кожа стального змея.

Ссет был первым и единственным вампиром среди юань-ти. Некогда он предал свой народ, семью и богиню, став Рабом Крови. Никто не знает, как у него это вышло, ведь юань-ти не могут быть вампирами. Вернувшись на родину, он попытался создать Культ Крови на своей земле и погубил многих братьев, пытаясь обратить их. Вскоре он был раскрыт и казнен, но урон, оставшийся после его действий, ощущается даже сейчас. В этой склянке хранится не только его кровь, но и его душа. Дикая Змея поместила душу предателя в нее, чтобы тот никогда не достался Ла Магре.

Оу. Интересная история стоит за этой кровью. Один юань-ти предал свой народ и погубил многих. Нашата как-то рассказывала, что Семей раньше было больше, а сейчас осталось только шесть.

Эффект я пока не вижу, но пойму, выпив.

Кровь мне нравится.

Открыв склянку, я выпил ее всю.

Кровь вместе с душой влились в меня.

Диаблери!

Начал поглощать и растворять в себе его душу. Он не сопротивлялся. Сотни лет в заточении серьезно ослабили его. Его душа пала в океан тьмы и утонула в нем. Он даже не пытался сопротивляться, а желал смерти и покоя своей измученной душе.

- Кожа стального змея – Усиление Чешуи мирового змея. +1 заряд Чешуи.

Вау! Значит теперь у меня не четыре, а пять чешуек?! Круто. Еще бы такой крови, но вряд ли где-то добуду. Дополнительный заряд – это всегда хорошо.

Нашату она еще раз попыталась убедить, что та станет хорошим правителем, но она никак не могла в это поверить. Ей нужно время чтобы осмыслить все.

- Ну и моя сестрюня! – рассмеялась Хаса. – Держи! – она вручила ей щит, выглядящий как переплетенные между собой золотые змеи таким образом, что образовали этот круглый щит. Одна голова змеи была больше остальных и будто смотрела куда-то вперед. – НапITYваешь щит ядом, и в бою змея оживает и кусает противника. Отличная вещь. Только яда много тратится.

- Круто! – засияла Ванда и бросилась обниматься с Хасой. Та не против, а только за обнимашки.

- Чертовы клоны, - буркнул Рэй, за что и получил подзатыльник хвостом от Хасы.

После этого мы отправились домой.

Хаса открыла нам портал обратно и попросила поскорее найти то, что мешает ей, и приглашала Ванду почаще заглядывать в гости.

Вот в таком составе мы и появились обратно в храме, там же, откуда ушли.

Нас встретила пустота и тишина этого красивого круглого зала. Хотя все-таки тут кто-то и был. Возле дверей стояли охранники, которые нас и заметили.

- Сообщи жрецам, что они вернулись, - сказал один синий другому.

Тот кивнул и уполз.

- С возвраще... - тут он увидел амулет на шее Нашаты. Его змеиные глаза стали еще больше чем раньше. – Уч'Атам, - он склонился.

Нашата только тихо застонала. Видать думала, что сможет отвертеться, но, увы, этого ей, похоже, не избежать.

Тут мне пришло сообщение:

Поздравляю! Вы вернулись обратно из Чистого мира.

Вы получили уровень! Текущий уровень – 96.

Вы получаете 9 очков умений.

Бонус за уровень: +1.6 к Восстановлению энергии. 3.2 к Восстановлению жизни. +1.6 к Четкости зрения. +64 к мане. +3.2 к Восстановлению маны.

Материал вашего скелета улучшается.

Текущий материал: Кость Дракона.

Внимание! Улучшение достигло финала, теперь сломать вас смогут только Боги.

Кости Дракона – сопротивляемость всем видам магии +5%.

Вы получили 500 Праны.

Когда я закончил читать, меня сразу же скрутило от ужасающей боли!

Все внутри меня просто разрывалось и трещало. Все внутри просто горело пламенем.

- КХА! – выплюнул кровь.

Впрыск!

Заклинание помогло немного снизить боль, но она с каждой секундой становилась сильнее.

- Морр! – ко мне подскочили друзья. – Что с тобой?!

- Осторожно, - услышал голос Убея. Он появился рядом и коснулся рукой моей головы. По телу тут же растеклось странное тепло, и боль постепенно начала уходить. – Кости Дракона это нечто иное, отличное от всех остальных. Вот преобразование в них и выходит таким болезненным. Я давно этого ждал и рад, что успел, а то из-за этого нас разделило.

- Он прав, - рядом появилась и Эйлистри. Ее руки тоже легли на меня.

Теперь по телу пробежалась прохлада, которая сумела усмирить зуд.

Постепенно мне становилось лучше.

Ну и кошмар! Алиса присела рядом и положила мою голову себе на колени. Ее тоненькие

пальчики перебирали мои волосы. Прохладный эмоциональный ручеек успокаивал кипящий мозг, а запах ее приносил покой.

Кости Дракона – это страшно. Никогда мне так больно не было. Когда кости стали как у лича, было очень больно, но я терпел, а это... Жуть.

Да, бонус приятен, но все же. Теперь надо еще когти улучшить, но это чуть позже. В уровнях я неслабо поднялся. Шестнадцать уровней, за раз, ну точнее пятнадцать, там до восьмидесят первого немного оставалось. Но главное, что я почти достиг сотого. Как закончим этот квест, то точно будет сотый.

А неплохо так. Сражались с куингами, спасли много духов, а там еще и правителя нашли, и в долг влипли. Не хватает только вынужденного бракосочетания и будет вообще полный набор всех возможных клише фэнтези-проблем свершений. Ну не считать же банальное спасение мира чем-то интересным.

Вскоре мне полегчало.

По крайней мере, я мог встать и дойти до кровати. Надо поспать, восстановиться, а уже потом что-то решать.

Тот синий юань-ти стражник, который нас встретил, лежал на земле, кланяясь всем. Ну да. Тут его правитель пришел, пара богов заодно. Думаю у него переизбыток преклонения.

Тут мы услышали шаги и прочие звуки, которые издают местные хвостатые при движении.

Все представители Семей пришли, с ними претенденты, несколько стражников разных семей и даже игроки не поленились.

- Вы вернулись, - улыбнулась госпожа Хебира. – А что... - она увидела амулет у Нашаты. Девушка аж сжалась от страха и задрожала.

- ЧТО?! – прогремел злобный голос Шено. Он смотрел на сестру с такой злостью и обидой, что казалось, сейчас на нее набросится. – Ты все испортила... Все загубишь...

- Уч'Атам, - прошептал Шатахал. Он глубоко вздохнул, закрыл глаза и успокоился. Выдохнул. – Уч'Атам, - он поклонился.

- Уч'Атам, - улыбнулся Хебин. Он опустился на колени перед ней. За ним последовали и остальные. А госпожа Хебира просто упала в обморок. Да, вот в кого пошла Нашата. Стоять остались только игроки и Шено, который злобно смотрел на сестру.

- Ты... что думаешь, это игрушки? О чем ты вообще думала? - он попытался подойти к сестре, с явно не добрыми намерениями, но ему дорогу преградил Рэй. Шено озверел еще сильнее, увидев Палача. – Это ты ее подговорил! Грязный ублюдок! Это ты сделал так, чтобы она стала правителем! Я убью тебя!

- Мать Змей сама приняла решение, - фыркнул Рэй. – Или ты думаешь, что я мог бы ее заставить?

Почему-то мне подумалось, что мог бы. Все же в ней мозги его сестры, так что как-нибудь повлиять на нее он мог. Кабачками там запугать, или еще что. Рэй бы придумал что-то.

Шено не стал продолжать все это и просто ушел. Но перед этим взглянул на сестру.

- Безмозглая идиотка, – прошипел он, - как же я тебя ненавижу...

Он покинул здание, а за ним пошли остальные претенденты. Хебин только кивнул нам и побежал за друзьями. От Шено вполне могут быть проблемы. Жаль, сейчас с этим ничего поделать нельзя.

Когда народ-таки отошел от первого шока и поднялся, а также когда попытались привести в чувство Хебиру. Та очнулась, увидела дочь и вновь отрубилась.

- Эх, - вздохнул серый змей Химон. – Неожиданно все это было. Госпожа, я знаю, вы

устали после вашего путешествия, но можете ли рассказать, что там случилось?

Видя ее состояние сейчас, я решил вмешаться.

- Извините, что вмешиваюсь, - сказал я. Мне все еще плохо, но что-то делать надо.

Нашата сейчас не в том состоянии, чтобы говорить. – Госпожа Нашата сейчас плохо себя чувствует. Но мы можем рассказать, что там случилось.

- Мы слушаем, - все повернулись ко мне.

- Вы не могли связаться с Матерью Змеей, из-за того, что кто-то отсюда мешает этому.

Тот кто явно замешан в смерти прошлого Уч'Атама не дает вашей Богине появиться тут.

Вероятно, для того, чтобы она его сразу же не разоблачила, а выбор нового правителя был произведен вами или вообще выбора не было. Золотой город был атакован куингами, из-за чего все ваши послы погибали. Нам удалось избавиться от тварей. Нашата

проявила стойкость и решительность, в той битве приняв весьма сложные и нужные решения, которые было просто некому принять. Из-за этого Мать Змея и посчитала ее достойной быть новым правителем. После этого мы вернулись.

Я решил не вдаваться в подробности. Особенно в те, как именно мы от тварей

избавились. Да и лучше им о настоящей личности богини знать как можно меньше, да и Нашату выделил, чтобы ее назначение выглядело более существенным.

- Теперь там все в порядке?

- Да, все хорошо.

- Ну что же, - хмыкнул он. – Думаю, всем нужно отдохнуть.

- Приятных снов.

Нашату увели с другими юань-ти, а нас до нашего места отдыха проводили другие игроки.

Лолодин был рад нас видеть, как и все Путники, Дикие люди и Грызуны. Расспрашивали нас о Чистом мире, да и сами рассказывали, что произошло, пока нас не было. Прошло, оказывается всего два дня, что нас радует. За это время Дель Флам перевернул весь город в поисках Аргуса. Тот не покидал пределов города, потому где-то прятался.

Убель же за время нашего расставания не очень соскучился. Извинился, что ничем не смог помочь нам в том бою, даже идей никаких не было. Ну, я на него не в обиде. Он реально тогда ничего не мог поделать. Хотя куинги повели себя как-то странно в бою, и что-то мне подсказывает, что тут замешан Убель. Просто больше некому. Но Бог Монстров все отрицает, как и Яхан.

Ну и ладно. Я лучше пойду спать, а очки и все остальное буду завтра распределять.

Только Невермору напишу, что тут его подруга. Пусть навестит ее....

Нашата сидела в королевских покоях свернувшись калачиком и в полной темноте пялилась в пустоту.

На душе у нее было очень больно и неприятно. Она никак не могла смириться с тем, что правителем всех змей теперь является она. Ее никто этому не учил, никогда не готовили, и она считала себя не достойной подобной чести. Плюс к этому она серьезно поссорилась с братом. Того ведь с детства готовили. Он порой даже не мог, как все, играть на улице, и был вынужден постоянно учиться и тренироваться ради этого. Нашата помнила, как она тайно носила брату сладости в комнату, потому как диета брата запрещала сладкое. Он так много прошел ради желаний матери видеть его правителем, а теперь все его жизнь просто обесценена.

Его слова...

- «Ты что думаешь, это игрушки?»

Они так больно ранили ее.

Больно... Очень больно от этих слов.

- «Как же я тебя ненавижу...».

От этих слов сердце просто разрывалось на части. Она всегда была дружна с братом, а сейчас такое. Она ведь разрушила его мечты и планы, превратила его испорченное детство в пустоту, уничтожив весь смысл...

- Я ужасна...

Нашата хотела бы, чтобы брат был Уч'Атамом, передать ему Глаза Дикой Змеи, но не могла. Мать Змей выбрала ее, а значит, изменить решение уже нельзя.

- Не справедливо, - заплакала она. Она никогда не хотела быть правителем, а теперь ее практически заставили. – Братик...

Уснуть девушка никак не могла, а боль в душе становилась сильнее.

Мать даже смотреть на нее не захотела. Все думают, будто она специально отняла их право на трон.

- За что мне все это? – спросила она темноту.

А в ответ лишь тишина.

Одиночество... Сейчас она чувствовала себя такой одинокой и несчастной.

- Мы порой не выбираем свою участь, - послышался голос из темноты.

Нашата подскочила! Взмахнула рукой от чего зажегся свет, а сама она схватила свой клинок.

Свет загорелся, и она увидела Рэя, сидящего на подоконнике.

Она тут же густо покраснела, так как из одежды на ней был только полупрозрачный сарафан. Подползла к шкафу и быстро накинула халат.

- Что ты тут делаешь и как проник? – спросила она.

- Я мастер скрытности. Не зря я в Темнолесье жил два месяца, - усмехнулся он. –

Проникнуть сюда не составило никакого труда. Когда я не хочу, чтобы меня видели, никто не видит.

- И зачем ты пришел?

- Проведать тебя, - улыбнулся архонт. – Ты была в таком состоянии, что вряд ли бы завтра смогла выдержать интронизацию.

- Не напоминай, - вздохнула она. – Я не хочу быть правителем. Я даже не знаю, что мне делать. Я никогда этому не училась и... Из-за этого я поссорилась с братом.

- Да, он был очень огорчен, - покивал Палач. – Как бы глупостей не наделал.

- Он мой брат, так что мне ничего не сделает, - махнула она рукой. Уж в ком, а вот в брате она была полностью уверена. Да у них сейчас явно не лучшие отношения, но она не станет сомневаться в брате.

- Как знаешь, но я был бы осторожен, - пожал он плечами.

- А какая разница, - вздохнула она. – Я все равно буду самым ужасным и глупым правителем из всех. Ничего из меня не выйдет, и когда все восстановится, меня быстро попросят заменить.

- Послушай, ты же жрица, – он посмотрел ей в глаза – И настолько не веришь в свою богиню?

- Что?

- Ну, ты же не думаешь, что она выбрала тебя просто из прихоти? У нее наверняка были более объективные причины. Так что, прежде чем сдаваться, надо хотя бы побарахтаться. Вдруг у тебя действительно получится?

- Ты так говоришь, будто это просто, – сокрушенно произнесла она. – Я даже не представляю, с чего начать.

- С составления программы действий и формирования рабочей команды, разумеется. Для начала – план того, что ты хочешь сделать на должности, а потом куча встреч с влиятельными юань-ти и подбор тех людей, которые могут тебя поддержать: связями, советами или просто тем, что возьмут на себя часть работы – а ее будет много, я гарантирую это. Но сначала – план. Тот план, по которому ты будешь работать. Никто ведь не будет поддерживать кота в мешке, всем важно знать, что ты собираешься делать. На пару дней работы тебе хватит, а дальше... Ну, завтра мы начнем поиски источника помех, а когда устраним, я думаю, Хаса будет не против тебе помочь. И совет дать. А я знаю пару способов на нее повлиять, - он зловеще улыбнулся.

- Значит, план?

- Именно, - кивнул он. – Так что доставай пергамент и чернила, будем думать над проблемами твоего народа и как их решить. Пока достаточно просто накидать в общих чертах, просто этакую «декларацию о намерениях». Позже, когда сможешь подключить более опытных людей, можно будет проработать в подробностях.

Нашата просто не знала что ответить. Ведь такого она никогда не делала.

В свое время, работая Сталкером, она много где на острове была. Она многое видела и узнавала. Ей открывались жизни всех слоев общества.

Сейчас она посмотрела на Рэя немного иначе. Не так как раньше. По-иному.

Да, он не был юань-ти, но сейчас он казался ей самым лучшим парнем на свете. Он помогает ей просто потому, что они друзья, и она почувствовала, что была бы не против стать ему кем-то ближе.

Тут же встряхнула голову.

- *«Он игрок, у нас с ним все равно ничего не выйдет»*, - одернула она саму себя. – *«Даже надеяться нельзя!»*

- М? – посмотрел он на нее, когда она мотала головой.

- Ничего, давай думать.

Они сели рядом за стол и приготовились к долгому обсуждению...

Когда план был составлен на треть, Нашата уснула. Рэй отнес ее в кровать. Укрыл одеялом и удалился. За сегодня они немало успели сделать. Все же хорошая была идея приободрить девушку, загрузив ее работой, которая может многим помочь. Это придаст ей уверенности в себе и значимости ее положения.

Все же пусть Хаса и двинутая, но она все же богиня. А она не стала бы просто так назначать Нашату на этот пост. Она явно что-то увидела в девушке, раз посчитала ее достойной такого. Она станет хорошим правителем, и даже Рэй понимал почему.

Нашата не думает устоявшимися стереотипами и правилами. Ее не учили, как быть правителем, а значит, ее мозг не забит законами и традициями. Она будет действовать, как велит разум, а не как требуют правила. Она выведет этот народ если не к полному процветанию, то уж точно к неплохой жизни. А если у нее будут враги и какие-то проблемы, то Злодеи не откажутся помочь своему другу. Рэй так точно придет.

- И что же я делаю? – спросил он, некоторое время, смотря на умиротворенное и спокойное лицо спящей девушки.

У Олега в прошлом был не самый удачный опыт с девушкой. Он не любил об этом вспоминать и предпочитал вообще не думать. И вот сейчас, как в прошлый раз, его что-то тянет к ней. Ему это не нравилось, но ничего поделать он не мог.

- *«Надо как можно скорее все закончить и покинуть это место»*, - помрачнел он. – *«Чем*

дальше я буду от нее, тем лучше».

Тяжело вздохнув, он покинул ее комнату также тихо и незаметно, как и проник.

Добравшись до своей кровати, он разлегся там, но не мог сразу уснуть. Мысли, так или иначе, возвращались к ней.

- Что думаешь, Хесс? - спросил он своего фамильяра. Раньше был Переходным Шнуром, а теперь стал Хессом. У Хассы «потрясающее» воображение. – У этого же нет будущего? От змея пришел ментальный импульс. Понимание. Грусть. Надежда.

- Ты прав, - вздохнул он. – Быстрее разобраться с этим и уходить. Не хватало только ноулайфером стать...

Он закрыл глаза и вскоре уснул.

К счастью, сегодня ему ничего не снилось...

- НЕТ! – зарычал он, ударив кулаком по столу. – Власть не должна была достаться ей! Я столько для этого сделал, а она... Просто попросила! Если бы не уже свершенное, я бы и сам отправился в Чистый мир... Ммм... - он постарался успокоиться. – Все плохо.

- Успокойся, - сказал второй, хотя он сам был не уверен в своих словах. – Еще не все потеряно. Мы точно сможем что-то сделать.

- На нас объявили охоту эти Злодеи. Их ведет Эмпат, потому он рано или поздно нас найдет. Нужно действовать как можно скорее. Завтра же! На интронизации! – сказала третья. – Нужно убить ее, немедленно!

- Убить? – засомневался первый. – Я бы хотел избежать подобного. Все же она...

- У нас нет выбора, - вздохнула третья. – Это ради нашего народа. Если она будет Уч'Атамом, то это погубит всех нас. Ее не получится убедить в правильности нашего выбора. Подумай, что мы сделали. Ты хочешь, чтобы все это пошло прахом?!

- Может вы и правы, - вздохнул первый. – Ради Народа Змей, я сделаю это, - он с силой сжал кулаки. – Но пока ее защищает Глаза Дикой змеи, мы ничего не сможем сделать. Я бы хотел чтобы это было безболезненно для нее... Она же... Если бы у нас было еще немного того яда...

- Яды, влияющие на душу слишком редки, - вздохнул второй. – Мой источник с трудом раздобыл прошлую дозу, новая поставка в ближайшее время невозможна. Придется действовать иначе. Уже открыто.

- Я могу помочь, - сказал четвертый. Новый голос их собрания. – У меня есть оружие, способное на такое. Вот только что это нам даст?

- Если она умрет, мы тут же поднимем восстание. Недовольных много и у нас есть силы, - пояснил второй.

- А мы окажем вам всю возможную поддержку, - сказал четвертый. – И когда вы придете к власти, будем надеяться, что не забудете нас.

- Не забудем...

Глава 34. Интронизация.

Глава 34. Интронизация.

*Примите, мой король, венец своей страны.
Сияет он, как нимб, но тяжек, словно крест.
«Рок-опера. Жанна д'Арк»*

Утро встретило меня отдохнувшим, выздоровевшим и совсем без боли.
Красота!

Яркое солнце светит в окно, а на душе тишина и покой.
Наконец-то Чистый мир закончился, рядом Алиса, которая не дает моей голове взорваться, да и вообще красота. Хорошо. В кои-то веки нормально отдохнул.
Пожинали тоже весьма прилично, а не кусочничали всякой фигней. Жалко, мне еда никаких бонусов не дает. А Рэй вообще ушел, лишь бы не смотреть, как мы едим.
Бедолага.

Ну да ладно. Как закончили с едой, я одолжил у Алисы ее мышонка, чтобы сходить по делам. Мне нужно скинуть несколько лишних очков, а для этого нужен соответствующий учитель, и в этом городе он быть должен. Вообще, можно было найти зелье Забвения, но оно тупо сбросит все, а я не хочу париться, перераспределяя вообще все. Если так и делать, то уже после сотого уровня. Иначе все это может реально затянуться. Мне же нужно просто из Меткости убрать три лишних очка, которые я туда по незнанию кинул, и они там просто бесполезны. Погоды они не делают, а Четкость зрения у меня сама качается от вампиризма.

Нужный человек за час был все-таки найден и лишнее убрано. Еще нашел учителей ремесел и перевел ремесла на новую ступень. Новых рун тут только отчего-то не найти. За ними придется в Магору пилить. Блин. Реально напряжно постоянно искать учителей и все остальное. Надеюсь, в обновлении эту проблему решат.
Ладно. Не будем о плохом.

Итак, за 16 уровней и этих скинутых у меня 163 очка, которые нужно правильно распределить. 25 вкладываю в Телосложение. Его нужно довести до определенной черты и этого мне хватит. Далее для ровного счета 44 очка кидаю в Выносливость. Ну, а оставшиеся 94 кидаем в Силу.

Имя: Морроу Винд зе Рир. Раса: Вампир. Класс – Зловещий монах. Уровень – 96. Опыт – 23/54950.

Жизнь – 1050. Энергия – 1155. Мана – 1134.

*Сила – 349. Телосложение – 150. Выносливость – 200. Меткость – 1. Мощь магии – 100.
Резерв маны – 150.*

Параметры:

Физическая грузоподъемность – 43.7 кг.

Восстановление жизни вне боя – 45 единиц в секунду.

Восстановление энергии вне боя – 35.5 единиц в секунду.

Восстановление маны вне боя – 16.5 единиц в секунду.

- Восстановление энергии во время боя – 100%.

- Восстановление жизни во время боя – 100%.

Физический Урон – 182.2. Сила умений – 112.6%.

Урон магии – 11.25. Сила магии – 13.65.

Четкость зрения – 15.5 Дальность атаки – 3.1 метра.

Сопrotивляемость:

Магия света: -49%

Магия тьмы: 5.6%.

Магия смерти: 1.3%

Кровотечение: 35%.

Ментал: 11.8%.

Физическая: 35%

Огонь: 18.3%.

Холод: 5.6%

Жабий яд: 5%

Природа: 6.2%

Яд колоссов: 1%

Яд Анчара: 100%

Дух: 3.9%

Звук: 2.8%

Кровь: 2%

Иллюзии: 9.3%

Навыки:

Вампиризм: 1000/1000

- Превращение: 100%.

Магия крови: 1000/1000

– Канал Жизни: 100%.

Стиль Ночного охотника: 1000/1000

– Пронзание: 100%.

Акробатика: 1000/1000

- Скорость передвижения: 100%.

Атлетика: 1000/1000

- Восстановление сил: 100%.

Скрытность: 1000/1000

- Неприметность: 100%

Регенерация: 1000/1000

- Восстановление жизни: 100%

Ремесла 2/2:

Свежевание VII-ступень: 600/700

Руны VI-ступень: 500/600

Ну, вот как-то так. Неплохо растут характеристики. Осталось немного.

У меня 9 очков умений, полученных за эти уровни и мне всегда есть куда их вложить.

Для начала в Глас Летучей мыши. Да, он сам уже не качается, так как у него пятый уровень - предел, но есть еще одна нужная мне пассивка.

- Затухание – энергия вампира скрывает звуковую волну, мешая услышать ее чувствительным к звукам врагам на 25%.

Эту пассивку сразу до третьего уровня, и она работает на 75%. Хотелось бы больше, но больше никак. Остальное явно только вампирскими предметами поднимается.

Остается еще 6. Теперь посмотрим по Акробатике. Там можно бы Прыгучесть поднять до

конца. Я же постоянно прыгаю и бегаю, так что это мне реально пригодится. Один уровень бесплатный у меня есть, так что теперь будет три.

Прыгучесть - пассивное умение акробатики. Увеличивает силу и дальность прыжка на 50%.

Ну вот, такое оно третьего уровня.

Теперь посмотрим по скрытности. Там вообще-то много всего неплохого, но мне пока особо не нужно. Разве что Распределение веса. Не всегда будет возможность летать, так что умение ходить по хрупким или водным поверхностям может пригодиться. Нет, я не стану, конечно, сразу же по воде ходить, вот быстро пробежать - получится. К тому же его и Рэй советовал. Беру сразу все три уровня.

Распределение веса - активное умение скрытности. Ваш вес распределяется по площади, радиусом 0,25 м за уровень умения. Затраты 10 единиц энергии в секунду. Восстановление 10 секунд.

- Рефлекторное распределение - сокращает затраты энергии на применение умения на 15%.

Вот и чудесно. На третьем уровне распределение 0,75, что уже получше. Теперь смогу пробежаться по воде. Выглядит эффект умения как невидимый снегоступ, от чего и следы будут менее заметны и ходить по снегу станет легко.

Ну и осталось еще два очка.

Немного подумав, решил вложить их в Удар гиганта, доведя его до третьего уровня и получая неплохую пассивку. Теперь урон с двухсот процентов вырастает до 250%, и получает вот это:

- Волна колебаний – удар пропускает через тело врага волну колебаний, которая проходит через все тело и в течение 3 секунд наносит дополнительный физический урон в размере 10% от нанесенного урона.

Вот это реально полезно. Этот прием вообще очень полезный, а с такой пассивкой он становится гораздо опаснее. Ведь оно будет работать, и когда я применяю Момент Истины, а значит, урон будет страшным.

Последнее, что я решил - это взять улучшение для когтей. Последнее улучшение шестого уровня. Можно бы и Контроль крови, но я к прошлому еще не привык.

Когти монстра 6-уровень – урон и пробивная сила когтей вампира усиливается на 60%. Сила умений с применением когтей увеличивается на 50%. Восстановление умений сокращается на 20%. Материал когтей улучшается: Когти Дракона.

Некоторое время руки сильно болели. Когтям больно, в ближайшее время ими драться лучше не стоит. Теперь у меня не ломаемый скелет и не ломаемые когти. А когтями теперь точно смог бы расколупать любой доспех. Круто. Однозначно здорово. Я чувствую себя гораздо сильнее, чем раньше, и это приятно.

Ну, вот и все. Есть, конечно, еще многое из того, что я хочу прокачать, но все сделать невозможно.

Еще нам принесли газету. Давно ее не видел, но тут ее получить можно. Первая же

статья была очень занимательная.

Выбор Великого Князя.

Наконец, в Мירוу был выбран новый Великий Князь. Им стал старший сын покойного Князя Эмона II - Эмонар новый правитель княжества Эамон. Его посчитали достойным наследником своего отца, который уже трижды избирался на пост Великого Князя.

Немаловажную роль сыграло то, что он раскрыл правду о смерти своего отца.

Великий Князь Эмон II не умер естественной смертью, а был подло убит Князем Еноха Артеридом V. Княжество Енох является самым большим в Мירוу и его правитель не раз показывал себя не с самой лучшей стороны, а о его амбициях уже легенды слагают.

Именно поэтому он подло убил своего главного соперника на пост Великого Князя и попытался обманом заполучить пост.

Но сын покойного Великого Князя благодаря помощи игроков сумел разоблачить обманщика и предотвратил попытку захвата власти. Сейчас Артерид V находится под стражей и будет судим Советом Князей за свои преступления.

Мы следим за развитием событий.

Эд Мэрроу.

Тот инцидент наконец-то исчерпан. Это хорошо. Хотя, что-то мне подсказывает, что роль Князя Эмона слегка преувеличена. Но тут ничего не поделаешь, нужно же нового Великого Князя распиарить, а игроки свою награду точно уже получили. Ну и чудесно. Зато вот в Енохе точно начнутся проблемы. Князя арестуют или казнят, а что будет с тронном, никто не знает. Тут написано, что Артерид был довольно плодовитым мужиком, а значит, детей у него много. Борьба за трон будет явно не шуточной.

Будем надеяться, что это решится быстро и с как можно меньшей кровью.

Следующая новость также привлекла мое внимание. Она была короткой, но не менее важной.

Башня Богов – Открыта!

Великое событие вновь началось. Великий Князь, Гранд-Лорд и Всеотец Арканфеля открыли барьер острова Деурисан, на котором и располагается Великая Башня Богов.

Остров вновь открыт для всех желающих и в течение месяца будет таким оставаться.

Сейчас там начинается подготовка к великому турниру. Отборочные бои начнутся через одиннадцать дней.

Башня Богов вновь открыта и ждет тех, кто желает ее покорить.

Мы будем держать вас в курсе.

Фред Френли.

Началось. У меня есть еще время до Башни. Надо тут скорее все закончить, выполнить какой-то тест от Мастера и отправляться на отборочные бои. Башня Богов ждет. Начало опять немного перенесли.

Остальные новости были не так интересны, так что их я просто пролистал.

Как все закончили, мы стали двигаться в сторону главного храма. Там сегодня пройдет интронизация, и было бы неплохо помочь в охране. Нас, конечно, до такого дела не допустят, иначе народ змей будет представлен не в самом лучшем виде, но нам главное быть рядом.

По пути мы встретили и других игроков. Они тоже шли на интронизацию, ведь это большое событие и такое не часто увидишь. По пути рассказали, что Эль с Нилагаром и

Бри не так давно покинули город. Тут тех, кого они ищут, нет, так что задерживаться они не стали.

А вот остальные пока остались.

- И что будет дальше? – спросил Дель когда мы все шли к храму.

- А дальше надо найти того, кто всю эту кашу заварил, - ответил я. – Кто-то отсюда глушит сигнал, из-за чего невозможно связаться с Богиней.

- Стой! А почему ты все это рассказываешь? Разве не хочешь квест расы сам выполнить?

- Я и так получил весьма неплохую награду. Главное, в уровнях поднялся. К тому же скоро Башня начинается, а значит, не помешало бы поторопиться. Не хочу тут на месяц застрять в поисках. Да и мы не жадные. Награда явно ждет всех, кто участвовал. Народу мои слова понравились, и я их всех заинтересовал. Теперь они нам точно помогут. Мне награду не жалко, главное сейчас до Башни добраться, а остальное вторично. И так все неплохо вышло тут.

- Хм, пожалуй, - хмыкнул Дель. – Тогда будем все работать. Заодно и Аргуса найдем.

- Он еще не покинул город?

- Он точно где-то тут, - рыцарь зловеще улыбнулся. – Я его точно найду.

- Удачи, - пожелал я.

- Кстати, Морр. А почему ты выглядишь, как Даггер Фолл? Ты не похож на его фаната.

- Думаю, бесполезно говорить, что это мое настоящее лицо?

- Бесполезно.

- Тогда я просто фанат, - махнул рукой. Уже устал оправдываться. Ну, ничего. Придет время Башни, и там уже нас сравнивать думаю, не будут. Надеюсь. Вообще, личность брата Чемпиона и Вестника Кошмаров я бы подольше оставил в тайне. Знаю, что в Башне точно спалюсь, но чем дольше будет сохраняться мой секрет, тем лучше.

С такими вот мыслями я и не заметил, как мы дошли. Забрались по ступенькам и стали ждать.

- Привет, ребята! – улыбнулась нам Нашата, она как раз мимо нас проходила. – Рада, что вы пришли.

Выглядела она просто сногшибательно. Белые полупрозрачные одеяния, золотые украшения на пальцах, в ушах, на шее и руках. Множество всяких артефактов, от которых сильно пахло магией. Сейчас она действительно была похожа на будущего правителя и Глас Богини для всех. Былой неуверенности или страха, как не бывало.

- Мы тоже рады.

- Рэй, поддержи их пока у себя, - она передала Палачу какие-то бумаги. – А то я потерять боюсь, да и положить их в моем наряде некуда.

- Хорошо, - он взял листки и убрал их к себе в инвентарь.

- Спасибо, - улыбалась она и чуть покраснела. О, я что-то такое от нее к нашему другу ощущаю, да и от того чем-то таким веет.

Тут я увидел Шено. Он тоже показался в коридоре, но заметив нас, он скривился и ушел. Нашата его не заметила, потому настроение своей кислой рожой он ей не испортил.

- Ну, я пошла. Церемония скоро начнется.

Уч'Атам в сопровождении своей охраны поползла дальше.

А мы все повернулись в сторону нашего друга.

- Есть кое-что, о чем мы не знаем? – спросила Шарли.

- Романтика... - заулыбался Лолодин.

- Так куда ты вчера ходил? – хихикнула Ванда. – Давай, братик, колись!

- Идите вы все к черту, - зарычал на всех Рэй, пытаясь отцепиться от приставучих любителей интересных сведений.

Минут десять он безуспешно пытался отбиться, но народ тут упертый и не сдается. А меня посетили мысли, не выдать ли Рэя за Нашату? Ну, политический брак, и моему королевству будет какая-нибудь польза. Рэй как раз является моим подчиненным, технически. И пока я обдумывал все плюсы и минусы политики, и вариант стать тираном, началась церемония.

Все тут же затихли и повернулись ко входу.

Там медленно и грациозно шла сама будущая правитель и первосвященник народа юань-ти. Я бы сравнил грациозность ее походки со змеей, но это была бы тавтология. Она двигалась вперед, а все в тишине и некоем трансе смотрели на нее.

Дошла до пьедестала, где стояли главы семей, и традиционно поклонилась им.

Глава Белой кожи только вздохнула, смотря на дочь, но похоже смирилась со всем этим. А вот от Шено все еще ощущалось недовольство, но уже слабее, чем вчера. Может тоже смирился, но за ним все равно надо приглядывать.

- Сегодня, - начала госпожа Хебира, – мы встречаем нашего нового правителя. Нового Уч'Атама! Тот, кто переводит шипение тысячи змей! Тот, кто напрямую говорит с Богиней! Тот, кто стоит после нашей владыки и говорит от ее имени! Уч'Атам! Да будет воля ее!

- Во веки веков! – хором сказали почти все юань-ти вокруг.

На голову Нашаты возложили золотой обруч, напоминающий собой змею, кусающую собственный хвост, с изумрудными глазами и рубинами по всей длине. Уроборос. Умеют же они делать красивые драгоценности.

- Подойдите все, и преклонитесь перед вашим новым правителем! – сказала Хебира. Она первая стала перед дочерью и склонилась. – Клянусь в верности, Уч'Атам.

Она была первой, а затем по очереди все главы и знатные представители стали подходить к ней и кланяться. Сейчас все эти поклоны закончатся, а затем будет речь от самой Нашаты. Она расскажет что-то и возможно поведает, как хочет помочь своему народу или какую политику будет вести. Кто знает. Я ее речи не видел, а вот Рэй точно знает, но не скажет.

Вот наконец к ней стали подходить претенденты. Первыми подошли Кильсен и Юштала - представители Красных хвостов и Синих шкур. Они поклонились и произнесли клятву. Далее к ней подошли Хебин и очень мрачный Шено. Сейчас надо быть внимательнее, чтобы он ничего не выкинул. С такой же мрачной миной он подошел к сестре. Также склонился...

А затем случилось то, чего никто не ожидал...

Нашата стояла на пьедестале и старалась не выдавать волнений или испуга. Ей раньше не приходилось стоять перед таким количеством народа, но она старалась не показывать страхов. Прошлая ночь вселила в нее уверенность, и она не собиралась паниковать. Да, ее назначили против ее воли, но она постарается превратить этот минус в плюс и сделать все, что только может для своего народа. Помощь Рэя вчера была просто неоценимой. Если бы не он, она бы не смогла ничего.

- *«Как я рада, что он тут, - облегченно вздохнула, когда увидела его среди тех, кто пришел на церемонию. - А платье не слишком прозрачное? Ему понравилось?»* – продолжали в ее голове крутиться глупые мысли, которые она старательно забивала куда подальше. – *«Нужно сосредоточиться и не уснуть тут»*.

Дальнейшая церемония проходила до ужаса скучно. Все кланяются, что-то говорят, некоторые даже руки пытаются расцеловать, явно намекая на какие-то бонусы себе.

Думают, раз она не обученная девчонка, то смогут ею помыкать. Ага, щаз! План, составленный вместе с Рэем, очень хорош, и это поможет народу змей, но он явно не понравится многим благородным. Но если заручиться поддержкой представителей разных Семей, то никто ничего ей сказать не сможет. Серые точно будут заинтересованы, Синих найдется чем убедить, а Красные не откажутся от таких перспектив. У нее еще есть друзья среди Сталкеров, которых можно привлечь. Тут главное собрать достойную команду. Из белых наверняка найдутся помощники. Хебин так точно поможет, в нем она уверена. Брата бы привлечь очень хотелось, но тут как получится. Она и речь подходящую успела составить, так что сегодня преобразование ее народа начнется.

Вот к ней стали подходить бывшие претенденты. Юштала смерила ее сердитым взглядом, но спокойно произнесла клятву. Кильсен что-то промямлил как обычно и отошел.

И вот перед ней предстали ее брат и кузен. У Хебина на лице была его обычная теплая улыбка, он явно за нее рад и это обнадеживало. С ним нужно будет потом поговорить и показать план. Он ему точно понравится.

А вот брат выглядел хмуро и сердито, как и вчера. Это было неприятно. Она хотела бы, чтобы братик помог ей со всем, что она планирует. Его поддержка очень ей поможет, но тот сейчас вряд ли что-то будет слушать.

Они оба предстали перед ней, а затем склонились.

- Клянусь в верности, Уч'Атам, - произнесли они хором.

Брат поднял глаза и все также смотрел на нее.

- Брат я... - она резко прервалась.

Сама не поняла почему. Просто неожиданно запнулась и не смогла продолжить слова. Что-то кольнуло в животе.

Она коснулась его рукой, а затем посмотрела на свои пальцы.

Они были в крови!

Она посмотрела на брата, и его лицо стремительно менялось, и в глазах стал читаться ужас.

Нашата опустила голову и посмотрела на себя.

Из ее живота торчал кинжал. Широкий черный стилет прошел сквозь ее одежду, барьеры и магические защиты, даже, казалось, непреодолимый Глаза Дикой Змеи. Затем она увидела руку державшую нож...

Руку Хебина....

- Хеби? – прошептала она, смотря на кузена, лицо которого искривила гримаса гнева и боли.

- За Народ Змей...

- НАШАТА...

Крики заполнили все вокруг, а ее поглотила тьма...

- Кажется, там что-то случилось, - нахмурилась Леерена. Они с Даггером сидели на крыше и через магический бинокль, способный видеть через стены наблюдали за всем происходящем. – Что думаешь, Дагг? Дагг?

Она повернулась к нему, и тут же отпрыгнула, так как Фолл начал резко преображаться. Его волосы стали шевелиться как щупальца, вздулись вены на лице, а зрачки стали вертикальными.

- Аргус... - прорычал Даггер. – Ты посмел сделать это?!

Что именно он сделал, Леерена так и не поняла, потому как Даггер Фолл сорвался с места...

Примечание к части

Вот наконец, новые главы. Простите, что так долго, но эти пару месяцев вышли довольно сложными и напрягающими.

Вот пока две главы, остальное будет как доделаем.

Глава 35. Предатели.

Глава 35. Предатели.

Предатель... Так люди часто называют тех, кто остаётся верен своим идеалам.
«Альбер Камю».

- НАШАТА!

То, что случилось, было шоком для всех.

- «Я должен был заметить!» - зарычал я, рванув наперерез предателю. Я ведь ощущал что-то странное от Хебина, но был слишком занят слежкой за Шено. Никто не мог такого предсказать, ведь подозревали мы другого.

Хебин же ударил Нашату ножом, отскочил на несколько метров. Затем он бросил дымовую шашку и побежал.

Рванул за ним!

Но тут мне кто-то преграждает дорогу! Двое! Красная чешуя, змеиная голова. Кильсен? А второй была нага Юштала!

Красный змей протянул ко мне руку, и что-то отбросило меня в сторону. В эмоциях какая-то каша и голова резко разболелась. Я ничего не понял и не успел хоть что-то предпринять.

Затем яркая вспышка.

Исчезли. Я перестал их чувствовать тут.

Когда дым улегся, Хебина, Кельсена и Юшталы уже не было. Они были теми самими заговорщиками и сбежали телепортом. Черт!

Шено поймал сестру, и держал ее, пока та истекала кровью.

- Не трогай! – сказала Алиса, когда Шено попытался коснуться ножа. – Это кинжал Забвения. Он не просто убивает тело, он уничтожает ее душу, но если ты коснешься его, он начнет убивать и тебя.

Внезапно кинжал выскользнул из раны и полетел в угол.

- Рэй! Совсем придурок? – Алиса сорвалась на крик, - а если бы через паутину тебя достало?!

Точно! Его кольцо с паутинкой, вот что это было. Он зацепил нож ниткой и вытянул его.

- Не важно, – буркнул Рэй, садясь около тела Нашаты, – лучше объясни, что это за фигня? – он указал на место, где была рана. Собственно, раны там уже не было, но вместо нее там медленно расплзалась вязь зловещих угольно-черных символов. Они медленно покрывали белую кожу девушки, от чего она темнела и трескалась, становясь похожей на горящий уголь.

- Этот кинжал - проклятый артефакт, одна из немногих вещей, что могут окончательно уничтожить местного. Его душа не отправится в Поток и не вернется уже никогда и будет стерта. Извлечение ножа ничего не меняет – его проклятие можно снять только с помощью ножен. Нужно найти их. Скорее! Я знаю ритуал, который может задержать проклятие! Помогите мне! – велела она жрецам вокруг доставая книгу, которую ей подарила Хаса. Довольно вовремя пригодилась эта книга...

Не важно.

- А рана?

- Глаза Змеи, – подал голос Шено. – Артефакт, хранящий Уч-Атама. Дарует несравненную регенерацию и защиту.

- Но она ее не защитила... Морроу, можешь найти Хебина и компанию?

Мне не надо было искать. Я и так их чувствовал.

- Там – я показал направление рукой, – примерно в двух километрах. Не двигаются.

- План города у кого-нибудь есть?

- Есть, – Глава Синей шкуры Шахатал достал карту и расстелил ее прямо на полу. – Северо-северо-восток, в двух километрах... Там не так много зданий, пригодных для обороны... Разве что вот. Старая резиденция Желтой Чешуи. Большая часть защиты демонтирована, но рунный скрипт в стенах остался, а остальное можно и принести... Это место будет трудно взять. Раньше там содержались дети, но после того как город стал больше, то место стало непригодным для детей, и его забросили. Под землей имеются горячие источники, нужно быть осторожными с ними. Щиты там крепкие были, но что сейчас осталось я точно сказать не могу.

Отдельные щиты у здания...

А, ну да, Желтая Чешуя же. Юань-ти довольно параноидально относятся к защите своих детей. Так что ничего удивительного, что у такого здания есть личная защита.

- Это будет нелегко.

- Я так не думаю, – нахмурился Дель Флам смотря на карту. – Не думаю что там нечто сложное. Я видел другие щиты тут, и они все древние и устарели столетие назад, девочки взламывают его, вот только не упустить бы уродов... Горгулья! Можешь под землей туда сгонять? Если там есть подземные ходы, я хочу, чтоб они исчезли.

- Может, проще по ходам пройти? – предложил Дениел.

- Больше мороки, – покачал он головой. – Там ловушек должно быть немерено, обходить все будем долго. А барьер мы снесем быстро, но нельзя, чтобы они сбежали. Будь только осторожен с фундаментом и подземными реками, нельзя нарушить систем...

Какой-то стражник вбежал к нам.

- Господин Шатахал! В городе беспорядки! – крикнул он. – Юань-ти в золотых одеждах и доспехах нападают на стражников и взрывают мосты. Они убивают солдат, захватывают здания и берут жителей в заложники!

- Поднять войска и задавить мятежников! – зарычал глава Синей шкуры. – Я отправляюсь в штаб, и буду руководить подавлением мятежа! Вы же должны найти Хебина! Живым или мертвым, но ножны должны быть найдены.

- Тогда идем. Времени у нас мало, – Рэй резко встал. – Если уж Легион поставил в этом деле такую подпись, то его войска уже в пути. Пара часов – максимум. Если не справимся за это время – к врагам придет подкрепление. Ченг? Можешь выследить Аргуса?

- Последний раз мы его видели еще вчера, – пожал плечами сенсор Путников, – следы еще должны остаться, так что выследить смогу, но, сколько времени уйдет – черт знает.

- Ты уверен, что Аргус приложил ко всему руку? – спросил я.

- Уверен, – рычал Рэй. – Эта хрень, – он указал на кинжал, – эманурует так, что даже мои глаза это видят, хотя это ни разу не их профиль. К тому же такой нож слишком много привлекает внимание. Убили б старого правителя чем-то таким – весь город бы на ушах стоял, убийц ища. А положить в один ивент два редчайших душегубных средства – нихрена не похоже на деяние системы.

- Ясно.

Паршивая ситуация. Где ножны – мы не знаем. Надо брать и Аргуса, и Хебина, и еще надеяться, что кинжал не принадлежал какой-то совсем левой силе. С «левой силой» ничего не поделаешь, Хебина – вынесем. Но вот Аргус... Сомневаюсь, что он будет сидеть на месте и ждать, пока распутают все его следы за прошедшие сутки.

- «Ты можешь его найти. Только он сразу об этом узнает».

- «Как?»

- «Просто найди возвышенность, и действуй, как я скажу! Но после этого нужно все сделать быстро!»

- Я смогу найти Аргуса.

Дель Флам посмотрел на меня и кивнул.

- Хорошо. Хотел бы я пойти с тобой, но моя команда нужна, чтоб сломать барьер. Ну, думаю, вас вчетвером и так должно хватить.

- Я пойду один, - мрачно сказал я. – Найти Аргуса я смогу, но передвигаться с моей скоростью никто не сможет. Так что я сам быстрее справлюсь.

- Вряд ли, – фыркнул Рэй, - это по ходу спецоперация клана. Если прижмем их – они сразу применят свитки. Морроу в одиночку даже лучше будет – на одного человека они сразу свиток кидать не будут, а то потом бумажки о трате ценного боеприпаса писать замаются.

- Предлагаешь мне тоже раздобыть свитки с заклинаниями? Я сделать такие могу, но терять время...

- Именно. Ребят, у кого-нибудь «Серые Молнии» есть? У меня в заначке только три штуки, а надо, по хорошему, восемь, по свитку на каждое легионское рыло. Я возьму.

- Чтоб прижать Аргуса, я и без возмещения отдал бы. Но у меня в заначке отродясь паралитиков не было.

- Зато у меня их полно, – Шарлотта кинула Рэю пачку свитков, – будешь должен.

- Сочтемся. Так, Морроу, слушай сюда. Это, – тычок в кучку свитков, – практически крутейшие заклинания массового паралича. Не вздумай пытаться их экономить, и держи в уме, что как только ты их используешь, Аргус и сотоварищи тут же вспомнят про свою заначку. Так что готовься уворачиваться. Остальное, думаю, тебе пояснять не нужно?

- Я справлюсь. Если найду ножны – то лечу сюда. Не найду – присоединюсь к вам.

- Отлично, с этим разобрались. Отправляемся!

- Мы будем поддерживать ее, сколько сможем, - со слезами на глазах сказала госпожа Хебира. – Скорее, найдите ножны! – взмолилась она, но уже как мать, а не как глава семьи.

- Мои люди помогут! – сказал Шатахал. – Нужно поймать предателей и спасти Уч'Атама! Второй раз я не допущу гибель моего правителя!

- Скорее!

Мы выбежали из храма, и быстро разделились. Я активировал невидимость и раскрыл крылья. Действовать надо быстро, но и конспирацию лучше соблюдать. С Хебином и компанией ребята справятся. У меня же было свое задание.

Я залетел на ближайшую башню и стал ждать указаний от Убеля.

- «Сконцентрируйся. Нужно пустить волну, но не ужаса или покоя, а с определенной мыслью на поиск. Дойдя до него, ты почувствуешь. Твой радиус как раз подходит под эту технику. Даже Аргус не сможет так. Действуй».

Я начал концентрироваться, как и сказал мне Убель.

Спокойно! Поток вокруг так много, но у меня нет времени страдать от этого. Нужно сконцентрироваться. Сильнее. Больше силы! Нужно сконцентрироваться на том, чего я хочу. На том, кого я ищу.

Я почувствовал, как будто в моих легких начало накапливаться большое количество воздуха. Это очень похоже на то, как я использую Глас летучей мыши, но гораздо сильнее.

Концентрация силы стала критической, и я выпускаю ее из себя!

- ХАААА! – вырвалась сила с криком.

ВОЛНА!

Во все стороны от меня ударила сила, и начала, словно вода, стремиться во все стороны, накрывая собой каждый сантиметр площади города.

Где-то на севере ощущаю отклик!

Что-то там такое, что похоже на меня, и коснувшись, волна дала мне сигнал.

- Нашел!

Раскрыв крылья, я устремился к цели, пока не потерял ее в сотнях потоков вокруг.

Ты за все заплатишь, Аргус...

Обычно, прорыв через орду низкоуровневых мобов немало поднял бы Ченгу настроение. Все же, видеть десятки врагов, не способных сделать с тобой ровным счетом ничего, как бы они ни старались – особое ощущение. Не сравнится, конечно, с действительно сложным ивентом – но тоже неплохо. Чувство собственной значимости повышает. Обычно.

Не тогда, когда позади тебя сопит до предела взбешенный Рэй, а впереди ломится реально злой Флам. Да и Лол с Шарли нифига не веселые. Все же, разрабы те еще свиньи – вначале заставляют игроков завести с неписью близкое знакомство – а потом оную непись цинично убивают. Это, блин, не тот тип хардкора, который кого-то радует. Ченга не сильно интересовали судьбы местных, он был прагматиком в этом плане, но вот веселье от путешествия было загублено и его друзьям плохо, и это злило сенсора. Его колибри Сяо Ксинг подала сигнал, позволяя хозяину видеть своими глазами..

- Рэй, дом на десять часов, на крыше, – указал Ченг положение очередной засады.

Вражеские роги все еще питают какие-то надежды обойти их сзади или обстрелять сверху. Благословенные идиоты. По крайней мере, благодаря их самоотверженности Ченг хоть иногда избавляется от мрачного палача за спиной. Нет, он вполне уверен в том, что Рэй не будет делать глупостей, но когда тебе сверлят спину злобным взглядом этими чертовыми глазами – это неприятно. Куда лучше, когда он где-то скачет и обрушивает крышу на спины очередным идиотам. Или вместе с очередными идиотами.

- Стоять, – выкрикнул Дель. - Пришли.

Здание перед ними внушало своей монументальностью. Этакая маленькая крепость в ацтекском стиле. А «детские сады» тут явно неплохие строили, по крайней мере о безопасности они очень сильно волновались... Когда-то большую территорию «садика» явно во много раз урезали за время, прошедшее с тех пор, как он перестал выполнять свою функцию. По крайней мере, это вполне объясняло, почему оградка вокруг приусадебной территории была лишена каких либо щитов. Зато щитами искрилось само здание. А с плоской крыши и из многочисленных бойниц уже полетели стрелы. Взлетевший над крышей фамилиар-колибри видел довольно забавные попытки юань-ти направить невесть как затащенную на крышу баллисту вниз... И совершенно не забавные котлы, полные кипящего... чего-то. Чего-то, под что Ченг не хотел бы попадать.

- Рассредоточиться, прикрываем девушек, пока те не взломают барьер, – продолжил командовать Дель, - Агата, сколько времени понадобится?

- Ну, на этот барьер – минут шесть, если спокойно поработать дадут, - протянула «мышь», стекая с плеча Деля и обретая человеческую форму.

- Так быстро? – слегка опешила Шарли.

- Он односторонний, – пояснила магичка, - Удобно при обороне, но заставить его «перепутать» стороны не так уж и сложно. Ну, по крайней мере, с доисторическими барьерами так. Будь что-то современное, можно было бы и на пару часов застрять. Этот

барьер явно рассчитывался как последняя линия обороны, но город никогда взят не был, а потому, сильное обеспечение тут не требовалось. Да и время не пощадило защиту.

- С тыла котлов почти нет – решил внести свою лепту сенсор. - Лучше пойдем туда. Не думаю, что кому-то понравится горячий душ.

- Дельное предложение, – кивнул Дель, – Рэй, свали куда-нибудь и присмотри за тылом. Ну, оно и понятно. Отражать стрелы неуклюжим мечом не получится, куда лучше будет, если он скроется с глаз и посторожит тыл. В конце концов, войск мятежников в городе еще навалом, и подкрепление может придти в любой момент.

- Ченг, идешь с ним, – короткая команда от Деля.

Ну да, сенсор тоже принесет больше пользы в засаде, чем под стрелами.

Рэй без разговоров взял его за плечо и утащил на ближайшую крышу. Сяо Ксинг, запущенная повыше, никого не видела. Похоже, синекура. Будут просто сидеть тут, пока Дель и компания вычерчивает руны прямо под вражеским огнем. Что ж, не так уж и плохо.

- Рэй, ты вообще как? – наконец решил прервать затянувшееся молчание Ченг. Не то, чтобы он думал, что Рэй нуждается в чьих-то утешениях, но все же...

- Ченг, будь другом, – сухим, безэмоциональным голосом ответил Рэй, – молчи...

- *«Говоришь с ним по-людски, а он...»*

Ченг покачал головой. Однако, с тех пор, когда они бродили в джунглях Гахаба, Рэй совсем не изменился. Хотя нет, он стал спокойнее и общительнее. Раньше он даже такие слова не утруждал себя говорить. Но настроение у него очень плохое. Прямо видно как он желает как можно скорее пуститься в бой, чтобы утолить жажду мести.

- Мы тут закончили! – внезапно проорал Лол, - Сбор у двери!

Щит Юань-ти теперь обратился против них, не давая никому и ничему вырваться из здания. Теперь схватить Хебина и его сообщников не будет составлять никакого труда, они даже сбежать не смогут.

Под землей почувствовались толчки, явственно намекающие на работу Горгульи. Этот каменный монах осторожничают, но пути отхода перекрывает.

- Рэй, займешься крышей, - отдал приказ Флам, едва они вышли из скачка, - Я, Дуб и Альтрейн войдём со входа и зачистим все. Остальные – просто стойте тут и постарайтесь не умереть. РЛ передаю Ля Кюи. Возражения, предложения?

- В этом нет нужды! – раздался голос от двери. Из дверей вышел белый шестирукий юань-ти, со змеями вместо волос в белых одеяниях. - Я сдаюсь, прошу пощадить моих людей!

Звуки боя немного стихли.

- *«О! Главный змей в этом подколенном царстве выполз».*

Не то, чтобы у Хебина был какой-то выбор, после того, как их накрыли барьером, как мух стаканом, но такое решение не добавило ему уважения в глазах Ченга. Втянуть дофига людей, обгадить все, что можно, а потом выйти бледным юношей со взором горящим, готовясь к роли мученика...

Раздражает.

Мог бы, по крайней мере, стоять до конца.

- Где ножны, Хебин? – прорычал Рэй. – Никаких переговоров без ножен!

- Нет, - Змей покачал головой. Его голос, вначале тихий, теперь набирал громкость – Я пошел на все это не для того, чтобы сдавать назад на полпути. Я готов пойти на смерть, чтобы сохранить жизни своих подчиненных, но нельзя доверять власть глупой девчонке, которая будет легкой игрушкой в руках власть имущих! Наш народ страдает от своей изоляции! Те, у кого власть, просто плюют на страдания обычных жителей, но мы сгнием

тут, если не изменим все! Я – уже труп, богиня не простит мне смерти Уч-Атама. Но моя смерть расчистит путь будущим поколениям!

Посиневшие губы.

Лихорадочно блестящие глаза.

Учащенное сердцебиение, слышимое колибри-фамилиаром...

Похоже, к пафосной смерти на руках «мучителей» Хебин подготовился всерьез. По крайней мере, достаточно серьезно, чтобы заправиться какой-то дрянью, медленно убивающей его.

- И, разумеется, сия замечательная цель стоит любых, даже самых великих жертв, да? – голос Рэя просто сочился ядом. У него было сильно желание разорвать предателя, но он сдерживал себя ради той девки-непися. Ченг не совсем понимал, зачем так стараться ради куска программы, но со своим мнением ни к кому не лез.

- Не тебе меня судить! – огрызнулся Хебин. – Ты тут недавно и не видишь, как все страдают! Мы живем в золотой клетке, которая давит на нас! Мать Змея ничего не делает, а прошлый правитель еще сильнее усугубил наше положение! Я не для того убил собственного отца, чтобы сейчас сдать! – громко заявил тот, отчего многие стражники из Синей Шкуры побледнели. Что он не первый раз творит подобное, не было сюрпризом для игроков, но не для местных. – Я не хотел убивать Нашату, но она не должна была быть правителем! Пусть им стал бы Шено, Кильсен или Юштала! Они бы признали правильность таких реформ, но не она! Она бы легко поддалась на приказы своей матери и наша изоляция стала бы еще хуже!

- Бла-бла-бла, - фыркнул Рэй. – Заткнулся бы уже, марионетка. Кто подсказал тебе убить Нашату прямо на интронизации, ничего не узнав о ее намерениях, а?

- Что ты?...

Рэй кинул Хебину какую-то папку. Тот поймал ее и взглянул.

Сначала его взгляд был сомневающимся, затем заинтересованным, а после на его лице появился ужас. Его губы задрожали, как и руки. Змеи на голове начали хаотично и быстро передвигаться, а ноги с трудом удерживали его в вертикальном положении.

- *«Решил разбить его морально?»* - подумал Ченг. – *«Не похоже на тебя»*.

Обычно тот убивает врагов сразу, вместо того, чтобы с ними болтать...

Стоп...

«ЛС ЕП».

Пришло сообщение от Рэя. «Локал серч, энеми позишн» (локальный поиск, позиция врага).

- *«И так догадался уже, конспиратор»*, - фыркнул Ченг.

Теперь логика Рэя становилась понятна.

В таких изолированных общинах, как у юань-ти, приходили в упадок и наука и большинство искусств... Кроме одного – искусства интриги. В такой банке с пауками, *«наивный вьюноша со взглядом горящим»* просто не смог бы организовать приличный мятеж. Должен был быть кукловод. Просто обязан. И если Ченг хоть что-то понимает в кукловодах, тот должен пытаться спасти свою шкуру. Ну, или этим должен заниматься его агент влияния, если кукловод достаточно умен, чтобы не ввязываться в мятеж самому.

Поэтому, прежде чем идти внутрь, надо обыскать каждый миллиметр снаружи. Не хотелось бы упустить ублюдка, кем бы он не был. Сяо Ксинг Ченга стала плавно облетать здания, просвечивая ультразвуком каждый подозрительный уголок.

Хебин выронил бумаги из своих рук. Его лицо посерело, взгляд остекленел, а из глаз потекли слезы.

- Она... хотела... того же... что и я... - дрожащими губами прошептал он.
- Ну что, доволен тем, что сделал, а? Доволен, я спрашиваю?! – палач сорвался на крик.
- Нет... – он упал на колени. – Нет! НEEEEET! – закричал Белый схватившись за голову.. – Я... не знал... я думал... я... я... Он сказал...
- Где ножны, Хебин? - повторил свой вопрос Рэй.
- Они у Аргуса... - прошептал змей.
- «Нашел!»

Колибри засек кого-то, затаившегося под той самой баллистой на крыше и прикрывшегося чарами невидимости и тишины. Мысленная активация способности одного из колец Ченга – и колибри начинает сиять красным цветом, зависая над врагом, как какая-нибудь плашка из старых игр.

Первый удар Рэй нанес плашмя, сметая баллисту с крыши вместе с противником. Затем, уже в падении, развеял скрывающие чары и разрубил противнику грудную клетку. И последний удар был нанесен уже по лежащему телу – занбато располовинил череп вдоль и глубоко вонзился в землю.

- Кильсен? – с ужасом прошептал Хебин, смотря на развороченный труп.

Точно.

Тот парень, что отбросил Морра тогда. Рэй прав – таких надо убивать наверняка, уничтожая и мозг, и сердце. С этими ивентовыми неписями можно таких проблем отхватить...

- Вот и все, – вздохнул Дель – Возвращаемся. Надо узнать, выгорело ли у Морроу с Аргусом.

- Все?! – раздалось в воздухе, - ВСЕ?!!! Ничего еще не кончилось, ничтожества!

ХАХАХАХАХА! – хохот перемежался с жутким скрипом.

Половинки разрубленной челюсти Кильсена скребли по металлу меча.

- Черт, он живой! Алиса!

Девушка тут же ударила в тело черным огнем, сжигая плоть незатухающим пламенем Но уже было поздно!

Из плоти вырвалась волна силы, сорвав Черное пламя и отбросив Рэя, а затем оно взлетело над землей.

- Нет, - резкий крик привлек внимание Ченга. Хебин был покрыт светящимся мерзким пурпурным светом узором, - Нет, я не хочу умирать так, – его тело будто плавилось.

Поток растопленной плоти Хебина устремился к Кильсену, сплетаясь с такими же потоками, летящими с других концов города, как и из самого здания. Оттуда вообще доносился непрерывающийся вопль боли и ужаса. Похоже все заговорщики умерли настолько ужасной смертью... Если, конечно, они умерли...

- О, Дементия! – прогремело на весь город. – Ты крушишь мой разум на осколки! Ты рвешь душу мою на части! Ты приносишь безумие моему сердцу! Ты радость хаоса в моей крови! Прими же эту расу себе в жертву!!!

Клубок бешено вращающейся плоти сотен юань-ти постепенно стал обретать очертания свернувшейся в клубок змеи. Нет, не змеи. Огромной, многоголовой гидры. Жуткая тварь с множеством голов угольно черной чешуей, вытянутыми мордами, с огромными пастьями, наполненными острейшими зубами и пятью парами, светящимися глаз на каждой голове. Ченг побледнел от увиденного.

«У нас большие проблемы».

- ХА-ХА-ХА-ХА-ХА! – засмеялось оно сразу всеми головами. – ВО СЛАВУ ДЕМЕНТИИ Я СОЖРУ ЭТОТ МИР!!!

Кильсен Безумный пожиратель змей. Уровень – 100. Рейд-Босс. Вид – Змея. Тип – Лихия.

Глава 36. Гидра.

Глава 36. Гидра.

— Не гнев правит мной, а я гневом! Чего и вам желаю.
«WarCraft III».

Когда зубастая пасть крокодила приблизилась к ее голове она зажмурилась. Страх сковал ее тело и разум. Все что она могла в тот момент – это закрыть глаза, чтобы не видеть ничего.

Но прошла томительная секунда, а ничего не случилось. Маленькая девочка осторожно открыла глаз и увидела, как кто-то дерется с крокодилами. Он орудовал двумя кухонными ножами, и ловко уклонялся от страшных пастей монстров.

Девочка заворуженно смотрела, как он сражается, и дрожала.

Только когда все крокодилы были мертвы, она смогла выдохнуть.

- Братик... - прошептала она.

Ее брат стоял среди трупов. Он был весь в крови, правый глаз был рассечен, на теле множество следы укусов и когтей.

Истекая кровью, он улыбнулся. Улыбка такая теплая и добрая.

- Ты в порядке, Нашата? – спросил он.

- Дурак! О себе подумай! Твой глаз! – она с трудом сдерживала эмоции. – Братик! – девочка бросилась к брату и заревела у него на плече.

- Все хорошо, - прошептал он. – Братик рядом....

Она открыла глаза...

В теле ужасная слабость...

Очень хотелось спать...

- Держись... молю не сдавайся! – говорил кто-то рядом.

Сосредоточившись ей, удалось разглядеть говорившего.

- Братик... - улыбнулась она. – Ты не злишься... на меня?... – слова довались ей с трудом.

Очень хотелось закрыть глаза и поспать

- Никогда не злился! Прости, что наговорил тебе вчера! Я так испугался за тебя! – он улыбнулся, но из его глаза потекли горькие слезы. – Все будет хорошо. Они справятся...

Они скоро будут тут.

- Хорошо, - вздохнула она. – Мне ведь... нужно доработать план... Рэй обещал помочь...

Вот бы и ты... помог нам...

- Я помогу. Все будет хорошо. Не напрягайся... Скоро все закончится...

- Хорошо... Он скоро вернется... нужно много работать...

Наконец-то у Рэя был враг. Не жалкая мелочь, не выдерживающая даже одного удара, а настоящий враг, битва с которым помогла бы хоть чуть-чуть отвлечься.

Ну и желание расправиться с одним уродом тоже не стоит сбрасывать со счетов.

Скачок!

Рэй ослабил хватку на рукояти, позволяя мечу «гулять», нанося неглубокую рваную рану. Неопасную, но чертовски болезненную. Рев боли врага стал музыкой для его ушей.

- «Страдай, ублюдок!»

Скачок!

Рэй телепортировался прямо за устремившуюся к нему голову и его меч снова разорвал плоть гидры.

Теперь внимание врага приковано к нему.

Где-то внизу рейд, подгоняемый командами Шарлотты, спешно выстраивался для сражения с боссом. Задача Рэя была проста – выиграть достаточно времени, чтоб рейд занял позиции, оптимальные для сражения с таким врагом. Не успеет он отвлечь тварь, и та могла бы накрыть всех одним плевком, и вряд ли маги пережили бы это.

- Арррр! – зарычала тварь, когда на ее спине разнесся поток огня. Дель не мелочился и просто устроил на монстре маленький филиал Инферно.

Рэй отступил на крышу ближайшего здания. Похоже, приготовления рейда завершены и ему можно немного отдохнуть. Недолго, только до тех пор, пока танк не привлечет к своей персоне достаточно внимания.

- Дель, достаточно! – раздался командный голос Шарлотты. Похоже, Флам передал ей РЛ, - Лол, Ванда, прикройте Деля! Рэй, начинай работать! Дель, прижмешь шею! Алиса, поможешь, если Дель не будет успевать! ВПЕРЕД!

Палач спрыгнул с крыши и устремился к монстру. Он не тратил Скачок, а бежал вперед, чтобы сохранить заклинание.

Вперед! Вперед! Вперед!

Ноги несли его к монстру. Огромная шестиглавая гидра атаковала, сразу все стороны и разрушала округу. Монстр пытался поймать маленьких и вертких врагов, которые носились вокруг, но те были слишком быстрыми для него.

- Лол, дай инерцию!

Деревянный воин кивнул и отвел свою жуткую дубину назад.

Одним прыжком Рэй оказался на ней и прикрепился Паучьим шагом, а затем Лол взмахнул дубиной со всей возможной силой.

Архонт полетел прямо на гидру с чуть ли, не космической скоростью. Ветер бьет в лицо, враг стремительно приближается, а вес его тянет назад.

Взмахнув оружием, он закрутил себя в воздухе.

Скачок!

Рэй переместился прямо к первой голове врага.

Мощный закрученный удар пришелся монстру на его шею и легко рассек крепкую плоть. Палач пролетает дальше, а башка чудовища падает на землю, фонтаны крови разлетаются во все стороны.

Но не успевает монстр даже подумать о регенерации, как на его рану обрушивается огонь, посланный мечом огненного рыцаря. Жуткое пламя прижигает рану, мешая ее восстановлению и останавливая кровотечение.

- ГРААААААААААААААААААА!!! – визг неистовой боли сразу от пяти голов ударил по ушам, заставив архонта поморщиться от боли.

- «Меч, управляющий огнем? Как я и думал, в том поединке Дель показал далеко не все...»

Скачок!

Рэй не собирался останавливаться.

Второй удар срезал еще одну цель, заставив остальные корчиться в агонии и биться о землю стараясь унять боль. Но головы оказались сообразительными и сразу же атаковали Деля, чтобы тот не успел использовать огонь.

Одна из голов ударила рыцаря в полете! Тот прикрылся щитом и его откидывает.

Но это твари не помогло...

Черное пламя ударило точно в рану и еще перекинулось на целые головы, вводя монстра в панику. Адский огонь, который невозможно потушить, начал жрать плоть чудища. На спине монстра появилась Шарли, и ее клинок Пантагрюэль просто сожрал голову, а после чего черный пламень прижег шею.

Монстр рассвирепел, начав биться головами, лапами и хвостами о все вокруг атакуя все что только есть, стараясь сбить с себя боль и противников.

Всем пришлось срочно отходить.

- Вы заплатите за свою дерзость!!! – завопили оставшиеся головы. Удары подняли огромное облако пыли, которое не давало рассмотреть атаку монстра, из-за чего удары были неожиданными.

Все сумели отступить, пусть и не без последствий.

- Плохо, - мрачно сказал Рэй.

У Алисы не так много скачков. У Шарлотты и вовсе их нет. И эти двое слишком уязвимы к таким атакам. Придется либо рисковать, либо отправить двух ДД в тыл.

Второе – неприемлемо. Но и излишний риск Рэй тоже не любил.

- Танки, рассредоточитесь, – последовал приказ Шарлотты, - Агата, выдай им по огненному барьеру.

- «Хочет разделить внимание гидры? Может сработать».

Конечно, огонь зажженный на Лоле и Ванде не шел ни в какое сравнения с пламенной аурой Деля, но гидре он все равно был не по вкусу.

Рэй и Шарли двинулись с разных сторон, чтобы враг не мог следить за ними.

Одна голова все равно рванула за Рэем.

Он устремился по улицам, а зубастая пасть устремилась за ним.

Бежать, бежать, бежать!

За спиной все рушилось и разрушалось, но Палач не оборачивался и бежал не останавливаясь.

Резкий разворот и тварь пытается его сожрать!

Челюсти захлопнулись прямо перед его лицом.

Горящие красные глаза смотрят на него с ненавистью.

- Думаешь, только я могу рубить тебе головы? – усмехнулся он.

- ГААААААА!!! – крик боли откинул архонта и протаскил его по земле несколько метров.

Похоже, остальные справились. Рэй прекрасно понимал, что он сражается не с тупым животным, а разумным и подлым противником. В этом и была его слабость. Сознание Кильсена не было приспособлено для сражения против многих противников. Его внимания просто не хватало на то, чтобы противостоять им всем сразу. И тогда его разум стал искать возможность сломать их планы. Да и о полученных от Рэя ранах он тоже не забывал.

Ничего удивительного, что атаке «подставившегося» палача он уделил все внимание.

Жуткий грохот разнесся по всей округе.

Забравшись на здание Рэйхарт увидел, что тело монстра упало, уже лишившись всех голов.

Из тела твари бил просто безумный фонтан крови, заливающий черной жидкостью все вокруг.

- «И это все?» - нахмурился Рэй.

Слишком просто...

Скачок!

Переместившись к остальным.

- Не расслабляйтесь! – крикнул Дель.

Все собрались и приготовились к чему-то новому.

- ГЛУПЦЫ! – прозвучал голос Кильсена прямо в голове Рэя. – Я есть все!

Кровь которой было заполнено все пространство вокруг, начала бурлить и из черной стала ярко-красной.

От нее стал исходить жар.

Все тут же отступили от красных луж подальше.

Сейчас что-то будет.

Алая кровь монстра начала подниматься в воздух.

- Убить слугу самой Дементии не так просто! – говорил голос. – Мы не жалкие смертные, а нечто большее и величественное!

Тело гидры зашевелилось.

Вокруг нее поднялась температура.

А затем туша вспыхнула огнем! Огонь разгорался все сильнее, и все это обратилось в исполинский пожар, от которого даже дневное небо стало красным. В нос ударил запах жареного мяса, горячим воздухом стало сложнее дышать.

Гидра поднялась на ноги. Его головы начали отрастать, а тело меняться.

Словно старая чешуя, куски плоти отваливали от нее и сгорали в огне.

Под ними оказалась новая черная плоть с алыми прожилками. Тело напоминало собой раскалённые угли.

Но это было не все!

Кровь монстра вокруг начала формировать других гидр, но гораздо меньшего размера. Несколько секунд спустя вся округа была заполнена врагами.

- А теперь начнется ваш конец! Ха-ха-ха-ха-ха-ха!!!

События понеслись со скоростью реактивной ракеты. Мир будто стартовал на бешеной скорости, и все вокруг слилось в один сумасшедший ураган.

Рэй сорвался с места и одним движением срезал одну голову, но подошедший близко к врагу Дель сам не понял, что сам помог ему.

Гидра начала вдыхать огонь, пламя которым был окружен Дель, впитывалось в монстра и лечило его. Голова быстро отросла, а аура вокруг чудовища стала еще жарче.

Флам поняв, что только мешает, отступил и занялся другими гидрами поменьше, которые не были огненными. Остальные сконцентрировались на главном монстре.

Бежать. Скачок. Отскок. Удар. Скачок.

Все слилось в нескончаемую карусель.

Рэйхарт бил, рубил и резал монстра, но даже водяной меч почти не вредил чудовищу.

Шарли пыталась применить силы своего клинка, но огненная плоть оказалась не съедобной для ее жуткого оружия. Танки отвлекали, били и задерживали монстра, но огненная аура сжигала все попытки остановить создание безумия.

- Ха-ха-ха-ха! – монстр заливался смехом. Он не атаковал, а позволял остальным безрезультатно пробовать одолеть себя, но они никакого серьезного вреда не наносили. Отрубленные конечности, головы и раны игнорировались и быстро заживали. – БЕСПОЛЕЗНО! Просто сдайтесь и умрите в безумном отчаянии! ВЫ ничего не можете мне сделать!

А затем началось что-то непонятное. Во ртах чудовищ начал концентрироваться черный свет! Будто из земли поднимались мельчайшие черные частички и слетались ко ртам монстров. Их все больше и больше, черная энергия все сильнее концентрировалась, а затем произошло это...

- Звезда Зла! – закричали головы, а затем во все стороны ударили черные лучи!

С секунду ничего не происходило...

Земля взорвалась!

Оглушающий грохот разнесся на всю округу, и огромные куски земли полетели в небо! Рэя отбрасывает и закручивает ударной волной. Он падает и еще метров десять его протягивает по земле.

Мир на несколько секунд погрузился в темноту...

Он с трудом открыл глаза...

Над ним нависли все эти головы.

Они смотрели на него своими черными глазами и смеялись над его беспомощностью.

- Жалкий червь... - говорили головы. – Нашата умрет... Ее душа будет уничтожена... А когда народ змей будет истреблен придет очередь и ничтожной Хассатии... Она явится сюда и ее аватара будет уничтожена, а затем новая волна куингов заполонит ее земли... И все благодаря вам...

- Гад, - прошипел Палач, стараясь подняться.

- Когда ее выбрали.... Я даже и представить не мог о такой удаче... Теперь все будет во власти Хаоса! ВСЕ ДЛЯ ДЕМЕНТИИ!!! ХАХАХАХАХАХА! СДОХНИ, РЭЙХАРТ!!!

Головы разом ринулись на него!

Но тут перед ними появляется маленькая фигурка Алисы.

- Малроаш! – прокричала она и с ее рук сорвались огромные потоки черного огня.

Огонь ударил в две головы, и случилось то, чего никто не ожидал.

- АААААА!!! Огонь Ненависти!!! Жжется! Жжется! – визжала тварь, когда черный огонь пожирал его плоть.

Две головы сгорали и тогда остальные начали кусать их шеи, чтобы не дать огню добраться до остального тела.

Хорошо, что тут нет Морра, он бы не выдержал наверно такое ужасное количество боли. Огненный монстр не мог справиться с черными огнем, потому он откусывал куски собственной плоти, чтобы спасти себя.

Черная кровь проливалась на землю и из нее рождались маленькие гидры.

Демон Магии!

Алиса скастовала на него одержимость и раны архонта начали быстро заживать.

- Есть меч, который не жалко? – спросила тифлингесса.

- Есть, - понял он, к чему она вела. Залез в инвентарь и достал обычный мифриловый дзамбато. Белую вещь, которую уже почти перерос – не жалко.

Алиса положила руки на клинок, а затем подожгла его.

- Вперед!

Рэй сорвался с места и рванул на чудовище.

Взмах!

Огромная рана в боку чудовища! А затем там вспыхивает демонический огонь!

- ААААА! – закричала гидра, и начала сама себя есть, чтобы спастись.

Тем временем другие мелкие гидры кинулись за Палачом!

Они наседали со всех сторон, их много, очень много и они вынуждали его тратить заряды Скачков, чтобы он не мог нападать на основное чудовище.

- С дороги! – рассек он тварей перед собой, но на их место пришли новые.

Одна атакует со спины.

Но в чудовищ врезается метеорит, который порождает огненный вихрь!

В огне появился Дель и девушка из Боевых грызунов, Черная ведьма. Она скастовала что-то на рыцаре и черный ветер закрутился вокруг него, подхватывая огненные языки.

- Иди! Мы ими займёмся! – крикнул он.

Кивнув, Палач устремился в новую атаку.

А меж тем Флам уже во всю вырезал ряды маленьких гидр. Те, кто пережил атаку чудища, приступили к планомерному истреблению врагов, которых уж слишком много расплодилось.

Скачок!

Меч, объятый огнем ненависти, который будто питался от ярости самого Рэйхарта, рассекает шею первой головы.

Скачок!

Ускользает от зубов и переносится чуть выше.

Инерция тянет и закручивает его, а огромный меч обрушивается прямо в лоб предателю.

Рубящее обрушение!

Удар вбивает голову в землю, тут новая голова пытается перекусить им, пока тот в полете.

Скачок Шредингера!

Его фантома съедают, а сам Палач переносится прямо в небо над всеми прямо к облакам...

Ему нужна инерция.

Он поднялся как можно выше, а затем Рэйхарт устремился вниз в свободное падение!

Благодаря тяжелому мечу его скорость все увеличивалась и увеличивалась. Земля приближалась, но его это не волновало.

Черный огонь на клинке в этом полете походил на хвост жуткой кометы, которая будто ускоряла падение.

- «Быстрее, быстрее, быстрее!» - пронеслось у него в голове.

Ветер бьет в лицо, а мир вот-вот будет прямо перед ним!

На секунду перед его глазами промелькнули картины.

«Улыбка Нашаты... их прогулка по улицам этого прекрасного города»...

- Было приятно...

«Встреча рассвета на пирамиде»...

- Встретить ее...

«А затем... рана... лежащее в крови тело»...

Рэй не был самым эмоциональным человеком. Он старался сдерживать свои чувства и всегда в бою быть холодным, но сейчас он дал всю волю своему гневу!

- ААААААААА!!! – с яростным криком черный огонь вспыхнул напивавшись этими сильными эмоциями и словно обволок архонта слившись с ним в единое целое.

Скачок!

Враг прямо перед ним.

Комета Всепожигающей ненависти!...

Со стороны это выглядело просто невероятно...

В нескольких метрах над огромной гидрой появился черный метеорит и на огромной скорости врезался в спину чудовища.

Удар был такой страшной силы, что земля задрожала, а те здания вокруг, что еще стояли, рассыпались на множество кусков.

Все, кто был слишком близко к чудовищу, разлетелись в разные стороны, а твари порожденные кровью гиганта, вмиг обратились в бесформенные лужи

Исполинский костер черного пламени поднялся в кратере...

Одинокая фигура вышла из огня, держа в руках оплавившийся клинок.

А огонь пожирал то, что осталось от переломанной туши, с раздробленными костями, уничтоженным организмом...

Рэйхарт несколько секунд смотрел на пламя...

Он чувствовал себя выжатым как лимон. Его ярость была отнята у него огнем и распространилась на все тело.

Однако, он понимал одно...

Это еще не конец...

Остальные подтянулись к нему. Рэй дал сигнал, и началась подготовка.

Чтобы окончательно уничтожить лихию, нужно разобраться с артефактом или предметом, дающим ее силу. Нужно разрушить то, что даровала Кильсену Хохочущая Богиня...

Огонь вскоре погас, оставив после себя отвратительную и изжаренную массу плоти и костей, извергнутых под неестественными углами и опаленных до кости.

Туша начала медленно шевелиться...

- Вы... думаете,... что это... меня.... Остановит... - прошипел мерзкий голос предателя. Голос был слабым, в нем чувствовалась боль, которую он испытывал, но была и все также дерзость с которой он обращался со всеми вокруг. – Я... слуга... Дементии... - продолжил он говорить.

Тело шевелилось все активнее и на нем стали появляться лица. Множество лиц.

- Помогите...

- Я хочу к маме...

- Боль... ужасная боль...

- Мама... папа...

Они плакали, стонали, молили о пощаде.

- Помоги... Рэйхарт... - простонало лицо похожее на Хебина. – Останови его...

- Ха-ха-ха-ха-ха-ха! – смеялся Кильсен и тело росло. Отвратительно тело покрытое лицами, которые шевелились под кожей и пытались вырваться из плена плоти. Лица тех, кого съело чудище.

Омерзительно.

- УМРИТЕ!

Тут все рты этих лиц начали светиться черным светом и во все стороны ударили ужасные лучи. Черные лучи понеслись во все стороны одновременно, желая, как и в прошлый раз уничтожить все вокруг.

- Бесполезно, - фыркнул Палач.

Дель поднял свой щит, и все лучи тут же притянулись к нему.

Они одновременно ударили по огненному рыцарю, но тот активировал неуязвимость.

- Я могу еще... - прорычал Кильсен, когда его атака оказалась бесполезной. – Огненная шкура спала, но я могу генерировать Звезды вечно! Я..

- И в этом твоя ошибка, - сказал Палач, отходя в сторону и давая дорогу другому игроку.

За его спиной все это время стояла Шарли, и готовилась к своей атаке. Она не могла применить это, пока плоть монстра была огненной и берегла для последнего удара.

Ее тело полностью покрыли щупальца исходящие от ее живого оружия.

- Предел – НОЛЬ! – прокричала она. – Презумпция Вечного Голода!

Взмах!

Невидимая сила сорвалась с ее оружия, и мгновенно разрезало отвратительную тушу, а так же часть города за спиной монстра, оставив на земле глубокую расщелину.

Разорванное тело попыталось срастись, но что-то появилось на нем. Какие-то создания, очень маленькие и начали жрать плоть!

- ААААААА!!! – завопили все голоса разом, когда их живьем ели. Регенерация не

справлялась, и что-то пожирало плоть до того как она успевала восстановиться.

Один из основных козырей Шарлотты Демонического клинка, Вечный голод. Невидимая пыль, состоящая из неисчислимого количества маленьких паразитов, которые оседая, начинают неистово есть все вокруг. Вечный голод отнимает почти все силы у использующего и тот не может пользоваться оружием некоторое время.

Но это и не нужно.

- Ченг, давай! – дала команду Шарли, когда ее сила достаточно осела, чтобы не навредить остальным.

Охотник кивнул и отправил вперед своего фамильяра. Птичка полетела к туше и начала искать артефакт. Теперь, когда туша была разворочена Вечным голодом, ни шкура, ни кости не препятствовали поиску колибри. Фамильяр справился быстро и дал команду, а дальше все сделает сам Палач.

Взяв уже порядком уничтоженный меч, он попросил Алису вновь поджечь его.

Черный огонь вновь загорелся на оружии, а Рэй пошел вперед, концентрируя всю свою ману на оружии. Энергия покрыла клинок и слилась с пламенем, образуя нечто более страшное, чем может показаться. Клинок Рагнарека и Пламя Кафциеля соединяются и становятся комбинированной силой больше напоминающей огненную бурю, на клинке.

Он подошел к тому месту указанному птичкой и поднял свое оружие.

Взмах!

Ярость Сурта!

Энергия высвободилась и ударила в плоть, уничтожая ее, разрушая на мельчайшие частички, словно стирая ее из реальности.

Безумное пламя вырвалось на свободу и сожрало все на своем пути, словно вырвавшийся из Инферно Демон!

Один взмах! И плоти, и артефакта больше нет!

Ничего больше нет...

Эта битва началась так напряженно, но закончилась так тихо...

Все закончилось...

И осталась только тишина...

Глава 37. Тяжелые шаги.

Глава 37. Тяжелые шаги.

Боль — иллюзия чувств, отчаяние — иллюзия разума.

«Warhammer 40000: Dawn of War».

Аргус Стоокий стоял на крыше городского барбакана и хмурился. Несмотря на все препятствия, он смог довести свою работу до конца. Вот только гигантская гидра в городе не добавляла оптимизма.

Дементия... Это не есть хорошо. Они так не договаривались.

Шарль будет недоволен этим. Очень недоволен.

А ведь все было просто.

Вычислить всех ключевых персонажей ивента, связаться с заговорщиками и втюхать им договор с Легионом, одобренный партией красящих артефактов. Ну и вынюхать, чем блокируется взгляд богини. Для кого другого это задание стало бы непосильным, но Аргус справился играючи.

И все было прекрасно. Красящие артефакты, какие кланы применяли в больших битвах, дабы проще различать своих и чужих, были намного удобнее каких-нибудь нарукавных повязок и прочих дебильных способов повстанческой самоидентификации... Но после того, как их войска пошли бы в бой в цветах Легиона, отвязаться от связи с оным Легионом у новой власти не получилось бы никак. Все, что оставалось – погрузить носителя блокирующего артефакта в кому одним хитрым ядом и дожидаться армии. Ядостойкость краснорожего ублюдка стала неприятным сюрпризом для Аргуса.

Но оставаться тут в любом случае нельзя. Все что надо, он выполнил. Даже гидра мало чем помешает.

Его работа сделана блестяще. Пройдет всего пару часов, и он будет в полной безопасности, окруженный тысячами союзников. А юань-ти будут под властью дружественных Легиону сил. И получив такой блистательный результат, начальство забудет и потерю ценного артефакта, и кучу других мелких грешков...

Ну, Аргус на это очень надеялся.

Тут Аргуса настигла какая-то волна эмоций!

Мощная, очень мощная и его эмпатия ответила на нее.

- *«Бездна! Это же Волна Поиска!»* - напрягся Стоокий.

Сам он эту технику применять не мог, но видел один раз, как она работает. Другой эмпат Скидбладнира применяла эту технику, но Аргус так и не сумел ее освоить. Слишком он был слаб как эмпат, зато научился другим полезным вещам.

- У нас скоро будут гости, – сообщил он наемникам клана, - Скорее всего - игроки. Я вместе со «спонсорами» пойду вниз, а вы разберитесь с этими ублюдками.

Барбакан врат – маленькая крепость. Четыре стоуровневых игрока бесконечно могли сдерживать здесь бестолковых неписей. Ну, а если разрешить тратить свитки, то пройти не смогли бы и все армии ада.

Если бы не необходимость в захвате врат, Аргус убрался бы из города еще вчера, благо повстанцы обеспечили бы ему проход с легкостью. Впрочем, Аргус не был расстроен. Если бы ушел вчера, разве мог бы он сейчас чувствовать ярость, которую Морроу изливал из себя, ничуть не скрываясь?

- *«Все же, нет ничего лучше бессильной ярости врага... Может, стоило приказать взять выродка живьем и полюбоваться его рожей?»*

Комок злости наконец-то приблизился к барбакану. Это Морроу. Тут нет иного эмпата. Сейчас одним игроком во вражеском стане станет меньше...

Что-то не так!

Не успел Аргус среагировать, как Винд перелетел через крышу и зацепился за бойницу. Аргус схватился за лук, но было уже поздно. Комок серых молний разбился о грудь дампир, расплескавшись по всему внутреннему пространству барбакана.

Он понял, что было неправильным. Эмоции его людей, сменившиеся с холодного расчета и боевого азарта на бессильную ярость.

На крыше просто не было достаточно пространства, чтобы увернуться от парочки таких заклинаний.

- *«Надо было заставить этих ленивых свиней разобраться со здешней системой и включить щит»* - подумал Аргус, со злобой наблюдая, как его враг, расплывшись туманом, просачивается через бойницу.

- Аргус... - прорычал дампир.

Черным серпом он срезал головы телохранителей, парализованных свитком с Серыми молниями.

Те, кто выдержал удар, были убиты острыми когтями рассекавшими плоть и броню.

Дампир предстал перед своим врагом и ударом кулака отправил солера в стену.

Тот застонал от боли.

- Отдай ножны...

Его огни глаз сузились, давя эльфа своими эмоциями.

В нем очень много гнева.

- С чего бы мне их отдавать? – прохрипел он. Нужно потянуть время. Подмога скоро придет и спасет его. Рядом напряглась его фея, Динь. Он молча велел ей отойти, чтобы не пострадала.

- Иначе, я замучаю тебя! – прорычал он как зверь.

- Ой, как страшно, - фыркнул Аргус, готовя свою атаку. – А если так?!

Он подхватил эмоциональные потоки и сконцентрировал их на Морре. Тому было не на ком отвлечься, и все они ударили прямо в него.

Дампир схватился за голову.

- Ты умеешь отрешаться от окружения, но ты слишком сильный магнит для них, - улыбнулся эльф. Возможно, подмога и не потребуется. Подхватил еще потоков и все их стал концентрировать на противнике.

Тот упал на колени. Он не боялся навредить Морру. Если его состояние подойдет к критическому, то его просто выкинет из игры.

- В этом и разница между мной и тобой, - начал он издеваться над беспомощным противником. – Ты просто варвар, у которого много силы, а я умею этой силой управлять. Так что даже не пытайся идти против меня. Я сильнее.

- Отдай... ножны... - не сдавался он.

- Да зачем они тебе? Подумаешь, НПС сдохнет. Таких тут навалом. Какая-то девка ничего не решит, - фыркнул Аргус. – Или ты стал считать ее другом? ХА! Ну и дурак! Они просто куклы. Ничто. Они созданы ради нашего развлечения и не заслуживают заботы и волнения...

Он тут же прервался, так как понял, что ляпнул лишнего. От его феи Динь полыхнуло обидой и грустью.

Она все слышала. Это плохо. Очень плохо. Ее обидеть он не хотел, но что-то увлекся.

Аргус только хотел подойти к фее как неожиданно на него навалился какой-то груз.

Тело будто свинцом налилось и его начало стремительно тянуть к земле. Воздух стал

тяжелее, а давление с каждой секундой росло.

- «Он же Лотос, - вспомнил Аргус. – Они же гравитацией владеют».

Он вздохнул.

- Это бес...- тут же замолчал и с шоком уставился на своего противника. Тот начал меняться. Его облик поплыл и стал, словно растворяться как дым. Глаза засияли и из них начали бить зеленые молнии, тело будто стало крупнее, а облик резко менялся.

Давление все росло и росло. – Что?! – у Аргуса кровь пошла из носа. Голова начала просто раскалываться. Давление все сильнее и сильнее.

Он упал на колени не в силах выдержать все это.

- «Он давит! – пришла ему страшная мысль в голову. – Как-то объединив гравитацию и эмпатию он давит. Совсем как она!»

Подобное он тоже когда-то видел в ее исполнении, но сейчас...

Все те эмоции, что сейчас давят на него, переходят на Аргуса через умение. Ужасная техника, которая одинаково опасна как для врага, так и для использующего, потому как нужно на себя принять очень много потоков. Его что, Она учила? Как он такое способен применять?!

Аргус с трудом поднял голову и застыл в ужасе.

Такого страха он никогда не испытывал.

Над ним стоял Вестник Кошмаров!

Жуткий вампир сейчас выглядел еще страшнее, чем когда-либо на тех изображениях, что он видел. Его глаза стали черными провалами пустоты, зубы обратились в острейшие лезвия, а сам он будто вырос и стал больше.

Не успев даже двинуться, как его схватили за горло и подняли над землей.

- Отдай ножны! – демонический голос Вестника ледяной волной обдал разум Аргуса.

- «Ну, где же подмога?»- пронеслись в его голове мысли.

Он попытался вырваться, но рука вампира была словно каменной.

- Живо! Иначе я сожру ее! – он держал в руках Динь. Он сдавил ее рукой, и она чуть было не задохнулась. – Вампиры едят не только кровь, но и души! А что будет, если я сожру ее целиком, активируя диаблери?! Кровь фей наверняка очень ценная!

- Нет... только не она... - застонал Стоокий.

- А чего ты волнуешься? Она всего лишь кукла, созданная для нашего развлечения! – усмехнулся вампир. – Они не заслуживают нашей заботы и волнений! Какая тебе разница?!

Он с паникой смотрел на своего врага.

- У меня больше... никого нет... вообще... - прохрипел он, пытаясь вдохнуть кислород.

Динь – это все, что есть у Аргуса.

- Тогда отдавай то, что нужно мне! – он сильнее сжал фею. – Или я лишу тебя того, что тебе дорого...

- Хоро...шо... - Стоокий достал из инвентаря ножны и отдал их. Все что угодно ради Динь. Только не ее.

Забрав ножны, вампир отпустил Аргуса и бросил на землю фею.

Давление спало.

- Ты жалок и лжешь сам себе...

Враг покинул это место.

Аргус же пополз до своей феи и взял ее на руки. Она была ранена, несколько костей сломано, но жива.

- Все будет хорошо...

Шагов десять я сделал уверенно, но затем боль скрутила меня. Хотелось упасть и уснуть, но я не мог. Сил почти нет, но я продолжал двигаться. Шаг за шагом. Нужно добраться до храма. Меня ждут. Спасение у меня в руках.

Ножны Забвения. Тип – Аксессуар. Ранг – Черный. Прочность – 100/100. Способно отменить действия Кинжала Забвения.

Они у меня... Нужно спешить.

Скорее.

Я с трудом передвигался, но целенаправленно шел к храму.

Вокруг все гроыхало, рушилось и взрывалось. Огромное количество потоков давило на меня и боль переходила все границы. Но я шел. Шаг, за шагом приближаясь к цели. Пока двигался, с трудом набирал слова в письме. Оно должно быстро придти кому-то из ребят, те, кто здесь. Я не дойду, не успею.

Но не факт что кто-то ответит.

С трудом взмахнул рукой.

Черный клинок!

Сerp улетел в небо, но не факт, что его заметили. Боль все давит, но я иду. Письмо отправил Алисе, но не успокоился и продолжил набирать пока шел. Перед глазами все плывет и только храм видел впереди на него я и ориентируюсь.

Нашата... Наш друг. Я должен спасти нашего друга. Должен. Она наш друг!

Шаг. Шаг. Шаг.

Черный клинок!

Ну же! Заметьте! Скорее! Прошу! Нашата ждет!

Шаг. Шаг. Шаг.

Тяжело. Ноги дрожат. Опираюсь на стену и продолжаю идти.

Потоки вокруг давят, сильно давят. Пытаюсь отстраниться, но ничего не выходит.

Что-то странное рядом... Странно знакомое...

Темнота...

Кто-то меня тянет...

С трудом открываю глаза...

Мимо меня все проносится... Летит куда-то...

Затем вновь темнота...

- Морр! – кричит кто-то. Открываю глаза.

Надо мной навис Рэй.

- Ножны... - с трудом сказал я поднимая руку. – Иди...

Он кивнул. Взял ножны и понесся вверх.

Он бежит по лестницы пирамиды.

Я уже тут? Но как? Я же был далеко, а затем...

Вновь темнота...

Рэйхарт бежал наверх.

Быстрее, быстрее, быстрее!

Заряды Скачка кончились, и он бежал, как мог. Меч был убран в инвентарь, чтобы не

мешался, и он бежал что есть силы. Скорее, быстрее, только бы успеть.
Цель достигнута, ножны в руках, нужно только донести. Осталось всего ничего.
Нужно успеть, скорее!
Последние ступеньки и он наверху.
Толпа народа стоит вокруг умирающей девушки. Она на руках своего брата. Ее мать сидит рядом и светящимися руками пытается оттянуть ее конец.
Все молчат. Все боятся. Все ждут.
Рэй рванул туда.
- Сейчас, - он в одной руке сжимал ножны, а в другой взялся за рукоять проклятого кинжала Забвения.
- Рэй... - улыбнулась девушка. Она была бледна, слаба и с трудом удерживалась в сознании. – Ты пришел...
- Потерпи! – он очень нервничал. Нужно сделать это быстро!
- Доработать... план...
Одним движением он убрал кинжал в ножны!
Темнота с тела девушки начала медленно исчезать.
Она закрыла глаза! Ей было очень больно, ее тело выгнулось дугой, но она выдержала.
Ее брат крепко держал сестру. В его глазах столько боли и страха, но не за себя, а за нее. Она скрежетала зубами, когда исчезала тьма.
Вот жутких надписей не осталось на коже девушке, и та смогла расслабиться.
Она тяжело задышала, и была на грани сознания.
Смогли! Успели! Получилось!
- Рэй... - прошептала девушка.
- Я здесь, - он взял ее за руку.
- Я... я... Рэй...
Ее рука перестала дрожать...
Взгляд остановился и остекленел...
В один миг ее дыхание прервалось, а быстро стучащее сердце остановилось...
Тишина...
Все видели...
Но никто не мог поверить...
Никто, даже он...
Ужасная воющая бездна зародилась в его сердце...
- Нашата... - в слезах прошептал Шено, крепко прижимая к себе сестру. – НАШАТА! Ааа...
Рэй отпустил ее руку.
Он пустым взглядом смотрел на нее...
- Я... не должен был... привязываться... - прошептал он, с трудом сдерживая слезы. – Не должен был... Не должен... Не должен...
Боль... страшная боль в груди. Такая ноющая и пустая.
Вскоре подошли и остальные.
Раненные, уставшие, измучанные... И все напрасно...
- Мы... опоздали... - с трудом сказал он.
Тишина... Давящая тишина разлилась вокруг.
Все кто был в этом зале, сейчас испытывал неподдельную боль и скорбь. Они все молчали. И лишь несчастная мать и ее сын не могли удержать слез над телом невинной девушки. Они тихо плакали и ощущали не меньшую боль, чем сам Рэйхарт.
Неожиданно в центре зала засиял свет!
В центре зала появилась Хассатиес в своем людском облике.

На лице той веселой и шумной богини была скорбь и боль... Она тоже плакала, смотря на тело той, кого она выбрала.

Она медленно подошла к ней и тяжело вздохнула...

- Слишком глубоко... Забвение слишком глубоко пустило в нее корни... - она закрыла глаза. – Если бы я могла придти раньше... Мне жаль...

Она дунула на тело, и оно начало светиться, а затем растворяться.

- Это все, что я могу для нее сделать... Мне жаль...

Тишина вокруг...

Опять эта ужасная тишина...

Глава 38. Прощание со змеями.

Глава 38. Прощание со змеями.

Надежда — опасная штука. Надежда может свести человека с ума.

«The Shawshank Redemption».

Аргус медленно шел по лесу. Идти было сложно, голова жутко болела, к тому же на руках у него раненная Динь. Морроу сильно ее сжал в руках, от чего она пострадала, потому он тратил все силы для ее лечения.

Выбраться из города оказалось не просто, стражи вокруг много и нужно было быть осторожным, но все же сбежать удалось. Сейчас его волновал только один вопрос. Где его подмога? Он уже давно дал сигнал, но никто на него не явился, а помощь сейчас очень сильно нужна.

- Все хорошо, - шептал он своей фее. – Прости, что наговорил. Все будет хорошо.

Идя через деревья он, наконец, увидел впереди флаг Золотого Легиона.

- Наконец-то, - вздохнул он. – Мы почти при...

Он вышел из-за деревьев и замер... Кроме флага тут ничего целого не осталось...

Лагерь был разгромлен. Все его люди были убиты... Весь его отряд, состоящий из профессионалов, вооруженных лучшим оружием, был полностью уничтожен.

Тут был не бой, тут была бойня!

Разорваны, разрезаны, разрублены, куски тел валялись по всей поляне. Сто профессионалов было убито.

- Помо... ги... - прохрипел кто-то рядом. Один из его людей был в ужасном состоянии и был на грани. Он потянул руку к Аргусу и кашляя кровью молил о помощи. – Прош... АГХ! – захрипел он, когда кинжал вошел в его спину.

Некто просто появился из ниоткуда и моментально убил его.

Аргус застыл в ужасе, когда разглядел его...

- Даггер Фолл... - прошептал эльф. Перед ним был сам Сильнейший, победитель Башни и быстрейший в игре.

Где-то близко должна быть армия Легиона. Трехтысячный экспедиционный отряд. Если он потянет время... Тянуть время в бою с Быстрейшим? Даже не смешно.

Даггер выглядел не так как обычно. Сейчас он был серьезным, собранным и очень сердитым.

- Аргус... - прорычал Сильнейший.

Стоокий задрожал, когда на него посмотрели эти ледяные глаза. В эмоциях у этого типа был гнев, жуткий леденящий душу гнев. Это была не всепоглощающая огненная ярость как у Морра, а леденящий душу северный ветер, пронизывающий до костей. Сейчас эти двое казались ему очень похожими.

Он попытался сбежать.

Умом он понимал, что не сможет, но тело действовало само.

Но он даже шага ступить не успел, как чья-то рука легла ему на плечо.

- Приветик, Аргусик, - прозвучал знакомый женский голос. – Давненько не виделись.

Рядом с ним появилась Леерена Мисте. Эта жуткая дамочка тут! Одна из победителей Башни, а также входящая в число основателей Золотого Легиона... Бывшая Вода Элементалистов...

Аргус сглотнул, так как понял, что быстрой его смерть не будет.

- Смотрю, Моррик неслабо тебя отделал, - усмехнулась она.

- Мой брат довольно груб, - вздохнул Даггер, неспешно подходя. – Он ведь еще новичок в игре. Изящества не хватает.

- «Брат?!!!»

Аргус бы хотел что-то сказать или переспросить, но у него язык оцепенел. Он сильно потел и дрожал, не в силах пошевелиться. Только руками постарался спрятать от них Динь.

- Ну, что, мой милый, - улыбнулась Мисте. – Сейчас мы будем тебя убивать.

- Сколько в Легионе Клыков Вечного волка? – холодно спросил Фолл.

Аргус ничего не мог сказать. Он был парализован ужасом и пусть эти двое были внешне веселыми, внутри них кипела нешуточная ярость. Они оба сдерживаются, чтобы не запытать его прямо сейчас. Они убили сотню его телохранителей, а сейчас они пришли по его душу.

Ноги с трудом держали его, и он был готов упасть в обморок. И только мысли о том, что Динь плохо, не давали ему потерять рассудок.

- У нас их четыре, - прозвучал новый голос на этом поле. Только сейчас Аргус почувствовал, что народа тут стало еще больше, а они так вообще были рядом.

С трудом повернув голову, он увидел, кто пришел, и пожелал быть разорванным этими двумя. Высокий худой мужчина привлекательной внешности, как и все эльфы, с длинными черными волосами, завязанными в хвост, и небольшим тонким шрамом, пересекающим его лицо. Одет в черный фрак с белой рубашкой, расстегнутой у горла, в руках черная трость с золотыми узорами.

Шарль Талейран – серый кардинал Золотого Легиона.

- Привет, Морис, - поздоровалась Леереа.

- Это имя прототипа, не мое, - поправил он ее, – ты бы еще меня со всеми его титулами звала... Я тоже рад тебя видеть, Леерена. Как и вам, я рад, господин Фолл.

- Зачем пришел, человек со шрамом? – фыркнула она.

От Шарля слегка повеяло усталым раздражением...

- «Раздражением?!»

Аргус был в шоке от этого. Талейран всегда для него был ледяным бесчувственным изваянием, а сейчас... Способностью Мисте доводить людей, можно было лишь восхищаться.

- Я пришел за своими людьми, - спокойно ответил он. – Когда мне доложили о ситуации на острове, я решил разобраться во всем сам и похоже я вовремя. Я попросил бы вас освободить моего подчиненного.

- А если мы не согласны? – ледяная ярость от Даггера заставила Аргуса поежиться.

- Что вы хотите за него? – спокойно говорил Шарль. Даггера он не боялся, совершенно, но обстановка вокруг стала менее напряженной. Аргус не знал, какими силами владеет Шарль, и насколько он силен, ведь Заместитель никогда не участвовал в сражениях. Но ощущался этот человек очень опасным и все в клане, даже Рекс, побаивались его. И пусть главой клана был Рекс, но он был скорее номинальным лидером, генералом, ведущим на битвы, но никак не главой, королем, держащим клан на втором месте в десятке лучших.

- Все Кинжалы Забвения, что у вас есть, - мрачно сказал Сильнейший.

- Я потратил много средств, чтобы их собрать, - вздохнул он. – С чего я должен их отдавать?

- Не стоит делать и меня своим врагом...

- Ты лишь один человек, - спокойно заметил Шарль. – Даже ты не можешь говорить с нами с позиции силы.

- Но я могу... - ледяной ветер смерти прошелся по всей округе. Аргус почувствовал тут присутствие чего-то большего и куда более сильного.

- Даже так, - ничуть не дернулся Серый Кардинал. – Могущественный покровитель стоит за тобой... - он закрыл глаза. – Мне запрещено вступать в конфликт с богами... - он наигранно печально вздохнул. – Кинжалы будут у вас завтра. Я клянусь.

- Где гарантия, что ты сдержишь свое слово?

- Я никогда не вру и всегда держу свое слово, - чуть улыбнулся он. Вместо лжи он просто не говорит правду, или не дает слова, это Аргус и так знал, но если обещал, то свое он выполнит.

Аргуса отпустили.

Стоокий на негнувшихся ногах пошел следом.

Только теперь до него дошло: его «блистательно выполненная миссия» была сорвана.

Потерю Кинжала Забвения теперь было нечем оправдать. Более того, из-за того, что он засветил кинжал, клан лишился и остальных. А еще Мисте сумела взбесить его начальство.

Участия Аргуса никто не позавидует...

Нормально уснуть я не мог.

Голова все еще болела после произошедшего, а мысли о поражении никак не давали расслабиться. Мы не смогли.

Не успели и теперь...

Прости нас Нашата... Прости...

Мы ничего не могли сделать, никак.

Это было неприятно, болезненно, грустно.

Они одолели страшного врага, я с трудом сумел добыть эти ножны и все зря.

Совершенно зря.

Я пытался думать о том, что Нашата всего лишь НПС, она просто очень хороший скрипт, и волноваться нет смысла, но не могу. Она была чем-то большим, она была нашим другом, и теперь ее нет... Теперь я понимаю, что ощущали другие Лотосы, когда не стало Тау, Корвуса и Лиры. Да, их не стало, и я ощущал печаль моих друзей. Это было больно, но я не ощущал этого сам...

А сейчас...

Нашата была моим другом. Хорошей девушкой, которая прошла с нами тяжелое испытание, которая не сдавалась и верила в нас. И теперь ее нет. И никогда не будет. Ведь Кинжал Забвения уничтожил ее душу.

Алиса сказала, что когда НПС умирает, то возвращается к главному ИИ, и там же они перерабатываются и могут вернуться. Можно сказать, это загробный мир для местных... Но Кинжал Забвения полностью стирает личность из реальности. Полностью, и вернуть ее невозможно. Действует оружие исключительно на обычных НПС, а не боссах, так что из этого имбу не сделать.

Хаса забрала тело Нашаты куда-то. Может как-то поможет, а может и просто упокоить ее соответствующе. Я не знаю. Нас в это никто не посвящал.

Сейчас в городе траур. Много жителей погибло во время боя с гидрой и все оплакивают их, как и Уч'Атама.

Хаса назначила нового правителя в лице Шено. Он хотел отказаться, но его убедили принять пост. Завтра будет его интронизация, народу срочно нужен правитель, потому

так и торопятся. Теперь связь с богиней восстановлена, так что она постарается помочь, да и благословить своих подданных.

Нам остается только надеяться.

Всем сейчас плохо, но хуже всего Рэю. Ведь у них с Нашатой что-то было, мы замечали, хоть они и понимали, что ничего не получится. От того ему и хуже чем нам. Он винит себя за то, что не успел.

Вот и сейчас он стоит на балконе и смотрит на руины, оставшиеся после всего пережитого. Ужасная битва. Теперь видно, что случается, когда бой происходит в городе. Город не спит, а все еще пытается как-то помочь пострадавшим. Я тоже помогал, когда мне стало лучше. Благодаря мне и другим сенсорам мы находили тех, кто застрял под завалами. Небольшая, но помощь.

Поднялся и подошел, но говорить не стал, а просто, облокотившись на стену, смотрел на ночное небо. Ночь такая спокойная и тихая.

- Я думал, ты начнешь мне говорить что-то банальное, - сказал он, не оборачиваясь.

- Разве тут нужны слова?

- Нет, - вздохнул он. - Я хотел бы забыть ее. Я говорил себе, что не нужно привязываться. Это глупо и никуда не приведет... Но я не смог...

- Этот мир сложно отличить от реального...

- Я знаю... - кивнул он. - Я всегда помнил это. Знаешь, когда я только полез в капсулу, батя специально напряг знакомых и устроил мне выставку «к чему приводит злоупотребление виртом» с экспонатами в виде людей, покалеченных капсулами физически или психически... Получилась та еще травма детства, - он усмехнулся, - зато я навсегда понял, что привязываться к этому миру нельзя... Легко это сказать - не привязываться.

Он сделал паузу.

- Я всегда считал, что со мной такого не произойдет - он замолчал и поднял голову к небу. - Думал, можно просто соблюдать осторожность, дистанцию, и все будет в порядке... Ничего не будет в порядке.

Он молчал некоторое время. Чувствую его боль и утрату.

- Знаешь, нас всех, и меня, и сестер, воспитали так, чтоб мы сами нашли свое дело. Не следовали чьим-то там следам, а сами нашли, чем хотим заниматься и построили вокруг этого свою жизнь... И глядя на Нашату, я не мог не представлять на ее месте себя - что бы было, если бы меня так же вырвали из моей привычной жизни то ли специалиста, то ли прогеймера и поставили, например, за штурвал Дашкиной фирмы... Отняв оную фирму у самой Дашки. У Нашаты ведь тоже была своя стезя... И ей тоже было больно отнимать стезю брата. Я понимал ее страхи, да я сам был бы в ужасе от такого. Хотел ей помочь... Допомогался, дубина, - едва ли не прошипел он последние слова. - Если бы я, вместо того, чтобы утешать страдающую деву, позаботился о том, чтоб защитить ее жизнь, такого бы сейчас не было, - эмоции как будто ушли из его голоса. - И, кстати, - продолжил он тем же безжизненным голосом, - из вас хреновые роги, - он посмотрел на открытую дверь.

Там как раз прятались Алиса и Ванда.

Девушки вышли.

- Я должен перед всеми вами извиниться... - он поднял голову и посмотрел Алисе в глаза. - Если бы я смотрел по сторонам вместо того, чтобы смаковать свои переживания, такого бы не было. Ни долга Алисы. Ни смерти Нашаты. Ничего...

- Успокойся Рэй, - в голову не лезло ничего оригинального, но чувствуя его состояние, я просто не мог молчать. - Это не твоя вина...

- Это моя вина! – вскочив, сорвался на ор палач, - Я видел все, я понимал все, но я ничего не сделал! Я мог, но не стал! Не поставить охрану к самой уязвимой точке крепости – ошибка?! Даже не поинтересоваться охраной на интронизации – ошибка?! Нет, – голос Рэя вернулся к тихому, безжизненному тону, это нельзя назвать ошибкой. – Это халатность. Это полностью... моя вина...

Ванда тут же кинулась к брату, обняла его и заплакала.

Да уж.

Тяжело ему приходится. Я понимаю его, может не до конца, но понимаю. Потерять кого-то больно, очень больно. Рэй всегда в нашей компании был оплотом хладнокровия и логики, но даже у него бывают тяжелые времена. Ему, как и всем нам, нужно просто отдохнуть.

- Никто из нас не мог ничего предсказать, - вздохнул я. – Никто не может предвидеть наши действия. Не вини только себя... Мы все виноваты в этом не меньше тебя... Ведь мы сами отнеслись к ситуации слишком халатно. Моя нерешительность стоила жизни нескольким тысячам невинных. Паника Алисы стоила ей огромного долга. Беспечность Ванды стоила нам потерянного времени... Мы все виновны. Все...

Нам всем сейчас тяжело. Очень. Мы слишком часто мечемся, думая о Скидбладнире то как об игре, то, как о реальности, и не относимся серьезно к окружающему. Нам кажется, что ничего плохого не случится, что все, так как надо. Но нет.

Я тоже должен был быть внимательнее. Следить не только за Шено, вызвать Гаттора на бой еще до того как он хоть что-то выкинет и присоединиться к Алисе, чтобы мы хоть разделили долг, и сумели его уменьшить.

Все мы виноваты. Все.

И нам придется с этим жить...

Ночь прошла спокойно. Никто нас не беспокоил и не волновал.

Наутро всех игроков пригласили на встречу с Уч'Атамом.

Новый правитель и духовный наставник всех юань-ти – Шено. В полном одеянии он смотрелся неплохо. Приходилось признавать, что держится он уверенно. А учитывая его потерю, которую он сейчас испытывает, за выдержку его можно только похвалить.

Шено, в окружении глав семей, своих советников и охраны.

Он стоял на небольшом пьедестале, возвышаясь над всеми, и смотрел на нас серьезным, но дружелюбным взглядом. Даже сложно поверить, что это тот же Шено, который недавно шипел на нас и кидался драться.

Тут были все, ну кроме Ветра Перемен, которые покинули город еще до нашего возвращения.

- Игроки, - начал он. – Я и весь народ змей, будет вечно благодарен вам за наше спасение, помощь и за все, что вы для нас сделали... - Он поклонился нам, а вместе с ним головы склонили и остальные.

Даже как-то не верится, что все эти снобы и важные личности, сейчас вежливо к нам относятся. Ведь совсем недавно мы были инструментом для них, а стали спасением. Все мы.

- Знайте же, вы всегда желанные гости нашем городе, - Шено грустно улыбнулся. – Вы наши друзья!

Поздравляем вас! Вы прошли сюжетную линию: Царственный змей.

Вы помогли спасти народ юань-ти от мучительной участи и страшных последствий. Вскоре эта раса станет доступной для игры.

Награда: Ваш уровень достиг максимума! +10 очков характеристики. +3 очка

умений. Репутация с юань-ти – Уважение.

Вы получили уровень! Текущий уровень – 100.

Вы получаете 3 очков умений.

Бонус за уровень: +0.4 к Восстановлению энергии. +0.8 к Восстановлению жизни. +0.8 к Восстановлению маны. +0.4 к Четкости зрения. +16 к мане.

Получено достижение! Финал пути!

Вы достигли 100-го уровня. Вы на самой вершине и окончили свой рост, но не развитие. Удачи вам и станьте сильнее, превзойдя свой предел.

Награда: +2 очка умений.

Ну, вот и награда подкатила.

Не скажу что я прямо сильно рад. После вчерашнего вряд ли хоть что-то меня особо обрадует.

Да, прокачка завершена, но особо сильным я себя не ощущаю. Даже с такими способностями я вряд ли одолею брата...

Ладно. Это просто депрессия. Настроение ниже плинтуса, вот я и накручиваю себя. Нужно отдохнуть. Там до Башни дней десять осталось, вот и буду приходить в себя, растягивая это время в Мраклике. Надо прийти в себя и дать разуму отдых. Может даже из игры выйти и передохнуть.

Посмотрим.

Мы поклонились правителю. Награда, как никак, мы должны быть благодарны. Да и не так все плохо. Наверно.

- Рэйхарт, - сказал Шено. Он спустился к нам и подошел к Палачу. Встал перед ним и несколько секунд смотрел в глаза Рэю. – Спасибо, за все, - он протянул ему руку. – Просто, спасибо.

Архонт вздрогнул, явно ожидая обвинения в свой адрес. Он сейчас не в лучшем состоянии. Слишком сильно себя винит во всем. Мы с Вандой новички, нам косяки по его мнению простительны, а он многое не доглядел и винит во всем себя. Ему отдых нужен даже больше чем нам. И он уж точно не ожидал благодарности в свой адрес.

Рэй все же пожал руку Шено. Те, кто еще недавно рычали и шипели друг на друга, сейчас молча жмут руки как друзья. Им не нужны слова, не нужны какие-то объяснения или пояснения. Они и так все понимают. Им одинаково больно.

После этого мы покинули храм. Попрощались с другими игроками, которые будут добираться своим ходом или задержатся еще немного, чтобы заключить договора со змеями.

Прощаться с Лолодином было особенно тяжело, для нас. Так как он полез обниматься и чуть не переломал всем кости.

Остальные, к счастью, были более сдержаны в эмоциях.

- Увидимся в Башне, - сказал Дель.

- Увидимся в Башне, - улыбнулась Шарли.

- До встречи в Башне, – усмехнулся Дэниел.

- Увидимся, - прорычал Рыр.

- Мы встретимся там, - уже чуть легче вздохнул я. – До встречи.

После этого мы переместились домой...

Шено стоял на балконе и просто смотрел на заходящее солнце. У него на душе было больно, ведь всего день назад он лишился самого дорогого для себя создания. Его дорогой сестры, с которой он был всю жизнь рядом.

Ему даже не верилось, что ее теперь нет. Даже ее тела более не существует.

Страна в руинах, а он ее правитель. Его друзья оказались предателями.

И нужно в этом положении вещей что-то менять. Нельзя оставлять все как было. Сейчас – это просто невозможно. А учитывая случившееся, могут появиться новые враги. Да, перемены многим не понравятся, но они нужны и Шено понимал это. Она хотела все изменить, у нее был план, были мысли, но она не успела все закончить.

И он сделает все это. Он изменит все, и народ змей станет самым великим и процветающим. Но не сразу, не скоро, нужно время.

- Нужно только время... - прошептал он.

Он продолжил смотреть на закат. Игроки постепенно покидают это место. Но скоро среди самих жителей змей будут появляться свои игроки. Бессмертные и вечные, это поможет, но нужно правильно их использовать. Не все будет гладко, он это знал, но главное, что будет.

- Время - удел тех, кто не сдается, - сказал кто-то за спиной.

Шено тут же схватил свои клинки и был готов сражаться! Уже погибли два правителя, третьим он не станет!

Перед ним из ниоткуда возник какой-то тип... Это был тот парень, Морроу... Только наоборот... Будто выцветший. Белые волосы, светлые одежды и яркие синие глаза.

- Кто ты? – нахмурился Шено.

- Я Даггер Фолл, - поклонился он.

- Сильнейший, - напрягся правитель. Он сам работал в Сером Ордене, а потому доступ к информации внешнего мира у него был и о Сильнейшем игроке всего Скидбладнира он наслышан. И вот сейчас он тут. И на Морра он слишком сильно похож.

- Мы братья, - просто сказал он, будто читая мысли. – И опусти оружие. Тут нет тебе врагов.

- Тогда зачем ты пришел?

- Он прав, - прозвучал новый голос. Из темноты вышел какой-то длинноволосый парнишка в темно-синем кимоно, ноги у него были птичьими, а на лице был довольно жуткий шрам.

– Мы не враги тебе и твоему народу.

- Сюда, похоже, могут проникнуть все кому не лень, - помрачнел Шено, но оружие не опускал.

- Хихикс! Это ты точно подметил, - улыбнулся тип. – Мое имя Невермор, и я старый друг твоей богини.

- Владыка Сновидений? – удивился Уч'Атам.

- Зверобог, - пожал он плечами. – Точнее то, что проснулось. Но не это сейчас важно.

- Вот именно! – прозвучал голос Матери Змей на весь зал.

Яркая вспышка света и в центре зала появилось это.

Огромнейший кристалл, два метра в высоту и полтора в ширину стоящий на золотом пьедестале. А то, что внутри...

- Нашата! – Шено выронил оружие и бросился к кристаллу. Его сестра была там, внутри. Она свернулась клубочком и будто спала. – Нашата!

- Успокойся, - на его плечо легла рука богини. – Она не слышит тебя...

- Она жива?!

- Нет, - вздохнула Хассатиес. – Ее душу разорвало и большая часть крупниц потеряна. Я

сделать ничего не могу.

Шено опустил голову.

- Но она сама сможет, - улыбнулась богиня. – Ее тело с крупцами души все еще есть. И она притянет остальные крупцы. Этот кристалл поможет и сохранит ее. Она сама вернется. Не сразу. Пройдут годы, десятки, а может и сотни лет, даже я не могу дать точного ответа. Это может случиться завтра или через много лет. Даже я не знаю всего... Но она вернется...

Он повернулся к кристаллу.

- Тогда я буду ждать ее, - он прислонился лбом к кристаллу. – Сколько бы не потребовалось... Я дождусь...

- Не стоит ли сказать об этом остальным? – спросил Невермор. – Злодеям бы точно было бы приятно узнать о таком.

- Нет, - сказал Даггер. – Хорошие новости расслабят их. А сейчас им нужно двигаться вперед. Они выросли на максимум, но этого недостаточно.

- Ты так хочешь, чтобы твой брат попал в Башню? Он ведь может и одолеет тебя, - усмехнулся Демон Ворон.

- Посмотрим. Без него там будет очень скучно.

Шено не стал вмешиваться в их разговор, а просто смотрел на спящее личико своей сестренки. Она будет жить, она вернется. Сколько бы не прошло времени, но она вернется. А значит, он дождется ее. Что бы не случилось.

- Я сделаю это место прекрасным, - прошептал он. – Когда ты проснешься, ты попадешь в самую прекрасную страну на свете, - улыбнулся он. – Братик все сделает...

Глава 39. Передышка и в огонь.

Глава 39. Передышка и в огонь.

Смерть — это отдых для души... Будучи бессмертным, мир становится для тебя тюрьмой.
«Xenosaga II»

Возвращение обратно прошло тихо. Не было особого желания праздновать или радоваться. Мы справились со своей миссией, но особой радости это не давало. Печальный исход все еще давил на нас, так что Мастер не стал нас о чем-то распекать или спрашивать, а просто дал отдохнуть.

Нам нужно просто побездельничать, пострадать фигней и отойти от пережитого. Какими бы ни были наши приключения, они всегда хорошо заканчивались, а в этот раз горько-сладкое окончание.

Каждый из нас проводил время по-своему. Я по большей части летал над своим королевством, прохаживал по пустошам Мраклика, навещал памятные места. Мне было интересно, как я изменился за все это время. Каким я стал теперь, и как я буду смотреть на окружение.

Я бродил по мрачным землям вечной тьмы, но благодаря короне я мог смотреть через эту темноту и видеть все вокруг. Зловещий мир, но он признал меня своим правителем. Тем, кто не только владеет им, но и хранит его.

Вечная темнота — это естественно для этого места, так что моя задача хранить эту пустоту.

Бродя тут, я постепенно начал отпускать тяжесть с души.

Холод и мрачность стали мной, а я стал ими.

Сам не понимал, как это произошло. Но будто сама тьма вокруг старалась облегчить мою участь. Так за пару дней мне и полегчало немного, по крайней мере, я был готов принять свои ошибки и не допускать их более.

Остальные тоже постепенно отходили от всего.

Ванда из нас всех быстрее поправляется. Да, ей грустно от всего, но она неунывающий вечный двигатель радости и веселья. Сестры, конечно, для приличия вгоняют ее в депрессию атаками кабачков-монстров, чтобы не выделялась, но даже это не сломит ее упорность.

Алисе было сложнее. На ней сейчас большой груз долга, которого она боится. Да, боится, пусть и не подает виду, но ей страшно. Она винит себя, что так глупо попала и теперь вынуждена отдавать демону такую большую цену. Сама она старается держаться ко мне поближе. Ей так спокойнее, говорит, что теперь страшно ходить одной. Да и я не против, ведь мне ее компания всегда приятна.

Однако, хуже всего было Рэю. Он никак не мог сам себя простить за свое поражение. За то, что допустил столько ошибок, что так часто отвлекался и в итоге пустил все на самотек. Он считал себя обязанным за всем следить и расстроился, когда не смог. Ему нужно это пережить. Как и потерю Нашаты...

Но постепенно даже Рэю становилось легче. Тут нужно только время.

Так мы и проживали эти дни. Тут. В моем замке.

А пока нас не было, многое изменилось. Остальные еще не вернулись со своей миссии, но Ехидне пришлось покинуть остальных, из-за того, что там было слишком много тех, кто мог ее узнать.

Но сама химеролог была какой-то подавленной и менее безумной. Старалась проводить

больше времени в работе и ни с кем не разговаривать. А малышку Хохо теперь уже она избегает. Странно. Сама малышка стала какой-то задумчивой и пыталась быть поближе к ней, но та постоянно убегает.

Поскольку Ехидна тут в некотором роде из-за меня, мне и нужно было решать эту проблему.

Потому, дождавшись, когда она опять запрется в своей лаборатории, я зашел к ней. Для меня в замке нет закрытых дверей.

- И зачем ты пришел? – спросил она, не отрывая глаз от журнала. – Я занята.

- Ты всегда занята. Но от чего ты бежишь, это другой вопрос, - вздохнул я. – Всем сейчас нелегко. Так что не надо тут демонстрации устраивать.

- Тебе какая разница? – она смерила меня мрачным взглядом своих разных глаз.

- Потому что мне не все равно, - подошел к ней. – И тут я за тебя в ответе.

Она вздрогнула.

Отвела взгляд и закусил губу.

- Она думает, что я ее мать, - вздохнула девушка. – Я похожа на нее, вот мелкая и думает...

- Вот оно как, - хмыкнул я. – Чего-то такого я ожидал.

- В этом и проблема, - присела она. – Ей лучше держаться от меня подальше. Так будет лучше....

- Лучше для кого? – посмотрел ей в глаза. – Для тебя? Вынужден тебя расстроить, Хохо маленькая, но не дурочка. Она не считает тебя своей матерью. Проблема в том, что она этого хочет.

- Хочет? – удивилась Уэст.

- Ей хочется поверить в такое, забыть обо всем и побыть ребенком, - вздохнул я, посмотрев на дверь. – Но она не может этого. Как бы ей не хотелось. Ты ей нравишься. И тебя это пугает.

- Что?! – возмутилась химеролог. – Я ничего не боюсь...

- Мне-то не ври, - фыркнул я. – Ты боишься окружающих. Слишком сильно от них пострадала, вот тебе и страшно сближаться с людьми. Да и вампиром ты хочешь стать, чтобы навсегда отделить себя от окружающего мира.

Она ничего не ответила. Только отвела взгляд, но ее чувства были красноречивее любых слов.

- Я не прошу тебя прямо сейчас идти всех прощать и цветочки нюхать, - посмотрел на нее. – Просто знай, что есть те, кому ты не безразлична. – Она удивленно посмотрел на меня. – Подумай над этим, - улыбнулся я и покинул ее лабораторию.

Закрыл дверь.

- Все подслушала? – спросил маленькую девочку у двери.

Та смутилась и кивнула.

- Всем нам нужно время, - вздохнул я. Погладил девочку по голове, а после пошел по своим делам. Малышка же пошла к себе. У нее теперь новая комната. В старую мне рекомендовали не заходить, если я не захочу умереть страшной смертью от излучения плутония.

Тем не менее, нам нужно идти. Нас четверых вызвал Мастер. Велел, как можно скорее прийти к его комнате. Так что я туда и направлялся. Алиса вскоре меня нагнала, так как она всегда где-то рядом. Там и Ванда подтянулась.

Последним пришел Рэй. Выглядел он получше, чем раньше. По крайней мере, настроение у него не такое уж и низкое. В эмоциях он немного поостыл.

- Спрашивать банальности не стану, - усмехнулся я.

- И не надо, - улыбнулся он. – Время лечит.

- Идемте, - потянула нас Ванда.

Мастер не любит ждать.

Его комната представляла собой все ту же напрягающую залу с множеством свечей и минимумом мебели. Не признавал старик глупых предметов интерьера, предпочитая отдавать должное минимализму.

Вот мы вошли внутрь, присели на небольшие подушки.

Помимо нас, тут были обе близняшки и Карл, который спокойно забился в дальний угол и уткнулся в книгу. М-да. Я порой этого типа не понимаю. Он вежливый, спокойный, молчаливый, но до жути нелюдимый. Вообще всех избегает, но как начинается беда, он всегда рядом, чтобы помочь. Пока у Мастера было тяжелое положение, он вообще практически не отходил от него и всегда помогал. Пусть он не показывает, но ему тоже грустно после гибели его друзей. Его эмоции чем-то напоминают Алису. Он также спокоен и проявлять чувства не привык. Может, он - ее отражение в этом мире, а может это у меня глюки пошли.

Вообще, после Хасы, я всех вокруг подозреваю и ищу другие отражения наших личностей. Хотя, они точно будут отличаться от нас.

Ну, посмотрим.

Расселись перед Мастером и затихли, ожидая его слов. Сам же старик пока молчал. Он закрыл глаза и о чем-то думал, а в это время свечи вокруг дергались в разные стороны, будто они в смятении.

Но тут он резко открывает глаза, и все свечи вокруг резко замерли.

- В ваших душах слишком много сомнений, - мрачно сказал он. Мы все вздрогнули. – А сомнения нужно выбивать...

Мы побледнели.

- Именно поэтому, перед тем как отправиться в Башню Богов, вы докажите мне что достойны туда отправиться, - продолжил он. – В обычной ситуации, я бы сам с вами сразился... Но я сейчас не в том положении. – Мрачный взгляд на перебинтованную руку. – Именно поэтому вы сразитесь с тем, кто сможет в полной мере испытать вас...

Он сделал паузу, заставив нас нервничать. Кого он нам во враги найдет, мне даже представить страшно.

- Фирициана....

У меня по спине мурашки пробежались. Фирициан Полудракон Истинной Тьмы, один из самых сильных боссов в игре. Тот, кто несет в себе как силу драконов, так и силу демонов. Ужасающий монстр, который не знает пощады и жалости.

А заодно самый интересный и крутой босс в игре. По словам Рэя, драться с ним, все равно что танцевать. И этот бой один из крутейших. Многие игроки вообще на бой с ним идут, только чтобы прочувствовать всю крутость и пафос битвы, и ощутить себя поистине крутым. Нет, он нисколько не слабый, но если делать все правильно, то бой с ним превращается в нечто невероятное.

- Но погодите, - подал голос Рэй. – Фирициан бесспорно силен, но даже я один мог бы с ним справиться, если удачно попаду. Да он силен, но это скорее будет проверка наших командных действий, чем реальной силы.

Мастер кивнул, соглашаясь с доводами Палача.

- Это так. Но есть несколько условий.

После этих слов Рэйхарт сильно напрягся.

Условия – это всегда страшно.

- Во-первых, победить его вы должны исключительно в облике дракона, - начал Мастер. –

Он не должен обратиться в свою гуманоидную форму, так как его глаза мне не нужны, да они и так у вас есть.

Рэй кивнул. Да, у него как раз глаза Фирициана. Он получил их еще с прошлого чара и с драконом уже сражался.

- Во-вторых, вас будет только четверо, никто более вам помогать не станет.

Ну, логично. Нас же проверяют.

- Ну и в третьих, вот маленькая деталь.

Он положил перед нами небольшую вытянутую коробочку. Ее взяла Алиса и открыла. Там лежала какая-то длинная игла, или скорее сенбон какой-то. Кажется совершенно обычной.

От Алисы полыхнуло негодованием, сомнениями и страхом. Один вид этой иголки ужаснул ее.

- Фирициан – полудемон, а значит, он, как и все, в ком есть демонская кровь, не могут полностью воплотиться в нашем мире, из-за чего они используют всего 30% своей силы, - пояснил Мастер. – Эта игла даст ему временно использовать все 100%. В таком положении вы его и победите...

- Чего?! – офигел Рэйхарт. – Победить Фирициана в таком... - он побледнел. – Если 30% делает его одним из сильнейших, то все 100%...

- Ну, я же не прошу вас побеждать его в Домене.

- Там было бы все 200%, - поежился Палач.

- А что это вообще за иголка? – задала самый очевидный и банальный вопрос Ванда. Тот вопрос, который что-то никто даже не задал.

- Это демоническая игла, Швее Реальности, - подал голос Карл. Он подошел и взял иглу в руки. – Это то, что вы тогда планировали, Мастер?

- Да, - вздохнул он. – То, что я хотел вручить Тир Дину.

- Ясно, - кивнул целитель. – Эта вещь может воплотить в реальность, что-то, что не может в реальности воплотиться в полной мере. Она не оживляет сны, но может дать созданиям Грез возможность стать реальными. Временно, конечно, но она это может.

- И что же станет с Фирицианом?

Никто сказать точно не мог.

Я взял иглу и осмотрел.

Швее Реальности. Ранг – Черный. Тип – Аксессуар. Прочность – 10000/10000. Воплощает в реальность нереальное, но существующее. Время действия 20 минут.

Эта игла есть якорь, способный удержать нереальное в нашем мире. Оно позволяет любому астральному созданию временно воплотиться. Ковенант Демоников использовал подобные якоря, чтобы пленить самых сильных демонов и духов.

У меня по спине мурашки пробежали. Я просто представил себе силу, которой может обладать такой монстр. Его считали одним из сильнейших при 30% силы. Каким же он будет теперь? Жуть какая. Мастер не разменивается на мелочи и пытается нас запугать. Возможно, он и хочет, чтобы мы провалились, и потому дает нам такое задание.

- В-четвертых, - подал он голос. Мы все застыли и посмотрели на него. Есть еще условия?

– Как только победите, вы получите с него один предмет. Принесите его мне как доказательство победы.

- И что это за предмет? – спросил я.

- Сердце Демонического Бога... Принесите его мне, и я посчитаю ваше испытание

пройденным... На этом все, можете идти, готовиться.

Мы вышли из его комнаты.

Ну и загрузил он нас.

Всей толпой мы двинулись в гостевую комнату. Там расположились и начали обдумывать план.

- Рэй, Алиса. Вы уже имели дело с этим боссом. Расскажите о его стадиях, - попросил я.

- Ну, как и у всех боссов у него несколько стадий. На первой он – это огромный дракон, который дышит черным огнем, призывает множество заклинаний, бьющих по площади, и прыгающий от одного конца зала в другой. Также он окружен множеством щитов, которые надо быстро снять, а потом кромсать его крепкую шкуру. Во второй стадии он призывает толпу миньонов, а сам может трансформироваться в гуманоидную форму и в ней так и остаться. В этой форме у него огромная мобильность, крепкие доспехи и страшное оружие, но в основном, он использует физические атаки, усиленные тьмой. Как только раним его достаточно, он вновь возвращается в свою форму, и теперь сама пещера начинает меняться. В ней то вулкан просыпается, то буря настоящая, то затапливается полностью. Все это надо пережить. И когда он почти мертв, его скорость возрастает в два раза, а значит, убить его надо как можно быстрее. Убить босса можно на любой стадии, если повезет. Вот только... - он прервался.

- Мы не знаем, какие у него будут стадии при полной силе, - нахмурилась Алиса. – Этот враг требует четких действий, но каким он станет потом,... я просто не знаю.

- Значит, придется действовать по ситуации.

Тут дверь открылась, и к нам залетел Картар.

- Привет, народ, - поздоровался гном, сняв свою шляпу. - Долго же до вас было добираться.

- Привет, Картар. С твоими ногами действительно долго, - покивал Рэй.

- О, смотрите, кучка воздуха разговаривает, - усмехнулся гном. – А я уж думал ты просто тут для декорации.

- Не более чем ты, тумбочка, - улыбнулся Палач.

Ну, они так долго могут ругаться. По крайней мере это лучше грусти и всего остального.

- Картар, - обратился я к гному. – А не скажешь ли настоящую причину твоего ухода из Дома Дракона.

- Чего?! – удивился он.

- Я просто подумал, что даже если ты там отвечал за безопасность, скидывать всех собак на тебя было бы глупо. Что ты мог противопоставить слугам Дементии? Да и разве твои действия не помогли решить проблему? Так почему ты ушел?

Гном не стал возражать или ругаться, а только помрачнел. Да, Рэй давно это заметил. Он своего друга знает и, обсудив его поведение, мы решили поговорить с ним на эту тему потом.

- Дом Дракона боится Дементии, - признался он. – Жадность моего народа не зря вошла в легенды. Алчнее нас только гоблины и демоны Алчности, но даже так мы все равно остаемся крайне жадным народом. Подкупить или запугать наших проще простого, а здравый смысл в последние годы все больше покидает наш Дом. Это нападение было не просто спланированной атакой, - он нахмурился. – Это была провокация. Намеренное показательное выступление. Нам показали насколько сильна Дементия и ее слуги, и как легко они могут к нам проникнуть. Некоторые всерьез испугались, что такое повторится. На полном серьезе ведутся обсуждения насчет того, чтобы примкнуть к ней. С каждым днем в Совете все меньше голосуют против, и это пугает. Моя семья была некогда одной из благороднейших, и мое слово в Совете порой имеет вес. Потому я и сбежал, чтобы они

не попытались меня использовать. Есть те кто верен старым договорам и хочет сохранить нейтралитет, но их все меньше с каждым днем. Точно будет раскол.

- Если Дом Дракона встанет на сторону Дементии, - поежилась Ванда, – она же получит Левиафаны!

- Мне потому и страшно, - покивал Картар. – Левиафан – страшнейшее оружие, созданное еще двести лет назад, но до сих пор превзойти его не получилось. Какие там драконы или Пушка Зевса, они и процента этого могущества не достигли. Да и на остальных сторонах с этими кораблями сейчас проблемы. В Аркаде есть Левиафаны, но большая часть из них в ужасном состоянии. Их со времен войны никак не могут полностью починить. Разве что два полностью в порядке, но их может не хватить. В Мироу может один есть, или их аналог, и то, если повезет и он будет хоть в половину так же хорош. Про Святую землю и говорить нечего, у них таких кораблей нет. Их вера, конечно, сильна, но вряд ли она поможет против всепоглощающей мощи готового к бою современного Левиафана.

- Это проблема.

- Наслаждайтесь мирным временем, - усмехнулся он. – После Башни Богов оно закончится.

- Да уж.

Но иного я и не ожидал. Должна же сторона Дементии хоть что-то противопоставить другим фракциям. Левиафан в этом мире аналог Ядерной бомбы. Те, у кого он есть, сразу становятся значимыми. Дай Безымянное Зло, чтобы у Гахаба такое не появилось, а то все станет совсем грустно.

Дальнейший разговор с депрессивной темы мы вернули на обсуждение Фирициана. Он тип проблемный, а наделенный и полной силой - даже страшный.

План пришлось долго и дотошно продумывать. Рэй обещал организовать нам достойную экипировку, в которой не стыдно показаться и в Башне. Так что для Фири нам подберут кое-что приемлемое.

Пока суть да дело, я решил распределить очки. Последний раз в этом обновлении буду это делать.

За все это время я собрал столько, сколько мог. Больше я вряд ли получу. Хотя до начала отборочных событий еще десять дней, то можно что и найти.

Ай, ладно.

У меня 50 очков. 40 за уровни и 10 в подарок, а потому все кину в Выносливость. Да, энергия мне сейчас нужнее всего.

Имя: Морроу Винд зе Рир. Раса: Вампир. Класс – Зловещий монах. Уровень – 100. Опыт – 0/0.

Жизнь – 1050. Энергия – 1405. Мана – 1150.

Сила – 349. Телосложение – 150. Выносливость – 250. Меткость – 1. Мощь магии – 100.

Резерв маны – 150.

Параметры:

Физическая грузоподъемность – 43.7 кг.

Восстановление жизни вне боя – 45.8 единиц в секунду.

Восстановление энергии вне боя – 40.9 единиц в секунду.

Восстановление маны вне боя – 17.3 единиц в секунду.

- Восстановление энергии во время боя – 100%.

- Восстановление жизни во время боя – 100%.

Физический Урон – 182.2. Сила умений – 112.6%.

Урон магии – 11.25. Сила магии – 13.65.

Четкость зрения – 15.9 Дальность атаки – 3.1 метра.

Сопrotивляемость:

Магия света: -49%

Магия тьмы: 5.6%.

Магия смерти: 1.3%

Кровотечение: 35%.

Ментал: 11.8%.

Физическая: 35%

Огонь: 18.3%.

Холод: 5.6%

Жабий яд: 5%

Природа: 6.2%

Яд колоссов: 1%

Яд Анчара: 100%

Дух: 3.9%

Звук: 2.8%

Кровь: 2%

Иллюзии: 9.3%

Навыки:

Вампиризм: 1000/1000

- Превращение: 100%.

Магия крови: 1000/1000

– Канал Жизни: 100%.

Стиль Ночного охотника: 1000/1000

– Пронзание: 100%.

Акробатика: 1000/1000

- Скорость передвижения: 100%.

Атлетика: 1000/1000

- Восстановление сил: 100%.

Скрытность: 1000/1000

- Неприметность: 100%

Регенерация: 1000/1000

- Восстановление жизни: 100%

Ремесла 2/2:

Свежевание VII-ступень: 600/700

Руны VI-ступень: 500/600

Ну, вот и все. Даже как-то обидно, что больше открывать для распределения не буду. Хотя... Вроде как после обновления еще уровней накинута, так что еще увижу эту менюшку.

А теперь по очкам умений. Их у меня восемь. Три за уровень, два за достижение и три в награду.

А теперь распределяем.

Два закину в Когти Духа, получив его пятый уровень, усилив и пассивку.

- Разрыв духа - атакуя противника умением, вы накапливаете силу духа в нем. При пятом накопленном заряде происходит мощный удар духовной энергией, наносящей 200% урон

духа цели и наносящий ей периодический урон от духа в течение 10 секунд в размере 1% от полученного урона.

Мощная штука. По сути, тоже самое, что и Вспышка Духа, только сильнее и с дополнительным эффектом.

Еще два кину в Когти Зла. Это умение очень хорошо себя показало в бою с Делем, так что в отказе от прокачки смысла не вижу.

- Разрыватель – пробивная сила Когтей Зла увеличивается на 25%.

Неплохо. Умение становится сильнее и это приятно. Дополнительная пробивная сила делает его специально заточенным под урон против защищенных врагов.

Еще два очка кину в умение Саркофаг, просто пассивка на третьем уровне ну очень полезная.

- Лечебный гроб - лежа в саркофаге, посмертные штрафы проходят на 30% быстрее.

То есть я могу не выбираться из гроба после смерти, а часок в нем полежать и ускорить снятие всякой гадости. Жаль, пассивка не прокачивается, я бы с радостью ее усилил. Остается два очка.

И кину я их в Крылья мрачных детей. То умение, в которое я давно должен был что-то вложить. Мне нравится летать, но само это умение как бы и не требует особой прокачки, так что я и не трогал его, но сейчас мне может пригодиться. Третий уровень умения снижает затраты маны и энергии на него, а также дает полезную пассивку.

- Режущие крылья – крылья вампира становятся острыми как клинки и могут резать в размере 30% от физического урона. Требование – Оружие вампира.

Вот такая вот пассивка. Полезно и со вкусом. Мало ли для чего пригодится. В воздушных боях я не очень силен, но даже такое может пригодиться.

Вот и все.

А теперь надо готовиться к битве....

Глава 40. Наследник тьмы.

Глава 40. Наследник тьмы.

*Без воображения мы были бы частью тупого стада.
«Red Dragon».*

Пещера Фирициана...

Место жуткое, пугающее и мрачное.

С виду оно может показаться очень даже приятным.

Тут светло, повсюду разноцветные светящиеся кристаллы торчат, мерцающие жилы в стенах и огни жаровен культистов Тьмы. Не удивительно, что Звездная Кузня устроила себе тут базу. Здесь столько ресурсов, что на годы вперед хватит, а культисты – это халявный опыт и лут.

Но радужность только кажущаяся.

Когда ты идешь по этим коридорам, то замечаешь всю холодность освещения; находились кости и останки тех, кто когда-то проходил тут. И останки эти выглядят поистине ужасно.

Чем сильнее углубляешься на территорию полудракона тьмы, тем больше беспокойства и холода ощущаешь ты. Странное ментальное давление вокруг, явно создано, чтобы потрепать нервы гостям, дабы к бою они были уже психологически уставшими и измотанными.

Даже на меня действует это неприятное давление.

И что самое неприятное, вплоть до самого босса ни одного врага мы не встретили. Они будто специально нас пропускали.

Рэй и Алиса сказали, что это нормально. Мы идем по тайному проходу в пещеру, так что тут врагов не предвидится. Небольшой портал к туннелю. Обычно его узнают от специального местного по квесту, но Алиса и так знала куда идти.

Наши шаги разносились по всему коридору, словно удары барабанов.

На подготовку к этому походу мы потратили всего пару дней. Экипировку, что мы заказали у Звездной Кузни, еще не успели доделать, но нам выдали весьма неплохую замену на этот бой. Кузне тоже выгодно, когда погибает Фирициан. Пару дней его не будет, а значит, можно в его зале добывать ресурсы, которыми он напичкан. Так что близнецы с чистой совестью доверили нам по комплекту одежды.

Я получил вещи на монаха, и если выглядел он более-менее стандартно, то вот бонусы давал весьма интересные.

Выглядит как набор одежды: широкие черные штаны, сапоги с загнутыми вверх мысками, короткий черно-синий халат, светло-синий пояс с карманами внутри, черные перчатки с золотым узором и черный шарф.

*Костюм Бесстрашного Монаха. Ранг – Фиолетовый. Защита – 0. Прочность – 200/200.
6 предметов. +22 к Силе. +20 к Выносливости.*

Бонус за комплект: Увеличивает физический урон на 70%. Увеличивает силу монашеских умений на 70%.

*Штраф за комплект: Носящий этот комплект получает на 70% больше физического урона.
Требование: Монах. Уровень 100.*

Вот такая вот одежда с двояким смыслом. С одной стороны дает офигительные бонусы

все же +132 к Силе и +120 к Выносливости, это круто, а увеличение урона и силы умений очень даже приятно. А вот то, что по мне теперь будут сильнее бить, довольно не весело. К тому же халат нужно надевать на голую грудь.

Но Фирициан такой противник, что один его удар меня убьет, а потому что +70% что все 200, тут смысла нет. Даже если у меня будет защита +100%, все равно меня разорвут, если попадусь. Заодно будет хорошей тренировкой в верткости.

Вообще, в этом и есть весь смысл Скидбладнира. Неважно чем ты владеешь и что умеешь, главное оружие - это твоя реакция и наблюдательность, так как любой неосторожный удар может закончить твою жизнь.

Ну да ладно. Теперь по остальным вещам.

Поножи и наручи мне выдали костяные. Они тоже фиолетовые и тоже на урон, но с некоторым дополнением в виде бонуса к урону по драконам.

Наручи Драконоборца. Ранг – Фиолетовый. Тип – Наручи. Защита – 20. Прочность – 50/50. +42 к Силе. +50% к урону от рук. +50% к урону по существам вида – Дракон. Требование: Монах. Уровень 100.

Поножи Драконоборца. Ранг – Фиолетовый. Тип – Поножи. Защита – 20. Прочность – 50/50. +42 к Выносливости. +50% к урону от ног. +50% к урону по существам вида – Дракон. Требование: Монах. Уровень 100.

Тоже неплохо. Фирициан как раз дракон, а значит, урон по нему будет повышен. Из бижутерии я оставил свое кольцо Кровавого эха, у него прибавка к жизни хорошая. А еще мне выдали две интересные вещи.

Заколку для волос, которую мне немного стыдно носить. Я же не девица, но все же завязал волосы в хвост и заколол их заколкой в виде жуткого глаза.

Темный глаз. Ранг – Фиолетовый. Тип – Аксессуар. Прочность – 25/25. +30% к Сопротивляемости Тьме. +24 к Телосложению. В тени регенерация повышена на 20%. Требование: Уровень 100.

Здоровская штука. Фирициан часто силой Тьмы пользуется, а потому небольшая сопротивляемость ей.

Еще одной вещью стал простой золотой амулет синего ранга с небольшим бонусом в магию крови. Затем тоже два синих кольца на ману.

Пластина золотой крови. Ранг – Синий. Тип – Бижутерия. Прочность – 10/10. +28 к Телосложению. +20% к силе заклинаний Магии Крови.

Кольцо Архонта. Ранг – Синий. Тип – Бижутерия. Прочность – 10/10. +28 к Резерву маны. +20% к Силе магии.

Вот, как-то и все. Вот такая вот у меня экипировка. Скрываться и прятаться тут не нужно, Фирициан не тот враг, с которым такое прокатит, так что все брали предметы на урон и скорость.

Алиса сменила свою форму Демона Золы на костюм, похожий на какую-то школьную форму. Черный пиджак, белая рубашка, юбка, чулки и высокие сапожки, на голове у нее

широкополая ведьмовская шляпа, а в руках костяной посох с горящим черным пламенем черепом. Мило. Все ее вещи с бонусом на магию, так как вряд ли ее демоны смогут хоть какой-то вред нанести боссу.

Ванда нарядилась в весьма милый доспех, который подчеркивал в ней девушку. Нет, не бронелифчик и прочая хрень, а весьма приталенная кираса, и множество кольчужных и кожаных элементов. Ее доспех имеет слабую броню, но повышенный урон и маневренность, то, что нужно для такого боя. Защита больше магическая.

А вот Рэй нас всех удивил. Не знаю, где он такую одежду нашел, но в ней он выглядит необычно.

Ведь Рэйхарт всегда одевался в темные, мрачные и закрытые вещи, которые даже лицо часто скрывали. А тут на нем были сапоги, черные брюки, черная рубаша, перчатки без пальцев, и багровая куртка. Поверх левой руки надел свою перчатку, добытую в Чистом Мире. За спиной дзямбато с перевязью. Это все на нем выглядело необычно, но ему шло. Его экипировка называлась - Одежда уличного мага и помимо бонусов в Аркану давала прирост в физическом уроне.

Вот такие вот мы и завалились в обитель Полудракона Тьмы Фирициана.

Идем по жутковатым коридорам вперед к нашей цели и готовимся встретить, реально, самого сильного босса в игре.

Вот мы, наконец, добрались до белой завесы, похожей на ту, что отделяла Хоупгард от Коридоров Звонящей тишины.

Небольшая дрожь пробежала по телу. Последний бой перед Башней...

План победы над врагом мы разрабатывали не очень долго. Тут просто сложно что-то загадывать, ведь при 100% Фирю никто не бил, а потому его фаз мы не знаем.

Рэй сварил довольно сложный, дико дорогой и опасный яд для этого. Яд, у которого тупо нет названия, а Алису к процессу наименования мы не подпускали. Боюсь, Рэй такого надругательства над своим мозгом не выдержит.

Этот яд основан на демонических и драконьих ядах и расфасован в четыреста склянок. Да, на этого босса нужно ну очень много яда.

Сам яд ослабляет регенерацию и реакцию врага.

Потому наша задача напоить дракона ядом настолько, чтобы он не мог регенерировать, а его реакция стала ватной. Это единственный способ победить.

Проблема в том, точных размеров и веса дракона мы не знаем, а потому не можем точно сказать, сколько надо яда влить. Потому придется только заливать в него и заливать.

Ну, что же. Пора начинать.

- Готовы? – спросил я остальных.

Те кивнули.

Выпили крови, связались Алыми нитями, проверили наличие яда, а затем вошли в туман...

Перед нами предстало поистине огромное помещение. Метров сто до потолка и диаметром площадка около километра. Внушительные размеры. Повсюду из земли, стен и потолка торчат кристаллы, светящиеся всеми цветами радуги.

И все это помещение усыпано костями...

Мы стояли на полу, полностью покрытом черепами, ребрами, и костяной крошкой. Целых костей было не так уж и много, большая часть была перемолота, раздроблена и превращена в щебень.

Как-то мне нехорошо стало...

- Гррррр! – прозвучал голос в этом совершенно пустом зале.

Только сейчас я начал ощущать чужое присутствие. До этого момента в зале никого кроме нас не было.

В дальнем конце зала из тьмы начало что-то формироваться.

Вот оно выросло перед нами размером со слона. Черное, покрытое крепчайшей чешуей с множеством шипов на теле, вытянутая морда с мощной нижней челюстью, острыми зубами и горящими желтыми глазами. Оно стояло на четырех мощных лапах. На теле было множество костяных наростов, которые больше походили на доспехи. Мощное тело венчалось длинным хвостом с острым длинным костяным шипом.

Оно подняло голову, и посмотрело на нас.

В глазах читался интеллект, ледяное спокойствие, которое соседствовало с безумной ненавистью ко всему вокруг.

**Полудракон Истинной Тьмы Фирициан. Рейд-Босс. Уровень – 100. Вид – Дракон.
Тип – Полудемон.**

Демон и дракон... жуткое сочетание.

Посмотрев на нас, оно надменно вскинуло голову, словно считая себя более совершенным существом, чем мы.

- Это первая стадия его облика, - поведал нам Рэй. – Он всегда так. Принимает такую форму, чтобы показать свое отношение к врагам. Так он дает им призрачный шанс и обманывает обликом. А когда он срывает этот облик, то становится уже поздно...

Мы приготовились к бою.

Тут Алиса резко активирует свою гравитационную силу и откидывает нас в разные стороны!

Вовремя!

Потому как, дракон вмиг переместился на такое расстояние и чуть не раздавил нас.

Черная луна!

Атаковал я, но черный серп разбился о костяную броню монстра.

Рэй ударил дракона в спину своим огромным мечом, но тот даже не шелохнулся от такого удара и тут же попытался перекусить палача пополам, но тот вовремя телепортировался от его пасти. В голову монстра врезается Ванда, чем привлекает его внимание, но тут же улетает от удара хвостом дракона.

Алиса призывает демонов, а я рванул в атаку!

Подныриваю под лапами и наношу удар в живот.

Удар гиганта!

Тварь чуть подкидывает, что дает Рэю мгновение задержки, и он обрушивает свой меч на спину дракона.

Вовремя ухожу из-под туши, когда та обрушивается вниз.

Дракон тут же встает, будто бы такой урон ему ничего не сделал, и бросается в атаку, но в морду ему врезается Ванда и удачным выпадом прокалывает глаз.

- ГРААААРР! – зарычал от боли монстр, чем подставился под еще один удар, но уже от Алисы.

На голову бронированного чудовища запрыгивает гелиофоб, тем самым закрывая второй глаз и мешая твари видеть.

Этим моментом воспользовался я.

Запрыгиваю на спину полудемона и втыкаю ему в спину Иглу...

ВЗРЫВ!

Мощной ударной волной меня подкидывает к потолку и только чудом не насадило на сталактиты.

Падаю вниз, но вовремя раскрываю крылья.

Остальные отлетели не меньше чем я. Алиса сильно пострадала, потому я устремляюсь к ней.

Девушка погибла, упав на шип, но время еще есть!

Формирую в руках заклинание.

Величие красного!

Воскрешающее заклинание возвращает Алису к жизни. Пусть у нее есть теперь небольшой штраф на возрождение, но лучше так, чем ничего. Да и знает она как быстрее снять дебафф.

К нам телепортируются Рэй и Ванда. Обоих чуть потрепало, но они в порядке.

На том месте, где только что стоял Фирициан сейчас формировался угольно черный сгусток непонятной энергии.

Тьма все сгущалась и тянулась к сгустку, будто бы к огромному магниту.

Температура вокруг резко понизилась.

Из рта при дыхании появился пар.

Тут во тьме загорелись два огромных желтых глаза.

- Дышу... - прошептало нечто. – Как же давно я не дышал... полной грудью....

Во тьме появились размытые контуры огромного дракона.

Затем монстр повернулся в нашу сторону...

Из тьмы показалась огромная черная лапа, длинный хвост завертелся в стороне.

Мощный порыв ветра сорвал тьму, явив нам огромного черного дракона с гигантскими перепончатыми крыльями и множеством желтых прожилок по всему телу, вытянутая морда с острыми зубами посмотрела на нас.

Тридцатиметровый гигант предстал перед нами.

- Смертные... - прошипел он прищурившись. – Я ЕСТЬ ВЕЧНОСТЬ! Урррааааа! – взревел он и полыхнул в нашу сторону огнем Ненависти!

Черный поток пламени вырвался из его рта и понесся в нашу сторону.

Хватаю Алису, и улетаю к потолку, спасаясь от безумного огня!

Все земля в этом огромнейшем зале была заполнена черным огнем.

Наследник Истинной Тьмы Фирициан. Рейд-Босс. Уровень – 100. Вид – Истинный Бог-дракон. Тип – Полудемон.

- Ничего себе, - ужаснулся я. – Да он явно не менее силен, чем Асуруна!

Зацепился на потолке.

Рядом появился Рэй.

- Плохо, я не думал, что он будет настолько силен, - нахмурился Палач. – Наследник Тьмы... Так же именуется сильнейший босс Скидбладнира Дракон Мерзости Ази-Дахака. Теперь ясно, почему он только наследник. На трон Императора-дракона Тьмы есть еще один кандидат.

- То есть мы налетели не на простого босса...

- А на сильнейшего в мире, - помрачнела Алиса. – До прихода Дементии.

- Действуем по плану?

- Придется.

Огонь на земле погас, и дракон поднял голову к нам.

Мы бросились с потолка и приземлились перед драконом. Тот стоя на четвереньках, прижал к спине крылья, а его желтые прожилки засветились ярче.

Быстро наносим яд на наше оружие. Только так можно победить.

- Вы осмелились... бросить мне вызов... - с какой-то внутренней ухмылкой рычал монстр.

– С каждым поколением... смертные... становятся все более... БЕЗРАССУДНЫМИ!!!
С этими словами он бросился в атаку...

Глава 41. Горький вкус.

Глава 41. Горький вкус.

Нет развития без помощи, нет действия без реакции, нет страсти без сдержанности.
«Wo hu cang long».

Дракон устремляется в нашу сторону.

Его пасть сошлась на Алисе, но та вовремя переместилась скачком.

Однако монстр двигался невероятно быстро для своих габаритов.

Дракон подпрыгнул в воздух, а высота потолка тут позволяла ему спокойно вытворять подобное.

Но что случилось дальше, даже я не мог представить.

Рванул на нас на полной скорости, он чуть было опять не перекусил нас, но мы сумели увернуться от атаки.

Вот только удар на этом не закончился, потому как, в полете он уперся передней лапой в землю, тем самым резко развернувшись и не потеряв инерции, рванул обратно, в той же атаке!

Не успеваем увернуться.

Я, Ванда и Рэй одновременно атаковали его в лоб!

Удар гиганта!

Мой удар, Обрушение от Рэя и Столкновение от Ванды сумели остановить полет и отбросить монстра обратно, но тот не собирался давать нам передышку!

В полете он извернулся и полыхнул в нашу сторону черным пламенем!

Черная луна!

Огонь врезается в мой серп, и происходит мощный взрыв!

Но не успел огонь развеяться, как из стены пламени вырывается сам Фирициан и обрушиваясь на нас как метеорит!

Резко отступаем на другой конец зала, чтобы спастись от его атаки!

Стоим, стараемся отдышаться. Дракон перед нами тоже громко дышит и смотрит на нас своими злобными желтыми глазами.

- Ну и босс, - старался я дышать. Легкие горели просто от такого напора. – Для своих габаритов он дико ловкий.

- Сам в шоке, - потряс головой Рэй. – Такого от него только в бескрылом состоянии видели, но чтобы, будучи таким... Я сумел его только раз поцарапать.

- Яд внутри, но так мы его часами будем бить, - помрачнела Алиса. – Концентрацию яда нужно повышать.

- Тогда вперед и с песней! – рассмеялась Ванда.

Дракон, похоже, уже отдохнул, и теперь несется на нас.

Взлетел в воздух и устремился в нашу сторону.

Но вместо того, чтобы нападать в лоб, он резко остановился и набрал полную грудь воздуха!

Тут же исчезаю, спасаясь от черного огня, но это был не он!

Дракон просто дунул в нашу сторону, создав ужасающий ураган, в который всех нас затянуло!

Ветер поднял пыль и камни, превращая смерч в огромный миксер, в котором можно перемолоть танк.

Мы вовремя телепортировались из эпицентра разрушения, иначе нас бы разорвало в

фарш!

- Поим дракона! – крикнул я.

Ванда словно маленький метеорит рванула вниз на спину монстра. Толкнув его слегка, она сумела закрепиться там и, достав шприц с очень толстой иглой, всадила ему между чешуйками с большой дозой яда.

Дракон не стал такое терпеть и начал закручиваться на месте как юла, черт его знает, как это делая.

Разгоняясь в воздухе и на всей скорости влетаю в ураган образованный кручением монстра.

Чешуя Мирового змея!

Активирую умение, что спасает меня от каменной крошки разрывающей все на всем пути!

Применяю еще раз и еще, спасаясь от пагубного действия его силы.

А затем, резко развернувшись на всей скорости, врезаюсь в дракона!

Удар получился страшным, и монстра просто вырвало из его же смерча и откидывает на несколько метров, опрокидывая на спину.

Но не успевает демон подняться, как на него обрушивается черный метеорит, в который превратился Рэй, сбивая чудище в землю и сотрясая своды пещеры.

- *APPPPPPPPPPPPPPP!!!* – зарычала тварь от боли.

В этот момент над его мордой появилась Алиса с большой бочкой яда и забросила ему ее в рот!

Тот инстинктивно поймал и перекусил ее, выпуская отраву наружу, и проглатывая ее.

Во все стороны от чудища ударила волна бешеного золотого света!

Мы тут же отступили.

Меня и Ванду шатало, так как мы нехило так покрутились на той карусели.

Рэй и Алиса же были в порядке, пусть чуть устали. Алиса обновила на нас заклинания Одержимости.

Дракон выбрался из кратера.

Тряхнул головой, а его светящиеся жилы мерцали.

- Хе-хе-хе, - посмеивался он. В его смехе не чувствовалась насмешка или пренебрежение нами. Я не ощущал от этого врага ничего похожего на презрение или какой-то гордыни, ярости или безумия. Он был спокоен, холоден и рассудителен. Необычные качества для огромного демонического дракона с огромной силой. - *Недурно*, - хмыкнул он. – *Вы сумели меня удивить, смертные...*

Мы приготовились к атаке.

- *Смертные...* - прорычал он. – *Вы не слабы и умеете действовать по обстановке....*

Другие, до вас, всегда знали, какими силами я владею, но вы умеете подстраиваться под ритм.... Похоже, хватит использовать... начальную стадию....

У нас от его слов волосы дубом встали!

То есть это была его начальная стадия? Типа как та без крыльев?!

Мрак!

Дракон начал расти!

Его жилы засветились сильнее, когти и зубы стали ярче светиться, а цвет глаз с желтого сменился на красный!

Он вырос в два раза став поистине ужасным чудищем

- *Я есть дракон, несущий Тьму. И предрекаю всем судьбу. Ужасна вся моя порода. Я есть конец людского рода!* – громогласно провозгласил он и от его крика с потолка начали сыпаться сталактиты!

Мы тут же отступили, чтобы не быть раздавленными.

Но не успели мы даже начать уворачиваться, как дракон бросился в атаку!
Рэй вовремя среагировал! Переместился и нанес удар сбоку монстра, отклоняя его голову в сторону от нас, и гигант просто пролетает над нашими головами, заодно собирая все сталактиты, падающие на нас.
Но это нисколько не помешало ему в полете послать нам поток ветра, сносящий нас в другой конец зала!
Мы упали в снег...
Снег?!
Подскочил и начали озираться!
Вся пещера наполнилась снегом и льдом!
Мы стояли по колено в снеге, по залу гуляли холодные ветра, и метель поднялась вокруг нас.
- *Как вам погодка?!* – прозвучал рычащий голос дракона, и с неба на нас обрушился этот гигант.
Поднялась высокая снежная волна, раскидавшая нас.
Тут же выбрались из снега, но не успели и шагу ступить, как дракон ударил хвостом, и нас отшвырнуло на несколько десятков метров.
В полете раскрываю крылья, но это оказалась плохая идея, так как ветер подхватил меня и закрутил к потолку.
Рэй и Ванда телепортировались к монстру, чтобы ударить его, но тот хлопнул в ладоши, создав ударную волну, разметавшую обоих в стороны!
От Алисы ударил магический луч, который монстр просто остановил непонятной силой, отчего луч завис в воздухе.
Он втянул воздуха в грудь, а затем выдохнул потоком безумного черного огня!
Все тут же переместились. Один я остался на потолке, так как про меня дракон немного забыл.
Отрешаюсь от эмоций, заглушаю личную заинтересованность и желание, а затем просто падаю вниз прямо на дракона.
Он не почувствовал моего приближения, а я обратился в туман прямо перед самым врагом.
Материализуюсь у его на спине и втыкаю еще два шприца с ядом.
- *PPPP!* – зарычал он, когда почувствовал удар.
Резко дернулся и попытался меня скинуть, но я удержался и достал еще одну склянку, воткнул ее в спину чудища.
Яд быстро втягивался в тело, накапливаясь внутри него.
Он повернул голову и полыхнул черным пламенем прямо на собственную спину, пытаясь сжечь меня.
С разворота, стараясь удержаться, взмахиваю ногой!
Черная луна!
Черный серп ударил по огню, спасая меня от прожарки, а затем переместился со спины прямо под него.
Шаг сквозь тень!
Отвожу руку и наношу удар в живот дракона.
Удар гиганта!
Его чуть подбрасывает, пусть и не нанесло ему никакого вреда.
Было бы неплохо ударить в глаза, но во второй и последующих стадиях это бесполезно, так как его глаза мгновенно восстанавливаются и, к тому же, защищены каким-то магическим полем.

Этого времени хватило остальным, чтобы прийти в себя.

Рэй и Ванда одновременно атаковали дракона с той же точки что и я, подкидывая его в воздух на метров десять.

На спину ему переместилась Алиса и со всей силы ударила Отталкиванием, отталкивая его вниз, а я еще и сам усилил гравитацию, чтобы эту тушу просто вбило в замершую землю.

Затем все вместе вкалываем ему как можно больше яда, пока он не поднялся.

- ХАХАХА! – рассмеялся дракон, резко поднявшись на лапы!

От его вновь ударила волна энергии, которая раскидала нас в стороны!

Температура вокруг резко поднялась, и у меня поплыло перед глазами.

С трудом устоял на ногах.

Зал опять изменился, превратившись в бушующий вулкан! Лава текла со стен, все вокруг было в ядовитом дыму.

Тут же надеваю кислородную маску, а затем достаю свиток с сопротивляемостью жару.

Мне стало получше и окружение не так сильно давило температурой на тело. Дракон вновь что-то сделал и окружение изменилось. Благо, когда готовились, мы помнили про его способность изменять погоду и ландшафт, потому имеем при себе ряд свитков, зелий и артефактов на такой случай.

Дракон опять исчез, а мы встали спиной к спине, ожидая атаки.

- Да сколько же у него трюков? – прорычала Ванда.

- Боюсь – это только начало, - помрачнела Алиса.

- Не расслабляйтесь, он может напасть в любой момент! – крикнул Рэй.

- Нам везет, что он воспринимает все как игру.

Земля задрожала!

Мы тут же стали озираясь, но врага нигде не видно!

- Под нами! – почувствовал я.

Перемещаемся!

И прямо из-под наших ног вырывается Фирициан!

Он словно извержение вулкана вылетает из земли, а фонтан лавы вырывается вместе с ним.

Дракон устремляется к нему, а на нас обрушиваются потоки магмы!

Бежим со всех ног, так как у народа закончились заряды Скачков. Они восстанавливали их, пока могли, но в последние минуты слишком часто надо было применять заклинание.

- А разве можно так бежать от лавы? – спросила на бегу Ванда. – Там же температура в хреналион градусов!

- Не думай об этом, а то сгоришь, - ответила ей Алиса.

- Мы не в мультике, где пока не заметишь опасность, она тебя не тронет! – возразила ей дроу.

- Ну, извини, - фыркнула Алиса. – Кто-нибудь вытащите вулканолога из петли.

- Боюсь, она скоро нам понадобится!

Резко разворачиваюсь!

Черная луна!

Умение ударило в поток лавы, взорвавшись и слегка замедлив его.

Успеваем перепрыгнуть через обрыв, а магма утекла вниз.

Отбежали подальше.

Тут с неба начал идти дождь...

- Ну что еще нового? – застонал Рэй.

Я его понимал. Сам уже устаю от такого круговорота.

Сначала одна капля, потом вторая, а затем вокруг пошел настоящий муссон! Бешеный дождь обрушился с потолка, а затем все вокруг начало тонуть в воде. Уровень быстро поднимался, затапливая все вокруг. Вода была теплой, но ее все больше и больше, и скоро она затопит весь зал.

Быстро убираем противогазы и достаем свитки подводного дыхания! Вскоре все затопило вокруг, и мы оказались в темных глубинах воды. Под нами я заметил желтое свечение тела Фирициана. Гад явно не собирается так просто сдаваться, и сейчас он играет в акулу, которая медленно приближается к тонущим жертвам. Остальные в воде чувствуют себя не очень. Меч Рэя слишком тяжелый для этого места, доспехи Ванды тоже, да и Алиса не похожа на великолепного пловца.

А вот я под водой ощущаю себя прекрасно! Раскрываю крылья и устремляюсь вглубь прямо на врага! Я благодаря крыльям могу развивать под водой весьма приличную скорость. Разгоняюсь и врезаюсь в дракона, толкая его вниз! Он от меня такого явно не ожидал! Вкалываю ему еще шприц! Он меня схватил лапой и швырнул вверх! Меня быстро несет к поверхности! Из-за такой резкой перемены давления голова нещадно трещит.

Дракон атакует! Уперся руками в его пасть, и не даю ему себя проглотить, а он тем самым толкает меня к потолку желая насадить меня на торчащие сталактиты. Концентрируюсь на своей ярости, и из тела вырывается эмпатическая вспышка! Волна Ужаса! Дракон дернулся, но не поддался оцепенению!

Невидимость! Исчезаю перед мордой врага. Хотел применить Туманного воина, но тот оказывается, под водой не работает, потому активирую другое умение.

Темная стая! Обращаюсь в летучих мышей, но и им в этой среде оказалось неприятно, и умение быстро развеялось, благо с морды врага я убраться сумел! Дракон врезается в потолок! В этот момент все разом оказываются у дракона и затыкивают его отравленными шприцами! Вода резко утекает из зала, и мы вновь оказываемся там, где были...

Лежим на земле, стараемся отдышаться, Ванда из-за нагрудника достала окуня. Посмотрела на него немного и выкинула, не желая даже думать, откуда он у нее взялся. Поднимаемся и начинаем озираться в поисках врага. Фирициан нашелся быстро. Он лежал в небольшом отдалении от нас и тяжело дышал ртом.

- Яд... - прорычал он. – *Сконцентрировали яд в моем теле...* - громко дышал он. – *Хорошо придумано... Я бы купил этот рецепт...* Хе-хе-хе.

Он с трудом на дрожащих ногах поднялся.

- *Остановили мою регенерацию,... ослабили реакцию и внесли дисбаланс в мою энергетику... смело...и умно...* - улыбался демон. От него прямо похлыло удовольствием и хорошим настроением.

Какой странный враг.

- *Пожалуй, вы достойны, и я покажу вам...* - его красные глаза засияли сильнее, - *свой*

настоящий облик...

С этими словами тьма окутала дракона.

Он превратился в огромный черный шар зависший над землей и мерцающий желтыми молниями.

Мы отступили подальше и начали обновлять баффы, пить кровь и зелья, для восстановления сил.

Дракон дал нам достаточно времени для такого, но затем со сферой что-то начало происходить странное.

Она потрескалась, и ядовито-желтый свет пошел из трещин.

Тут произошел взрыв, и чернота со сферы разлетелась во все стороны, и остался только ярко-желтый шар, напоминающий собой солнце.

- *Я есть дракон, я небо пожираю*, - прозвучал еще более громкий и мощный демонический голос. – *И поедая его, пусть я умираю. Но мир останется во Тьме навек*, - шар начал шевелиться. – *Запомни это... жалкий человек!*

Сфера раскрылась, явив нам это...

Ростом под сто метров, огромный черный дракон, чье тело приняло гуманоидную форму. Широкие плечи, мощная грудная клетка и огромные когтистые руки. Ноги остались драконьими, а хвост стал еще длиннее и заканчивался желтой кисточкой как у льва.

Голова его тоже изменилась. Пасть стала больше, глаза у него на этой огромной голове казались маленькими кроваво-красными точками, и было их четыре. Четыре желтых рога. Из подбородка торчали желтые перья, от чего казалось, у него есть борода. Вместо шипов вдоль хребта шли тоже желтые перья, и создавали гриву вокруг его головы. Но самым большим изменением подверглись крылья. Шесть огромных, желтых пернатых крыла.

Своими размерами дракон занимал половину этого зала и казался невероятно большим.

- *Я Алчность, я жадность во плоти. Вам никогда спасенья не найти!* – смеялся он. – *Пусть мир обратится в балаган! Ведь я... Великий Фирициан!*

Вот она его истинная форма. В этом облике сочетается дракон и демон. Жуткая сила, от которой все пылает мощью.

Это будет тяжело.

- Поэт он так себе, - хмыкнула Ванда. – Я бы лучше придумала.

Мы повернулись к дреу, которая как всегда нашла время для своих комментариев.

- *Я притворюсь, что этого не слышал*, - вздохнул демон-дракон.

Он, как и мы уже устал от всего этого. Да и время поддержания этого облика уже подходит к концу. Нужно скорее убить его, иначе мы ничего не получим.

- *А теперь*, - он втянул в легкие воздух, и мы приготовились бежать. Скачки народ уже восстановил, а благодаря выторгованному амулету, удалось один раз обнулить все перезарядки. – *Полетаем*, - прошептал он и хлопнул в ладоши.

Земля под ногами резко пропала, и мы все упали вниз!

Яркий свет ударил в глаза, дыхание перехватило, а в лицо ударил ветер.

Быстро привыкнув, я с шоком уставился на окружение!

Мы были в небе!

Высоко в небе в бескрайнем синем небе, солнцем над головами и облаками вокруг. Всем мы падали вниз.

- *ХАХАХАХАХАХ!* – дико смеялся Фирициан, падая вниз прямо в Низкие Земли. – *СВОБОДА!!!*

Раскрываю крылья и устремляюсь к врагу. Остальные уже сориентировались, где они и стараются стабилизироваться.

Но тут из-за облаков вылетает какое-то чудовище!

Внешне оно напоминало исполинского попугая, размерами не уступающему нашему нынешнему врагу.

Небесный король Понк. Уровень – 100. Вид – Животное. Тип – Птица.

Небесными королями называют гигантских монстров летающих между островами. Они летают не очень высоко, потому не трогают дирижабли, но часто нападают на всякие корабли, странствующие по Путям Ангелов. Мало нам было демона-дракона, так тут еще и это вылезло.

- КАААААААААААААА!!! – закричал огромный синий попугай и попытался меня сожрать, но тут его за хвост хватает сам босс.

- *Не мешай мне развлекаться!* – закричал он, и своей пастью перекусывает шею Понку, отрывая голову.

Кровь ударила во все стороны и обрызгала меня, чуть придав мне сил. Туша разорванного монстра полетела вниз.

Контролем подхватываю летящую вокруг кровь и закручиваю ее в сферы вокруг себя! А затем делаю примерно тоже самое, что когда-то делал Убель, когда воплотился в реальности Копья Асуруны. Он мне показал, как делать и сейчас помогает четче концентрироваться на образе. Кровь окуталась вокруг моих рук как Оружие Вампира, наслоившись на них, превратившись в большие красные лапы чудовища.

Оружие Бога-Монстра.

Подныриваю под рукой монстра, и рассекаю его чешую подмышкой.

Когти монстра!

Чешуя на теле у него стала тоньше, что и требуется для такой подвижности тела, и она легче пробивается, чем та, когда он был в форме дракона.

На теле демона остается глубокий порез, но я не останавливаюсь и начинаю кромсать его со всех сторон, уклоняясь от лап, пасти и хвоста. Раны не заживают больше и черная кровь, пролитая им, выливается в небеса.

Рэй появляется за спиной чудища и мощным ударом ломает его крыло!

Ванда мечом Гиганта атакует второе крыло, перерубая его кость лишая его былой мобильности.

Алиса летит верх ногами и создает в руках большую бело-голубую сферу, из которой вырывается широкий белый луч атакующий тело демона не слабее чем все наши атаки. Желтые перья разлетаются во все стороны, и само небо от крови и перьев становится будто желто-черным.

- АХАХАХА! – без усталости и боли смеется монстр. – **ВЫ МОЖЕТЕ БОЛЬШЕ! ДАВАЙТЕ ЕЩЕ!!!**

Он резко закрутился, и с его крыльев отделились большие перья больше похожие на желтые двуручные мечи, и было их около тридцати штук.

Все эти оружия устремились на нас!

Но Ванда применяет свое Притягивание, и все мечи летят в нее.

В последний момент девушка активирует неуязвимость, спасаясь от урона, а мы с Алисой уничтожаем жуткие клинки.

Дракон втянул в себя воздух, развернулся к нам лицом, летя вниз спиной, и ударил по нам огромным столбом черного огня!

Но вместо того, чтобы сжечь нас живьем, огонь благодаря Алисе, закрутился вокруг меча Рэя, когда тот концентрировал ману в оружии, создавая свой Клинок Рагнарека.

Я тоже концентрировал энергию для финального удара как Ванда и Алиса. Алиса концентрировалась на посохе черным светом, а Ванда достала Щит Гиганта.

- *ДА! СИЛЬНЕЕ!!!* – радовался Фирициан. – *ПОКАЖИТЕ ВСЕ ЧТО УМЕЕТЕ!!!*

Он поднял руки и вокруг него засветились желто-черные сферы окруженные перьями. Десять сфер будто впитывали окружающий солнечный свет, от чего небо вокруг почернело, а солнце стало красным.

Первой с места сорвалась Ванда. Обратившись в маленький метеорит, на огромной скорости полетевший на дракона, а за спиной у нее в мече сформировался, ее сильнейший прием.

Черно-желтые лучи сорвались со сфер и устремились на нас.

Ванда активировала магическое поле Щита Гиганта, защищая всех нас от удара, а затем взмахом клинка, отразил большую часть лучей.

Рассвет Ересарха!

Черный луч сорвался с посоха Алисы, разделился на несколько малых молний и ударил в сферы окружающие демона-дракона!

Ускорение!

Рванул на полной скорости вперед, облетая Ванду и Алису, которые открыли для нас с Рэем «окно».

Черным лучом падаю прямо на грудь чудовища.

Рука просто дико светилась от напитанной энергии.

Демон пытается поймать меня руками, но их ему отрезает Рэй своим ужасающим мечом.

Ярость Сурта!

Есть!

Приземляюсь на грудь монстра, толкая его вниз.

Коснулся левой рукой груди.

Похищение жизни!

А затем сразу же.

Когти духа!

Усиленная Моментом истины и окружённая кровью вокруг рук умения скомбинировались между собой и алая вспышка заполонила все вокруг.

Пожирание Души Демона!

Боль и темнота...

Мы вновь оказываемся в зале Фирициана и обрушиваемся на пол.

От удара в земле образовался очень глубокий кратер, в котором и остался босс. Своим приземлением мы сотрясли своды пещеры, подняли огромное облако пыли и обрушили часть потолка.

Все мы попадали без сил...

Лежу на земле и стараюсь отдышаться.

Сил в теле вообще не осталось. Я выжат как лимон.

Даже дышать больно. Левая рука дико болит, и не могу ей пошевелить. Регенерация и окружающая кровь, конечно, лечит руку, но все равно неприятно. Остальных чувствую недалеко. Тоже валяются без сил...

Фирициан тоже без сил. Его жизнь медленно затухает.

- *Это... было весело...* - с улыбкой прорычал он. – *Даже в такие моменты... горький вкус поражения... заглушается сладостью битвы...* - он закрыл свои красные глаза. – *Это просто прелестно...*

Тело чудовища начало исчезать, а вместо него перед нами образовалось ярко-желтое зеркало портала.

Кажется, даже он устал от постоянных битв с игроками, когда он не может использовать всю силу. Надоели ему четко разложенные на стадии битвы и скучные поединки. Так что он как следует, оторвался с нами.

Говорили, что тело вроде как остается и игрокам достаются предметы из его домена. Похоже, при 100% силы, нам просто открывается доступ в домен, чтобы мы могли выбрать награду.

Получено достижение! Драконоборец!

Вы одолели Великого Фирициана.

Награда: +15% урон по драконам и демонам.

Получено достижение! Демонический Драконоборец!

Вы изгнали Фирициана в его истинной форме на пике силы.

Награда: Доступ в сокровищницу Алчного дракона с возможностью выбрать один любой предмет из его коллекции для каждого игрока.

Прикольные достижения. Дополнительный урон приятен, как и портал в сокровищницу.

- Мрак, - застонал я. – Нам еще идти куда-то... Еще и корона нас походу не может отсюда перенести и придется до выхода своими ногами топать.

- Я есть хочу, - вздохнула Ванда.

- Я тоже, - согласилась с ней Алиса. – Сладости, вкусности, чаек...

- Заткнись, - прорычал Рэй, который из-за тела архонта не мог есть. Печально ему. – В портале нас ждет награда.

- Я уже на ногах! – подскочила Ванда, желая скорее плюшки получить.

- Кому-то придется от награды отказаться в пользу Сердца, - напомнил я.

- Я откажусь, - вздохнула Алиса. – Мне ничего такого там не нужно. А вам что-то может и пригодится.

- Уверена?

- У меня и так коллекция посохов большая.

- Как знаешь.

С трудом поднявшись, мы подошли к portalу. Рядом с ним мы нашли иглу, которая и дала Фирициану 100% силу в нашем мире, убрал ее в инвентарь.

Желтое зеркало перенесло нас в не менее большой зал, но не пещеры, а какого-то здания без окон и дверей, полностью забитого сокровищами, золотом и драгоценными камнями. Сундуки с деньгами, статуи из драгоценных металлов, горы монет и всякого оружия.

Но главным тут была исполинская сфера, в которой находился сам Фирициан.

- Хе-хе-хе-хе, - смеялся Демон-Дракон в своем истинном облике. Тут он казался еще больше чем снаружи. – *Вот вы и в моей сокровищнице... В моей обители... В моем Домене...* - он сделал паузу. – *Я бы купил всех вас... Вампир-игрок, которых еще нет в мире, архонт-воин, рыцарь-дроу и демонопоклонница... Сколько просите за свои души?*

- Не продаемся! – ответил я.

- Как жаль, - покачал он головой. А затем на каждом из нас появилась желтая метка в виде глаза. – *Но я вас запомнил... и когда придет время,... вы поймете...* - он отвернулся от нас в своей сфере. – *Правила просты: один предмет на человека, монетка считается одним предметом, так что думайте сами.*

- А где найти Сердце Демонического бога?

- Где-то там, - махнул он рукой влево. – Обычный мусор...

Мы переглянулись.

Артефакт так нужный Мастеру для Фирициана просто мусор? Что же это такое тогда? Мы прошли по горам из золота, драгоценностей и статуй. Некоторые статуи молили нас освободить их, что довольно сильно напрягало. Да и вообще мы сейчас технически в Инферно находимся, а потому окружение немного неприятное.

Вскоре мы нашли то, что искали.

Вещь валялась рядом с другими простыми безделушками. Черная сфера в шипованной оправе. Внутри шара сиял белый огонек.

Сердце Демонического бога. Ранг – Красный. Прочность – 100 000/100 000. Вид – Стационарный артефакт. Объем маны – 0/10 000 000. Огромный кристалл-накопитель способный питать самые энергозатратные щиты крепостей.

Такие кристаллы делают из сердец сильных демонов. Несмотря на пафосное название, сам по себе они ничего особого не представляют, пусть и считаются лучшими и редчайшими накопителями в мире. Их впервые создали Демонопоклонники Ковенанта Демоников, которые искали свой способ защиты от наступающих врагов. Кристаллы, которые они создали, были великолепны, но это им не очень-то помогло.

Накопитель?

Такие ставят в клановых крепостях, напитывая их маной, чтобы они в нужный момент, питали щиты крепостей. Самый дорогой накопитель какой, например, есть у тех же Саблезубых, имеет объемы в миллион маны, а этот вот в десять раз сильнее.

И правда, ничего такого особенного.

Зачем оно Мастеру?

Может, хочет в Дитто установить защиту?

Вряд ли.

Скорее когда найдут новое место для Гильдии, то установят там такие вот щиты и будут их питать. Это не лишено смысла.

Его себе как награду взяла Алиса.

А мы же рассредоточились в поисках своего лута.

Пусть мы и были уставшими, но Великая Алчность не давала нам уйти без полезной награды.

После долгих поисков мы все же выбрали себе награду.

Рэй достал себе правую перчатку. У него есть левая, которая усиливает магию и иллюзии. Она из набора Рук Смерти, а эта перчатка из иного набора и под названием Лапы Драконов. У палача теперь Правая Лапа Музыки. Вещь, созданная самим Великим Музыкой защитником Союза Мироу и верховный богом в пантеоне Драконов.

Повезло Рэю.

Ванда добыла себе...

- Доспехи из Фирициана? – офигели мы.

Да, это был комплект брони из нагрудника, наручей, поножей, пояса, набедренников и шлема, точно повторяющих истинный облик Фирициана. Черная чешуя с желтыми прожилками и перьями, на плечах, коленях, локтях и голове образуя гриву.

Очень крутой доспех, который, похоже, сам подстраивался под размеры владельца.

Ванда радостно обнимала броню, но надевать, пока не стала. По описанию сам доспех был когда-то сделан Фирицианом для кого-то, но имени тут не было. Просто написано - «Она любила смотреть на Луну».

Даже у дракона есть какие-то личные моменты.

Параметры у него неплохие. Самовосстанавливающийся доспех с бонусами в силу и отличной подвижностью.

А вот мне нашлось кое-что интересное...

Это пара совершенно белых костяных браслета, без каких-либо украшений. Причем два сразу.

Кандалы Темнейшей. Ранг – Красный. Прочность – 1000/1000. Вид – Аксессуар. Защищает владельца от божественных сил Смерти, разных божеств и их последователей.

Когда-то эти браслеты принадлежали великому личу, чье имя давно затерялось в веках. Говорят он был насколько могущественным, что сама Темнейшая признала его силу и вручила эти браслеты как доказательство его могущества и верного ей последователя. Этот лич давно пал, и время его забыло, но следы его могущества все еще остаются в мире.

Интересная вещь.

Некий великий лич, имя, которого стерлось. Первая мысль у меня была как раз о одном лице из генералов Темного Владыки Ира. Ведь их имена вряд ли уже кто-то помнит. А может они принадлежали кому другому, ведь всей истории Скидбладнира с ее пробелами никто не знает.

Интересно, а подействуют ли они против способностей брата?

Просто он же жрец одного из богов Смерти, так что смертоносные умения применять точно может. Что-то из сил божества у него есть. Подействует ли это на него и Беовульфа?

Точно не знаю, но должно.

Эти браслеты я взял.

Все собрав, мы двинулись к portalу.

Дракон так и не повернулся в нашу сторону, продолжив спать. Интерес к нам он временно потерял. Но его метки мне не нравятся. Убель сам не очень понимал, что именно дал нам демон, но лучше готовиться ко всякому.

Вышли из портала, и желтое зеркало рассыпалось за нашими спинами.

Вернуться домой с помощью моей короны отсюда почему-то нельзя, потому нам нужно проделать весь путь обратно до выхода и только там переместится. Еще жалко, что пока мы тут практически в ином измерении, и что снаружи находиться, я почувствовать заранее не могу.

- Оно в инвентарь не убирается, - нахмурилась Алиса.

Сердце Демонического Бога никак не хотело уходить в инвентарь. Я тоже не смог, даже в Шляпу положить, как и все остальные. Значит, придется нести в руках.

Покинули зал и двинулись в сторону выхода.

Идти пришлось не очень долго, но усталость накопилась довольно сильная, потому шли мы долго, часто останавливаясь на передышку.

Скорее бы добраться до дома и отдохнуть.

Мы теперь имеем право пойти в Башню. К тому же еще восемь дней до Башни осталось, так что думаю, он нас и без этого нагрузит тренировками. Я в этом не сомневаюсь.

Наконец добрались до выхода и прошли в портал наружу.

Ну, наконец-то.

Вокруг не смотря на пустоши, скалы и холодный воздух было намного лучше, чем внутри...

- Рядом кто-то есть! – почувствовал я присутствие.

Тут же из-под земли вырвались скелеты, которые тут же схватили нас за ноги.
Алиса ударила Отталкиванием, чем освободила всех.
Ощущаю врага слева!
Вижу летящую в меня стрелу!
Уворачиваюсь, и рванул, чтобы остановить стрелку, но в ответ в меня полетел несколько десятков стрел, от которых я просто не успел бы уклониться.
Две попали в руки и еще одна в ногу.
Падаю на землю и почему-то не могу встать. Ног не чувствую и по телу распространяется дикая слабость.
Яд?
Появилось сообщение об эффекте.

«Парализующий яд Черной мамы».

Рэй рванул на стрелку, но ему дорогу преградил какой-то здоровяк, которого Палач легко разрубает своим мечом. Но не успевает он даже двинуться, как разрубленные куски хватают его и швыряют в землю выбивая из него дух.
На Ванду нападают слева, но та легко уклоняется и рассекает спину врагу... Который в следующий миг превращается в Алису...
Девушка от страха выронила меч, но тварь, притворившаяся нашей подругой, повалила ее на землю и придавила всем своим весом.
Сама Алиса появилась рядом связанная магическими путами.
Всех нас связали какими-то магическими цепями, и вырваться никак не получалось. Я был еще парализован ядом и ничего не смог сделать!
Какого черта происходит?
Рядом с нами появилась какая-то девушка-дроу в белых откровенных одеждах с золотым посохом в руках. Из кустов вышел лучник в живом органическом доспехе. Я ощущал голод и животную ярость от этой одежды. Тип, которого разрубил Рэй, уже собрался воедино, он был высоким, широкоплечим, с множеством шрамов швов на теле. От него меня вообще мутило, так как внутри него были еще живые существа, будто паразиты в его теле постоянно его ели, от чего он испытывал голод и боль. Последний среди них оказался рыцарем в черных латах, верхом на костяном коне и окруженный ротой скелетов в доспехах. Он был спокойным и холодным.
Да он вообще лич!
Воин-лич? Это что-то новое.
- От Квартета Злодеев я ожидал большего, - фыркнул лич. Подошел ко мне и вырвал из моих рук Сердце. – Их слава походу сильно раздута.
- Зачем жалеть такую посредственность? – спросил лучник.
- И не говори, - усмехнулась девушка. – Я-то готовилась к многоплановой иллюзии, а пригодилась всего лишь какая-то обманка. – Девушка присела на связанного Рэя. – Не дергайся, мне неудобно, - пнула она архонта.
- А что с ними делать? – спросил мрачный лучник в живом костюме.
- Убивать нельзя, - сказал парень со шрамами. – Я этим милашкам за еду должен, - указал он на Ванду и Алису.
- Гло? – удивились они. Похоже они с ним знакомы.
- Так вот кто кормил тебя, пока ты сбежал, - кинула дроу в этого Гло камнем. – Паразита кусок, сказали же тебе: не жрать больше!
- Ну, извини, - пожал он, плечами уклонившись от камня.

- Хватит! – прервал их споры лич. – Мы забрали то, что нужно. А эти слабаки нас не волнуют.

Меня переполняла ярость!

Какие-то уроды подкараулили нас у выхода, отняли вещь, ради которой мы прошли через самый сложный бой, а теперь и издеваются.

Волна Ужаса!

Ярость ударила от меня в разные стороны, срывая иллюзию и парализуя врагов. Стрелы вырвались из моего тела!

Поднялся на ноги и рванул в атаку...

Но тут что-то резко придавливает меня к земле, и я уткнулся носом в почву!

- Ну-ну-ну, не надо так злиться, Морроу, - услышал рядом с собой новый голос. Он придавил меня к земле ногой. Пятого я не чувствовал до этого момента.

С трудом повернул голову.

Белые торчащие волосы, одет в шкуру какого-то зверя и меховые штаны, а за спиной у него виднелся жуткого вида огромный топор.

- Гараф?! – удивился я.

Тот самый тип, с которым я познакомился на Острове Сильфа. Имя, которого было во дворце Темного Владыки Ира.

- Давно не виделись, - усмехнулся он.

- Ты?!

- Не пытайся встать, Морр, - покачал он головой. – Вы не в том состоянии, чтобы с нами сражаться. Как тебе мои Всадники Тьмы? – указал он на четверку. – Они прошли не меньше испытаний, чем вы, тоже владеют семью навыками и своими личными способностями. Неррз, - указал он на лича. – Энви, - девушка кивнула. – Морбус, - лучник отвернулся. – И Глотани, - парень со шрамами улыбнулся.

- А ты я смотрю,... заделался Апокалипсисом! – прорычал я.

- Кто знает, - пожал он плечами. – Я ведь хочу захватить мир, так что надо иметь и громкое имя. Но у меня все же иное... прозвище...

Я лишь сверлил его злым взглядом.

- Не хочешь ли служить мне? – предложил он.

- Еще чего, - попытался я вырваться, но ничего не вышло. Вырвавшиеся из земли костяные руки крепко держали меня. А слабость после боя с Фирицианом так и не прошла.

- Жаль, - покачал он головой. – А ведь я мог бы сделать тебя сильнее. Ты ведь уже понимаешь, что я знаю больше чем многие. Я могу раскрыть весь твой потенциал.

- Плевать...

- Хех, - он присел передо мной. – В тебе сейчас говорят эмоции, а не здравый смысл. Открою тебе секрет... Пусть твой брат и считается Сильнейшим игроком... но он официально Сильнейший...

- Официально?

- Не всем интересна Башня, - злобно улыбнулся он острыми зубами. – А я считаю ее просто выпендрежем, не достойным Сильнейшего. В мире есть те,... кто намного сильнее...

Он поднялся и пошел прочь.

- Думай сам, - махнул он рукой. – Уходим, мы получили то, что нужно, - приказал он своим последователям.

Те быстро отпустили нас, а затем исчезли во вспышке портала.

Мы же лежали на земле и не поднимались.

Мы ничего не смогли им противопоставить.

Теперь я осознаю, насколько неприятен и отрезвляющий этот горький вкус.

Можно найти сотню оправданий, но факт остается фактом...

Это... полное поражение...

Примечание к части

Шестая книга закончена. Осталось придумать ей название и все. Бета готов выслушать ваши предложения.

Новая книга будет, но позже, у меня диплом и все остальное. Продолжение скорее всего будет уже летом после сдачи.